

ComponentOne®

DoctoHelp® 7.5

 True Single Source Help Authoring



Copyright © 1991-2005 ComponentOne LLC. All rights reserved.

Printed in Canada

ComponentOne LLC
4516 Henry Street
Pittsburgh, PA 15213

Internet: info@componentone.com
sales@componentone.com
Web site: <http://www.componentone.com>

Sales: (412) 681-4343
FAX: (412) 681-4384

Technical Support

See *Technical Support* in this manual for information on obtaining technical support.

Trademarks

ComponentOne Doc-To-Help 7.5 and the ComponentOne Doc-To-Help 7.5 logo are trademarks, and ComponentOne is a registered trademark of ComponentOne LLC. All other trademarks used herein are the properties of their respective owners.

Warranty

ComponentOne warrants that the original CD (or diskettes) are free from defects in material and workmanship, assuming normal use, for a period of 90 days from the date of purchase. If a defect occurs during this time, you may return the defective CD (or disk) to ComponentOne, along with a dated proof of purchase, and ComponentOne will replace it at no charge. After 90 days, you can obtain a replacement for a defective CD (or disk) by sending it and a check for \$25 (to cover postage and handling) to ComponentOne.

Except for the express warranty of the original CD (or disks) set forth here, ComponentOne makes no other warranties, express or implied. Every attempt has been made to ensure that the information contained in this manual is correct as of the time it was written. We are not responsible for any errors or omissions. ComponentOne's liability is limited to the amount you paid for the product. ComponentOne is not liable for any special, consequential, or other damages for any reason.

Copying and Distribution

While you are welcome to make backup copies of the software for your own use and protection, you are not permitted to make copies for the use of anyone else. We put a lot of time and effort into creating this product, and we appreciate your support in seeing that it is used by licensed users only. Please read *End User License Agreement and License and Redistributable Files* sections in this manual before copying and redistributing any ComponentOne Doc-To-Help 7.5 files.

Table of Contents

Table of Contents.....	iii
End-User License Agreement	<b.xi< b=""></b.xi<>
ComponentOne Doc-To-Help 7.5 에 대하여	1
Doc-To-Help Professional 에서 가능한 일.....	2
Doc-To-Help 7.2 Professional 에서 가능한 일.....	3
Doc-To-Help 7.5 Professional 에서 가능한 일.....	5
라이선스 및 재 배포 가능한 파일	6
기술 지원	6
시스템 요구사항	7
Doc-To-Help 와 함께 바이러스 방지 소프트웨어 사용하기.....	8
설치하기	8
템플릿 작성하기	9
전역 템플릿	11
도움말 파일	11
이 문서에 대하여	11
도움말 작성 기초	15
도움말 시스템이란?	15
Doc-To-Help 로 도움말 시스템 만들기	21
Doc-To-Help 도움말 타겟	27
Doc-To-Help 프로젝트 편집기	37
프로젝트 편집기 찾아가기	37
Project 아이콘	39
Views 아이콘	43
Topics 아이콘	44
Contents 아이콘	45
Index 아이콘	47

Build 아이콘	48
Microsoft Word 를 위한 Doc-To-Help 툴바 알아보기	48
Doc-To-Help 길잡이	53
사용 설명서 규약	53
Doc-To-Help 2000 프로젝트 변환하기	54
새 도움말 프로젝트 시작하기	55
첫째 소스 파일로 작업하기	58
문서 저장 및 도움말 파일 작성하기	60
도움말 프로젝트 향상시킬 서식 사용하기	61
도움말 프로젝트에 여러 소스 문서 추가하기	68
큰 프로젝트 찾아가기	71
Doc-To-Help 표 추가하기	74
토픽 링크 및 점프 추가하기	77
그래픽 추가 및 기본 토픽 선택하기	80
상호 참조 사용하기	84
여백 메모로 작업하기	86
용어 추가하기	89
조건부 텍스트 추가하기	91
Doc-To-Help 리스트 적용하기	96
Doc-To-Help 인덱스 만들기	99
인쇄용 매뉴얼 만들기	103
Microsoft Word 로 작업하기	107
Options 대화상자	107
Word 2000 과 자주 사용하지 않는 메뉴 항목	109
Word 에서 서식 작업하기	110
프로젝트로 작업하기	115
시작 시 프로젝트 만들기 및 열기	116
프로젝트 파일 압축하기	118
Doc-To-Help 에서 프로젝트 변환	119

프로젝트 편집기에서 새 프로젝트 만들기.....	123
프로젝트 편집기에서 저장된 프로젝트 열기.....	125
Project Settings 속성	125
현재의 도움말 타겟 변경하기	127
현재의 도움말 타겟 작성하기	127
현재의 도움말 타겟 보기	128
새 도움말 타겟 추가하기	128
도움말 타겟 디렉토리 변경하기	129
Help Targets 속성	130
문서와 템플릿	145
프로젝트 파일 구성하기	145
프로젝트에 새 문서 추가하기	146
프로젝트에 템플릿 추가하기	151
프로젝트에서 파일 열기	154
프로젝트에서 파일 제거하기	154
소스 문서 컴파일 하기	155
Doc-To-Help 서식 사용하기	157
단락 서식 사용하기	157
문자 서식 사용하기	163
Word 문서 또는 템플릿에서 서식 가져오기	167
다른 프로젝트에서 서식 가져오기	168
토픽 타입 사용하기	170
리스트 서식 사용하기	176
CSS 로 작업하기	179
토픽 정의 및 구성하기	181
Topic 속성	183
단락 서식 활성화하기	185
도움말 콘텐츠 지정하기	187
네비게이션 순서 지정하기	188

하위토픽에 링크 연결하기	189
특정 토픽에 링크 연결하기	190
관련 토픽 점프 사용자 정의하기	191
하위토픽 링크 레이블 만들기	192
Next 토픽에 링크 연결하기	194
토픽 속성 편집하기	196
토픽에 링크 태그 추가하기	196
도움말 콘텐츠 수정하기	199
Context Sensitive 도움말	205
Outlook 스타일 그룹핑을 이용한 토픽 정렬하기	212
Doc-To-Help 에서 토픽 여과하기	215
링크와 핫스팟	217
문자 서식 활성화하기	217
다른 문서의 토픽에 점프 만들기	219
팝업 토픽 만들기	220
키워드 링크 만들기 (KLinks)	221
그룹 링크 만들기 (ALinks)	222
Add Topic Link 대화상자 사용하기	225
상호 참조 만들기	226
상호 문서 링크하기 위해 Word Hyperlink Field 사용하기	228
여백 메모 사용하기	229
Mid Topic 점프	236
동적 링크 사용하기	237
인덱스 만들기	241
프로젝트 편집기 인덱스 뷰	241
인덱스 툴바 사용하기	242
수동으로 인덱스 키워드 추가하기	243
서식을 이용해서 자동으로 인덱스 키워드 만들기	243
수동으로 2 차 인덱스 키워드 추가하기	245
인덱스 키워드 이름 바꾸기	246

인덱스 키워드에 토픽 할당하기	247
사용하지 않는 인덱스 키워드 제거하기	248
토픽에 인덱스 키워드 추가하기	249
토픽 그룹 만들기	251
그룹 이름 바꾸기	251
그룹에 토픽 할당하기	252
토픽에 그룹 추가하기	252
인덱스 키워드 또는 토픽 그룹에서 토픽 제거하기	253
인덱스 요소 자동완성 기능 사용하기	254
도움말 윈도우 사용자 정의하기	257
HTML Help Window 속성	257
WinHelp 4.0 Window 속성	260
새 도움말 윈도우 만들기	262
서식에 윈도우 할당하기	262
도움말 윈도우 속성 편집하기	263
도움말 윈도우 수정 위한 테마 사용하기	264
윈도우 창의 백그라운드 수정하기	267
사이즈 톨을 이용하여 윈도우 크기 수정하기	270
팁과 테크닉	273
그래픽 작업하기	273
Doc-To-Help 표준 표 삽입하기	278
인터넷 사이트에 링크하기	280
프로젝트 보고서 만들기	284
프로젝트 파일 관리하기	288
용어집 수정하기	291
도움말 토픽 지우기	296
HTML Help 객체 태그 사용하기	297
WinHelp 매크로 사용하기	298
Doc-To-Help 단축 키	324

조건부 텍스트와 세부 속성	327
조건부 텍스트 지정하기	327
세부 속성 사용하기	334
View Conditional Text 대화상자 사용하기	339
모듈 도움말 사용하기	347
모듈 도움말 시스템 관리하기	347
WinHelp 를 위한 모듈 도움말 프로젝트 만들기	350
HTML Help 를 위한 모듈 도움말 프로젝트 만들기	355
스크립트 작성 테크닉	361
스크립트란?	361
스크립트로 작업하기	365
일반 스크립트 작동	369
Documenter for .Net.....	377
생성 속도의 향상과 Word 버전 지원.....	378
Documenter for .NET 길잡이.....	378
Documenter 컨트롤 및 톨바	396
자동 생성된 문서 및 프로젝트 검사하기	398
Documenter 프로젝트에 설명 추가하기	401
Documenter 프로젝트에 토픽 링크 추가하기.....	403
Documenter for .NET 의 다중 언어 지원.....	406
Documenter for .NET 의 사용자 정의화(Customization)와 지역화 (Localization) ...	407
Documenter for .NET 의 Formatter 버전들.....	411
링크를 만들기 위한 Documenter 서식 사용하기.....	412
Doc-To-Help Natural Search 사용하기	431
Natural Search 속성.....	431
Natural Search 기동하기.....	432
Natural Search Content 정의하기.....	433
Natural Search 탭 캡션 수정하기.....	435
"No Match" 메시지 정의하기.....	436

Natural Search 검색 결과 개수 설정하기	437
검색 루트 단어 수정하기	438
수동으로 Natural Search Support 추가하기.....	439
Natural Search Noise Word List 변경하기.....	440
도움말 파일로 Natural Search 분배하기	440
Natural Search 로 도움말 파일 검색하기	441
이미지 맵 편집기 사용하기	445
이미지 맵 톨바 컨트롤 알아보기	446
토픽 링크 톨바 컨트롤 알아보기	446
이미지 핫스팟 만들기	447
이미지 핫스팟 크기 조정하기	448
모듈 TOC 유틸리티	451
모듈 TOC 유틸리티 사용하기.....	451
모듈 TOC 유틸리티 편집기 알아보기.....	457
문맥 문자열 편집기 사용하기	459
문맥 문자열 추가하기	459
문맥 문자열에 토픽 링크하기	461
테마 디자이너 사용하기	465
새 테마 만들기	466
네비게이션 바 알아보기	467
토픽 텍스트 바 알아보기	476
팝업 윈도우 바 알아보기	477
2 차 윈도우 바 알아보기	478
목차 (Table of Contents) 바 알아보기 (HTML 4.0)	479
Index 바 알아보기 (HTML 4.0).....	481
사용자 정의 HTML 내용을 테마에 포함하기	484
토픽 톨 사용하기.....	487
Add Topic 버튼 사용하기	487
Rename Topic 버튼 사용하기.....	490

Delete Topic 버튼 사용하기	491
객체 모델 참조	493
Index.....	580

End-User License Agreement

IMPORTANT-READ CAREFULLY: This End User License Agreement (this "EULA") contains the terms and conditions regarding your use of the SOFTWARE (as defined below). This EULA contains material limitations to your rights in that regard. You should read this EULA carefully and treat it as valuable property.

I. THIS EULA.

1. **Software Covered by this EULA.** This EULA governs your use of the ComponentOne, LLC ("C1") software product(s) enclosed or otherwise accompanied herewith (individually and collectively, the "SOFTWARE"). The term "SOFTWARE" includes, to the extent provided by C1: 1) any revisions, updates and/or upgrades thereto; 2) any data, image or executable files, databases, data engines, computer software, or similar items customarily used or distributed with computer software products; 3) anything in any form whatsoever intended to be used with or in conjunction with the SOFTWARE; and 4) any associated media, documentation (including physical, electronic and on-line) and printed materials (the "Documentation").
2. **This EULA is a Legally Binding Agreement Between You and C1.** If you are acting as an agent of a company or another legal person, such as an officer or other employee acting for your employer, then "you" and "your" mean your principal, the entity or other legal person for whom you are acting. However, importantly, even if you are acting as an agent for another, you may still be personally liable for violation of federal and State laws, such as copyright infringement.

This EULA is a legally binding agreement between you and C1. You intend to be legally bound to this EULA to the same extent as if C1 and you physically signed this EULA. By installing, copying, or otherwise using the SOFTWARE, you agree to be bound by the terms and conditions contained in this EULA. If you do not agree to all of the terms and conditions contained in this EULA, you may not install or use the SOFTWARE. If, for whatever reason, installation has begun or has been completed, you should cancel installation or un-install the SOFTWARE, as the case may be. (You may click on the "exit" button or its equivalent to immediately abort installation.) If you do not agree to all of these terms and conditions, then you must promptly return the SOFTWARE to the place of business from which you obtained it in accordance with any return policies of such place of business. Return policies may vary between or among resellers, and you must comply with your particular reseller's return policies as agreed at the point of purchase. If the place of business from which you purchased the SOFTWARE does not honor a complete refund for a period of thirty (30) days from the date of proof of purchase, then you may return the SOFTWARE directly to C1 for a period of thirty (30) days from the date of your purchase. To return the product directly to C1, you must obtain a C1 Return Authorization Number by contacting C1, and you must forward all items purchased, including the proof of purchase, directly to C1. The return must be postage-prepaid, and post-marked within thirty (30) days from the proof of purchase, time being of the essence.

The return option to C1 is only available to the original purchaser of an unopened factory packaged item.

II. YOUR LICENSE TO DEVELOP AND TO DISTRIBUTE.

As provided in more detail below, this EULA grants you two licenses: 1) a license to use the SOFTWARE to develop other software products (the "**Development License**"); and 2) a license to use and/or distribute the Developed Software (the "**Distribution License**"). Both of these licenses (individually and collectively, the "**Licenses**") are explained and defined in more detail below.

1. **Definitions.** The following terms have the respective meanings as used in this EULA:

"**Network Server**" means a computer with one or more computer central processing units (CPU's) that operates for the purpose of serving other computers logically or physically connected to it, including, but not limited to, other computers connected to it on an internal network, intranet or the Internet. "**Web Server**" means a type of Network Server that serves other computers more particularly connected to it over an intranet or the Internet.

"**Developed Software**" means those computer software products that are developed by or through the use of the SOFTWARE. "**Developed Web Server Software**" means those Developed Software products that reside logically or physically on at least one Web Server and are operated (meaning the computer software instruction set is carried out) by the Web Server's central processing unit(s) (CPU). "**Developed Legacy Software**" means those Developed Software products that are not Developed Web Server Software, including, for example, stand-alone applications and applications accessed by a file server only. "**Redistributable Files**" means the SOFTWARE files or other portions of the SOFTWARE that are provided by C1 and are identified as such in the Documentation for distribution by you with the Developed Software. "**Developer**" means a human being or any other automated device using the SOFTWARE in accordance with the terms and conditions of this EULA.

"**Developer Seat License**" means that each Developer using or otherwise accessing the programmatic interface or the SOFTWARE must obtain the right to do so by purchasing a separate End User License. "**Network Server CPU License**" means that a separate End User License must be purchased for each CPU operating the computer software at issue in the reference.

"**Source Code**" shall mean computer software code or programs in human readable format, such as a printed listing of such a program written in a high-level computer language. The term "Source Code" includes, but is not limited to, documents and materials in support of the development effort of the SOFTWARE, such as flow charts, pseudo code and program notes.

2. **Your Development License.** You are hereby granted a limited, royalty-free, non-exclusive right to use the SOFTWARE to design, develop, and test Developed Software, on the express condition that, and only for so long as, you fully comply with all terms and conditions of this EULA.

The SOFTWARE is licensed to you on a Developer Seat License basis.

The Developer Seat License means that you may perform an installation of the SOFTWARE for use in designing, testing and creating Developed Software by a single Developer on one or more computers, each with a single set of input devices, so long as such computer/computers is/are used only by one single Developer at any given time and not concurrently. Conversely, you may not install or use the SOFTWARE on a computer that is a network server or a computer at which the SOFTWARE is used by more than one Developer. You may not network the SOFTWARE or any component part of it, where it is or may be used by more than one Developer unless you purchase an additional Development License for each Developer. You must purchase another separate license to the SOFTWARE in order to add additional developer seats, whether the additional developers are accessing the SOFTWARE in a stand-alone environment or on a computer network.

In all cases, you may not use C1's name, logo, or trademarks to market your Developed Software without the express written consent of C1; (b) you must include the following C1 copyright notice in your Developed Software documentation and/or in the "About Box" of your Developed Software, and wherever the copyright/rights notice is located in the Developed Software ("Portions Copyright © ComponentOne, LLC 1991-2002. All Rights Reserved."); (c) agree to indemnify, hold harmless, and defend C1, its suppliers and resellers, from and against any claims or lawsuits, including attorney's fees that may arise from the use or distribution of your Developed Software; (d) you may use the SOFTWARE only to create Developed Software that is significantly different than the SOFTWARE.

3. **Your Distribution License.**

a. License to Distribute Developed Legacy Software. Subject to the terms and conditions in this EULA, you are granted the license to use and to distribute Developed Legacy Software on a royalty-free basis, provided that the Developed Legacy Software incorporates the SOFTWARE as an integral part of the Developed Software in machine-language compiled format (customarily an ".exe", or ".dll", etc.). You may not distribute, bundle, wrap or subclass the SOFTWARE as Developed Software which, when used in a "design-time" development environment, exposes the programmatic interface of the SOFTWARE. You may distribute, on a royalty-free basis, Redistributable Files with Developed Legacy Software only.

b. License to Distribute Developed Web Server Software. Subject to the terms and conditions in this EULA, you are granted the license to use and to distribute Developed Web Server Software, provided that you must purchase one Network CPU License for each CPU operating the Developed Web Server Software (and/or Redistributable Files called or otherwise used directly by the Developed Web Server Software). You may purchase an additional Network CPU License by purchasing an additional separate End User License for the SOFTWARE; one Network CPU License is included in this EULA. Notwithstanding the foregoing, however, you may distribute or transfer, free of royalties, the Redistributable Files (and/or any Developed Legacy Software) to the extent that they are used separately on a single CPU on the client/workstation side of the network served by the Web Server.

4. **Specific Product Limitations.** Notwithstanding anything in this EULA to the contrary, if the license you have purchased is for any of the following products, then the following additional limitations will apply:

a. C1 ReportDesigner. C1ReportDesigner includes at least: 1) one dynamic link library (c1.win.c1reportdesigner.dll) file known as C1ReportDesigner Component, 2) one executable (ReportDesigner.exe) file known as C1ReportDesigner Application and, 3) the Source Code of the C1ReportDesigner Application. The C1ReportDesigner Component is subject to the general terms and restrictions set forth in this EULA. The C1ReportDesigner Application is an executable file used to design and prepare reports; the C1ReportDesigner Application may be distributed, free of royalties, only in conjunction with the Developed Software.

Subject to the terms and conditions in this EULA, C1 hereby grants you the right to use the C1ReportDesigner Application Source Code. You are hereby also granted the right to modify such Source Code and to create derivative works that are based on the licensed Source Code. You may distribute the derivative works that you develop, solely in object code format and exclusively in conjunction with and/or as a part of the Developed Software. You are expressly not granted the right to distribute, disclose or otherwise make available to any third party the licensed Source Code, any modified version, derivative work, or any portion thereof, in source code format.

C1 shall retain all right, title and interest in and to the licensed Source Code, and all C1 updates, modifications or enhancements thereof. Nothing herein shall be deemed to transfer any ownership or title rights in and to the licensed Source Code from C1 to you.

SOURCE CODE IS LICENSED TO YOU AS IS. C1 DOES NOT AND SHALL NOT PROVIDE YOU WITH ANY TECHNICAL SUPPORT FOR YOUR SOURCE CODE LICENSE.

b. VS View Reporting Edition. VS View Reporting Edition includes at least one executable file listed as "VSRpt7.exe", known as "**Designer**." The file "VSRpt7.exe", or any upgrade or future versions of the Designer, are subject to the restrictions set forth in this EULA and may not be distributed with your Developed Software or in any other way.

c. VSForum. VSForum is intended to be installed on a Network Server. C1 grants to you the following rights to the SOFTWARE: a) Installation: You may install one copy of the SOFTWARE on a single Network Server; b) Use: When installed and initialized, the SOFTWARE creates a database file which contains the embodiment of a discussion forum (the database hereinafter referred to as the "**Forum**"). You may use the SOFTWARE to create one Forum on one Network Server only, which server may be connected at any point to an unlimited number of workstations or computers operating on one or more networks. You are specifically NOT LICENSED to create or operate multiple Forums. To create or to operate more than one FORUM, you must purchase one additional SOFTWARE license for each additional Forum.

d. Doc-to-Help. You may use Doc-To-Help to create online help, manuals or other documentation in electronic or printed format (the "**Output Documents**"). You may distribute and incorporate in such Output Documents those files identified in the documentation as Redistributable Files. Except for those specific Redistributable Files, you MAY NOT distribute the SOFTWARE, in any format, to others.

e. Studio Products. You may not share the component parts of the Studio Products licensed to you with other Developers, nor may you allow the use and/or installation of such components by other Developers.

5. **Updates/Upgrades; Studio Subscription.** Subject to the terms and conditions of this EULA, the Licenses are perpetual. Updates and upgrades to the SOFTWARE may be provided by C1 from time-to-time, and, if so provided by C1, are provided upon the terms and conditions offered at that time by C1 in its sole discretion. C1 may provide updates and upgrades to the SOFTWARE for free or for any charge, at any time or never, and through its chosen manner of access and distribution, all in C1's sole and complete discretion.

C1 licenses certain of its separately-licensed products bundled together in a product suite, called the C1 "Studio" product line (the "**Studio Products**"). The exact separately-licensed products that are bundled into the Studio Products may change from time-to-time in C1's sole discretion. If the SOFTWARE is identified as a C1 "Studio" product, then the SOFTWARE is one of the Studio Products. The SOFTWARE and the Studio Products are revised from time-to-time (meaning, for example, revised with updates, upgrades and, in the case of Studio products, possibly changes to which specific products are included in the bundle). For you to be entitled to receive any such revisions to the SOFTWARE or the Studio Products, as the case may be, you must have a valid SOFTWARE license or a valid Studio subscription. The original purchaser of the SOFTWARE or of a Studio product receives a one-year subscription from the date of purchase of the SOFTWARE. After one year, the Studio subscription and/or the SOFTWARE license must be renewed to continue to be entitled to receive the SOFTWARE and/or the Studio Products revisions as the case may be.

6. **Serial Number.** Within the packaging of the SOFTWARE, a unique serial number (the "**Serial Number**") is included, which allows for the registration of the SOFTWARE. The Serial Number is subject to the restrictions set forth in this EULA and may not be disclosed or distributed either with your Developed Software or in any other way. The disclosure or distribution of the Serial Number shall constitute a breach of this EULA, the effect of which shall be the automatic termination and revocation of all the rights granted herein.
7. **Evaluation Copy.** If you are using an "evaluation copy" or similar version, specifically designated as such by C1 on its website or otherwise, then the Licenses are limited as follows: a) you are granted a license to use the SOFTWARE for a period of thirty (30) days counted from the day of installation (the "**Evaluation Period**"); b) upon completion of the Evaluation Period, you shall either i) delete the SOFTWARE from the computer containing the installation, or you may ii) contact C1 or one of its authorized dealers to purchase a license of the SOFTWARE, which is subject to the terms and limitations

contained herein; and c) any Developed Software may not be distributed or used for any commercial purpose.

III. INTELLECTUAL PROPERTY.

1. **Copyright.** You agree that all right, title, and interest in and to the SOFTWARE (including, but not limited to, any images, photographs, animations, video, audio, music, text, and “applets” incorporated into the SOFTWARE), and any copies of the SOFTWARE, and any copyrights and other intellectual properties therein or related thereto are owned exclusively by C1, except to the limited extent that C1 may be the rightful license holder of certain third-party technologies incorporated into the SOFTWARE. The SOFTWARE is protected by copyright laws and international treaty provisions. The SOFTWARE is licensed to you, not sold to you. C1 reserves all rights not otherwise expressly and specifically granted to you in this EULA.
2. **Backups.** You may either: (a) copy the SOFTWARE solely for backup or archival purposes; or (b) install the SOFTWARE on a single computer, provided you keep the original solely for backup or archival purposes. Notwithstanding the foregoing, you may not copy the Documentation.
3. **General Limitations.** You may not reverse engineer, decompile, or disassemble the SOFTWARE, except and only to the extent that applicable law expressly permits such activity notwithstanding this limitation.
4. **Software Transfers.** You may not rent or lease the SOFTWARE. You may transfer the SOFTWARE to another computer, provided that it is completely removed from the computer from which it was transferred. You may permanently transfer all of your rights under the EULA, provided that you retain no copies, that you transfer all the SOFTWARE (including all component parts, the media and printed materials, any dates, upgrades, this EULA and, if applicable, the Certificate of Authenticity), and that the recipient agrees to the terms and conditions of this EULA as provided herein. If the SOFTWARE is an update or upgrade, any transfer must include all prior versions of the SOFTWARE.
5. **Termination.** Without prejudice to any other rights it may have, C1 may terminate this EULA and the Licenses if you fail to comply with the terms and conditions contained herein. In such an event, you must destroy all copies of the SOFTWARE and all of its component parts.
6. **Export Restrictions.** You acknowledge that the SOFTWARE is of U.S. origin. You acknowledge that the license and distribution of the SOFTWARE is subject to the export control laws and regulations of the United States of America, and any amendments thereof, which restrict exports and re-exports of software, technical data, and direct products of technical data, including services and Developed Software. You agree that you will not export or re-export the SOFTWARE or any Developed Software, or any information, documentation and/or printed materials related thereto, directly or indirectly, without first obtaining permission to do so as required from the United States of America Department of Commerce's Bureau of Export Administration (“BXA”), or other appropriate governmental agencies, to any countries, end-users, or for any end-uses

that are restricted by U.S. export laws and regulations, and any amendments thereof, which include, but are not limited to, the following:

Restricted Countries: Restricted Countries currently include, but are not necessarily limited to Cuba, Iran, Iraq, Libya, Montenegro, North Korea, Serbia, Sudan, and Syria.

Restricted End-Users: Any End-User whom you know or have reason to know will use SOFTWARE or Developed Software in the design, development, or production of missiles and missile technology, nuclear weapons and weapons technology, or chemical and biological weapons. Any national of any of the Restricted Countries, wherever located, who intends to transmit or transport the SOFTWARE or Developed Software to one of the Restricted Countries.

Restricted End-Uses: Any use of SOFTWARE and Developed Software related to the design, development, or production of missiles and missile technology, nuclear weapons and weapons technology, or chemical and biological weapons.

These restrictions change from time to time. You represent and warrant that neither the BXA nor any other United States federal agency has suspended, revoked or denied your export privileges. C1 acknowledges that it shall use reasonable efforts to supply you with all reasonably necessary information regarding the SOFTWARE and its business to enable you to fully comply with the provisions of this Section. If you have any questions regarding your obligations under United States of America export regulations, you should contact the Bureau of Export Administration, United States Department of Commerce, Exporter Counseling Division, Washington DC. U.S.A. (202) 482-4811, <http://www.bxa.doc.gov>.

7. **U.S. Government Restricted Rights.** The SOFTWARE and documentation are provided with RESTRICTED RIGHTS. For solicitations issued before December 1, 1995, by the United States of America, its agencies and/or instrumentalities (the "**Government**"), other than the Department of Defense, the use, duplication or disclosure of the software and documentation provided to the Government under this EULA shall be subject to the RESTRICTED RIGHTS as set forth in subparagraphs (c)(1) and (2) of the Commercial Computer Software - Restricted Rights clause at 48 CFR ch.1 52.227-19. For solicitations issued before September 29, 1995, by the Department of Defense, the use, duplication or disclosure of the software and documentation provided under this EULA shall be subject to the RESTRICTED RIGHTS as set forth in subparagraph (c)(1)(ii) of the Rights in Technical Data and Computer Software clause at 48 CFR ch.2 252.227-7013. You will comply with any requirements of the Government to obtain such RESTRICTED RIGHTS protection, including without limitation, the placement of any restrictive legends on the SOFTWARE, and any license agreement used in connection with the distribution of the SOFTWARE. Manufacturer is ComponentOne, LLC, 4516 Henry Street, Suite 501, Pittsburgh, Pennsylvania 15213 USA. For solicitations issued by the Government on or after December 1, 1995 and the Department of Defense on or after September 29, 1995, the only rights provided in the software and documentation provided herein shall be those contained in this EULA. Under no circumstances shall C1 be obligated to comply with any Governmental requirements regarding the submission of or the request for exemption

from submission of cost or pricing data or cost accounting requirements. For any distribution of the SOFTWARE that would require compliance by C1 with the Government's requirements relating to cost or pricing data or cost accounting requirements, you must obtain an appropriate waiver or exemption from such requirements for the benefit of C1 from the appropriate Government authority before the distribution and/or license of the SOFTWARE to the Government.

IV. WARRANTIES AND REMEDIES.

1. **Limited Warranty.** C1 warrants that the original media, if any, are free from defects for ninety (90) days from the date of delivery of the SOFTWARE. **EXCEPT AS OTHERWISE PROVIDED IN THE PRECEDING SENTENCE, AND TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, C1 EXPRESSLY DISCLAIMS ANY WARRANTY FOR THE SOFTWARE, DOCUMENTATION AND ANYTHING ELSE PROVIDED BY C1 HEREBY AND C1 PROVIDES THE SAME IN "AS IS" CONDITION WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK ARISING OUT OF USE OR PERFORMANCE OF THE SOFTWARE AND DOCUMENTATION REMAINS WITH YOU. THIS LIMITED WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHERS WHICH VARY FROM STATE TO STATE.**
2. **Limited Remedy.** C1's entire liability and your exclusive remedy under this EULA shall be, at C1's sole option, either (a) return of the price paid for the SOFTWARE; (b) repair the SOFTWARE through updates distributed online or otherwise in C1's discretion; or (c) replace the SOFTWARE with its reasonable, provided that you return the SOFTWARE in the same manner as provided in Section I.2 for return of the SOFTWARE for non-acceptance of this EULA. Any media for any repaired or replacement SOFTWARE will be warranted for the remainder of the original warranty period or thirty (30) days, whichever is longer. **THESE REMEDIES ARE NOT AVAILABLE OUTSIDE OF THE UNITED STATES OF AMERICA. TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT SHALL C1 BE LIABLE FOR ANY DAMAGES WHATSOEVER (INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF BUSINESS PROFIT, BUSINESS INTERRUPTION, LOSS OF BUSINESS INFORMATION, OR ANY OTHER PECUNIARY LOSS) ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE SOFTWARE, EVEN IF C1 HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. BECAUSE SOME STATES/JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES IN CERTAIN CASES, THE ABOVE LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.**

V. MISCELLANEOUS.

1. **This is the Entire Agreement.** This EULA (including any addendum or amendment to this EULA included with the SOFTWARE) is the final, complete and exclusive statement of the entire agreement between you and C1 relating to

the SOFTWARE. This EULA supersedes any prior and contemporaneous proposals, purchase orders, advertisements, and all other communications in relation to the subject matter of this EULA, whether oral or written. No terms or conditions, other than those contained in this EULA, and no other understanding or agreement which in any way modifies these terms and conditions, shall be binding upon the parties unless entered into in writing executed between the parties, or by other non-oral manner of agreement whereby the parties objectively and definitively act in a manner to be bound (such as by continuing with an installation of the SOFTWARE, "clicking-through" a questionnaire, etc.) Employees, agents and other representatives of C1 are not permitted to orally modify this EULA.

2. **You Indemnify C1.** You agree to indemnify, hold harmless, and defend C1 and its suppliers and resellers from and against any and all claims or lawsuits, including attorney's fees, that arise or result from this EULA.
3. **Interpretation of this EULA.** If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision of this EULA, or any portion thereof, to be unenforceable, that provision of this EULA will be enforced to the maximum extent permissible so as to effect the intent of the parties, and the remainder of this EULA will continue in full force and effect. Formatives of defined terms shall have the same meaning of the defined term. Failure by either party to enforce any provision of this EULA will not be deemed a waiver of future enforcement of that or any other provision. Except as otherwise required or superseded by law, this EULA is governed by the laws of the Commonwealth of Pennsylvania, without regard to its conflict of laws principles. The parties consent to the personal jurisdiction and venue of the Commonwealth of Pennsylvania, in the County of Allegheny, and agree that any legal proceedings arising out of this EULA shall be conducted solely in such Commonwealth. If the SOFTWARE was acquired outside the United States, then local law may apply.

ComponentOne Doc-To-Help

7.5 에 대하여

Microsoft Word 문서를 다양한 도움말 시스템으로 변환할 수 있는 ComponentOne Doc-To-Help 7.5 를 구입해 주셔서 감사합니다! 여러분은 하나의 Word 문서로 HTML Help 1.x, cross-platform HTML 4.0, WinHelp 4.0, JavaHelp 1.1 를 만들 수 있으며, manuals 을 인쇄할 수도 있습니다 – 여러 가지의 소프트웨어를 구입할 필요가 없습니다. 더불어 Doc-To-Help 7.5 는 Microsoft Help 2.0 에서도 사용할 수 있습니다!

온라인 도움말 시스템이나 책을 만드는 목적은 사용자와 원활하게 대화하며 필요한 정보를 제공하는 것입니다. 그것은 하나 또는 여러 주제에 대한 표제를 제공하거나 (*topics*), 추가 정보나 그림이 있는 위치를 알려주는 것 (*links*)으로 가능합니다. 또한 찾고자 하는 정보의 단계적 구성이나 개요를 제공하며 (*contents*), 어떠한 주제와 관련된 단어를 찾을 수 있는 색인 (*index*)과 원하는 정보를 찾아볼 수 있는 방법 (*navigate*)을 제공할 것입니다.

Doc-To-Help 는 Word 문서에 적용되는 서식이나 템플릿을 분석하여 여러분이 그 모든 것을 할 수 있도록 도와줄 것입니다. Doc-To-Help 의 여러 추가된 기능 중 하나는 여러분이 특정 서식이나 템플릿을 사용하지 않아도 된다는 것입니다 – 여러분은 자신만의 서식을 만들어 사용하거나 Word 의 기본 템플릿, 또는 Doc-to-help 에서 제공하는 템플릿을 사용할 수 있습니다. 원한다면 토픽이나 링크 등을 다루기 위하여 Visual Basic script 을 사용할 수도 있습니다. 또한, Doc-To-Help 는 각각의 플랫폼이나 도움말 대상, 또는 저자가 정한 기준에 따라 문서의 특정 부분 (*conditional text*) 을 지정함으로써 간편하게 도움말 시스템을 사용자의 환경에 맞게 구성할 수 있습니다.

하나의 도움말 시스템을 다른 플랫폼으로 전환하는 것은 목록에서 한 항목을 선택하여 버튼을 클릭하는 것처럼 쉽습니다. Doc-To-Help 는 다양한 도움말 컴파일러에서 필요로 하는 모든 입력 파일을 생성하며, 그에 맞춰 프로젝트를 작성합니다. 그래픽은 원본 문서에 링크되거나 삽입되며, 적절한 형식으로 자동으로 변환됩니다.

Doc-To-Help 는 세가지 방법으로 사용될 수 있습니다. 완성된 문서를 다루기 위해 Microsoft Word 와 독립적으로 실행하거나, 문서를 작성하고 편집하는 동안 두 프로그램을 나란히 실행시킬 수 있으며, 또는 쉽게 그 자리에서 편집할 수 있도록 Doc-To-Help 의 작성 환경 내에서 Microsoft Word 를 실행시키는 것입니다.

요컨대, 만일 Microsoft Word 를 안다면 여러분은 이미 안정적인 도움말 시스템을 만들 수 있는 길에 들어선 것입니다! Doc-To-Help 가 복잡한 도움말 시스템 기술로부터 여러분을 자유롭게 하여 도움말의 작성보다는 그 내용에 집중할 수 있도록 할 것입니다. 다음의 각 장은 여러분이 프로그램을 곧 사용할 수 있도록 단계적으로 인도할 것입니다.

Doc-To-Help Professional 에서 가능한 일

참고문헌(Reference Documentation) 자동 만들기

.NET Documenter 는 Doc-To-Help 와 함께 사용하기 위한 완전한 MSDN 형식의 원본 문서를 만들며, 하나 또는 그 이상의 .NET 어셈블리로부터 참고 문헌을 생성한다. 자세한 설명은 Documenter for .NET 참조 (377쪽).

재 생성(rebuild) 없이 토픽 추가 및 수정

Add, Rename 그리고 Delete 옵션을 이용하여 여러 프로젝트를 다시 만드는 시간 낭비 없이 토픽 삽입, 수정, 그리고 링크가 가능하다. 토픽 수정에 관해서는 토픽 톨 사용하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

자연어 검색 (Natural Language Search)

도움말 파일에 자연어 검색 기능을 제공한다. 자세한 설명은 Doc-To-Help Natural Search 사용하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

그래픽 핫스팟

이미지 맵 편집기를 이용하여 그림에 핫스팟 토픽 링크를 추가한다. 자세한 설명은 이미지 맵 편집기 사용하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

모듈 도움말 기능 향상

Modular TOC Utility 를 이용하여 상위, 하위 도움말 파일들에 있는 모든 테이블을 포함하고 있는 모듈 도움말 시스템을 제공한다. 자세한 설명은 모듈 TOC 유틸리티 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

Microsoft Help 2.0 문맥 문자열

문맥 문자열 편집기를 이용하여 Help 2.0 프로젝트에 context sensitive Help 를 추가한다. 문맥 문자열을 추가하는 것에 대한 설명은 문맥 문자열 편집기 이용하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

HTML 기반 사용자 정의

테마 디자이너를 이용하여 HTML Help, HTML 4.0 그리고 Help 2.0 타겟을 위한 사용자 정의 테마를 설계, 저장한다. 테마 수정에 관한 설명은 테마 디자이너 사용하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

Doc-To-Help 7.2 Professional 에서 가능한 일

참고문헌(Reference Documentation) 자동 만들기

.NET Documenter 는 Doc-To-Help 와 함께 사용하기 위한 완전한 MSDN 형식의 원본 문서를 만들며, 하나 또는 그 이상의 .NET 어셈블리로부터 참고 문헌을 생성한다. 자세한 설명은 Documenter for .NET 참조 (377쪽).

서식을 사용한 빠른 링크 정의

본문을 제공되는 문자 서식 중 하나로 포맷하여 토픽 링크를 추가한다. Doc-To-Help 는 프로젝트를 만들 때 자동으로 본문을 토픽으로 연결한다. 새 서식과의 링크에 관한 설명은 링크를 만들기 위한 Documenter 서식 사용하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

재 작성 없이 Topic 추가 및 수정

Add, Rename 그리고 **Delete** 옵션을 이용하여 여러 프로젝트를 다시 만드는 시간 낭비 없이 토픽 삽입, 수정, 그리고 링크가 가능하다. 토픽 수정에 관해서는 토픽 툴 사용하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

사용하지 않는 인덱스 키워드 삭제

Doc-To-Help project manager 에서 “new purge” 명령을 선택하여 사용하지 않는 index keywords 를 제거함으로 index 를 정리한다. 자세한 설명은 사용하지 않는 인덱스 키워드 제거하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

새 정렬 옵션

문서와 서식에 의한 알파벳 순 정렬과 더불어 토픽 정렬은 토픽 형태와 순서 또한 정렬할 수 있다. 새로운 정렬 옵션에 대한 설명은 문서 별로 정렬된 순서 보기 참조 (214쪽).

Word 하이퍼링크 필드 사용

프로젝트 내의 문서에 있는 토픽으로의 링크를 만들기 위해 Word 하이퍼링크 필드를 사용한다. 하이퍼링크 필드를 사용하여 상호 참조를 만들기 위해서는 상호 문서 링크하기 위해 Word 하이퍼링크 필드 이용하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

강화된 템플릿 기능

타겟 템플릿 드롭다운을 통해 프로젝트에 템플릿을 쉽게 추가한다. 또한 편리한 관리를 위해 프로젝트 디렉토리에 사용자가 만든 템플릿을 저장한다. 템플릿에 관한 자세한 정보는 프로젝트에 템플릿 추가하기 (**Error! Bookmark not defined.**쪽) 와 사용자 정의 템플릿 사용하기 참조 (153쪽).

속성값 변경

문서 프로젝트에 있는 다음의 두 기본 속성값이 변경됨에 주의한다.

SaveUserPosition : True

AutoSyncNavigationPane : False

Doc-To-Help 7.5 Professional 에서 가능한 일

Build 시간의 향상

모든 HTML 기본의 타겟들 (HTML, HTML Help, Help 2.0, JaveHelp) 에 대한 Help 타겟의 빌드 시간이 5 배 빠르게 향상되었다.

테마 디자이너에 사용자 정의 HTML 내용 포함

테마에 사용자 임의의 HTML 내용을 자유롭게 추가할 수 있다. 자세한 설명은 사용자 정의 HTML 내용을 테마에 포함하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

Documenter for .NET 생성 속도 향상

Documenter for .NET 의 생성 속도가 놀라운 속도로 최적화 되었다 - Word 2003 을 사용할 경우 최고 20 배 향상. 자세한 설명은 Documenter for .NET 참조 (377쪽).

Documenter for .NET 다중 언어 지원

Documenter for .NET 은 영어, 불어, 독일어, 스페인어, 이탈리아어, 러시아어로 문서를 생성 할 수 있다. 자세한 설명은 Documenter for .NET 의 다중 언어 지원 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

Documenter for .NET 의 사용자 정의화(Customization)와 지역화(Localization)

Documenter for .NET 의 출력을 사용자의 목적에 맞게 정의할 수 있다. 새롭게 추가된 이 특성을 통해 내용 추가나 수정, 그래픽 포맷이 가능하다. 자세한 설명은 Documenter for .NET 의 다중 언어 지원 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

Documeter for .NET 의 Formatter 버전들

Documeter 의 출력 포맷이 MSDN 형식과 더욱 유사해지도록 향상되었다. 자세한 설명은 Documeter for .NET 의 formatter 버전들 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

향상된 JavaHelp 타겟 지원

이번 버전에서는 JavaHelp 타겟 지원이 향상되었다. 자세한 설명은 JavaHelp 타겟 참조 (31쪽).

라이선스 및 재 배포 가능한 파일

Doc-To-Help 7.5 는 ComponentOne LLC 에서 개발되어 시판되고 있으며, Microsoft Word 와 함께 도움말작성에 사용할 수 있다. 다음의 파일들은 라이선스 사용료 없이 온라인 도움말 시스템이나 인쇄된 매뉴얼 형식으로 배포될 수 있다.

- 프로젝트파일과 관련된 출력 하부 디렉토리에 있으며 Doc-To-Help 에 의해 생성되는 모든 파일

온라인 도움말 시스템과 인쇄된 매뉴얼의 최종 사용자는 작성을 위한 Doc-To-Help 사용이 허가되지 않으며, 위에 명시된 파일 이외에는 어떤 것도 재 배포해서는 안 된다. 개발을 목적으로 한 사용자들에게는 어떠한 Doc-To-Help 파일도 배포가 허가되지 않으며, Doc-To-Help license key 를 사용자의 컴퓨터에 추가하거나 양도하는 것 또한 허용되지 않는다.

Doc-To-Help 와 함께 제공되는 어떠한 버전의 Microsoft Internet Explorer 역시 재 배포가 허용되지 않는다.

사용자에게 이러한 제약 사항을 명백히 알리는 것은 독자들의 책임이다.

기술 지원

Doc-To-Help 7.5 는 APEX Software Corporation 과 VideoSoft 의 합병에 의해 세워진 ComponentOne LLC 에서 개발되어 제공된다. 기술지원은 다음과 같은 방법을 통해 받을 수 있다:

ComponentOne 웹 사이트

ComponentOne 웹사이트 www.componentone.com 에서는 Doc-To-Help 사용자에게 풍부한 정보와 소프트웨어 다운로드를 제공하고 다음의 내용을 포함한다:

- 전화 지원 및 다양한 지원 선택 가능.
- 기능별로 정리된 Doc-To-Help 에 관한 일반적 질문에 대한 답변 (FAQ's). 직접 질문하기 전에 FAQ 를 먼저 확인하여 시간을 절약할 수 있고, Doc-To-Help 에 관련된 여러 유용한 정보를 찾아볼 수 있다.
- 문제점이나 새로운 기능 무료로 업데이트.

인터넷 이메일

인터넷을 통한 기술 지원을 받기 위한 이메일 주소는 다음과 같으며,

support.d2h@componentone.com

보다 나은 서비스를 받기 위해서는 ComponentOne 에 연락할 때 아래와 같은 정보가 필요:

- ComponentOne 제품 시리얼 번호.
- 제품버전과 사용하고 있는 운영체제.
- 개발 환경 및 버전.

기술 지원에 대한 추가 정보:

www.componentone.com/support

피어-투-피어 뉴스 그룹

ComponentOne 은 또한 Doc-To-Help 사용자를 위해 피어-투-피어 뉴스 그룹 (peer-to-peer newsgroup)을 제공한다. ComponentOne 은 이 뉴스그룹에 정식 기술지원을 하지는 않지만 대신 사용자들이 Doc-To-Help 에 관련된 질문을 하거나 답변을 할 수 있는 포럼으로서 지원을 한다. 그러나, ComponentOne 은 정보의 정확성을 보장하고 필요할 때 코멘트를 하기 위해 뉴스그룹을 모니터링한다. 뉴스그룹을 보려면 아래의 ComponentOne 웹사이트 참조. www.componentone.com/newsgroups.

시스템 요구사항

프로세서	Pentium II 500 MHz 이상
메모리	최소 RAM 128 MB 이상
하드디스크	Doc-To-Help application 및 관련 파일을 위해 최소 25 MB 하드 디스크 공간 필요 MDAC 2.5 의 경우 13 MB 하드 디스크 공간 필요
운영체제	Microsoft Windows 98, ME, XP, 2000 또는 NT 4.0 (서비스 팩 3 또는 이후 버전)
Microsoft Word	Microsoft Word 2000 (버전 9.0) 또는 이후 버전
.NET Framework	Microsoft .NET framework 버전 1.0 또는 1.1

Doc-To-Help 와 함께 바이러스 방지 소프트웨어 사용하기

몇몇 바이러스 방지 소프트웨어는 Doc-To-Help 나 다른 응용프로그램의 기능을 제한할 수도 있다. 예를 들어 바이러스 방지 소프트웨어는:

- Doc-To-Help 와 Microsoft Word 간의 호환성을 방해하며
- 스크립트 기술의 사용을 제한하거나 불가능하게 한다.

Doc-To-Help 를 사용할 때 바이러스 방지 소프트웨어가 경고 메시지를 보내는 경우 해당 바이러스 방지 소프트웨어의 속성값들을 변경할 필요가 있다. 기술 지원을 참조하면 이미 알려진 사실들을 찾아볼 수 있다.

설치하기

Doc-To-Help 7.5 제품 CD 를 CD-ROM 드라이브에 넣고 설명서의 지시를 따른다.

Doc-To-Help 7.5 제품 CD 가 자동으로 실행되지 않으면 윈도우 작업 표시줄에서 **Start** 를 클릭하고 **Run** 을 선택한 다음, **Open** 텍스트박스에 SETUP.EXE 을 입력한 후 **OK** 를 클릭한다.

템플릿 작성하기

Doc-To-Help 는 문서를 만들 때 사용되는 Microsoft Word 의 템플릿을 포함하고 있다. 물론 반드시 사용할 필요는 없지만 알고 있는 것이 도움이 될 것이다.

C1H_DOTNET_HLP.DOT	.NET 프로젝트 Documenter 의 WinHelp 를 포맷하기 위해 사용되는 템플릿
C1H_DOTNET_HTML.DOT	.NET 프로젝트 Documenter 의 standard HTML 과 Microsoft HTML Help 를 포맷하기 위해 사용되는 템플릿
C1H_DOTNET_PRN.DOT	.NET 프로젝트 Documenter 의 인쇄된 매뉴얼을 포맷하기 위해 사용되는 템플릿
C1H_DOTNET_SRC.DOT	.NET 프로젝트 Documenter 의 소스 문서를 작성하기 위해 사용되는 템플릿
C1H_HELP.DOT	WinHelp 를 포맷하기 위해 사용되는 템플릿
C1H_HTML.DOT	standard HTML and Microsoft HTML Help 를 포맷하기 위해 사용되는 템플릿
C1H_IN.DOT	Doc-To-Help 2000 을 Doc-To-Help 7.5 로 변환할 때 사용되는 템플릿
C1H_IN_A4.DOT	Doc-To-Help 2000 을 Doc-To-Help 7.5 로 변환할 때 사용되는 템플릿 (A4 사이즈)
C1H_INSD.DOT	Doc-To-Help 2000 을 Doc-To-Help 7.5 로 변환할 때 사용되는 템플릿

C1H_INSD_A4.DOT	Doc-To-Help 2000 을 Doc-To-Help 7.5 로 변환할 때 사용되는 템플릿 (A4 사이즈)
C1H_INSM.DOT	Doc-To-Help 2000 을 Doc-To-Help 7.5 로 변환할 때 사용되는 템플릿
C1H_INSM_A4.DOT	Doc-To-Help 2000 을 Doc-To-Help 7.5 로 변환할 때 사용되는 템플릿 (A4 사이즈)
C1H_NORM.DOT	소스 문서를 작성할 때 사용되는 템플릿
C1H_NORM_A4.DOT	소스 문서를 작성할 때 사용되는 템플릿 (A4 사이즈)
C1H_PRNORM.DOT	인쇄용 매뉴얼을 포맷하기 위해 사용되는 템플릿
C1H_PRNORM_A4.DOT	인쇄용 매뉴얼을 포맷하기 위해 사용되는 템플릿 (A4 사이즈)
C1H_PRSIDE.DOT	인쇄용 매뉴얼의 사이드 헤드를 포맷하기 위해 사용되는 템플릿
C1H_PRSIDE_A4.DOT	인쇄용 매뉴얼의 표제를 포맷하기 위해 사용되는 템플릿 (A4 사이즈)
C1H_PRSMAL.DOT	표준 소형 인쇄물을 포맷하기 위해 사용되는 템플릿. 실제 사용된 폰트는 시스템에 나타나지 않을 수도 있다.
C1H_PRSMAL_A4.DOT	표준 소형 인쇄물을 포맷하기 위해 사용되는 템플릿 (A4 사이즈). 실제 사용된 폰트는 시스템에 나타나지 않을 수도 있다.
C1H_SIDE.DOT	소스 문서의 표제를 포맷하기 위해 사용되는 템플릿
C1H_SIDE_A4.DOT	소스 문서의 표제를 포맷하기 위해 사용되는 템플릿 (A4 사이즈)
C1H_SMAL.DOT	표준 소형 소스 문서를 포맷하기 위해 사용되는 템플릿. 실제 사용된 폰트는 시스템에 나타나지 않을 수도 있다.

C1H_SMAL_A4.DOT

표준 소형 소스 문서를 포맷하기 위해 사용되는 템플릿 (A4 사이즈). 실제 사용된 폰트는 시스템에 나타나지 않을 수도 있다.

Doc-To-Help 설정은 템플릿들을 Microsoft Word 의 기본 템플릿 폴더에 설치하며, 백업본은 Doc-To-Help 설치 디렉토리 하부의 *Templates* 폴더에 보관한다.

자세한 정보는 프로젝트에 템플릿 추가하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

전역 템플릿

Doc-To-Help 는 또한 Microsoft Office 시작 디렉토리에 두 개의 전역 템플릿, C1D2HAuthor.dot 와 C1D2HEngine.dot 을 설치한다.

도움말 파일

Doc-To-Help 는 DocToHelp6 디렉토리에 두 개의 HTML Help 파일을 보관한다.

C1D2H70.CHM

이것은 주 도움말 파일로서, Doc-To-Help 를 위한 온라인 문서를 제공한다.

C1D2H70API.CHM

이것은 보조 도움말 파일로서, Doc-To-Help 프로젝트 편집기의 도움말 창을 열 때 사용되며, 독자적으로 사용되는 파일은 아니다. 이 파일은 이름을 변경하거나 Doc-To-Help 응용 프로그램이 있는 디렉토리를 벗어나서는 안 된다.

이 문서에 대하여

도움말 작성 기초 (**Error! Bookmark not defined.**쪽) 는 도움말 시스템의 중요 요소들을 설명하며 Doc-To-Help 를 사용하여 어떻게 구현되는지에 대한 간략한 설명을 제공한다.

Doc-To-Help 프로젝트 편집기 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 각 특성 별 property 에 대한 간략한 설명과 사용자 인터페이스의 주요 특성들을 설명한다.

Doc-To-Help 길잡이 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 일반 Microsoft Word 문서를 다양한 플랫폼을 위한 온라인 도움말로 변환하기 위한 자세한 설명을 제공한다.

Microsoft Word 로 작업하기 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 Microsoft Word 의 서식과 템플릿 사용에 관한 설명과 함께 응용 프로그램 설정에 관한 설명을 제공한다.

프로젝트로 작업하기 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 프로젝트 편집기 내에서 도움말 프로젝트를 만들고, 열며, 작업하는 방법을 제공한다.

문서와 템플릿 (Error! Bookmark not defined.쪽)은 프로젝트 편집기 내에서 소스 문서와 템플릿을 사용하는 방법을 제공한다.

Doc-To-Help 서식 사용하기 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 프로젝트 편집기 내에서 단락과 문자의 서식을 어떻게 정의하고 수정하는 지에 대한 정보를 제공한다.

Topic 정의 및 구성 (Error! Bookmark not defined.쪽)은 Topic 구조를 개발하고, 검색 순서를 구성하며 도움말 프로젝트의 내용을 수정하기 위해 프로젝트 편집기를 어떻게 사용하는지에 대한 설명을 제공한다.

링크와 핫스팟 (Error! Bookmark not defined.쪽)은 링크와 상호참조, 여백주기, 중간 토픽 이동 등을 개발하는 방법을 제공한다.

인덱스 만들기 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 인덱스 및 주 키워드와 보조 키워드를 정의하는 방법과 토픽 그룹을 생성하는 방법을 제공한다.

도움말 윈도우 사용자 정의하기 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 도움말 윈도우를 정의하고 수정하는 방법을 제공한다.

팁과 테크닉 (Error! Bookmark not defined.쪽)은 Doc-to-Help 의 진보된 특성을 설명한다. (그래픽, 인터넷 링크, 인쇄, 프로젝트 파일 관리 등)

조건부 텍스트와 세부 속성 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 조건부 text 를 명시하는 방법과 특정 사용자를 위해 도움말 파일을 정리하기 위해 attribute 를 사용하는 방법 등을 제공한다.

모듈 도움말 사용하기 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 WinHelp 나 HTML Help 를 위해 모듈 도움말 프로젝트를 어떻게 만들며 관리하는지를 설명한다.

스크립트 작성 테크닉 (Error! Bookmark not defined.쪽)은 Doc-to-Help 프로젝트에서 Microsoft VBScript 코드를 사용하는 방법을 몇몇 예와 함께 설명한다.

Documenter for .NET (377쪽)는 단순히 .NET assembly 를 선택함으로써 Documenter 를 사용하여 자동으로 참조 문헌을 만드는 방법을 설명한다.

Doc-To-Help Natural Search 사용하기 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 자연 언어 검색 도구를 개발하는 방법을 설명한다.

이미지 맵 편집기 사용하기 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 image map control 을 사용하여 topic link hot spot 을 정의하는 방법을 설명한다.

모듈 TOC 유틸리티 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 모듈 도움말 시스템을 수정하여 상위 및 하위 도움말 파일들이 전체 내용에 대한 테이블을 유지할 수 있도록 하는 방법을 설명한다.

문맥 문자열 편집기 사용하기 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 Microsoft Help 2.0 의 context string 을 어떻게 도움말 프로젝트에 추가하는지에 대해 설명한다.

테마 디자이너 사용하기 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 HTML Help, HTML 4.0, 그리고 Help 2.0 등에서 사용자 정의 테마를 만들고 저장하는 방법을 제공한다.

토픽 톨 사용하기 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 프로젝트를 다시 만들지 않고 어떻게 토픽을 추가하거나 이름을 변경하며 삭제하는지에 대한 설명을 제공한다.

객체 모델 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽)는 Doc-To-Help 객체 모델에 나타나는 개별적 속성과 방법을 설명한다.

도움말 작성 기초

만일 도움말 작성을 처음 하는 사용자는 이 장을 통해 도움말 시스템의 기본 요소와 ComponentOne Doc-To-Help 7.5 로 어떻게 도움말 시스템을 만들 수 있는지를 배울 수 있을 것이다. 숙련된 도움말 저작자의 경우 이 부분은 건너뛰어도 된다. 하지만 이 장의 뒤 부분에는 Doc-To-Help 를 보다 잘 사용하기 위해 이해해야 하는 중요한 정보도 포함되어 있다.

도움말 시스템이란?

사용자 관점에서 보면 도움말 시스템은 다음 다섯 가지 요소의 일부 또는 전체로 구성되어 있다:

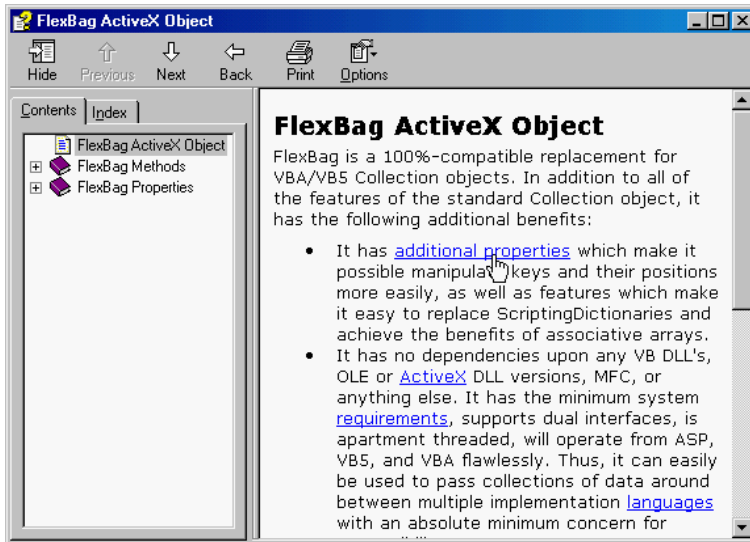
토픽 (Topics)	정적 텍스트와 그래픽을 포함한 “페이지”의 집합
컨텐츠 (Contents)	전체 도움말 시스템의 계층적 구조 또는 개요
인덱스 (Index)	하나 또는 여러 토픽에 관련되어 있는 검색 가능한 목록
네비게이션 (Navigation)	순서대로 또는 하위 토픽 별로 토픽을 접근하는 기법
하이퍼텍스트 (Hypertext)	개별적 단어 또는 어구를 다른 토픽과 링크를 해주는 상호활동적인 요소

여기에서의 도움말 시스템에 대한 정의는 특정 플랫폼이나 컴퓨터를 가정하고 있지는 않다. 인쇄용 매뉴얼 역시 여러 토픽과 컨텐츠 표, 인덱스, 그리고 네비게이션 (손가락을 이용한) 기능을 가진 하나의 도움말 시스템이다. 전형적인 World Wide Web 홈페이지는 사이트 맵이나 검색 가능한 인덱스를 가지고 있지는 않지만, “도움말 토픽”으로의 하이퍼링크나 휴가 때 찍은 사진이나 아기 사진 등을 찾아볼 수 있는 네비게이션 순서 등을 제공할 수 있다.

토픽 정의

하나의 토픽은 한 “페이지”에 들어있는 정적 텍스트나 그래픽으로 구성된다. 잘 구성된 도움말 시스템에서 토픽은 간결하며, 절차를 수행하는 방법을 설명하거나 용어를 정의하는 것, 또는 연관된 토픽의 목록을 제공하는 것과 같은 구체적 목적을 설명한다.

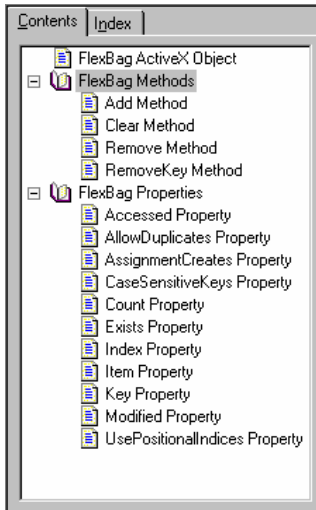
아래의 그림은 HTML 도움말에 있는 토픽을 보여준다.



컨텐츠 정의

컨텐츠는 전체 도움말 시스템의 계층적 구조 또는 개요를 의미하며, 상-하위 관계를 통해 토픽의 제목을 열거해준다. 온라인 도움말 시스템에서는 하나의 제목을 선택하면 그와 관련된 토픽을 보여준다. 인쇄용 매뉴얼에서 컨텐츠의 테이블은 관련된 쪽 번호를 보여준다.

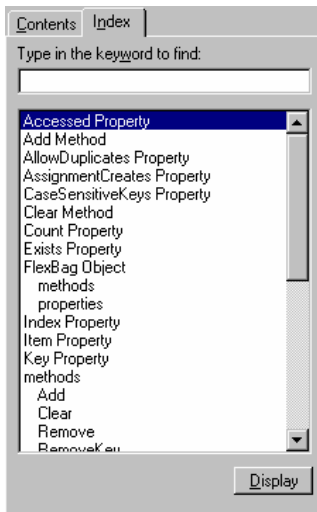
아래의 그림은 HTML Help 에서 Contents 탭을 보여준다.



인덱스 정의

인덱스는 하나 또는 여러 토픽에 관련되어 있는 검색 가능한 키워드의 목록이다. 잘 설계된 인덱스의 저작자는 독자들이 자주 찾을만한 단어나 어구가 무엇인지 예측하고 그것을 도움말 토픽과 연결시킨다. 온라인 도움말 시스템에서 하나의 키워드를 선택하면 관련된 토픽의 목록이 보여진다. 인쇄용 매뉴얼에서 책의 뒷부분에 있는 Index 는 각 키워드와 관련된 페이지 번호를 보여준다.

아래의 그림은 HTML Help 에서의 Index 탭을 보여준다.

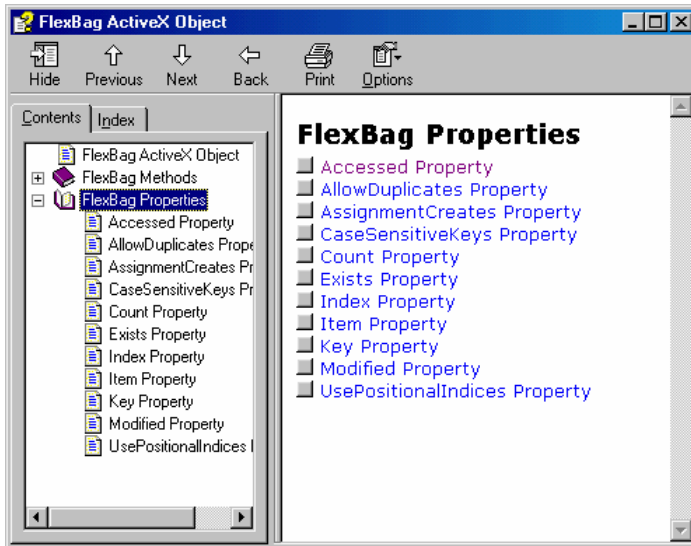


네비게이션 정의

네비게이션은 독자가 저작자에 의해 정의된 순서대로 토픽을 접근할 수 있는 수단을 의미한다. 개개의 토픽은 하위 토픽의 목록을 빠르게 접근할 수 있도록 도와주는 검색 기능을 가질 수도 있다.

다음의 그림은 두 가지 방법의 검색 기능을 제공하는 HTML Help 토픽이다.

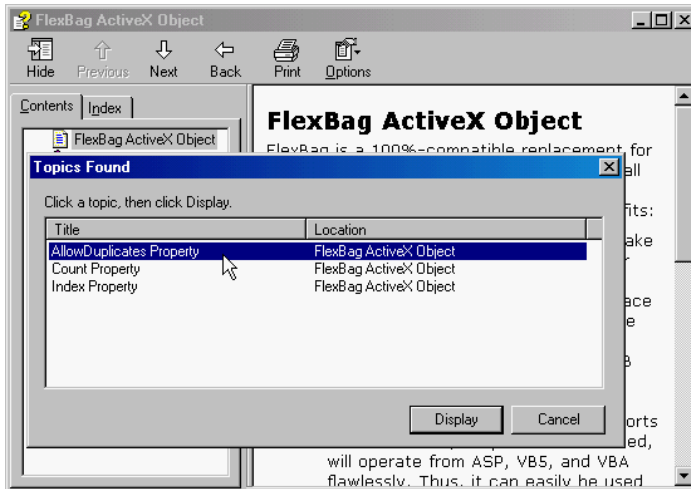
그림에서 HTML Help 톱바의 Previous, Next 그리고 Back 버튼은 사용자가 토픽을 찾아볼 수 있도록 한다. 토픽 자체에 있는 조그만 버튼은 사용자가 하위 토픽 중 하나로 직접 갈 수 있도록 해준다.



하이퍼텍스트 정의

하이퍼텍스트는 개별적 단어 또는 어구를 다른 토픽과 링크를 해주는 상호활동적인 요소를 의미한다. 좋은 도움말 시스템은 논리적 순서로 간결한 정보를 제공하는 것 이상의 역할을 해야 한다. 즉, 특정한 순서를 정하지 않고도 사용자들이 관련된 토픽으로 이동할 수 있도록 도울 수 있어야 한다는 것이다. 저작자는 사용자에게 하나의 토픽에 대한 방대한 양의 정보를 주지 않고도 관련된 토픽을 찾을 수 있도록 하이퍼텍스트를 이용할 수 있다.

아래의 그림은 HTML 도움말에서 하이퍼텍스트 링크에 의해 나타나는 연관된 토픽의 목록을 보여준다.



Doc-To-Help 로 도움말 시스템 만들기

저작자는 소스 문서를 Doc-To-Help 프로젝트에서 정의한 대상과 상호 연관시킴으로써 도움말 시스템의 다섯 가지 기본 요소들을 구현해야 한다. 이것은 다소 원래보다 복잡해 보인다; 만일 Microsoft Word 로 잘 짜인 개요를 가지고 시작한다면 완전히 개발된 도움말 시스템을 만들 수 있는 길에 들어선 것과 같다.

Doc-To-Help 는 도움말 시스템의 요소들을 다음과 같이 정의한다:

토픽 (Topics)	실제 단락 서식에 의해 한정된 연속된 소스 문서의 범위
컨텐츠 (Contents)	Word 의 문서 맵과 같이 단락 서식의 개요 수준에서 만들어지는 하나의 계층구조
인덱스 (Index)	키워드와 토픽 간에 결합의 집합. 키워드는 서식을 이용하여 자동으로, 저작자에 의해 수동으로, 또는 스크립트를 이용하여 만들 수 있다.
네비게이션 (Navigation)	순차적 네비게이션은 문서 내에 있는 토픽의 순서에 의해 정의된다. 하위토픽 네비게이션 (Subtopic navigation)은 단락 서식 개요 단계에서 이루어진다.

**하이퍼텍스트
(Hypertext)**

인덱스 요소를 통한 하나의 토픽이나 토픽 집합으로
연결되는 활성화된 문자 서식으로 구성된 단어나 구.

Doc-To-Help Build 옵션 이해하기

Doc-To-Help 7.5 를 사용할 때 기능은 다소 비슷해 보이지만 제품의 문맥 내에서 사용되는
방법이 서로 다른 세가지 용어가 있다.

Compile

일반적으로 **Compile** 은 어떤 Doc-To-Help 에서 Microsoft Word 문서를 도움말 대상
파일로 변환하는 내부 프로세스를 설명해준다.

어떠한 문서에서든 오른쪽 클릭을 하면 도움말 대상을 업데이트하지 않고도 개개의 소스
문서를 업데이트 하기 위해 **Compile** 명령어를 사용할 수 있다. 예를 들면, 토픽 타이틀이
너무 길어 build 가 실패한 경우, 에러가 있는 문서를 수정한 후 올바르게 고쳐졌는지
확인하기 위하여 그 문서 자체를 Compile 할 수 있다.

Make Target 및 Rebuild Target

Make Target 및 **Rebuild Target** 명령어는 기능면에서는 비슷하지만 범위 면에서는 서로 다르다. 두 가지 모두 compile 을 포함하고 있지만, 차이점은 각 명령어가 실제로 무엇을 컴파일 하는지에 있다.

Rebuild Target 명령어는 출력 디렉토리에 있는 모든 파일을 지운 후 전체 프로젝트를 다시 컴파일 하여 새로운 파일들을 출력 디렉토리에 만든다. 전체 도움말 타겟에 영향을 미치는 “전역” 변경이 있는 경우에 주로 사용된다. 예를 들면, 용어집에 새로운 용어를 추가할 때 Doc-To-Help 는 새로운 용어들을 찾기 위하여 모든 소스 문서를 검색해야 한다. 이러한 경우 **Rebuild Target** 명령어를 사용한다.

Make Target 명령어는 마지막으로 build 한 이후에 변경된 항목들 (소스 문서, 속성)만 수정한다. **Make Target** 은 최근 변경한 문서들만 컴파일 하기 때문에 많은 소스 문서들을 포함한 대용량의 도움말 프로젝트를 할 때 시간을 줄여줄 수 있다.

도움말 토픽 정의하기

Microsoft Help Workshop 이나 다른 툴을 이용하여 윈도우 도움말을 작성한 적이 있다면 도움말 컴파일러에 의해 처리되는 여러 형태의 토픽 각주에 익숙할 것이다. 예를 들면, 토픽 앞에 나오는 \$-footnote 는 Topics Found 대화상자에 표시되는 타이틀을 지정하며, #-각주는 건너뛰기나 팝업 핫스팟을 만들어주는 숨은 텍스트 내에서 참조되는 토픽 ID 를 정의한다. 대부분의 토픽은 적어도 하나의 인덱스 키워드 (K-footnote)를 가지고 있으므로 도움말 시스템이 수백, 수천의 각주들을 가질 수도 있다.

Doc-To-Help 를 사용하면 토픽을 사용자 정의 각주보다는 단락 서식으로 정의하게 된다. 토픽은 토픽 타이틀 (그림에서 선택된 텍스트)로 시작하고, 다음의 활성화된 단락 서식 (보이지 않는)전제 끝나는 모든 텍스트와 그래픽으로 구성된다. 파일 마커의 마지막은 소스 문서의 마지막 토픽을 종료한다.

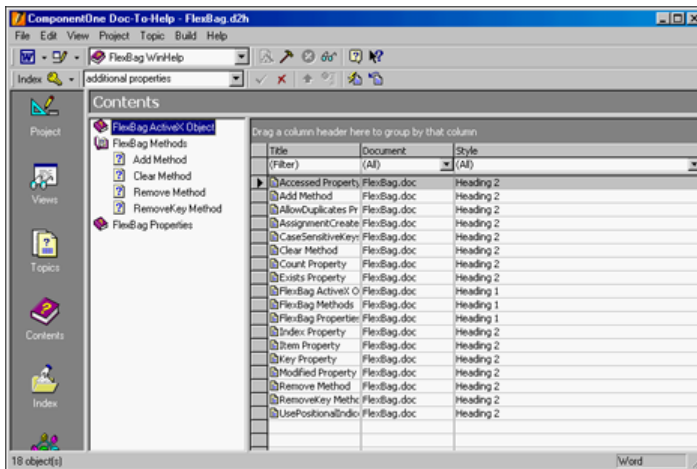
Doc-To-Help 의 주요한 특징은 단락 서식을 소스 문서에 적용하여 토픽을 정의한다는 것이다 – Microsoft Word 내에서 특정 명령어나 매크로를 실행할 필요가 없다. 큰

프로젝트에서 이러한 특징은 우리의 노력을 텍스트 자체에 집중할 수 있도록 해주어 많은 시간을 절약할 수 있다.

도움말 콘텐츠 구성하기

윈도우 도움말에서 Contents 탭은 연관된 콘텐츠 파일 (확장명 .cnt)에서 기술되는 도움말 토픽의 확장 가능한 계층구조를 보여준다. 대부분의 저작자들은 콘텐츠 파일을 만들기 위해 Microsoft Help Workshop 나 다른 툴을 사용하지만 Notepad 나 다른 텍스트 편집기를 사용할 수도 있다.

Doc-To-Help 는 Doc-To-Help 프로젝트의 토픽 영역을 정의하는 단락 서식의 아웃라인 레벨 (1-9)에 기반하여 콘텐츠 파일을 자동으로 생성하여 이러한 절차를 매우 단순화하였다. 결과는 Microsoft Word 에 의해 표시되는 문서 맵을 반영한다. 다음의 그림은 Doc-To-Help 저작 환경에서의 도움말 콘텐츠 보기를 보여준다.



자세한 정보는 도움말 콘텐츠 수정하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

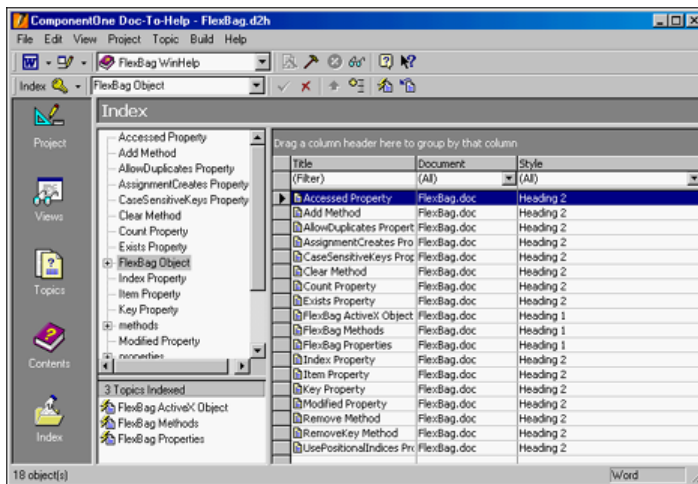
인덱스 구축하기

윈도우 도움말에서 Index 탭은 하나 또는 여러 개의 도움말 토픽과 연관되는 키워드를 알파벳 순으로 보여준다. 저작자는 적절한 키워드를 포함하는 하나 또는 여러 개의 K-

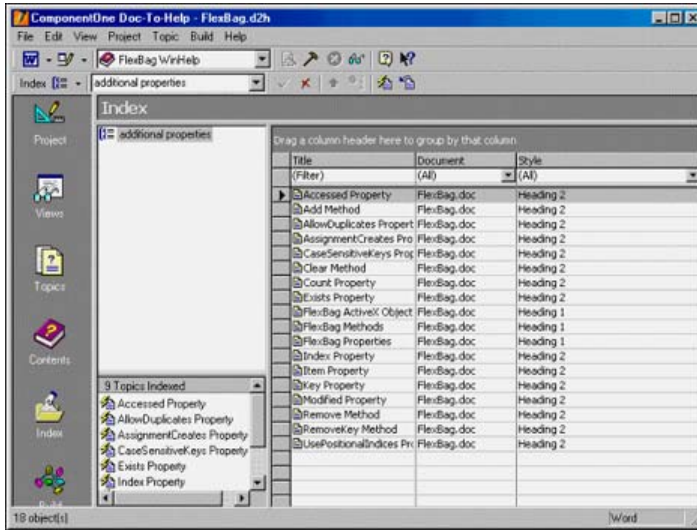
footnote 를 각각의 토픽에 할당하여 이러한 연관을 만들어준다. 실제 텍스트를 작성하는 것과는 달리 이러한 절차는 도움말 작성에 있어서 가장 지루하고 힘든 작업이다.

Doc-To-Help 는 지루한 절차를 단순히 보기 좋게 포장하는 것 이상의 역할을 해준다. 즉, 인덱스 동작을 서식에 추가하여 절차들을 자동화 해줄 뿐만 아니라, 스크립팅을 위한 직관적인 객체 모델을 나타내어 더 많은 제어를 가능하도록 해준다. 예를 들면, 참조할 토픽의 제목을 분석하거나 몇몇 인덱스들을 자동으로 생성하기 위해 작은 모듈을 작성할 수도 있다. 새로운 토픽이 추가되면 컴파일 할 때 스크립트 모드에 의해 자동으로 인덱스화 된다.

또한, 다음의 그림과 같이 Window Explorer 와 같은 인터페이스를 이용하여 인덱스 키워드를 추가하고, 수작업으로 토픽에 연결시킬 수 있다.



Doc-To-Help 는 독자들에게 보여지는 인덱스 키워드와 더불어 독자들은 볼 수 없는 지정된 토픽 그룹을 통해 연합의 인덱스 만들기를 지원한다. 능숙한 윈도우 도움말 저작자는 이러한 것을 하나의 링크로 인식할 것이다. 예를 들면, 독자의 경험 정도에 따라 토픽을 구분하기 위해 그룹을 사용한 후, 초급, 중급, 고급 토픽에 대한 핫스팟을 만들 수 있다. 그룹을 만들고 지정하는 인터페이스는 볼 수 있는 키워드 인덱스를 만드는데 사용되는 것과 실질적으로 같다.



자세한 정보는 인덱스 만들기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

네비게이션 요소 지정하기

윈도우 도움말에서 저작자는 검색 버튼(<< 그리고 >>)의 동작을 관리하는 번호를 정의하기 위해+-각주를 만들어야 한다.

Doc-To-Help 는 소스 문서 내에서 토픽의 물리적 순서로부터 토픽 검색을 끌어낸다. 그러나, 네비게이션 순서로부터 특정한 단락 서식을 이용하여 정의된 토픽을 제외시킬 수 있다. 예를 들면, 소스 문서가 *Heading 2* 레벨에서의 기능 설명을 포함하고 있고 그 각각은 *Heading 3* 레벨에서의 코드 예제가 끝이어 나온다고 가정하자. 만일 각 기능 설명이 코드 예제로의 하이퍼링크를 제공하고 *Heading 3* 는 검색 순서에서 제외된다면, 독자는 기능 설명은 참조하지만 관심이 없는 코드 예제는 건너뛸 수 있을 것이다.

Doc-To-Help 는 단락 서식에서 정의된 하위 토픽 관계를 이용하는 자동 토픽 네비게이션을 제공한다. 아웃라인 레벨 2 또는 그 이상의 레벨을 가진 서식의 경우, 각각의 상위 토픽의 끝에 있는 하위 토픽 버튼의 리스트를 보여줄 수 있다.

HTML-기반 도움말 타겟의 경우, Doc-To-Help 는 기능적으로 WinHelp 와 같은 기능을 갖는 네비게이션 기법을 제공한다.

자세한 정보는 하위토픽에 링크 연결하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

연관된 토픽 링크하기

윈도우 도움말에서 저작자는 토픽 ID 라고 하는 유일한 문자열을 직접 할당하여 토픽간의 링크를 만든 다음, 핫스팟을 정의하는 특별히 형식에 맞춰진 텍스트 내에서 토픽 ID 를 명시한다. 토픽 ID 는 #-각주로 명시되지만, 숨겨진 텍스트 형태로 참조된다. 독자는 그 topic ID 를 결코 볼 수 없다. 이것은 점프 (또는 팝업) 핫스팟의 목적지로서 도움말 컴파일러에서만 사용된다. 각각의 핫스팟은 이중 밑줄 (또는 하나의 밑줄)로 된 텍스트로 구성되며, 숨겨진 텍스트로 포맷된 토픽 ID 가 곧이어 나오게 된다. 만일 윈도우 도움말 파일을 작성한 경험이 있다면, 이러한 형태의 토픽을 링크하는 것이 시간을 허비하고 에러가 발생하기 쉽다는 것을 잘 알게 될 것이다.

Doc-To-Help 는 핫스팟을 만드는 여러 가지 방법을 제공한다. **Add Topic Link** 와 **Add Dynamic Link** 명령어를 사용하면 핫스팟을 간단히 하이라이트하고 간편한 대화상자로부터 타겟을 선택하여 링크를 정의할 수 있다. 링크를 정의하는 또 다른 방법은 텍스트가 일치하는지를 사용하는 것이다. Doc-To-Help 는 활성화된 단락 서식으로 포맷된 토픽 텍스트에서, 또한 활성화된 문자 서식으로 포맷된 핫스팟으로부터 토픽 ID 또는 링크 태그를 유추해 낼 수 있다.

자세한 정보는 링크와 핫스팟 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

주의: Doc-To-Help 는 토픽을 분하는 특정 스트링을 기술하기 위해 Winhelp 의 *토픽 ID* 대신 *링크 태그*를 사용한다. 이 용어는 컴파일시 Doc-To-Help 에서 지정하는 유일한 숫자로부터 문자열을 식별해 내기 위해 소개되었다.

Doc-To-Help 도움말 타겟

ComponentOne Doc-To-Help 7.5 는 하나의 프로젝트로부터 타겟으로 불리는 넓은 범위의 결과를 만들도록 해 준다.

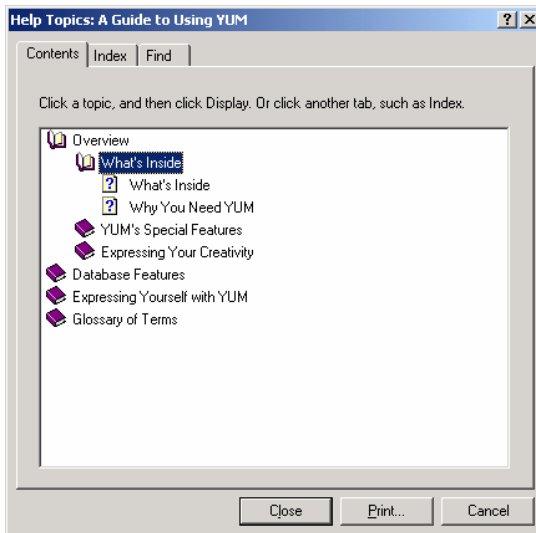
WinHelp 타겟

1995 년, Microsoft 는 윈도우 운영체제를 위한 온라인 도움말 표준으로 WinHelp 4.0 을 발표하였다. WinHelp 는 검색과 액세스뿐만 아니라 새로운 모습으로의 변환을 제공하였다. 도움말 시장에서 WinHelp 의 장악력은 줄어드는 반면, 그 특성들은 모든 도움말 타겟간의 비교를 위한 기준이 되었다.

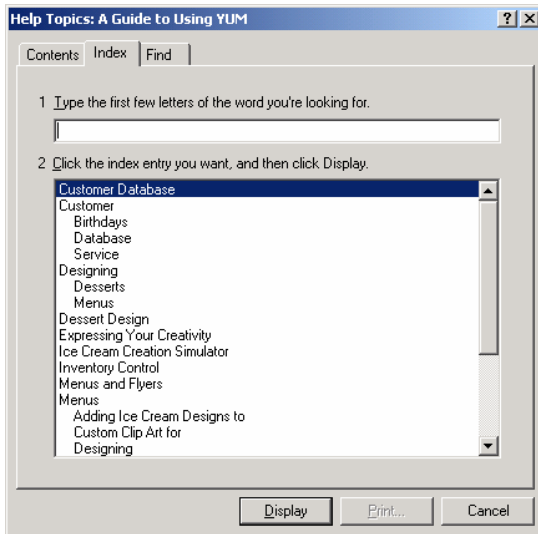
WinHelp 4.0 은 주요 네비게이션 구성요소들이 콘텐츠와 분리되어 저장되는 모델을 소개하였다. 콘텐츠, 인덱스, 그리고 검색 기능들은 따로 분리된 Help Topics 대화 상자로 보여진다. 이러한 출력 모델에서의 가장 큰 단점은 Help Topics 대화상자와 WinHelp 뷰어 사이에서 상호간에 바꾸는 것이 쉽지 않다는 것이다.

Help Topics 대화 상자는 세 가지 기본 탭: Contents, Index, Find (전문 검색)를 제공한다.

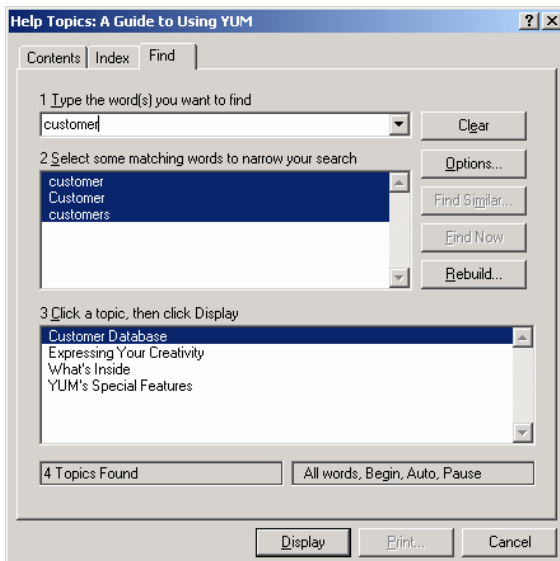
Contents 탭은 이전의 WinHelp 시스템에서의 콘텐츠 토픽을 대체하여 책과 페이지를 포함한 확장 가능한 트리 형태에서의 Help 콘텐츠를 보여준다. 책은 콘텐츠를 논리적 구조로 나누어주는 반면, 페이지는 특정한 토픽으로 링크가 된다.



WinHelp 4.0 은 또한 실제적인 2 단계 키워드 개념을 도입하였다. 그렇기에 도움말 저작자는 2 단계에 적절한 인덱스를 만들기 위해 필요한 기능을 얻게 되었다 – 책 뒤의 인덱스와 아주 닮은 인덱스.

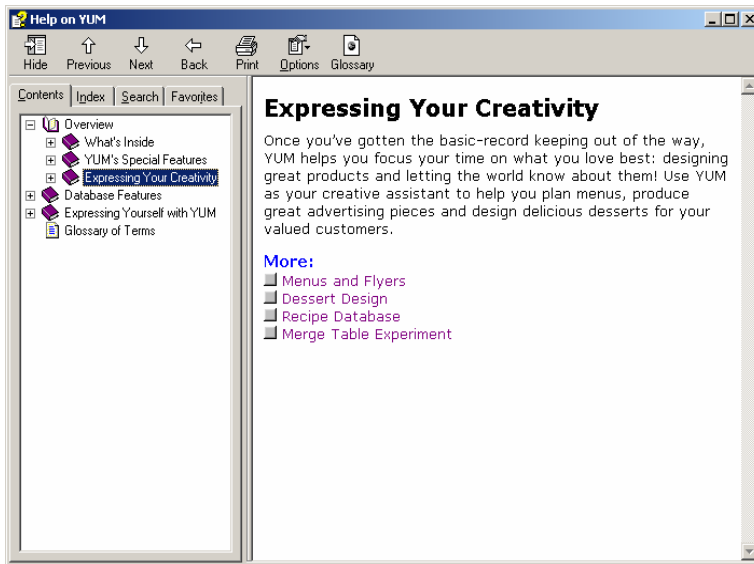


Find 탭은 본문 검색 기능을 제공한다. 노이즈를 걸러내기 위한 정지 리스트가 없기 때문에 전문 검색은 잘 만들어진 인덱스보다 못한 검색 기능을 제공한다. 그밖에 전문 검색은 한 단어의 출현을 모두 보여준다. 그것은 선택할 수 있는 것이 아니며, 글자 그대로 보여주는 것으로 실제 존재하는 단어만을 보여준다. 따라서 무엇인가를 찾기 위해서는 사용할 수도 있는 단어가 아니라 저작자가 사용한 단어를 알아야만 한다.



Microsoft HTML Help 1.x 타겟

1996 년, Microsoft 는 HTML Help 가 표준 데스크탑 온라인 도움말 전달 메커니즘으로서 WinHelp 를 대체할 것이라고 발표했다. 그것은 WinHelp .rtf format 으로부터의 완전한 전환이었다. 1997 년 새로이 등장한 HTML Help 은 HTML 을 기반 언어로 사용하는 최초로 널리 인정 받은 온라인 도움말 시스템이 되었다. 그러나, 데스크탑 응용 프로그램으로서는 널리 인정을 받았지만, 모든 요구를 충족시킬 수는 없었으며, 6 년 후에도 WinHelp 를 완전히 대체하지는 못하였다.



HTML Help 1.x 는 상당한 유연성과 사용자 정의를 위한 추가 기능을 제공하도록 WinHelp 4.0 의 좋은 특성을 기반으로 성능을 향상시켰다.

HTML Help 는 네비게이션과 콘텐츠를 한 곳으로 묶어 놓은 세 개의 창으로 구성된 뷰어를 제공하였다. 이 세개의 창 모델은 대부분의 HTML 기반 도움말 기술의 표준이 되어왔다. 친숙한 Contents, Index, 그리고 Search 탭 외에도, HTML Help 는 사용자가 참조를 할 수 있도록 토픽을 추가할 수 있는 Favorites 탭을 제공하였다.

2 세대, 자동 동기화 도움말 contents, 다단계 인덱스, 진보된 full-text 검색 기능, Favorite options 등은 WinHelp 모델의 기능을 상당히 향상시켰다.

JavaHelp 타겟

JavaHelp 소프트웨어는 순수한 자바 애플리케이션을 위한 표준 도움말 제품을 제공하기 위해 개발되었다. JavaHelp 소프트웨어는 1999 년 4 월 Sun Microsystems 에서 출시하였으며, 현재 2.0 버전이 출시되고 있다. 아직 표준화된 뷰어는 없지만, JavaHelp 는 화면출력을 위하여 HotJava 의 요소들을 사용한다. JavaHelp HelpSet 을 보기 위해서는 Java Run time Environment (JRE) 또는 Java Development Kit (JDK)가 컴퓨터에 설치되어 있어야 한다.

Doc-To-Help 7.5 에서는 JavaHelp 타겟 지원이 향상되었다. 이전과 마찬가지로, JavaHelp 2.0 을 포함한 1.1.3 이상의 버전들이 지원된다.

- JavaHelp 두 번째 도움말 윈도우와 팝업 윈도우들이 지원된다. 두 번째 윈도우나 팝업 윈도우용으로 만들어진 토픽들은 이제 JavaHelp 두 번째 윈도우나 팝업 윈도우에 보여진다. 이전에는 모든 토픽들이 메인 윈도우에 나타났다.
- 이번 버전은 JavaHelp 의 모든 글꼴들을 완벽하게 지원한다. JavaHelp 에 글꼴 지원 문제가 있는 것은 이미 알려진 사실이다. 따라서 다른 툴을 이용하거나 JavaHelp 를 수동으로 이용하던 도움말 저작자들은 전체 내용에 오직 하나의 글꼴만 사용 할 수 있도록 제약을 받았다. 이제 Doc-To-Help 저작자들은 JavaHelp 가 글꼴들을 알맞게 출력하도록 만들 수 있다.

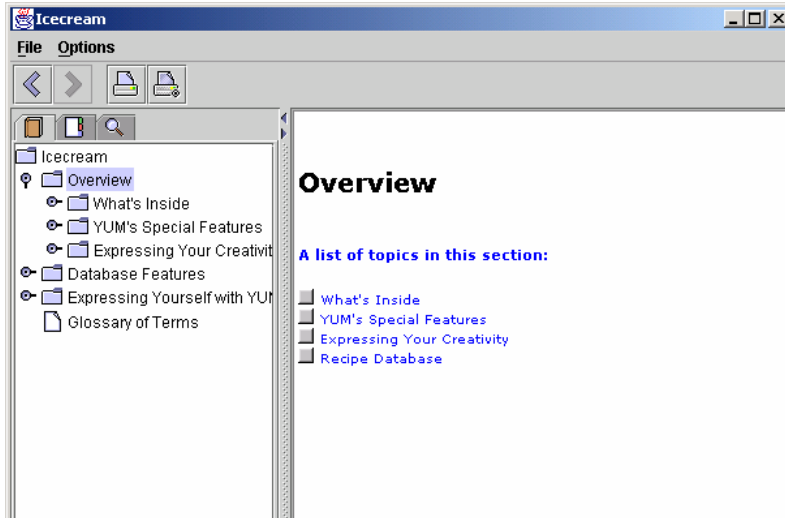
글꼴 지원은 Help Target (JavaHelp)에 새로 추가된 다음의 세 속성들에 의해 조절된다: IgnoreFontNames, IgnoreFontSizes, ScaleFontSizes. 기본값은 IgnoreFontNames = True 와 IgnoreFontSizes = True 이다. 이말은 원본 문서의 글꼴들이 무시되고 JavaHelp 의 기본 글꼴이 대신하여 사용된다는 뜻이다. 이런 현상은 이전 버전과 동일하다. 만약 IgnoreFontNames 와 IgnoreFontSizes 가 모두 False 로 설정된다면 JavaHelp 는 원본 문서에 정의된것과 같은 글꼴을 사용할 것이다. 이것이 일반적으로 저작자들이 원하는 것이지만 JavaHelp 가 모든 글꼴들을 실제 크기보다 작게 (대략 1.3 배 작음) 표현하는 버그를 가지고 있기 때문에 문제가 약간 어려워진다. Doc-To-Help 는 이러한 오류를 고치기 위한 두가지 방법을 제공한다.

IgnoreFontSizes 를 True 로 설정하면 일관된 JavaHelp 기본 글꼴 크기를 가지면서 정확한 글꼴 패밀리 (글꼴 모양)들을 유지할 수 있다. 한편으로, ScaleFontSize 를 기본 사이즈 1.0 이 아닌 알맞는 숫자로 설정하면 모든 글꼴들의 크기가 이에 따라 조절된다. 예를 들어, 기존의 글꼴 크기가 JavaHelp 에 의해 원래의 크기보다 1.3 배 작게 표현된다면 이를 수정하기 위해 ScaleFontSizes 를 1.3 으로 설정하면 된다.

- JavaHelp 테마에서 모든 색상들을 지원한다.
- 도움말 윈도우의 캡션은 Help Target (JavaHelp)의 새로운 Caption 속성에 의해 설정될 수 있다.
- 도움말을 열 때 나오는 기본 토픽이 알맞게 지원된다.
- 메인 윈도우나 두 번째 도움말 윈도우의 크기를 Windows node 의 Project 탭에 있는 Left, Top, Width, Height 속성들이나 context 메뉴에서 불러올 수 있는 Size Tool 로 설정할 수 있다.
- Theme Designer 를 이용하여 JavaHelp 테마를 만들때, Navigation Bar\Layout 의 Position = None 을 선택하여 네비게이션 바 (이전, 다음 명령들)을 보이게 하거나 숨기는 것이 가능하다.
- JavaHelp 의 Contents, Index, Search, Favorites 탭들은 다음과 같은 Help Target (JavaHelp)의 새로운 속성들을 통해 보이게 하거나 숨길 수 있다: ContentsTab, IndexTab, SearchTab, FavoritesTab. 이들 탭을 위한 톨팁 문자열들을 사용자 정의 하거나 지역화 (localization) 하려면 StringContents, StringIndex, StringSearch, StringFavorites 속성들을 이용하면 된다. 주의할 점은 Favorites Tab 은 JavaHelp 2.0 에서만 가능하다는 것이다. JavaHelp 1.1.3 에서는 지원되지 않는다.

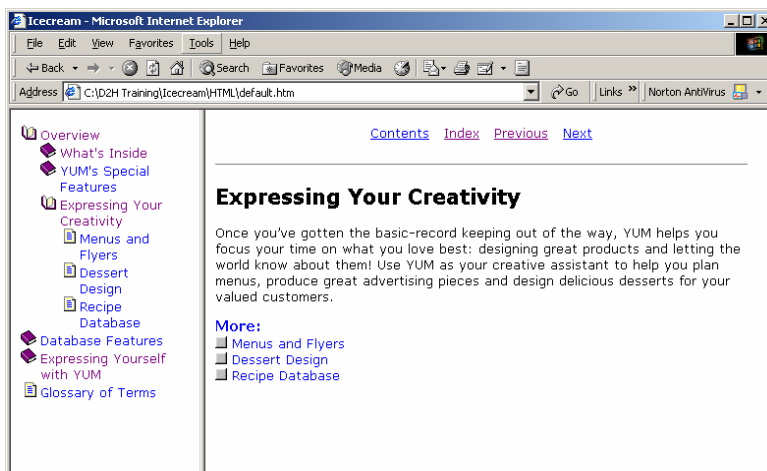
JavaHelp 는 검색 구성요소와 보기 창, 그리고 버튼을 포함한 세개의 창으로 구성된 뷰어 모델을 사용한다. 검색 구성 요소는 콘텐츠, 인덱스, 검색을 포함한다. HTML Help 표준 뷰어와는 달리 HelpSet 뷰어는 표준 뷰어가 아닌 데모용 뷰어이다. JavaHelp 는 확장이

가능하며 사용자 정의 또한 지원해주므로 프로그래머는 이러한 유연성을 이용할 수 있다. 그러나 실제로 HelpSet 뷰어는 사실상의 표준 뷰어라고 할 수 있다.



HTML 4.0 타겟

Doc-To-Help 7.5 는 최초의 상호 브라우저이자 상호 플랫폼 제품인 HTML 4.0 을 제시한다. 현재 HTML 4.0 타겟은 웹 기반 응용프로그램을 위해 온라인 도움말을 제공하며 모든 제품에 맞출 수 있다. HTML 4.0 Help 시스템은 근래의 모든 브라우저나 운영체제에서 사용 가능하다.



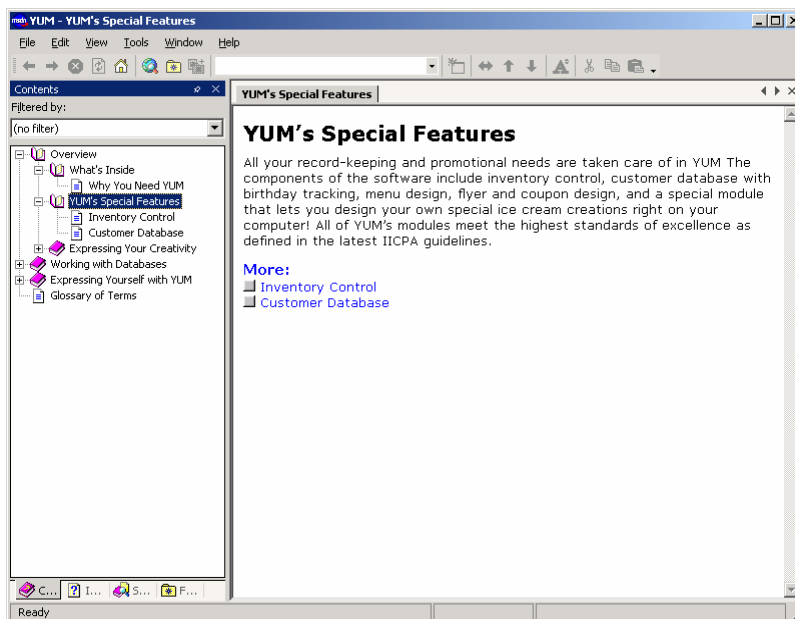
HTML 4.0 타겟은 어떠한 W3C-compliant 브라우저에서도 보여진다. 검색은 세 창으로 된 도움말 표준을 따르며, 동시에 왼쪽 프레임에는 기본 검색 구성요소를, 오른쪽 프레임에는 콘텐츠를 표시한다. 브라우저의 버튼들은 추가로 기본검색을 제공한다.

HTML 4.0 는 두 가지 Help 콘텐츠 옵션을 제공한다: 동적인 – Internet Explorer 를 위한 확장, 축소가 가능한 트리 구조, 그리고 Netscape 을 위한 단순 HTML 버전. 콘텐츠와 인덱스는 각 토픽으로부터 사용 가능하며, 왼쪽 검색 창에 한번에 표시된다.

MS Help 2.0 타겟

Microsoft Help 2.0 은 Microsoft MSDN 과 비슷하며, 몇몇 같은 중요 기술을 사용한다. .NET 툴은 Help 2.0 도움말 시스템을 보기 위해 필요한 구성요소들을 가지고 있기 때문에 .NET 구성요소를 배포하는 프로그래머들은 Help 2.0 을 만들 수 있다.

주의: Microsoft Help 2.0 의 개발은 중단 되었지만 여전히 .NET 개발자들을 위한 도움말 작성 형식으로 사용된다.



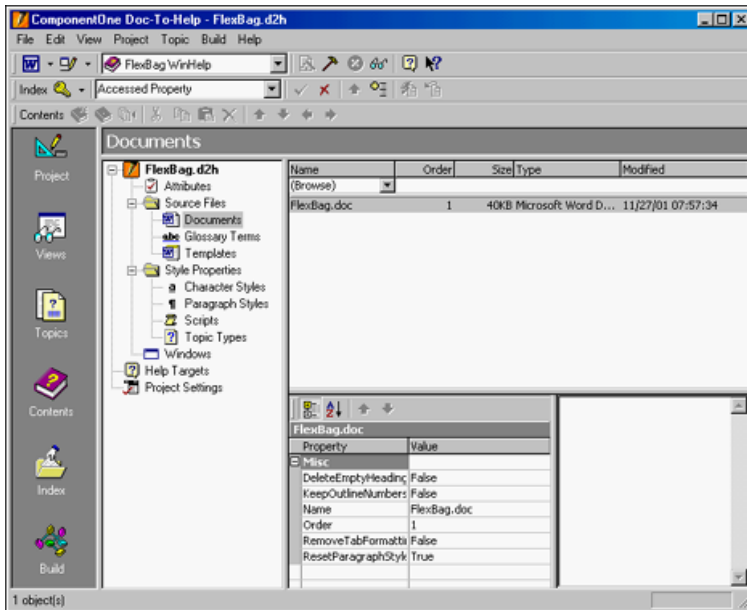
Printed Manual 타겟

Doc-To-Help 7.5는 인쇄용 매뉴얼 타겟으로서 Microsoft Word 마스터 문서를 만들도록 해준다. 만일 수정되지 않는다면 마스터 문서는 다음의 항목을 포함한다:

- 소스 문서로부터의 내용.
- 글머리 타이틀에 기반한 기본값 표.
- 기본값 타이틀 페이지.
- 기본값 인덱스.
-

Doc-To-Help 프로젝트 편집기

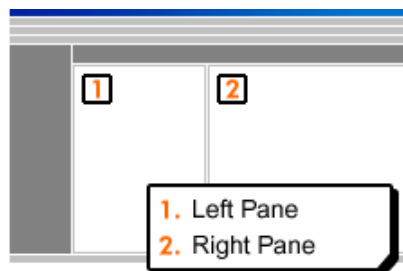
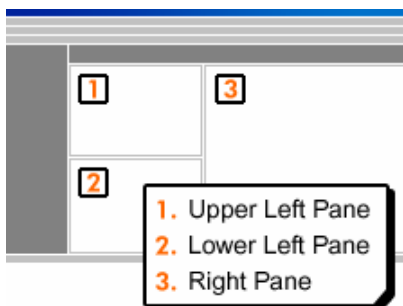
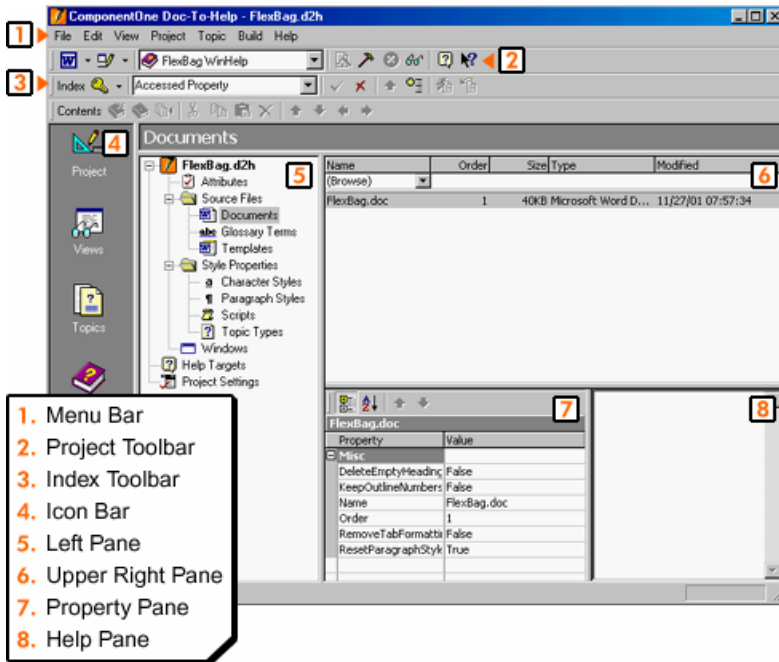
이 장에서는 ComponentOne Doc-To-Help 7.5 프로젝트 편집기의 일반적인 기능들에 대한 설명을 한다. 프로젝트 편집기는 간단한 유저 인터페이스 구현부터 넓은 범위의 도움말 작성 기능까지 다양한 융통성을 제공한다. 프로젝트 편집기를 이용하여 Microsoft Word 로 작성된 문서를 편집하거나 다양한 종류의 Help 타겟에 대한 속성을 만들어 내고 변경할 수 있다. 또한, 한번의 클릭으로 컴퓨터의 도움말 내용을 완성된 매뉴얼로 프린트할 수 있다. 프로젝트 편집기 상단에 있는 메뉴와 컨트롤 버튼과 함께, 아웃룩 아이콘 바처럼 프로젝트 편집기 왼편에 있는 아이콘을 사용하여 다양한 옵션을 사용할 수 있다.



프로젝트 편집기 찾아가기

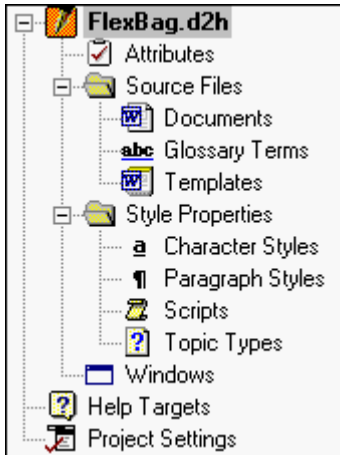
프로젝트 편집기 왼편에 있는 아이콘 바는 Doc-To-Help 7.5 에서 제공되는 다양한 "뷰 (view)"를 통해 진행하는 간단한 방법을 지원한다. 아이콘을 선택하면, 해당 컨트롤과

정보를 출력하기 위해 아이콘 바 오른쪽에 윈도우 "창 (pane)"이 구성된다. 각각의 구성은 아이콘에 의해 제공되는 정보를 명확하게 출력하도록 설계되었다. 프로젝트 편집기에서 사용되는 각 창 이름은 아래 그림과 같이 정의된다.



Project 아이콘

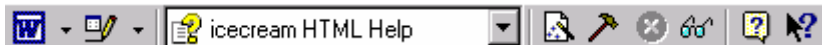
Project 아이콘은 도움말 프로젝트의 전체적인 모습을 정의하고 수정하는데 사용되는 인터페이스를 제공한다. 왼편의 윈도우 창은 도움말 외관과 관련된 선택 가능한 트리 항목을 제공하고, 아래 오른쪽 창은 각 항목에 대한 속성별 정보를 제공한다.



프로젝트 툴바

View 메뉴에서, Toolbars 를 선택한 다음, Project 을 클릭한다. 명령 옆의 선택 표시는 툴바가 출력된다는 것을 의미한다.

프로젝트가 컴파일 되면, 프로젝트 툴바를 사용하여 문서를 편집하고, Help 타겟을 선택하고, 파일을 컴파일 하고, 타겟을 만들거나 볼 수 있고, 온라인 도움말을 받을 수 있다.



위 그림에서 프로젝트 툴바는 왼쪽부터 순서대로 아래 명령과 같은 기능을 한다.

Open Document

Microsoft Word 에서 문서를 연다.

Edit Document

프로젝트 편집기의 오른쪽 창에서 문서를 연다.

Choose Help Target

생성할 도움말 타겟을 선택한다.

Compile File	선택한 도움말 문서를 컴파일한다.
Make Target	도움말 타겟을 생성한다.
Stop Build	도움말 타겟 생성을 중단한다.
View Target	현재 컴파일된 도움말 타겟을 연다.
Help	Doc-To-Help 도움말 파일을 연다.
What's This?	Activates context sensitive Help popups

프로젝트 속성 톨바

Doc-To-Help 프로젝트를 컴파일 한 후, 프로젝트 속성 톨바를 사용하여 속성 타입 별 또는 알파벳 순서로 속성을 볼 수 있다.



위 그림의 왼쪽에서 오른쪽으로, 프로젝트 속성 톨바는 다음과 같은 명령을 의미한다.

View By Property Type	프로젝트 속성을 타입에 따라 출력한다.
View Alphabetically	프로젝트 속성을 알파벳 순서로 출력한다.
View Attributes	도움말 파일에서 선택 가능한 속성을 출력한다.

세부 속성

세부 속성 (Attributes)은 도움말 작성자가 특정 도움말 파일에 대해 제한적인 내용을 작성하도록 한다. 어떤 경우에, 다른 그룹의 도움말 파일의 내용과 다른 특정 내용을 도움말 파일에 추가하고 싶을 경우가 있다. Attribute 를 생성하고 세부 속성 값들을 Help 타겟에 연결하면, 어떤 타겟이 어느 도움말 내용을 갖게 되는지 결정할 수 있다. 예를 들면, 청중이라는 이름의 세부 속성 그룹을 만들 경우, 청중은 초보자, 전문가, 관리자라는 값을 갖는다고 하자. 이런 방법으로, 간단히 Help 타겟 그룹에 값을 할당하고 세부 속성 값을 제한적으로 설정하여 각 청중에 대한 도움말 파일 내용을 변경할 수 있다.

프로젝트 편집기 트리 항목에서 **Attributes** 항목을 선택하면, 오른쪽 창에 기본 세부 속성 항목이 나타난다. 기본 세부 속성 중 하나를 선택하면, 오른쪽 아래 창에 세부 속성에 대한 속성값이 출력된다.

자세한 내용은 조건부 텍스트와 세부 속성 참조 (327쪽).

문서

프로젝트 편집기 트리 항목에서 **Documents** 를 선택하면, 오른쪽 창에 있는 도움말 프로젝트에서 사용중인 원본 내용 항목이 출력된다. 원본 내용 중 하나를 선택하면, 왼쪽 아래 창에 해당 원본의 속성이 출력되고, 대부분의 속성들은 속성상자에서 다른 속성을 클릭하면 쉽게 변경된다.

프로젝트 편집기 트리 항목에서 **Document** 를 선택한 다음 원하는 내용을 오른쪽 클릭으로 선택하면 해당 내용을 편집할 수 있다. 새로운 내용을 추가할 때는 오른쪽 문서 항목 창을 클릭하면 된다.

더 자세한 내용은 문서와 템플릿 참조 (145쪽).

단락 서식

Microsoft Word 에서 문서에 동일 표준의 외관을 주는 단락 포맷 (들여쓰기와 띄우기와 같은)을 적용하기 위해 서식을 사용할 수 있다.

도움말 작성 비헤비어를 포함하기 위해 Doc-To-Help 는 서식의 Word 의 개념을 확장한다. 토픽을 시작하는 각각의 단락 서식에 대해 프로젝트 파일에서 유사한 이름의 단락 서식을 정의할 수 있다. Doc-To-Help 서식의 속성을 사용자 정의함으로써 컴파일 된 도움말 시스템의 비헤비어를 정의한다.

더 자세한 내용은 단락 서식 사용하기 참조 (157쪽).

스크립트

Doc-To-Help 스크립트 (Scripts)는 단락 및 문자 서식을 변경할 수 있도록 컴파일 할 수 있는 VBScript 언어로 작성된 코드 모듈이다. Visual Basic 과 같은 이벤트 반응형 언어에

익숙하다면, 스크립트를 서식에 대한 "이벤트 핸들러"로 생각하면 된다. Visual Basic 에서 버튼이 클릭되면 클릭 이벤트가 발생하는 것처럼, Doc-To-Help 가 스크립트 서식에 정의된 토픽이나 핫스팟을 만나면 스크립트가 실행된다.

스크립트는 오른쪽 스크립트 항목 창을 클릭하면 쉽게 추가될 수 있고, Code 속성의 오른쪽에 있는 코드 편집기에서 편집된다.

더 자세한 정보는 스크립트 작성 테크닉 참조 (361쪽).

토픽 타입

토픽 타입 (Topic Type)은 도움말 토픽이 무슨 윈도우에 나타나는지, 어떻게 접속되는지, 맵 번호가 있는지, 이전 단락이 나타나는지에 대한 토픽 세부 속성 집합체이다. 토픽은 각 글머리 (heading) 스타일에 의해 토픽 타입과 매핑 (mapping)된다. 토픽 타입을 사용하면 도움말의 기능의 일관성을 유지하는데 편리하다. 토픽 타입을 추가하려면 프로젝트 편집기 오른쪽에 있는 토픽 타입 항목 창의 아무 곳이나 클릭하면 된다.

자세한 정보는 토픽 타입 사용하기 참조 (170쪽).

윈도우

Help 타겟은 도움말을 보는 사람에게 보여지는 크기, 위치, 모양, 유저 인터페이스를 지정하기 위해 main 이름이 붙여진 기본 윈도우를 사용한다. 윈도우의 기본 특성은 윈도우 속성을 편집하여 변경할 수 있다.

두 번째 윈도우를 지정하여 더 많은 정보를 출력할 수 있다. 예를 들면, 토픽이 절차를 수행하기 위한 일련의 단계를 나열하는 경우, 추가적인 설명이 첨부된 다른 토픽에 대한 링크를 제공할 수도 있다. 두 번째 윈도우에 링크를 처리하는 문자서식을 연결하여, 도움말 사용자가 세부적인 단계 및 도움말 윈도우 레이아웃에 대한 제어를 할 수 있도록 여러 개의 토픽을 동시에 나타낼 수 있다. 프로젝트 편집기 오른쪽에 있는 윈도우 항목 창의 아무 곳이나 오른쪽 마우스 클릭을 하면 윈도우를 추가할 수 있다.

자세한 정보는 도움말 윈도우 사용자 정의하기 참조 (257쪽).

도움말 타겟

프로젝트 편집기 트리 리스트에서 **Help Targets** 항목을 선택하면, 오른쪽 창에 기본 Help 타겟이 출력된다. 기본 Help 타겟 중 하나를 선택하면, 해당 타겟의 속성값들이 오른쪽 아래 창에 출력된다. 대부분의 속성 값은 간단히 속성 옆에 있는 상자를 클릭하여 변경할 수 있다. 다섯 개의 기본 Help 타겟 뿐만 아니라, 오른쪽 마우스를 클릭하면 추가로 Help 타겟을 생성할 수 있다.

자세한 정보는 도움말 콘텐츠 수정하기 참조(199쪽).

프로젝트 설정

프로젝트 편집기 트리 리스트에서 **Project Settings** 항목을 선택하면, 프로젝트에 관련된 모든 문서에 대한 링크뿐만 아니라, Make Project 와 View Project 명령이 표시된다. 오른쪽 아래 속성 창은 기본 프로젝트 속성값을 갖는다. 대부분의 속성값들은 간단히 속성 바로 옆 상자를 클릭하여 변경할 수 있다.

자세한 정보는 Project Settings 속성 참조 (125쪽).

Views 아이콘

Views 아이콘은 도움말 저작자가 쉽게 도움말 프로젝트에 관련된 많은 주요 세부 속성들을 확인할 수 있게 해 준다. 이렇게 정보만 제공하는 읽기 전용 윈도우는 토픽을 선택하는 왼편 트리 뷰 (tree view) 창과 오른편에 속성을 출력하는 창으로 구성된다. 트리 뷰 (tree view)는 다음과 같이 구성되어 있다.

Attributes	세부 속성에 따른 도움말 타겟과 토픽을 출력한다.
Context IDs	토픽 context ID 를 출력한다.
Groups	토픽 그룹과 그룹에 관련된 토픽을 출력한다.
Help Targets	현재 도움말 타겟과 각 도움말 타겟 별 세부 속성을 출력한다.
Keywords	주요 키워드, 보조 키워드, 그리고 키워드 별 토픽을 출력한다.

LinkTags

각 토픽에 대한 Link Tags 을 출력한다.

Topics

토픽 세부 속성, 토픽 별 세부 속성, context ID, 그룹, 그리고 키워드를 출력한다.

Topics 아이콘

Topics 아이콘은 컴파일 하는 동안 소스 문서로부터 만들어진 도움말 토픽을 Explorer 와 비슷한 모습으로 출력한다. 그리고 각 토픽의 속성값 지정을 위해 인덱스 키워드나 문맥 의존 (context sensitive) Help ID 같은 인터페이스를 제공한다. 프로젝트 편집기 왼쪽 창은 도움말 작성자가 특정 타입의 토픽을 볼 수 있는 트리 리스트를 제공한다. 사용자는 삭제된 토픽이나 Attribute, Context ID, Group, 그리고 Keyword 가 없는 토픽을 포함하여 모든 토픽을 볼 수 있다. 뿐만 아니라, Doc-To-Help 7.5 는 오른쪽 프로젝트 편집기 창에서 편리한 아웃룩 스타일의 그룹핑과 필터링을 통해 토픽들을 정렬하여 보여줄 수 있다.

Doc-To-Help 는 소스 문서로부터 토픽을 만들어 내므로, 아무것도 없는 상태에서 새로운 토픽을 만드는 방법은 제공되지 않고 있다. 대신에, 단락 서식을 Microsoft Word 로 작성된 하나 이상의 소스 문서에 적용하고, 기존에 존재하지 않는 Doc-To-Help 프로젝트에서 같은 이름으로 활성화된 단락 서식을 정의한 다음, 해당 문서를 개별적으로 또는 Help 타겟으로 컴파일 하여 간접적으로 토픽을 만들 수 있다. 컴파일 이후에, 새로 생성된 토픽이 출력되고 토픽 윈도우에서 속성들을 변경할 수 있다.

자세한 정보는 토픽 정의 및 구성하기 참조 (181쪽).

토픽 속성 톨바

Doc-To-Help 프로젝트가 컴파일 되면, 토픽 속성 톨바를 사용하여 속성 타입 별 또는 알파벳 순서 별로 속성을 볼 수 있고, 토픽 세부 속성을 보거나 문맥 ID, 토픽 그룹, 키워드

또는 링크태그 (link tag)를 삽입할 수 있다.



위 그림의 프로젝트 속성 톨바는 왼쪽부터 오른쪽으로 아래와 같은 순서의 기능을 갖는다.

View By Property Type	토픽 속성을 타입 별로 출력한다.
View Alphabetically	토픽 속성을 알파벳 순서로 출력한다.
View Attributes	특정 토픽이 세부 속성 값에 링크될 수 있도록 토픽 세부 속성을 출력한다.
Topic Collections	토픽 요소를 출력한다.
Choose Collection	수정할 컬렉션을 선택한다.
Element Textbox	컬렉션 요소 값을 입력한다.
Add	요소 값을 추가한다.
Delete	요소 값을 삭제한다.

Contents 아이콘

컨텐츠 아이콘은 스타일 아웃라인 단계에 따른 도움말 토픽의 계층 구조를 보여준다. 이 계층 구조는 모든 온라인 Help 타겟에 대한 컨텐츠를 생성하는데 사용된다. 주의할 점은 왼쪽 창에는 컴파일된 도움말 파일의 Contents 섹션으로서 같은 책과 토픽이 나타나고, 오른쪽 창에는 Topics 윈도우에서처럼 정렬된 토픽 리스트가 출력된다는 것이다. 토픽들은 Topics 윈도우에서와 같은 방식으로 정렬되고 여과될 수 있다. Doc-To-Help 는 **Shift** 와 **Ctrl** 키를 사용하여 여러 토픽을 선택할 수 있도록 한다. 단순히 **Shift** 나 **Ctrl** 키를 누르고 있는 상태에서 토픽 제목의 왼쪽에 있는 기록 선택 (record selector) 버튼을 선택하면 된다.

Doc-To-Help 의 Contents 윈도우는 최종 도움말 시스템의 컨텐츠를 원하는 대로 변경할 수 있는 일종의 인터페이스이다. 이 아이콘을 사용하여 기본 토픽 계층 구조를 재정의하고, 새로운 책을 생성하고, 토픽을 삽입하거나 삭제하고, 일반 편집 기능을 수행하는 것이 가능하다. 이 인터페이스는 톨바, 드래그-&-드랍 기능, 그리고 오른쪽 클릭 메뉴를 사용하여 컨텐츠 편집을 좀 더 쉽고 생산적으로 할 수 있도록 도와준다.

더 자세한 정보는 도움말 콘텐츠 지정하기 참조 (187쪽).

콘텐츠 툴바

View 메뉴에서, **Toolbars** 에 마우스 포인터를 올려 놓고, **Contents** 를 클릭한다. 명령 옆의 마크 표시는 툴바가 출력된다는 것을 의미한다.

Doc-To-Help 프로젝트가 컴파일되면, 콘텐츠 툴바를 사용하여 콘텐츠와 토픽을 편집할 수 있다.



위의 그림에서 왼쪽부터 오른쪽으로 콘텐츠 툴바는 아래와 같은 기능을 순서대로 수행한다.

Add Book	새로운 책을 도움말 콘텐츠에 추가한다.
Convert Topic	선택한 토픽을 책으로 변환한다.
Insert Topic	오른쪽 창에서 선택한 토픽을 도움말 콘텐츠에 삽입한다.
Cut	선택한 부분을 삭제하고 클립보드에 옮겨 놓는다.
Copy	선택한 부분을 클립보드로 복사한다.
Paste	클립보드 내용을 지정한 부분에 삽입하거나 지정한 부분과 대체한다.
Delete	선택한 부분을 삭제한다.
Move Up	아웃라인에서 선택한 부분을 위로 이동시킨다.
Move Down	아웃라인에서 선택한 부분을 아래로 이동시킨다.
Move Left	아웃라인에서 선택한 부분을 왼쪽으로 이동시킨다.
Move Right	아웃라인에서 선택한 부분을 오른쪽으로 이동시킨다.

Index 아이콘

Index 아이콘은 인덱스 키워드 또는 지명된 그룹과 특정 도움말 토픽을 링크시키는 인터페이스를 제공한다. 인덱스 키워드는 도움말 사용자가 볼 수 있고, 지명된 그룹은 도움말 저작자만 볼 수 있다. 주의 할 점은 왼쪽 위의 창에는 인덱스 키워드가 나타나는데 오른쪽 아래 창에는 토픽이 키워드 별로 인덱스로 연결된다는 것이다. 오른쪽 창은 정렬된 토픽 리스트를 보여준다. 토픽은 Topic 윈도우와 같은 방식으로 정렬되고 여과된다.

자세한 정보는 인덱스 만들기 참조 (241쪽).

인덱스 툴바

View 메뉴에서, **Toolbars** 를 선택한 다음, **Index** 를 클릭한다. 명령 옆에 표시되는 마크는 툴바가 출력된다는 것을 의미한다.

Doc-To-Help 프로젝트가 컴파일되면, 인덱스 툴바를 사용하여 인덱스 구성원들을 볼 수 있고 도움말 프로젝트 인덱스를 수정할 수 있다.



위의 프로젝트 툴바 그림은 왼쪽부터 오른쪽으로 순서대로 아래 명령과 같은 기능을 한다.

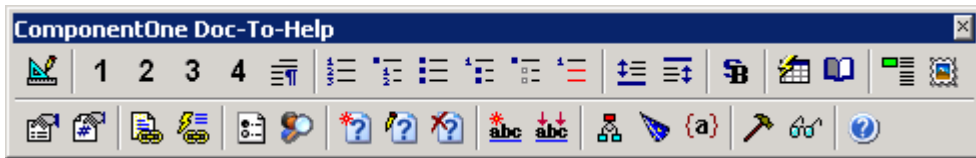
Index Collections	그룹 또는 키워드 구성원들을 볼 수 있다.
Index Elements	현재 출력되고 있는 인덱스 요소를 표시한다.
Add	인덱스 요소를 추가한다.
Delete	인덱스 요소를 삭제한다.
Up One Level	인덱스 요소를 한 단계 위로 이동시킨다.
Show Secondary	두 번째 또는 아래 단계의 인덱스 요소를 보여준다.
Index Topics	현재 하이라이트 한 토픽을 인덱스 키워드에 추가한다.
Unindex Topics	현재 하이라이트 한 토픽을 인덱스 키워드로부터 삭제한다.

Build 아이콘

Build 아이콘 윈도우는 활성화된 Help 타겟으로 생성된 파일 뿐만 아니라 이전 도움말 생성에서 발생한 도움말 컴파일 에러나 연결이 안된 링크들을 보여준다. 스크립트로부터 디버그 결과 또한 이 윈도우에서 출력된다.

Microsoft Word 를 위한 Doc-To-Help 툴바 알아보기

Doc-To-Help 는 광역 템플릿(template)인 C1D2HAuthor.dot 과 C1D2HEngine.dot 을 Microsoft Office 의 시작 디렉토리에 인스톨한다. 이 템플릿들은 단일화된 툴바를 Microsoft Word 에 추가하여 소스 문서 저작을 여러 측면에서 수정할 수 있도록 도와준다.



툴바 구성요소



Show Project Editor

Doc-To-Help 프로젝트 편집기를 최대 크기로 확장한다. 자세한 정보는 The Doc-To-Help 프로젝트 편집기 참조 (37쪽).

1

Heading 1 Style

지정한 문자에 Heading 1 단락 서식을 적용한다. 자세한 정보는 Word 에서 서식 작업하기 참조 (110쪽).

2

Heading 2 Style

지정한 문자에 Heading 2 단락 서식을 적용한다. 더 자세한 정보는 Word 에서 서식 작업하기 참조 (110쪽).

3

Heading 3 Style

지정한 문자에 Heading 3 단락 서식을



Heading 4 Style

적용한다. 자세한 정보는 Word 에서 서식 작업하기 참조 (110쪽).



Body Text Style

지정한 문자에 Heading 4 단락 서식을 적용한다. 자세한 정보는 Word 에서 서식 작업하기 참조 (110쪽).



C1H Number Style

지정한 문자에 Body Text 단락 서식을 적용한다. 자세한 정보는 Word 에서 서식 작업하기 참조 (110쪽).



C1H Number 2 Style

지정한 문자에 C1H Number 단락 서식을 적용한다. 자세한 정보는 Word 에서 서식 작업하기 참조 (110쪽).



C1H Bullet Style

지정한 문자에 C1H Number 2 단락서식을 적용한다. 자세한 정보는 Word 에서 서식 작업하기 참조 (110쪽).



C1H Bullet 2 Style

지정한 문자에 C1H Bullet 단락 서식을 적용한다. 자세한 정보는 Word 에서 서식 작업하기 (110쪽).



C1H Bullet 2A Style

지정한 문자에 C1H Bullet 2 단락 서식을 적용한다. 자세한 정보는 Word 에서 서식 작업하기 참조 (110쪽).



C1H Continue List

지정한 문자에 C1H Bullet 2A 단락 서식을 적용한다. 자세한 정보는 Word 에서 서식 작업하기 참조 (110쪽).



Space Before

지정한 문자에 C1H Continue 단락 서식을 적용한다. 자세한 정보는 Word 에서 서식 작업하기 참조 (110쪽).

단락 앞의 스페이스를 늘이거나 줄인다.



Space After

단락 뒤의 스페이스를 늘이거나 줄인다.



Special Bold

지정한 문자에 Special Bold 문자 서식을 적용한다.



Apply Default Page Setup

자동으로 페이지 서식을 문서에 연결된 템플릿에 적용한다.



Standard Table

표준 Doc-To-Help 테이블을 커서 위치에 삽입한다. 자세한 정보는 Doc-To-Help 로 표준 표 삽입하기 참조 (278쪽).



Margin Note

단락 옆에 여백 노트 테이블을 삽입한다. 선택한 문자와 여백 노트간 하이퍼링크를 생성한다. 자세한 정보는 여백 메모 사용하기 참조 (229쪽).



Image Map Editor

Image Map 에디터 도구를 연다. 자세한 정보는 이미지 맵 편집기를 사용하기 참조 (445쪽).



Insert Cross-reference

매뉴얼 인쇄를 위해 온라인 도움말과 페이지 참조를 위해 Cross-reference 하이퍼링크를 삽입한다. 자세한 정보는 상호 참조 만들기 참조 (226쪽).



Complete Cross-reference

Cross-reference 를 완료한다. 자세한 정보는 상호 참조 만들기 참조 (226쪽).



Add Topic Link

선택한 문자와 도움말 토픽 머리말간 하이퍼링크를 생성한다. 자세한 정보는 Add Topic Link 대화 상자 사용하기 참조 (225쪽).



Add Dynamic Link

선택한 문자와 인덱스 키워드 또는 인덱스



Apply Conditional Text

키워드 그룹간의 하이퍼링크를 생성한다. 자세한 정보는 동적 링크 사용하기 참조 (237쪽).



View Conditional Text

강조된 문자와 그림으로부터 Conditional Text 를 생성한다. 자세한 정보는 조건부 텍스트 지정하기 참조 (327쪽).



Conditional Text 색깔을 바꾸거나 소스 문서에서 어떤 문자가 보이도록 할지 결정한다. 자세한 정보는 View Conditional Text 대화 상자 사용하기 참조 (339쪽).



Add Topic

소스 문서를 재 생성하지 않고 프로젝트에 토픽을 추가한다. 자세한 정보는 토픽 툴 사용하기 참조 (465쪽).



Rename Topic

소스 문서를 재 생성하지 않고 토픽이름을 변경한다. 자세한 정보는 토픽 툴 사용하기 참조 (465쪽).



Delete Topic

소스 문서를 재 생성하지 않고 토픽을 삭제한다. 자세한 정보는 토픽 툴 사용하기 참조 (465쪽).



Add Glossary Terms

Glossary 용어를 glossary 소스 문서에 삽입한다. 자세한 정보는 Add Glossary Terms 도구 이용하기 참조 (293쪽).



Sort Glossary

Glossary 엔트리를 알파벳 순서로 정렬한다. 자세한 정보는 용어집 엔트리 정렬하기 참조 (295쪽).



Insert Help Macro

WinHelp macro 를 소스 문서에 삽입한다.



Insert HTML ActiveX Control

자세한 정보는 WinHelp 매크로 사용하기 참조 (298쪽).



View Field Codes

HTML ActiveX control 을 문서에 삽입한다. 자세한 정보는 HTML Help 객체 태그 사용하기 참조 (297쪽).



Make Target

Microsoft Word 의 field codes 를 토글하여 field code 를 볼 수 있게 한다.



View Target

현재 선택된 Help 타겟 타입을 컴파일 한다. 자세한 정보는 현재의 도움말 타겟 작성하기 참조 (127쪽).



Help

현재 선택된 Help 타겟을 활성화 시킨다. 자세한 정보는 현재 도움말 타겟 보기 참조 (128쪽).

Doc-To-Help 온라인 도움말을 연다.

Doc-To-Help 길잡이

ComponentOne Doc-To-Help 7.5 길잡이에 오신걸 환영합니다! Doc-To-Help 를 경험하셨으면, 이번 최근 버전이 전 버전의 상품의 기능들과 묶어진 새로운 많은 특징들을 포함하고 있다. Doc-To-Help 을 처음 사용하시면, Doc-To-Help 가 저장된 Microsoft Word 문서들로부터 전문적인 온라인 도움말을 만들도록 쉬운 방법을 제공한다.

이 길잡이의 목적은 새 Doc-To-Help 버전에 혼합된 특징들을 빠른 이해를 주기 위해서이다. 이 사용 설명서 순서를 따름으로서, Doc-To-Help 을 이용한 인쇄용 매뉴얼과 온라인 도움말 시스템을 만드는 기초를 배운다.

이 Doc-To-Help 길잡이는 대체로 Microsoft Word 와 도움말 작성에 익숙한 수준에 부합한다. 이 길잡이를 시작하시기 전에, 도움말 작성 기초 (15쪽) 과 Microsoft Word 로 작업하기 (107쪽) 부분들을 읽기를 권장한다. 추가로, 이 길잡이가 Doc-To-Help 프로젝트 편집기 (37쪽)와 Microsoft Word 를 위한 Doc-To-Help 톨바 알아보기 (48쪽)를 읽음으로써 Doc-To-Help 프로젝트 편집기와 톨바에 익숙해질 것이다.

사용 설명서 규약

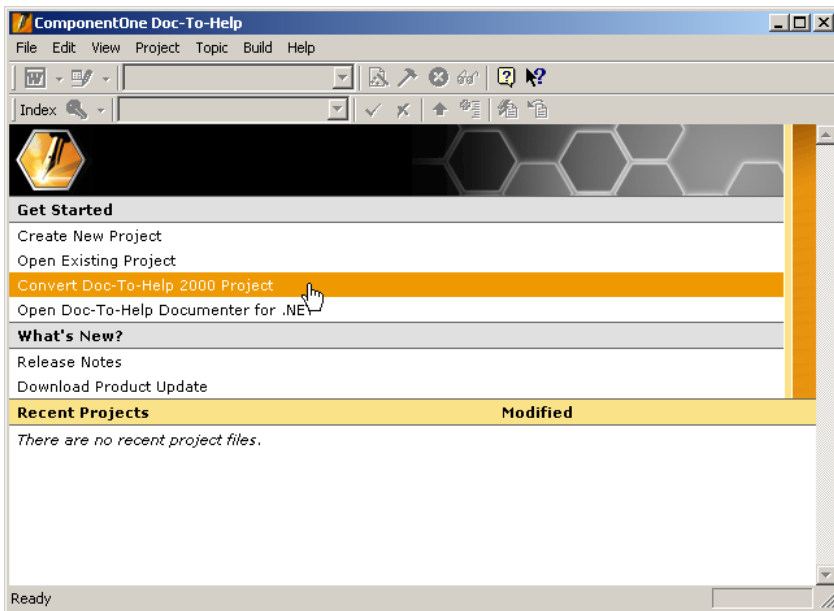
- **Menu | Submenu** 에서 주어진 하위메뉴 항목을 선택하는 사용법들.
- 사용 설명서에서 대화상자 이름, 컨트롤 레이블, 그리고 컨트롤은 굵은 글꼴로 포맷된다.
- 사용 설명서 사용법들은 사용자가 초기값의 위치에 Doc-To-Help 를 설치했다고 가정한다. 만약 사용자가 또 다른 위치에 설치하였다면, 사용법에서 설명된 위치대신에 설치한 그 위치에 있는 파일들을 찾아야 한다.
- 사용 설명서 사용법들은 모든 설명들을 위해 Microsoft Window 2000 과 Microsoft Word 2000 을 사용한다. 만약 사용자가 다른 운영시스템 혹은 다른 버전의 워드를 사용하고 있다면, 사용자 명령과 대화상자는 다소 변한다.

- “make target”, “rebuild target”와 “compile” 용어들은 사용 설명서를 통하여 사용된다. 만약 사용자가 Doc-To-Help 7.5 에 관계된 이 용어들에 익숙하지 못하면, Doc-To-Help Build 옵션 이해하기 (21쪽)를 참고한다.

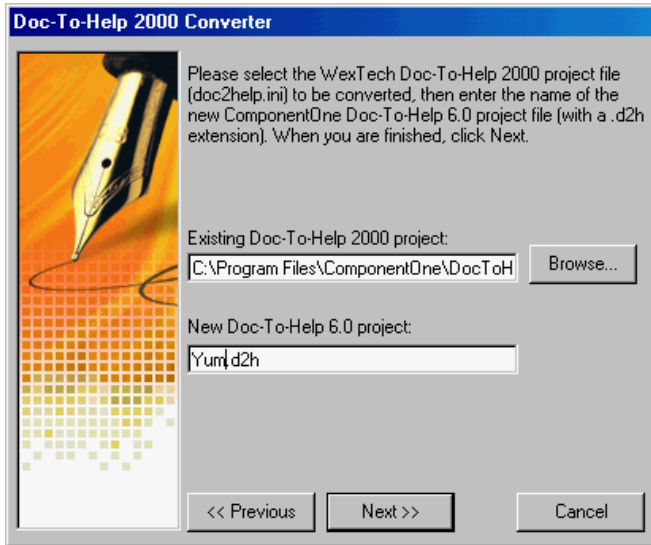
Doc-To-Help 2000 프로젝트 변환하기

Doc-To-Help 7.5 는 Doc-To-Help 2000 프로젝트들 변환하기 위한 유틸리티에 대한 단순한 사용법을 제공한다. 변환을 위해서, 그 프로젝트는 Doc-To-Help 2000 포맷에 있어야만 하고 그 프로젝트는 구축되어 있어야만 한다. (출력 디렉토리들은 존재해야만 한다.)

1. Doc-To-Help 7.5 를 열고 **Convert Doc-To-Help 2000 Project** 를 클릭한다.



2. Doc-To-Help 대화 상자가 열릴 때 **Next** 를 클릭한다.
3. 그 프로젝트의 위치를 C:\Program Files\ComponentOne\DocToHelp7\Tutorial\IceCream\DOC2HELP.INI 파일에 정하기 위해 **Browse** 버튼을 클릭한다.
4. 그 파일을 선택한 다음, **Open** 을 클릭한다.



5. **New Doc-To-Help 7.5 project** 텍스트박스에, Yum.d2h 타이프하고 **Next** 를 클릭한다.
6. 선택들을 재검토하고 **Finish** 을 클릭한다.
7. 변환 진행을 보여주기 위해 Doc-To-Help 변환기 상태 대화상자가 열린다.
8. 프로젝트가 성공적으로 변환되면 이 창을 닫기 위해 **OK** 을 클릭한 다음, 현재의 도움말 타겟을 구축하기 위해 **F5** 을 누른다.

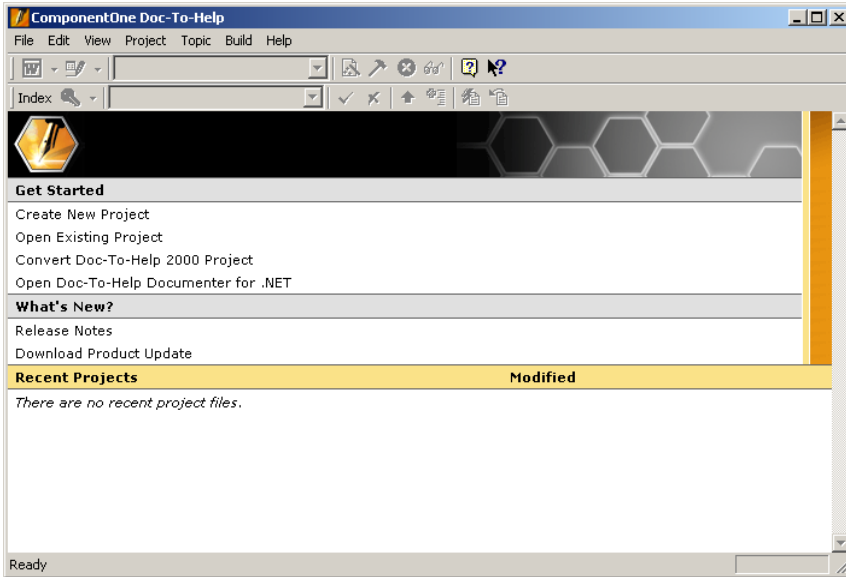
주의: 현재 존재하는 Doc-To-Help 2000 프로젝트의 백업은 D2HconverterBackup 디렉터리에 저장된다.

새 도움말 프로젝트 시작하기

새 도움말 프로젝트를 시작하기에, 첫 번째 스텝은 프로젝트 파일이름 짓기와 그 프로젝트 파일이 상주할 폴더를 선택한다. Doc-To-Help 이전 버전들과는 달리, 버전 7.5 는 어떤 플랫폼을 위한 소스 문서들을 만들고 편집하고, 도움말 특징들을 추가하고, 도움말 파일들을 구축하도록 허락하는 “올인원 (all-in-one)” 프로젝트 편집기를 제공한다.

1. Doc-To-Help 프로그램을 연다.

사용자는 Doc-To-Help 시작 페이지에 접한다. 여기서부터 사용자는 최근의 프로젝트들 중에 일부를 선택하거나 현재 존재하는 프로젝트를 열거나 더 오래된 Doc-To-Help 프로젝트를 변환하거나 새 프로젝트를 만들 수 있다.



2. **Create New Project** 을 클릭한다.

새 프로젝트 마법사의 첫 번째 화면이 열린다.

3. **Browse** 을 클릭한다.

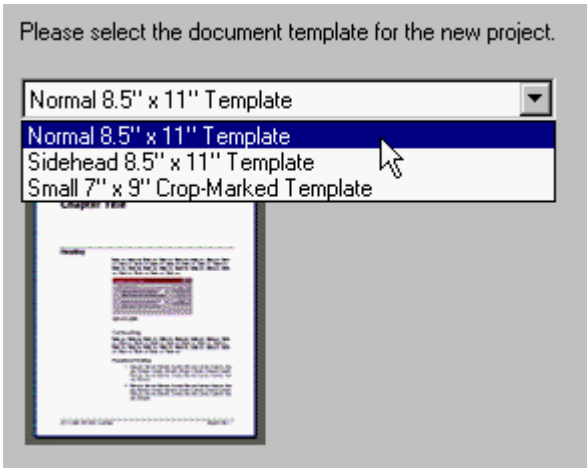
Save New Project As 대화상자가 아래에 보여진 것처럼 열린다.

4. C:\Program Files\ComponentOne\DocToHelp7\Tutorial\StyleGuide 폴더를 연다.

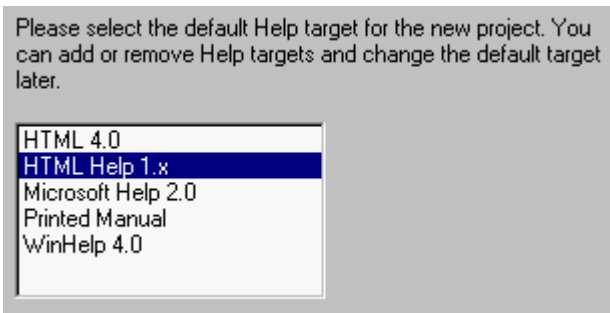
5. **File name** 텍스트박스에 StyleGuide.d2h 을 타입 한 다음, **Save** 을 클릭한다.

6. **Next** 을 클릭한다.

7. 드롭다운에서 새 프로젝트에 첨부하고 싶은 템플릿을 고른다. 이 경우에 **Normal 8.5" x 11" Template** 이 선택되는 걸 확인한다.



8. **Next** 을 클릭한다.
9. 리스트에서 기본값 도움말 타겟을 고른다. **HTML Help 1.x** 이 선택되는 걸 확인한다.



주의: 이 프로젝트를 위해 어떤 도움말 타겟을 만들 수 있지만, 이 선택이 사용자의 프로젝트가 초기에 어떤 도움말 타겟을 구성할 지를 결정한다.

10. **Next** 을 클릭한다.
11. 디렉토리 위치와 파일이름을 재검토하고 **Finish** 을 클릭한다.

Doc-To-Help 마법사는 새 도움말 프로젝트를 만들고 프로젝트 편집기와 Microsoft Word 에 있는 “start-up” 문서를 연다.

첫째 소스 파일로 작업하기

첫째 도움말 문서 작성을 시작할 준비가 된 것이다. Microsoft Word 에서 기본 문서는 텍스트를 입력을 시작할 수 있는 Chapter 1 이라는 텍스트를 포함한다.

문서 작업을 하기 전에, 작업을 쉽게 하기 위해서 Doc-To-Help 와 Word 선호를 설정해야 할 것이다. Word 옵션들을 바꾸기를 원하면, Word 선호를 설정하기를 건너 뛰고 문서에 텍스트 입력을 시작한다.

Word 에서 우선 옵션 설정하기

1. 옵션 대화상자를 열기 위해 **도구 | 옵션** 을 선택한다.
2. 보기 탭을 선택한다.
3. 서식 기호 영역에서 인쇄할 수 없는 문자를 표시하기 위해 모두를 선택한다.
4. 표시 영역에서 Word {XE} 필드를 보기를 원하면 숨겨진 텍스트를 선택한다.
5. OK 를 클릭한다.

자세한 설명은 Microsoft Word 로 작업하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

문서에 텍스트 입력하기

1. Chapter 1 텍스트를 하이라이트 한다.
2. 텍스트를 “Style Guide”로 바꾼 다음, **Enter** 를 누른다.

다음 단락이 heading 2 로 포맷되어 있는지와 그 위에 라인을 가지고 있는지를 주의한다.

3. “Introduction”을 تایپ하고 **Enter** 를 누른다.

heading 1 와 heading 2 가 지금 있어야 하고 그것들 뒤에 본문텍스트로써 포맷된 세 번째 빈 단락이 따라온다.

파일 삽입하기

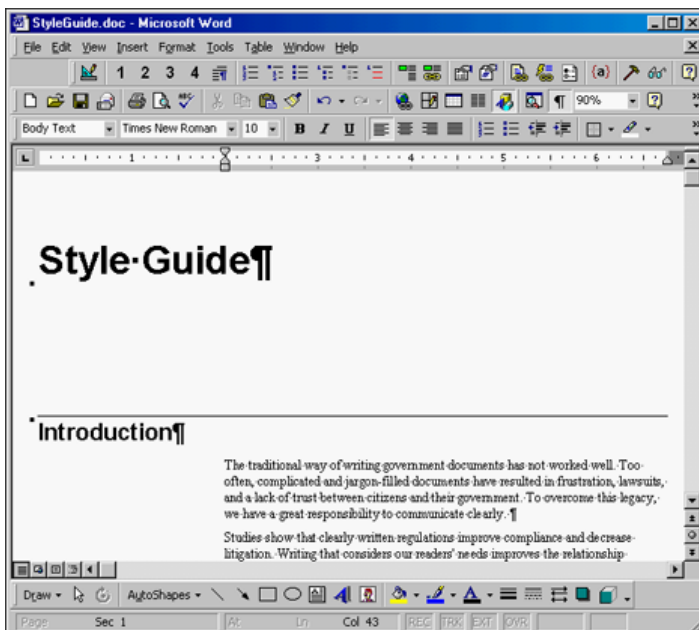
시간을 절약하기 위해 소스문서에 얼마 정도의 텍스트를 추가한다. 우리는 남아있는 style guide 문헌을 포함하는 파일을 삽입할 것이다.

1. 본문텍스트 단락에 커서를 둔 채 **삽입 | 파일**을 선택한다.

파일 삽입 대화상자가 열린다.

2. 그 파일을 C:\Program Files\ComponentOne\DocToHelp7\Tutorial\StyleGuide\StyleGuideContents.doc 에 위치를 정한다.
3. 그 파일을 선택하고 **삽입**을 클릭한다.

Doc-To-Help 는 style guide 를 위한 텍스트를 삽입한다.



문서 저장 및 도움말 파일 작성하기

첫째의 소스문서를 저장하고 도움말 파일을 만들어보자. 보시다시피, Doc-To-Help 는 저장된 소스문서들을 이용해서 다양한 포맷에 있는 다양한 도움말 파일들을 만들도록 가능하게 한다.

문서 저장하기

1. **파일 | 저장** 을 선택한다.

Doc-To-Help 는 프로젝트 (이 경우, StyleGuide.doc)로써 첫째 소스문서를 프로젝트 폴더에 저장시킨다.

2. StyleGuide 문서를 닫는다.

그 문서를 닫은 후에, 프로젝트 편집기의 오른쪽 창이 도움말 타겟을 만들고 보기 위한 옵션을 포함하고 현재 프로젝트 문서들 (Glossary.doc 와 StyleGuide.doc)의 각각에 링크하는지 주의한다. Doc-To-Help 가 도움말 프로젝트를 만들 때 빈 Glossary.doc 파일이 자동적으로 생성된다. 후에, 사용 설명서에서 용어집 사용법에 대해서 배울 것이다.

도움말 파일 작성하기

1. 만약 필요하다면, 프로젝트 툴바를 보여주기 위해 **View Toolbars | Project** 를 선택한다.
2. **StyleGuide HTML Help** 가 프로젝트 툴바 드롭다운에 나타나는지 확인한다.



프로젝트 툴바 드롭다운은 매뉴얼 옵션을 포함하는 도움말 타겟의 넓은 범위에서 선택하도록 허용한다.

3. HTML 파일을 만들기 위해, **Make Target** 버튼  또는 오른쪽 도움말 창에 있는 **Make Help Target** 링크를 클릭한다.

Doc-To-Help 프로젝트 편집기의 오른쪽 창은 작성하고 컴파일 한 도움말 파일의 상태를 보여준다.

4. 프로젝트가 컴파일한 후, 툴바에 있는 **View Target** 버튼  을 클릭함으로써 작업을 검사할 수 있다.
5. 작업이 완료되면 도움말 파일을 닫는다.

도움말 타겟에 대한 자세한 설명은 프로젝트로 작업하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

도움말 프로젝트 향상시킬 서식 사용하기

Doc-To-Help 에 있는 단락 속성과 문자 서식을 사용자 정의함으로써, 사용자는 쉽게 컴파일 된 도움말의 비헤비어를 정의하고 제어한다

Doc-To-Help 는 사용자가 Word 에 있는 소스 문서를 쓰고 출력 타겟 도움말 파일들을 만들도록 템플릿을 제공한다. 보통 템플릿에 포함된 서식은 거의 모든 요구들을 충족시키지만, 이 템플릿 파일에 자신의 서식을 추가해서 도움말 비헤비어를 좀 더 사용자 정의할 수 있다.

도움말 시스템을 위해 새 서식 (단락 또는 문자)을 만들기는 3 스텝 과정이 있다:

- (가장 익숙한) Word 에서 새 서식을 만든다 - 소스 문서를 대해 포매팅/외관 요구조건에 잘 맞는 속성으로.
- 출력 도움말 타겟 템플릿 파일 (예, HTML 과 HTML Help 출력 타겟들을 위한 C1H_HTML.DOT)에 같은 이름의 서식을 만든다. 어떻게 도움말 출력이 도움말 타겟에 나타나는 걸 컨트롤한다.
- Doc-To-Help 에 같은 이름의 서식을 만든다 - 컴파일된 도움말 비헤비어를 정의하는 속성으로.

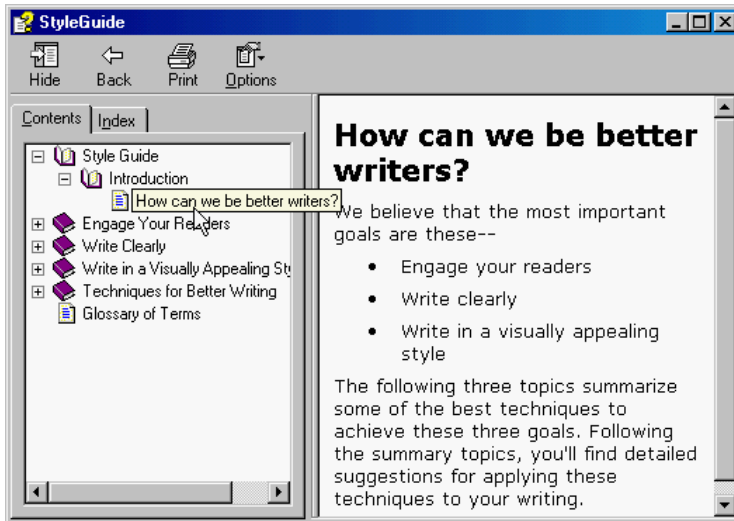
아래의 부분들은 Doc-To-Help 에 있는 단락과 문자 서식을 적용하고 만들기 위한 기본 기술들을 설명한다.

단락 서식 적용하기

다음의 스텝들은 도움말 콘텐츠 토픽을 만들기 위해서 저장된 Doc-To-Help 단락 서식을 적용하는 과정으로 안내한다.

1. **View Target** 버튼을 클릭한다.
2. **StyleGuide** 콘텐츠 토픽들을 클릭한 다음, **Introduction** 클릭한다.
“Introduction” 토픽이 가장 낮은 도움말 레벨임에 주의한다.
3. 도움말 파일을 닫는다.
4. 아이콘 바에서 **Project** 을 선택한다.
5. 왼쪽 창에서 **Documents** 을 선택한다.
6. 오른쪽 창에서 StyleGuide.doc 을 선택하고 단축 메뉴에서 **Open** 을 선택한다.
7. “Introduction” 부문 아래에서 “How can we be better writers?” 텍스트를 찾는다.
8. 그 라인 아무 곳에 커서를 둔다.
9. 그 라인에 **Heading 3** 서식을 적용한다.
10. Word 를 저장하고 닫은 다음, 프로젝트 편집기로 돌아간다.
11. **Make Target** 버튼을 클릭한다.
12. **View Target** 버튼을 클릭한다.

“How can we be better writers?” 텍스트가 “Introduction” 글머리 아래에 있는 토픽 하위글머리인지를 주의한다.



도움말 타겟들에 관한 자세한 설명은 Microsoft Word 의 단락 서식 적용하기 참조 (62쪽).

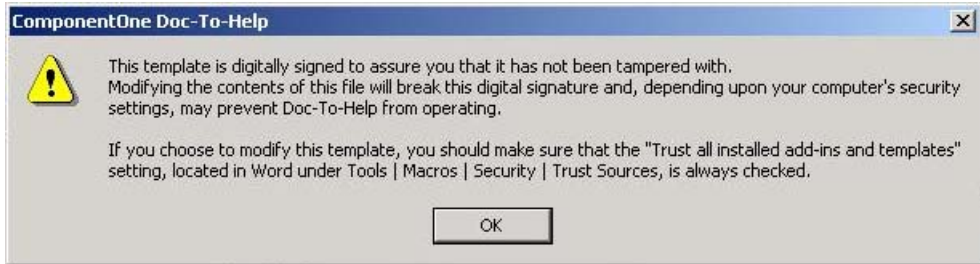
Word 에서 서식 정의하기

몇몇 경우에는서는 정확히 Doc-To-Help 에 제공된 저장된 서식은 사용자가 필요하지 않을지도 모른다. 이 경우에 새 서식 (단락 또는 문자)을 정의할 수 있고 그것을 소스 템플릿에 추가할 수도 있다.

1. **아이콘 바** 에서, **Project** 을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Templates** 를 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 **C1H_NORM.DOT** 을 선택하고, 오른쪽 클릭하고, 단축 메뉴에서 **Open** 을 선택한다.

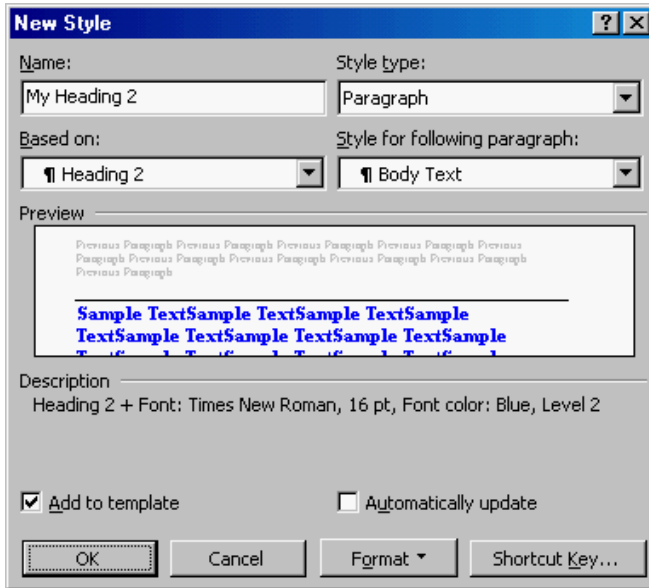
Doc-To-Help 에서 소스 문서를 포맷하기 위해 기본값 템플릿으로써 사용되는 C1H_NORM 템플릿을 연다.

미리 올려진 템플릿중에 어떤 것을 열었을 때, Doc-To-Help 가 디지털 방식으로 템플릿을 신호했다고 설명하는 메시지가 표시되는 것에 주의한다.



4. 템플릿 파일의 하단까지 아래로 스크롤다운 하고 빈 라인에 커서를 둔다.
5. **Format | Style** 을 선택한다.
서식 대화상자가 열린다.
6. **New** 를 클릭한다.
7. **New Style** 대화상자에 있는 **Name:** 텍스트박스에 My Heading 2 를 입력한다.
8. **Based on:** 드롭다운에서 **Heading 2** 서식을 선택한다.
9. **Style for following paragraph:** 드롭다운에서 **Body Text** 서식을 선택한다.
10. **Add to template** 체크박스를 체크한다.
11. **Format** 버튼을 클릭하고 **Font** 을 선택한다.
12. **Times New Roman** 글꼴로 설정한다.
13. 글꼴 크기를 **16** 으로 설정한다.
14. **Font Color** 드롭다운에서 파란색을 선택한다.
15. **OK** 를 클릭한다.

새 서식 대화상자는 다음의 그림과 같다.



16. OK 을 클릭한다.
17. Apply 을 클릭한다.
18. File | Save 을 선택한다.
19. 이 시점에서 템플릿을 닫지 않도록 한다. 다음 과를 여기서부터 시작할 것이다.

도움말 타겟들에 관한 자세한 설명은 Word 로 서식으로 작업하기 참조 (110쪽).

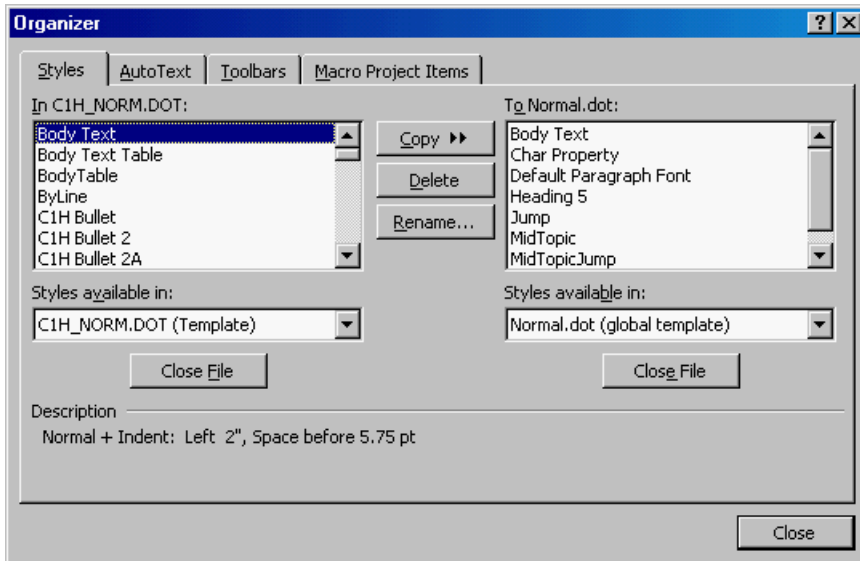
서식 복사 위해 Organizer 사용

소스 템플릿에 새 서식을 정의한 후에 도움말 타겟이 사용할 템플릿을 동일한 서식으로 추가할 필요가 있다. 이걸 하기 위해 Microsoft Word 에 있는 “Organizer” 유틸리티를 사용할 것이다. 도움말 타겟 아래의 예제는 HTML 도움말이다.

1. 만약 C1H_NORM.DOT 템플릿을 닫았다면, 저번 과에서 배운 1-3 스텝들을 따라 함으로써 그 템플릿을 연다.

2. C1H_NORM.DOT 템플릿에서 **Format | Style** 을 선택한다.
3. **Organizer** 버튼을 클릭한다.

Organizer 대화상자가 열린다. Organizer 의 오른쪽이 Normal.dot 템플릿을 포함하는 반면에, 왼쪽이 현재 열린 템플릿의 서식을 포함하는 걸 주의한다.



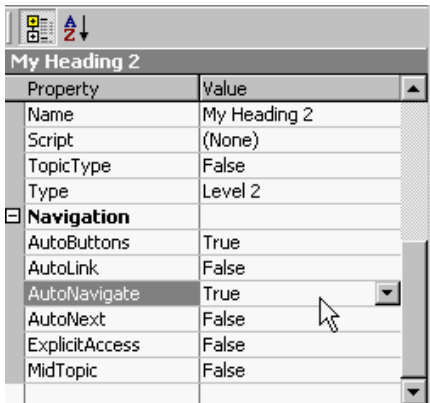
4. Organizer 의 오른쪽에 **Close File** 을 클릭함으로써 Normal.dot 을 닫는다.
5. HTML 도움말 템플릿 (C1H_HTML.DOT)을 선택하기 위해, Organizer 의 오른쪽에 있는 **Open File** 버튼을 클릭한다.
6. Open 대화상자에서 C1H_HTML.DOT 템플릿을 선택하고 **Open** 을 클릭한다.
7. **In C1H_NORM.DOT:** 리스트박스에서 **My Heading 2** 을 선택한다.
8. C1H_HTML.DOT 에 서식을 카피하기 위해 **Copy** 버튼  을 클릭한다.
9. C1H_HTML.DOT 을 위해 **Close File** 버튼을 클릭한다.
10. “Do you want to save changes to C1H_HTML.DOT?” 이라는 질문에 **Yes** 을 클릭한다.

11. Organizer 을 닫고 C1H_NORM.DOT 파일을 닫는다.

Doc-To-Help 서식 정의 하기

소스 템플릿에서 새 단락을 만들고 그것을 도움말 타겟 템플릿에 복사한 후에, 다음 스텝은 도움말 시스템 비헤비어를 제어하기 위해서 Doc-To-Help 에 있는 적합한 단락 서식을 만드는 것이다.

1. 필요하다면 Doc-To-Help 프로젝트 편집기를 연다.
2. **아이콘** 바에서 **Project** 를 클릭한다.
3. 왼쪽 창에서 **Paragraph Styles** 를 선택한다.
4. 오른쪽 창에서 오른쪽 클릭하고 **New** 를 선택한다.
5. Name 칼럼에서 **My Heading 2** 을 입력하고 **Enter** 를 누른다.
6. 속성 창에서 Type 속성을 **Level 2** 로 바꾼다.
7. 이 토픽이 찾기 순서에 포함되도록 하기 위해 AutoNavigate 속성을 **True** 로 설정한다.



도움말 타겟들에 관한 자세한 설명은 Doc-To-Help 의 서식 사용하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

사용자 정의 서식 적용하기

사용자 정의된 단락 서식 적용하기가 내장된 서식 적용하는 것과 같은 방식으로 실행된다. 아래 스텝들은 소스파일에서 위에 정의하였던 단락 서식을 적용하는 방법을 설명한다.

1. **아이콘** 바에서 **Project** 을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 을 클릭한다.
3. 오른쪽 창에서 StyleGuide.doc 을 선택하고, 오른쪽 클릭하고, 단축 메뉴에서 **Open** 을 선택한다.
4. “Engage Your Readers” 부문을 찾기 위해 스크롤다운 한 다음, “How can you engage your readers?” 텍스트를 찾는다.
5. 그 라인에 아무 곳에 커서를 둔다.
6. 그 라인에 **My Heading 2** 서식을 적용한다.
7. Word 를 저장하고 닫은 다음, 프로젝트 편집기로 돌아간다.
8. **Make Target** 버튼을 클릭한다.
9. **View Target** 버튼을 클릭한다.
10. “Engage Your Readers” 토픽을 클릭한다.
11. “How can you engage your readers?” 하위토픽을 클릭한다.

사용자 정의 서식을 반영하기 위해 “How can you engage your readers?” 글꼴이 변하였는가에 주의한다.

12. 작업이 완료되면 도움말 파일을 닫는다.

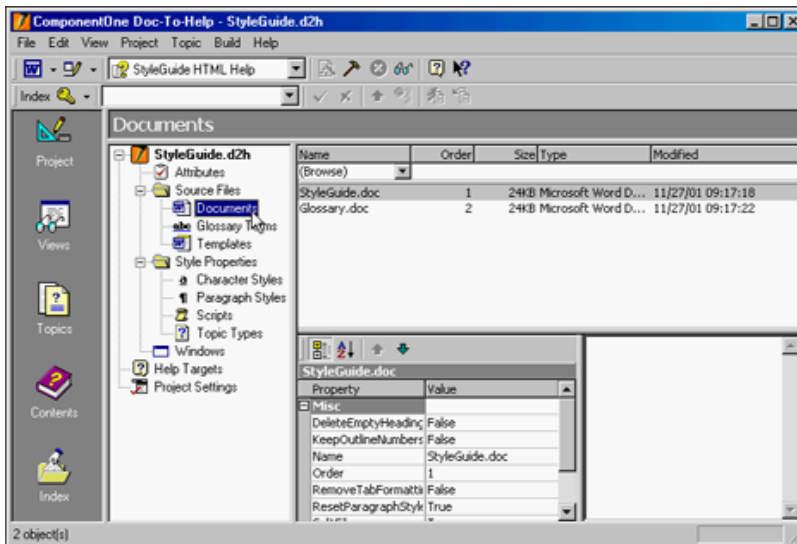
도움말 프로젝트에 여러 소스 문서 추가하기

Doc-To-Help 의 특성 중에 하나는 도움말 프로젝트에 있는 별개의 소스 문서를 추가하고 쉽게 처리할 수 있는 능력이다. 각각의 주요한 “Heading 1” 토픽을 위한 별개의 소스

문서를 사용하는 장점 중에 하나는 동시에 그 프로젝트에 일을 하는 여러 저작자들을 허용하는 유연성을 제공한다. 추가로, 문서에 변화가 있을 때 Doc-To-Help 는 컴파일 하는 시간을 크게 단축하면서 단지 수정된 소스 문서만 컴파일 할 뿐이다. StyleGuide 도움말 프로젝트에 둘째의 소스 문서를 추가하자.

1. 아이콘 바에서 **Project** 아이콘을 클릭한다.
2. 프로젝트 편집기의 왼쪽 창에서 **Documents** 을 선택한다.

속성 창이 하이라이트 된 프로젝트 문서에 대한 속성을 보여주는 반면에, 오른쪽 창은 프로젝트 문서를 보여준다.

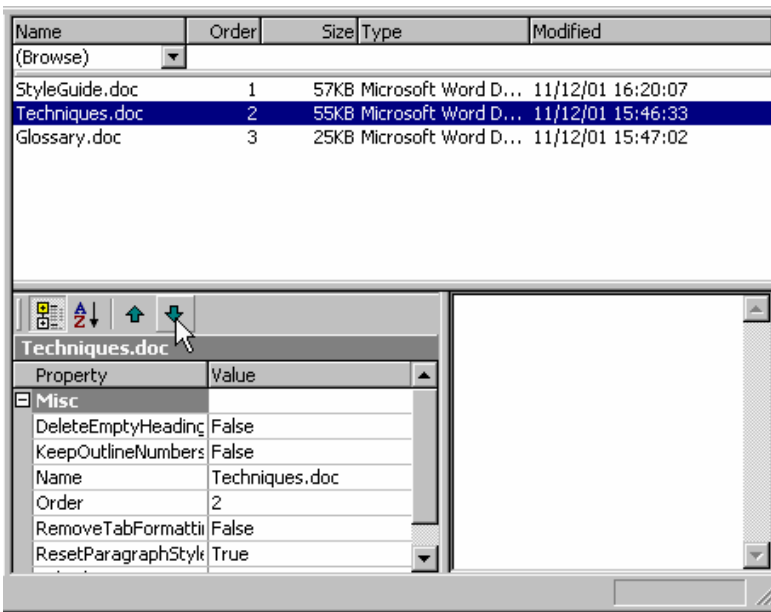


3. **Project | Add Documents** 을 선택한다.

Add Documents 대화상자가 열린다.

4. 그 파일을 C:\Program Files\ComponentOne\DocToHelp7\Tutorial\StyleGuide\Techniques.doc 에 위치를 정한다.
5. 그 파일을 선택하고 **Open** 을 클릭한다.

Techniques.doc 가 프로젝트 편집기의 오른쪽 위의 창에 추가되었음에 주의한다.
 도움말 파일에 있는 문서들의 순서는 오른쪽 창에서 Order 칼럼에 의해 쓰여진다.
 문서들의 순서를 바꾸기 위해선 단순히 속성 창에서 움직이고 싶은 문서를 선택하고
 Order 속성을 바꾸거나 문서들 속성 창의 위 끝에 위치한 위 화살표 혹은 아래
 화살표를 누른다.



주의: 문서가 프로젝트 폴더 외부에 존재할 때 Doc-To-Help 는 그 문서의 전체 경로를 보여준다. 프로젝트에 문서를 추가하는 것은 문서를 프로젝트 폴더에 옮기는 것이 아니다. 문서가 프로젝트 폴더에 존재하기를 원한다면 문서를 프로젝트에 추가하기 전에 문서를 프로젝트 폴더에 옮긴다.

6. **Make Target** 버튼을 클릭해서 도움말 파일에 새 문서를 추가한다.
7. 도움말 파일이 컴파일 된 후에 **View Target** 버튼을 클릭한다.

도움말 파일에 새 문서화된 자료가 추가되었는지를 주의한다.

8. 작업이 완료되면 도움말 파일을 닫는다.

도움말 타겟들에 대한 자세한 설명은 프로젝트에 새 문서 추가하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

큰 프로젝트 찾아가기

특정한 토픽 찾기를 시도할 때 큰 프로젝트들은 특별한 도전을 제공한다. Doc-To-Help의 Topic view는 토픽들을 찾고 분류하고 열게 한다.

쉬운 보기에 대해 토픽 정렬하기

Doc-To-Help로 도움말 저작자는 향상된 토픽 디스플레이 이용과 편리한 Outlook 스타일 그룹핑 특성의 정렬 성능을 이용함으로써 토픽 보기를 수정할 수 있다. 토픽 글머리들 (타이틀, 문서 또는 서식) 중에 어떤 것을 토픽 리스트 창의 상단에 위치한 무리를 이룬 지역으로 드래그를 단순히 함으로써, Doc-To-Help는 그 글머리에 의해서 자동으로 분류를 한다.

1. 아이콘 바에서 **Topics** 아이콘을 클릭한다.
2. 서식에 의한 분류를 하기 위해서, 단순히 **Style** 칼럼을 선택하고 마우스 버튼을 누른 채 아래에서 보여진 대로 그것의 머리말을 칼럼 무리를 이룬 지역으로 드래그한다.

Drag **Style** to group by that column

Title	Document	Style	TopicType
(Filter)	(All)	(All)	(All)
Active voice	Glossary.doc	Heading 5	Glossary Term Definition
Address your reac	Techniques.doc	Heading 2	Heading 2
Adhere to standar	Techniques.doc	Heading 2	Heading 2
Anticipate your re.	Techniques.doc	Heading 2	Heading 2
Avoid archaic wor	Techniques.doc	Heading 2	Heading 2
Avoid confusing le	Techniques.doc	Heading 2	Heading 2
Avoid 'noun sandw	Techniques.doc	Heading 2	Heading 2
Avoid stilted, wor	Techniques.doc	Heading 2	Heading 2
Avoid words and c	StyleGuide.doc	Heading 2	Heading 2
Break your materi	Techniques.doc	Heading 2	Heading 2
Break your materi	Techniques.doc	Heading 2	Heading 2
Choose the right t	Techniques.doc	Heading 2	Heading 2
Communicate clear	StyleGuide.doc	Margin Note	Margin Note
Cover only one to	Techniques.doc	Heading 2	Heading 2
Define 'your' clea	Techniques.doc	Heading 2	Heading 2

3. 마우스 버튼 누른 상태에서 놓아준다.

Doc-To-Help 토픽 리스트 창에서의 변화에 주의한다. 가로줄은 지금 Style 글머리들에 의해 분류된다.

Style			
Style	Title	Document	TopicType
(All)	(Filter)	(All)	(All)
Heading 1	Engage Your Reac	StyleGuide.doc	Heading 1
	Glossary of Terms	Glossary.doc	Glossary of Terms
	Style Guide	StyleGuide.doc	Heading 1
	Techniques for Bel	Techniques.doc	Heading 1
	Write Clearly	StyleGuide.doc	Heading 1
Heading 2	Write in a Visually	StyleGuide.doc	Heading 1
	Address your reac	Techniques.doc	Heading 2
	Adhere to standar	Techniques.doc	Heading 2
	Anticipate your re	Techniques.doc	Heading 2
	Avoid archaic wor	Techniques.doc	Heading 2
	Avoid confusing le	Techniques.doc	Heading 2
	Avoid 'noun sandw	Techniques.doc	Heading 2
	Avoid stilted, wor	Techniques.doc	Heading 2
	Avoid words and c	StyleGuide.doc	Heading 2
	Break your materi	Techniques.doc	Heading 2

4. Document 칼럼을 선택하고 그것의 머리말을 칼럼 무리를 이룬 지역으로 드래그한다.

토픽들은 지금 아래에서 보여진 대로 Style 에 의해 분류된 다음 Document 에 의해 분류된다.

Style Document			
Style	Document	Title	TopicType
(All)	(All)	(Filter)	(All)
Heading 1	Glossary.doc	Glossary of Terms	Glossary of Terms
	StyleGuide.doc	Engage Your Reac	Heading 1
		Style Guide	Heading 1
		Write Clearly	Heading 1
		Write in a Visually	Heading 1
Heading 2	Techniques.doc	Techniques for Bel	Heading 1
	StyleGuide.doc	Avoid words and c	Heading 2
		Identify your audi	Heading 2
		Include only one is	Heading 2
		Introduction	Heading 2
		Organize to meet	Heading 2
		Place words carefu	Heading 2

5. 기본값 보기로 돌아가기 위해선 머리말들을 머리말 바로 드래그한다.

토픽 여과하기

Doc-To-Help 는 오른쪽에 토픽 리스트 창의 머리말들 아래에 위치한 필터 상자들을 이용해서 저작자에게 토픽 여과 능력을 제공한다. 단순히 하나 또는 더 많은 드롭다운 여과 옵션들을 선택하거나 토픽 텍스트박스에 텍스트를 입력함으로써 사용자가 원하는 어떤 양식으로도 토픽들을 여과할 수 있다.

1. 필요하다면 토픽들 보기를 바꾸기 위해 **Topics** 아이콘을 선택한다.
2. Title 머리말 아래의 텍스트박스를 클릭해서 **Identify** 을 입력하고 **Enter** 을 누른다.

토픽들 리스트는 타이틀 안에 어딘가에 Identify 단어를 포함하는 토픽들을 보여준다.

Drag a column header here to group by that column			
Title	Document	Style	TopicType
Identify	(All)	(All)	(All)
 How do you identify passive sentenc	Techniques.doc	Heading 2	Heading 2
 Identify your audience	StyleGuide.doc	Heading 2	Heading 2

3. **Document** 에 의해 필터 하기 위해서 **Document** 머리말 아래의 화살표를 클릭하고 Techniques 을 선택한다.

토픽들 리스트는 Techniques 문서에 있는 **Identify** 단어를 포함하는 토픽들을 지금 단지 보여준다.

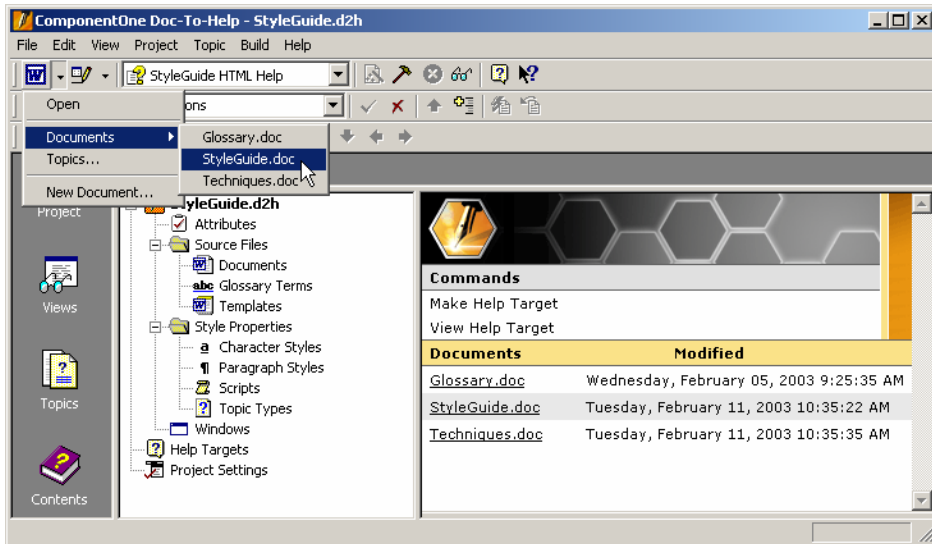
Drag a column header here to group by that column			
Title	Document	Style	TopicType
Identify	Techniques.doc	(All)	(All)
 How do you identify passive sentences?	Techniques.doc	Heading 2	Heading 2

Title, Document, 그리고 Style 여과 옵션을 결합함으로써, 사용자가 원하는 거의 어떤 조합으로도 분류할 수 있다.

Doc-To-Help 표 추가하기

여러 경우에 정보의 복잡한 리스트들을 명확하게 하기 위해 표를 사용할 필요가 있다. 문서화된 자료에 포맷된 표를 포함시키기 위해 Doc-To-Help 로 Word 의 표 기능을 이용할 수 있다. 이 부분에서 사용자는 존재하는 텍스트를 표로 포맷할 것이고 프로젝트에 그것을 포함할 것이다.

1. 문서들을 열기 위해 여럿 중 하나선택 하는 방법으로 **Open Word** 아이콘 옆에 위치한 화살표를 클릭하고 **Documents | StyleGuide.doc** 을 선택한다.



2. “Use tables” 부문에 도달할 때까지 문서를 스크롤다운 한다.
3. 탭으로 분리된 텍스트를 하이라이트 한다.

Component	→	Minimum Requirements
Processor	→	Pentium 75-MHz or greater processor
Memory	→	32-MB of RAM Minimum
Hard-Disk Space	→	10-MB hard-disk space for application files
Operating System	→	Microsoft Windows ME, NT (SP 3 or later), 2000
Microsoft Word	→	MS Word 97 (version 8.0) or greater

4. Table | Convert | Text to Table 를 선택한다.

Convert Text to Table 대화상자가 열린다.

5. 대화상자에 있는 AutoFit to contents option 을 선택한다.
6. Tabs 에서 Separate Text 을 선택한다.
7. OK 를 클릭한다.
8. 새 표의 맨 위의 가로줄을 하이라이트 한다.



Component	Minimum Requirements

- 9. Format | Borders 와 Shading 을 선택한다.
- 10. Shading 탭을 선택하고 Fill 을 pale blue 로 바꾼다.
- 11. OK 를 선택한다.
- 12. StyleGuide 문서를 저장하고 닫는다.
- 13. **Make Target** 버튼을 클릭한다.
- 14. **View Target** 버튼을 클릭한다.
- 15. 그 표를 본다. 채색된 표 머리말이 도움말 파일로 옮겨졌는지 주의한다.

Use tables

Tables are used to present related information concisely. Use tables to visually display information in a way that dense text never can. The simple "System Requirements" table below presents the information very clearly:

Component	Minimum Requirements
Processor	Pentium 75 MHz or greater processor
Memory	32 MB of RAM Minimum
Hard Disk Space	10 MB hard disk space for application files
Operating System	Microsoft Windows ME, NT (SP 3 or later), 2000
Microsoft Word	MS Word 97 (version 8.0) or greater

주의: 표 포맷이 WinHelp 에서는 이용될 수 없다. WinHelp 컴파일러가 Word 표를 지원할지라도 그것은 표 경계선들 또는 명암이 진 셀 배경들을

지원하지 않는다. WinHelp 파일에 사용자 정의 표를 추가하는 것에 대한 자세한 설명은 특수 효과를 만들기 위한 객체 삽입하기 참조 (275쪽).

16. 작업이 완료되면 도움말 파일을 닫는다.

표준 표들의 삽입과 포맷하기에 관한 자세한 설명은 Doc-To-Help 로 표준 표 삽입하기 참조 (278쪽).

토픽 링크 및 점프 추가하기

좋은 도움말 파일의 키들 중 하나는 작성된 글을 읽는 독자에게 링크와 건너뛰기를 이용해서 구체적인 토픽들에 관한 보조정보를 제공하는 것이다. 독자들은 관련된 주제들의 수에 관계없이 마우스 클릭으로 추가적인 참조 물들을 볼 수 있다. 토픽들에 하이퍼링크들을 만들기 위해 Doc-To-Help **Add Topic Link** 대화상자를 이용한다. 아래의 스텝은 별개로 정의된 윈도우에 팝업과 건너뛰기를 포함해서 어떻게 여러 건너뛰기를 만드는지를 설명한다.

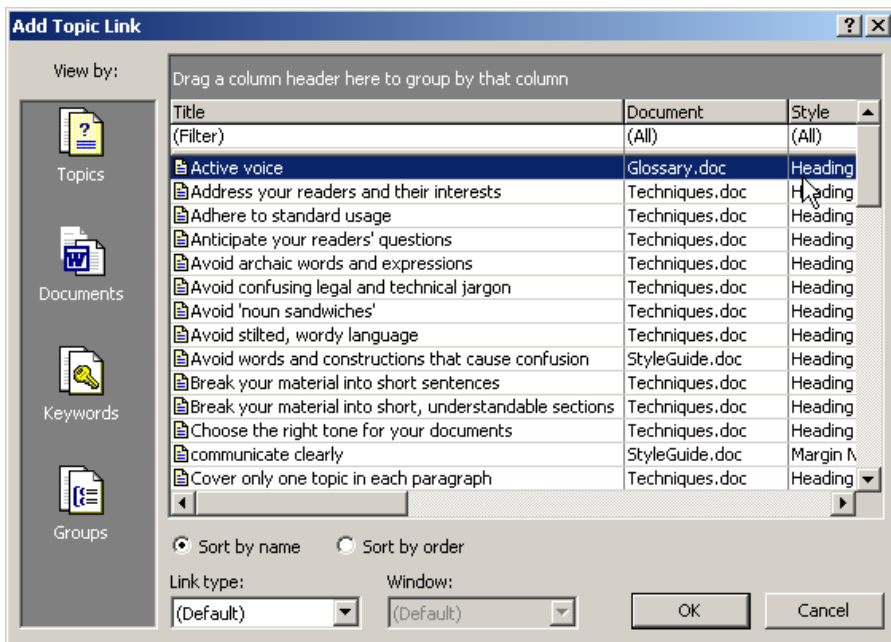
점프 추가하기

1. 아이콘 바에서 **Topics** 아이콘을 클릭한다.
2. 오른쪽 창에서 **Identify your audience** 토픽을 찾을 때까지 토픽들 리스트를 스크롤다운 한다.
3. **Identify your audience** 토픽을 선택한 다음, 오른쪽 클릭하고 그 토픽에서 Word 에 있는 StyleGuide.doc 를 열기 위해 단축 메뉴에서 **Open** 을 선택한다.
4. 아래에서 보여진 대로 단어 “audience”을 하이라이트 한다.

Identify your audience { XE "audience" }

Identify your audience early and think about why the reader needs to read the document. Identify people who will be interested, even if they are not directly affected. Write to everyone who is interested, not just to technical or legal experts. Keep in mind the average reader's level of technical expertise.

5. Word 에 있는 Doc-To-Help 툴바에서 **Add Topic Link** 대화상자를 열기 위해 **Add Topic Link** 버튼  을 클릭한다.
6. **Title** 칼럼에서 **Address your readers and their interests** 토픽을 선택한다.
7. **Link Type** 드롭다운에서 **Jump** 을 선택한다.
8. **Window:** 드롭다운에서 **Main** 을 선택한다.
9. **OK** 를 선택한다.



주의: 숨겨진 텍스트가 나타난다면, 사용자가 하이라이트 하였던 단어 외에 Doc-To-Help 가 [Help1]주석을 두었는지에 주의한다.

팝업 추가하기

1. StyleGuide 문서 안에 “How can you engage your readers?”이란 타이틀을 위치시킨다.
2. 따라오는 단락에서 아래에 보여진 것처럼 “directly and clearly”구를 하이라이트 한다.

How can you engage your readers?

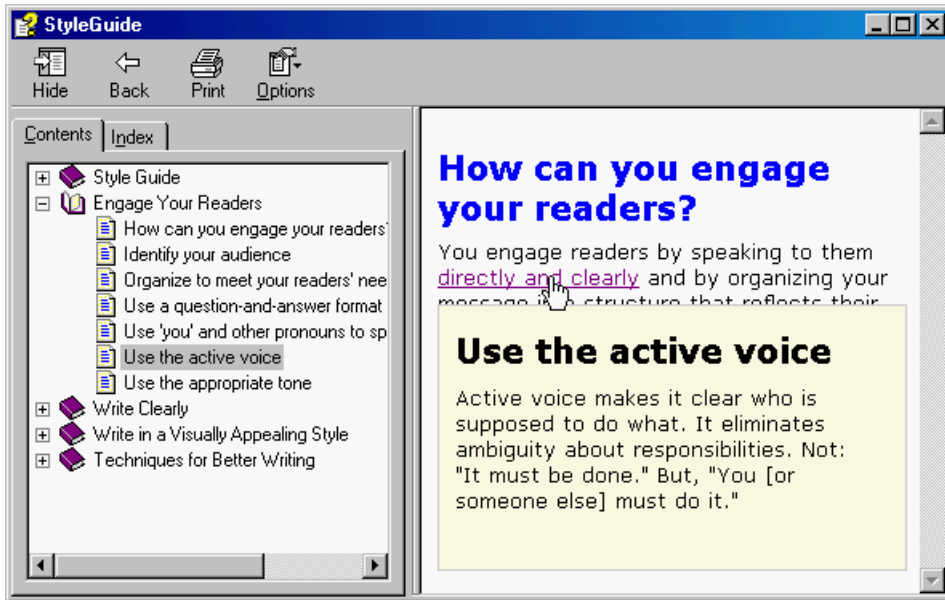
You engage readers by speaking to them **directly and clearly** and by organizing your message in a structure that reflects their interests. Here are some key ways--

3. **Add Topic Link** 버튼을 클릭한다.
4. **Use the active voice** 을 선택한다.
5. **Link Type** 드롭다운에서 **Popup** 을 선택하고 **OK** 을 클릭한다.
6. StyleGuide.doc 을 저장하고 Word 를 닫는다.

하이퍼링크 보기

1. 프로젝트 편집기를 원래 장소에 되돌려서 **Make Target** 버튼을 클릭한다.
2. 컴파일이 완료되면 **View Target** 버튼을 클릭한다.
3. “How can you engage your readers?” 토픽을 선택하고 **directly and clearly** 하이퍼링크를 클릭한다.

팝업창이 “Use the active voice” 토픽 텍스트를 보여준다.



4. 팝업창을 닫기 위해 바깥쪽을 클릭한다.
5. 도움말 콘텐츠 창에서, “Identify your audience” 하위토픽을 선택한다.
6. 오른쪽 도움말 창에서 **Address your readers and their interests** 토픽을 열기 위해 **audience** 하이퍼링크를 클릭한다.
7. 작업이 완료되면 도움말 파일을 닫는다.

자세한 설명은 링크와 핫스팟 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

그래픽 추가 및 기본 토픽 선택하기

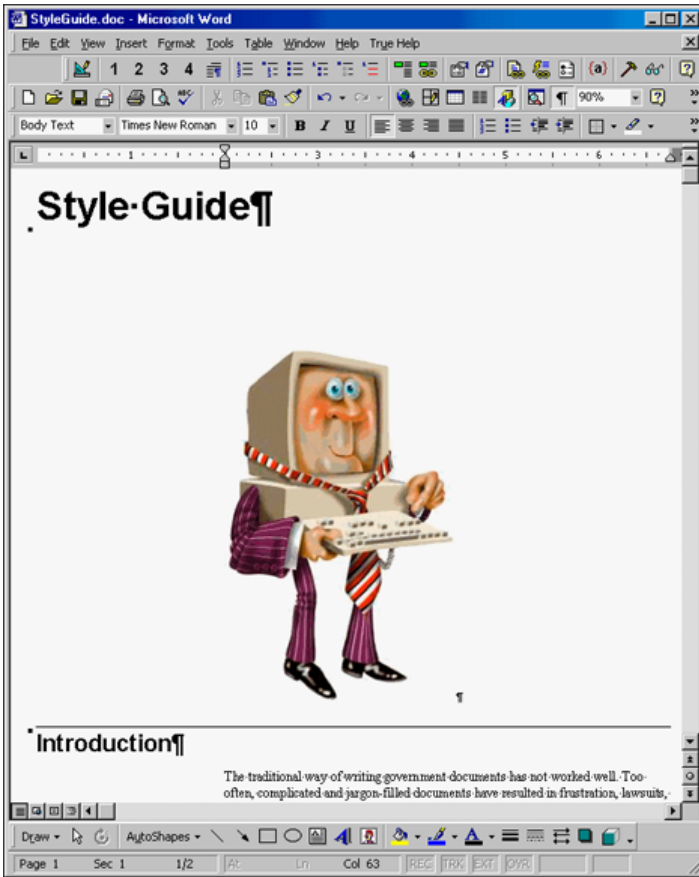
Doc-To-Help 7.5 을 사용할 때, 그래픽 패키지에서 이미지 크기 조정을 한 다음 도움말 문서에 삽입할 필요가 없다. Doc-To-Help 는 Microsoft Word 에 포함된 기능을 이용해서 그래픽 크기를 조정을 가능하게 한다.

도움말 파일을 열 때마다 빈 도움말 창으로 시작하는 것을 알 것이다. 토픽들 중 하나를 **Default Topic** 으로 바꿈으로써 이것을 수정할 수 있다.

다음 스텝들에 그림 추가, 그래픽 크기 조절, Style Guide 를 기본 토픽으로 설정하자.

그래픽 삽입하기

1. **Project** 아이콘을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 을 선택한다.
3. StyleGuide.doc 를 선택하고 오른쪽 클릭한 다음 단축 메뉴에서 **Open** 을 선택한다.
4. 커서를 Heading 1 토픽 “Style Guide”의 끝에 두고 **Enter** 을 누른다.
5. 새 단락을 본문 텍스트 (Body Text)로 포맷한다.
6. **Insert | Picture | From File** 을 선택한다.
7. 그 파일을 C:\Program Files\ComponentOne\DocToHelp7\Tutorial\StyleGuide\StyleGuide.jpg 에 위치시킨다.
8. 그 파일을 선택한 다음, **Insert** 을 클릭한다.



그래픽 크기 조정하기

1. 방금 삽입한 그래픽을 선택하고 오른쪽 클릭한 다음, 단축 메뉴에서 **Format Picture** 을 선택한다.
2. **Size** 탭을 선택한다.
3. Scale 영역에서 **Height** 와 **Width** 을 75%로 바꾼다.
4. **OK** 을 클릭한다.
5. Word 문서를 저장하고 닫는다.
6. 프로젝트 편집기에서 **Project** 아이콘을 클릭한다.

7. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 을 선택한다.
8. 오른쪽 창에서 옳은 도움말 타겟을 선택한다. 속성 창에서 ScaleGraphics 속성을 True 에 설정하는 것을 확인한다.
9. 왼쪽 창에서 **Paragraph Styles** 을 선택한다.
10. 오른쪽 창에서 **Heading 1** 을 선택한다.
11. 속성 창에서 Heading 1 의 TopicType 속성을 **Contents** 에서 **Conceptual** 로 설정한다.
Contents 토픽 타입은 Heading 1 서식으로 포맷된 텍스트를 도움말 타겟의 콘텐츠 창에 있는 표로 제한한다. **Conceptual** 을 선택함으로써, 토픽들 중 하나를 보는 동일한 방식으로 Heading 1 토픽, 연관된 텍스트와 그래픽을 볼 수 있다.
12. 도움말 타겟을 컴파일하기 위해 **Make Target** 버튼을 클릭한다.
13. 크기 조정된 토픽을 보기 위해 도움말 파일에서 “Style Guide” 토픽을 연다.
14. 작업이 완료되면 도움말 파일을 닫는다.

기본 토픽 설정하기

1. **Topics** 아이콘을 클릭한다.
2. 토픽 **Style Guide** 을 선택한다.
3. 토픽을 오른쪽 클릭한 다음, 단축 메뉴에서 **Default Topic** 옵션을 선택한다.
사용자의 선택이 default topic 임을 표시하기 위해 굵은 글꼴로 표시되는 것에 주의한다.
4. 도움말 타겟을 컴파일 하기 위해 **Make Target** 버튼을 클릭한다.
5. 도움말 타겟이 컴파일 된 후에, **View Target** 버튼을 클릭한다.
Style Guide 토픽과 그래픽은 기본값에 의해 오른쪽 창에서 열리는 것에 주의한다.
6. 작업이 완료되면 도움말 파일을 닫는다.

상호 참조 사용하기

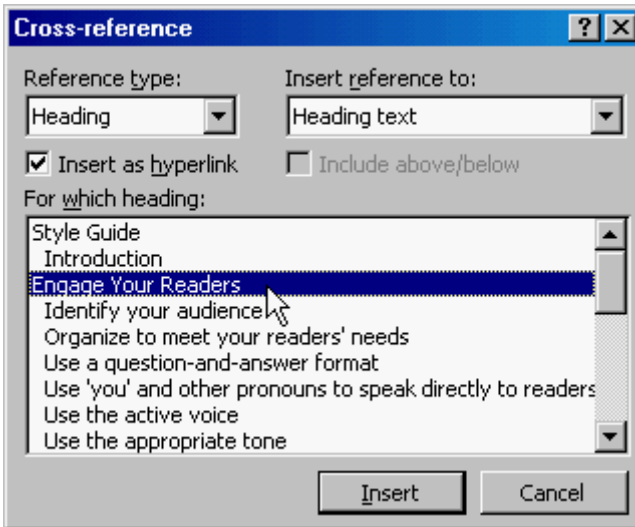
Doc-To-Help 의 **Insert Cross Reference** 와 **Complete Cross Reference** 버튼을 이용함으로써, 인쇄용 매뉴얼의 업데이트 가능한 페이지 참조와 온라인 도움말의 하이퍼링크를 자동적으로 추가할 수 있다. 몇몇의 상호 참조를 만들기 위해 StyleGuide 문서의 초기에서 불릿으로 표시된 리스트를 이용할 것이다.

상호 참조 만들기

1. **Project** 아이콘을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 StyleGuide.doc 을 선택하고 오른쪽 클릭한 다음, 단축 메뉴에서 **Open** 을 선택한다.
4. 글머리 “How can we be better writers?”아래에, 첫째 불릿으로 표시된 항목의 텍스트를 하이라이트 한다.

How can we be better writers?¶
 We believe that the most important goals are these—¶
 • → Engage Your Readers¶
 • → Write Clearly¶
 • → Write in a Visually Appealing Style¶

5. **Cross-reference** 대화상자를 열기 위해 Doc-To-Help 툴바에 있는 **Insert Cross Reference** 버튼  을 클릭한다.
6. **Cross Reference** 대화상자에서, **Reference type:** 을 Heading 에 설정한다.
7. **Insert Reference to:** 드롭다운을 Heading text 에 설정한다.
8. 글머리 리스트에서, **Engage Your Readers** 글머리를 선택하고 **Insert** 을 클릭한 다음, **Close** 을 클릭한다.



주의: 필드 코드를 표시하기 위해 Word 번호를 설정하지 않았다면 텍스트가 동일하게 나타날 것이다. Doc-To-Help 가 실제로 문서를 필드코드로 바꾸었다.

상호 참조 완성하기

1. 커서를 움직였다면, 즉시 커서를 “Engage Your Readers” 텍스트의 뒤에 둔다.
2. Doc-To-Help 툴바에서 **Complete Cross Reference** 버튼  을 클릭한다.

Doc-To-Help 는 텍스트 뒤에 페이지 참조를 삽입하고 인용부호로 텍스트를 에워싼다. Doc-To-Help 에 의해 자동적으로 추가된 “on page” 텍스트는 OnPage 설정을 변경함으로써 수정될 수 있다. OnPage 속성의 위치를 찾기 위해서, **Project** 아이콘을 클릭한 다음, 왼쪽 창의 **Project Settings** 을 선택한다.

주의: 선택적으로 완성된 상호 참조의 끝맺음에 마침표를 넣을 수 있다.

더 많은 상호 참조 만들기

1. 남아 있는 불릿 리스트 아이템을 위해서 상호 참조를 만들고 완성하기 위해 위에서 한 절차를 반복한다. **Cross-reference** 대화상자에서, 불릿으로 표시된 텍스트를 비슷한 글머리 제목에 맞출 필요가 있음에 주의한다.
2. Word 문서를 저장하고 닫는다.
3. 문서 편집기에서 **Make Target** 버튼을 클릭한다.
4. 타겟이 컴파일 된 후에 **View Target** 버튼을 클릭한다.
5. 어떻게 Doc-To-Help 가 온라인 출력을 위해 상호 참조를 하이퍼링크로 자동적으로 변환하는지를 보기 위해서 도움말 파일에 있는 “Introduction” 토픽을 본다.
6. 작업이 완료되면 도움말 파일을 닫는다.

자세한 설명은 상호 참조 만들기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

여백 메모로 작업하기

Margin Note 드롭다운은 여백 메모를 만들고 포맷하도록 허락하는 다양한 명령을 포함한다. 이 사용설명서에서 하이퍼링크로 여백 메모를 만들기 위해 **Create Margin Note** 와 **Set Link** 명령을 이용할 것이다.

Create Margin Note 명령은 텍스트의 주된 본문의 왼쪽 여백에 텍스트 또는 그래픽을 위치하도록 허락한다. 여백 메모가 팝업이 된 경우에, 명백하게 그것을 텍스트에 링크시키지 않는다면 여백 메모는 도움말에서 나타나지 않는다. 텍스트는 여백 메모 서식인 본문 텍스트보다 작고 이탤릭 체로 나타나도록 자동적으로 포맷된다.

Set Link 명령은 오른쪽 셀의 텍스트 또는 그래픽과 왼쪽 셀의 여백 메모 사이에 하이퍼링크를 만든다. 여백 메모를 텍스트에 링크한다면, 텍스트는 도움말에서 밀줄과 파란색으로 나타난다. 파란 밀줄 친 텍스트 혹은 선택된 그래픽이 클릭되면, 여백 메모가 팝업 창에 표시된다.

여백 메모 만들기

1. **Project** 아이콘을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 StyleGuide.doc 을 선택하고 오른쪽 클릭한 다음, 단축 메뉴에서 **Open** 을 선택한다.
4. “Introduction” 글머리 뒤에 첫째 단락 아무 곳에 커서를 둔다.
5. Doc-To-Help 툴바에 있는 **Margin Note** 버튼  을 클릭한다.
6. 드롭다운 메뉴에서 **Create** 을 선택한다.

Doc-To-Help 는 오른쪽 표 셀에 있는 텍스트로 2 줄의 칼럼 표를 삽입한다.

주의: 그리드라인이 **Table** 메뉴에서 선택되면, 점선으로 표시된 표의 테두리를 볼 것이지만, 이 그리드라인은 인쇄되지 않는다.

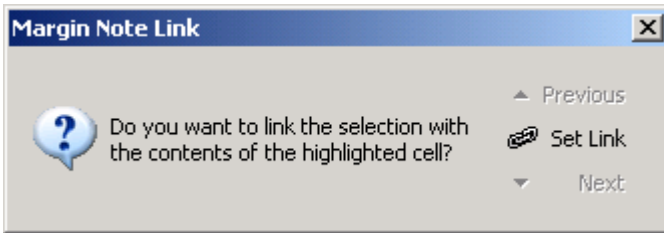
7. 왼쪽 셀에 여백 메모 “Heading 1 topics can now have text!” 을 입력한다.

Heading 1 topics can now have text! ❏	The traditional way of writing government documents has not worked well. Too often, complicated and jargon-filled documents have resulted in frustration, lawsuits, and a lack of trust between citizens and their government. To overcome this legacy, we have a great responsibility to communicate clearly. ❏

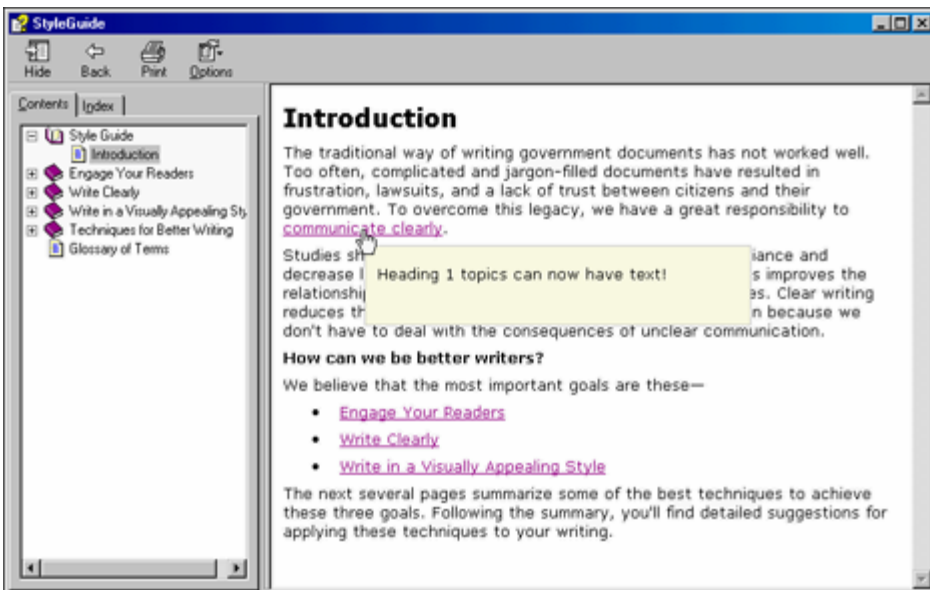
여백 메모 링크하기

1. 오른쪽 셀에 단락 끝에 있는 “communicate clearly” 본문 텍스트를 하이라이트 한다.
2. Doc-To-Help 툴바에 있는 **Margin Note** 버튼을 클릭한다.
3. 드롭메뉴에서 **Set Link** 을 선택한다.

여백 메모 링크박스가 열린다. 하나 이상의 여백 메모가 있다면, **Previous** 와 **Next** 아이콘을 이용해서 원하는 메모를 선택할 수 있다.



4. 단 하나의 메모를 가지고 있으므로 **Set Link** 아이콘을 클릭한다.
5. Word 문서를 저장하고 닫는다.
6. **Make Target** 버튼을 클릭한다.
7. 타겟이 컴파일 된 후에 **View Target** 버튼을 클릭한다.
8. “Introduction”토픽을 연 다음, 팝업을 보기 위해 communicate clearly 하이퍼링크를 클릭한다.



9. 작업이 완료되면 도움말 파일을 닫는다.

자세한 설명은 여백 메모 사용하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

용어 추가하기

온라인과 인쇄용 용어집을 발전시키기 위해, 새 프로젝트가 생성될 때마다 Doc-To-Help 는 빈 용어집 문서를 자동으로 만든다. 온라인과 인쇄용 용어집을 발전시키기 위해서 새 프로젝트가 만들질 때마다 Doc-To-Help 는 빈 용어집 문서를 자동으로 만든다.

컴파일하는 동안, Doc-To-Help 는 용어집 엔트리에 맞는 텍스트를 하이퍼링크로 변경하면서 프로젝트 문서를 검사한다. 사용자가 하이퍼링크 중 하나를 클릭할 때마다, 부합한 용어집 엔트리 설명을 포함한 팝업이 열린다.

Doc-To-Help 안에서 엔트리를 열고 용어집 문서에 추가함으로써, 빠르게 용어집을 만들고 업데이트할 수 있다.

1. 필요하면 **Project** 아이콘을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 Glossary.doc 을 선택하고 오른쪽 클릭한 다음, 단축 메뉴에서 **Open** 을 선택한다.
4. Glossary heading: 밑에 용어집 문서에 다음아래의 텍스트를 추가한다.

```
active·voice¶
```

```
A·style·of·writing·in·which·the·subject·of·a·sentence·performs·or·causes·the·action·expressed·by·the·verb.¶
```

```
jargon¶
```

```
A·special·vocabulary·for·a·particular·group.¶
```

5. “active voice” 와 “jargon”을 **Heading 5** 서식으로 포맷한다.

주의: **Heading 5** 서식은 용어집 엔트리를 위해 저장된다.

6. 다른 문서를 **Definition** 서식으로 포맷한다.

스텝 4 - 6 가 완료되면, 용어집 텍스트는 다음아래의 예제와 같이 보여진다.

Active voice¶

A style of writing in which the subject of a sentence performs or causes the action expressed by the verb.¶

Jargon¶

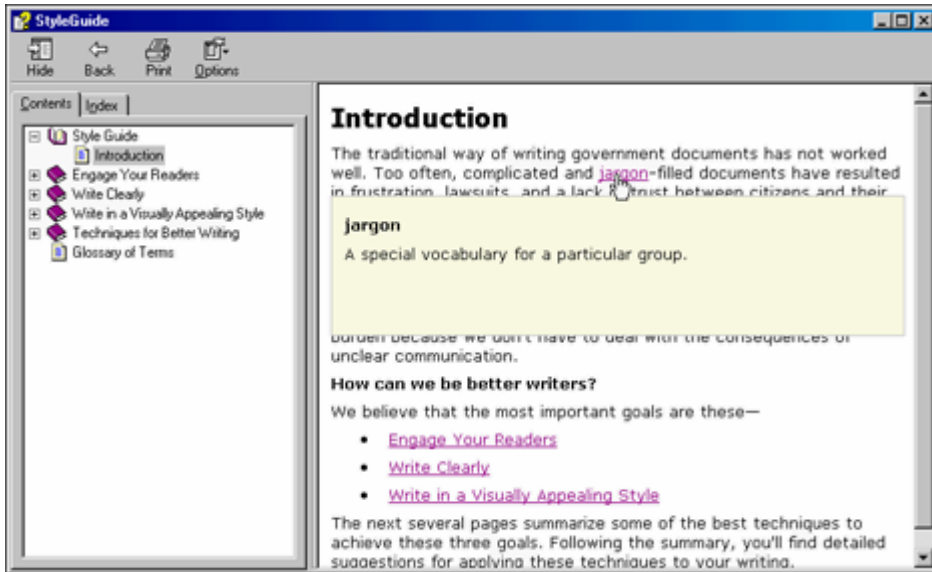
A special vocabulary for a particular group.¶

7. Word 문서를 저장하고 닫는다.
8. 프로젝트 편집기로 돌아간다.
9. **Build | Rebuild Target** 을 선택한다.

주의: **Make Target** 명령은 마지막으로 만들어진 뒤로 수정된 소스 문서만을 컴파일 한다. **Rebuild Target** 은 모든 문서를 컴파일 한다. **Rebuild Target** 을 선택함으로써 Doc-To-Help 는 새 용어집을 위한 모든 소스 문서를 검색한다.

10. 타겟이 컴파일 된 후에 **View Target** 버튼을 클릭한다.

도움말 텍스트가 용어집 엔트리 (Heading 5)에 적합한 곳마다 Doc-To-Help 는 팝업으로 텍스트를 포맷한다.



11. 작업이 완료되면 도움말 파일을 닫는다.

자세한 내용은 용어집 수정하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

조건부 텍스트 추가하기

조건부의 텍스트 특징은 어떤 문서 또는 그래픽을 도움말 타겟으로 통합시키는 조건을 결정하도록 허용한다.

조건부의 텍스트를 정의할 때 Doc-To-Help 는 세 개의 타겟 옵션; **Platforms**, **Help Targets**, 그리고 **Attributes** 을 제공한다.

Platforms

조건부의 텍스트를 특정한 플랫폼으로 정의된 어떤 도움말 파일로도 통합시키는 걸 허용한다.

Help Targets

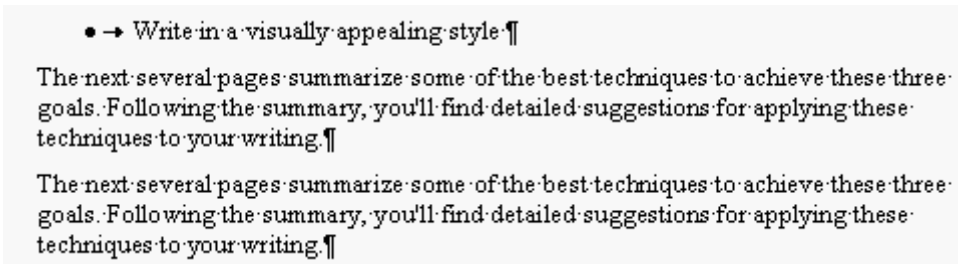
조건부의 텍스트를 특정한 기본값 혹은 사용자 정의된 도움말 타겟으로 통합시키는 걸 허용한다.

Attributes

조건부의 텍스트를 도움말 파일의 특정한 버전으로 통합시키는 걸 허용한다.

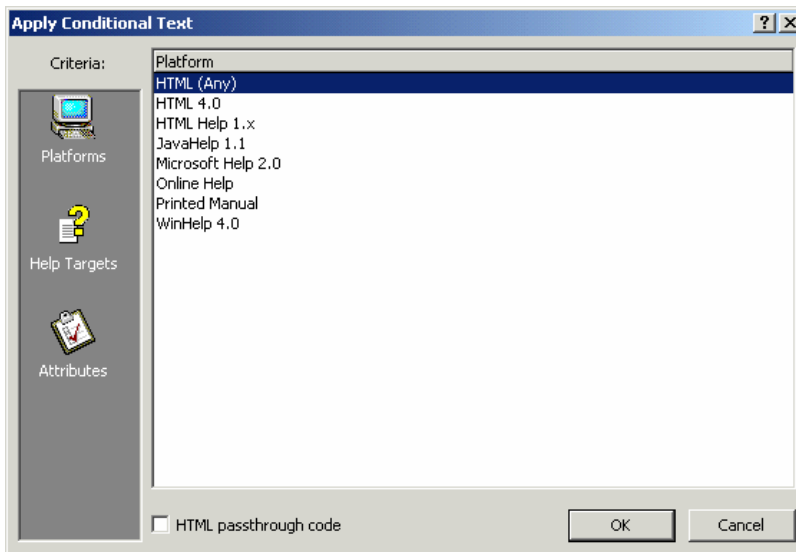
인쇄용 매뉴얼에 조건부 텍스트 적용하기

1. 오른쪽 창에서 StyleGuide.doc 를 선택하고 오른쪽 클릭한 다음, 단축 메뉴에서 **Open** 을 선택한다.
2. 서문 토픽의 마지막 단락을 복사하고 아래에서 보여진 대로 두 개의 동일한 단락을 가지기 위해서 마지막 단락 밑에 복사한 단락을 삽입한다.



3. 첫째 복사 단락을 하이라이트 한다.
4. **Apply Conditional Text** 버튼  을 클릭한다.

Apply Conditional Text 대화상자가 열린다.



5. **Platform** 창에서 **Printed Manual** 을 선택하고 **OK** 를 클릭한다.

Doc-To-Help 는 첫째 단락 뒤에 조건부의 텍스트 주석을 둔다.

온라인 도움말에 조건부 텍스트 적용하기

이번에 온라인 도움말의 부분으로 더 좋게 적합 시키기 위해 둘째 복사 단락을 바꿀 것이다.

1. 둘째 단락을 아래와 같이 바꾼다.

The next several pages summarize some of the best techniques to achieve these three goals. Following the summary, you'll find detailed suggestions for applying these techniques to your writing.

To:

The following three topics summarize some of the best techniques to achieve these three goals. Following the summary topics, you'll find detailed suggestions for applying these techniques to your writing.

2. 수정된 단락을 하이라이트 한다.
3. **Apply Conditional Text** 버튼을 클릭한다.
4. **Platform** 창에서 **Online Help** 을 선택하고 **OK** 를 클릭한다.

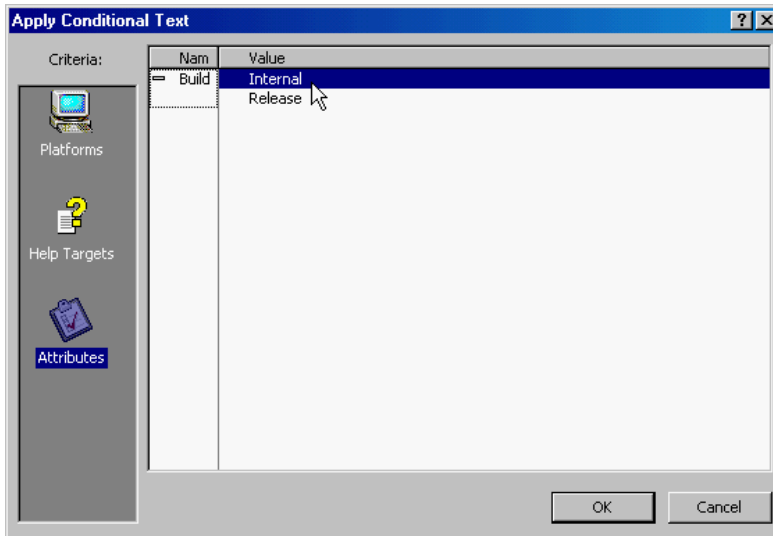
Doc-To-Help 는 둘째 단락 뒤에 또 다른 조건부의 텍스트 주석을 둔다.

세부 속성을 가진 조건부 텍스트 적용하기

어떤 경우에는 동일한 도움말 타겟을 이용해서 두 개의 도움말 파일을 가질지도 모르지만 다소 틀린 텍스트를 가질 것이다. 이것을 해결하기 위해 세부속성에 의해 조건부의 텍스트를 설정할 수 있다.

1. “Introduction” 토픽 위에 즉시 빈 단락을 만든다.
2. 빈 단락에 커서를 두고 “Version History”을 입력한다.
3. “Version History” 텍스트에 **Heading 2** 서식을 적용한다.
4. “Version History” 글머리를 하이라이트 한다.

5. **Apply Conditional Text** 버튼을 클릭한다.
6. **Criteria:** 창에서 **Attributes** 아이콘을 클릭한다.
7. **Value** 창에서 **Internal** 을 선택한다.

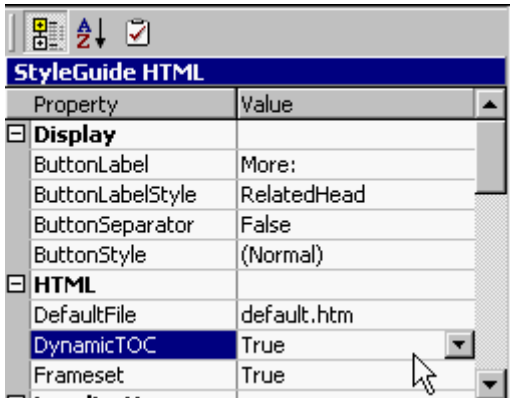


8. **OK** 를 클릭한다.
9. Word 문서를 저장하고 닫는다.

조건부 도움말 작성하기

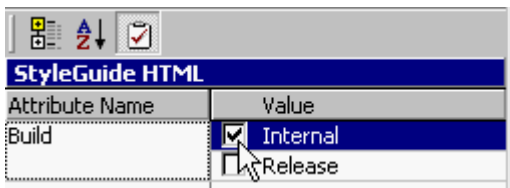
다음 스텝에서 도움말 프로젝트 속성과 세부속성을 설정하고 HTML 과 HTML Help 를 위한 소스 문서를 컴파일할 것이다.

1. 필요하면 **Project** 아이콘을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 아이템을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 StyleGuide HTML 타겟을 선택한다.
4. StyleGuide HTML 속성 창에서 DynamicTOC 이 True 에 설정되어 있는지 확인한다.



조건부의 텍스트를 만들기 위해 이 속성이 불필요할지라도 이 속성은 HTML 타겟을 위해 콘텐츠의 Dynamic HTML 표를 제공한다. 이 특성은 Internet Explorer 에 의해서만 지원되는 것에 주의한다.

5. StyleGuide HTML 속성 창에서 **View Attribute** 아이콘  을 클릭한다.
6. Value 칼럼에서 **Internal** 을 선택한다.



7. HTML 타겟을 만들기 위해 **Make Target** 버튼을 클릭한다.
8. HTML 타겟이 컴파일된 후에 프로젝트 톨바 드롭다운에서 StyleGuide HTML Help 를 선택한다.
9. **Make Target** 버튼을 다시 클릭한다.

이런 방법으로 HTML 과 HTML Help 타겟이 컴파일됨을 확인한다.

10. 둘 다의 타겟이 컴파일된 후에 HTML Help 파일을 열기 위해 **View Target** 버튼을 클릭한다.

온라인 도움말이 더 이상 매뉴얼 또는 버전 히스토리 토픽으로 표시된 단락을 포함하지 않음에 주의한다. 인쇄용 매뉴얼 도움말 타겟을 만든다면 매뉴얼로 표시된 단락이 사용될 것이고 온라인과 버전 히스토리 토픽으로 표시된 단락은 생략될 것이다.

11. HTML 도움말을 닫는다.
12. 프로젝트 톨바 드롭다운에서 StyleGuide HTML Help 를 선택한다.
13. **View Target** 버튼을 클릭한다. 브라우저에서 도움말 파일을 연다.

HTML Help 파일을 검사함으로써 온라인에서 표시된 버전 히스토리 토픽과 단락이 포함됨에 주의한다. 왼쪽 창은 하위토픽을 포함하는 책과 함께 콘텐츠의 Dynamic HTML 표를 포함한다.

자세한 내용은 조건부 텍스트와 세부 속성 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

Doc-To-Help 리스트 적용하기

리스트를 개발하기 위해 Doc-To-Help 는 문서화된 자료에 함유된 리스트를 만들도록 하기 위해 여섯의 리스트 서식을 제공한다.

불릿으로 표시된 리스트 만들기

1. 아이콘 바에서 **Project** 을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 StyleGuide.doc 를 선택하고 오른쪽 클릭한 다음, 단축 메뉴에서 **Open** 을 선택한다.
4. “Use vertical lists” 부문의 위치를 찾을 때까지 문서를 스크롤다운 한다.
5. 아래에서 보여진 대로 텍스트를 하이라이트 한다.

```
lists--¶
Highlight levels of importance¶
Help the reader understand the order in which things happen¶
Make it easy for the reader to identify all necessary steps in a process¶
Add blank space for easy reading¶
```

6. Doc-To-Help 툴바에서 C1H Bullet Style 버튼  을 클릭한다.

Doc-To-Help 는 아래에서 보여진 대로 불릿으로 표시된 리스트를 적용한다.

```
lists--¶
    •→ Highlight levels of importance¶
    •→ Help the reader understand the order in which things happen¶
    •→ Make it easy for the reader to identify all necessary steps in a process¶
    •→ Add blank space for easy reading¶
```

불릿으로 표시된 리스트 내포하기

1. 두 번째 불릿으로 표시된 라인의 끝에 커서를 두고 **Enter** 를 누른다.
2. 새 라인에 **Step one is first** 을 입력하고 **Enter** 를 누른다.
3. 둘째의 새 라인에 **Step two is second** 을 입력하고 **Enter** 를 누른다.
4. 셋째의 새 라인에 **This is how you get “nested” lists** 을 입력한다.

아래에서 보여진 대로 리스트를 불릿으로 표시한다.

```
lists--¶
    •→ Highlight levels of importance¶
    •→ Help the reader understand the order in which things happen¶
    •→ Step One is first¶
    •→ Step Two is second¶
    •→ This is how you get “nested” lists¶
    •→ Make it easy for the reader to identify all necessary steps in a process¶
    •→ Add blank space for easy reading¶
```

5. “Step one is first”와 “Step two is second” 라인을 하이라이트 한다.
6. **C1H Number 2 Style** 버튼  을 클릭한다.

Doc-To-Help 는 아래에서 보여진 대로 함유된 번호가 매겨진 리스트를 적용한다.

```
lists--||
    •→ Highlight levels of importance||
    •→ Help the reader understand the order in which things happen||
        1.→ Step One is first||
        2.→ Step Two is second||
    •→ This is how you get “nested” lists||
    •→ Make it easy for the reader to identify all necessary steps in a process||
    •→ Add blank space for easy reading||
```

7. “This is how you get nested lists” 라인을 하이라이트 한다.
8. **Continue List** 버튼  을 클릭한다.

Doc-To-Help 는 전의 번호가 매겨진 리스트와 같이 같은 레벨로 번호가 안 매겨진 리스트를 적용한다.

```
lists--||
    •→ Highlight levels of importance||
    •→ Help the reader understand the order in which things happen||
        1.→ Step One is first||
        2.→ Step Two is second||
        This is how you get “nested” lists||
    •→ Make it easy for the reader to identify all necessary steps in a process||
    •→ Add blank space for easy reading||
```

9. StyleGuide 문서를 저장하고 닫는다.
10. **Make Target** 버튼을 클릭한다.
11. 타겟이 컴파일 된 후에 **View Target** 버튼을 클릭한다.

12. 완성된 함유된 리스트를 보기 위해 “Use vertical lists”를 연다.

13. 작업이 완료되면 도움말 파일을 닫는다.

자세한 설명은 리스트 서식 사용하기 참조 (176쪽).

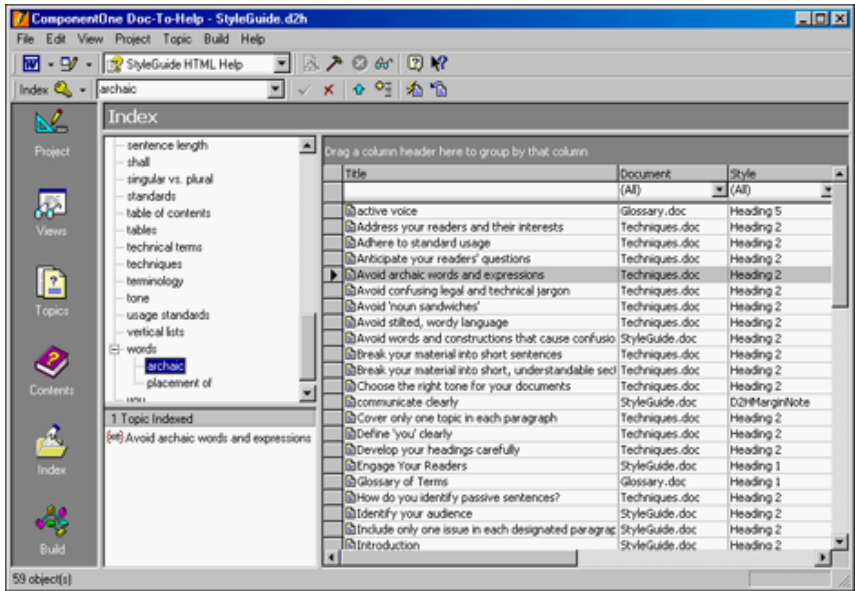
Doc-To-Help 인덱스 만들기

Doc-To-Help 프로젝트 편집기는 인덱스 키워드 (KLinks) 또는 지정된 그룹 (ALinks)을 특정한 도움말 토픽과 관련시키기 위해 추가의 인터페이스를 제공한다. 키워드를 만들고 토픽을 키워드와 관련시키거나 **혹은** 토픽을 선택하고 키워드를 그 토픽과 관련시킴으로써 프로젝트 편집기에서 도움말 파일을 위한 인덱스를 발전시킬 수 있다. 물론 원한다면 도움말 타겟에 대해 프린트를 위한 인덱스 엔트리를 만들기 위해 Word 의 {XE} 필드를 여전히 이용할 수 있다.

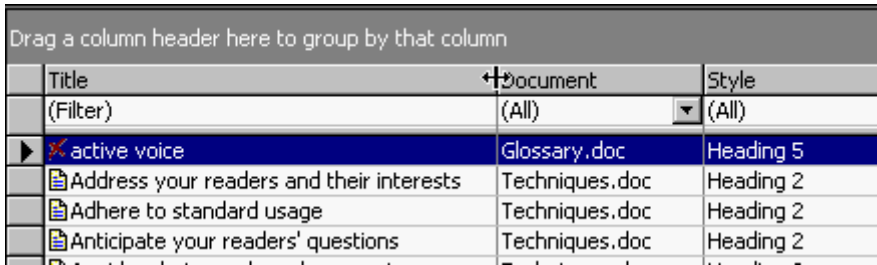
인덱스 보기 검사하기

1. 아이콘 바에서 **Index** 아이콘을 선택한다.
 - 위의 왼쪽 창은 인덱스 키워드와 이차 키워드를 보여준다.
 - 아래의 왼쪽 창은 선택된 키워드로 인덱스로 연결된 토픽을 보여준다.
 - 오른쪽 창은 사용자의 서식에 의해 생성된 토픽 리스트를 보여준다.
2. 위 왼쪽 인덱스 키워드 창에서 키워드 엔트리 **words** 까지 스크롤다운 한다.
3. 2 차 키워드를 보기 위해 **words** 옆에 있는 을 클릭함으로써 트리 보기를 확장한다.
4. 2 차 키워드 **archaic** 을 선택한다.

아래의 왼쪽 창은 2 차 키워드와 관련된 토픽을 포함한다.



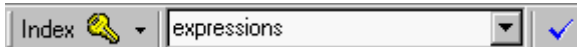
5. Title 칼럼의 상단과 Document 칼럼의 상단의 사이에 커서를 두고 토픽 타이틀을 다 볼 수 있을 만큼 Document 칼럼을 오른쪽으로 드래그한다.



1 차 및 2 차 키워드 추가하기

이제 인덱스 키워드 **expressions** 과 이차 키워드 **archaic** 를 인덱스 키워드 리스트에 추가할 것이다.

1. 위의 왼쪽 창에서 하나의 아무 일차 키워드를 선택한다.
2. **Project | New | Keyword** 를 선택한다.
3. <new>를 **expressions** 로 바꾼다.



4. “expressions”를 알파벳 순서로 키워드 리스트에 삽입하기 위해 **Enter** 를 누른다.
5. 위의 왼쪽 창에서 키워드 “expressions”가 여전히 하이라이트 되는 동안 **Show Secondary** 버튼  을 클릭한다.

주의: Show Secondary 버튼을 클릭함으로써 인덱스 톨바에 있는 옵션을 바꿀 수 있다. 그것은 어떤 옵션을 가능하게 하고 어떤 옵션을 불가능하게 하고, 또한 인덱스 요소 텍스트박스를 활성화시킨다.

6. **Index Elements** 드롭다운에서 아무 한 곳을 클릭한다.
7. **archaic** 을 입력하고 **Enter** 을 누른다.

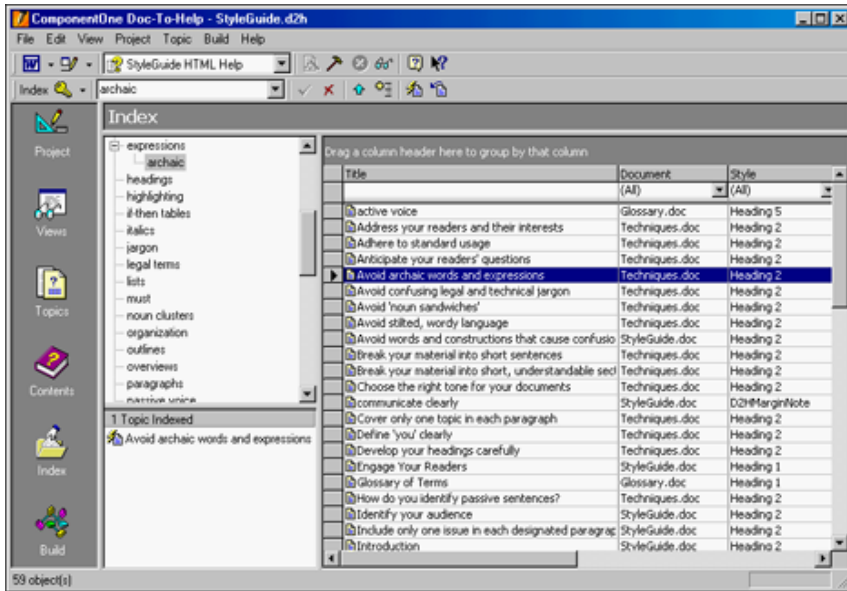
Doc-To-Help 는 키워드 리스트에 이차 키워드를 추가한다.



키워드에 토픽 연관 시키기

1. “expressions” 키워드를 선택한다.
2. 오른쪽 창에서 토픽 타이틀 **Avoid archaic words and expressions** 을 선택한다.
3. 토픽을 오른쪽 클릭하고 단축 메뉴에서 **Index** 를 선택한다.
4. 2 차 키워드 **archaic** 를 선택한다.
5. 오른쪽 창에 토픽 타이틀 **Avoid archaic words and expressions** 을 선택한다.
6. 토픽을 오른쪽 클릭하고 단축 메뉴에서 **Index** 를 선택한다.

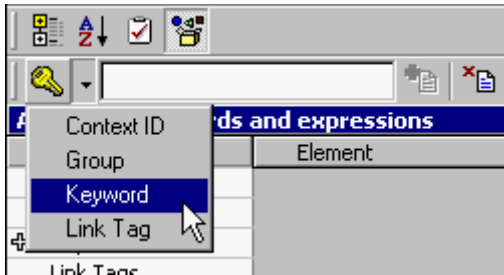
그 토픽은 1 차와 2 차 키워드 양쪽에게 관련되었다.



토픽에 키워드 연관시키기

이전의 스텝에서 어떻게 인덱스 키워드를 만들고 그것을 토픽에 연관시키는지를 배웠다. 인덱스로 연결하는 또 다른 방법은 토픽을 선택하고 키워드를 그 토픽에 연관시키는 것이다. 이 “topic to keyword” 작업흐름은 저장된 토픽 타이틀에 기초한 인덱스를 만드는 것을 더 쉽게 한다.

1. **Topics** 아이콘을 클릭한다.
2. 리스트를 보기 위해 필요한 만큼 Title 칼럼을 넓게 만든다.
3. 오른쪽 창에서 **Avoid archaic words and expressions** 을 하이라이트 한다.
4. 속성 창에서 **Collections** 버튼  을 클릭한다.
5. collections 드롭다운에서 **Keyword** 를 선택한다.



6. 키워드 텍스트박스에 **archaic** 를 입력하고 **Enter** 를 누른다.

Doc-To-Help 는 이 토픽을 위해 키워드 리스트에 **archaic** 를 추가한다.

7. 키워드 텍스트박스에 **archaic expressions** 을 입력하고 **Enter** 를 누른다.
8. 프로젝트 톨바에 있는 도움말 타겟 드롭다운에서 **StyleGuide HTML Help** 을 선택한다.
9. **Make Target** 버튼을 클릭한다.
10. 타겟이 컴파일된 후에 **View Target** 버튼을 클릭한다.
11. 새 인덱스 엔트리를 보기 위해 **Index** 탭을 선택한다.

2 차 키워드 **archaic** 와 1 차 키워드 **expressions** 와 **archaic expressions** 은 인덱스에 추가되고 현재 토픽과 관련된다.

12. 작업이 완료되면 도움말 파일을 닫는다.

자세한 설명은 인덱스 만들기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

인쇄용 매뉴얼 만들기

Doc-To-Help 에 추가된 특징중에 하나는 어떤 다른 도움말 타겟을 만드는 동일한 방식으로 “Printed Manual”을 만드는 능력이다. 컴파일된 인쇄용 매뉴얼 도움말 타겟은 소스 문서 콘텐츠, 콘텐츠 표, 인덱스, 그리고 사용자 정의가 가능한 “ front page” 의 모든

것을 포함한다. ByLine, SuperTitle, 그리고 Title 속성을 설정함으로써 어떤 텍스트든지 매뉴얼의 앞 페이지를 사용자 정의할 수 있다.

인쇄용 매뉴얼 검사하기

1. 프로젝트 드롭다운에서 **StyleGuide Manual** 을 선택한다.
2. **Make Target** 버튼을 클릭한다.
3. **View Target** 버튼을 클릭한다.

인쇄용 매뉴얼의 표지는 ByLine, SuperTitle 와 Title 의 기본값을 포함한다.

4. Doc-To-Help 가 자동으로 콘텐츠의 표를 포함한 것을 보기 위해 스크롤다운 한다.
5. “Introduction” 글머리까지 스크롤다운 한다.

그래픽과 여백메모가 인쇄용 매뉴얼에 포함된다. 글머리 “How can we be better writers?” 밑에 볼릿으로 표시된 아이템은 온라인 도움말 파일에서 하이퍼링크가 있는 페이지 번호를 가지고 “printed manual” 조건부의 텍스트가 포함된다.

How can we be better writers?

We believe that the most important goals are these--

- → “Engage Your Readers” on page 3.
- → “Write Clearly” on page 5.
- → “Write in a Visually Appealing Style” on page 7.

The next several pages summarize some of the best techniques to achieve these three goals. Following the summary, you'll find detailed suggestions for applying these techniques to your writing.

6. 인쇄용 매뉴얼의 끝까지 스크롤다운 한다.

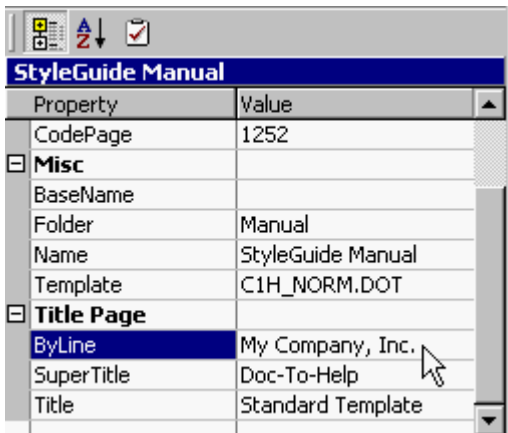
Doc-To-Help 는 인쇄용 매뉴얼의 끝에 있는 인덱스를 자동으로 포함시킨다.

7. 작업이 완료되면 인쇄용 매뉴얼을 닫는다.

인쇄용 매뉴얼 표지 수정하기

다음 스텝은 StyleGuide 문서를 적합하게 하기 위해서 ByLine, SuperTitle, 그리고 Title 속성의 기본값을 바꾸는 것이다. 기본값에 의해 ByLine 속성은 “By ComponentOne LLC”로, SuperTitle 속성은 “Doc-To-Help”로, 그리고 Title 속성은 “Standard Template”로 설정된다.

1. **Project** 아이콘을 선택한다.
2. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 을 클릭한다.
3. 오른쪽 창에서 **StyleGuide Manual** 을 선택한다.
4. 속성 창에서 ByLine 속성을 선택한다.
5. “By ComponentOne LLC” 텍스트를 하이라이트 하고 “My Company, Inc”을 입력한다 (인용부호 없이).



6. SuperTitle 속성을 선택한다.
7. “Doc-To-Help” 텍스트를 하이라이트 하고 “Becoming a Better Writer”를 입력한다 (인용부호 없이).
8. Title 속성을 선택한다.

9. “Standard Template” 텍스트를 하이라이트 하고 “Style Guide”를 입력한다 (인용부호 없이).

10. **Make Target** 버튼을 클릭한다.

11. **View** 타겟 버튼을 클릭한다.

Doc-To-Help 는 바꾼 변화를 속성에 맞추기 위해 타이틀 페이지를 변경한다.

12. 작업이 완료되면 인쇄용 매뉴얼을 닫는다.

Doc-To-Help 길잡이를 완료한 것을 축하합니다!

Microsoft Word 로 작업하기

ComponentOne Doc-To-Help 7.5 로 잘 정의된 도움말 문서를 작성하는 키 중의 하나는 Microsoft Word 를 이용할 수 있다는 것이다. 여기에서는 Word 에서의 중요한 설정들을 살펴보고, 템플릿, 단락 서식, 문자서식을 어떻게 사용하는지 알아본다.

우선 컴퓨터가 Doc-To-Help project 를 사용하기 위해 올바르게 설정이 되어있는지 확인하기 위해 몇몇 Word 의 옵션을 살펴보자.

Options 대화상자

확인해야 할 대부분의 Word 옵션과 설정들은 옵션 (Options) 대화상자에서 찾을 수 있다. **도구 (Tools)** 메뉴를 클릭하여 **옵션 (Options)** 을 선택해서 이 대화상자를 연다. 옵션 (Options) 대화상자는 화면 표시 (View), 인쇄 (Print), 편집 (Edit), 저장 (Save) 그리고 여러 다른 설정을 제어하기 위한 일련의 탭을 가지고 있다. 일반 (General) 탭은 다음의 그림과 같다.

Fast Saves)

추가하였다. “Fast Save”는 .DOC 파일의 뒤에 최근의 변경을 추가하고 적절한 위치에서 그들을 참조하여 빠른 저장을 가능하게 한다. 텍스트나 그래픽을 지울 때에 참조는 제거되어야 하지만 그 내용 자체는 파일에 남아있다. 그러므로 대용량 문서에서는 그러한 자료들을 지울 지라도 파일의 크기는 계속 증가할 수도 있다. 많은 Word 사용자들은 이 특성이 선택되었을 때 파일이 훼손되기 쉽다고 보고한다.

Word 2000 과 자주 사용하지 않는 메뉴 항목

메뉴의 배열을 효율적으로 하기 위해 Word 2000 은 기본적으로 자주 사용되는 항목만 표시한다. 만일 Doc-To-Help 와 Word 2000 을 사용한다면, 이 장에서 참조하는 어떤 항목들은 당장 사용할 수 없을 수도 있다. 이러한 경우, 추가로 메뉴 항목을 사용하기 위해 다음의 두 지 절차를 따라야 한다.

주의: 위에서 언급한 효율적 배치는 도구모임 아이콘에도 적용될 수 있다.

만일 어떤 도구모임 아이콘이 처음에 나타나지 않으면 숨겨져 있거나 아직 사용할 수 없는 아이콘을 표시하기 위해 “More Buttons (>>)”을 클릭하여 선택하면 된다.

모든 메뉴 항목을 나타내기 위해 Word 2000 기본값 설정 수정하기

1. 도구 (Tools) 메뉴를 선택한다.
2. 사용자 정의 (Customize)를 선택한다.

Customize 대화상자가 열린다.

3. 옵션 (Options) 탭 아래에 있는 “메뉴에서 최근에 사용된 명령 먼저 표시 (Menus show recently used command first)” 체크박스에 선택된 것을 모두 지운 후 닫기 (Close)를 선택한다.

주의: Word 2000 의 특성을 사용할 경우, 커서를 메뉴 리스트 위로 지나치게 하면 자주 사용하지 않는 메뉴 항목들을 찾아볼 수 있을 것이다.

Word 에서 서식 작업하기

Microsoft Word 에서는 단락 형식에 적용하기 위해 서식 (들여쓰기, 여백주기)을 사용할 수도 있으며, 문서 전체가 통일된 형태로 나타나도록 문자 서식 (글꼴, 색깔)을 사용할 수도 있다. 서식을 일률적으로 적용한다면 서식 정의에 있어서의 작은 변경이라도 문서 전체에 영향을 주어 업데이트를 하게 된다. 서식은 문서 내에서 단락의 계층을 지정하기 위해 Word 의 outline view 에서 사용할 수 있다.

Doc-to-Help 는 도움말 작성 기능을 포함하기 위해 Word 의 개념을 확장하였다. 토픽을 시작하는 각 단락 서식에 대해 프로젝트 파일에서 단락 서식의 이름을 지정할 수 있다. 그와 마찬가지로, 토픽을 참조하는 각 문자 서식에 대해서도 프로젝트 파일에서 문자 서식의 이름을 지정할 수 있다. Doc-To-Help 에서는 서식의 속성을 사용자가 정의하여 컴파일 된 도움말 시스템의 동작도 지정할 수 있다.

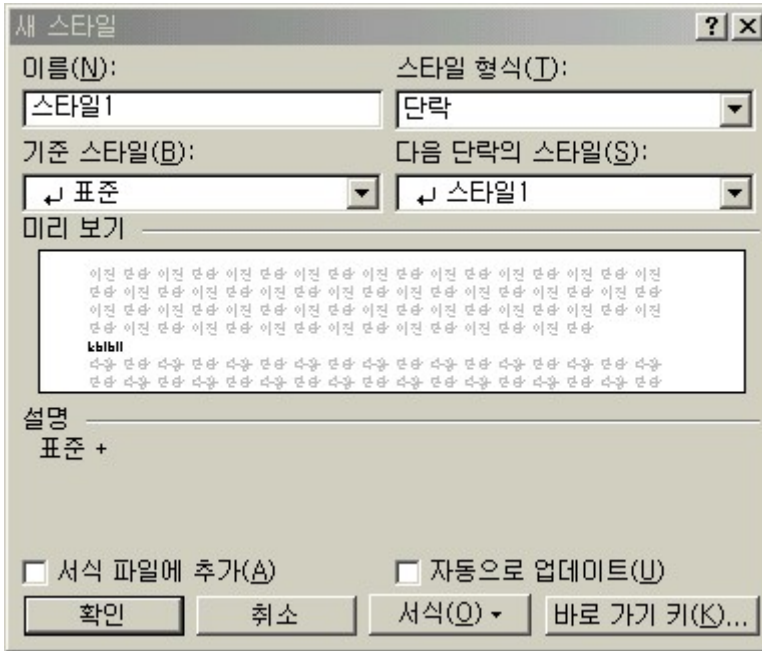
Word 에서 서식 만들기

1. 서식 (Format) 메뉴에서 스타일 (Style)을 선택한다.

스타일 (Style) 대화상자가 열린다.

2. 새로 만들기 (New)를 선택한다.

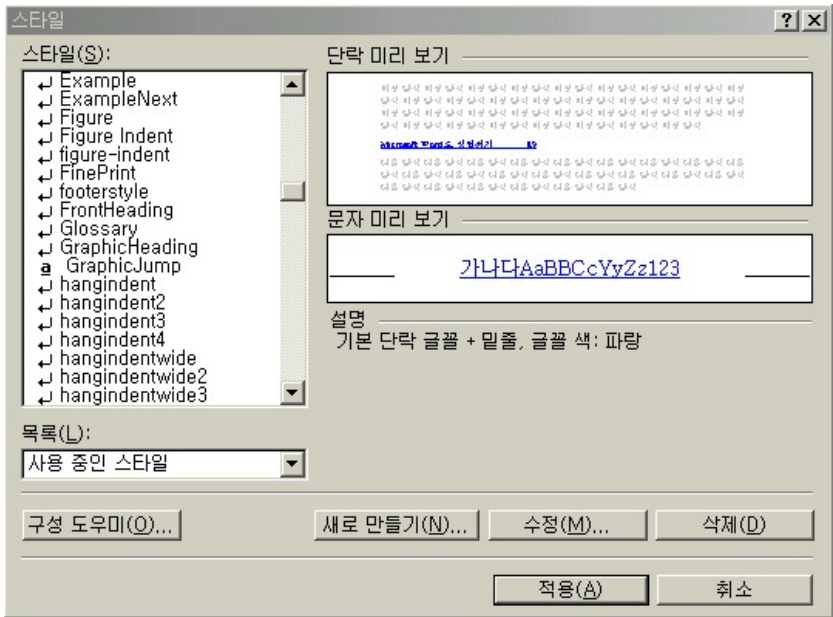
새 스타일 (New Style) 대화상자가 열린다.



3. 이름 (Name) 박스에 새로운 서식의 이름을 입력한다.
4. 스타일 형식 (Style type) 박스에서, 만들기 원하는 서식의 형태에 따라 단락 (Paragraph) 또는 글자 (Character)를 선택한다.
5. 필요하다면, 대화상자에서 다른 옵션을 변경한 후 새로운 서식으로 변경하기 위해 서식 (Format)을 클릭한다.
6. 끝난 후에는 확인 (OK)을 클릭한다.

Word 에서 단락 서식 적용하기

1. 포맷할 단락 내의 한 곳을 클릭한다. 서식 적용을 위해 단락 전체를 선택할 필요는 없다.
2. 서식 (Format) 메뉴에서 스타일 (Style)을 선택한다.
스타일 (Style) 대화상자가 열린다.



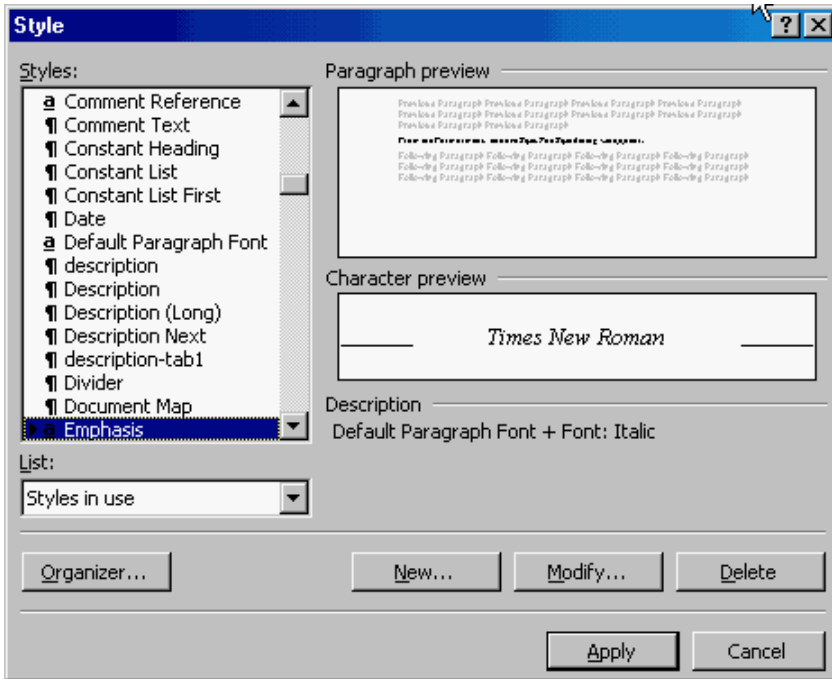
3. **스타일 (Styles)** 박스에서 적용될 단락 서식의 이름을 선택한 후 **적용 (Apply)**을 클릭한다. 만일 원하는 서식이 리스트에 없는 경우에는 리스트 박스에서 다른 서식 그룹을 선택한다. 단락 서식은 ¶ symbol 로 표시된다.

이 외에도, “Formatting toolbar”의 서식 리스트에서 직접 선택하여 원하는 서식을 적용할 수도 있다.



Word 에서 문자 서식 적용하기

1. 포맷될 텍스트를 선택한다. 한 단어만 포맷할 경우 단어 내의 한 곳을 클릭하면 된다.
2. **서식 (Format)** 메뉴에서 **스타일 (Style)**을 선택한다. **스타일 (Style)** 대화상자가 열린다.



3. **스타일 (Styles)** 박스에서, 적용할 문자 서식의 이름을 선택한 후 **적용 (Apply)**을 클릭한다. 원하는 서식이 리스트에 없는 경우 리스트 박스에서 다른 서식 그룹을 선택한다. 문자 서식은 **a** symbol 로 표시된다.

이 외에도, “Formatting toolbar”의 서식 리스트에서 직접 선택하여 원하는 서식을 적용할 수도 있다.



프로젝트로 작업하기

A ComponentOne Doc-To-Help 7.5 프로젝트 파일은 도움말 프로젝트에 관한 정보를 저장하는 데이터베이스이다. Doc-To-Help 는 프로젝트 파일에 소스 문서의 실제 내용을 제외한 모든 것을 가지고 있다. 특히, Doc-To-Help 프로젝트 파일은 다음과 같은 요소들을 포함한다:

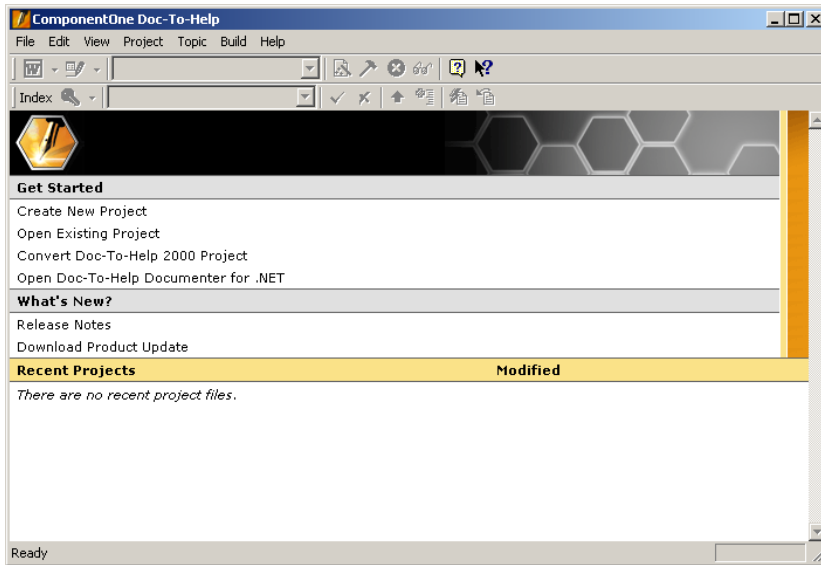
	소스 문서 경로
	문서 템플릿 경로
	컴파일시 만들어지는 토픽 타이틀
	단락 서식 동작
	문자 서식 동작
	Script 코드 모듈
	도움말 윈도우 정의
	독자가 볼 수 있는 인덱스 키워드
	독자가 볼 수 없는 그룹 이름

여기에 나타난 아이콘들은 Doc-To-Help 에서 특정한 서식의 요소들을 식별하고, 서로 다른 요소간의 관계를 나타내기 위해 사용된다.

Doc-To-Help 프로젝트 파일은 데이터베이스이기 때문에 반드시 하드디스크나 네트워크 드라이브에 있어야만 한다; Microsoft Word 에서의 새 문서처럼 메모리에 저장되지 않는다. 기본적으로 Doc-To-Help 프로젝트 파일은 *.d2h* 확장명을 갖는다.

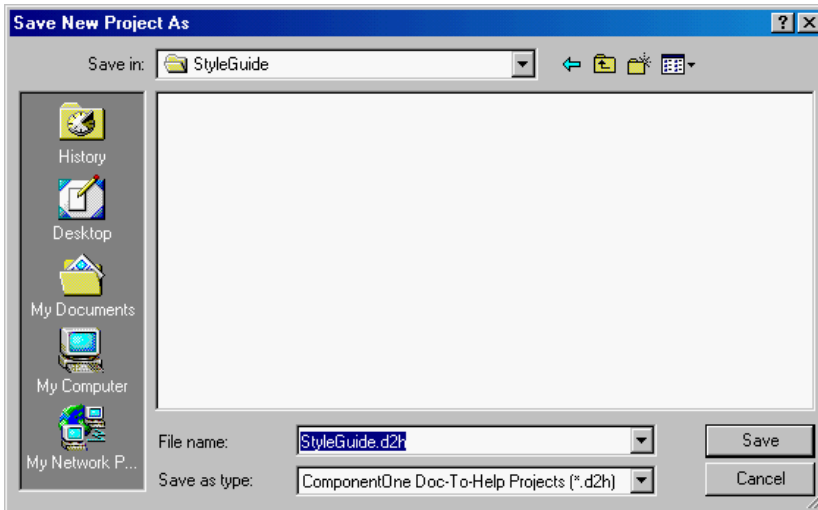
시작 시 프로젝트 만들기 및 열기

시작 메뉴에서 Doc-To-Help 를 실행하거나, 윈도우 데스크탑에서 아이콘을 더블 클릭하여 실행을 하면, Doc-To-Help 시작 페이지가 나타난다. 여기에서 최근 작업한 프로젝트를 선택하거나, 현재 저장된 프로젝트를 열 수 있으며, 또한 오래된 Doc-To-Help 프로젝트를 변환하거나 새로운 프로젝트를 만들 수 있다.

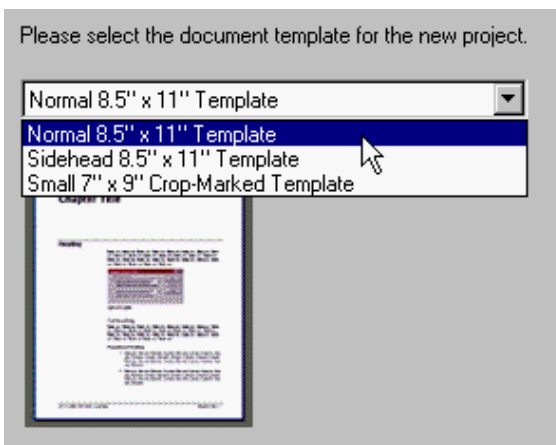


새 프로젝트 만들기

1. Doc-To-Help program 을 연다.
Doc-To-Help 시작 페이지가 나타난다.
2. **Create New Project** hyperlink 를 선택하여 **New Project Wizard** 를 연다.
3. **Browse** 버튼을 사용하여 **Save New Project As** 대화상자를 열고, 디렉토리를 만들거나 선택한 후 **File name** 텍스트 박스에 프로젝트의 이름을 입력한다.

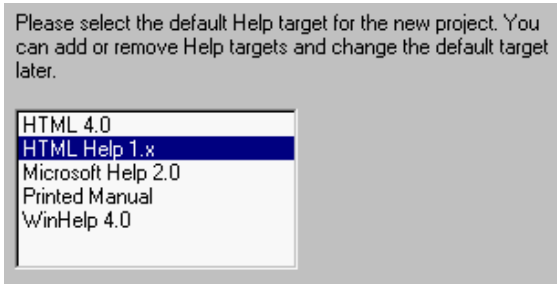


4. 새로운 디렉토리를 만들고 프로젝트 이름을 만든 후에 **Save** 버튼을 누른 후 **Next** 선택한다.
5. 드롭다운 리스트에서 프로젝트에 첨부할 템플릿을 선택한 후 **Next** 를 클릭한다.



6. 도움말 타겟 리스트에서 기본 도움말 타겟을 선택한 후 **Next** 를 클릭한다.

프로젝트에서 어떠한 도움말 타겟도 만들 수 있지만, 이 과정은 프로젝트가 초기에 컴파일 할 타겟을 결정하는 것이다.



7. 디렉토리의 위치와 파일명을 확인한 후 **Finish** 를 클릭한다.

Doc-To-Help 마법사는 프로젝트 편집기를 열고 Microsoft Word 문서를 시작하여 새로운 도움말 파일을 만든다.

최근 작업한 프로젝트 열기

Doc-To-Help 시작 페이지에 있는 최근 프로젝트의 링크 중에서 원하는 것을 선택한다.

저장되어 있는 프로젝트 열기

1. Doc-To-Help 시작 페이지에서 **Open an Existing Project** 링크를 선택한다.

Open 대화 상자를 연다.

2. 폴더와 프로젝트 명을 지정한 다음, **Open** 을 클릭한다.

프로젝트 파일 압축하기

Doc-To-Help 는 프로젝트 파일의 크기를 줄일 수 있는 프로젝트 압축 유틸리티를 포함하고 있다. 이 유틸리티는 프로젝트 파일을 확인하여 조각이나 있는 경우, 프로젝트 파일이 어떻게 디스크에 저장될 지를 다시 할당한다. 작업을 마치면, 압축된 프로젝트는 낭비되는 공간을 모으게 되며, 대개 원본보다 작게 된다.

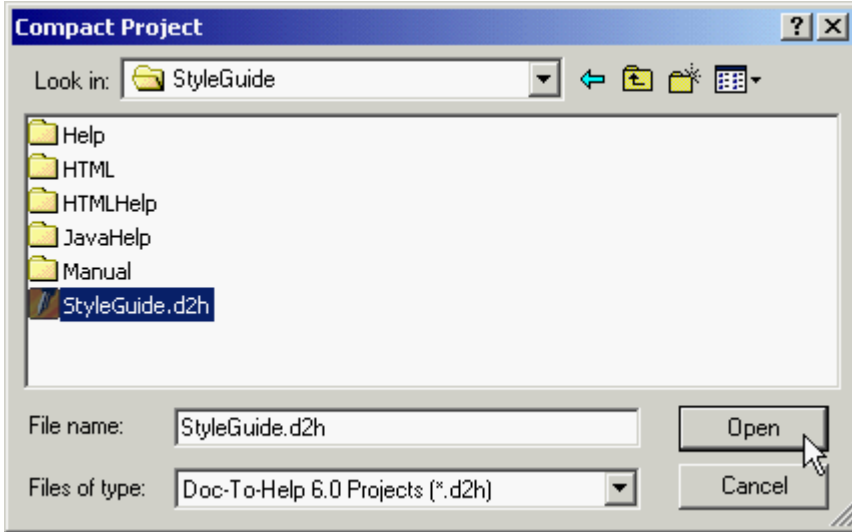
압축 유틸리티를 실행하려면:

1. Doc-To-Help program 을 연다.

Doc-To-Help 시작 페이지가 나타난다.

2. **Project | Compact Project** 을 클릭한다.

Compact Project 대화상자가 열린다.



3. 대화상자에서, 압축하고자 하는 Doc-To-Help project 를 선택하고 Open 을 클릭한다.
4. 유틸리티는 자동으로 압축 프로세싱을 시작한다.

주의: 압축 유틸리티는 압축하고자 하는 Doc-To-Help 프로젝트가 열려있는 경우 작동하지 않는다.

Doc-To-Help 에서 프로젝트 변환

Doc-To-Help 2000 에서 만들어진 프로젝트가 있다면 변환 마법사를 이용하여 Doc-To-Help 7.5 로 변환할 수 있다.

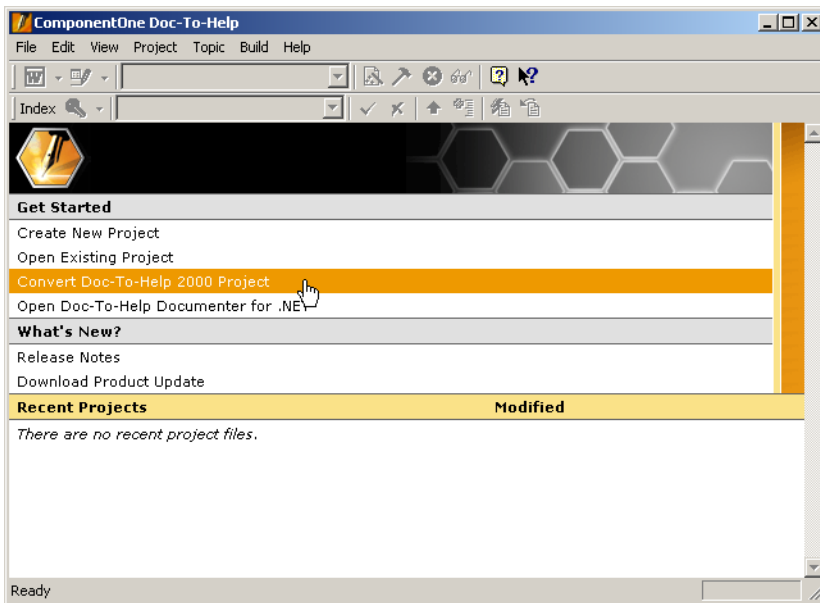
만일 TrueHelp 1.0 프로젝트를 Doc-To-Help 7.5 로 변환해야 한다면, 자세한 설명은 **TrueHelp 프로젝트 변환하기**를 참조하면 된다.

Doc-To-Help 2000 프로젝트 변환하기 전에

프로젝트는 Doc-To-Help 2000 포맷으로 되어 있어야 하며, “built” 되어 있어야만 한다.
(출력 디렉토리가 존재해야 한다). 특히, 북마크나 상호 참조와 관련된 옵션에 대해 Doc-To-Help 2000 Diagnostics 을 실행해야 한다.

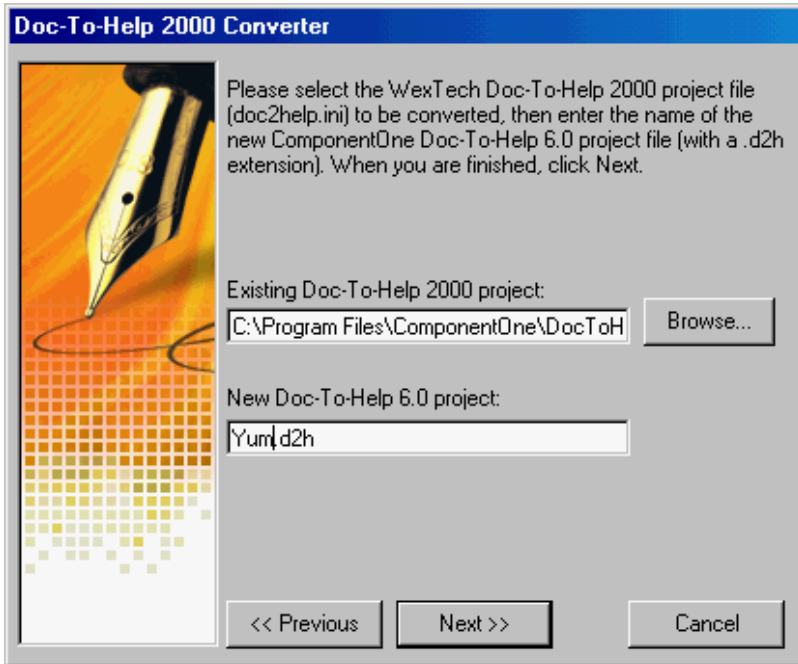
Doc-To-Help 2000 프로젝트 변환하기

1. Doc-To-Help 7.5. 을 연다.
2. **Convert Doc-To-Help 2000 Project** 을 클릭한다.



Doc-To-Help conversion 대화상자가 열린다.

3. **Next** 를 클릭하여 계속 진행한다.
4. 브라우저 버튼을 사용하여 변환하고자 하는 프로젝트 (.INI 파일)를 선택하여 **Open** 을 클릭한다.



5. **New Doc-To-Help project:** 텍스트 상자에 새 파일의 이름을 입력하고 **Next** 를 클릭한다.
6. 선택된 것을 확인한 후 **Finish** 를 클릭한다.
7. 변환 진행 과정을 나타내기 위해 Doc-To-Help Converter 상태 대화상자가 열린다.
8. 변환이 끝나면, “Project converted successfully. Click **OK** to close this window, then press **F5** to build the current Help target”라는 메시지가 나타난다.

주의: 현재 작업중인 Doc-To-Help 2000 프로젝트의 백업은 the D2HconverterBackup 디렉토리에 저장된다.

변환된 프로젝트 접근하기

Doc-to-Help 7.5 는 기본값으로 변환된 도움말 프로젝트 파일과 폴더를 Doc-To-Help 2000 파일이 있는 상위 디렉토리에 놓는다.

1. 소스 문서는 상위 디렉토리에 위치한다.
2. 관련된 폴더들 역시 상위 디렉토리에 위치한다. Doc-To-Help 변환은 Doc-To-Help 2000 프로젝트에서 사용된 원래의 폴더 이름을 복사한다.

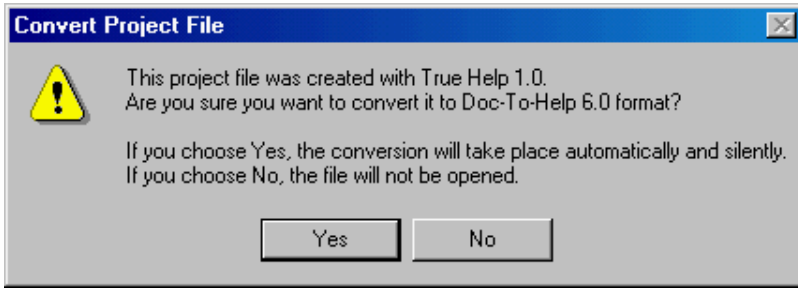
TrueHelp 프로젝트 변환하기

다음의 단계들을 수행하면 True Help 프로젝트를 쉽게 Doc-to-Help 로 변환할 수 있다.

주의: 일단 Doc-To-Help 7.5 프로젝트로 변환된 True Help 1.0 프로젝트는 더 이상 True Help 1.0.로 작업할 수 없다. 그러므로 변환을 하기 전에 프로젝트의 백업 카피를 만드는 것을 권장한다.

1. 첫 번째 단계는 True Help 프로젝트 파일을 최신 버전의 Microsoft Access 로 변환하는 것이다. 파일 없이 Access 를 연다 (파일을 선택하는 대화상자가 나타나면 **Cancel** 을 클릭한다).
2. **Tools | Database Utilities | Convert Database | To Current Access Database Version** 을 선택한다.
3. **Database to Convert From** 대화상자가 열리면, **Files of Type** 을 **All Files** 로 변경한다.
4. 변환하고자 하는 TrueHelp 프로젝트를 선택하고 **Convert** 버튼을 누른다.
5. 변환이 끝나면 Access 를 닫는다.
6. 변환된 True Help 프로젝트가 있는 디렉토리를 연다.
7. 프로젝트 파일의 확장명을 **.thp** 에서 **.d2h** 로 변경한다.
8. 프로젝트 파일을 더블 클릭한다.

그 파일을 Doc-To-Help 포맷으로 변경할 것인지 질문을 받게 된다.



9. Yes 를 클릭한다.

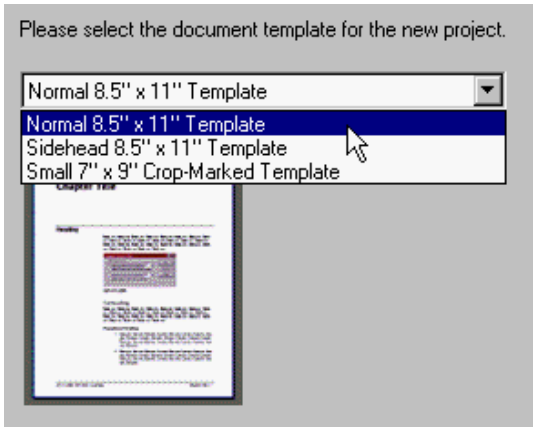
변환된 파일이 Doc-To-Help 프로젝트 편집기에서 열린다.

프로젝트 편집기에서 새 프로젝트 만들기

1. **File** 메뉴에서 **New** 를 클릭한다.

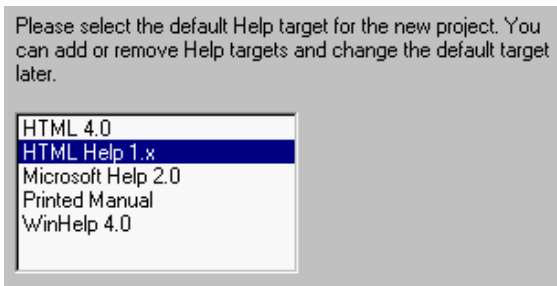
Doc-To-Help 시작 페이지가 나타난다.

2. Create New Project 를 클릭한다. 프로젝트 마법사의 첫 화면이 열린다.
3. Browse 버튼을 이용하여 하나의 디렉토리를 만들거나 선택하고 파일명 텍스트 박스에 프로젝트 이름을 입력한다.
4. 프로젝트 이름을 입력한 후에 Save 를 클릭한 후, Next 를 클릭한다.
5. 드롭다운 리스트에서 새로운 프로젝트에 첨부할 템플릿을 선택하고 **Next** 를 클릭한다.



6. Help targets 리스트에서, 기본값 Help 타겟을 선택하고 **Next** 를 클릭한다.

프로젝트에서 어떤 종류의 Help 타겟도 만들 수 있지만 여기에서는 프로젝트가 초기에 컴파일 하는 타겟을 결정한다.



7. 디렉토리의 위치와 파일 명을 확인하고 **Finish** 를 선택한다.

Doc-To-Help Wizard 는 프로젝트 편집기를 열고 Microsoft Word 문서를 시작하면서 새로운 도움말 파일을 만든다.

주의: 새로운 프로젝트 파일이 만들어지면 Doc-To-Help 는 프로젝트 파일명과 같은 이름의 문서 파일을 만든다.

프로젝트 편집기에서 저장된 프로젝트 열기

1. **File** 메뉴에서 **Open** 을 클릭한다.

Open 대화상자가 열린다.

2. 프로젝트 파일이 저장되어 있는 폴더와 파일명을 지정한 후 **Open** 을 클릭한다.

주의: Doc-To-Help 는 그 동안 열었던 마지막 9 개의 프로젝트 파일을 기록하고 있다. 이 경우 File 메뉴에 있는 번호 중의 하나를 클릭하면 직접 그 프로젝트 파일을 열 수 있다.

Project Settings 속성

프로젝트 편집기의 트리 리스트에서 **Project Settings** 항목을 선택하면, 프로젝트 내에 포함된 모든 문서에 대한 링크와 함께 Make 와 View Project 명령어가 나타난다. 오른쪽 아래에 있는 속성 창은 default project 속성을 포함한다. 이러한 속성들은 전체 프로젝트에 대하여 일반적으로 기본값으로 설정된다. 속성 옆에 있는 박스를 클릭하면 대부분의 속성들을 간단히 수정할 수 있다.

Document Default

Document 속성은 모든 문서에 대해 설정되어 있지만, document 속성에서 문서 별로 재설정할 수 있다.

AdjustLeftIndent	온라인 도움말을 만들 때 단락 들여쓰기를 넓은 여백으로 맞추는 것인가를 제어한다.
KeepOutlineNumbers	True 로 설정하면, outline 번호가 topic title 의 일부로 포함되며, help target 에 나타난다.
KeepPageBreaks	True 로 설정하면, 인쇄용 매뉴얼 Help target 의 컴파일 시 소스 문서에 페이지 나눔 문자를 보유한다. 페이지 나눔 문자를 지우기 위해서는 이 속성을 False 로 설정한다.

SplitFile	HTML 기반 플랫폼에서 문서를 여러 토픽 파일로 나눌 것인가를 제어한다.
SplitFileWithHHCtrl	True 로 설정하면, 문서의 각 토픽에 대해 서로 다른 HTML 파일이 나타나도록 하기 위해 고유 HTML Help 명령어를 사용하여 하나의 HTML 파일을 만든다. False 로 설정하면, 문서내의 각 토픽에 대해 HTML 파일이 만들어진다.
TextPopups	True 로 설정하면, 문맥 의존 (context sensitive) Help 토픽에 대한 도움말 파일의 평문 전용 버전이 만들어진다.

Localization

OnPage	상호 참조를 마칠때 사용되는 기본값 텍스트를 지정한다.

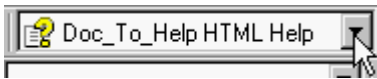
Miscellaneous Properties

DefaultTemplate	프로젝트 편집기에서 생성되는 새 문서에 첨부될 문서 템플릿을 지정한다.
Glossary	프로젝트의 용어집을 포함하고 있는 문서를 지정한다.
MapNumberOffset	이 속성값은 모듈 도움말 시스템에서 번호가 충돌하는 것을 방지하기 위해 자동으로 생성된 맵 번호에 추가된다.
ModularHub	True 로 설정하면, 생성된 도움말 파일이 있는 경우 다른 도움말 파일의 내용을 동적으로 불러올 수 있다.
URLMode	토픽에서 생성되는 .htm 파일의 이름을 만들 때 사용되는 rule 을 지정한다.

현재의 도움말 타겟 변경하기

Doc-To-Help 프로젝트는 항상 만들거나 보기 위한 도움말 시스템의 종류를 지정하는 현재 도움말 타겟을 가지고 있다. 현재의 도움말 타겟을 변경하려면, 프로젝트 편집기의 왼쪽 창에 있는 **Help Targets** 를 선택하고 다음 그림 중 하나를 시행한다:

1. **Project** 톨바에서 **Help Target** 리스트에 있는 가능한 항목중의 하나를 선택한다.



2. 프로젝트 편집기의 오른쪽 창에서 Help target 리스트에 있는 가능한 항목 중 하나를 선택한다.

Doc_To_Help Help 2. Microsoft Help 2.0	MSHelp
Doc_To_Help HTML HTML 4.0	HTML
Doc_To_Help HTML HTML Help 1.x	HTMLHelp
Doc_To_Help Manua Printed Manual	Manual
Doc_To_Help WinHel WinHelp 4.0	Help

현재의 도움말 타겟 작성하기

현재의 도움말 타겟을 업데이트할 때, Doc-To-Help 는 마지막 작성된 이후에 만들어진 변경들에 대해 반드시 필요한 작업들을 수행한다. 현재의 도움말 타겟을 다시 작성할 때에 Doc-To-Help 는 아무 변경이 없을지라도 출력 디렉토리를 비우고 전체 프로젝트를 다시 컴파일 한다.

현재 도움말 타겟을 업데이트하려면:

Build 메뉴에서 **Make Target** 을 클릭한다.

또는 **Project** 톨바에서 **Make Target** 버튼을 클릭해도 된다.

현재 도움말 타겟 전체를 rebuild 하려면:

Build 메뉴에서 **Rebuild Target** 을 클릭한다.

현재의 도움말 타겟 보기

Build 메뉴에서 **View Target** 을 클릭한다.

또는 **Project** 톨바의 **View Target** 을 클릭해도 된다.

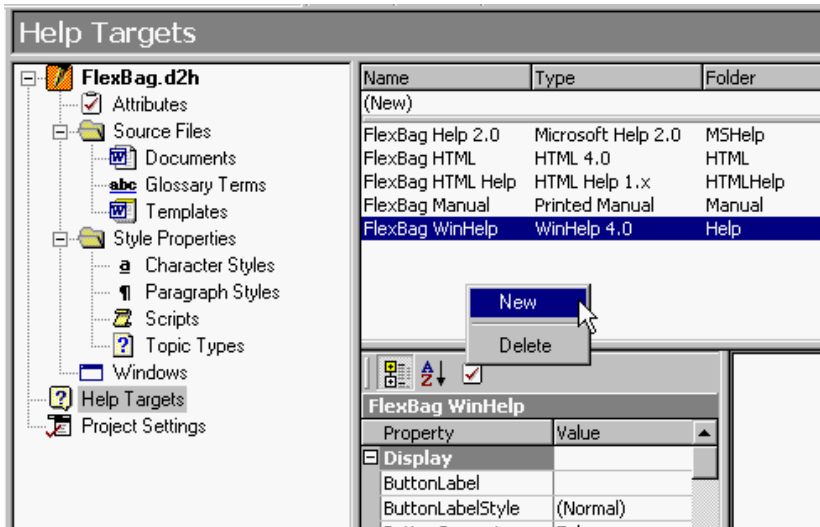
주의: 만일 현재 도움말 타겟이 작성되지 않았거나 업데이트가 필요한 경우에는 작성할 것인지를 결정해야 한다. 만일 *Yes* 를 선택하면 Doc-To-Help 는 **Make Target** 명령어를 실행하여 도움말 타겟을 먼저 업데이트한다.

새 도움말 타겟 추가하기

Doc-To-Help 는 다섯 개의 디폴트 도움말 타겟을 제공한다. 어떤 경우에는 서로 다른 파일 이름을 사용하여 동일한 형태의 도움말 타겟을 여러 개 사용할 수도 있다. 디폴트 리스트에 새로운 도움말 타겟을 추가하려면:

1. 아이콘 모음에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 오른쪽 창에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 Help Target 리스트에 있는 어떤 곳에서든 오른쪽 클릭을 하고 단축(shortcut) 메뉴에서 **New** 를 선택한다.

커서는 Help Target 리스트의 위쪽으로 이동한다.



4. 새 Help 타겟의 이름을 입력한다.
5. Type 드롭다운 메뉴를 사용하여 Help 타겟의 타입을 선택하고 **Enter** 를 누른다.

이제 새로운 Help 타겟이 리스트에 추가되었다. 이 새로운 Help 타겟은 선택한 타입의 기본값 속성을 갖게 된다.

또한, **Project** 를 클릭하고, **New** 를 선택한 다음, **Help Target** 을 클릭하는 방법으로도 새로운 **Help Target** 을 추가할 수 있다.

도움말 타겟 디렉토리 변경하기

Doc-To-Help 는 디폴트로 도움말 타겟 파일을 도움말 타겟의 종류에 해당하는 이름의 출력 디렉토리에 저장하거나, 또는 새로 만들어진 도움말 타겟의 경우 디폴트 출력 디렉토리는 도움말 타겟의 이름과 일치한다. 필요하다면 언제든지 출력 디렉토리의 이름을 쉽게 바꿀 수 있다:

1. 아이콘 모음에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.

3. 프로젝트 편집기의 오른쪽 창에서 편집하고 싶은 도움말 타겟을 선택한다.
4. 속성 창은 선택된 도움말 타겟을 반영하여 변경된다.
5. 도움말 타겟 속성 창에서 폴더 속성을 찾는다. 속성의 오른쪽에 있는 텍스트 박스에서 이름을 찾아 하이라이트하고, 원한다면 변경해도 된다.

Help Targets 속성

프로젝트 편집기의 트리 리스트에서 **Help Targets** 항목을 선택하면, 오른쪽 창에 현재 정의되어 있는 도움말 타겟의 리스트가 나타난다. 도움말 타겟의 하나를 선택하면 오른쪽 창에 해당 타겟의 속성 설정이 보여진다.

Microsoft Help 2.0

이 타겟은 표준 Microsoft Help 2.0 을 만든다.

Appearance 속성

BackgroundColor	도움말 창 (Help pane)의 현재 배경색 설정을 보여준다.
BackgroundImage	도움말 창에서 배경으로 사용될 그림 파일을 보여준다.
BackgroundRepeat	도움말 창에서 배경 그림이 어떻게 정렬되는지를 정의한다.
Theme	도움말 창과 HTML 기반 타겟의 프레임셋의 외관을 결정한다.

Build 속성

GenerateCSS	False 로 설정하면, 도움말 타겟을 만들 때 현재 있는 cascading stylesheet 은 덮어쓰지 못한다.

Display 속성

ButtonLabel	하위토픽 버튼에 앞서는 텍스트를 지정한다.
ButtonLabelStyle	하위토픽 버튼에 앞서는 레이블을 포맷하기 위해

	사용되는 서식의 이름을 나열한다.
ButtonSeparator	True 로 설정되면, 분리선이 토픽 텍스트를 하위토픽 버튼으로부터 분리한다.
ButtonStyle	자동으로 생성되는 하위토픽 버튼을 포맷하기 위해 사용되는 서식의 이름을 나열한다.
ColorReduction	소스 문서와 함께 저장되는 이미지의 색깔 임계값을 결정한다.

Value	Description
None	이미지는 변환되지 않는다.
16 Colors	16 색깔 이상의 이미지는 16 색깔로 낮추어진다.
256 Colors	256 색깔 이상의 이미지는 256 색깔로 낮추어진다.

ScaleGraphics	False 로 설정하면, 소스 문서에 포함된 그래픽은 크기가 조절되지 않는다.

Localization 속성

Charset	HTML 문자 집합과 이름있는 개체에 들어있는 문자 집합의 별명을 지정한다.
CodePage	도움말 파일에 사용될 윈도우 codepage 번호를 정의한다. 이 속성은 외국어로 도움말 파일을 만들거나, 화면이나 인쇄용으로 보내기 위한 특별한 문자 집합을 제공할 때 가장 흔히 사용된다.

Miscellaneous 속성

Basename	도움말 타겟 파일을 만드는데 사용되는 Base 파일명.

	디폴트로 이 이름은 도움말 프로젝트 파일명과 같다.
CopyFolder	부수적인 build 파일이 있는 폴더의 이름을 정의한다.
Folder	도움말 파일이 있는 폴더의 이름을 정의한다.
Name	특정 도움말 타겟 (읽기 전용)의 이름을 포함한 문자열
Template	컴파일 시 중간 단계의 파일에 적용되는 문서 템플릿.

Strings 속성

Namespace	성공적인 build 후에 도움말 파일을 등록하는데 사용되는 Help 2.0 namespace 를 지정한다.
ParentNamespace	만들어진 도움말 모음을 끼워 넣는데 사용하는 namespace 를 지정한다. 일반적으로 Visual Studio .NET Combined Collection 의 namespace 가 해당된다. 만들어진 도움말이 Visual Studio 도움말에 플러그인으로 자동 등록되게 할 때 이 속성을 사용한다. 예를 들면, Visual Studio .NET 2003 에서는, ParentNamesace 를 "MS.VSCC.2003"로 설정한다.
StringNext	Next 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringPrevious	Previous 문자열 값의 수정을 허용한다.

HTML 4.0

이 타겟은 W3C 에서 발행한 HTML 4.0 버전에 맞는 브라우저 종립적인 HTML 을 만든다.

Appearance 속성

BackgroundColor	도움말 창의 현재 배경색 설정을 보여준다.
BackgroundImage	도움말 창의 배경으로 사용될 이미지 파일을 보여준다.
BackgroundRepeat	도움말 창에서 배경 그림이 어떻게 정렬되는지를 정의한다.

Theme 도움말 창과 HTML 기반 타겟의 프레임셋의 모습을 결정한다.

Build 속성

GenerateCSS False 로 설정하면, 도움말 타겟을 만들 때 현재 있는 cascading stylesheet 은 덮어쓰지 못한다.

Display 속성

ButtonLabel 하위토픽 버튼에 앞서는 텍스트를 지정한다.

ButtonLabelStyle 하위토픽 버튼에 앞서는 레이블을 포맷하기 위해 사용되는 서식의 이름을 나열한다.

ButtonSeparator True 로 설정되면, 분리 선이 토픽 텍스트를 하위토픽 버튼으로부터 분리한다.

ButtonStyle 자동으로 생성되는 하위토픽 버튼을 포맷하기 위해 사용되는 서식의 이름을 나열한다.

ColorReduction 소스 문서와 함께 저장되는 이미지의 색깔 임계값을 결정한다.

Value	Description

None	이미지는 변환되지 않는다.

16 Colors	16 색깔 이상의 이미지는 16 색깔로 낮추어진다.

256 Colors	256 색깔 이상의 이미지는 256 색깔로 낮추어진다.

ScaleGraphics False 로 설정하면, 소스 문서에 포함된 그래픽은 크기가 조절되지 않는다.

HTML 속성

DefaultFile	HTML 타겟을 위한 기본 URL 의 일부로 사용되는 파일 이름. 전형적인 파일명은 <i>default.htm</i> 이나 <i>index.html</i> 이다.
DynamicTOC	확장 가능한 outline 으로 구성된 content page 의 동적인 HTML 버전을 만든다.
Frameset	왼쪽 프레임은 content 를 보여주고, 오른쪽 프레임은 도움말 토픽을 보여주는 HTML 도움말 프로젝트의 프레임셋 버전을 만든다.

Localization 속성

Charset	HTML 문자 집합과 이름있는 개체에 들어있는 문자 집합의 별명을 지정한다.
CodePage	도움말 파일에 사용될 윈도우 codepage 번호를 정의한다. 이 속성은 외국어로 도움말 파일을 만들거나, 화면이나 인쇄용으로 보내기 위한 특별한 문자 집합을 제공할 때 가장 흔히 사용된다.

Miscellaneous 속성

Basename	도움말 타겟 파일을 만드는데 사용되는 Base 파일명. 디폴트로 이 이름은 도움말 프로젝트 파일명과 같다.
CopyFolder	부수적인 build 파일이 있는 폴더의 이름을 정의한다.
Folder	도움말 파일이 있는 폴더의 이름을 정의한다.
Name	특정 도움말 타겟(read-only)의 이름을 포함한 문자열
Template	컴파일 시 중간 단계의 파일에 적용되는 문서 템플릿

Strings 속성

PrefixIndexListFile	메인 인덱스에 연관된 토픽 리스트 파일에 대한 기본값 프리픽스의 수정을 허용한다.

PrefixTopicListFile	키워드 hot spot 에 연관된 토픽 리스트 파일에 대한 기본값 프리픽스의 수정을 허용한다.
StringContents	contents 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringFoundMany	%d topics found: 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringFoundOne	1 topic found: 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringFoundZero	No topics found. 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringIndex	Index 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringNext	Next 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringPrevious	previous 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringReturnToIndex	return to index 문자열 값의 수정을 허용한다.

HTML Help

이 타겟은 클라이언트에 Internet Explorer 설치를 필요로 하는 Microsoft HTML 도움말을 만든다. Internet Explorer 버전 3.0 이상이면 되지만 4.0 을 권장한다.

Appearance 속성

BackColor	도움말 창의 현재 배경색 설정을 보여준다.
BackgroundImage	도움말 창의 배경으로 사용될 이미지 파일을 보여준다.
BackgroundRepeat	도움말 창에서 배경 그림이 어떻게 정렬되는지를 정의한다.
Theme	도움말 창과 HTML 기반 타겟의 프레임셋의 모습을 결정한다.

Build 속성

BinaryIndex	True 로 설정되면, site map index 대신 binary index 를 만든다.

BinaryTOC	True 로 설정되면, site map content table 대신 binary content table 을 만든다.
GenerateCSS	False 로 설정되면, 도움말 타겟을 만들 때 현재의 cascading stylesheet 은 수정되지 않는다.
GenerateProjectFile	False 로 설정되면, 도움말 타겟을 만들 때 현재 있는 .hpi 또는 .hhp 파일들은 수정되지 않는다.

Display 속성

ButtonLabel	하위토픽 버튼에 앞서는 텍스트를 지정한다.
ButtonLabelStyle	하위토픽 버튼에 앞서는 레이블을 포맷하기 위해 사용되는 서식의 이름을 나열한다.
ButtonSeparator	True 로 설정되면, 분리 선이 토픽 텍스트를 하위토픽 버튼으로부터 분리한다.
ButtonStyle	자동으로 생성되는 하위토픽 버튼을 포맷하기 위해 사용되는 서식의 이름을 나열한다.
ColorReduction	소스 문서와 함께 저장되는 이미지의 칼라 임계값을 결정한다.

Value	Description
None	이미지는 변환되지 않는다.
16 Colors	16 색깔 이상의 이미지는 16 색깔로 낮추어진다.
256 Colors	256 색깔 이상의 이미지는 256 색깔로 낮추어진다.

DefaultWindow	컴파일 된 도움말 파일의 기본 윈도우 정의를 명시한다.

ScaleGraphics False 로 설정하면, 소스 문서에 포함된 그래픽은 크기가 조절되지 않는다.

TopicsFound 대화상자나 팝업 메뉴에 Alink/Klink topic 리스트가 표시되도록 할 것인지를 결정한다.

Localization 속성

Charset HTML 문자 집합과 이름있는 개체에 들어있는 문자 집합의 별명을 지정한다.

CodePage 도움말 파일에 사용될 윈도우 codepage 번호를 정의한다. 이 속성은 외국어로 도움말 파일을 만들거나, 화면이나 인쇄용으로 보내기 위한 특별한 문자 집합을 제공할 때 가장 흔히 사용된다.

Miscellaneous 속성

Basename HTML 도움말 타겟 파일을 만드는데 사용되는 기본 파일명. 기본적으로 이 이름은 HTML 도움말 프로젝트 파일명과 같다.

CopyFolder 부수적인 build 파일이 있는 폴더의 이름을 정의한다.

Folder 도움말 파일이 있는 폴더의 이름을 정의한다.

MapFileForVB 문맥 의존 (context sensitive) Help 를 위한 Visual Basic 헤더 파일을 생성한다.

MapNumbers 각 토픽에 대해 유일한 Context ID (map number)를 만들 것인가를 결정한다.

Name 특정 도움말 타겟 (읽기 전용)의 이름을 포함한 문자열

SkipGlossary True 로 설정하면 생성된 Help 내용에서 용어집 토픽을 생략한다.

Template 컴파일 시 중간 단계의 파일에 적용되는 문서 템플릿.

Printed Manual

이 타겟은 소스문서로부터 만들어진 content table, index, 개개의 하위 문서들을 포함하는 Microsoft Word 문서를 만든다.

Build Properties

Concatenate	True 로 설정하면, 하위 문서들을 인쇄용 매뉴얼에 있는 단일 문서로 연결시킨다.
FixLists	Concatenate 속성이 true 로 설정되어 있을 때, 번호가 매겨진 리스트가 인쇄용 매뉴얼 출력으로 올바르게 되었는지 관리한다.

Value	Description
Never	번호가 매겨진 리스트를 수정하지 않는다.
Always	항상 번호가 매겨진 리스트를 수정할 수 있다.
Word 2000 Only (기본값)	Word 2000 에서는 리스트를 수정하지만 Word 2002 (XP)에서는 수정하지 않는다.

Localization 속성

CodePage	도움말 파일에 사용될 윈도우 codepage 번호를 정의한다. 이 속성은 외국어로 도움말 파일을 만들거나, 화면이나 인쇄용으로 보내기 위한 특별한 문자 집합을 제공할 때 가장 흔히 사용된다.

Miscellaneous 속성

Basename	도움말 타겟 파일을 만드는데 사용되는 기본 파일명.

	디폴트로 이 이름은 도움말 프로젝트 파일명과 같다.
CopyFolder	부수적인 build 파일이 있는 폴더의 이름을 정의한다.
Folder	도움말 파일이 있는 폴더의 이름을 정의한다.
Name	특정 도움말 타겟 (읽기 전용)의 이름을 포함한 문자열
Template	컴파일 시 중간 단계의 파일에 적용되는 문서 템플릿
Title Page 속성	
ByLine	인쇄용 매뉴얼의 타이틀 페이지에 사용되는 byline text 를 지정한다.
SuperTitle	인쇄용 매뉴얼의 타이틀 페이지의 타이틀 문자열에 나타나는 텍스트를 지정한다.
Title	객체의 타이틀 문자열을 나타낸다.

WinHelp 4.0

이 타겟은 표준 32-bit Windows Help 4.0 을 만들어낸다.

Build 속성

GenerateProjectFile	도움말 타겟을 만들 때 False 로 설정하면, 현재 있는 .hpi 또는 .hhp 파일들은 수정되지 않는다.

Display 속성

ButtonLabel	하위토픽 버튼에 앞서는 텍스트를 지정한다.
ButtonLabelStyle	하위토픽 버튼에 앞서는 레이블을 포맷하기 위해 사용되는 서식의 이름을 나열한다.
ButtonSeparator	True 로 설정되면, 분리 선이 토픽 텍스트를 하위토픽 버튼으로부터 분리한다.
ButtonStyle	자동으로 생성되는 하위토픽 버튼을 포맷하기 위해

사용되는 서식의 이름을 나열한다.

ColorReduction

소스 문서와 함께 저장되는 이미지의 색깔 임계값을 결정한다.

Value	Description
None	이미지는 변환되지 않는다.
16 Colors	16 색깔 이상의 이미지는 16 색깔로 낮추어진다.
256 Colors	256 색깔 이상의 이미지는 256 색깔로 낮추어진다.

ScaleGraphics

False 로 설정하면, 소스 문서에 포함된 그래픽은 크기가 조절되지 않는다.

Localization 속성

CodePage

도움말 파일에 사용될 윈도우 codepage 번호를 정의한다. 이 속성은 외국어로 도움말 파일을 만들거나, 화면이나 인쇄용으로 보내기 위한 특별한 문자 집합을 제공할 때 가장 흔히 사용된다.

Miscellaneous 속성

Basename

WinHelp 도움말 타겟 파일을 만드는데 사용되는 기본 파일명. 기본값으로 이 이름은 도움말 프로젝트 파일명과 같다.

Citation

도움말 파일로부터 복사되는 인용문을 어떤 정보의 뒤에 첨부한다. (문맥 의존 (context sensitive) 팝업 윈도우 안은 제외)

Compression

WinHelp compiler 에 의해 사용되는 파일 압축의 단계를

결정한다.

Value	Description
None	압축하지 않음.
Chose best	WinHelp compiler 가 사용하기에 가장 좋은 알고리즘을 결정한다.
Phrase	100K 미만의 도움말 파일
Hall	다른 유틸리티로 다시 압축해야 할 도움말 파일.
Zeck	빠른 만들기를 통한 최소 압축
Zeck + Phrase	100K 미만의 도움말 파일을 위한 최소 압축
Zeck + Hall	최대 압축

CopyFolder	부수적인 build 파일이 있는 폴더의 이름을 정의한다.
Copyright	WinHelp 의 대화상자에 사용자 저작권 공고를 표시한다.
Folder	도움말 파일이 있는 폴더의 이름을 정의한다.
HubContents	도움말 파일과 연관시키기 위해 content(.cnt) 파일의 이름을 표시한다.
MapFileForC	문맥 의존 (context sensitive) Help 를 위한 C 또는 C++ 헤더 파일을 생성한다.
MapFileForVB	문맥 의존 (context sensitive) Help 를 위한 Visual Basic 헤더 파일을 생성한다.
MapNumbers	각 토픽에 대해 유일한 Context ID (map number)를 만들 것인가를 결정한다.

Name	특정 도움말 타겟 (읽기 전용)의 이름을 포함한 문자열
SkipGlossary	True 로 설정하면 생성된 Help 내용에서 용어집 토픽을 생략한다.
Template	컴파일 시 중간 단계의 파일에 적용되는 문서 템플릿
Title	객체의 타이틀을 나타낸다.
WinHelpMacro	Help 타겟, 토픽, 또는 2 차 윈도우가 열려 있을 때 실행할 매크로를 지정한다.

Navigation 속성

OneBrowseSequence	Ture 로 설정하면, 여러 소스 문서에 걸쳐 연속적인 검색 순서를 제공한다.

JavaHelp

이 타겟은 Java Help 1.1.3.을 지원한다. 자세한 정보는 JavaHelp 타겟 참조 (31쪽).

Appearance 속성

BackgroundColor	도움말 창의 현재 배경색 설정을 보여준다.
BackgroundImage	도움말 창의 배경으로 사용될 이미지 파일을 보여준다.
BackgroundRepeat	도움말 창에서 배경 그림이 어떻게 정렬되는지를 정의한다.

Build 속성

GenerateCSS	False 로 설정하면, 도움말 타겟을 만들 때 현재의 cascading stylesheet 은 수정되지 않는다.

Display 속성

ButtonLabel	하위토픽 버튼에 앞서는 텍스트를 지정한다.
ButtonLabelStyle	하위토픽 버튼에 앞서는 레이블을 포맷하기 위해

사용되는 서식의 이름을 나열한다.

ButtonSeparator

True 로 설정하면, 분리선이 토픽 텍스트를 하위토픽 버튼으로부터 분리한다.

ButtonStyle

자동으로 생성되는 하위토픽 버튼을 포맷하기 위해 사용되는 서식의 이름을 나열한다.

ScaleGraphics

False 로 설정하면, 소스 문서에 포함된 그래픽은 크기가 조절되지 않는다.

Localization 속성

Charset

HTML 문자 집합과 이름있는 개체에 들어있는 문자 집합의 별명을 지정한다.

CodePage

도움말 파일에 사용될 윈도우 codepage 번호를 정의한다. 이 속성은 외국어로 도움말 파일을 만들거나, 화면이나 인쇄용으로 보내기 위한 특별한 문자 집합을 제공할 때 가장 흔히 사용된다.

Miscellaneous 속성

Basename

HTML 도움말 타겟 파일을 만드는데 사용되는 기본 파일명. 기본값으로 이 이름은 도움말 프로젝트 파일명과 같다.

CopyFolder

부수적인 build 파일이 있는 폴더의 이름을 정의한다.

Folder

도움말 파일이 있는 폴더의 이름을 정의한다.

Name

특정 도움말 타겟(읽기 전용)의 이름을 포함한 문자열

Template

컴파일시 중간 단계의 파일에 적용되는 문서 템플릿

Strings 속성

PrefixIndexListFile

메인 인덱스에 연관된 토픽 리스트 파일에 대한 기본값 프리픽스의 수정을 허용한다.

PrefixTopicListFile	키워드 핫스팟에 연관된 토픽 리스트 파일에 대한 기본값 프리픽스의 수정을 허용한다.
StringContents	contents 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringFoundMany	%d topics found: 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringFoundOne	1 topic found: 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringFoundZero	No topics found. 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringIndex	Index 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringNext	Next 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringPrevious	previous 문자열 값의 수정을 허용한다.
StringReturnToIndex	return to index 문자열 값의 수정을 허용한다.

문서와 템플릿

ComponentOne Doc-To-Help 7.5 로 작업하다 보면, Doc-To-Help 프로젝트 파일에 하나 또는 여러 개의 Microsoft Word 문서를 추가하여 도움말 시스템의 소스 텍스트를 제공한다. 이때 경로만 저장이 되며 문서의 내용은 포함되지 않는다.

또한 컴파일 시 특정 타겟의 포맷을 적용하기 위해 Microsoft Word 템플릿을 제공할 수도 있다. 문서와 함께 경로만이 저장된다.

문서와 템플릿이 프로젝트에 추가되면 그것을 열기 위해, 새 Word 애플리케이션 윈도우를 사용하는 디폴트 모드에서 또는 Doc-To-Help 프로젝트 편집기의 오른쪽 창 내에서 Doc-To-Help 명령어를 사용할 수 있다.

오른쪽 창에서 도움말 프로젝트에서 현재 사용되는 소스 문서의 리스트를 얻으려면 프로젝트 편집기 트리 리스트에 있는 **Documents** 항목을 선택한다. 소스문서 중 하나를 선택하면 속성 창에 그 문서에 해당하는 속성 설정이 나타난다. 그 속성을 수정하려면 속성 옆에 있는 박스를 클릭하기만 하면 된다.

프로젝트 파일 구성하기

처음 도움말 타겟을 만들 때 Doc-To-Help 는 모든 출력을 위해 하위 디렉토리 (프로젝트 파일이 있는 디렉토리 내에)를 만든다. 이렇게 하여 생성된 파일들을 소스 파일과 식별할 수 있다. 도움말 타겟 디렉토리의 이름을 변경하려면 도움말 타겟 폴더 디렉토리를 설정하면 된다.

다음의 테이블은 디렉토리 이름과 디폴트 도움말 타겟간의 연결관계를 보여준다:

MSHelp	Microsoft Help 2.0
HTML	HTML 4.0
HTMLHelp	HTML Help 1.2
Manual	Printed Manual

Help

WinHelp 4.0

Help Target Name

User Created Help Target

IMPORTANT: Doc-To-Help 는 build 과정 중에 하위 디렉토리에 있는 파일들을 지우거나 수정할 수 있으므로 개인적인 파일들은 이 디렉토리에 두지 말아야 한다. 또한 이러한 이유 때문에, 한 디렉토리에 여러 개의 Doc-To-Help 프로젝트를 두어서도 안된다.

Doc-To-Help 는 문서와 템플릿의 경로명을 프로젝트 파일이 있는 디렉토리와 연관하여 저장한다. 그러므로 Microsoft Word 문서(.doc 파일)와 Doc-To-help 프로젝트 파일(.d2h)을 동일한 디렉토리에 두는 것이 좋다. 그렇게 하면, 다른 곳으로 전체 디렉토리를 복사하더라도 Doc-To-Help 는 소스 문서를 찾을 수 있게 된다.

만일 Doc-To-Help 프로젝트가 하나 또는 그 이상의 Microsoft Word 템플릿(.dot 파일)을 가지고 있다면, 프로젝트 파일과 같은 디렉토리에 저장할 수 있다. 그러나 여러 개의 도움말 프로젝트를 만들 경우, 각각의 프로젝트를 위해 중복되는 템플릿을 만들기를 원하지는 않을 것이다. 이런 경우, 공통 디렉토리에 하나의 템플릿을 두고 각 프로젝트가 절대 경로를 통하여 그 템플릿을 참조하도록 할 수 있다. 이 방법을 이용할 경우, 소스 파일을 다른 machine 으로 옮길 때 필요한 템플릿을 함께 복사해야 한다.

프로젝트에 새 문서 추가하기

도움말 파일을 여러 개의 작은 소스 문서로 나누어 두는 것이 좋은 경우가 종종 있다. 각 토픽 별로 소스 문서를 나누어 사용하는 것의 장점 중 하나는 프로젝트를 여러 저작자가 동시에 작업할 수 있는 flexibility 를 제공한다는 것이다. 또한, 토픽에 대해 변경이 있을 때, Doc-To-Help 는 수정된 소스 문서만 컴파일 하면 되므로 상당한 컴파일 시간을 줄일 수 있다.

Document 속성

프로젝트 편집기의 트리 리스트에 있는 **Documents** 항목을 선택하면, 오른쪽 창에 프로젝트 소스 문서의 리스트가 나타난다. 이 문서 중 하나를 선택하면 왼쪽 아래 창에 그 문서의 속성 설정이 나타난다.

Miscellaneous 속성

AdjustLeftIndent	온라인 도움말을 만들 때 단락 들여쓰기가 넓은 여백에 대해 조절될 수 있도록 할 것인지를 제어한다.
KeepOutlineNumbers	사용가능케 되면, 아웃라인 번호가 토픽 타이틀의 일부에 포함되며, 도움말 타겟에 나타난다.
Name	지정된 대상의 이름을 가진 문자열을 반환한다. (읽기 전용).
Order	도움말 콘텐츠 내 문서의 순서를 결정한다.

자세한 정보는 “문서와 템플릿” 참조(145쪽.)

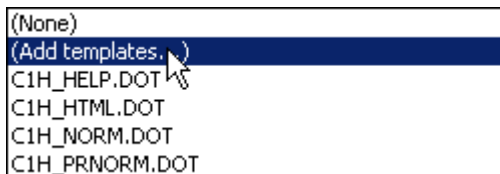
Glossary Terms

온라인 및 인쇄용 용어집을 만드는 것을 돕기 위해, Doc-To-Help 는 새로운 프로젝트가 만들어지면, 자동으로 빈 용어집 문서가 만들어진다. 이 문서는 도움말 프로젝트에서 디폴트로 최종 문서로 남게 된다. 용어집에 있는 리스트는 프로젝트 편집기 트리에서 **Glossary** 항목을 선택하면 볼 수 있다. 자세한 정보는 용어집 수정하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

Templates

Doc-To-Help 에서는 컴파일 시 특정 타겟의 형식을 적용하기 위하여 선택적으로 Microsoft Word 템플릿을 제공할 수 있다. 추가로 템플릿을 첨부하려면, 프로젝트 편집기 오른쪽에 있는 템플릿 리스트 창을 오른쪽 클릭해서 하면 된다.

또한, 어느 도움말 타겟이든 템플릿을 선택하고, 템플릿 선택 드롭다운 메뉴에서 **Add templates** 을 선택하면 된다. 이렇게 하면, 템플릿이 프로젝트에 추가되고, 현재 도움말 타겟에 대한 템플릿으로 첨부된다.



프로젝트 편집기 트리 리스트에 있는 **Templates** 항목을 선택하면, 오른쪽 창에 기본값 템플릿의 리스트가 나타난다. 그 중 하나의 템플릿을 선택하면, 왼쪽 아래 창에 그 템플릿에 대한 속성이 보여진다.

Miscellaneous 속성

Name	지정된 개체의 이름을 포함한 문자열을 반환한다. (읽기 전용).

자세한 정보는 “문서와 템플릿” 참조 145쪽.)

Character Styles

Microsoft Word 에서, 문서가 통일된 모습으로 나타나도록 글꼴이나 색깔과 같은 문자 형식을 적용하는 서식을 사용할 수 있다.

Doc-To-Help 는 Word 의 서식 개념을 확장하여 도움말 저작에 도입하였다. 하나의 토픽을 참조하는 각 문자 서식에서, 프로젝트 파일내의 문자 서식의 이름을 정의한다. Doc-To-Help 서식의 속성을 사용자가 원하는 대로 정의하므로 컴파일 된 도움말 시스템의 동작을 정의할 수 있다.

Display 속성

AffectsAppearance	타겟 도움말 파일에서 서식이 텍스트의 외양을 정의할 것인지, 핫스팟이나 키워드를 만들 때만 사용하고 타겟의 외관에는 영향을 주지 않을 것인지를 결정한다.
PageRef	매뉴얼을 만들 때, 이 서식으로 포맷된 텍스트 옆에 참조하는 토픽의 쪽수를 넣도록 하는 속성이다.
Replacement	이 속성은, PageRef 가 True 로 설정된 문자 서식에 대해 Doc-To-Help 가 만드는 기본값 텍스트를 덮어쓸 수 있는 문자열을 설정하거나 리턴한다. Replacement 문자열은 인쇄용 매뉴얼에서 참조하는 쪽번호의 형식을 지정한다. 만일 AGEREF 필드로 바뀌지는 파운드 사인을 포함하지 않는다면 이 문자열은

Window	무시된다.
Indexing 속성	
AutoIndex	이 서식에 의해 포맷된 토픽이 나타나는 윈도우의 이름을 보여준다.
Miscellaneous 속성	
MultiLink	True 로 설정되면, 해당 문자 서식으로 포맷된 문자서식에서 자동으로 인덱스 키워드를 만들고, 그것들을 텍스트를 포함하는 토픽과 연결시킨다.
Name	False 로 설정되면, (주어진 토픽에서) 처음으로 “jump” 문자 서식이 나올 때 링크를 만든다. 모든 다른 형태의 것들은 그냥 지나친다.
Script	지정된 개체의 이름을 포함하는 문자열을 반환한다. (일기 전용).
Type	이 서식으로 포맷된 텍스트를 만날 때마다, 컴파일 시 실행되는 스크립트를 보여준다.
	지정된 개체의 서식을 나타내는 상수를 반환한다. (읽기 전용).
Value	Description
None	No type.
Jump	Topic jump hot spot.
Popup	Topic popup hot spot.
Group	Group link hot spot.
Keyword	Keyword link hot spot.

새 소스 문서 추가하기

1. Icon 모음에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에 있는 문서 리스트 어디서든 오른쪽 클릭을 하고, 단축메뉴에서 **Add Documents** 을 선택한다.

Add Documents 대화상자가 열린다.

4. 추가하고자 하는 문서를 선택한 후 **Open** 을 클릭한다.

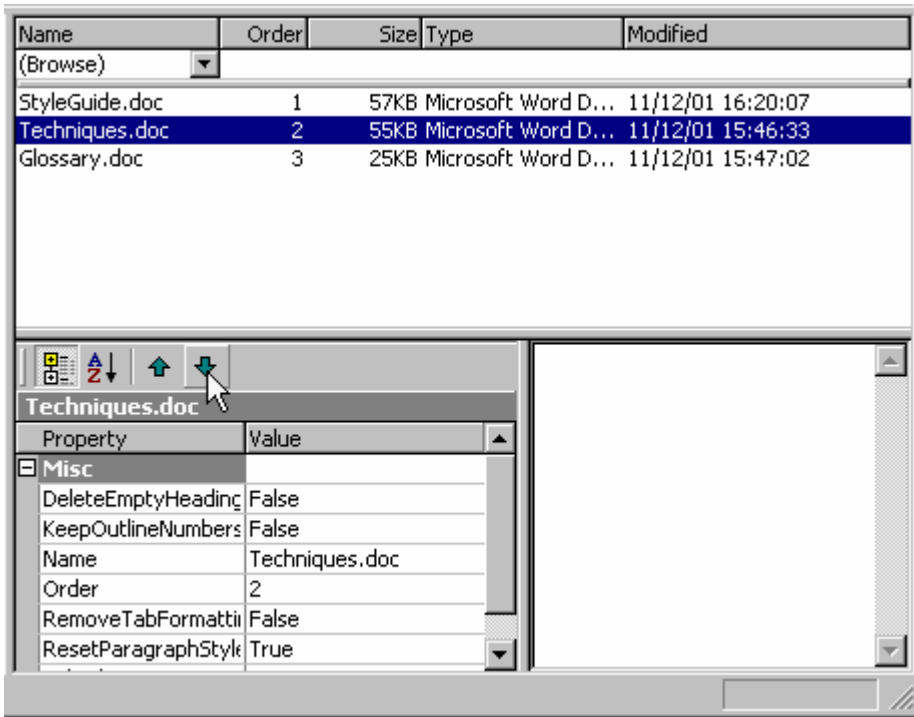
이제 새로운 문서가 리스트에 추가됨에 주의한다. 이 새 문서는 디폴트 속성을 포함하고 있으며, 필요에 따라 수정할 수 있다.

또한, **Project** 메뉴를 클릭하고, **New Document** 를 선택한 후, 문서를 선택함으로써 새 문서를 추가할 수 있다.

소스 문서의 순서 수정하기

다중 소스 문서를 가지고 있는 프로젝트에서, 프로젝트에 추가된 순서는 각 문서의 Order 속성을 결정한다. 원하는 순서가 아닌 경우는 재 배치를 할 수 있다.

1. Icon 도구 모음에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 항목을 선택한다.
3. 편집하고자 하는 소스 문서를 선택한다.
4. 속성 창에 있는 Order 속성을 바꾸거나 문서의 속성 창 위에 있는 상, 하 화살표를 누른다.



프로젝트에 템플릿 추가하기

컴파일 시 특정 타겟을 포맷하도록 하기 위해 간단히 Microsoft Word 템플릿을 사용할 수 있다.

오른쪽 창에 디폴트 템플릿의 리스트를 얻기 위해서 프로젝트 편집기 트리 리스트에 있는 **Templates** 항목을 선택한다. 어느 하나의 템플릿을 선택하면, 속성 창은 그 템플릿에 대한 속성 설정을 보여준다.

디폴트 리스트에 새로운 템플릿을 추가하려면:

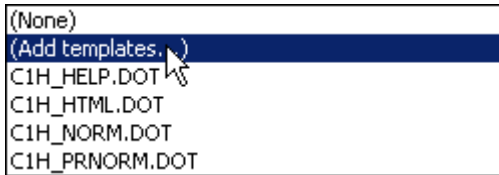
1. Icon 모음에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Templates** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에 있는 템플릿 리스트 중 어디든 오른쪽 클릭을 한 후, 단축메뉴에서 **Add Templates** 을 선택한다.

Add Templates 대화상자가 열린다.

4. 추가하고자 하는 템플릿을 선택한 후 **Open** 을 클릭한다.

새로운 템플릿이 리스트에 추가된다. 어떤 도움말 타겟에든 이 템플릿을 첨부하기 위해서는 프로젝트에 템플릿을 추가해야만 한다.

다른 방법으로, 도움말 타겟에 대한 템플릿 속성을 선택한 다음, 템플릿 선택 드롭다운 메뉴에서 **Add templates** 을 선택할 수도 있다. 이렇게 하면, 템플릿이 프로젝트에 추가되며, 현재 도움말 타겟의 템플릿으로 추가된다.



특정 도움말 타겟에 템플릿 할당하기

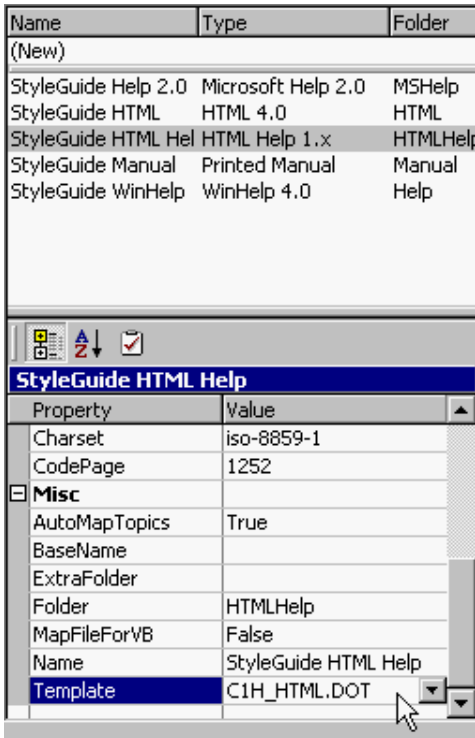
일단 템플릿을 프로젝트에 넣은 후, 그것을 특정 도움말 타겟에 할당하여 컴파일 시 소스 문서에 적용되도록 한다.

템플릿을 도움말 타겟에 지정하려면:

1. Icon 모음에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 를 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 편집하고자 하는 도움말 타겟을 선택한다.

속성 창은 도움말 타겟을 반영하도록 변경된다.

4. 도움말 타겟 속성 창에서, 템플릿 속성을 연다. 속성의 오른쪽에 있는 텍스트 박스에서 원하는 템플릿의 이름을 선택한다.



사용자 정의 템플릿 사용하기

Doc-To-Help의 장점 중 하나는 사용자 정의 템플릿을 사용할 수 있다는 것이다. Doc-To-Help에서 제공되는 디폴트 템플릿은 대부분의 응용 프로그램에 대해 충분해야 한다. 하지만, 몇몇 경우, 사용자 정의된 템플릿을 사용해야 하는 경우도 있다. 일반적으로, 이러한 사용자 정의 템플릿을 관련된 프로젝트와 함께 저장해 두는 것도 좋다. 과거에는, 템플릿 파일이 절대 경로(템플릿 디렉토리까지의 전체 경로)를 이용하여 저장되었기 때문에, 프로젝트를 옮길 때 프로젝트를 템플릿과 함께 저장하는 것이 어려웠다. 하지만 이제 모든 템플릿 파일들은 상대 경로를 사용하여 저장되므로, 프로젝트를 어느 곳으로 옮기더라도 템플릿과의 연결은 지속된다.

주의: 타겟에 의해 사용되고 있는 템플릿이 프로젝트 디렉토리와 Word 템플릿 디렉토리 양쪽에 저장되면 프로젝트 디렉토리의 템플릿이 기본값에 의해 사용될 것이다.

프로젝트에서 파일 열기

Microsoft Word 에서 문서나 템플릿을 열려면:

1. Icon 모음에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 항목을 선택한다.
3. 열고자 하는 문서에서 오른쪽 클릭한 후, 단축 메뉴에서 **Open** 을 선택한다.

Microsoft Word 에서 선택된 문서가 열린다.

Doc-To-Help 내에서 문서나 템플릿을 수정하려면:

1. Icon 모음에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 항목을 선택한다.
3. 열고자 하는 문서에서 오른쪽 클릭한 후, 단축 메뉴에서 **Edit** 을 선택한다.

선택한 문서가 프로젝트 편집기의 오른쪽 창에서 열린다.

주의: 몇몇 바이러스 방지 소프트웨어 옵션들은 Doc-To-Help 의 “in place” 편집 특성을 제한할 수도 있다. 알려진 문제들에 대해서는 기술 지원을 참조한다.
(Error! Bookmark not defined.쪽).

Doc-To-Help 내의 in-place 문서나 템플릿을 닫으려면:

File 메뉴에서 **Close and Return to Doc-To-Help** 를 클릭한다.

프로젝트에서 파일 제거하기

1. 어떤 파일을 제거할 것인지에 따라, Icon 모음에서 **Project** 를 클릭하고, 왼쪽 창에서 **Documents** 또는 **Templates** 항목을 클릭한다.

2. 제거하고자 하는 파일을 선택하여 오른쪽 클릭을 하고, 단축메뉴에서 **Remove** 를 선택한다.

주의: 프로젝트에서 한 문서를 제거하면, 프로젝트의 모든 토픽 기록들이 지워진다. 그러나, 인덱스 키워드나 그룹들은 제거된 파일들의 컴파일 시 만들어졌더라도 지워지지 않는다.

소스 문서 컴파일 하기

현재의 도움말 타겟을 만들 때, Doc-To-Help 는 소스문서를 컴파일하고, 결과 파일들을 하나의 개체로 묶는다. 그러나, 때로 전체 타겟을 업데이트하지 않고 하나의 소스 문서만을 컴파일 하기 원할 수 있다. 예를 들면, 토픽 타이틀이 255 문자 한계를 초과하여 build 가 실패한다면, 토픽 타이틀을 수정하고, 전체 build 를 하기 전에 문제가 해결되었는지를 확인하기 위해 그 문서만을 컴파일 할 수 있다.

하나의 문서를 컴파일 하려면:

1. Icon 모음에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 항목을 선택한다.
3. 컴파일 하려는 문서에서 오른쪽 클릭한 후, 단축 메뉴에서 **Compile** 을 선택한다.

또는, 그 문서를 하이라이트 하고, **Project** 톨바의 **Compile File** 버튼  을 클릭하여 한 문서를 컴파일 할 수 있다.

프로젝트 내의 모든 문서를 컴파일 하려면:

Build 메뉴에서 **Compile All** 을 선택한다.

하나 또는 여러 문서의 컴파일을 중단하려면:

Project 톨바의 **Stop Build** 버튼  을 클릭한다.

Doc-To-Help 서식 사용하기

문서 서식을 단일화 하기 위해, Microsoft Word에서는 서식기능을 사용하여 단락 (들여쓰기와 여백주기 등)과 글꼴 (글꼴 스타일과 색깔 등)을 문서 전체에 적용할 수 있다. 서식을 문서 전체에 대해 적용한다면, 서식 정의중 일부를 수정해도 문서 전체에 걸쳐 적용되어 해당되는 본문은 모두 변경된다. 서식기능은 Word 의 outline view 에서도 사용되어 문서 내 단락 단계를 지정하는데도 사용된다.

Microsoft Word 에서 단락과 글꼴 서식을 만든 다음, ComponentOne Doc-To-Help 7.5 프로젝트에서 적용할 서식을 정의한다. Doc-To-Help 서식 적용을 통해, 도움말 시스템의 기능을 정의하게 된다.

Microsoft Word 서식정의에 관한 자세한 정보는 Word 에서 서식 작업하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

단락 서식 사용하기

토픽에서 시작하는 각 Word 단락 서식에 대해, 프로젝트 파일에서 같은 이름으로 단락 서식을 정의하여야만 도움말 시스템이 제대로 컴파일 된다. 예를 들면, Word 에 SubHeading 이라는 단락 서식이 있다면, 프로젝트 파일에도 SubHeading 이라는 단락 서식이 있어야 한다. 이런 방법으로, Doc-To-Help 프로젝트 편집기의 속성 창에서 SubHeading 서식에 적용하고자 하는 속성을 간단히 지정할 수 있다.

주의할 점은 토픽 타입과 단락 서식에는 중복되는 속성이 많다는 것이다. 단락 서식이 토픽 타입과 같은 속성을 가질 때, 토픽 타입의 속성이 단락 서식의 속성보다 우선한다. 이 경우에 단락 서식 속성은 희미하게 표시된다.

Paragraph Style 속성

속성 창을 사용하여 원하는 특정 단락 서식의 속성을 편집할 수 있다. 자세한 정보는 단락 서식 속성 편집하기 참조 (162쪽).

Display 속성

ContentsOnly	단락 서식으로 정의된 토픽을 Help 타겟에서 생략한다. 단, 도움말 콘텐츠에서는 책 제목으로 사용한다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.
Nonscrolling	단락 서식이 적용된 토픽 글머리가 도움말 윈도우의 non-scrolling 영역에 표시된다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.
OnlineOnly	이 서식이 적용된 단락을 인쇄용 매뉴얼 타겟에서 생략한다.
Popup	이 단락 서식이 적용된 토픽은 도움말 윈도우 상단의 팝업 윈도우에 출력된다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.
Replacement	Doc-To-Help 에서 만들어진 기본 문자를 대체하는 문자열을 지정한다. 단락 서식에 AutoNext 가 지정되면, 토픽 타이틀 대신에 Replacement 문자열이 사용된다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.
Untitled	토픽 타이틀이 도움말 윈도우에 출력되지 않는다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.
Window	서식이 적용된 토픽이 출력되는 윈도우 이름을 표시한다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.

Indexing 속성

AutoKeyword	단락 서식이 적용된 토픽 타이틀로부터 자동으로 인덱스 키워드를 생성하고 키워드를 해당 토픽과 연결한다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.

Miscellaneous 속성

AutoContextID	이 단락 서식을 사용하는 모든 토픽에 대한 Context ID 를 자동으로 생성한다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.
Name	지정된 객체(read-only)의 이름을 담고 있는 문자열을 리턴한다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.
Script	컴파일하는 동안 이 서식이 적용되는 문자가 발견될 때마다 실행되는 스크립트를 출력한다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.
TopicType	한 객체와 연결되는 일련의 화면 출력, 네비게이션, 및 인덱싱 특성 등을 지정한다. (예를 들면, 도움말 토픽이 출력되는 윈도우, 도움말 토픽 찾아가는 방법, 그리고 맵 번호를 받는지 여부).
Type	컴파일시 서식과 관련된 도움말 저작 기능을 결정한다.

Value	Description
Body Text	Topic body.
Heading Text	Topic with no outline level.
Level 1	Topic at outline level 1.
Level 2	Topic at outline level 2.
Level 3	Topic at outline level 3.
Level 4	Topic at outline level 4.
Level 5	Topic at outline level 5.
Level 6	Topic at outline level 6.
Level 7	Topic at outline level 7.
Level 8	Topic at outline level 8.
Level 9	Topic at outline level 9.

Navigation 속성

AutoButtons	상위 레벨보다 더 큰 번호 아웃라인 레벨 (numeric outline level)을 갖는 단락 서식에 대한 서브토픽 버튼을 출력한다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.
AutoLink	자동 링크 태그 기능을 활성화 시켜 단락 서식이 적용된 토픽에 대한 단일 링크 태그 (tag)를 만든다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.
AutoNavigate	어떤 단락 서식이 네비게이션 순서에 포함될지 결정한다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.
AutoNext	활성화된 단락 서식에 대해 다음 토픽 버튼을 사용할 수 있도록 한다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.
ExplicitAccess	특정 단락 서식을 하이퍼링크를 통해서만 접근할 수 있도록 한다. Explicit 으로 지정된 단락 서식은 도움말 콘텐츠 또는 문자 검색으로 접근할 수 없다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.
MidTopic	단락 서식 또는 토픽 타입을 HTML 앵커 (anchor)와 유사한 “in topic” 점프 위치로 정의한다. 단락 서식을 MidTopic 으로 문자 서식을 jump 로 정의하여, 최종 사용자가 긴 토픽에서 점프 기능을 갖도록 한다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.

기본 단락 서식

	Display 속성	Indexing 속성	기타 속성	Navigation 속성
Heading 1	ContentsOnly=False Nonscrolling=True OnlineOnly=False Popup=False Replacement=Untitled=False Window=(Default)	AutoKeyword=False	AutoContextID=True Name=Heading 1 Script=(None) TopicType=Contents Type=Level 1	AutoButtons=False AutoLink=True AutoNavigate=True AutoNext=False ExplicitAccess=False MidTopic=False
Heading 2	ContentsOnly=False Nonscrolling=True OnlineOnly=False Popup=False Replacement=Untitled=False Window=(Default)	AutoKeyword=False	AutoContextID=True Name=Heading 2 Script=(None) TopicType=Conceptual Type=Level 2	AutoButtons=True AutoLink=True AutoNavigate=True AutoNext=False ExplicitAccess=False MidTopic=False
Heading 3	ContentsOnly=False Nonscrolling=True OnlineOnly=False Popup=False Replacement=Untitled=False Window=(Default)	AutoKeyword=False	AutoContextID=True Name=Heading 3 Script=(None) TopicType=Conceptual Type=Level 3	AutoButtons=True AutoLink=True AutoNavigate=True AutoNext=False ExplicitAccess=False MidTopic=False
Heading 4	ContentsOnly=False Nonscrolling=True OnlineOnly=False Popup=False Replacement=Untitled=False Window=(Default)	AutoKeyword=False	AutoContextID=True Name=Heading 4 Script=(None) TopicType=Procedural Type=Level 4	AutoButtons=True AutoLink=True AutoNavigate=True AutoNext=False ExplicitAccess=False MidTopic=False
Heading 5	ContentsOnly=False Nonscrolling=True OnlineOnly=False Popup=False Replacement=Untitled=False Window=(Default)	AutoKeyword=False	AutoContextID=True Name=Heading 5 Script=(None) TopicType=Glossary Term Type=Level 5	AutoButtons=False AutoLink=True AutoNavigate=True AutoNext=False ExplicitAccess=False MidTopic=False
Jump	ContentsOnly=False Nonscrolling=False OnlineOnly=True Popup=False Replacement=Untitled=False Window=(Default)	AutoKeyword=False	AutoContextID=False Name=Jump Script=(None) TopicType=(Inherit from Style) Type=Body text	AutoButtons=False AutoLink=False AutoNavigate=False AutoNext=False ExplicitAccess=False MidTopic=False
MidTopic	ContentsOnly=False Nonscrolling=False OnlineOnly=False	AutoKeyword=False	AutoContextID=False Name=MidTopic Script=(None)	AutoButtons=False AutoLink=False AutoNavigate=False

	Popup=False Replacement=Untitled=False Window=(Default)		TopicType=(Inherit from Style) Type=Heading text	AutoNext=False ExplicitAccess=False MidTopic=True
RelatedHead	ContentsOnly=False Nonscrolling=False OnlineOnly=True Popup=False Replacement=Untitled=False Window=(Default)	AutoKeyword=False	AutoContextID=False Name=RelatedHead Script=(None) TopicType=(Inherit from Style) Type=Body text	AutoButtons=False AutoLink=False AutoNavigate=False AutoNext=False ExplicitAccess=False MidTopic=False
WhatsThis	ContentsOnly=False Nonscrolling=False OnlineOnly=False Popup=True Replacement=Untitled=True Window=(Default)	AutoKeyword=False	AutoContextID=True Name=WhatsThis Script=(None) TopicType=(Inherit from Style) Type=Heading text	AutoButtons=False AutoLink=True AutoNavigate=False AutoNext=False ExplicitAccess=True MidTopic=False

새 단락 서식 만들기

1. 아이콘 바에서 **Project** 을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Paragraph Styles** 항목을 선택한다.
3. 단락 서식 리스트 창에서 마우스 오른쪽 클릭하고 단축 메뉴에서 **New** 를 선택한다.

주의할 점은 커서가 단락 서식 리스트 창의 상단으로 옮겨 간다는 것이다.

4. 새 단락 서식 이름을 입력하고 **Enter** 를 친다.

새 단락 서식이 기존 리스트에 추가된다.

새 단락 서식을 추가하는 다른 방법으로, **Project** 메뉴를 클릭하여 **New** 를 선택한 다음, **Paragraph Style** 을 클릭하여 추가해도 된다.

단락 서식 속성 편집하기

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Paragraph Styles** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서, 편집할 서식 이름을 선택한다.

선택된 서식 속성을 보여주도록 속성 창이 변경된다.

4. 원하는 대로 속성을 변경한다.

주의할 점은 변경 내용은 즉각 선택된 서식에 영향을 주지만, 전체적인 효과를 얻으려면 Help 타겟을 만들어야 한다.

Heading 2	
Property	Value
Display	
ContentsOnly	False
Nonscrolling	True
Popup	False
Replacement	
Untitled	False
Window	(Default)
Indexing	
AutoKeyword	False
Misc	
AutoContextID	True
Name	Heading 2
Script	(None)
TopicType	(Inherit from Style)
Type	Level 2
Navigation	
AutoButtons	True
AutoLink	False
AutoNavigate	True
AutoNext	False
ExplicitAccess	False
MidTopic	False

주의: 만약 단락 서식이 “상위” Topic Type 을 가지고 있다면, 중복된 Topic Type 속성은 단락 서식 속성보다 우선한다. 토픽 타입 속성 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

문자 서식 사용하기

Doc-to-Help 는 Word 의 서식 개념을 확장하여 도움말 저작 기능까지 포함한다. 토픽을 참조하는 각 문자 서식에 대해, 프로젝트 파일에 동일한 이름의 문자 서식을 정의한다. 예를 들면, *BoldText* 라는 Word 문자 서식이 있다면, 동일한 이름의 문자 서식이 프로젝트

파일에 존재해야 한다. 이런 방법으로, Doc-To-Help 프로젝트 편집기의 속성 창에 있는 *BoldText* 서식에 적용하고자 하는 속성을 간단히 선택할 수 있다.

Character Style 속성

특정 문자 서식에 대한 속성 창을 통해 문자 서식 속성을 편집할 수 있다. 자세한 정보는 문자 서식 속성 편집하기 참조 (166쪽).

Display 속성

AffectsAppearance	타겟 도움말 파일에서 서식이 문자 외관 (글꼴, 색, 등)을 정의할 지, 아니면 단순히 hotspot 또는 키워드만 만들고 타겟 외관에는 영향을 주지 않을 지를 결정한다.
PageRef	매뉴얼을 생성할 때, 이 속성은 참조되는 토픽의 페이지 번호를 이 서식이 적용되는 글자의 다음에 위치시킨다.
Replacement	Doc-To-Help 에서 만들어진 기본 문자를 대체하는 문자열을 지정한다. 단락 서식에 AutoNext 가 지정되면, 토픽 타이틀 대신에 Replacement 문자열이 사용된다.
Window	서식이 적용된 토픽이 출력되는 윈도우 이름을 표시한다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.

Indexing 속성

AutoIndex	글자 서식이 적용된 문자로부터 자동으로 인덱스 키워드를 생성하고 키워드를 해당 토픽과 연결한다.

Miscellaneous 속성

MultiLink	False 이면, 첫째 "jump" 글자 서식만 링크를 만든다.
Name	지정된 객체 (읽기 전용) 이름을 포함하는 문자열

	리턴한다.												
Script	컴파일 하는 동안 이 서식이 적용되는 문자가 발견될 때마다 실행되는 스크립트를 출력한다. 토픽 타입의 속성과 중복됨.												
Type	컴파일 시 서식과 관련된 도움말 저작 기능을 결정한다.												
	<table><tr><th>Value</th><th>Description</th></tr><tr><td>None</td><td>No hot spot.</td></tr><tr><td>Jump</td><td>Topic jump hot spot.</td></tr><tr><td>Popup</td><td>Topic popup hot spot.</td></tr><tr><td>Group</td><td>Group link hot spot.</td></tr><tr><td>Keyword</td><td>Keyword link hot spot.</td></tr></table>	Value	Description	None	No hot spot.	Jump	Topic jump hot spot.	Popup	Topic popup hot spot.	Group	Group link hot spot.	Keyword	Keyword link hot spot.
Value	Description												
None	No hot spot.												
Jump	Topic jump hot spot.												
Popup	Topic popup hot spot.												
Group	Group link hot spot.												
Keyword	Keyword link hot spot.												

기본 문자 서식

	Display 속성	Indexing 속성	Miscellaneous 속성
C1HIndex	NoFormat=False PageRef=False Replacement= Window=(Default)	AutoIndex=True	Name=C1HIndex Script=(None) Type=None
C1HJump	NoFormat=False PageRef=False Replacement= Window=(Default)	AutoIndex=False	Name=C1HJump Script=(None) Type=Jump
C1HPopup	NoFormat=False PageRef=False Replacement= Window=(Default)	AutoIndex=False	Name=C1HPopup Script=(None) Type=Popup

새 문자 서식 만들기

- 1. 아이콘 바에서 **Project** 을 선택한다.
- 2. 왼쪽 창에서 **Character Styles** 항목을 선택한다.

3. 오른쪽 창 글자 서식 리스트에서 마우스 오른쪽 클릭 하고 단축 메뉴에서 **New** 를 선택한다.

주의할 점은 커서가 글자 서식 리스트 윈도우의 상단으로 이동한다는 것이다.

4. 새 글자 서식 이름을 입력하고 **Enter** 를 누른다.

새 문자 서식이 리스트에 추가된다.

새 글자 서식을 추가하는 다른 방법은 **Project** 메뉴를 클릭하고 **New** 를 선택한 다음, **Character Style** 을 클릭하면 된다.

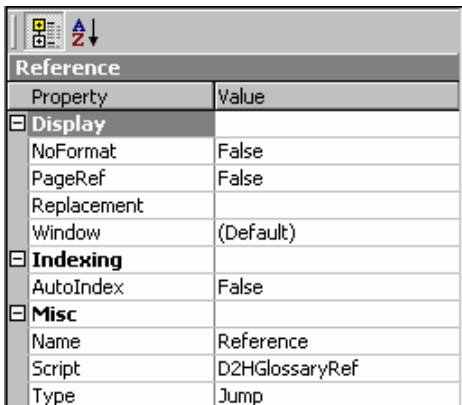
문자 서식 속성 편집하기

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Character Styles** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 편집할 서식의 이름을 선택한다.

선택된 서식의 속성이 보이도록 속성 창이 변한다.

4. 원하는 대로 속성을 변경한다.

주의할 점은 변경 내용은 즉각 선택된 서식에 영향을 주지만, 전체적인 효과를 얻으려면 Help 타겟을 만들어야 한다.



Reference	
Property	Value
☒ Display	
NoFormat	False
PageRef	False
Replacement	
Window	(Default)
☒ Indexing	
AutoIndex	False
☒ Misc	
Name	Reference
Script	D2HGlossaryRef
Type	Jump

자세한 정보는 문자 서식 사용하기 참조 (163쪽).

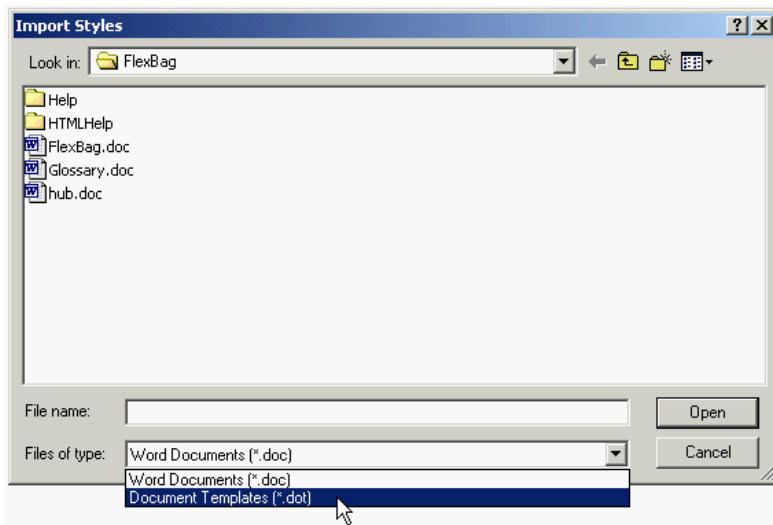
Word 문서 또는 템플릿에서 서식 가져오기

1. **Project** 메뉴에서 **Import Styles** 을 클릭한다.

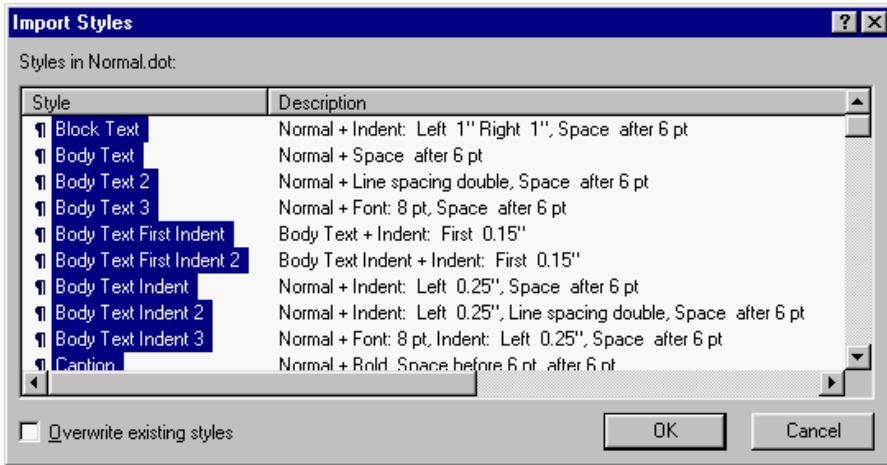
파일 선택 대화 상자가 열린다.

2. 폴더와 파일 이름을 지정하고, **Open** 을 클릭한다.

Microsoft Word 문서나 템플릿을 지정할 수 있다. Word 문서인지 또는 템플릿 문서인지를 드롭다운 (drop-down)으로 선택하여 간단히 파일 타입만 변경한다.



Doc-To-Help 는 지정된 파일로부터 모든 서식 정의를 읽어 들이고, 아래 그림처럼 보여준다. 초기에는 모든 서식이 선택된다.



기본적으로, 선택된 서식 중 현재 활성화된 프로젝트 파일에 있는 동일한 이름의 서식이 있다면 가져올 수 없다. 필요한 경우, **Overwrite existing styles** 상자를 체크하면 이미 존재하는 서식도 강제로 가져올 수 있다.

3. 활성화된 Doc-To-Help 프로젝트로 모든 서식을 가져오려면 **OK** 를 클릭한다.
또는 하나 또는 그 이상의 서식을 선택하고 **OK** 를 클릭하면 된다.

단락 서식이 입력될 때, Microsoft Word 에서 사용된 것과 같은 **Outline level** 이 적용된다.
글자 서식이 입력될 때, **Link type** 은 *None (index only)*으로 지정된다. 다른 세팅은 영향 받지 않는다.

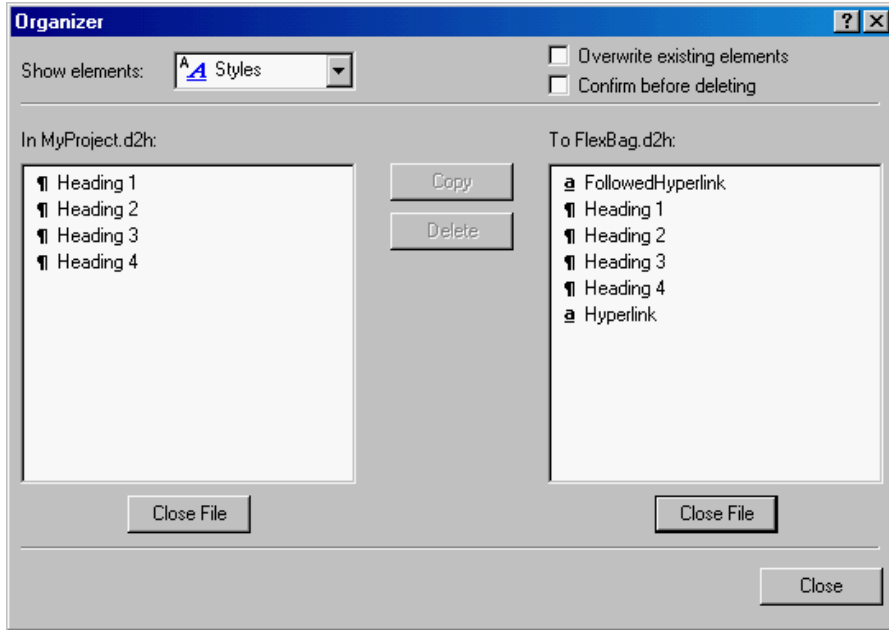
다른 프로젝트에서 서식 가져오기

1. **Project** 메뉴에서 **Organizer** 를 클릭한다.

Organizer 대화 상자가 열린다.

2. **Show elements** 리스트에서 **Styles** 을 선택한다.
3. 파일 선택 대화 상자로 **Open File** 을 클릭한다.
4. 기존 프로젝트에 대한 폴더와 파일 이름을 지정하고 **Open** 을 클릭한다.

Organizer 대화 상자의 오른쪽 리스트는 현재 특정 프로젝트의 모든 서식을 포함한다. 기본적으로 서식은 아직 선택되지 않았기 때문에 **Copy** 버튼을 사용할 수 없다.



기본적으로 같은 이름의 서식은 다른 프로젝트로 복사되지 않지만, 필요하다면 **Overwrite existing elements** 상자를 체크하여 기존 서식을 강제로 가져올 수 있다.

5. 오른쪽 리스트에서 하나 또는 그 이상의 서식을 선택하고 **Copy** 를 클릭한다.
복사가 끝나면, 대화 상자 오른쪽 아래에 있는 **Close** 를 클릭한다.

서식이 한 Doc-To-Help 프로젝트로부터 다른 프로젝트로 복사되면, 그것은 스크립트와 관련된 윈도우를 포함한 모든 속성을 부여 받는다. 필요하다면, Organizer 대화 상자는 또한 알맞은 스크립트 모듈과 또는 윈도우 정의를 복사할 수 있다. **Overwrite existing elements** 세팅은 서식과 관련된 스크립트와 윈도우에도 적용된다.

Organizer 대화 상자는 활성화된 프로젝트의 서식을 다른 Doc-To-Help 프로젝트로 보낼 수도 있다. 왼쪽 리스트에 있는 하나 또는 그 이상의 서식을 선택하면, 복사되는 방향이 반대가 되고 리스트 내용도 복사되는 상태에 따라 변경된다.

토픽 타입 사용하기

Topic Type 은 일련의 지정된 토픽 세부 속성이다. 예를 들면, 어떤 윈도우에 도움말 토픽이 나타나고, 어떻게 접속되는지, 맵 번호를 부여 받는지, 글머리 단락이 어디에 나타나는지, 등등. 토픽들은 각각의 글머리 서식에 의해 Topic Type 과 대응된다. Topic Type 을 사용하면 도움말 기능에 대한 일관성을 유지시키면서 사용자 정의(customizing)를 용이하게 한다. Topic Type 에는 두 가지 용도가 있다. 첫째, 서식 속성을 변경하여 사용자가 원하는 대로 토픽을 정의할 수 있도록 한다. 둘째, 단락 서식의 기본 기능을 사용자가 원하는 대로 정의할 수 있도록 한다.

Topic Type 과 단락 서식은 중복된 속성들을 많이 가지고 있다. 단락 서식이 관련된 TopicType 을 가지고 있다면, 중복된 Topic Type 속성이 단락 서식 속성보다 우선한다.

Topic Type 속성

수정하고자 하는 Topic Type 의 속성 창을 통해 Topic Type 의 속성을 편집할 수 있다. 자세한 정보는 토픽 타입 속성 편집하기 참조 (174쪽).

Display 속성

ContentsOnly	Topic Type 으로 정의된 토픽을 Help 타겟에서 생략한다. 단, 도움말 콘텐츠에서는 책 제목으로 사용한다. 단락 서식의 속성과 중복됨.
Nonscrolling	Topic Type 이 적용된 토픽 글머리가 도움말 윈도우의 non-scrolling 영역에 표시된다. 단락 서식의 속성과 중복됨.
Popup	이 단락 서식이 적용된 토픽은 도움말 윈도우 상단의 팝업 윈도우에 출력된다. 단락 서식의 속성과 중복됨.
Replacement	Doc-To-Help 에서 만들어진 기본 문자를 대체하는 문자열을 지정한다. 단락 서식에 AutoNext 가 지정되면, 토픽 타이틀 대신에 Replacement 문자열이

	사용된다. 단락 서식의 속성과 중복됨.
Untitled	토픽 타이틀이 도움말 윈도우에 출력되지 않는다. 단락 서식의 속성과 중복됨.
Window	서식이 적용된 토픽이 출력되는 윈도우 이름을 표시한다. 단락 서식의 속성과 중복됨.
Indexing 속성	
AutoKeyword	토픽 타입이 적용된 토픽 타이틀로부터 자동으로 인덱스 키워드를 생성하고 키워드를 해당 토픽과 연결한다. 단락 서식의 속성과 중복됨.
Miscellaneous 속성	
AutoContextID	이 단락 서식을 사용하는 모든 토픽에 대한 Context ID 를 자동으로 생성한다. 단락 서식의 속성과 중복됨.
Name	지정된 객체 (읽기 전용)의 이름을 담고 있는 문자열을 리턴한다. 단락 서식의 속성과 중복됨.
Script	컴파일하는 동안 이 서식이 적용되는 문자가 발견될 때마다 실행되는 스크립트를 출력한다. 단락 서식의 속성과 중복됨.
Navigation 속성	
AutoButtons	상위 레벨보다 더 큰 번호 아웃라인 레벨 (numeric outline level)을 갖는 토픽 타입에 대한 서브토픽 버튼을 출력한다. 단락 서식의 속성과 중복됨.
AutoLink	자동 링크 태그 기능을 활성화 시켜 토픽 타입이 적용된 토픽에 대한 단일 링크 태그 (tag)를 만든다. 단락 서식의 속성과 중복됨.
AutoNavigate	어떤 토픽 타입이 네비게이션 순서에 포함될지

	결정한다. 단락 서식의 속성과 중복됨. .
AutoNext	활성화된 토픽 타입에 대해 다음 토픽 버튼을 사용할 수 있도록 한다.
ExplicitAccess	특정 토픽 타입을 하이퍼링크를 통해서만 접근할 수 있도록 한다. Explicit 으로 지정된 토픽 타입은 도움말 콘텐츠 또는 문자 검색으로 접근할 수 없다. 단락 서식의 속성과 중복됨.
MidTopic	토픽 타입을 HTML anchor 와 유사한 “in topic” 점프 위치로 정의한다. 토픽 타입을 MidTopic 으로 문자 서식을 jump 로 정의하여, 최종 사용자가 긴 토픽에서 점프 기능을 갖도록 한다. 단락 서식의 속성과 중복됨.

기본 토픽 타입

Doc-To-Help 는 여덟 개의 기본 토픽 타입으로 시작한다. 이 기본 토픽 타입의 속성들을 수정하거나 사용자가 원하는 대로 만들 수 있다. 토픽 타입 추가는 프로젝트 편집기의 오른쪽에 있는 토픽 타입 리스트 창에서 마우스 오른쪽 클릭하면 가능하다.

	Display 속성	Indexing 속성	Miscellaneous 속성	Navigation 속성
Conceptual	ContentsOnly=False Nonscrolling=True Popup=False Replacement=Untitled=False Window=main	AutoKeyword=False	AutoContextID=True Name=Conceptual Script=(None)	AutoButtons=True AutoLink=True AutoNavigate=True AutoNext=False ExplicitAccess=False MidTopic=False
Contents	ContentsOnly=True Nonscrolling=True Popup=False Replacement=Untitled=False Window=main	AutoKeyword=False	AutoContextID=False Name=Contents Script=(None)	AutoButtons=False AutoLink=True AutoNavigate=True AutoNext=False ExplicitAccess=False MidTopic=False
Glossary of Terms	ContentsOnly=False Nonscrolling=True Popup=False Replacement=	AutoKeyword=False	AutoContextID=True Name=Glossary of Terms Script=(None)	AutoButtons=False AutoLink=True AutoNavigate=False AutoNext=False

	Untitled=False Window=main			ExplicitAccess=False MidTopic=False
Glossary Term Definition	ContentsOnly=False Nonscrolling=False Popup=True Replacement= Untitled=False Window=(Default)	AutoKeyword=False	AutoContextID=False Name=Glossary Term Definition Script=D2HGGlossaryTerm	AutoButtons=True AutoLink=True AutoNavigate=False AutoNext=False ExplicitAccess=True MidTopic=False
Margin Note	ContentsOnly=False Nonscrolling=False Popup=True Replacement= Untitled=True Window=(Default)	AutoKeyword=False	AutoContextID=False Name=Margin Note Script=(None)	AutoButtons=False AutoLink=False AutoNavigate=False AutoNext=False ExplicitAccess=True MidTopic=False
Procedural	ContentsOnly=False Nonscrolling=False Popup=False Replacement= Untitled=False Window=proc	AutoKeyword=False	AutoContextID=True Name=Procedural Script=(None)	AutoButtons=True AutoLink=True AutoNavigate=False AutoNext=False ExplicitAccess=False MidTopic=False
Sub-Contents	ContentsOnly=True Nonscrolling=True Popup=False Replacement= Untitled=False Window=main	AutoKeyword=False	AutoContextID=False Name=Sub-Contents Script=(None)	AutoButtons=False AutoLink=True AutoNavigate=True AutoNext=False ExplicitAccess=False MidTopic=False
What's This	ContentsOnly=False Nonscrolling=False Popup=True Replacement= Untitled=True Window=(Default)	AutoKeyword=False	AutoContextID=True Name=What's This Script=(None)	AutoButtons=False AutoLink=True AutoNavigate=False AutoNext=False ExplicitAccess=True MidTopic=False

새 토픽 타입 추가하기

기본 리스트에 새 토픽 타입을 추가하려면:

1. 아이콘 바에서 **Project** 을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Topic Types** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에 있는 Topic Type 리스트에서 마우스 오른쪽 클릭하고 단축 메뉴에서 **New** 를 선택한다.

커서는 Topic Type 리스트 윈도우의 상단으로 이동한다.

4. 새 Topic Type 이름을 입력하고 **Enter** 를 누르면 된다.

새 토픽 타입이 리스트에 추가된다.

다른 방법으로, **Project** 메뉴를 클릭하고, **New** 를 선택하고, **Topic Type** 을 클릭하면, 새 토픽 타입을 추가할 수 있다.

토픽 타입 속성 편집하기

1. 아이콘 바의 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창의 **Topic Types** 를 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 편집할 Topic Type 의 이름을 선택한다.

선택된 서식의 속성을 표시하기 위해 속성 창이 변경된다.

4. 원하는 대로 속성을 변경한다.

주의할 점은 변경 내용은 즉각 선택된 서식에 영향을 주지만, 전체적인 효과를 얻으려면 Help 타겟을 만들어야 한다.

Procedural	
Property	Value
☒ Display	
ContentsOnly	False
Nonscrolling	True
Popup	False
Replacement	
Untitled	False
Window	proc
☒ Indexing	
AutoKeyword	False
☒ Misc	
AutoContextID	True
Name	Procedural
Script	(None)
☒ Navigation	
AutoButtons	True
AutoLink	False
AutoNavigate	True
AutoNext	False
ExplicitAccess	False
MidTopic	False

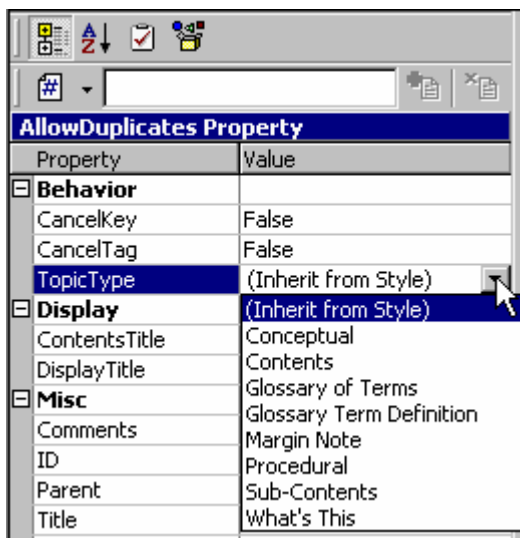
토픽에 토픽 타입 적용하기

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Topic Types** 를 선택한다.
3. 오른쪽 창에서, 편집할 Topic Type 의 이름을 선택한다.

선택된 서식의 속성을 표시하기 위해 속성 창이 변경된다.

4. 속성 창에서, TopicType 속성 드롭다운 메뉴를 사용하여 토픽에 연결할 Topic Type 을 선택한다.

주의할 점은 변경 내용은 즉각 선택된 서식에 영향을 주지만, 전체적인 효과를 얻으려면 도움말 타겟을 만들어야 한다.



단락 서식에 토픽 타입 적용하기

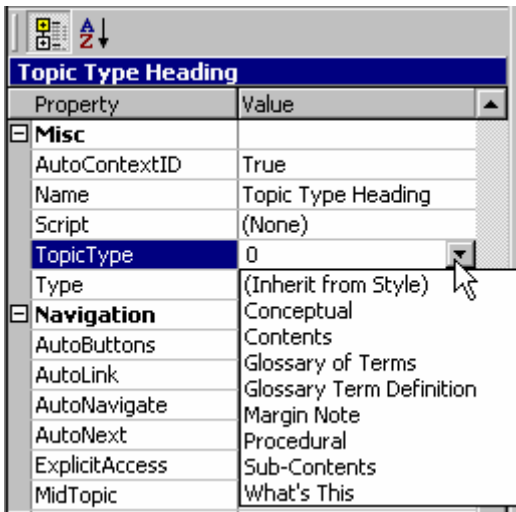
1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Paragraph Styles** 항목을 선택한다.

3. 오른쪽 창에서, 편집할 글머리를 선택한다.

선택된 서식의 속성을 표시하기 위해 속성 창이 변경된다.

4. 속성 창에서, **TopicType** 속성 드롭다운 메뉴를 사용하여 토픽에 연결할 Topic Type 을 선택한다.

주의할 점은 변경 내용은 즉각 선택된 서식에 영향을 주지만, 전체적인 효과를 얻으려면 Help 타겟을 만들어야 한다.



리스트 서식 사용하기

Doc-To-Help 는 Help 타겟에 리스트를 추가할 때, Microsoft Word 리스트와 리스트 서식 버튼을 사용한 두 가지 방법을 제공한다.

Microsoft Word 에서 리스트 만들기에 익숙한 사람들을 위해, Doc-To-Help 는 숫자 및 불릿 (bullet)으로 만들어진 리스트를 받아들인다. Doc-To-Help 는 어떤 수의 레벨이나 서식을 받아들이기 때문에, 다중 불릿이나 여러 단계의 숫자 서식을 필요로 하는 문서로 작업할 경우 Word 리스트 기능을 사용하는 것을 권장한다.

그렇지 않고, 단일 리스트로 작업하는 경우에는 Microsoft Word 용 Doc-To-Help 툴바에 있는 여섯 가지 리스트 서식을 사용할 수 있다. 이 리스트 서식 버튼들은 숫자 또는 불릿이 붙은 리스트를 쉽고 빨리 만들도록 도와준다.

	C1H Number Style	지정한 문자열에 번호를 할당한다.
	C1H Number 2 Style	불릿 리스트 내에서 지정한 문자열에 대해 번호를 할당하고 들여쓰기를 한다.
	C1H Bullet Style	지정한 문자열을 불릿으로 표시한다.
	C1H Bullet 2 Style	번호 리스트 내에서 지정한 문자열에 대해 불릿을 표시하고 들여쓰기를 한다.
	C1H Bullet 2A Style	불릿 리스트 내에서 지정한 문자열에 대해 불릿을 표시하고 들여쓰기를 한다.
	Continue List	지정한 문자열에 대하여 이전 번호 리스트와 동일한 레벨로 숫자 없는 리스트로 적용한다.

Doc-To-Help 리스트 서식으로 리스트 만들기

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 를 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 문서를 선택하고 마우스 오른쪽 클릭하여 단축 메뉴에서 **Open** 을 선택한다.
4. 문서에서 리스트 서식을 적용할 문자열을 하이라이트 한다.
5. Doc-To-Help 툴바에서 서식 버튼 중 하나를 클릭한다.

다른 방법으로, Formatting 툴바의 서식 리스트 또는 **Format | ComponentOne Doc-To-Help Styles** 메뉴 명령으로 서식을 선택하여 원하는 서식을 바로 적용할 수 있다.

자세한 정보는 Doc-To-Help 리스트 적용하기 (Error! Bookmark not defined.쪽) 와 Word 에서 서식 작업하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

Doc-To-Help 리스트 서식으로 리스트 내포하기

1. 아이콘 바에서 **Project** 을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 를 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 한 문서를 선택하고 마우스 오른쪽 클릭하여 단축 메뉴에서 **Open** 을 선택한다.
4. 문서에서 볼릿 리스트 서식을 적용하고자 하는 문자열을 하이라이트 한다.
5. **H Bullet 2 Style** 버튼  을 클릭한다.

Doc-To-Help 는 선택한 서식에 내포된 볼릿을 적용한다.

다른 방법으로, Formatting 툴바의 서식 리스트 또는 **Format | ComponentOne Doc-To-Help Styles** 메뉴 명령으로 서식을 선택하여 원하는 서식을 바로 적용할 수 있다.

자세한 정보는 Doc-To-Help 리스트 적용하기 (Error! Bookmark not defined.쪽)와 Word 에서 서식 작업하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

Printed Manual 타겟에서 리스트 사용하기

Microsoft Word 는 copy/paste 및 문자를 처리하는 작업 수행 시, 번호 리스트 형식 보존에 대한 몇 가지 문제를 가지고 있다. 이 문제들은 일반적으로 Word 2000 까지 해당되고, Word 2002 (XP)에서 많은 부분이 해결되었다. 이 문제들은 번호 리스트 기능을 좀 더 지능적이고 직관적으로 만들려다 복잡해진 기능으로 의해 기인되었다. 결과적으로, 번호 리스트는 copy/paste 및 문자를 처리하는 작업 수행 시, 때때로 번호를 재부여하고 잘못된 포맷을 만드는 결과를 낳은 것이다.

동일한 이유로 인하여, Concatenate 속성을 **True** 로 지정하여 최종 문서를 컴파일할 경우, 리스트에 대한 번호부여 및 포맷 적용에 문제가 생길 수 있다. 이 문제는 예측하기 어렵고

찾아내기도 쉽지 않기 때문에, (Word 2000 에서만) FixLists 속성이 초기값으로 지정되어 있으면, Doc-To-Help 는 결과 문서에서 이 문제를 찾아내어 자동으로 수정한다.

그러나, 아주 드물게, Doc-To-Help 가 이 문제를 수정할 때, 결과 문서를 깨뜨리거나 Word 작동을 중지시키는 결과를 초래할 수 있다. 이런 드문 경우에 대하여, Doc-To-Help 가 "Restoring lists formatting..."를 표시할 때 이런 문제가 발생하게 되면, 이 기능을 아래와 같이 생략하면 된다.

Word 2000 에 대한 수정 기능을 생략하고 싶다면, FixLists 속성을 **Never** 로 지정한다.

Word 2002 에 대한 수정 기능을 지정하고 싶다면, FixLists 속성을 **Always** 로 지정한다.

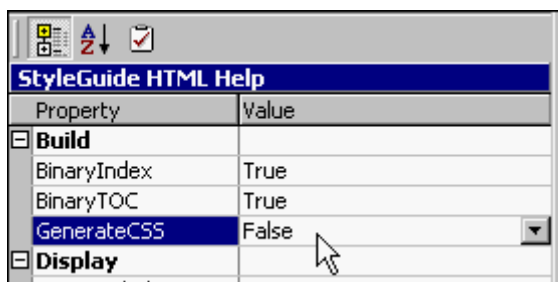
CSS 로 작업하기

HTML 로 작성된 도움말 타겟을 컴파일 하면, Doc-To-Help 는 Help 타겟에 연결된 템플릿 기반의 Cascading Style Sheet (.css) 파일을 만들어 낸다. 이 파일은 Microsoft Work 템플릿과 동일한 방식으로 HTML Help 타겟의 외관을 다룬다. 대부분의 경우에, CSS 파일은 수정할 필요가 없으며, Doc-To-Help 가 Help 타겟을 컴파일 하는 동안 필요에 의해 수정하게 된다.

CSS 수정하기

도움말 작성자가 CSS 파일을 변경하거나 다른 CSS 파일로 바꾸고 싶은 경우, Doc-To-Help 가 수정된 CSS 파일을 다시 덮어쓰지 않도록 하기 위해, 다음과 같이 GenerateCSS 속성을 **False** 로 지정한다.

1. 아이콘 바에서 **Project** 을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 수정할 Help 타겟을 선택한다.
4. 속성 (Property) 창에서 GenerateCSS 속성을 **False** 로 변경한다.

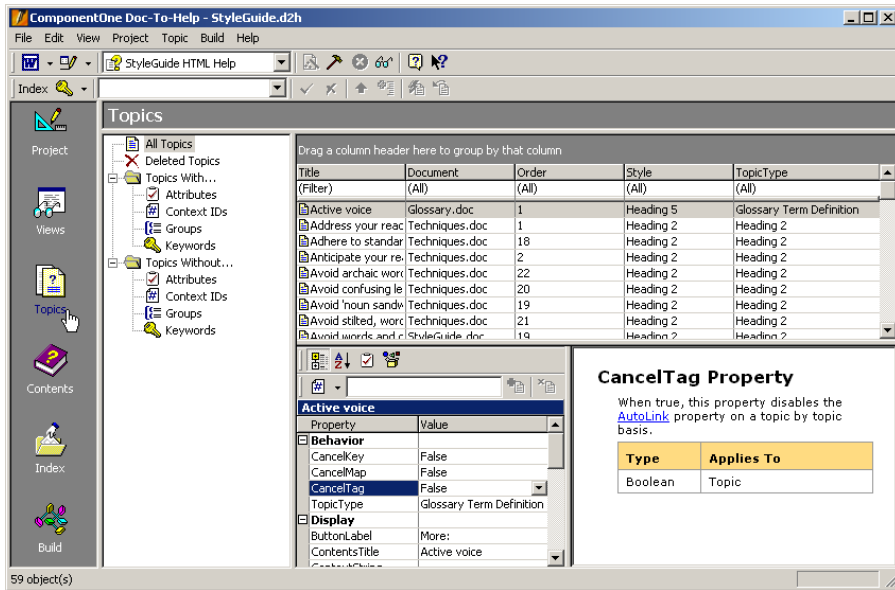


주의: CSS 는 HTML 결과를 만들어 낼 때만 사용된다.

토픽 정의 및 구성하기

Topics 아이콘은 컴파일 시 소스 문서로부터 만들어진 도움말 토픽을 그리드 방식으로 출력한다. 뿐만 아니라, 인덱스 키워드와 context-sensitive 도움말 ID 같은 개별 토픽의 세팅 속성에 대한 인터페이스를 제공한다. 프로젝트 편집기의 왼쪽 창에는 저작자가 특정 타입의 토픽을 볼 수 있는 트리 리스트가 있다. 모든 종류의 토픽들이 출력되는데, 삭제된 토픽, 그리고 세부 속성, Context ID, 그룹, 키워드가 있는 또는 없는 토픽을 볼 수 있다. 또한, 토픽은 오른쪽 프로젝트 편집기 창에서 ComponentOneDoc-To-Help 7.5 에서 제공하는 편리한 아웃룩 형태의 그룹핑 또는 필터링 기능에 의해 정렬할 수 있다.

Doc-To-Help 는 소스 문서로부터 토픽을 만들기 때문에, 몇줄 추가하는 내용을 새 토픽으로 만드는 방법은 제공하지 않는다. 대신에, 기존에 없는 것이라면 Doc-To-Help 에서 동일한 이름의 활성화된 단락 서식을 정의하고, 이 단락 서식을 Microsoft Word 로 만들어진 하나 또는 그 이상의 소스 문서 단락에 적용한 다음, 개별적으로 문서를 컴파일하거나 도우말 타겟을 만들어 간접적으로 토픽을 만든다. 컴파일이 끝나면, 새로 만들어진 토픽을 볼 수 있고, 해당 속성들을 **Topics** 윈도우에서 편집할 수 있다.



활성화된 단락 서식 (*active paragraph style*)은 Doc-To-Help 가 토픽을 정의하기 위해 컴파일 하는 동안 사용하는 서식이다. Microsoft Word 에서 번호 아웃라인 레벨 (numeric outline level)을 갖고 있는 서식은 모두 활성화되어 있다. 예를 들면, 미리 정의된 Doc-To-Help 서식 *Heading 1*, *Heading 2*, 그리고 *Heading 3* 은 활성화 상태이고, 반면에 내장되어 있던(build-in) Word 서식인 *Normal*, *Body Text*, 그리고 *List Bullet* 은 그렇지 않다. 토픽 제목에 적용할 다른 서식을 사용하는 문서 템플릿이 있다면, Doc-To-Help 프로젝트로 가져와 컴파일하는데 사용할 수 있다.

아래와 같이 각 문서가 컴파일 되어 도움말 시스템을 만들 때까지, 토픽은 Doc-To-Help 프로젝트 파일에 만들어지지 않는다.

1. Doc-To-Help 는 문서 사본을 Doc-To-Help 에서 생성된 폴더에 RTF (Rich Text Format) 파일로 저장한다. 원본 문서는 수정되지 않는다. RTF 사본은 컴파일하는 과정에서 삭제될 수도 있지만, 한번 생성되면 수정되지 않는다.
2. RTF 파일의 각 단락에 대해, Doc-To-Help 는 관련된 서식 이름과 Doc-To-Help 프로젝트에서 정의된 활성화된 단락 서식의 이름을 비교한다.

3. 활성화된 서식이 같은 단락에 대해, Doc-To-Help 는 토픽 기록을 토픽 제목으로 프로젝트 파일에 추가한다. (이전 컴파일에서 토픽이 이미 만들어졌다면, Doc-To-Help 는 새 기록을 추가하지 않는다.)
4. Doc-To-Help 는 현재 Help 타겟에 알맞은 형식으로 하나 또는 그 이상의 추가적인 중간 파일을 만들어 낸다. 이 파일들은 프로젝트 파일의 토픽 기록과 다른 구성원들로부터 만들어진 mark-up 기호들을 포함한다.

모든 소스 문서가 컴파일 되면, Doc-To-Help 는 모든 중간 파일들을 단일 객체로 통합한다. WinHelp 와 HTML Help 단계는 Microsoft 컴파일러를 사용한다. 다른 Help 타겟의 경우는 필요할 경우 HTML frameset 으로 보조 파일을 만들어 사용한다.

주의: 단지 토픽 제목만 활성화된 단락 서식이 적용된다. 토픽에서, *Defining and Organizing Topics* 이라는 단락은 *Heading 1* 서식이 적용되지만, 다른 단락은 *Normal* 서식이 적용된다.

토픽 제목은 255 자를 넘어가지 말아야 하고, 그렇지 않으면 컴파일시 에러가 발생한다.

Level 1 타입의 단락 서식으로 정의된 토픽 제목은 한 문서 내에서 유일해야 한다. 즉, 하나의 문서에는 각각 다른 *level1* 단락 서식이 적용되는 *Example* 이라는 이름의 다중 토픽을 포함될 수 있지만, 동일한 서식이 적용된 *Example* 이라는 이름의 다중 토픽은 허용되지 않는다. 동일한 서식이 적용되는 같은 이름의 다중 토픽은 오로지 각각 다른 소스 문서에서만 허용된다. 이러한 제약은 컴파일에서 점검된다.

Topic 속성

오른쪽 창의 토픽 중 하나를 선택하면, 속성 창에 해당 토픽에 대한 속성값들이 출력된다.

Behavior 속성

CancelKey

토픽에 있는 AutoKeyword 속성을 해제한다.

CancelMap	토픽에 있는 AutoContextID 속성을 해제한다.
CancelTag	토픽에 있는 AutoLink 속성을 해제한다.
TopicType	토픽에 대한 미리 설정된 일련의 세부 속성(attribute)을 정의한다 (즉, 어느 윈도우에 도움말 토픽이 출력되는지, 도움말 토픽 접근 방법, 맵 번호가 부여되는지).

Display 속성

ButtonLabel	토픽 원칙에 의해 토픽 상에서 서브토픽 버튼보다 우선하는 글자를 지정한다. 이 속성을 공백으로 설정하여 기본값 More: 레이블을 억제한다.
ContentsTitle	소스 문서에 있는 실제 토픽 타이틀을 수정하지 않고도 도움말 윈도우 콘텐츠 영역에 있는 토픽 타이틀 수정을 가능케 한다.
ContextString	Context-sensitive 및 Microsoft Help 2.0 을 이용한 동적 도움말을 사용할 때, 토픽의 context string 을 지정한다.
DisplayTitle	소스 문서에서 실제 토픽 타이틀을 변경하지 않아도 도움말 파일 검색에 관한 토픽 타이틀의 수정을 허용한다.

Miscellaneous 속성

AsciiName	ASCII 문자만 허용되는 곳에서 토픽을 식별하는데 사용되는 ASCII-only 문자열을 지정한다.
Comments	활성화되면 이 속성은 도움말 저작자가 주석을 달 수 있도록 편집 가능한 문자상자를 제공한다. 도움말 사용자들은 이 주석에 접근할 수 없다.
ID	컴파일 시 토픽에 할당된 고유 번호 식별자를 리턴한다 (읽기 전용).

Parent	관련된 상위 토픽의 ID 번호를 보여준다.
Title	토픽 타이틀 (읽기 전용)을 리턴한다.
URL	토픽에 대해 생성된 .htm 파일의 이름을 지정한다.
WinHelpMacro	도움말 타겟, 토픽, 또는 보조 윈도우가 열릴 때 실행되는 매크로를 지정한다.

Modular 속성

MergeContents	모듈 허브 프로젝트에 있는 위치 보유자 토픽에 대해, 이 속성은 동적으로 로딩될 플랫폼 의존형 콘텐츠 파일을 지정한다.
MergeFile	모듈 허브 프로젝트에 있는 위치 보유자 토픽에 대해, 이 속성은 동적으로 로딩될 플랫폼 의존형 도움말 파일을 지정한다.
MergeTitle	모듈 허브 프로젝트에 있는 위치 보유자 토픽에 대해, 이 속성은 키워드 검색 리스트에서 유사한 이름의 토픽을 구분하는데 사용되는 문자를 지정한다.

Navigation 속성

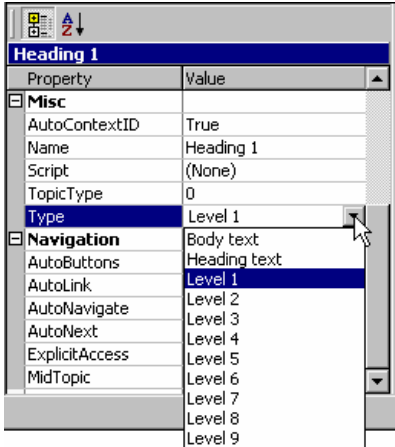
RelatedJumps	토픽 방식에 의해 토픽 상에서 자동 또는 수동 점프 순서를 조절한다.

단락 서식 활성화하기

소스 문서에서 사용되는 단락 서식으로 컴파일시 토픽을 정의하기 위해, 아래와 같이 Doc-To-Help 프로젝트 파일에서 active 로 표시되어야 한다.:

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Paragraph Styles** 항목을 선택한다.

3. 오른쪽 창에서 편집할 서식의 이름을 선택한다.
4. 속성 창에서 Type 속성까지 스크롤다운하여 글머리 타입을 외의 **Body text** 값으로 지정한다.



새 단락 서식을 만들 때, 기본 아웃라인 레벨은 *Body text* 이다. The *Body text* 설정은 단순히 단락 서식을 active 로 지정하지 않으면 된다. 번호 레벨 설정은 Microsoft Word 에서 사용되는 것과 유사하며, 모든 단락을 개별 토픽으로 변환하지 않고 Word 문서 또는 템플릿에서 서식을 가져올 수 있도록 한다. 또한 이 설정은 활성화된 서식을 해제하는데 쓰인다. 예를 들면, 도움말 시스템에서 세가지 레벨의 토픽이 필요 없게 된 경우, *Body text* 에 대해 *Heading 3* 의 아웃라인 레벨을 지정한다.

Heading 글자 서식은 서식을 활성화 시키지만, 도움말 콘텐츠로부터 관련된 토픽을 제외시킨다. 이 설정은 일반적으로 그림, 용어, 및 코드 예제와 같은 보조적인 팝업 토픽들에 사용된다.

Level 1 부터 *Level 9* 까지의 설정 또한 서식을 활성화 시킨다. 뿐만 아니라, 이런 설정들은 도움말 콘텐츠 내에서 관련된 토픽들의 계층 구조를 결정한다. 미리 지정된 Doc-To-Help 서식인 *Heading 1*, *Heading 2*, 그리고 *Heading 3* 은 각각 *Level 1*, *Level 2*, 그리고 *Level 3* 으로 설정된다.

단락 서식에 대한 자세한 정보는 단락 서식 사용하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

도움말 콘텐츠 지정하기

처음에 Doc-To-Help 는 프로젝트에 있는 토픽 계층을 기반으로 하여 도움말 콘텐츠를 자동으로 만든다. 따라서, 토픽이 도움말 콘텐츠에 포함되도록 하기 위해, 단락 서식은 번호 아웃라인 레벨을 가져야만 한다.

번호 아웃라인 레벨을 단락 서식에 할당하려면:

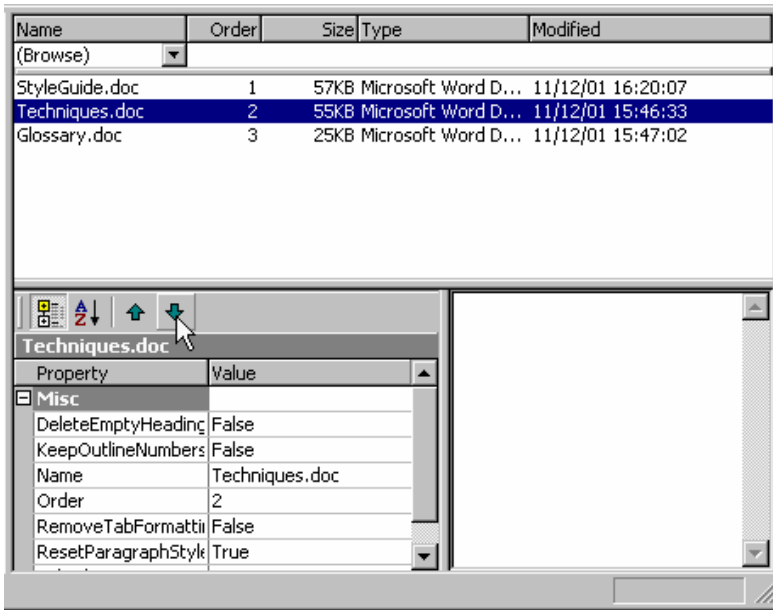
1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Paragraph Styles** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 편집할 단락 서식을 선택한다.
4. 속성 창에서, Type 속성값을 *Level 1* 에서 *Level 9* 사이의 값으로 변경한다.

프로젝트 편집기를 사용하여 도움말 콘텐츠를 변경하려면, 도움말 콘텐츠 수정하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

한 프로젝트에 여러 개의 소스 문서가 포함되어 있다면, 이들 문서가 프로젝트에 추가되는 순서는 도움말 콘텐츠에 나열된 순서로 결정된다. 하지만, 이 순서는 사용자에 의해 변경될 수 있다.

문서 순서와 최상위 레벨 도움말 콘텐츠를 재조정하려면:

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 를 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 이동시키고 싶은 문서를 선택한다.
4. 속성 창에서 Order 속성을 변경하거나 문서 속성 창의 상단에 있는 업-다운 키를 누른다.



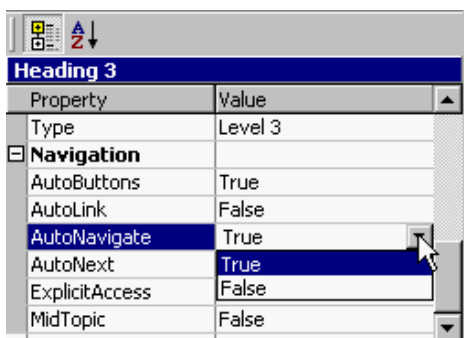
주의: 이 방식은 각 문서가 *Level 1* 글머리로 시작하는 경우에 최적으로 작동한다.

네비게이션 순서 지정하기

Doc-To-Help 는 임의의 토픽 네비게이션 순서에 대한 인터페이스를 제공하지 않지만, 대신에 각 소스 문서에 있는 토픽 순서를 기반으로 하여 자동으로 네비게이션 순서를 만든다. 기본적으로, 번호 아웃라인 레벨을 가진 단락 서식만 네비게이션 순서와 관련된다.

활성화된 서식으로 만들어진 토픽이 찾기가 되는지 조정하려면:

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Paragraph Styles** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 편집할 단락 서식을 선택한다.
4. 속성 창으로부터, 원하는 대로 AutoNavigate 속성 값을 변경한다. True 로 설정하면 선택된 서식을 갖는 토픽은 네비게이션 대상이 된다.

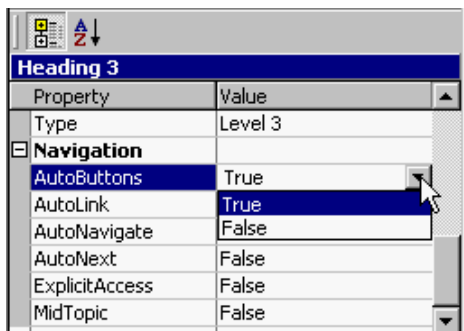


하위토픽에 링크 연결하기

Level 1 보다 큰 번호 아웃라인 레벨을 갖는 단락 서식에 대해, Doc-To-Help 는 자동으로 각 상위 토픽의 끝에 하위토픽 버튼 리스트를 출력할 수 있다.

단락 서식에 대한 하위토픽 버튼을 만들어 주려면:

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Paragraph Styles** 를 선택한다.
3. 오른쪽 창에서, 편집할 단락 서식을 선택한다.
4. 속성 창에서, 원하는 대로 AutoButtons 속성 값을 변경한다. True 로 설정하면, 상위 토픽의 끝에 하위토픽 버튼이 출력되도록 한다.

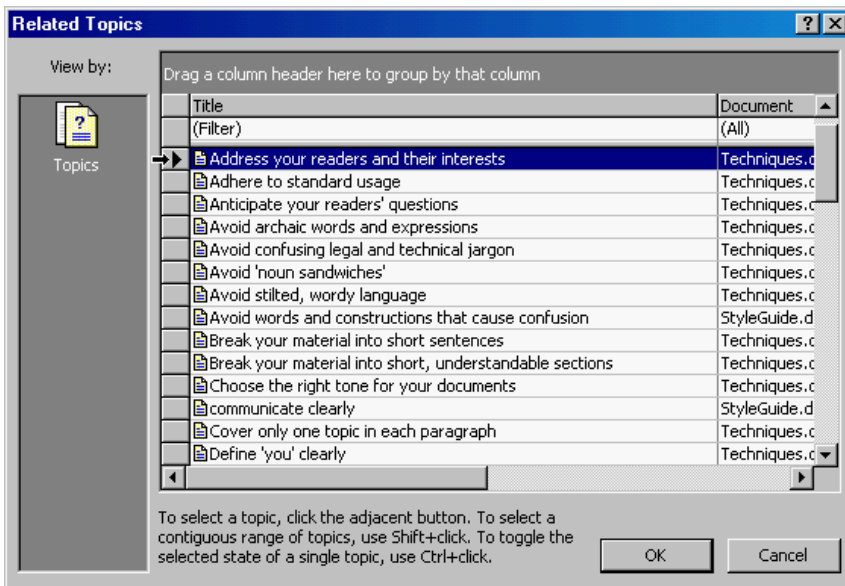


특정 토픽에 링크 연결하기

상위 토픽의 끝에 하위토픽에 대한 자동 링크를 연결함에 따라, Doc-To-Help 는 **Related Topics** 명령을 사용하여 사용자가 링크 리스트를 조정할 수 있도록 한다. 이 명령은 상위 토픽의 끝에 추가적으로 저작자가 선택한 토픽 링크를 추가한다.

저작자가 선택한 토픽 링크를 토픽 끝에 추가하려면:

1. 아이콘 바에서 **Topics** 를 클릭한다.
2. 오른쪽 창에서 토픽 링크를 추가하고자 하는 상위 토픽을 선택하고 마우스 오른쪽 클릭한다.
3. 단축 창에서 **Related Topics** 를 클릭한다.
4. Related Topics 대화 상자로부터, 토픽 제목의 왼쪽에 있는 하나 또는 그 이상의 기록 선택 (record selector) 버튼을 클릭하여 점프로 이동해 가기를 원하는 토픽을 선택한다.



주의: Doc-To-Help 는 **Shift** 와 **Ctrl** 키를 사용한 다중 토픽 선택 기능을 지원한다. 연속적인 선택을 하려면 **Shift** 키를 누르고, 개별적인 선택을 하려면 **Ctrl** 키를 누른다. 토픽 제목의 왼쪽에 있는 record selector 버튼을 선택한다.

5. 선택을 다 했으면, **OK** 를 클릭한다.

주의: Record selectors 버튼을 사용하여 토픽을 선택하지 않으면 **OK** 버튼이 해제된다. 간단히 제목 칼럼에 있는 토픽을 선택하는 것만으로는 **OK** 버튼을 쓸 수 없다.

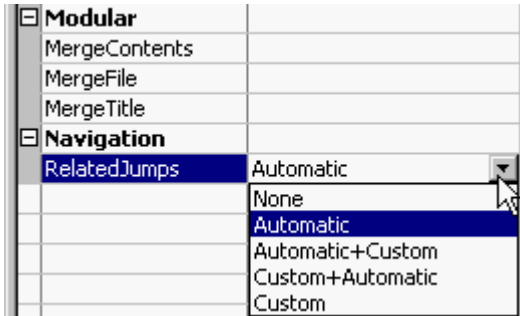
6. 컴파일 시, 선택된 토픽 링크는 상위 토픽의 끝에 추가된다.

관련 토픽 점프 사용자 정의하기

Doc-To-Help 는 어떤 토픽 링크를 상위 토픽의 끝에서 쓸 수 있는지를 사용자가 조정할 수 있는 옵션을 제공한다. RelatedJumps 속성을 통해, 자동이면서 저작자 지정 토픽이 사용 가능한지 그리고 어떤 순서로 보여지는지를 결정할 수 있다.

토픽을 사용자가 원하는 대로 변경하려면:

1. 아이콘 바에서 Topics 을 클릭한다.
2. 오른쪽 창에서, 원하는 상위 토픽을 선택한다.
3. 아래와 같이 토픽 속성 창에서 RelatedJumps 를 선택하고 드롭다운 메뉴에서 원하는 옵션을 선택한다.

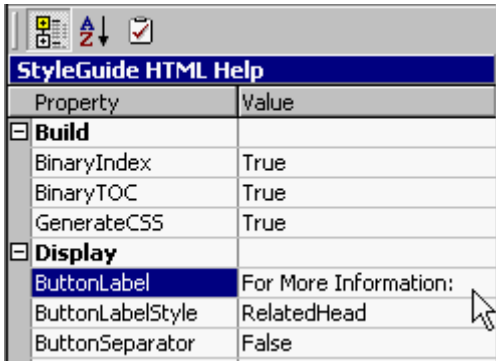


Value	Description
None	어떤 점프도 출력되지 않는다.
Automatic	자동 점프만 출력된다.
Automatic + Custom	자동 먼저 그 다음 사용자 정의 점프가 출력된다.
Custom + Automatic	사용자 정의 먼저 그 다음 자동 점프가 출력된다.
Custom	사용자 정의 점프만 출력된다.

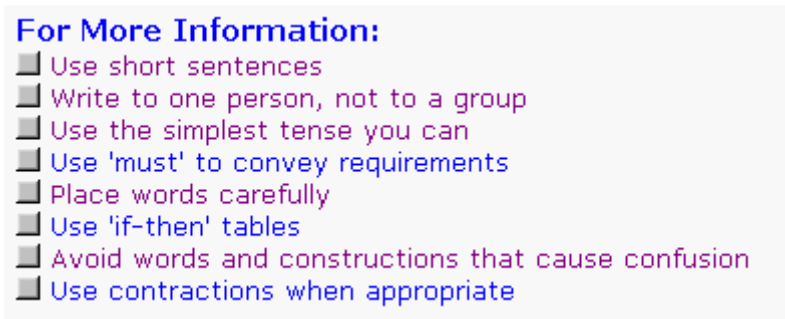
하위토픽 링크 레이블 만들기

하위토픽 버튼에 대한 설명 글머리를 삽입하고자 할 경우, Doc-To-Help 는 ButtonLabel 속성을 제공한다. 이 속성에 대한 기본값은 **More** 이지만, 이 기본값은 쉽게 수정할 수 있다. 기본 토픽을 수정하려면:

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서, **Help Targets** 를 클릭한다.
3. 오른쪽 창에서, 변경하고자 하는 Help 타겟을 선택한다.
4. 속성 창에서, ButtonLabel 속성을 찾은 다음 속성 이름의 오른쪽에 레이블로 사용하고자 하는 문자를 입력한다.



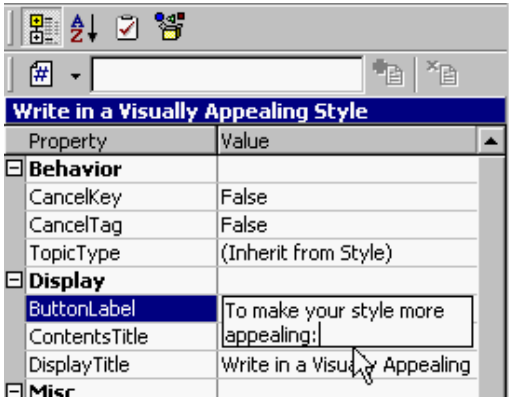
ButtonLabel 속성 값이 바뀌면 아래와 같은 결과를 보여준다.



특정 토픽의 하위토픽 레이블 수정하기

어떤 경우에, 단일 토픽에 대해 Help 타겟의 기존 ButtonLabel 속성 값을 변경하고자 할 때가 있다.

1. 아이콘 바에서 **Topics** 를 선택한다.
2. 오른쪽 창에서, 변경하고자 하는 토픽을 선택한다.
3. 속성 창에서 ButtonLabel 속성을 찾고 속성 이름의 오른쪽에 사용하고자 하는 레이블의 문자를 입력한다.



ButtonLabel 속성 값이 바뀌면 아래와 같은 결과를 보여준다.

To make your style more appealing:

- ☐ Use lots of informative headings
- ☐ Write short sections
- ☐ Include only one issue in each designated paragraph
- ☐ Use vertical lists
- ☐ Use tested emphasis techniques to highlight important points

주의: 토픽에 대한 ButtonLabel 속성을 수정할 때, 속성 변경은 해당 토픽에만 한정된다. 남은 Subtopic 레이블은 Help 타겟 ButtonLabel 속성에 지정된 문자이다.

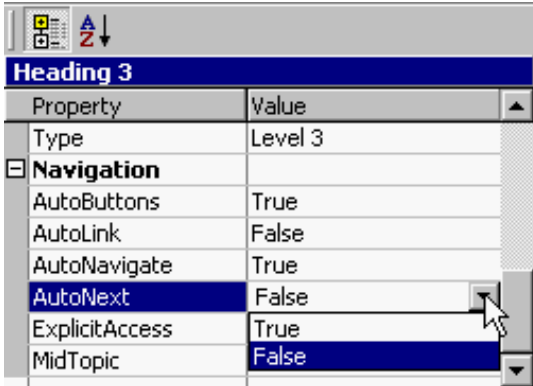
Next 토픽에 링크 연결하기

어떤 활성화된 단락 서식에 대해, 비록 다음 토픽이 네비게이션 순서에 등록되어 있지 않아도, Doc-To-Help 는 소스 문서에서 다음 토픽으로 연결된 각 관련 토픽의 끝에 버튼을 출력할 수 있다.

단락 서식에 대해 다음 토픽 버튼을 사용할 수 있게 하려면:

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Paragraph Styles** 항목을 선택한다.

3. 오른쪽 창에서 편집할 단락 서식을 선택한다.
4. 속성 창에서, AutoNext 속성 값을 원하는 대로 변경한다. True 로 설정하면 다음 토픽으로 연결되는 버튼을 사용할 수 있게 된다.



이 설정을 이용하면 일련의 토픽들을 순서대로 체인처럼 연결할 수 있다. 물론 내장되어 있는 네비게이션 버튼을 이용하면 동일한 효과를 얻을 수 있지만, 각 토픽의 끝에 링크를 제공하여 사용자의 의도를 분명하게 할 수 있다.

이 설정은 master 토픽들을 네비게이션 순서에 영향을 주지 않고 세부 토픽들과 연결한다. 예를 들면, 소스 문서가 일련의 기능 설명을 *Heading 2* 레벨로 담고 있다고 하면, 바로 뒤따르는 코드 예제는 *Heading 3* 레벨이다. 예제에 링크를 달기 위해 *Heading 2* 에 대해 AutoNext 를 사용 가능하게 하고, 네비게이션 순서에서 없애기 위해 *Heading 3* 에 대해 AutoNavigate 을 해제시키고, 보조 윈도우를 *Heading 3* 에 할당하면, 사용자는 기능 설명서를 거쳐 별도의 윈도우에서 특정 코드 예제를 보기 위해 만들어진 버튼을 클릭할 수 있다.

주의: HTML Help 도움말에서, BinaryTOC 속성은 토픽 네비게이션에 대한 토픽을 위해 True 로 설정되어야 한다.

WinHelp 에서 OneBrowseSequence 속성은 토픽 네비게이션에 대한 토픽을 위해 True 로 설정되어야 한다.

토픽 속성 편집하기

1. 아이콘 바에서 **Topics** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **All Topics** 또는 가능한 어떤 다른 토픽이든 선택한다.
3. 오른쪽 창에서, 편집할 토픽의 이름을 선택한다.

속성 창은 선택된 토픽의 속성을 출력하도록 변경된다.

4. 원하는 대로 속성을 변경한다.

변경한 내용은 선택된 토픽에 대해서는 즉각 영향을 주며 따로 저장할 필요는 없다. 그러나, 변경 내용에 대한 완전한 효과는 Help 타겟을 만들 때까지는 인식되지 않는다.

자세한 정보는 토픽 속성 참조 ([Error! Bookmark not defined.](#)쪽).

토픽에 링크 태그 추가하기

토픽이 점프 또는 팝업 링크의 대상이 되게 하려면, 토픽은 그것을 확인할 수 있는 유일한 링크 태그를 갖고 있어야 한다. 링크 태그는 단락 서식에 의해 자동으로, 스크립트를 사용하여, 또는 저작자에 의해 생성될 수 있다.

단락 서식을 위해 자동 링크 태그를 만들려면:

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Paragraph Styles** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서, 편집할 단락 서식을 선택한다.
4. 속성 창에서, AutoLink 속성을 **True** 로 설정한다.

이런 방식으로 만들어진 링크 태그는 스페이스, 하이픈, 그리고 마침표가 언더바로 변환되는 것만 제외하면 토픽과 동일하다. 문자, 숫자, 그리고 언더바는 변환되지 않으며 그 외의 모든 문자는 삭제된다. 예를 들면, 아래의 토픽 제목은:

BackColor Property (TextBox)

다음과 같은 링크 태그로 변환된다:

BackColor_Property_TextBox

링크 태그 검사하기

토픽에 연결된 링크가 작동하려면, Doc-To-Help 에서 대상 토픽의 링크 태그는 Word 에 있는 hotspot 문자와 정확히 일치해야 한다. 예를 들면, Word 에서 **help topics** 라고 핫스팟을 만들었다면, 대상 토픽의 링크 태그는 **help_topics** 이어야 한다.

링크 태그를 사용할 때, 스페이스, 하이픈, 그리고 마침표는 모두 언더바로 변환되어야 한다. 문자, 숫자 그리고 언더바는 변환되지 않고, 이 외의 모든 다른 문자들은 제거된다. 예를 들면, 아래 토픽 제목은:

6th St. Exit

다음과 같은 링크 태그를 만들어 낸다.:

6th_St_Exit

이 예에서, 토픽 제목은 마침표와 스페이스를 갖고 있는데, 이것을 언더바로 변경해 주어야 한다.

대상 토픽의 링크 태그를 정하려면:

1. 아이콘 바에서 **Topics** 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **All Topics** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 대상 토픽을 선택한다.
4. Topics 속성 톨바에서 **Choose Collection** 버튼을 클릭하고, **Collection Type** 드롭다운에서 **Link Tag** 를 선택한다.

링크 태그는 **Link Tags** 다음에 나열된다.

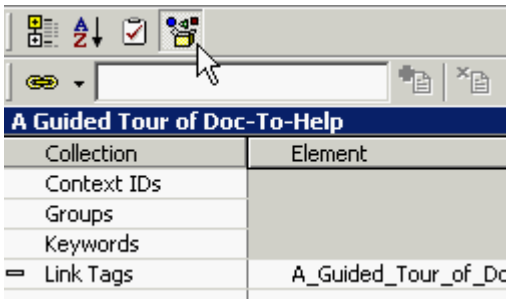
5. 링크 태그 중 하나는 핫스팟의 문자와 정확히 일치한다. 그렇지 않으면, 일치하는 링크 태그를 만들어 주어야 한다.

자세한 정보는 토픽에 링크 태그 추가하기 (Error! Bookmark not defined.쪽) 및 수동으로 링크 태그 삽입하기 참조 (198쪽).

수동으로 태그 삽입하기

수동으로 링크 태그를 삽입하려면:

1. 아이콘 바에서 **Topics** 을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **All Topics** 항목을 선택하고 편집을 원하는 토픽을 선택한다.
3. 토픽 속성 툴바에 있는 **Choose Collection** 버튼을 클릭하고 **Collection Type** 드롭다운에서 **Link Tag** 를 선택한다.



4. **Element Textbox** 에 링크 태그를 입력하고 **Enter** 를 누른다.

링크 태그는 하이라이트 된 토픽과 연결되어 있으며 링크 태그 Collection 의 오른쪽에 출력된다.

링크 태그를 사용할 때, 스페이스, 하이픈, 그리고 마침표는 언더바로 변환되어야 하고, 문자, 숫자 그리고 언더바는 변환되지 않는다. 그 외의 모든 문자는 삭제되어야 한다. 예를 들면, 토픽 제목이 아래와 같은 경우:

6th St. Exit

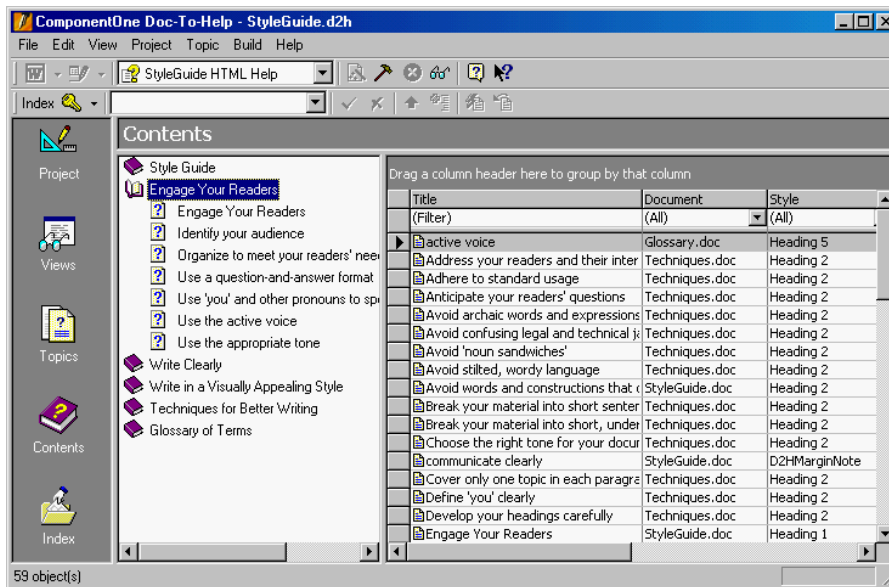
다음과 같은 링크 태그가 만들어 진다:

6th_St__Exit

위의 예에서 토픽 제목에 있는 마침표와 스페이스는 모두 언더바로 바꿔주어야 한다.

도움말 콘텐츠 수정하기

Contents 아이콘은 도움말 토픽을 서식을 정의하는 아웃라인 레벨에 의해 결정된 단계별로 출력한다. 이 단계는 모든 온라인 Help 타겟에 대한 콘텐츠를 만들기 위해 사용된다. 왼쪽 창은 컴파일된 도움말 파일에서 Contents 섹션으로 동일한 책과 토픽을 담고 있고, 오른쪽 창은 Topics 윈도우에서 정렬된 토픽을 출력한다. 토픽은 Topics 윈도우에서와 같은 방법으로 정렬 및 여과된다. Doc-To-Help 는 **Shift** 와 **Ctrl** 키를 사용하여 여러 토픽을 한번에 선택할 수 있도록 한다. 연속적인 선택을 할 때는 **Shift** 키를 누른 채 처음과 마지막 토픽을 선택하면 되고, 비연속적인 선택을 할 경우는 **Ctrl** 키를 누른 상태에서 토픽 제목의 왼쪽에 있는 record selector 버튼을 선택한다.



Doc-To-Help 의 Contents 윈도우는 최종 도움말 시스템의 콘텐츠를 전체적으로 수정할 수 있는 인터페이스이다. 이 윈도우를 통해 기본 토픽 계층을 재지정하고, 새로운 책을 만들고, 토픽을 삽입하거나 삭제하며, 일반적인 편집 기능을 처리할 수 있다. 이 인터페이스는 툴바, drag-and-drop 편집기능, 그리고 마우스 오른쪽 클릭 단축 메뉴를 통해 사용자로 하여금 콘텐츠 편집을 더 쉽고 효과적으로 할 수 있도록 도와준다.

컨텐츠 툴바 사용하기

View 메뉴에서, **Toolbars** 에 있는 **Contents** 를 클릭한다. 체크 표시는 툴바가 출력된다는 것을 표시한다.

After a Doc-To-Help 프로젝트가 컴파일되고 나면, 컨텐츠와 토픽을 자르고, 복사하고, 덧붙이고, 삭제할 수 있도록 컨텐츠 툴바를 사용할 수 있다.



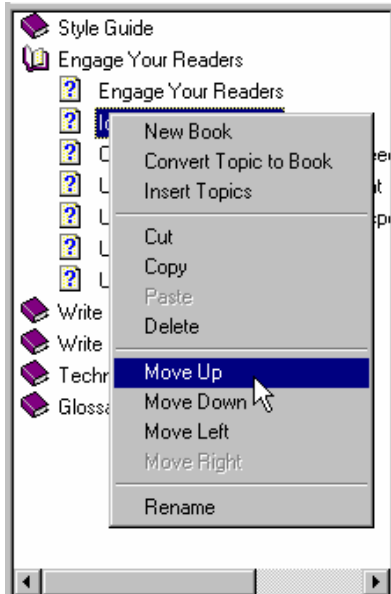
왼쪽부터 오른쪽으로, 컨텐츠 툴바는 다음 명령들을 수행한다.

New Book	도움말 컨텐츠에 새 책을 추가한다.
Convert Topic	선택한 토픽을 변경한다.
Insert Topics	오른쪽 창에서 선택한 토픽을 도움말 컨텐츠에 삽입한다.
Cut	선택한 것을 삭제하고 클립보드로 옮긴다.
Copy	선택한 것을 클립보드로 복사한다.
Paste	선택한 곳에 클립보드의 내용을 삽입하거나 선택한 내용과 대체한다.
Delete	선택한 것을 삭제한다.
Move Up	아웃라인 내에서 선택한 것을 위로 이동시킨다.
Move Down	아웃라인 내에서 선택한 것을 아래로 이동시킨다.
Move Left	아웃라인 내에서 선택한 것을 왼쪽으로 이동시킨다.
Move Right	아웃라인 내에서 선택한 것을 오른쪽으로 이동시킨다.

도움말 컨텐츠 편집하기

도움말 컨텐츠가 Contents 윈도우에서 툴바를 사용하여 전체적으로 편집될 수도 있지만, 또한 Doc-To-Help 의 마우스 오른쪽 클릭 단축 메뉴를 통해서도 편집될 수 있다. 책이나

토픽을 마우스 오른쪽 클릭을 하면 단축 메뉴가 나타난다. 이 메뉴는 손쉽게 토픽의 모든 기능을 제공한다. 마우스 오른쪽 클릭 단축 메뉴를 사용하면 콘텐츠를 재조정하고 편집하는 속도를 높여 줄 수 있다.



도움말 콘텐츠 재정렬하기

컴파일 하는 동안, 최종 도움말 시스템의 아웃라인은 Contents 윈도우의 왼쪽 창에 나타난다. 이 아웃라인의 구조는 사용자에게 의해 재조정될 수 있다. 토픽에 있는 네 가지 방향에 대한 명령이나 단축 메뉴의 “move” 명령이 아웃라인 구조를 변경하는데 사용된다.

아웃라인에서 토픽 또는 책을 위아래로 이동시키기:

1. 왼쪽 창에서 이동시킬 토픽이나 책을 선택한다.
2. 토픽이나 책의 위치를 변경하기 위해 콘텐츠 토픽 또는 단축 메뉴의 move up 또는 move down 명령을 사용한다.

아웃라인에서 토픽 또는 책을 왼쪽 또는 오른쪽으로 이동시키기:

1. 왼쪽 창에서 이동시킬 토픽이나 책을 선택한다.

2. 콘텐츠 톨바 또는 단축 메뉴에 있는 move left 또는 move right 명령을 이용하여 토픽 또는 책의 위치를 변경한다.

이 명령들은 단지 항목들을 아웃라인에서 이동시키기만 할 뿐, 책을 토픽으로 또는 토픽을 책으로 바꾸지는 못한다.

새 책 만들기

1. Contents 윈도우의 왼쪽 창에서 마우스 오른쪽 클릭을 한다.
2. 메뉴에서 **New Book** 을 선택하거나, 콘텐츠 톨바에서 새 책을 만드는 명령을 선택한다.

커서가 깜박거리며 나타나면 새로운 콘텐츠 항목 이름을 만들 수 있게 된다.

다른 곳에서 마우스 오른쪽 클릭하여, 단축 메뉴에서 new book 을 선택하고, 왼쪽 창에서 어떤 책도 선택되지 않으면, Doc-To-Help 는 아웃라인에서 마지막 책 이후에 새 책을 생성한다.

하위토픽을 책으로 변환하기

Doc-To-Help 는 기존의 하위토픽을 메인 토픽으로 변환할 수 있게 한다. 토픽은 도움말 시스템 아웃라인에서 동일한 위치에 남게 되지만, 토픽에서 책으로 변환된다.

1. Contents 윈도우에서, 책으로 변환하고자 하는 하위토픽을 선택한다.
2. 톨바에서 **Convert Topic** 명령을 클릭한다.

다른 방법으로, 책으로 변환코자 하는 토픽을 마우스 오른쪽 클릭하고 단축 메뉴에서 **Convert Topic to Book** 을 클릭하면 된다.

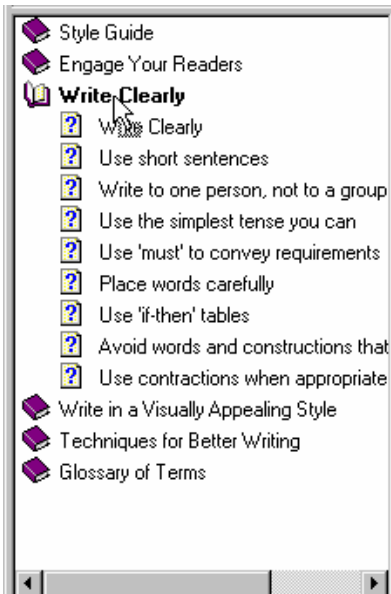
도움말 콘텐츠에 토픽 추가하기

컴파일하는 동안, Doc-To-Help 가 소스 문서로부터 추출해 낼 수 있는 모든 토픽들은 Contents 윈도우의 오른쪽 창에 자리잡는다. 이것은 포괄적인 리스트로, 책뿐만 아니라

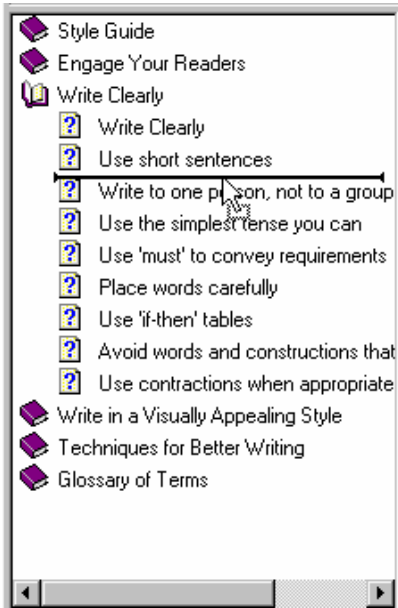
메인 토픽과 연관된 토픽들도 포함하고 있다. Contents 윈도우 인터페이스는 이 토픽들을 왼쪽 창에 있는 다른 책에 쉽게 추가할 수 있도록 한다.

드래그-앤-드랍 (drag-and-drop) 방법을 사용하여 도움말 콘텐츠에 토픽 추가하기

1. Contents 윈도우에서 왼쪽 창의 토픽과 연결하려고 하는 오른쪽 창의 토픽 record selector 를 클릭한다.
2. 토픽을 왼쪽 창으로 드래그한다.
3. 토픽을 기존 책 위로 드래그해 가면, 책이 굵은 글씨체로 변하여 여기에 토픽을 드랍하면 이 책과 연결된다는 것을 나타낸다.



4. 책과 토픽 사이에서 드래그하면, 굵은 가로 선이 나타나서 여기에 드랍하면 새 토픽이 자리잡을 곳이라는 것을 나타낸다.



5. 왼쪽 창에 토픽을 드랍하거나, 연결하고자 하는 책 위에 드랍한다.

주의: Doc-To-Help 는 **Shift** 와 **Ctrl** 키를 사용하여 여러 토픽을 한꺼번에 선택할 수 있도록 한다. 연속적인 선택을 위해 **Shift** 키를 누른 상태에서 그리고 비연속적인 선택을 위해 **Ctrl** 키를 사용하여 선택하고, 토픽 타이틀 왼쪽에 있는 record selector 버튼을 선택한다.

컨텐츠 톨바를 사용하여 도움말 콘텐츠에 토픽 추가하기

1. 왼쪽 창에서 책을 선택한다.
2. 오른쪽 창에서 책과 관련된 토픽을 선택한다.
3. 톨바에서 Insert Topics 명령을 선택하거나 오른쪽 창의 단축 메뉴에서 Insert 를 선택한다.

새로운 토픽은 이제 왼쪽 창에서 선택된 책과 연결되었다. 왼쪽 창에서 토픽을 선택하였다면, 새로운 토픽은 그 토픽 위로 삽입된다.

책 및 토픽 이름 바꾸기

1. Contents 윈도우의 왼쪽 창에서 이름을 변경할 책 또는 토픽을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 마우스 오른쪽 클릭을 하여 단축 메뉴가 나오게 한다.
3. 단축 메뉴에서 **Rename** 을 선택한다.

깜박이는 커서가 나타나고 새 책 또는 토픽 이름을 변경할 수 있다.

도움말 컨텐츠 저장하기

Doc-To-Help 에서는 재 컴파일 하지 않고도 현재 컨텐츠를 저장할 수 있다. 컨텐츠의 변경된 내용은 활성화된 프로젝트 파일 내에 저장된다. **Save Contents** 메뉴 항목은 Contents 윈도우에서 작업하는 동안에만 사용될 수 있다.

1. 메뉴 바에서 **File** 메뉴를 연다.
2. **Save Contents** 에 대한 메뉴 옵션을 선택한다.

뿐만 아니라, Contents 윈도우에서 작업하는 동안, 작업 내용을 저장하지 않고 Doc-To-Help 를 종료하려고 하면, 종료하기 전에 Contents 를 저장할 것인지를 묻는다. 이것은 작업한 컨텐츠에서 변경된 부분을 제대로 유지시키기 위해서이다.

Context Sensitive 도움말

문맥 의존 (context-sensitive) 도움말은 사용자가 도움말에게 무엇을 물어보려는 것인지 알고 작업을 수행하는데 도움을 줄 수 있도록 내용을 감지하는 도움말이다.

문맥 의존 도움말 이전에는, 도움말을 어플리케이션 프로그램에 넣는 것이 쉬웠다. 도움말 저작자는 도움말 토픽을 작성하게 되고, 사용자가 도움말을 사용하고자 할 때, 도움말 메뉴에서 컨텐츠 화면을 띄우고 원하는 도움말을 찾을 때까지 도움말 파일을 검색한다.

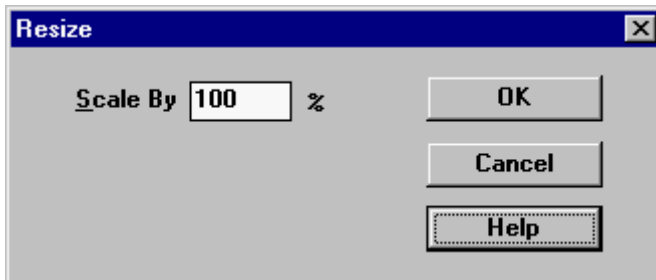
매우 간단한 어플리케이션 프로그램에 대해서는, 이 도움말 저작 방식이 잘 적용되었다. 그러나 많은 사용자와 프로그래머들은 좀 더 높은 수준의 온라인 도움말을 선호하고 요구하게 된다. 프로그래머들이 사용하는 도움말은 해를 거듭할수록 점점 더 커져가고

있다. 이제는 더 이상 사용자가 원하는 부분을 찾기 위해 도움말 파일 전체를 뒤지고 다니는 것이 쉽지 않아진 것이다. 심지어 큰 프로그램에서 사용자는 도움말 검색 자체를 포기할 지도 모르는 일이다.

문맥 의존 도움말은 관련 토픽들을 찾기 위해 일반 도움말 속에서 찾아 헤매는 일을 거의 없애준다.

Help 버튼

기본 단계에서, 문맥 의존 도움말은 대화 상자의 Help 버튼과 같다.



전체 대화 상자에서 Help 토픽을 보려면, 사용자는 간단히 Help 버튼을 누르면 된다. 전체 Help 파일을 검색할 필요가 없고, 정확한 토픽으로 자동으로 다른 수고 없이 바로 건너뛰게 된다.

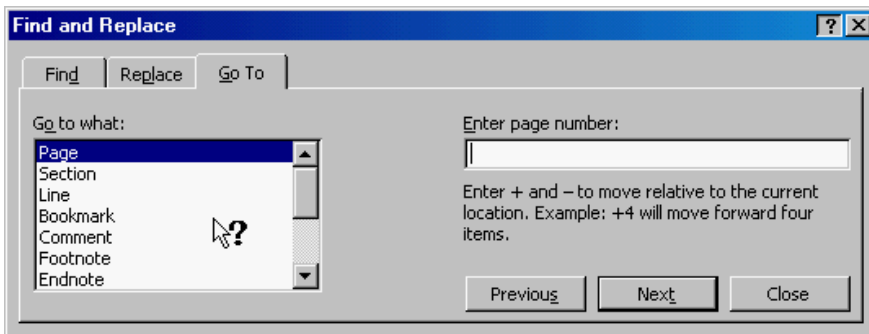
이 방법은 대부분의 경우에 잘 적용되지만, 한가지 단점이 있다. 가령 대화 상자가 많은 수의 문자 입력 상자, 드롭다운 리스트 상자, 그리고 명령 버튼을 가지고 있다고 하자. 그 화면에 대한 도움말은 한 도움말 화면을 위해 제공된 공간을 훨씬 초과할 수 있고, 한 화면을 넘어가는 도움말 토픽은 잘 읽혀지지 않게 된다.

What's This 도움말

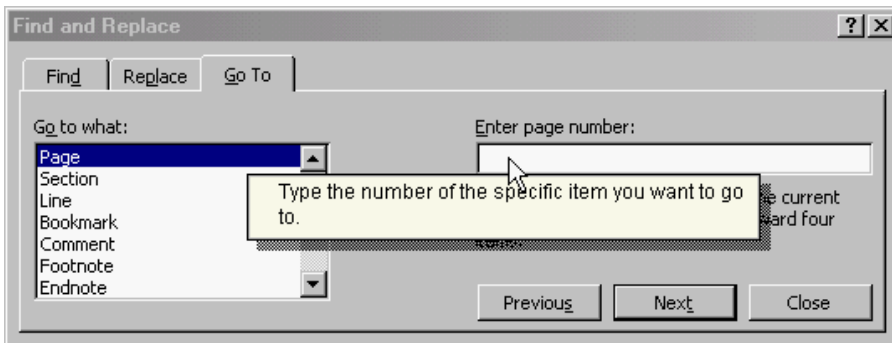
문맥 의존 도움말에서 좀 더 세련된 방법은 개별 문자 입력 상자, 드롭다운 리스트 상자, 명령 버튼에 대해 팝업된 도움말 토픽으로 접근하는 것이다. 이런 종류의 도움말은 "What's This?" 도움말로 알려져 있다.

대부분의 프로그램에는 윈도우에서 "What's This" 도움말을 사용하는데 아래와 같은 세가지 방법이 있다.

1. 사용자는 윈도우에서 F1 을 누르면, 현재 선택된 항목에 대한 팝업 도움말을 사용할 수 있다.
2. 사용자는 윈도우에서 마우스 오른쪽 클릭하여 열린 팝업 메뉴에서 "What's This" 메뉴 항목을 클릭한다.
3. 사용자는 타이틀 바에서 "What's This" 버튼을 클릭할 수 있다. 아래와 같이 커서는 특별한 context-sensitive 도움말 커서 (물음표가 붙은 화살표)가 된다.



아래와 같이 대화 상자에서 한 항목을 클릭하면, 윈도우는 해당 항목에 대한 팝업 도움말 토픽을 출력한다.



Context Sensitive 도움말 만들기

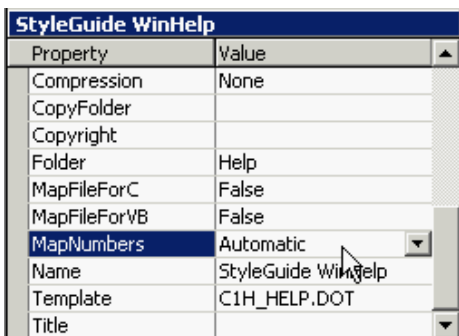
문맥 의존 (context-sensitive) 도움말은 도움말 프로젝트의 토픽과 소프트웨어 프로그램의 특정 항목을 연결시킨다. 연결하는데 가장 흔히 사용되는 두 가지 방법은 도움말 저작자가

프로그램 개발자에게 토픽 ID 번호를 제공토록 하는 방법이 있고, 또는 개발자로 하여금 도움말 저작자에게 context ID 번호를 제공토록 하는 방법이 있다. 두 번째 방법에서, 도움말 저작자는 context ID 번호를 Doc-To-Help 프로젝트 편집기에서 토픽과 맞추는 작업을 한다. 자세한 정보는 토픽 속성 툴바로 Context ID 추가하기 참조 (211쪽).

Context ID 번호 만들기

도움말 저작자가 프로그램 개발자에게 토픽 ID 번호를 부여하는데 필요한 첫 번째 방법을 용이하게 하기 위해서, Doc-To-Help 는 각 도움말 토픽에 개별 번호를 부여한다. 이런 방법으로, 개발자는 이러한 토픽 ID 번호를 프로그램에서 도움말 파일의 토픽을 호출할 때 쓰는 핸들러로써 사용할 수 있다. 이 방법을 사용하려면, 현재 도움말 타겟의 MapNumber 속성이 Automatic 또는 Automatic+Custom 으로 설정되어야 하고, 관련된 단락 글머리의 AutoContextID 는 True 로 설정되어야 한다.

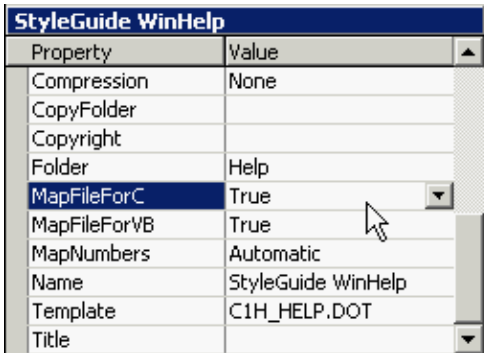
1. 아이콘 바에서, **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
3. 원하는 Help 타겟의 이름을 선택한다.
4. 속성 창에서, 다음과 같이 MapNumbers 속성 값을 **Automatic** 으로 설정한다.



토픽 ID 번호를 개발자에게 쉽게 넘겨 주려면, Help 타겟 속성 창에서 MapFileForVB 과 MapFileForC 속성을 True 로 설정하여 Visual Basic 또는 C/C++ 헤더 파일을 만들 수 있다.

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.

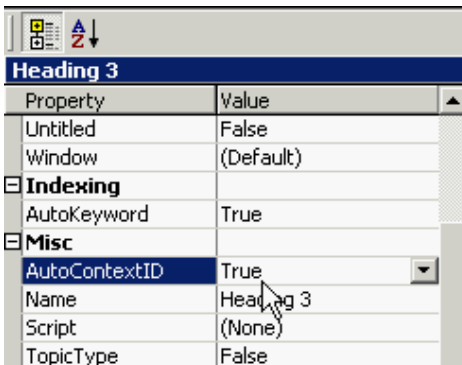
1. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
2. 원하는 Help 타겟 이름을 선택한다.
3. 속성 창에서, MapFileForC 그리고 MapFileForVB 속성 값을 **True** 로 설정한다.



주의: 모든 Help 타겟이 VB 및 C 헤더 파일을 만들 수 있는 옵션을 갖고 있는 것은 아니다.

Context ID 번호 만들기:

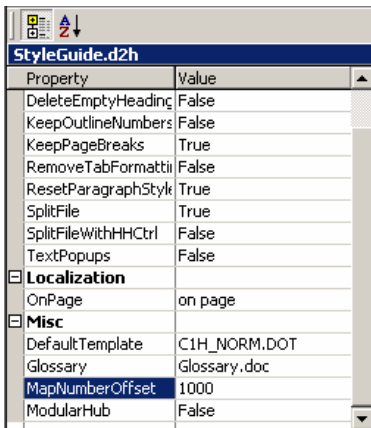
1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Paragraph Styles** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서, Context ID 를 만들기 원하는 heading 을 선택한다.
4. 속성 창에서 AutoContextID 속성 값을 **True** 로 설정한다.



자동으로 생성된 Context ID 번호 사용자 정의하기

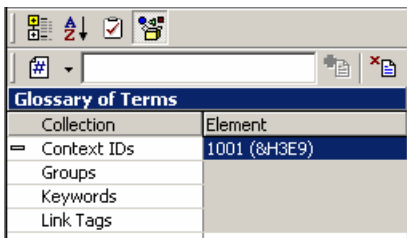
어떤 경우에, 모듈화된 도움말 프로그램처럼, Context ID 를 특정 번호부터 시작하도록 변경할 수 있다. MapNumberOffset 속성을 사용하면, Doc-To-Help 는 자동으로 만들어진 Context ID 에 대한 속성에 연관된 값을 추가하여 변경된 번호를 만들어 낸다.

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Project Settings** 를 선택한다.
3. 다음과 같이 속성 창에서, MapNumberOffset 속성을 자동 Context ID 에 대해 사용자가 원하는 값으로 정한다.



4. 도움말 프로젝트를 다시 만든다.

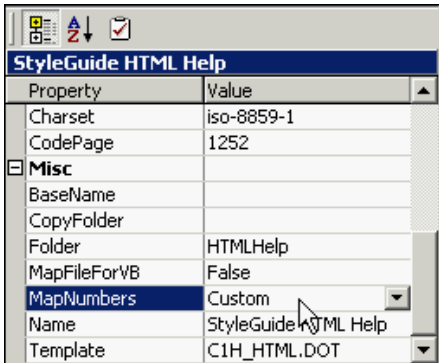
주의할 것은 자동으로 만들어진 Context ID 는 원래 context id 번호에 MapNumberOffset 값이 더해진 것이다.



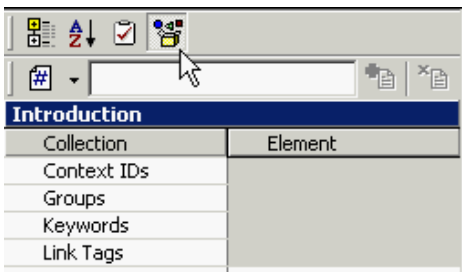
토픽 속성 톨바로 Context ID 추가하기

Doc-To-Help 프로젝트가 컴파일되고 나면, context ID 를 추가하기 위해 토픽 속성 톨바를 사용할 수 있다. 개발자에게 제공된 도움말 context ID 를 토픽과 연결하려면:

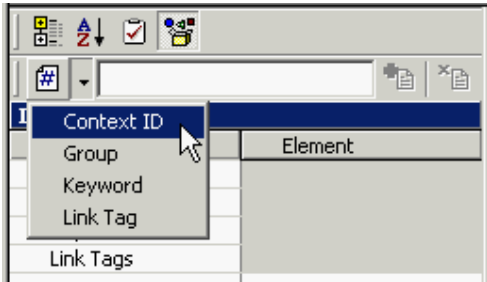
1. 아이콘 바에서, **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서, 편집할 Help 타겟을 선택한다.
4. 아래와 같이 속성 창에서, MapNumbers 속성 값을 **Custom** 으로 설정한다.



5. 아이콘 톨바에서 **Topics** 아이콘을 클릭하고 **All Topics** 항목을 선택한 다음 오른쪽 창에서 원하는 토픽을 선택한다.
6. 토픽 속성 톨바에서 **Choose Collections** 버튼을 클릭한다.



7. **Collection Type** 드롭다운에서 **Context ID** 를 선택한다.



8. 개발자가 제공한 Context ID 를 **Element Textbox** 에 입력하고 **Enter** 키를 누른다.

Context ID 는 하이라이트 된 토픽과 연결되고 **Context IDs collection** 의 오른쪽에 출력된다.

주의: 한 개의 토픽에 여러 개의 context ID 를 할당할 수 있지만, 한 개의 context ID 를 여러 개의 토픽에 할당할 수 없다.

Outlook 스타일 그룹핑을 이용한 토픽 정렬하기

Doc-To-Help 는 편리한 outlook 스타일의 그룹핑 방식을 사용하여 토픽 리스트 창에서 도움말 저작자에게 개선된 토픽 출력 및 정렬 기능을 제공한다. 간단히 아무 칼럼 헤더(Title, Document 또는 Style)를 토픽 리스트 창 위쪽에 있는 그룹핑 영역으로 드래그하면, Doc-To-Help 는 자동으로 헤더 별로 정렬한다. 헤더 별 정렬을 하려면:

1. 아이콘 바에서, **Topics** 을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **All Topics** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 원하는 토픽을 선택한다.
4. 오른쪽 창에 있는, 헤더 바에서 "Style" 칼럼을 선택하고, 마우스 버튼을 누르고 있는 동안 아래와 같이 헤더를 칼럼 그룹핑으로 드래그한다.

Style		Document		
Style	Document	Title	Order	TopicType
(All)	(All)	(Filter)	(All)	(All)
Heading 1	Glossary.doc	glossary of Terms	0	Glossary of Terms
	StyleGuide.doc	Engage Your Readers	3	Heading 1
		Style Guide	0	Heading 1
		Write Clearly	10	Heading 1
		Write in a Visually Appealing Style	21	Heading 1
Heading 2	Techniques.doc	Techniques for Better Writing	0	Heading 1
	StyleGuide.doc	Avoid words and constructions that cause	19	Heading 2
		Identify your audience	4	Heading 2
		Include only one issue in each designated	24	Heading 2
		Introduction	2	Heading 2
		Organize to meet your readers' needs	5	Heading 2
		Place words carefully	17	Heading 2
		Test	16	Heading 2
		Use a question-and-answer format	6	Heading 2
		Use contractions when appropriate	20	Heading 2
		Place titles and tables	18	Heading 2

7. 간단히 헤더를 헤더 바로 드래그하면, 원래의 기본 토픽 리스트 창으로 변경할 수 있다.

문서 별로 정렬된 순서 보기

가끔 사용자는 각 문서 내에서 토픽 순서 보기를 원할 수 있다. Document 별로 그 다음 Order 별로 정렬하면, 다음과 같은 토픽 리스트 창을 보여준다.

- 1. 이렇게 하려면, 헤더 바에서 document 칼럼을 선택하고, 마우스 버튼을 누르고 있는 동안, 헤더를 칼럼 그룹핑 영역으로 드래그한다.
- 2. 헤더 바에서 order 칼럼을 선택하고, 마우스 버튼을 누르고 있는 동안 헤더를 칼럼 그룹핑 영역으로 드래그한다.

토픽은 아래와 같이 document 별로 그 다음 order 별로 정렬되었다.

Document	Order	Title	Style	TopicType
(All)	(All)	(Filter)	(All)	(All)
Glossary.doc	0	Glossary of Terms	Heading 1	Glossary of Terms
	1	Active voice	Heading 5	Glossary Term Def
	2	Jargon	Heading 5	Glossary Term Def
StyleGuide.doc	0	Style Guide	Heading 1	Heading 1
	1	Version History	Heading 2	Heading 2
	2	Introduction	Heading 2	Heading 2
	3	Engage Your Readers	Heading 1	Heading 1
	4	Identify your audience	Heading 2	Heading 2
	5	Organize to meet your readers' needs	Heading 2	Heading 2
	6	Use a question-and-answer format	Heading 2	Heading 2
	7	Use 'you' and other pronouns to speak directly	Heading 2	Heading 2
	8	Use the active voice	Heading 2	Heading 2
	9	Use the appropriate tone	Heading 2	Heading 2
	10	Write Clearly	Heading 1	Heading 1
	12	Use short sentences	Heading 2	Heading 2

Doc-To-Help 에서 토픽 여과하기

Doc-To-Help 는 저작자에게 오른쪽 창의 토픽 리스트의 헤더 아래에 있는 필터 상자를 통해 토픽 여과 기능을 제공한다. 간단히 하나 또는 그 이상의 드롭다운 여과 옵션을 선택하여, 사용자가 원하는 방식으로 토픽을 여과할 수 있다. 토픽을 여과하려면:

1. 아이콘 바에서 **Topics** 을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **All Topics** 항목을 선택한다.
3. Topic 별로 여과하려면, 간단히 필터로 사용하고자 하는 글자를 Title 헤더 아래의 문자 상자에 입력하고 **Enter** 를 누른다.

Drag a column header here to group by that column				
Title	Document	Order	Style	TopicType
Identify	(All)	(All)	(All)	(All)
How do you identify passive sentences?	Techniques.doc	8	Heading 2	Heading 2
Identify your audience	StyleGuide.doc	4	Heading 2	Heading 2

4. Document 또는 Style 별로 여과하려면, 각각의 헤더아래의 화살표를 클릭하고 필터로 사용하고자 하는 항목을 선택한다.

Drag a column header here to group by that column				
Title	Document	Order	Style	TopicType
Identify	Techniques.doc	(All)	(All)	(All)
 How do you identify passive sentences?	Techniques.doc	8	Heading 2	Heading 2

Title, Document 그리고 Style 여과 옵션을 조합하면, 위에 나타난 것처럼 사용자가 원하는 거의 모든 조합으로 정렬할 수 있다.

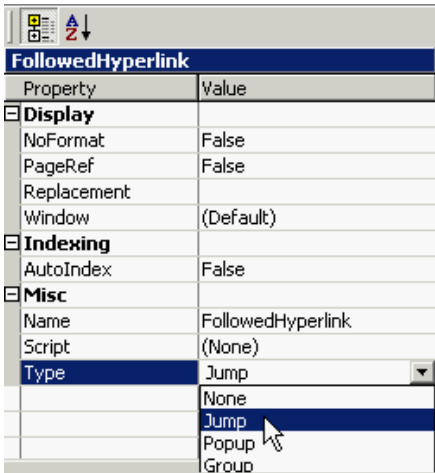
링크와 핫스팟

Microsoft Word 에서 서식을 만들고 ComponentOne Doc-To-Help 7.5 프로젝트 안에서 같은 이름의 서식을 정의한 후에, 사용하기를 바라는 링크 타입을 정의해도 된다. 이것을 하려면 프로젝트에서 각각의 문자 서식을 위한 활성화된 링크 타입 (단순히, Type 속성)을 정의할 필요가 있다.

문자 서식 활성화하기

소스 문서에서 사용된 문자 서식이 컴파일 된 도움말 타겟에서 핫스팟을 처리하기 위해서, 다음과 같이 Doc-To-Help 프로젝트 파일 안에서 활성화되도록 표시되어야만 한다.

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Character Styles** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 편집된 서식이름을 선택한다.
4. 속성 창에서 Type 속성을 None (인덱스만)이 아닌 다른 값으로 설정한다.



활성화된 링크 Type 은 다음과 같다:

Jump	또 다른 토픽으로 간다.
Popup	팝업 창에서 또 다른 토픽을 출력한다.
Group	기호 이름과 관련된 토픽 리스트를 보여준다.
Keyword	인덱스 키워드와 관련된 토픽 리스트를 보여준다.

새 문자 서식을 만들 때 링크 타입의 기본값은 None (인덱스만)이다. 이 기본값 설정은 문자 서식을 활성화로 표시하지 않는 유일한 것이다. 이것은 사용자가 핫스팟을 처리하기 위해 그것을 사용할 수 없음을 의미한다. 그러나 인덱스 엔트리를 자동으로 생성하기 위해 그것을 사용할 수 있다. 단락 서식의 본문 텍스트 설정과 같이, Word 문서 또는 템플릿으로부터 서식을 쉽게 가져올 수 있게 하기 위해서 링크 타입의 기본값이 제공된다.

using styles 에 관한 자세한 내용은 Doc-to-Help 서식 사용하기 참조 (157쪽)와 Word 에서 서식 작업하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

다른 문서의 토픽에 점프 만들기

온라인 도움말에서 점프는 현재 도움말 창에서 또 다른 토픽을 보여주는 하이퍼링크이다. 인쇄용 매뉴얼 타겟에서 점프는 그것의 물리적 페이지 번호에 의해 또 다른 토픽에 참조할 수 있다.

다음의 방법을 이용해서 프로젝트 임의의 문서에 있는 토픽에 링크를 할 수 있다. 활성화된 문자 서식을 선택된 텍스트에 적용함으로써 글머리를 위한 동일한 텍스트를 사용해서 텍스트로부터 토픽까지 연결을 자동화할 수 있다. 점프 또는 팝업을 위해 사용자만의 서식을 만들거나 내장되어있는 문자 서식 (C1HJump) 을 사용할 수 있다.

1. Microsoft Word 소스 문서에서 C1HJump 문자 서식을 핫스팟 텍스트에 적용한다. 자세한 설명은 Microsoft Word 에서 문자 서식 적용하기 참조 (112쪽).

내장된 서식을 사용하고 싶지 않으면 사용자만의 서식을 만들 수 있다. 자세한 설명은 Word 에서 서식 만들기 참조 (110쪽).

직접 만든 문자 서식을 사용하고 있다면 같은 이름의 문자 서식을 Doc-To-Help 프로젝트에 추가하고 속성 창에서 그것의 Type 속성을 Jump 에 설정한다.

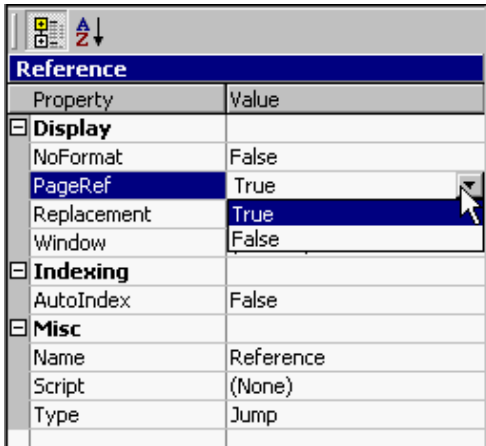
자세한 내용은 새 문자 서식 만들기 (165쪽) 와 문자 서식 활성화하기 참조 (217쪽).

2. 대상 토픽의 링크 태그가 정확히 핫스팟의 텍스트와 맞는지 확인한다.

자세한 내용은 토픽에 링크 태그 추가하기 참조 (196쪽).

인쇄용 매뉴얼 타겟의 점프를 위한 자동 페이지 번호 참조를 가능하게 하기 위해서:

1. 아이콘 바에서 **Project** 을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Character Styles** 항목을 선택하고 Type 속성이 Jump 로 설정된 문자 서식을 선택한다.
3. 속성 창에서 PageRef 속성값을 **True** 로 설정한다.



팝업 토픽 만들기

온라인 도움말 타겟에서 팝업은 별개의 팝업 창에서 또 다른 토픽을 보여주는 하이퍼링크이다. 인쇄용 매뉴얼 타겟에서 팝업은 물리적 페이지 번호에 의해 또 다른 토픽으로 참조할 수 있다.

1. Microsoft Word 에서 핫스팟 텍스트를 표시하기 위해서 사용하기를 원하는 문자 서식을 확인한다.

내장된 서식을 사용하기를 원하지 않는다면 사용자만의 서식을 만들 수 있다. 자세한 내용은 Word 에서 서식 만들기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

2. 문자 서식을 핫스팟 텍스트에 적용한다.

자세한 내용은 Word 에서 문자 서식 적용하기 참조 (112쪽).

3. 전에 하지 않았다면, 같은 이름의 문자 서식을 Doc-To-Help 프로젝트에 추가하고 속성 창에서 그것의 Type 속성을 Popup 으로 설정한다.

자세한 내용은 새 문자 서식 만들기 (165쪽) 와 문자 서식 활성화하기 참조 (217쪽).

4. 대상 토픽의 링크 태그가 정확히 핫스팟의 텍스트와 맞는지 확인한다.

자세한 내용은 토픽에 링크 태그 추가하기 참조 (196쪽).

주의: WinHelp 에서 팝업을 추가할 때 “target” 단락 서식의 NonScrolling 속성을 **False** 로 설정한다.

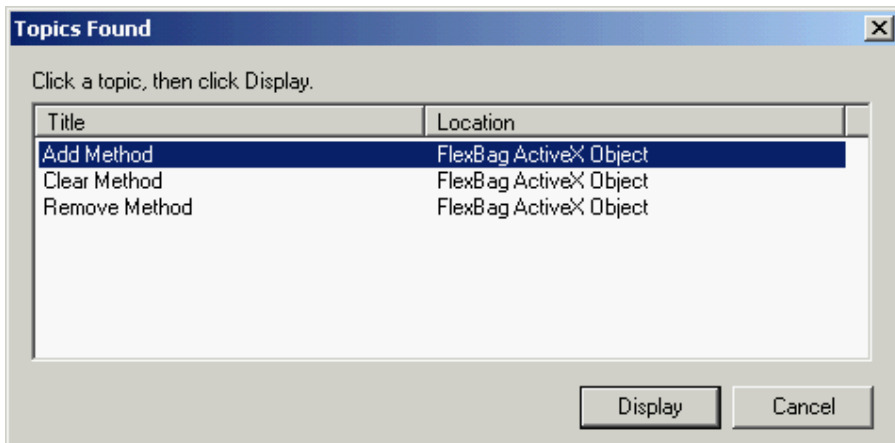
인쇄용 매뉴얼 타겟의 팝업을 위한 자동 페이지 번호 참조를 가능하게 하기 위해서:

1. 아이콘 바에서 **Project** 을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Character Styles** 항목을 선택하고 Type 속성이 Popup 에 설정된 문자 서식을 선택한다. 속성 창에서 PageRef 속성값을 **True** 로 설정한다.

키워드 링크 만들기 (KLinks)

온라인 도움말 타겟에서 키워드 링크는 인덱스 키워드와 관련된 이용 가능한 토픽 리스트를 보여준다.

예를 들면, 사용자가 FlexBag ActiveX Object 를 설명하고 있고 문서에서 키워드 링크 *FlexBag* 를 만든다면 사용자는 도움말 파일에서 *FlexBag* 을 클릭할 수 있고 대화상자가 나타날 것이다. 아래에서 보여진 대로 *FlexBag* 와 관련된 토픽 중 어느 것이든 선택하도록 허락한다.



키워드 링크를 만들기 위해서:

1. Microsoft Word 에서 핫스팟 텍스트를 표시하기 위해 사용하기를 원하는 문자 서식을 확인한다.

내장된 서식을 사용하기를 원하지 않는다면 사용자만의 서식을 만들 수 있다.
자세한 설명은 Word 에서 서식 만들기 참조 ([Error! Bookmark not defined.](#)쪽).

2. 문자 서식을 핫스팟 텍스트에 적용한다.

자세한 설명은 Word 에서 문자 서식 적용하기 참조 (112쪽).

3. 전에 하지 않았다면, 같은 이름의 문자 서식을 Doc-To-Help 프로젝트에 추가하고 속성 창에서 그것의 Type 속성을 Keyword 로 설정한다.

자세한 설명은 새 문자 서식 만들기 (165쪽) 와 문자 서식 활성화하기 참조 (217쪽).

4. **Index** 아이콘 뷰에서 **Index Collections** 버튼을 **Keywords** 로 설정하고 인덱스 키워드 이름이 정확히 핫스팟 텍스트에 맞는지 확인한다.

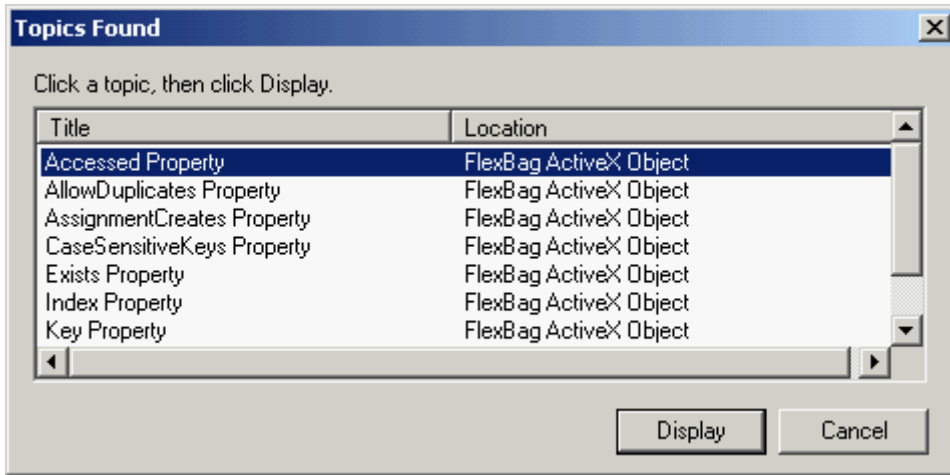
자세한 설명은 인덱스 만들기 참조 ([Error! Bookmark not defined.](#)쪽).

주의: 키워드 링크는 인쇄용 매뉴얼 타겟에 어떤 영향도 주지 않는다.

그룹 링크 만들기 (ALinks)

온라인 도움말 타겟에서 그룹 링크 (ALink)는 지정된 그룹과 관련된 이용 가능한 토픽 리스트를 보여준다. 지정된 그룹은 도움말 프로젝트에 비공개적이고 독자들에게 보이지 않는다.

예를 들면, 문서에 FlexBag ActiveX Object 를 설명하고 있다면 사용자는 “The FlexBag ActiveX Object has *additional properties* which make it possible to manipulate keys more easily”을 쓸 것이다. 사용자가 그룹 링크 *additional properties* 을 만든다면 도움말 파일에서 *additional properties* 을 클릭할 수 있을 것이고 대화상자가 나타날 것이다. 아래에서 보여진 대로 *additional properties* 와 관련된 토픽 중 어느 것이든 선택하도록 허락한다.



주의: *additional properties* 이 그룹이므로 문서 또는 도움말 파일에서 *additional properties* 라 불리는 보여지는 부분이 없다.

그룹 링크를 만들기 위해서:

1. Microsoft Word 에서 핫스팟을 표시하기 위해서 사용하기를 원하는 문자 서식을 확인한다.

내장된 서식을 사용하기를 원하지 않는다면 사용자만의 서식을 만들 수 있다.

자세한 설명은 Word 에서 서식 만들기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

2. 문자 서식을 핫스팟 텍스트에 적용한다.

자세한 설명은 Word 에서 문자 서식 적용하기 참조 (112쪽).

3. 전에 하지 않았다면 같은 이름의 문자 서식을 Doc-To-Help 프로젝트에 추가하고 그것의 Type 속성을 Group 에 설정한다.

자세한 설명은 새 문자 서식 만들기 (165쪽) 와 문자 서식 활성화하기 참조 (217쪽).

4. **Index** 아이콘 뷰에서 Index 드롭다운에 있는 **Groups** 을 선택한다.

5. 토픽 그룹의 이름이 정확히 핫스팟 텍스트에 맞는지 확인한다.

자세한 설명은 토픽 그룹 만들기 참조 (251쪽).

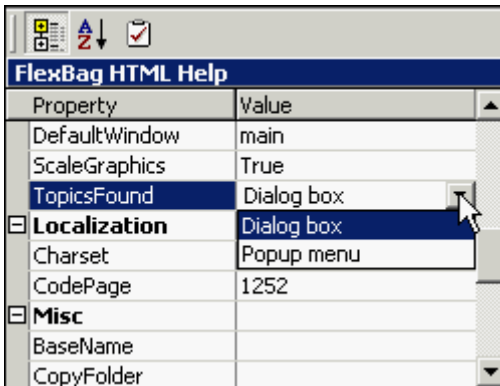
주의: 그룹 링크는 인쇄용 매뉴얼 타겟에 아무런 영향을 주지 않는다.

Topics Found 표시 수정하기

HTML 도움말을 위한 그룹 링크를 만들 때 Doc-To-Help 는 어떻게 “Topics Found” 메시지가 출력되는지를 변경하는 옵션을 제공한다. TopicsFound 속성을 설정함으로써 topics found 메시지를 표준 대화상자 또는 팝업에 출력할 수 있다.

TopicFound 속성을 설정하기 위해서:

1. **Project** 아이콘을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 수정하고 싶은 HTML 도움말 타겟을 선택한다.
4. 속성 창에서 TopicsFound 속성을 선택하고 드롭다운 메뉴에서 display 옵션을 선택한다.

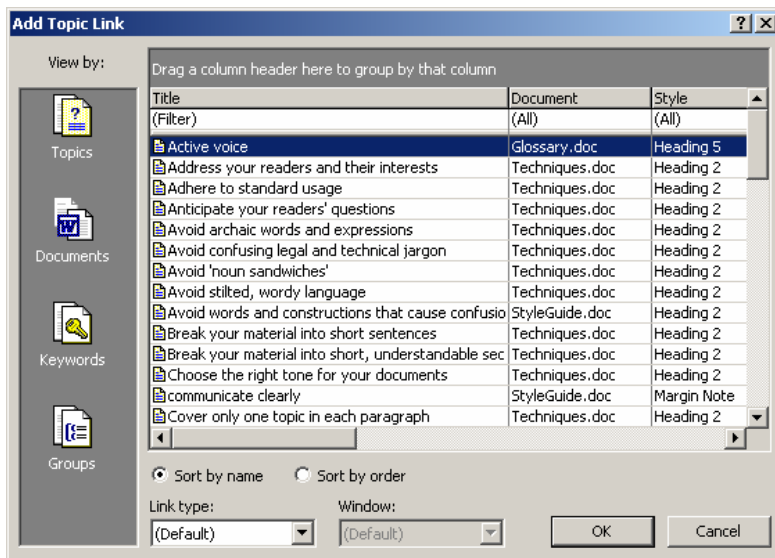


Add Topic Link 대화상자 사용하기

Doc-To-Help **Add Topic Link** 대화상자를 이용함으로써 토픽 링크와 점프를 만드는 작업이 간단하고 직관적이다. **Add Topic Link** 대화상자를 이용해서 링크를 토픽에 추가하기 위해서:

1. Microsoft Word 에서 토픽 핫스팟으로 사용하고 싶은 단어를 하이라이트 한다.
Add Topic Link 버튼  을 클릭한다.
2. **Add Topic Link** 대화상자에서 핫스팟과 관련시키고 싶은 토픽을 선택한다.

주의: 토픽 고르기를 용이하도록 알파벳순서 또는 각각의 문서에 나타나는 순서에 의해 정렬하기 위해 레디오 (radio) 버튼을 사용할 수 있다.



3. **Link Type:** 드롭다운에서 **Jump** 또는 **Popup** 옵션을 선택한다.
4. **Window:** 드롭다운에서 토픽을 출력하고 싶은 곳에 윈도우 타입을 선택하고 **OK** 를 클릭한다.

윈도우 사용자정의하기에 관한 자세한 설명은 도움말 윈도우 사용자 정의하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

5. Word 문서를 저장하고 닫는다.
6. 도움말 프로젝트를 컴파일 한 다음, 본다.

하이라이트 하였던 단어가 관련된 토픽에 점프로 지금 정의되는 것에 주의한다.

다른 방법으로 **Insert | ComponentOne Doc-To-Help | Topic Link** 메뉴 명령으로 똑같은 스텝을 수행할 수 있다.

상호 참조 만들기

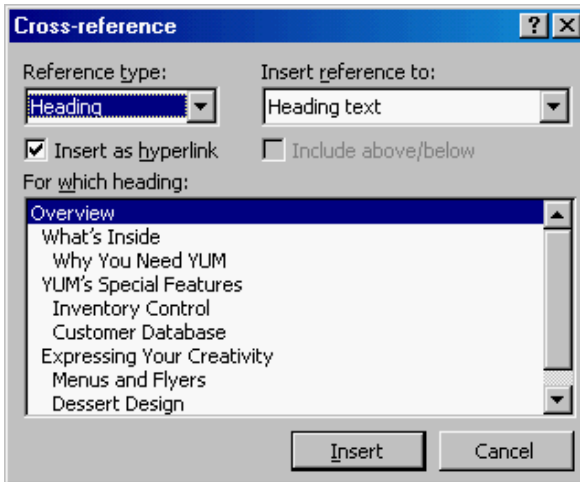
Doc-To-Help 의 **Insert Cross Reference** 와 **Complete Cross Reference** 버튼을 이용함으로써 인쇄용 매뉴얼의 업데이트 가능한 페이지 참조를 자동으로 추가하고 온라인 도움말의 점프를 자동으로 하이퍼링크 할 수 있다.

상호 참조 삽입 및 완료하기

1. Word 에서 참조를 나타내고 싶은 자리에 커서를 둔다.
2. 하나의 스페이스가 뒤에 오는 "For more information, see" 또는 "See also"과 같이 참조 텍스트를 입력한다.
3. Doc-To-Help 톨바에 있는 **Insert Cross Reference** 버튼  을 클릭한다.

Cross Reference 대화상자가 열린다.

4. **Reference type:** 에 *Heading* 을 설정한다.
5. **Insert reference to:** 에 *Heading text* 을 설정한다.
6. 독자에게 참조시키고 싶은 글머리를 선택한다.



7. **Insert** 버튼을 클릭한다. 글머리 텍스트가 삽입된다.
8. **Close** 버튼을 클릭한다.
9. 상호 참조 (참조 필드)를 즉시 뒤따라오는 삽입 점에 Doc-To-Help 툴바에 있는 **Complete Cross Reference** 버튼  을 클릭한다.

페이지 참조는 삽입되고 글머리 텍스트는 인용부호로 에워싸진다.

10. 필요하면 페이지 번호 뒤에 마침표를 입력한다.

다른 방법으로, **Insert | ComponentOne Doc-To-Help | Cross Reference** 와 **Edit | Complete Cross-reference** 메뉴 명령어로 동일한 스텝을 수행할 수 있다.

주의: Doc-To-Help 에 의해 자동으로 추가된 “on page” 텍스트는 OnPage 속성 설정을 바꿈으로써 변경될 수 있다.

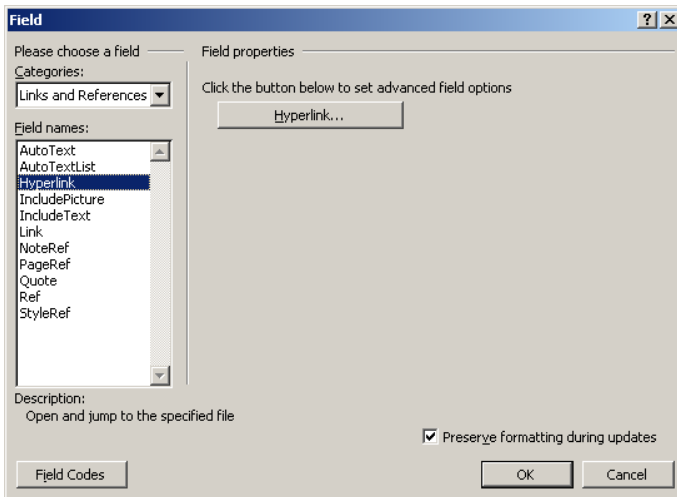
OnPage 속성의 위치를 찾으려면 **Project** 아이콘을 클릭한 다음, 왼쪽 창에서 **Project Settings** 을 선택한다.

상호 문서 링크하기 위해 Word Hyperlink Field 사용하기

Microsoft Word 하이퍼링크 필드를 이용해서 프로젝트의 다른 문서 또는 프로젝트의 다른 문서 안의 책갈피로 상호 참조를 만들 수 있다.

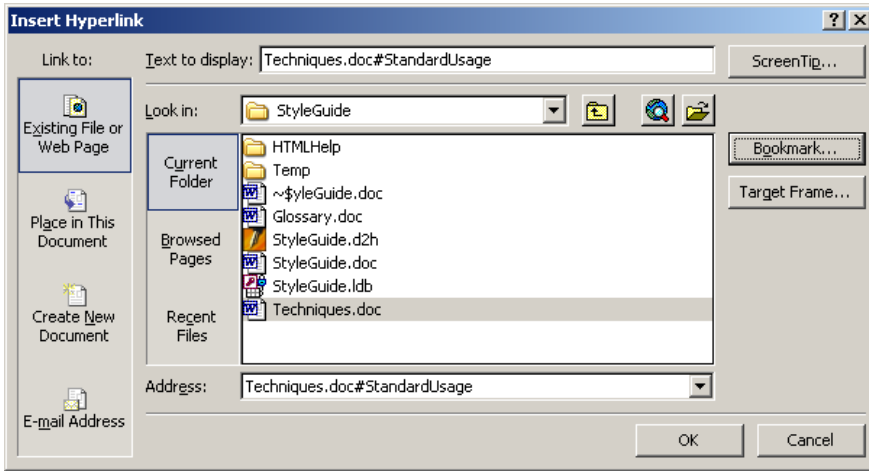
1. Word 메뉴에서 **Insert | Field** 을 선택한다.

Field 대화상자가 열린다.



2. Categories: 드롭다운에서 **Links and References** 을 선택한다.
3. Field names 리스트에서 **Hyperlink** 을 선택한다.
4. **Hyperlink** 버튼을 클릭한다.

Insert Hyperlink 대화상자가 열린다.



5. 상호 참조를 위한 문서를 선택한다.
6. 책갈피로 참조한다면 **Bookmark** 버튼을 클릭한다.
7. **OK** 를 클릭한다.

Organize to meet your readers' needs

People read documents to get answers. They want to know how to do something or what happens if they don't do something. Organize your document to respond to these concerns. Frequently this means describing events as they occur--you fill out an application to get a benefit, you submit the application, the agency reviews the application, the agency makes a decision on the application.

Think through the questions your readers are likely to ask and then organize them in that order. For regulations, you can organize them into a comprehensive table of contents that will be an outline of the document.

For more information on organization and standardization, see { HYPERLINK "Techniques.doc" \l "StandardUsage" }.

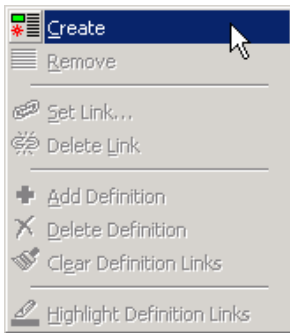
여백 메모 사용하기

Margin Note 드롭다운은 텍스트의 본문 옆인 왼쪽 여백에 텍스트 혹은 그래픽을 두기 쉽게 한다. 여백 메모가 팝업이 된 경우에 명백하게 그것을 텍스트에 링크하지 않는다면 여백 메모는 도움말에 나타나지 않는다. 텍스트는 본문 텍스트보다 작고 이탤릭 체로 된 여백 메모 서식으로 나타나도록 자동으로 포맷된다.

여백 메모 추가하기

Create Margin Note 명령은 텍스트의 본문 옆인 왼쪽 여백에 텍스트 혹은 그래픽을 두기 쉽게 한다. 여백 메모가 팝업이 된 경우에 명백하게 그것을 텍스트에 링크하지 않는다면 여백 메모는 도움말에 나타나지 않는다. 텍스트는 본문 텍스트보다 작고 이탤릭 체로 된 여백 메모 서식으로 나타나도록 자동으로 포맷된다.

1. 주석을 달고 싶은 단락의 임의의 곳에 커서를 둔다.
2. Dot-To-Help 툴바에서 **Margin Note** 버튼  을 클릭한다.
3. 드롭다운 메뉴에서 **Create** 을 선택한다.



칼럼이 두 개인 테이블은 우측의 표 셀에 본문 텍스트를 가지고 있는 문서로 놓여진다. Table 메뉴에서 Gridlines 가 선택되면 표에서 점으로 표시된 아웃라인을 볼 것이다. 그리드라인은 인쇄되지 않음에 주의한다.

4. 표의 왼쪽 칼럼에서 여백 메모를 입력한다.

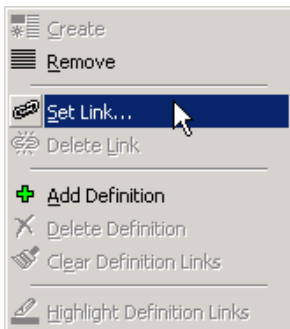
다른 방법으로, **Edit | Margin Note** 메뉴 명령으로 동일한 스텝을 수행할 수 있다.

여백 메모에 링크하기

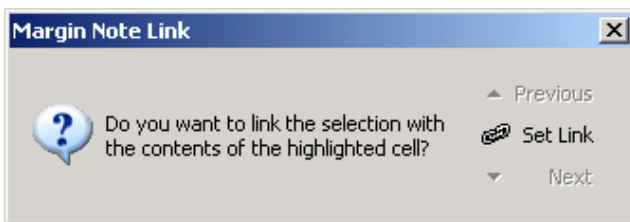
Set Link 명령은 텍스트 혹은 그래픽과 여백 메모 사이에 하이퍼링크를 만든다. 텍스트에 여백 메모를 링크하면 텍스트는 도움말에서 밑줄과 파란색으로 표시된다. 그래픽은 하이퍼텍스트처럼 다르게 보이지 않아서 “ 자세한 내용은 이 그림을 클릭하세요” 라는

도움 메모를 추가할 수 있다. 밑줄과 파란색으로 나타난 텍스트 또는 선택된 그래픽을 클릭하면 여백 메모가 팝업 창에 표시된다.

1. 표의 오른쪽 칼럼인 본문 텍스트에 있는 셀 안을 클릭한다.
2. 여백 메모에 링크하고 싶은 텍스트를 하이라이트 한다.
3. Doc-To-Help 툴바에 있는 **Margin Note** 버튼  을 클릭한다.
4. 드롭다운 메뉴에서 **Set Link** 을 선택한다.



5. 여백 메모 링크박스가 열린다. 하나 이상의 여백 메모가 있다면 **Previous** 와 **Next** 아이콘을 이용해서 여백 메모를 선택할 수 있다.



Doc-To-Help 는 선택한 텍스트 옆에 Word 주석을 둔다. 이 주석은 Doc-To-Help 컴파일러에게 여백 메모를 위한 팝업 창을 만들라고 신호로 알린다.

다른 방법으로, **Edit | Margin Note** 메모 명령으로 동일한 스텝을 수행할 수 있다.

여백 메모 제거하기

1. 여백 메모에 인접한 단락 임의의 곳에 커서를 둔다.

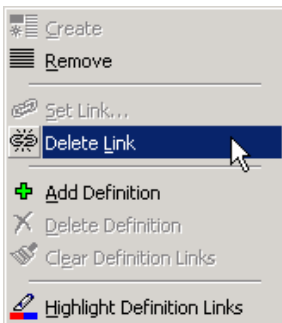
2. Doc-To-Help 툴바에서 **Margin Note** 버튼  을 클릭한다.
3. 드롭다운 메뉴에서 **Remove** 을 선택한다.



Doc-To-Help 는 표와 여백 메모를 제거한다.

다른 방법으로, **Edit | Margin Note** 메뉴 명령으로 동일한 스텝을 수행할 수 있다.

1. 지우고자 하는 여백 메모 링크 안의 임의의 곳에 커서를 둔다.
2. Doc-To-Help 툴바에서 **Margin Note** 버튼  을 클릭한다.
3. 드롭다운 메뉴에서 **Delete Link** 을 선택한다.

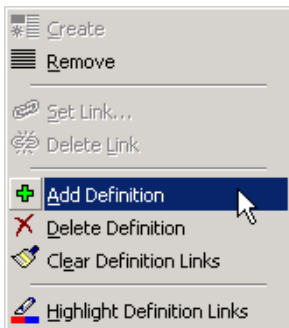


다른 방법으로, **Edit | Margin Note** 메뉴 명령으로 동일한 스텝을 수행할 수 있다.

추가 여백 메모 정의 추가하기

Add Definition 명령은 하나의 단락 안에 여러 개의 여백 메모 추가가 가능하게 한다.

1. 주석을 달고자 하는 단락 임의의 곳에 커서를 둔다.
2. Doc-To-Help 툴바에서 **Margin Note** 버튼  을 클릭한다.
3. 드롭다운 메뉴에서 **Add Definition** 을 선택한다.



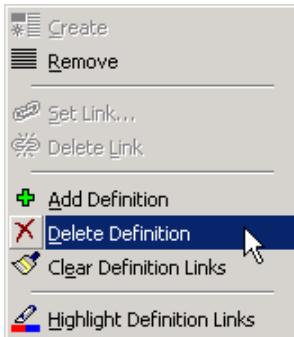
Doc-To-Help 는 여백 메모 표의 왼쪽 칼럼에 추가적인 셀을 추가해서 여백 메모 칼럼을 나눈다.

4. 새로운 셀에 여백 메모를 입력한다.

다른 방법으로, **Edit | Margin Note** 메뉴 명령으로 동일한 스텝을 수행할 수 있다.

여백 메모 정의 지우기

1. 지우고자 하는 여백 메모 셀 임의의 곳에 커서를 둔다.
2. Doc-To-Help 툴바에서 **Margin Note** 버튼  을 클릭한다.
3. 드롭다운 메뉴에서 **Delete Definition** 을 선택한다.



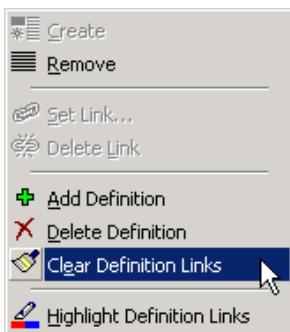
Doc-To-Help 는 여백 메모 셀을 제거한다.

다른 방법으로, **Edit | Margin Note** 메모 명령으로 동일한 스텝을 수행할 수 있다.

여백 메모 링크 해제하기

Create Margin Note 명령은 특정한 여백 메모와 관련된 모든 링크 지우는 것을 가능하게 한다.

1. 수정하고자 하는 여백 메모 셀 임의의 곳에 커서를 둔다.
2. Doc-To-Help 툴바에서 **Margin Note** 버튼  을 클릭한다.
3. 드롭다운 메뉴에서 **Clear Definition Links** 을 선택한다.



Doc-To-Help 여백 메모와 관련된 모든 링크를 제거한다.

다른 방법으로, **Edit | Margin Note** 메뉴 명령으로 동일한 스텝을 수행할 수 있다.

여백 메모 링크 보기

어떤 경우에는 각각의 메모에 여러 개의 링크가 있는 여러 개의 여백 메모를 가질 것이다. 어떤 링크가 어떤 여백 메모에 관련되는지를 분별하는 것이 어려울 수도 있다. Doc-To-Help 는 개개의 여백 메모의 링크를 쉽게 보는걸 가능하게 한다.

1. 보고자 하는 여백 메모 임의의 곳에 커서를 둔다.
2. Doc-To-Help 툴바에서 **Margin Note** 버튼  을 클릭한다.
3. 드롭다운 메뉴에서 **Highlight Definition Links** 을 선택한다.



Doc-to-Help 색깔은 여백 메모 셀과 여백 메모와 관련된 링크를 코드화한다.

다른 방법으로, **Edit | Margin Note** 메뉴 명령으로 동일한 스텝을 수행할 수 있다.

여백 메모의 여러 단락들

줄 바꿈을 포함하는 여백 메모가 있을 때 여백 메모에 문제가 발생한다. Doc-To-Help 의 **Link to Margin Note** 명령으로 첫째 단락 표시까지 텍스트를 보기 때문에 라인을 단락으로 분리되지 않을 것이다. 이 문제를 풀 쉬운 방법은 각각의 단락 끝에서의 어려운 복귀대신에 라인 브레이크 (SHIFT+ENTER)를 이용하는 것이다.

Mid Topic 점프

MidTopic 속성은 단락 서식 또는 토픽 서식을 HTML 앵커 (anchor)에 비슷한 “in topic” 점프 위치로서 정의한다. MidTopicd 으로 단락 서식 또는 토픽 서식을 정의하고 점프 방법을 정의함으로써, 사용자는 긴 토픽 안에서 점프 기능을 사용한다.

Mid Topic 점프 삽입하기

1. 소스 문서를 연 다음, 중간 토픽 글머리를 선택 또는 삽입하고 MidTopic 단락과 함께 그것을 정의한다. 중간 토픽 글머리는 분리된 라인 (본문의 부분이 아님)에서 “heading” 단락과 함께 포맷되어야만 한다.
2. 문서를 저장하고 프로젝트 편집기를 열거나 프로젝트 편집기로 돌아온다.
3. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
4. 오른쪽 창에서 도움말 타겟을 선택한 다음, 도움말 타겟을 생성한다.

이 지점에서 중간 토픽 점프 위치를 만들었다. 여러 방법으로 이 위치에 핫스팟을 만들 수 있다.

추가 토픽 링크 버튼을 이용한 핫스팟을 만들기 위해서:

1. 중간 토픽 위치 글머리를 정의하였던 소스 문서를 연다.
2. 핫스팟 텍스트를 선택한다.
3. **Add Topic Link** 버튼을 클릭한다.

Add Topic Link 대화상자가 열린다.
4. **View by:** 창에서 **Topics** 아이콘을 클릭한다.
5. 중간 토픽 점프 위치로 정의한 토픽을 선택한다.
6. **OK** 를 클릭한다.
7. 소스 문서를 닫는다.

8. 프로젝트 편집기의 왼쪽 창에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
9. 오른쪽 창에서 도움말 타겟을 선택하고 도움말 타겟을 생성한다.

추가 토픽 링크 명령 이용하기에 관한 자세한 설명은 Add Topic Link 대화 상자 사용하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

문자 서식을 이용한 핫스팟을 만들기 위해서:

1. 소스 문서와 도움말 타겟 템플릿에서, “jump” 문자 서식을 정의한다. 자세한 내용은 Word 에서 서식 작업하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).
2. 중간 토픽 위치 글머리를 정의한 소스 문서를 연다.
3. 핫스팟 텍스트를 선택하고 그것을 “jump” 문자 서식으로 정의한다.
4. 소스 문서를 닫는다.
5. Doc-To-Help 프로젝트 편집기에서 적절한 “jump” 문자 서식을 만든다. 자세한 내용은 새 문자 서식 만들기 참조 (165쪽).
6. 프로젝트의 왼쪽 창에서 새 문자 서식을 선택한다.
7. 문자 서식 속성 창에서 Type 속성을 **Jump** 로 설정한다.
8. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
9. 오른쪽 창에서 도움말 타겟을 선택하고 도움말 타겟을 생성한다.

핫스팟으로 문자 서식 이용하기에 관한 자세한 내용은 다른 문서의 토픽에 점프 만들기 참조 (219쪽).

동적 링크 사용하기

Doc-To-Help 의 추가 동적인 링크 특징을 이용해서 어떤 텍스트라도 개수에 상관없이 인덱스 키워드 혹은 인덱스 그룹과 관련된 하이퍼링크로 바꿀 수 있다. 단순히 원하는 텍스트를 하이라이트 하고 Doc-To-Help 툴바에 있는 **Add Dynamic Link** 버튼을 클릭한

다음, 하이퍼링크 관련을 만들기 위해서 원하는 키워드 (KLinks) 또는 키워드 그룹 (ALinks)를 선택한다.

인덱스 만들기에 관한 자세한 내용은 인덱스 만들기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

동적 링크 추가하기

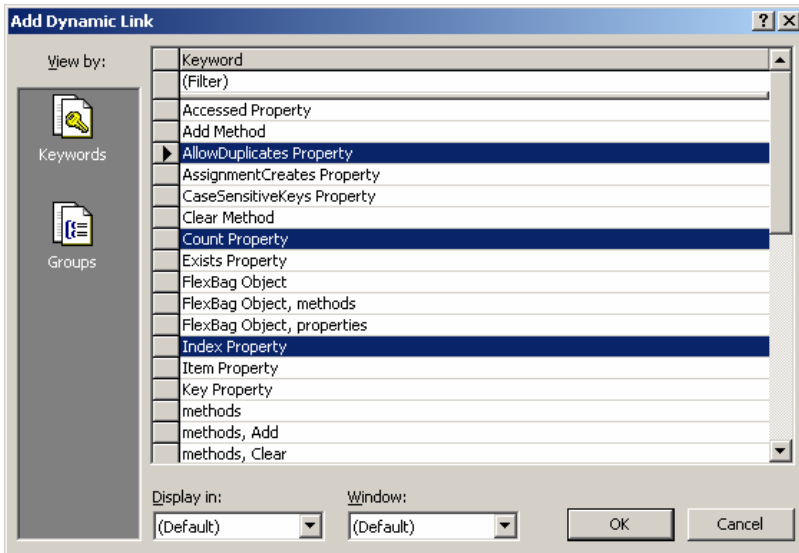
Add Dynamic Link 대화 상자를 이용한 인덱스 키워드 혹은 인덱스 그룹에 링크를 추가하기 위해서:

1. Microsoft Word 에서 동적인 링크 핫스팟으로 사용할 단어를 하이라이트 한다.
2. Add Dynamic Link 버튼  을 클릭한다.
3. Add Dynamic Link 대화상자에서 핫스팟과 관련시키고자 하는 인덱스 키워드 또는 인덱스 키워드 그룹을 고르고 OK 를 클릭한다.

Doc-To-Help 는 Shift 와 Ctrl 키를 이용해서 다양한 인덱스 키워드 선택을 지원한다. 아래에서 보여진 대로 연속적인 선택을 하기 위해서는 Shift 키를 단순히 누른 채 또는 비연속적인 선택을 하기 위해서는 Ctrl 키를 누른 채 인덱스 키워드의 왼쪽에 기록 선택 버튼을 고른다.

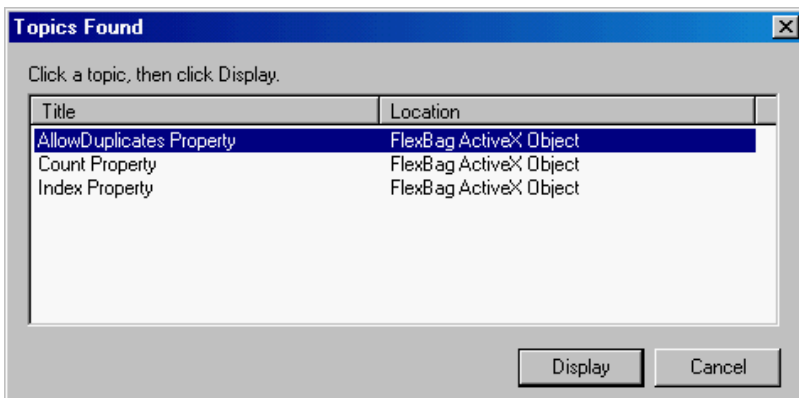
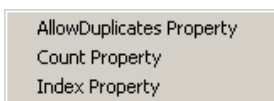
4. **Display in:** 콤보박스는 경우에 따라서 HTML 도움말 타겟에서 TopicsFound 속성을 덮어쓰는 것을 가능하게 한다. **주의:** 이 옵션의 기본값은 팝업 메뉴이다.
5. 원한다면 **Window:** 콤보박스에서 토픽이 열릴 창을 선택한다.

창 드롭다운은 현재 정의된 도움말 창을 포함한다. 사용자정의 도움말 창을 만듦으로써 이 드롭다운의 내용을 수정할 수 있다. 자세한 내용은 도움말 윈도우 사용자 정의하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).



6. Word 문서를 저장하고 닫는다.
7. 도움말 프로젝트를 컴파일한 뒤 본다.

어떻게 **Display in:** 콤보박스를 설정하느냐에 따라서, 하이퍼링크를 클릭하면 대화상자에 있는 팝업 또는 토픽을 제공한다.



다른 방법으로, Insert | ComponentOne Doc-To-Help | Dynamic Link 메뉴 명령으로 동일한 스텝을 수행할 수 있다.

인덱스 만들기

HTML 도움말에서 인덱스 탭과 같이 독자를 위한 인덱스를 구성하기 위해, 키워드 집합을 정의하고 각각의 인덱스를 하나 또는 그 이상의 도움말 토픽과 관련시킨다. 인덱스 키워드를 만들기 위한 네 가지의 방법이 있다:

1. 본래대로 Microsoft Word (XE 필드)의 본래의 능력을 이용해서.
2. 수동으로 인덱스 키워드를 ComponentOne Doc-To-Help 7.5 에 입력해서.
3. 자동으로 단락 또는 문자 서식에서 적절한 속성을 설정해서.
4. 프로그램으로 스크립트 코드를 써서.

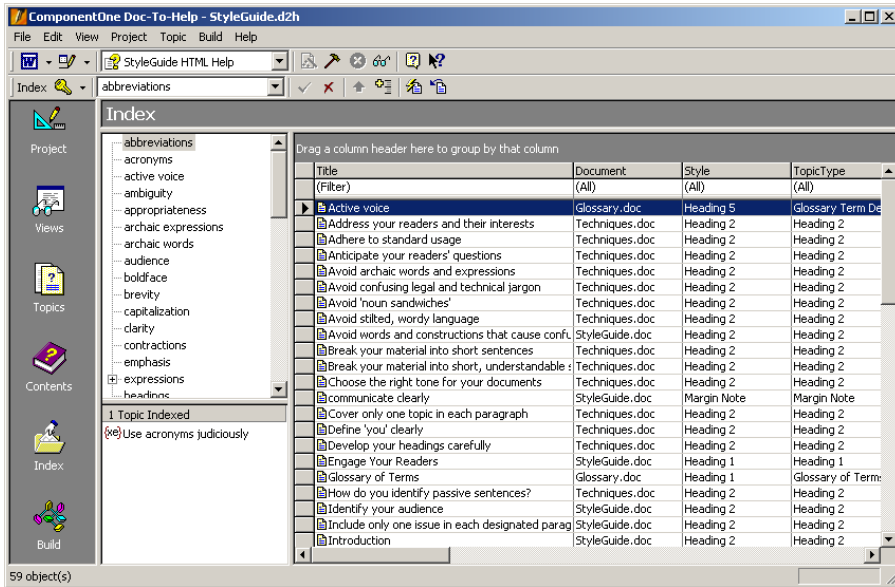
마찬가지로 키워드를 도움말 토픽과 관련시키기 위해 위의 네 가지 방법 중 하나를 사용할 수 있다.

독자들이 결코 읽지 않는 비공개인 인덱스에 따라서 도움말 토픽을 구성할 수도 있다.

예를 들면, 고급 사용자를 위한 어떤 토픽을 표시한 다음, 리스트 (WinHelp 의 Alink 매크로처럼)에 토픽을 나타내는 핫스팟을 제공하기를 원할지도 모른다.

프로젝트 편집기 인덱스 뷰

Index 보기는 인덱스 키워드 또는 지정된 그룹을 특정한 도움말 토픽과 관련시키기 위해 인터페이스를 제공한다. 독자들은 인덱스 키워드를 볼 수 있지만 지정된 그룹은 저작자만 볼 수 있다. 아래 왼쪽 창은 어떤 토픽이 위 왼쪽 창에서 선택된 키워드에 인덱스로 연결되는지를 보여주는 반면에, 위 왼쪽 창은 독자가 읽을 수 있는 인덱스 키워드를 포함한다. XE 필드의 장점에 의해 인덱스로 연결되는 토픽은 이 창에서 **xe** 기호로 확인되는 것에 주의한다. 오른쪽 창은 인덱스로 연결될 수 있는 토픽의 정렬된 리스트를 보여준다. 토픽은 Topic 윈도우에서 동일한 방법으로 정렬되고 걸러진다.



인덱스 툴바 사용하기

View 메뉴에서, Toolbars 를 선택한 다음, Index 를 클릭한다. Index 명령 옆에 체크 표시가 툴바가 표시된 상태를 나타낸다.

Doc-To-Help 프로젝트가 컴파일 된 후에 인덱스 컬렉션을 보고 도움말 프로젝트 인덱스를 수정하기 위해 인덱스 툴바를 사용할 수 있다.



왼쪽에서 오른쪽으로 인덱스 툴바는 다음 명령들을 포함한다:

Index Collections	그룹 또는 키워드 컬렉션을 보는 것을 가능하게 한다.
Index Elements	어떤 인덱스 요소가 지금 보여지고 있는지 나타내거나 선택한다.
Add	인덱스 요소를 추가한다.
Delete	인덱스 요소를 지운다.
Up One Level	인덱스 요소를 한 단계 올린다.

Show Secondary	이차 혹은 하위 인덱스 요소를 보여준다.
Index Topics	현재의 인덱스 키워드에 현재 하이라이트 된 토픽을 추가한다.
Unindex Topics	현재 인덱스 키워드에서 현재 하이라이트 된 토픽을 제거한다.

수동으로 인덱스 키워드 추가하기

1. 아이콘 바에서 **Index** 를 클릭한다.
2. 인덱스 툴바에서 **Index Collections** 버튼이 **Keywords** 로 설정되어 있는지 확인한다.
3. 인덱스 윈도우의 위 왼쪽 창에 있는 아무 일차 키워드를 오른쪽 클릭하고 단축 메뉴에서 **New** 를 선택한다.
4. 초점이 **Index Elements** 텍스트박스로 이동된다. <new>를 인덱스에 추가하고자 하는 키워드로 바꾸고 **Enter** 를 누르거나 인접한 체크 표시 버튼을 클릭한다.

Enter 를 누른 후에 키워드가 인덱스 리스트에 추가되는 것에 주의한다. 여러 키워드 추가가 가능하게 하면서 초점은 인덱스 요소 텍스트박스에 남는다.

다른 방법으로, **Project** 메뉴를 클릭하고 **New** 를 선택한 다음, **Keyword** 를 클릭해서 새 키워드를 추가할 수 있다.

서식을 이용해서 자동으로 인덱스 키워드 만들기

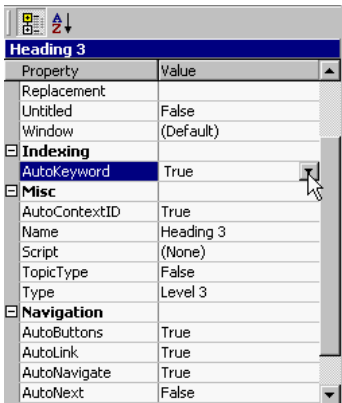
어떤 활성화된 단락 서식이든, Doc-To-Help 는 토픽 타이틀에서 인덱스 키워드를 만들 수 있고 자동으로 인덱스 키워드를 적절한 토픽과 관련시킬 수 있다. 문자 서식을 위해서도 비슷하게, Doc-To-Help 는 핫스팟 텍스트로부터 인덱스 키워드를 만들 수 있고 인덱스 키워드를 핫스팟을 포함하는 토픽과 자동으로 관련시킬 수 있다.

주의: 프로젝트를 만들기 전까지는 자동으로 만들어진 키워드는 프로젝트에 추가되지 않을 것이다.

서식 이용하기에 관한 자세한 내용은 Doc-to-Help 서식 사용하기 (Error! Bookmark not defined.쪽) 와 Word 에서 서식 작업하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

단락 서식을 위한 자동 인덱스 만들기를 가능하게 하기 위해서:

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Paragraph Styles** 항목을 선택한다.
3. 편집될 단락 서식을 선택한다.
4. 단락 서식 속성 창에서 AutoKeyword 속성을 *True* 로 설정한다. 인덱스 키워드는 이 단락 서식으로 포맷되고 적절한 토픽과 관련된 토픽 타이틀로부터 만들어진다.



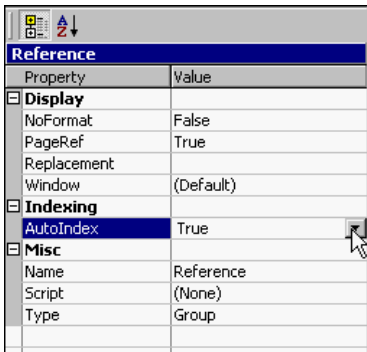
주의: 서식의 **Outline level** 이 *Body text* 로 설정되어 있으면 이 설정은 유효하지 않다.

이 방법으로 인덱스가 연결된 토픽은 **Topics** 아이콘 보기의 아래 왼쪽 창에서 기호로 확인된다.

AutoKeyword 를 True 로 설정하고 프로젝트를 만듦으로써, 한번 키워드가 자동으로 프로젝트에 추가되면 그 뒤에 AutoKeyword 를 False 로의 설정이 키워드를 자동으로 지우지는 않을 것이다. 수동으로 키워드를 지워야 할 것이다.

문자 서식을 위한 자동 인덱스 만들기를 가능하게 하기 위해서:

1. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Character Styles** 항목을 선택한다.
3. 편집될 문자 서식을 선택한다.
4. 문자 서식 속성 창에서 AutoIndex 속성을 *True* 로 설정한다. 인덱스 키워드는 이 문자 서식으로 포맷된 텍스트로부터 만들어지고 텍스트를 포함하는 토픽과 관련된다.



주의: 서식의 링크 Type 이 *Group* 로 설정하면 이 설정은 유효하지 않다.

이 방법으로 인덱스가 연결된 토픽은 **Topics** 아이콘 보기의 왼쪽 창에서  기호로 확인된다.

수동으로 2 차 인덱스 키워드 추가하기

1. 아이콘 바에서 **Index** 를 클릭한다.

2. Index 툴바에 있는 **Index Collections** 버튼이 **Keywords** 로 설정되어 있는지 확인한다.
3. 위 왼쪽 창 또는 이차 키워드를 추가하고자 하는 **Index Elements** 리스트에서 일차 키워드를 선택한다.
4. 인덱스 툴바에서 **Show Secondary** 버튼을 클릭한다.

Index Elements 텍스트박스가 제거된다.

5. 이차 키워드를 입력한 다음, **Enter** 을 누르거나 인접한 체크 표시 버튼을 클릭한다. 새 키워드는 인덱스 윈도우의 위 왼쪽 창에 추가된다.

다른 방법으로, 일차 키워드를 하이라이트 하고 **Project** 메뉴를 클릭하고 **New** 를 선택한 다음, **Keyword** 를 클릭해서 새 2 차 키워드를 추가할 수 있다. **Index Elements** 텍스트박스에 새 키워드를 입력한 다음, **Enter** 를 누른다.

Enter 를 누른 후에 이차 키워드가 상위 일차 키워드 아래에 인덱스 리스트에 추가됨에 주의한다. 여러 이차 키워드를 일차 키워드에 추가하기를 가능하게 하면서 초점은 인덱스 요소 텍스트박스에 남는다.

인덱스 키워드 이름 바꾸기

1. 아이콘 바에서 **Index** 를 클릭한다.
2. 인덱스 툴바에 있는 **Index Collections** 버튼이 **Keywords** 로 설정되어 있는지 확인하고 키워드 (그룹 아님)가 위 왼쪽 창에 표시되는지 확인한다.
3. 위 왼쪽 창에서 원하는 키워드를 오른쪽 클릭한 다음, **Rename** 을 클릭한다.
4. 새 키워드 이름을 입력한 다음, **Enter** 를 누른다. 필요하면 Doc-To-Help 는 알파벳 순서를 유지하기 위해 키워드를 옮긴다.

다른 방법으로, 키워드를 선택하고 그것을 연속으로 두 번 클릭해서 커서가 키워드 이름 끝에서 깜빡이면 새 키워드 이름을 입력하고 **Enter** 를 누른다.

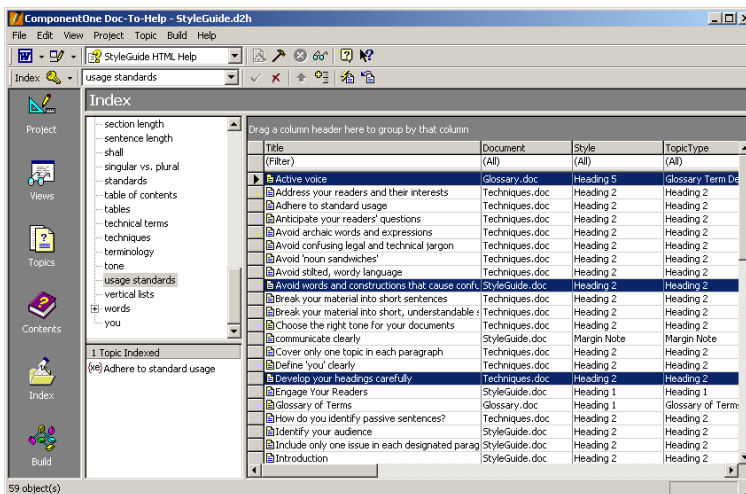
인덱스 키워드에 토픽 할당하기

1. 아이콘 바에서 **Index** 를 클릭한다.
2. 인덱스 툴바에 있는 **Index Collections** 버튼이 **Keywords** 로 설정되어 있는지 확인한다.
3. 인덱스 윈도우의 위 왼쪽 창에서 원하는 키워드를 선택한다.

많은 인덱스를 처리하기 위해서 인덱스 툴바에 있는 **Index Elements** 리스트의 자동완성 기능을 이용함으로써 시간을 절약할 수 있다. 자세한 내용은 인덱스 요소 자동완성 기능 사용하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

4. 인덱스 키워드에 붙이고자 하는 토픽을 오른쪽 창에서 선택한다.

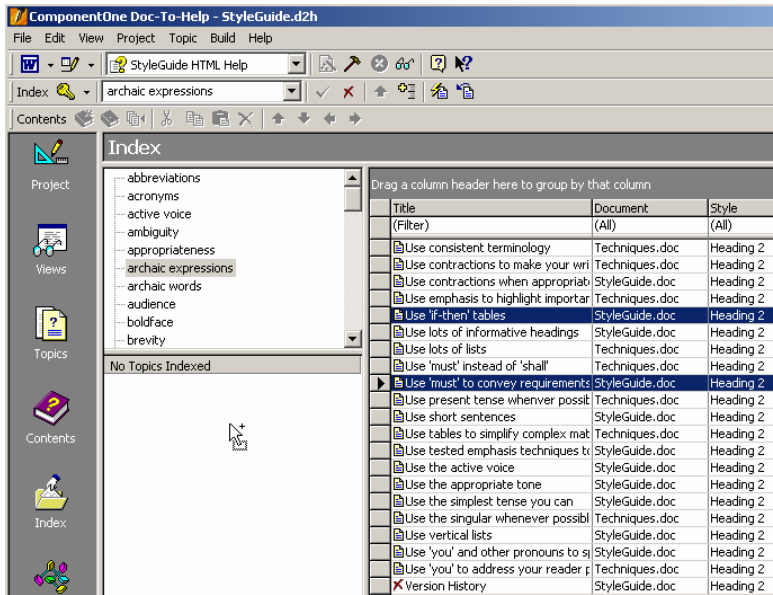
Doc-To-Help 는 *Shift* 와 *Ctrl* 키를 이용해서 여러 토픽 선택을 지원한다. 아래에서 보여진 대로 연속적인 선택을 하기 위해서는 **Shift** 키를 단순히 누른 채 또는 비연속적인 선택을 하기 위해서는 **Ctrl** 키를 누른 채 인덱스 키워드의 왼쪽에 기록 선택 버튼을 고른다.



5. 하이라이트 된 토픽 중 하나를 오른쪽 클릭해서 선택하고 단축 메뉴에서 **Index** 를 선택하거나 인덱스 툴바에 있는 **Topics** 버튼을 클릭한다.

선택된 토픽은 아래 왼쪽 창의 키워드에 대해 인덱스로 연결된 토픽 리스트에 추가된다. 이 방법으로 인덱스가 연결된 토픽은 📌 기호로 확인된다.

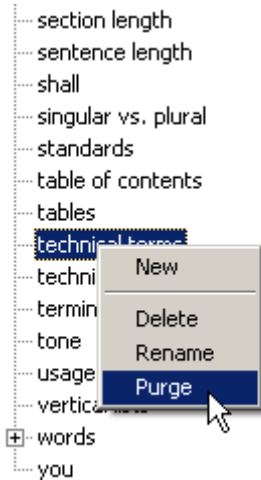
다른 방법으로, 키워드와 토픽을 선택하고 그것들을 Topics Indexed 창에 “드래그하고 드롭한다.”



사용하지 않는 인덱스 키워드 제거하기

사용되지 않는 인덱스 키워드의 프로젝트 인덱스를 내버려두면 시간 낭비가 될 수 있다.

Doc-To-Help 가 도움말 타겟에서 이 키워드를 사용하지 않을지라도 사용되지 않고 오래된 키워드를 지우는 건 좋은 연습이다. 사용하지 않는 키워드의 인덱스를 지우기 위해서 키워드 창 안에 깨끗이 정리할 곳에 오른쪽 클릭하고 **Purge** 를 선택한다.



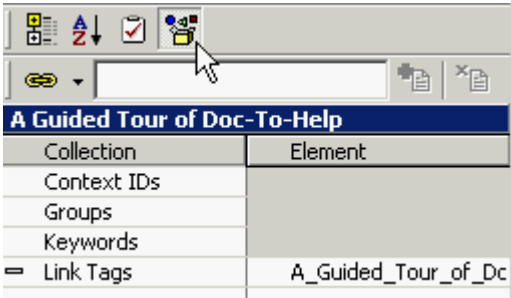
경고: 한번 깨끗하게 정리되면 인덱스 키워드는 복원될 수 없다.

토픽에 인덱스 키워드 추가하기

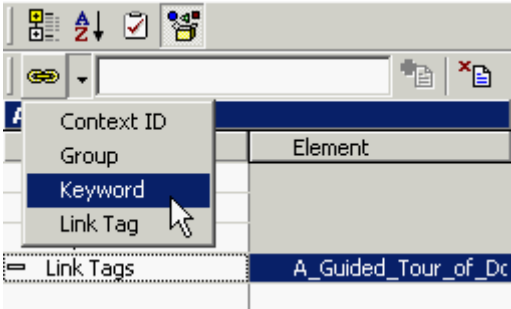
어떤 경우에는 토픽을 고르고 인덱스 키워드를 토픽과 관련시키는 것이 인덱스 키워드를 만들고 토픽을 인덱스 키워드에 각각 관련시키는 것보다 더 효율적이다. 이 “ 토픽에서 키워드로” 작업흐름은 저장된 토픽 타이틀에 기초한 인덱스 키워드를 만드는 것을 더 쉽게 한다. Doc-To-Help 프로젝트가 컴파일된 후에 인덱스 키워드를 삽입하기 위해서 Topics Property Toolbar 를 이용할 수 있다.

토픽 키워드를 특정 토픽과 관련시키기 위해서:

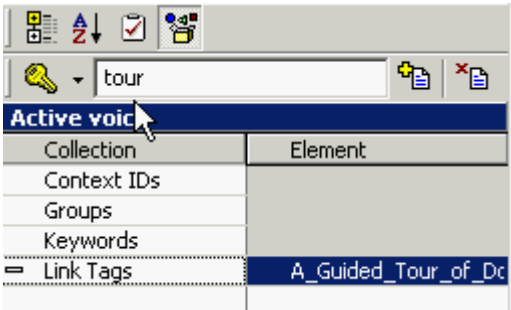
1. 아이콘 바에서 **Topics** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **All Topics** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 편집할 토픽을 선택한다.
4. Topics Property Toolbar 에서 **Collections** 버튼을 클릭한다.



5. **Collection Type** 드롭다운에서 **Keyword** 를 선택한다.



6. **Element Textbox** 에 관련시킬 키워드를 입력하고 **Enter** 를 누른다.



키워드가 하이라이트 된 토픽과 관련되고 **Keywords** 컬렉션의 오른쪽에 나타나는 것에 주의한다.

이 방법으로 만들어진 키워드는 Doc-To-Help 의 주요한 **Index** 탭에 자동으로 추가되고 현재의 토픽과 관련된다. 이미 존재하는 키워드를 입력하면 Doc-To-Help 는 현재의 토픽을 저장된 키워드와 관련시킨다.

주의: 토픽 속성 창에서 2 차 인덱스 키워드를 지정할 수 없다.

토픽 그룹 만들기

수동으로 지정된 토픽 그룹을 만들기 위해서:

1. 아이콘 바에서 **Index** 를 클릭한다.
2. 인덱스 톨바에 있는 **Index Collections** 버튼이 **Groups** 로 설정되어 있는지 확인한다.

Index Elements 텍스트박스를 클릭하고 인덱스에 추가할 그룹이름을 입력한다.

3. **Enter** 를 누르거나 또는 인접한 체크 표시 버튼을 클릭한다.

Enter 를 누른 후 토픽 그룹은 토픽 그룹 리스트에 추가됨에 주의한다. 여러 토픽 그룹 추가를 가능하게 하면서 초점은 인덱스 요소 텍스트박스에 남는다.

다른 방법으로, **Project** 메뉴를 클릭하고 **New** 를 선택한 다음, **Group** 를 클릭함으로써 새 토픽 그룹을 추가할 수 있다.

스크립트 안에서 지정된 토픽 그룹을 만들기 위해서:

스크립트에서 토픽 그룹 만들기 참조 (372쪽).

그룹 이름 바꾸기

1. 아이콘 바에서 **Index** 를 클릭한다.
2. 인덱스 톨바에 있는 **Index Collections** 버튼이 **Groups** 로 설정되어 있는지 확인한다.
3. 위 왼쪽 창에서 원하는 그룹을 오른쪽 클릭한 다음, 단축 메뉴에서 **Rename** 을 선택한다.
4. 새 그룹 이름을 입력하고 **Enter** 를 누른다.

필요하면 Doc-To-Help 가 알파벳순 정렬을 유지하기 위해 그룹을 옮긴다.

그룹에 토픽 할당하기

1. 아이콘 바에서 **Index** 를 클릭한다.
2. 아이콘 톨에 있는 **Index Collections** 버튼이 **Groups** 로 설정되어 있는지 확인한다.
3. 인덱스 윈도우의 위 왼쪽 창에서 원하는 토픽 그룹을 선택한다.

많은 그룹 리스트를 처리하기 위해서, 인덱스 톨바에 있는 **Index Elements** 리스트의 자동완성 기능을 이용함으로써 시간을 절약할 수 있다. 자세한 내용은 인덱스 요소 자동완성 기능 사용하기 참조 (254쪽).

4. 오른쪽 창에서 토픽 그룹에 추가하고자 하는 하나 또는 그 이상의 토픽을 선택한다.

Doc-To-Help 는 **Shift** 와 **Ctrl** 키를 이용해서 여러 토픽 선택을 지원한다. 연속적인 선택을 하기 위해서는 **Shift** 키를 단순히 누른 채 또는 비연속적인 선택을 하기 위해서는 **Ctrl** 키를 누른 채 토픽 타이틀의 왼쪽에 기록 선택 버튼을 고른다.

5. 하이라이트 된 토픽 중 하나를 선택하고 오른쪽 클릭한 다음, 단축 메뉴에서 **Index** 를 선택하거나 또는 인덱스 톨바에 있는 **Index Topics** 버튼을 클릭한다.

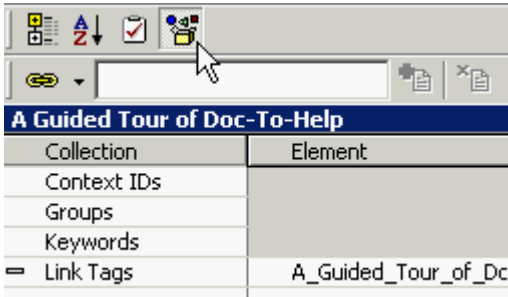
아래 왼쪽 창의 토픽 그룹에 대해서 선택된 토픽이 인덱스로 연결된 토픽의 리스트에 추가됨에 주의한다.

토픽에 그룹 추가하기

인덱스 그룹을 특정 토픽과 관련시키기 위해서:

1. 아이콘 바에서 **Topics** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **All Topics** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 편집할 토픽을 선택한다.

4. 토픽 속성 툴바에서 **Collections** 버튼을 클릭한다.



5. **Collection Type** 드롭다운에서 **Group** 을 선택한다.
6. **Element Textbox** 에 토픽과 관련시킬 그룹 이름을 입력하고 **Enter** 를 누른다.

그룹은 하이라이트 된 토픽과 관련되고 **Groups** 컬렉션의 오른쪽에 나타남에 주의한다.

이 방법으로 만들어진 그룹은 Doc-To-Help 의 주요 **Index** 탭에 자동으로 추가되고 현재의 토픽과 관련된다. 이미 존재하는 그룹 이름을 입력하면 Doc-To-Help 는 현재 토픽을 저장된 그룹과 관련시킨다.

인덱스 키워드 또는 토픽 그룹에서 토픽 제거하기

인덱스 키워드 또는 그룹에서 토픽을 제거하기 위해서:

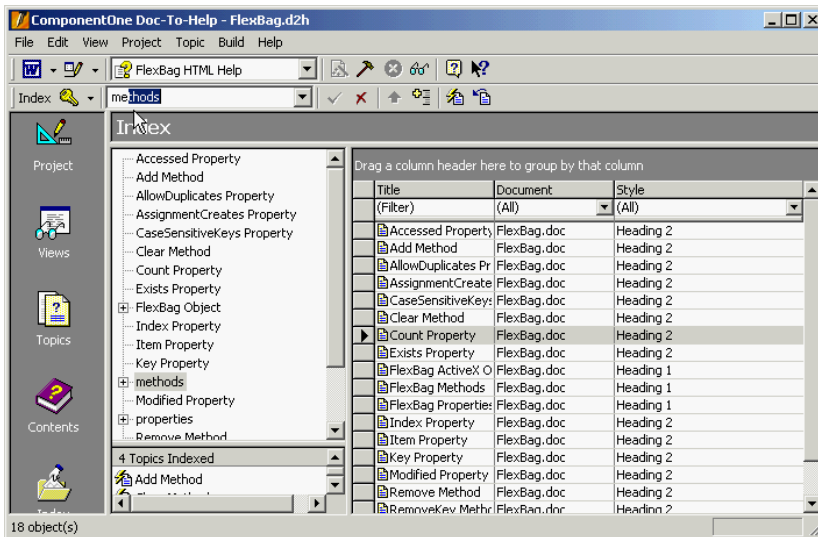
1. 아이콘 바에서 **Index** 를 클릭한다.
2. 아이콘 툴바에 있는 **Index Collections** 버튼이 **Groups** 또는 **Keywords** 로 설정되어 있는지 확인한다.
3. 위 왼쪽 창에서 제거할 그룹 또는 키워드를 선택한다.
4. 아래 왼쪽 창에서 제거할 토픽을 오른쪽 클릭하고 **Unindex** 를 선택한다.

인덱스 요소 자동완성 기능 사용하기

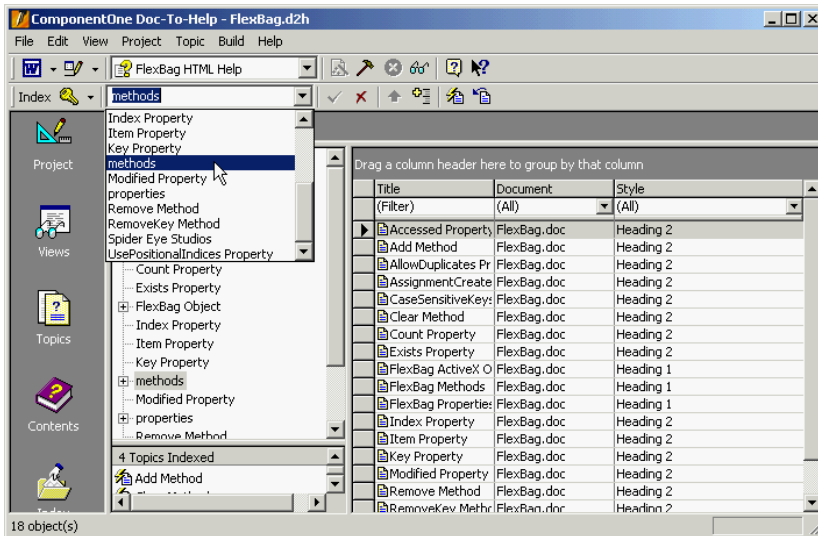
많은 인덱스 중에 특정 키워드나 그룹을 찾으려고 할 때, 인덱스 툴바에 있는 **Index Elements** 리스트의 자동완성 기능을 이용하면 시간을 절약할 수 있다.

1. 아이콘 바에서 **Index** 를 클릭한다.
2. 아이콘 툴바에 있는 **Index Collections** 버튼을 **Keywords** 또는 **Groups** 로 설정한다.
3. **Index Elements** 리스트 박스에 글자를 입력하고, Doc-To-Help 는 인덱스 키워드 또는 그룹의 리스트에 단어의 나머지 글자들을 채운다.

예를 들면, 키워드 **methods** 를 찾기 위해 **Index Elements** 리스트박스에 글자 **m** 을 입력하면 Doc-To-Help 는 인덱스의 키워드 리스트에 단어의 나머지 단어들을 채운다. **m** 다음에 **e** 와 같은 또 다른 글자를 입력하면 Doc-To-Help 는 첫 글자가 **me** 로 시작하는 첫 단어를 리스트에서 찾는다.



5. 한 번 나머지 글자들이 채워지면 화살표를 클릭하고 키워드의 드롭다운 리스트에서 토픽을 선택한다. 리스트에서 토픽을 선택하는 대신 **Enter** 를 누르면 키워드가 이미 존재한다는 에러 메시지가 나온다.



도움말 윈도우 사용자 정의하기

도움말 타겟은 독자에게 나타나는 크기, 위치, 모양, 사용자 인터페이스 등을 명시하기 위해 main 이라는 기본 윈도우를 사용한다. 기본 특성을 바꾸기 위해서는 ComponentOne Doc-To-Help 7.5 Pro 에 있는 도움말 윈도우의 속성을 편집하면 된다.

또한 특정 종류의 정보를 표시하기 위해 두 번째 윈도우를 정의할 수도 있다. 예를 들면, 토픽이 하나의 절차를 수행하기 위한 일련의 절차를 나타낸다면, 추가 설명과 함께 다른 토픽으로의 링크를 제공하고자 할 때가 있을 것이다. 링크를 만드는 문자 서식을 두 번째 윈도우와 연결시키면 독자에게 세부적인 레벨과 도움말 윈도우의 개요를 제공하며 여러 토픽을 동시에 나타낼 수 있다.

프로젝트 편집기의 트리 리스트에서 **Windows** 항목을 선택하면, 오른쪽 창에 현재 정의되어 있는 윈도우의 목록이 나타난다. 그 중 하나를 선택하면 왼쪽 아래 창에 그 윈도우의 속성 설정이 나타난다.

HTML Help Window 속성

Appearance 속성

TriPaneWindow	True 로 설정하면, HTML Help 의 표준 3 창 포맷을 가능케 한다.

Buttons 속성

Jump1Caption	Jump1 버튼에 대한 캡션을 포함한다.
Jump1URL	Jump1 버튼에 대한 HTML 파일의 URL 을 포함한다.
Jump2Caption	Jump2 버튼에 대한 캡션을 포함한다.
Jump2URL	Jump2 버튼에 대한 HTML 파일의 URL 을 포함한다.

ShowBackButton	선택하면, 도움말 윈도우에 Back button 이 포함된다.
ShowForwardButton	선택하면, 도움말 윈도우에 Forward button 이 포함된다.
ShowHideShowButton	선택하면, 도움말 윈도우에 Hide&show button 이 포함된다.
ShowHomeButton	선택하면, 도움말 윈도우에 Home button 이 포함된다.
ShowJump1Button	선택하면, 도움말 윈도우에 Jump1 button 이 포함된다. Jump1Caption 과 Jump1URL 속성과 함께 이 버튼의 캡션과 URL 을 선택한다.
ShowJump2Button	선택하면, 도움말 윈도우에 Jump2 button 이 포함된다. Jump2Caption 과 Jump2URL 속성과 함께 이 버튼의 캡션과 URL 을 선택한다.
ShowLocateButton	선택하면, 도움말 윈도우에 Locate button 이 포함된다.
ShowNextButton	선택하면, 도움말 윈도우에 Next button 이 포함된다. BinaryTOC 속성은 navigation button 이 작동하도록 하기 위해 true 로 설정되어야 한다.
ShowOptionsButton	선택하면, 도움말 윈도우에 Options button 이 포함된다.
ShowPreviousButton	선택하면, 도움말 윈도우에 Previous button 이 포함된다. BinaryTOC 속성은 navigation button 이 작동하도록 하기 위해 true 로 설정되어야 한다.
ShowPrintButton	선택하면, 도움말 윈도우에 Print button 이 포함된다.
ShowRefreshButton	선택하면, 도움말 윈도우에 Refresh button 이 포함된다.
ShowStopButton	선택하면, 도움말 윈도우에 Stop button 이 포함된다.

Miscellaneous 속성

Caption	도움말 윈도우의 캡션 바에 보여지는 문자열을 나타낸다.
Global	True 일 경우, \$global_ 은 생성된 파일과 <OBJECT> 태그의 윈도우 이름 앞에 첨부된다.
Name	지정된 대상의 이름을 포함한 문자열을 넘겨준다. (읽기 전용).

Navigation 속성

AutoHideNavigationPane	HTML Help 가 활성화가 되지 않은 경우 HTML Help 검색 창을 최소화한다.
AutoSyncNavigationPane	검색 창에 있는 머리글이나 토픽을 토픽 창에 나타나는 어떠한 토픽과도 자동으로 일치시켜준다.
HideNavigationPane	True 로 설정하면, 도움말 파일의 검색 창은 디폴트로 숨겨진다.
NavigationPaneWidth	도움말 파일 검색 창의 넓이를 픽셀 단위로 정의한다.

Position 속성

AlwaysOnTop	True 로 설정되면, 도움말 창은 데스크탑에 있는 모든 윈도우의 위에 위치한다.
Height	도움말 윈도우의 높이를 지정한다.
Left	도움말 윈도우의 왼쪽 끝의 위치를 지정한다. Top 속성과 함께 화면상의 도움말 윈도우의 위치를 지정한다.
Maximized	True 로 설정하면, 도움말 윈도우는 화면에 최대화되어 나타난다.
SaveUserPosition	True 로 설정하면, 사용자가 도움말 윈도우를 수정할 경우 그 크기와 위치를 저장한다.
Top	도움말 윈도우의 위쪽 끝의 위치를 지정한다. Left 속성과

	함께 화면상의 도움말 윈도우의 위치를 지정한다.
Width	도움말 윈도우의 넓이를 지정한다.
Tab 속성	
FavoritesTab	True 로 설정되면, 도움말 윈도우에 favorites 탭이 추가된다.
SearchTab	도움말 윈도우에 search 탭을 추가한다.
SearchTabAdvanced	Search 탭에 몇몇 기능을 추가한다. 이 속성은 SearchTab 속성이 Ttrue 일 때만 가능하다.

WinHelp 4.0 Window 속성

Appearance 속성

NonScrolling	단락 서식이나 토픽서식의 NonScrolling 속성이 true 로 설정되면, 그 서식으로 포맷된 토픽의 머리글은 도움말 윈도우의 non-scrolling 영역에 나타난다.
TopicColor	토픽 도움말 윈도우의 현재 색깔 설정을 보여준다. 색깔을 변경하려면 바로 옆의 변경 버튼을 클릭하여 색깔을 선택하는 대화상자를 열면 된다.

Buttons 속성

ShowBackButton	선택되면, 도움말 윈도우에 Back button 이 포함된다.
ShowBrowseButtons	선택되면, 도움말 윈도우에 Browse button 이 포함된다.
ShowContentsButton	선택되면, 도움말 윈도우에 Contents button 이 포함된다.
ShowFindButton	선택되면, 도움말 윈도우에 Find button 이 포함된다.
ShowHelpTopicsButton	선택되면, 도움말 윈도우에 Help Topics button 이 포함된다.
ShowIndexButton	선택되면, 도움말 윈도우에 Index button 이 포함된다.
ShowOptionsButton	선택되면, 도움말 윈도우에 Options button 이 포함된다.
ShowPrintButton	선택되면, 도움말 윈도우에 Print button 이 포함된다.

Miscellaneous 속성

Caption	도움말 윈도우의 캡션 칸에 표시될 문자열을 나타낸다.
Name	지정된 대상의 이름을 포함한 문자열을 넘겨준다. (읽기 전용).

Position 속성

AdjustForScreenSize	도움말 윈도우가 독자의 화면 해상도를 따를 것인지를 결정한다.
AlwaysOnTop	True 로 설정되면, 도움말 윈도우는 데스크 탑에서 모든 윈도우의 위에 위치한다.
AutoSizeHeight	True 로 설정되면, 두 번째 도움말 윈도우의 높이가 자동으로 현재 토픽의 길이에 맞게 조절된다.
Height	도움말 윈도우의 높이를 지정한다.
Left	도움말 윈도우의 왼쪽 끝의 위치를 지정한다. Top 속성과

	함께 화면상의 도움말 윈도우의 위치를 지정한다.
Maximized	True 로 설정되면, 도움말 윈도우는 자동으로 화면에 최대화되어 나타난다.
Top	도움말 윈도우의 위쪽 끝의 위치를 지정한다. Left 속성과 함께 화면상의 도움말 윈도우의 위치를 지정한다.
Width	도움말 윈도우의 넓이를 지정한다.

새 도움말 윈도우 만들기

새 윈도우를 만들기 위해서:

1. Icon 모음에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Windows** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창 어디서든 오른쪽 클릭을 하고 단축메뉴 중 **New** 를 선택한다.
커서의 중심은 윈도우 리스트 창 위로 옮겨진다.
4. 새로운 윈도우의 이름을 입력하고 **Enter** 를 누른다.
새로운 윈도우가 리스트에 추가된다.

이와 달리, **Project 메뉴**를 클릭하고, New 를 선택한 후 **window** 를 클릭하면 새 윈도우를 추가할 수 있다.

서식에 윈도우 할당하기

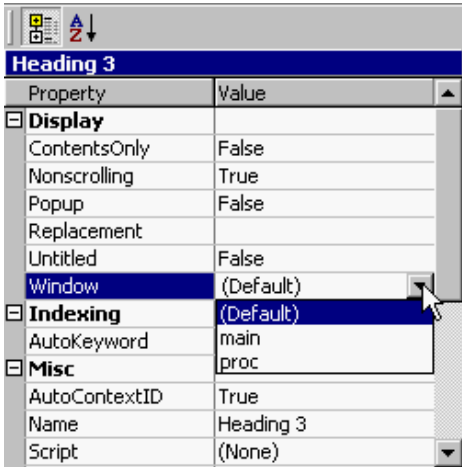
두 번째 윈도우가 사용되도록 하려면 다음과 서식을 지정해야 한다:

1. Icon 모음에서 **Project** 을 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Paragraph Styles** 또는 **Character Styles** 항목을 선택한다.

3. 오른쪽 창에서 편집될 서식의 이름을 선택한다.

속 성창은 선택된 서식의 속성을 보여주도록 변한다.

4. 속성 창에서, 윈도우 속성을 이 서식에 지정하기 원하는 윈도우 종류를 설정한다.



하나의 윈도우에 여러 서식을 지정할 수도 있다. 연관된 토픽들이 2 차 윈도우에 모두 나타나는 것을 피하기 위해 *main* 윈도우에 하나 또는 여러 서식을 지정할 수 있다.

도움말 윈도우 속성 편집하기

1. Icon 모음에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Windows** 항목을 선택한다.
3. 편집될 윈도우의 이름을 선택한다.

왼쪽 아래 창은 선택된 윈도우의 속성을 보여줄 수 있도록 변경된다.

4. 원하는 대로 윈도우 속성을 변경한다.

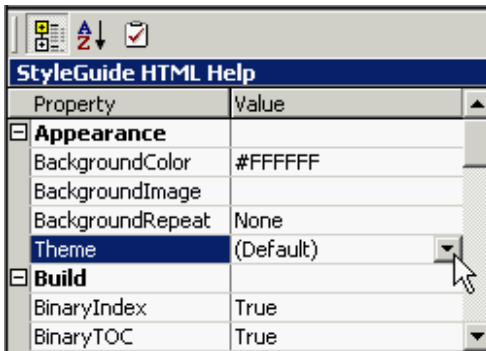
이러한 변경은 선택된 윈도우에 즉시 영향을 미치지만 명백하게 저장할 필요는 없다. 변경에 대한 완전한 효과는 도움말 타겟이 작성되어야만 나타난다.

도움말 윈도우 수정 위한 테마 사용하기

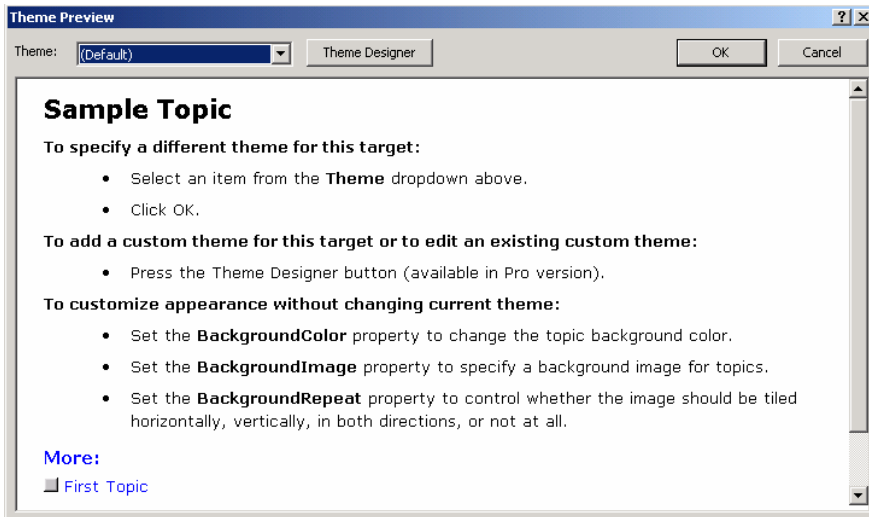
Doc-To-Help 는 Theme 속성을 이용하여 HTML 과 HTML Help 타겟 윈도우의 서식을 수정할 수 있도록 해준다. **Theme Preview** 대화상자에서, Doc-To-Help 에서 제공하는 theme 을 볼 수 있으며, 목적에 맞는 것을 선택할 수 있다. Theme 에 대한 사용자 정의를 하려면 테마 디자이너 참조(**Error! Bookmark not defined.**쪽).

Theme 속성을 이용하려면:

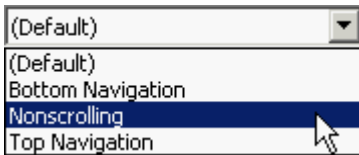
1. **Projects** 아이콘을 선택한다.
2. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 수정하고자 하는 도움말 타겟을 선택한다. (HTML 또는 HTML Help 에 한해서).
4. 속성 창에서 Theme 속성을 선택하고, 속성이름의 오른쪽에 있는 버튼을 클릭한다.



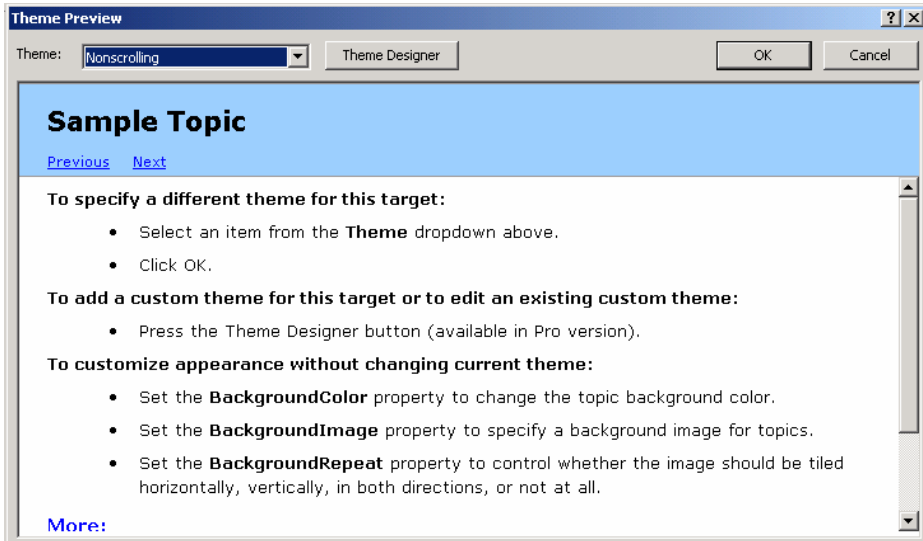
Theme Preview 대화상자가 열린다.



5. Theme 드롭다운에서 미리 보기 원하는 theme 서식을 선택한다.



6. Theme 을 보고 필요에 맞는 것을 선택한 후 OK 를 클릭하여 theme 을 결정한다.



7. 도움말 윈도우를 다시 포맷하기 위해 도움말 타겟을 build 한다.

주의: theme 을 수정하기 위해서는 theme 드롭다운의 오른쪽에 있는 Theme Designer 버튼을 클릭하면 된다. 자세한 정보는 “테마 디자이너 사용하기 참조” (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

HTML Theme 설명

Default	디폴트 HTML 윈도우는 윈도우의 왼쪽 편에 콘텐츠 창과 도움말 텍스트로의 검색 하이퍼링크를 포함한다.
Nonscrolling	Nonscrolling HTML 윈도우는 윈도우의 왼쪽 편에 콘텐츠 창과 도움말 창의 위쪽에 색이 있는 non-scrolling 영역을 포함한다. Non-scrolling 영역은 토픽 머리글과 검색 하이퍼링크를 포함한다.
Tripane	Tripane HTML 윈도우는 윈도우의 왼쪽 편에 콘텐츠 창과 윈도우의 위쪽에 검색 창을 포함한다.

HTML Help Theme 설명

Default	디폴트 HTML Help 윈도우는 윈도우의 왼쪽 편에 콘텐츠 창과 오른쪽 창에 도움말 콘텐츠를 포함한다.
Bottom Navigation	Bottom navigation HTML 도움말 윈도우는 윈도우의 왼쪽에 콘텐츠 창을 포함한다. 오른쪽 도움말 콘텐츠 창은 아래쪽 창에 previous/next 아이콘을 포함한다.
Nonscrolling	Nonscrolling HTML 도움말 윈도우는 윈도우 왼쪽에 콘텐츠 창과, 도움말 창의 위쪽에 색깔 있는 non-scrolling 영역을 포함한다. Non-scrolling 영역은 토픽 머리글과 검색 하이퍼링크를 포함한다.
Top Navigation	Top navigation HTML 도움말 윈도우는 윈도우의

왼쪽에 콘텐츠 창의 테이블을 포함한다. 오른쪽 도움말 콘텐츠 창은 창의 위쪽에 previous/next 아이콘을 포함한다.

윈도우 창의 백그라운드 수정하기

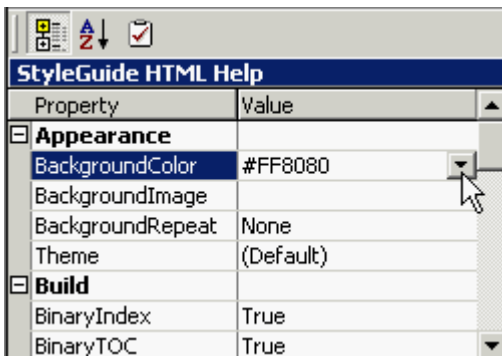
BackgroundColor, BackgroundImage, 그리고 BackgroundRepeat 속성을 수정하여 HTML 과 HTML Help 에 대한 도움말 콘텐츠 창의 배경을 정의할 수 있다.

BackgroundColor 속성으로 창의 배경색을 지정할 수 있으며, BackgroundImage 와 BackgroundRepeat 속성을 함께 이용하면 배경의 일부로 그래픽 선택하여 포함할 수 있다.

백그라운드 색깔 변경하기

도움말 콘텐츠의 배경색을 변경하려면:

1. **Projects** 아이콘을 선택한다.
2. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 수정하고자 하는 도움말 타겟을 선택한다. (HTML 또는 HTML Help 에 한해서).
4. 속성창에서 BackgroundColor 속성을 선택한 후 속성 이름의 오른쪽 박스의 버튼을 클릭한다.



표준 윈도우 Color 대화상자가 열린다.

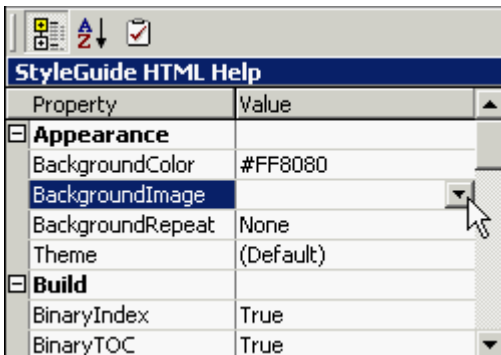
5. 대화상자에서 색깔을 선택하고 **OK**.를 클릭한다.
6. 도움말 콘텐츠 창을 새로운 배경색으로 바꾸기 위해 도움말 타겟을 Build 한다.

주의: 도움말 타겟을 build 하기 전에 선택된 색깔을 보려면, Theme Preview 대화상자를 연다. 자세한 정보는 “도움말 윈도우 수정을 위한 테마 사용하기” 참조 (264쪽).

백그라운드 이미지 삽입 및 위치시키기

도움말 윈도우 창에 배경 이미지를 넣어 위치시키기 위해서는:

1. **Projects** 아이콘을 선택한다.
2. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 수정하고자 하는 도움말 타겟을 선택한다. (HTML 또는 HTML Help 에 한해서).
4. 속성창에서 BackgroundImage 속성을 선택하고, 속성이름의 오른쪽 박스에 있는 버튼을 클릭한다.

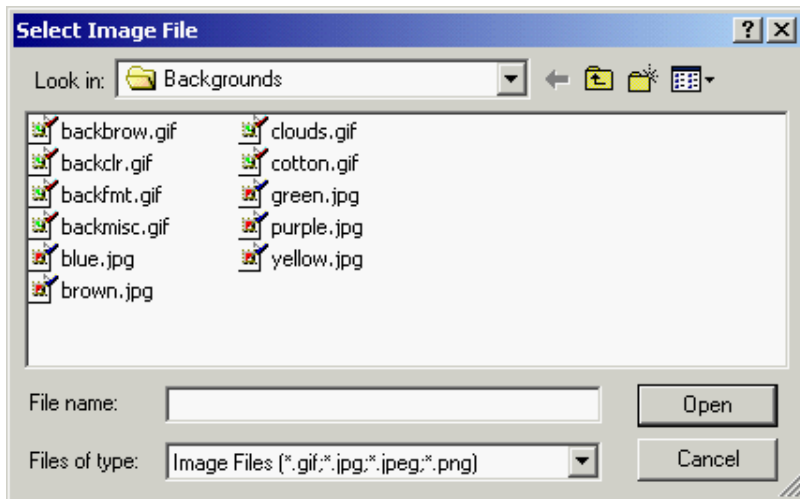


Select Image File 대화상자가 열린다.

Select Image File 대화상자는 기본값으로:

C:\Program
Files\ComponentOne\DocToHelp6\Themes\Images\Backgrounds.

이 디렉토리는 Doc-To-Help 에 포함된 디폴트 배경 이미지를 포함하고 있다. 사용하려고 하는 어떠한 사용자 정의 이미지는 도움말 프로젝트에 삽입되기 전에 이 디렉토리에 있어야만 한다. Doc-To-Help 는 이 디렉토리에서 배경 이미지를 검색하며, 다른 디렉토리에 있는 이미지는 build 과정 동안 Doc-To-Help 에 의해 사용되지 않는다.



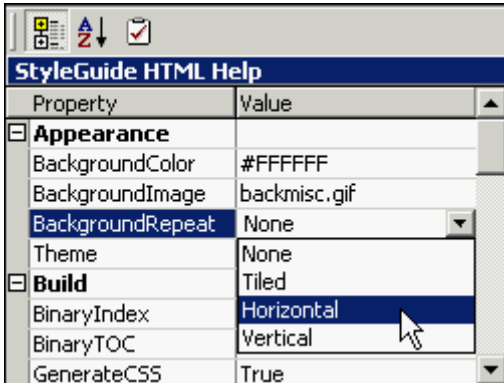
5. 백그라운드 이미지를 선택하고 대화상자의 **OK** 를 클릭한다.

이미지는 디폴트로 도움말 콘텐츠 창의 왼쪽 위편에 놓여진다. 이미지의 위치 선택은 다음과 같이 할 수 있다.

None	배경 이미지는 도움말 콘텐츠 창의 왼쪽 위편에 놓여진다.
Tiled	배경 이미지는 도움말 콘텐츠 창 전체를 덮도록 바둑판 식으로 반복되어 삽입된다.
Horizontal	배경 이미지는 도움말 콘텐츠 창의 위쪽에 수평 하게 반복된다.

Vertical 배경 이미지는 도움말 콘텐츠 창의 왼쪽에 수평 하게 반복된다.

6. 도움말 타겟 속성창의 BackgroundRepeat 속성의 오른쪽에 있는 드롭다운에서 백그라운드 이미지에 대해 원하는 옵션을 선택한다.



7. 새로운 배경 이미지와 함께 도움말 콘텐츠 창을 포맷하기 위해 도움말 타겟을 작성한다.

주의: 도움말 타겟을 만들기 전에 배경 이미지를 보려면, Theme Preview 대화상자를 선택한다. 자세한 정보는 “도움말 수정을 위한 테마 사용하기” 참조(264쪽.)

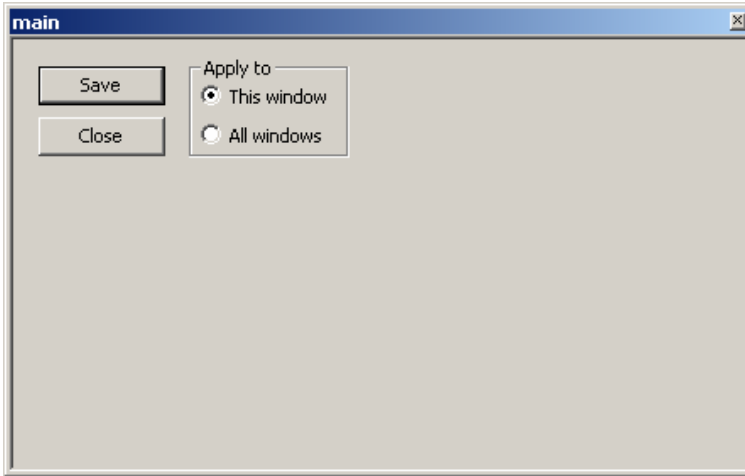
사이즈 툴을 이용하여 윈도우 크기 수정하기

Doc-To-Help 는 도움말 윈도우의 크기와 위치를 수정하도록 사용하기 편한 유틸리티를 제공한다.

1. Icon 모음에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Windows** 항목을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서, 수정할 윈도우의 이름을 선택하여 오른쪽 클릭한 후, 단축메뉴에서 **Size Tool** 을 선택한다.

size tool 대화상자가 열린다.

- 원하는 크기로 맞추기 위해 윈도우의 어느 한쪽 구석으로 옮겨 놓는다.



- 윈도우를 화면상의 원하는 곳까지 끌어다 놓고 **OK** 를 클릭한다.

주의: 툴을 사용하는 실용적인 방법은 컴파일 된 도움말 파일 윈도우를 열어서 필요한 대로 위치를 옮기고 윈도우의 크기를 조절하는 것이다. 그 다음, **Size Tool** 을 열어 size tool 대화 상자가 도움말 파일 윈도우를 덮도록 늘인 다음 **OK** 를 클릭한다. 이렇게 하면, 새로운 윈도우 속성이 그 윈도우의 디폴트로 설정된다.

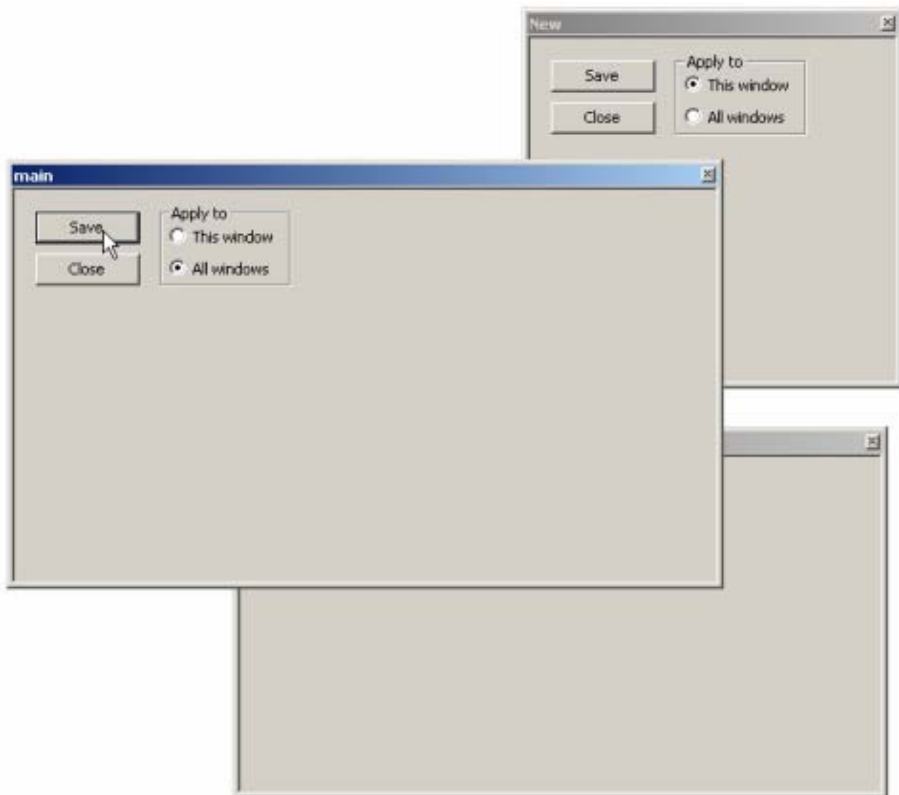
다중 윈도우 수정하기

Doc-To-Help 는 도움말 시스템에서 모든 윈도우를 한 번에 수정할 수 있도록 해준다. 수정하고자 하는 각 윈도우에 대해 윈도우 사이즈 툴을 열고, 만족할 때까지 위치를 이동한 후, 모든 윈도우를 동시에 저장한다.

- Icon 모음에서 **Project** 를 클릭한다.
- 왼쪽 창에서 **Windows** 항목을 선택한다.

3. 오른쪽 창에서, 수정할 윈도우를 선택하여 오른쪽 클릭한 후, 단축 메뉴에서 **Size Tool** 을 선택한다.
4. 원하는 크기가 될 때까지 윈도우를 어느 한 쪽으로 드래그한다.
5. 크기를 변경하고자 하는 모든 윈도우에 대해 이 과정을 반복한다. 모든 윈도우는 열린 채로 둔다.
6. 어느 사이즈 툴 윈도우에서든 **All Windows** 을 클릭한 후 **Save** 를 클릭한다.

열려 있던 모든 사이즈 툴이 닫히고, 모든 윈도우의 크기 및 위치 설정이 저장된다.



팁과 테크닉

이 장은 도움말 프로젝트를 어휘, 그래픽, 매크로, 그리고 인터넷 링크 측면에서 어떻게 향상시킬 수 있는지를 보여준다. 또한, ComponentOne Doc-To-Help 7.5.를 통해 가능한 인쇄, 보고서 작성, 프로젝트 구성 등의 특징을 설명한다.

그래픽 작업하기

Doc-To-Help 를 위한 소스 문서를 작업할 때, 일반 문서에 있을 수 있는 정적 그래픽을 포함시킬 수 있다. 이 경우, 어떤 비 표준 명령어를 사용하거나 특정 이스케이프 (escape) 순서를 지정할 필요가 없다.

그러나, Word97 의 그래픽 특성 중 일부는 도움말 작성에 적합하지 않으므로 사용을 피해야 한다. 다음은 소스 문서에 그림을 삽입할 때 따라야 할 안내 사항이다:

- floating picture 를 사용하지 말아야 한다. 온라인 도움말 시스템은 Z-order 개념이 없기 때문에 그림의 배치가 기대했던 것과 다를 수 있다.
- 클립보드에서 문서로 직접 그림을 복사해 넣는 대신, 그림을 파일로 저장한 후 링크된 대상으로 삽입해야 한다. 다시 말해, **Insert Picture** 대화상자에서 **Link to file** 옵션을 사용한다. 이렇게 하면 그림이 변경될 때 시간을 절약할 수 있다.
- 그림이 너무 큰 경우, Word 에서 자르거나 크기를 조절할 수 있다. Doc-To-Help 는 컴파일시 생성하는 이미지 파일에 적절한 변환을 적용한다. 그러나, 만일 링크된 그림을 자르거나 크기 조절을 한 경우에는 **Insert Picture** 대화상자에서 **Insert and Link** 옵션을 사용한다.

그래픽 파일 삽입하기

1. Microsoft Word 의 Insert 메뉴에서, Picture 를 선택하고 From File 을 클릭한다.
Insert Picture 대화상자가 열린다.
2. 폴더와 파일 이름을 지정하고, Insert 를 선택한 후, Link to file 이나 Insert and Link 를 선택한다.

삽입된 그래픽 크기 조정하기

1. 삽입한 그래픽을 선택하여 오른쪽 클릭을 한 후, 단축 메뉴에서 **Format Picture** 을 선택한다.

주의: Microsoft Word 의 특성을 이용하여 그래픽을 조절하려면, “linked” 그래픽이 아닌 “inserted” 을 사용해야 한다.

2. **Size** 탭을 선택한다.
3. Scale 영역에서 원하는 대로 Height 와 **Width** 를 수정한다.
4. **OK** 를 클릭한다.
5. Word 문서를 저장한 후 닫는다.
6. 프로젝트 편집기에서 **Project** 아이콘을 클릭한다.
7. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 을 선택한다.
8. 오른쪽 창에서 올바른 도움말 타겟을 선택한다. 속성 창에서 ScaleGraphics 속성이 True 로 설정되었는지 확인한다.

주의: ScaleGraphics 속성은 Word scaling 이 적용될 때 타겟 별로 결정할 수 있도록 해준다.

9. 도움말 타겟에서 컴파일 하기 위해 **Make Target** 버튼을 누른다.

특수 효과를 만들기 위한 객체 삽입하기

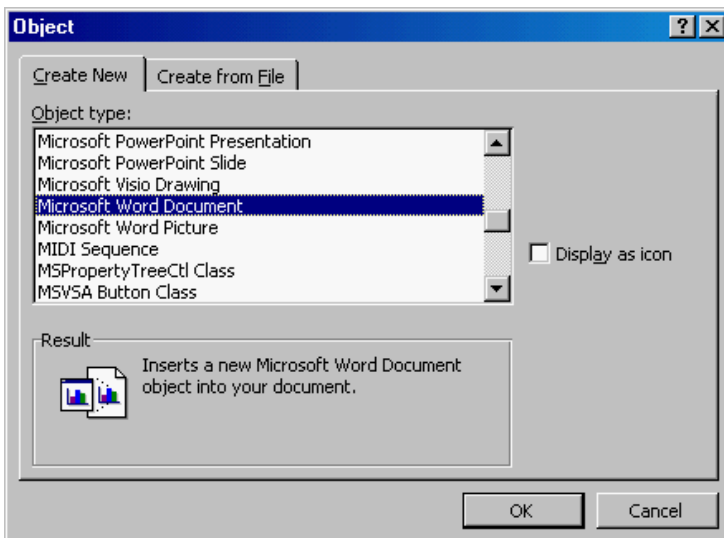
몇몇 Microsoft Word 의 그리기와 텍스트 배경 특성은 하드카피 출력에는 적당하지만 온라인 도움말을 만드는 데는 좋지 않다. AutoShapes, Text boxes, 그리고 WordArt 의 효과는 그리기 단계에서만 가능하며, 인라인 요소처럼 삽입할 수는 없다. WinHelp 컴파일러로 전해지는 RTF 파일 내의 움직이는 개체의 배치에 대한 제어를 할 수 없기에 이러한 특성을 장점을 이용할 수 없다.

WinHelp 컴파일러는 Word 테이블을 제공하긴 하지만, 테이블 경계선이나 셀의 배경 등을 지원하지는 않는다. 도움말 파일에서 이러한 테이블 특성을 보기 원한다면, 테이블처럼 보이는 비트맵을 만들거나 Word 에서 테이블의 스크린샷을 만들어야만 한다.

다행히도, 다음과 같이 소스 문서내에 다른 Word 문서를 첨부하여 이러한 테이블에 대한 제약을 해결할 수 있다:

1. 소스 문서에서 테이블이나 그림 객체를 삽입할 곳을 클릭한다.
2. **Insert** 메뉴에서 **Object...**를 클릭한다.

다음의 대화상자가 열린다.



3. **Object type** 리스트에서 *Microsoft Word Document* 를 클릭한다.

4. 만일 **Display as icon** 체크 박스가 선택되어 있으면 선택을 취소한 후, 새로운 문서를 만들기 위해 **OK** 를 클릭한다.
5. 일반 Word 문서에서처럼 테이블이나 그림 개체를 삽입한다.
6. 편집이 끝나면 원래 문서로 돌아가도록 File 메뉴의 **Close and Return** 을 선택한다.

Doc-To-Help 가 소스문서를 컴파일 할 때에는, 삽입된 Word 문서를 그래픽처럼 다루며, 현재 도움말 타겟을 위한 적절한 이미지 파일을 만든다.

Example

다음의 표은 삽입된 Word 문서 형태로 소스 문서에 삽입된 것이다.

Wine Tasting Chart		
intensity	delicate	powerful
dry or sweet	bone dry	dessert
body	light body	very full body
acidity	soft, gentle	very crisp
tannin	none	heavy tannins
oak	none	heavy oak
complexity	direct.....	very complex

표와 같이, Doc-To-Help 는 부동 그림 (floating picture)을 최종 도움말 시스템으로 변환할 수 없다. 부동 그림 (floating picture)을 인라인 외형 (inline shape)으로 변환하는 것은 이미지가 최종 문서에 포함되었음을 확인해준다.

부동 그림을 인라인 외형으로 변형하기

1. 변환될 그림을 선택한다.

부동 그림 (floating picture)은 온라인 레이아웃이나 페이지 레이아웃에서만 볼 수 있다.

2. 그림을 오른쪽 클릭하여, 단축메뉴의 **Format Picture** 를 선택한다.
3. **Layout** 탭에서, **In line with text** 을 선택하고 **OK** 를 클릭한다.

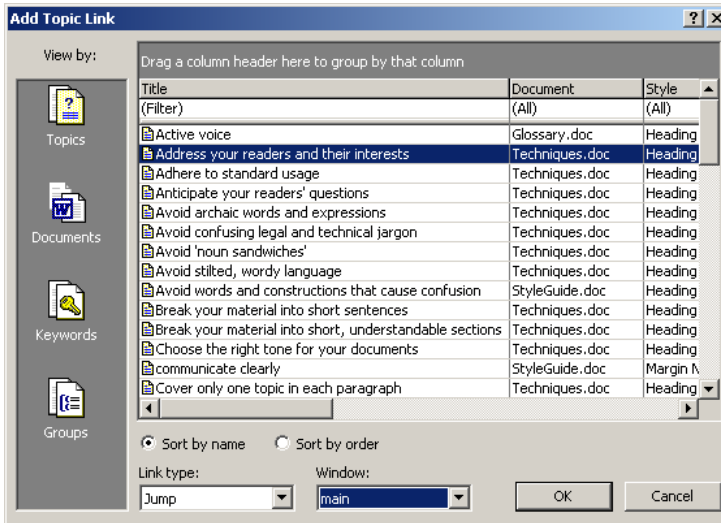
그래픽으로 핫스팟 만들기

일반적으로 링크와 핫스팟은 활성화된 문자 서식으로 만든다. Doc-To-Help 는 컴파일 시 텍스트에서 링크 태그를 만들어내며, 이 링크 태그는 텍스트를 목적지 핫스팟으로 연결해준다. 서식의 링크 형태에 따라, Doc-To-Help 는 해당되는 토픽, 인덱스 키워드, 또는 그룹 이름을 찾는다. 또한, 스크립트를 작성하거나 문자 서식과 연결시켜 디폴트 링크 태그를 덮어쓰거나 취소할 수 있다. 링크 태그 프로세스에 익숙지 않다면, 링크와 핫스팟 (217쪽)을 참조하면 된다.

텍스트 대신 그래픽을 사용하여 링크와 핫스팟을 구현할 수도 있다. Doc-To-Help 는 텍스트 링크와 함께 링크 형태와 목적지를 정해기 위해 활성화된 문자 서식을 사용하며, 스크립트로 디폴트 동작을 수정하거나 취소할 수 있다. 그러나 Doc-To-Help 는 목적지를 결정하거나 링크 태그를 만들기 위해 일부분의 텍스트가 필요하다. Microsoft Word 는 임의의 문자열을 그림에 첨부하기 위한 본질적인 방법을 제공하지는 않지만, Doc-To-Help 는 그것을 행하는 명령어를 제공한다.

그래픽 핫스팟을 만들려면:

1. 핫스팟으로 사용하기 원하는 그림을 삽입한다.
자세한 설명은 “그래픽 파일 삽입하기” 참조 (273쪽).
2. 핫스팟 그래픽을 선택한 후 **Add Topic Link** 대화상자 버튼을 클릭한다.
3. **Add Topic Link** 대화상자에서, 핫스팟과 연결 지을 토픽을 선택한다.
4. **Link Type** : 드롭다운에서 **Jump** 또는 **Popup** 옵션을 선택한다.
5. **Window 에서**: 드롭다운에서 토픽을 화면에 나타내기 원하는 윈도우 종류를 선택한 후, OK 를 클릭한다.



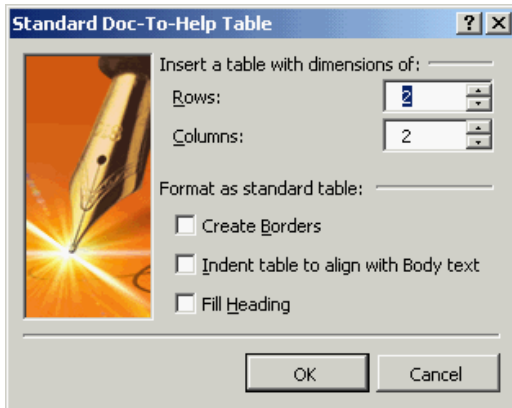
윈도우 사용자 정의를 위한 자세한 정보는 도움말 윈도우 사용자 정의 참조 (257쪽).

Doc-To-Help 표준 표 삽입하기

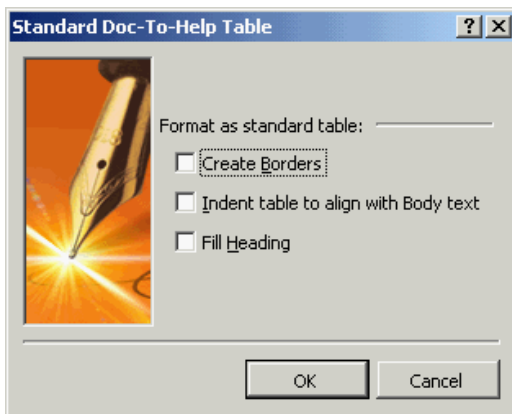
Standard Table 명령어를 사용하여 기본 테이블을 소스문서에 쉽고 빠르게 삽입할 수 있다.

이러한 테이블들은 본문과 함께 정렬될 수 있으며, Doc-To-Help 테이블 대화상자에 있는 옵션을 선택하여 포맷될 수 있다. 표준 테이블 대화상자를 사용하려면, 표준 Table 버튼  을 선택한다. 선택된 텍스트에 따라 이 명령어는 조금 다르게 동작한다.

만일 아무 텍스트도 선택되지 않으면, 테이블의 행과 열을 지정할 수 있도록 하는 대화상자가 나타난다. 테이블이 경계선이 있는 경우, 그것을 본문과 함께 정렬할 것인지, 머리글이 채워져 있는지를 결정할 수 있다.



텍스트가 선택되면, Doc-To-Help 는 포맷하기 위해 Word 내에 포함된 텍스트를 표로 변환하는 기능을 사용한다. 만일 텍스트가 탭을 포함하고 있다면, 각 탭 섹션은 개개의 테이블 셀에 위치하게 된다. 만일 선택된 텍스트가 한 단락 이상으로 구성되어 있으면, 각 단락은 테이블의 새로운 행으로 위치하게 된다. 선택된 텍스트와 함께 **Standard Table** 버튼을 클릭하면 다음의 대화상자가 나타난다.



여기에서 보면, 행과 열의 수는 자동으로 선택되며, 기본 설정 옵션만 선택하면 된다.

Create Borders 체크박스를 선택하면, 표는 아래와 같이 두 줄 경계선으로 포맷된다.

Table with **Create Borders** selected.

Indent table to align with Body text 체크박스를 선택하면, 표는 아래와 같이 문서 내의 본문과 함께 정렬된다.

Table with Indent table to align with Body text selected.

Fill Heading 체크박스를 선택하면, 테이블은 다음과 같이 맨 위 줄의 테이블 셀이 회색으로 채워지도록 포맷된다.

Table with Fill Heading selected.

또한, **Table | Standard Doc-To-Help Table** 메뉴 명령어로도 같은 일을 할 수 있다.

인터넷 사이트에 링크하기

웹 페이지나 다운로드 할 수 있는 파일로의 링크와 함께 온라인 도움말 타겟의 기능을 향상시키기 위해 Microsoft Word 의 하이퍼링크 특성을 사용할 수 있다. Word 는 Doc-To-Help 가 소스 문서를 컴파일하는 동안 인식하는 HYPERLINK 필드 코드를 통해 인터넷 링크를 제공한다.

Doc-To-Help 가 온라인 도움말 시스템을 만들 때, HYPERLINK 필드 코드를 활성화된 도움말 타겟에 적절한 명령어로 자동 변환한다. WinHelp 에서 이 코드는 ExecFile 매크로를 만들며, HTML 과 HTML Help 에서는 <A HREF> 태그를 만든다.

WinHelp 를 컴파일 할 때, Doc-To-Help 는 하이퍼링크를 일반 토픽 점프처럼 처리한다. 대부분의 시스템에서, WinHelp 토픽 점프는 밑줄 있는 녹색 텍스트로 나타난다. 하이퍼링크를 클릭하면 항상 새로운 윈도우에서 디폴트 인터넷 브라우저가 열린다; 메인 WinHelp 윈도우나 2 차 윈도우 내에서는 웹 페이지를 나타낼 수 없다.

HTML 과 HTML Help 에서, 하이퍼링크는 브라우저의 설정에 따라 처리된다. WinHelp 와는 달리, 여기에서는 하이퍼링크의 URL 을 동일 윈도우 내에서 나타내거나, 다른 윈도우를 사용하도록 제어할 수 있다. 기본값은 동일 윈도우 (또는 프레임) 내에서 보여주는 것이다.

하이퍼링크 텍스트 입력하기

하이퍼링크를 입력하는 가장 간단한 방법은 URL 을 입력하고, Word 를 사용하여 그것을 HYPERLINK 필드로 변환하도록 하는 것이다. 다음은 올바르게 사용된 하이퍼링크의 예제들이다:

<http://www.componentone.com/>

www.componentone.com

<ftp://ftp.componentone.com/>

하이퍼링크 텍스트를 입력하려면:

1. 일반 텍스트를 입력하듯이 URL 을 입력한다. 일반적으로 http:// 와 ftp:// 같은 프로토콜 프리픽스는 생략할 수 있다.
2. URL 은 스페이스, 탭, 구두점(punctuation mark), 또는 ENTER 키로 끝낸다. Word 는 자동으로 입력한 텍스트를 *Hyperlink* 서식을 적용하고, 다음과 같은 형식의 코드로 변환한다:

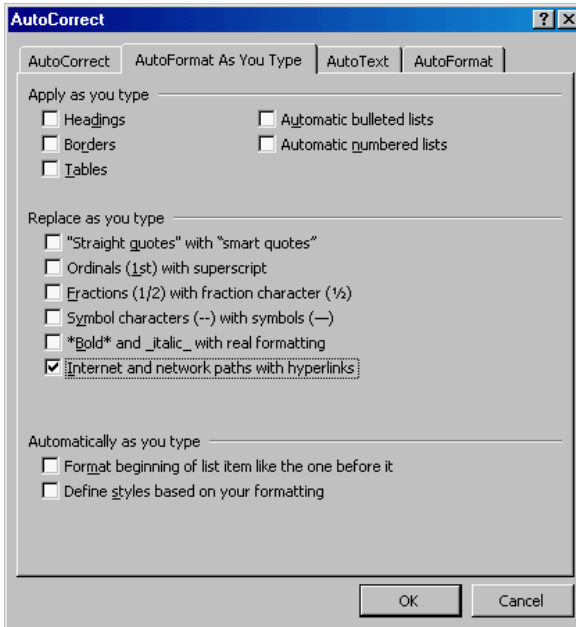
```
{ HYPERLINK your-URL }
```

Word 가 여기에서 설명한 것과 같이 변환하지 못하는 경우, 해당 옵션이 선택되지 않았기 때문이다. 옵션을 다시 선택하려면 다음과 같이 한다:

3. Microsoft Word 의 **Tools 메뉴에서 AutoCorrect** 을 클릭한다.

AutoCorrect 대화상자가 열린다.

4. **AutoFormat As You Type** 탭에서, **Internet and network paths with hyperlinks** 박스를 체크한 후 **OK** 를 클릭한다.



하이퍼링크 필드 삽입하기

현재 윈도우에서 표시되는 하이퍼링크를 만들려면:

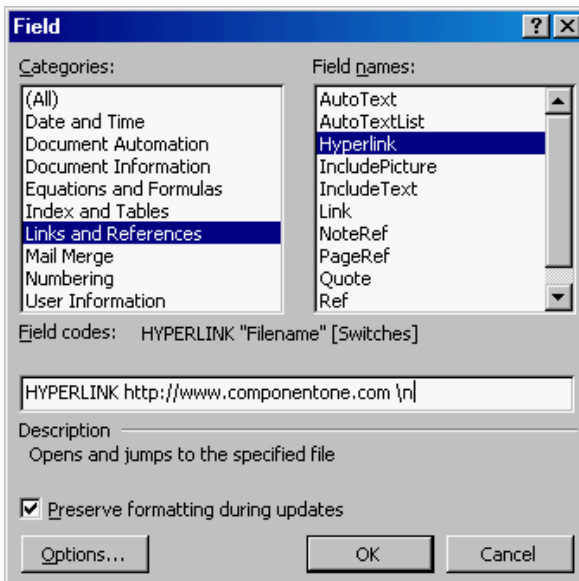
1. Microsoft Word 의 Insert 메뉴에서 **Hyperlink** 를 클릭한다.
2. **Insert Hyperlink** 대화상자가 열린다.
3. 하이퍼링크에 표시될 텍스트를 **Text to display** 박스에 입력한다.
4. **Type the file or Web page name** 박스에 URL 을 넣는다.
5. 웹 페이지 (HTTP protocol) 또는 다운 받을 파일 (FTP protocol)의 주소를 입력할 수 있다. 또한, 오른쪽에 있는 파일이나 웹 페이지 버튼을 클릭하여 특정 파일이나 웹 사이트를 넣을 수도 있다. 그 외에도 Word 가 식별할 수 있는 어떠한 프로토콜도 추가할 수 있다 (mailto, nntp, help, 등).

6. 작업이 끝나면 **OK** 를 클릭한다.

새로운 응용프로그램 윈도우를 여는 하이퍼링크를 만들려면:

1. Microsoft Word 의 **Insert** 메뉴에서 **Field** 를 클릭한다.
Field 대화상자가 열린다.
2. **Categories** 리스트에서 **Links and References** 를 선택한다.
3. **Field names** 리스트에서 **Hyperlink** 를 선택한다.
4. **Field codes** 박스에, URL 과 \n switch 를 다음의 그림과 같이 입력하고 **OK** 를 클릭한다.

이때 URL 은 필드 코드와 switch 와 스페이스로 구분되어야 하며, 링크의 시작에 HTTP 프로토콜 식별자를 넣어야 한다.



주의: \n switch 는 WinHelp build 에 영향을 주지 않는다.

하이퍼링크 필드 편집하기

하이퍼링크 필드의 URL이나 옵션을 변경하려면:

1. 하이퍼링크 텍스트에서 오른쪽 클릭한 다음, **Hyperlink**의 하위메뉴에서 **Edit Hyperlink**를 클릭한다.

Edit Hyperlink 대화상자가 열린다.

2. 필요하면, **Text to display** 박스에 새로이 보여질 텍스트를 지정한다.
3. 필요하면, **Type the file or Web page name** 박스에 새로운 URL을 지정한다.
4. 끝나면, **OK**를 클릭한다.

이와 달리, 문서 내에서 필드 코드를 직접 수정할 수 있다:

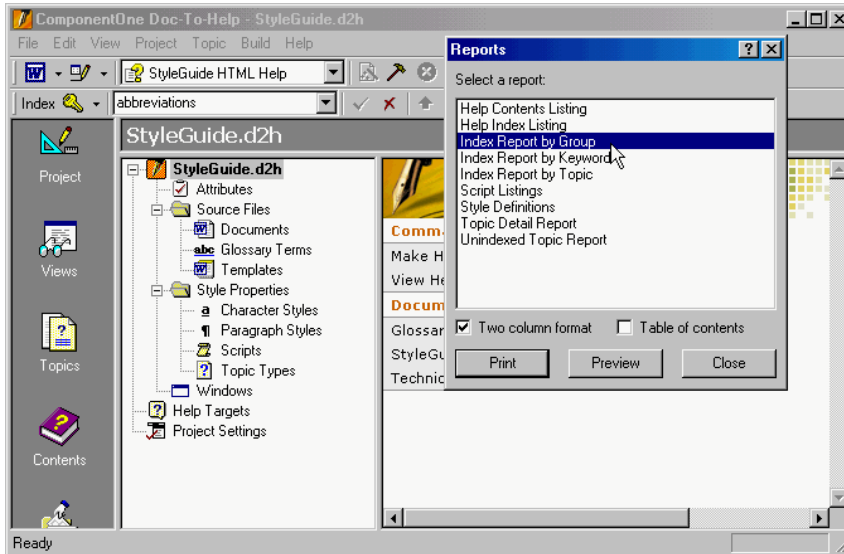
5. 하이퍼링크 텍스트에서 오른쪽 클릭하여 **Toggle Field Codes**를 클릭한다.

Word는 하이퍼링크 텍스트를 괄호로 싸여져 있는 필드 코드 문자열을 대신한다.

6. 필요하면, 필드 코드를 편집할 수 있다. 하이퍼링크가 다른 윈도우에서 열려야 한다는 것을 알려려면 \n switch를 포함해야 한다. 하이퍼링크와 필드 코드에 대한 자세한 정보는 Word의 도움말을 참조한다.
7. 편집이 끝나면, 하이퍼링크에서 오른쪽 클릭하고, 원래의 하이퍼링크 텍스트를 다시 저장하기 위해 **Toggle Field Codes**를 클릭한다.

프로젝트 보고서 만들기

Doc-To-Help는 작업을 구성하고, 토픽과 인덱스 요소들을 기억할 수 있도록, 다양한 프로젝트 보고서와 인쇄 가능한 뷰를 제공한다. 하드카피를 만들거나, 화면상의 출력으로 미리 볼 수도 있다.



현재 프로젝트에 대한 정보를 얻으려면, Doc-To-Help 환경에서의 현재 뷰를 인쇄하는 것이다. 이러한 종류의 보고서는 현재 뷰의 창에 있는 항목들을 인쇄한다.

현재 뷰 인쇄하기

1. **File** 메뉴에서 **Print** 를 클릭한다. Doc-To-Help 는 표준 인쇄 대화상자를 연다.
2. 필요한 경우, 인쇄 작업 설정을 변경한다.

Print 명령어의 출력은 어느 쪽에 중점을 두었는가에 따라 오른쪽 창이나 속성 창을 반영하게 된다.

용지 크기나 용지 방향을 변경하려면 **File** 메뉴에서 **Print Setup** 을 클릭한다.

인쇄 미리 보기

1. **File** 메뉴에서 **Print Preview** 를 클릭한다. Doc-To-Help 는 메인 윈도우를 인쇄될 페이지를 보여주는 미리 보기 윈도우로 변경한다.
2. 검색이나 확대, 또는 인쇄를 하려면 미리 보기 윈도우의 위쪽에 있는 버튼을 사용한다:

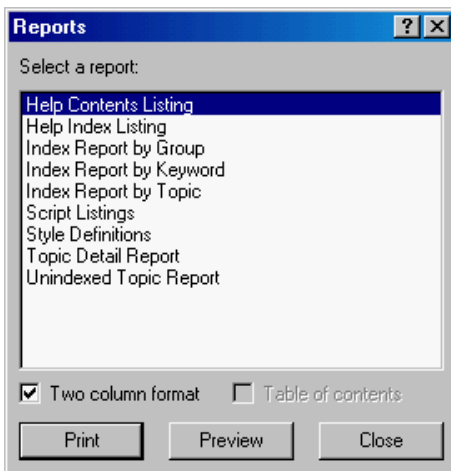
Print	인쇄를 시작하기 위한 인쇄 대화상자를 연다.
Next Page	인쇄될 다음 페이지를 보여준다.
Prev Page	인쇄될 이전 페이지를 보여준다.
One Page/Two Page	한번에 한 페이지 또는 두 페이지를 미리 본다.
Zoom In	미리 보기 이미지를 확대한다.
Zoom Out	미리 보기 이미지를 축소한다.
Close	원래대로 메인 윈도우로 돌아간다.

미리 보기 윈도우를 열 때마다 Doc-To-Help 는 미리 보기 이미지의 크기를 조절하여 전체 페이지가 그 안에 들어가도록 해준다. 결과에 나타난 텍스트가 너무 작으면, 윈도우의 크기를 다시 조절하거나 **Zoom In** 버튼을 클릭한다.

인쇄용 보고서 선택하기

1. **View** 메뉴에서 **Reports** 를 선택한다.
2. 원하는 보고서를 선택한다.

각각에 대한 설명은 “사용 가능한 보고서” 참조 (287쪽).



3. 어떤 보고서를 선택하는가에 따라 인쇄 작업의 마지막에 **Table of contents** 가 있는 **Two column format** 의 사용이 가능할 수도 있다. 가능한 경우에는 필요에 따라 관련된 체크박스를 선택하거나 제거할 수 있다.
4. 보고서를 기본 프린터로 보내려면 **Print** 를 클릭하며, Doc-To-Help 윈도우 내에서 보고서를 보려면 **Preview** 를 클릭하면 된다. 인쇄나 미리 보기 없이 대화상자를 닫으려면 **Close** 를 클릭하면 된다.

사용 가능한 보고서

현재 버전의 Doc-To-Help 는 다음과 같은 보고서를 포함하고 있다:

도움말 콘텐츠 리스팅 (Help Contents Listings)

이 보고서는 모든 책들과 모든 토픽을 볼 수 있는 온라인 도움말 콘텐츠를 설명해준다. 또한 two-column 옵션도 지원한다.

도움말 인덱스 리스팅 (Help Index Listings)

이 보고서는 모든 2 차 키워드를 볼 수 있도록 해주는 온라인 도움말 인덱스를 설명해준다.

그룹별 인덱스 보고서 (Index Report by Group)

이 보고서는 프로젝트의 각 그룹에 대해 관련된 토픽의 리스트를 보여준다. 그룹은 알파벳 순으로 나열되어 있다. 이 보고서는 two-column 과 콘텐츠 테이블 옵션을 모두 지원한다.

키워드 별 인덱스 보고서 (Index Report by Keyword)

이 보고서는 프로젝트에 있는 각 인덱스 키워드에 대해 관련된 토픽의 리스트를 보여준다. 키워드는 전체 경로명 별로 알파벳순으로 나열되어 있다. 이 보고서는 two-column 과 콘텐츠 테이블 옵션을 모두 지원한다.

토픽별 인덱스 보고서 (Index Report by Topic)

이 보고서는 프로젝트에 있는 각 토픽에 대해 관련된 키워드와 그룹의 리스트를 보여준다. 토픽은 타이틀 별로 알파벳 순으로 나열되어 있다. 이 보고서는 two-column 과 콘텐츠 표 옵션을 모두 지원한다.

스크립트 목록 (Script Listings)

이 보고서는 프로젝트에 정의되어 있는 각 스크립트의 코드가 알파벳 순으로 정리되어 있다. 이 보고서는 콘텐츠 표 옵션을 모두 지원한다.

서식 정의 (Style Definitions)

이 보고서는 프로젝트에 정의되어 있는 각 서식의 속성을 나열한다. 서식은 알파벳 순으로 정리되어 있다. 이 보고서는 콘텐츠 테이블 옵션을 모두 지원한다.

상세 토픽 보고서 (Topic Detail Report)

이 보고서는 프로젝트에 있는 각 토픽의 속성을 나열한다. 토픽은 타이틀을 기준으로 알파벳 순 정리되어 있으며, 각 토픽은 새로운 페이지에서 시작한다. 이 보고서는 콘텐츠 테이블 옵션을 모두 지원한다.

인덱스화되지 않은 토픽 보고서 (Unindexed Topic Report)

이 보고서는 인덱스 요소 (키워드 또는 그룹)와 관련되지 않은 각 토픽을 나열한다. 토픽은 토픽이 파생된 문서와 서식과 함께 타이틀 별로 알파벳순으로 정리되어 있다.

프로젝트 파일 관리하기

Doc-To-Help 는 서식, 스크립트, 윈도우 정의, 인덱스 요소 등을 하나의 프로젝트에서 다른 프로젝트로 옮기도록 하기 위해 Microsoft Word 에 있는 것과 비슷한 Organizer 대화상자를 제공한다. 또한, Organizer 대화상자를 이용하여 프로젝트에서 이러한 항목들을 제거할 수 있다.

프로젝트 간 데이터 복사하기

5. **Project** 메뉴에서 **Organizer** 를 클릭한다. **Organizer** 대화상자가 열린다.

초기에, 활성화된 프로젝트의 모든 요소들은 대화상자의 왼쪽 리스트에 표시된다. 특정한 타입을 보기 위해서는 **Show elements** 를 사용한다:

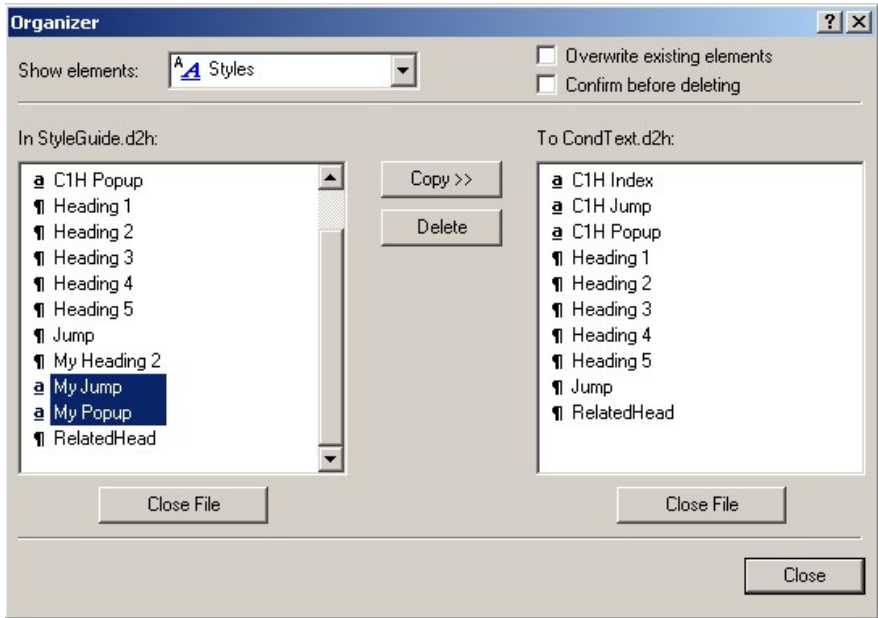


단락 및 문자 서식

	그룹 이름
	인덱스 키워드
	스크립트 코드 모듈
	HTML 도움말 윈도우 정의
	WinHelp 윈도우 정의
	도움말 타겟 속성
	토픽 타입 정의

6. 파일 선택 대화상자를 나타내기 위해 **Open File** 을 클릭한다. 현재 있는 Doc-To-Help 의 폴더와 파일 이름을 지정하고, **Open** 을 클릭한다. Organizer 대화상자의 오른쪽 리스트에 지정된 프로젝트의 요소들이 포함된다. 초기에는 어떤 요소들도 선택되어 있지 않으며, **Copy** 버튼도 사용할 수 없다.
7. 디폴트로, 같은 이름의 요소들은 한 프로젝트에서 다른 프로젝트로 복사되지 않는다. 원한다면, Organizer 대화상자가 대상 프로젝트에 있는 현재 요소들을 재정의할 수 있도록 **Overwrite existing elements** 를 체크한다.
8. 오른쪽 리스트에서 하나 또는 그 이상의 요소들을 선택하고 **Copy** 를 클릭한다. 작업이 끝나면, 대화상자의 오른쪽 아래에 있는 **Close** 버튼을 클릭한다.

다음 그림은 Organizer 대화상자가 하나의 프로젝트 (StyleGuide.d2h)에 있는 두 서식을 새로운 프로젝트 파일 (CondText.d2h)로 복사할 준비가 되어 있음을 보여준다.



개별 프로젝트 요소 지우기

각 서식, 스크립트, 토픽 타입 또는 Organizer 의 윈도우 바깥 등을 삭제하려면:

1. **Projects** 아이콘을 선택한다.
2. 프로젝트 편집기의 왼쪽 창에서 해당되는 항목을 선택한다.
3. 삭제할 항목에서 오른쪽 클릭한 후 **Delete** 을 클릭한다.

개별 인덱스 키워드 또는 그룹을 삭제하려면:

1. **Index** 아이콘을 클릭한다.
2. 인덱스 톨바의 **Groups** 또는 **Keywords** 를 선택하여 해당되는 카테고리가 표시되는지 확인한다.
3. 삭제할 요소에서 오른쪽 클릭한 후, **Delete** 를 클릭한다.

Doc-To-Help 는 스크립트를 지우기 전에는 확인을 하지만, 모든 다른 요소 타입들은 확인과정 없이 삭제된다. 만일 하나 또는 그 이상의 서식에 지정되어 있는 스크립트나 윈도우를 삭제하면, Doc-To-Help 는 삭제된 요소들을 그 서식에서 분리해낸다.

또한, Organizer 대화상자를 이용하면 개개의 프로젝트 요소를 삭제할 수도 있다:

1. **Project** 메뉴에서 **Organizer** 를 클릭한다.
Organizer 대화상자가 열린다.
2. 초기에, 활성화된 프로젝트에 있는 모든 요소들이 대화상자의 왼쪽 리스트에 나타난다. 특정 타입 (Styles, Groups, Keywords, Scripts, Windows, Help Targets)을 보기 위해서는 **Show elements** 를 이용한다.
3. Organizer 대화상자가 개개의 요소를 삭제하기 전에 확인과정을 거치도록 하려면 **Confirm before deleting** 체크박스를 선택한다.
4. 왼쪽 리스트에서 하나 또는 그 이상을 선택하고 **Delete** 를 클릭한다. 작업이 끝나면, 대화상자의 오른쪽 아래에 있는 **Close** 버튼을 클릭한다.

용어집 수정하기

온라인 및 인쇄용 용어집 개발을 돕기 위해, Doc-To-Help 는 새 프로젝트가 만들어질 때마다 빈 용어집을 자동으로 만든다. 컴파일시 Doc-To-Help 는 프로젝트 문서에서 용어집 엔트리에 일치하는 텍스트를 검사하여 하이퍼링크로 변환한다. 사용자가 하이퍼링크의 하나를 클릭할 때마다, 관련된 용어 설명을 포함한 DHTML 팝업이 열린다.

용어집 엔트리는 프로젝트 편집기 트리에서 **Glossary** 항목을 클릭하면 볼 수 있다.

Doc-To-Help 내에서 엔트리를 용어집 문서를 열고 추가함으로써 필요한 용어집을 빠르게 만들고 업데이트할 수 있다. 용어집 문서는 디폴트로 도움말 프로젝트의 마지막 문서로 남아 있다.

Microsoft Word 에서 용어집 열기

1. 프로젝트 편집기 트리 리스트에서 **Document** 항목을 하이라이트 한다.
2. 용어집 문서에서 오른쪽 클릭하여 단축메뉴의 **Open** 을 클릭한다.

Microsoft Word 내에 그 문서가 열린다.

Doc-To-Help 에서 용어집 편집하기

1. 프로젝트 편집기 트리 리스트에서 **Document** 항목을 하이라이트 한다.
2. 용어집 문서에서 오른쪽 클릭한 후, 단축메뉴의 **Edit** 을 선택한다.

문서는 프로젝트 편집기의 오른쪽 창 내에 열린다.

용어집 엔트리 추가 및 컴파일 하기

1. Word 또는 Doc-To-Help 프로젝트 편집기 내에서 glossary 문서를 연다.
2. 용어집의 글머리 다음의 첫 라인에 엔트리 이름을 타입하고, 두 번째 라인에 엔트리에 대한 설명을 입력한다.
3. 엔트리 이름을 단락 서식 Heading 5 으로 설정하고, 설명은 normal text 서식으로 설정하여 아래와 같이 보이도록 한다.

Active voice¶

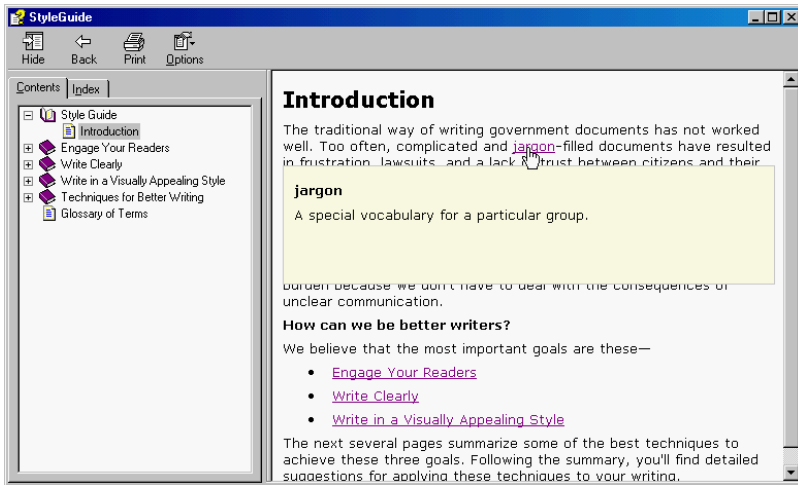
A style of writing in which the subject of a sentence performs or causes the action expressed by the verb.¶

Jargon¶

A special vocabulary for a particular group.¶

4. 용어집 엔트리 입력과 포맷이 끝나면 Glossary.doc 를 저장하고 닫는다.
5. Project Settings 설정에 있는 Glossary 속성 값이 Glossary.doc 로 설정되어 있는지 확인한다.

6. **Build** 메뉴를 선택하여 **Rebuild Target** 를 클릭한다. 최근의 변경이 포함되었는지를 확인하기 위해 전체 타겟을 rebuild 하는 것이 중요하다. 타겟이 컴파일 되면, **View Target** 버튼을 클릭한다. 도움말 텍스트가 용어집 엔트리 (Heading 5)와 일치하면, Doc-To-Help 는 그 텍스트를 Dynamic HTML 팝업으로 포맷한다.



Add Glossary Terms 도구 사용하기

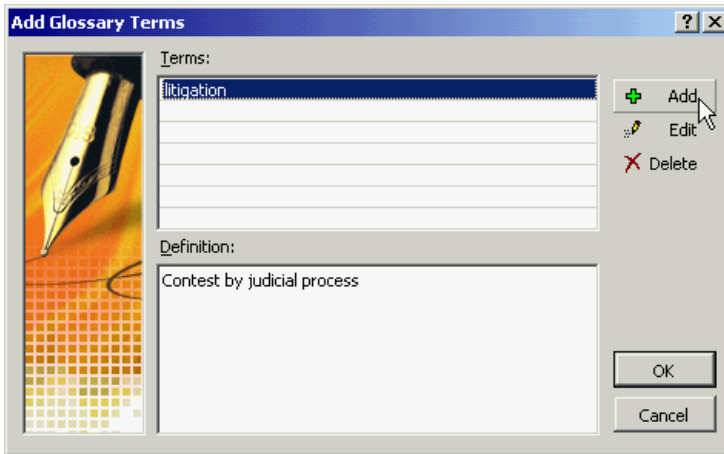
Add Glossary Terms 도구는 용어집 문서를 열지 않고 용어집에 엔트리를 추가할 수 있는 쉬운 방법을 제공한다. 이렇게 하여 어떤 소스 문서에서든 보는 대로 새로운 엔트리를 추가할 수 있다.

용어 엔트리를 추가하려면:

1. 소스 문서를 연다.
2. 용어를 추가하고자 하는 단어 앞에 커서를 놓고, **Add Glossary Terms** 버튼  을 클릭한다.

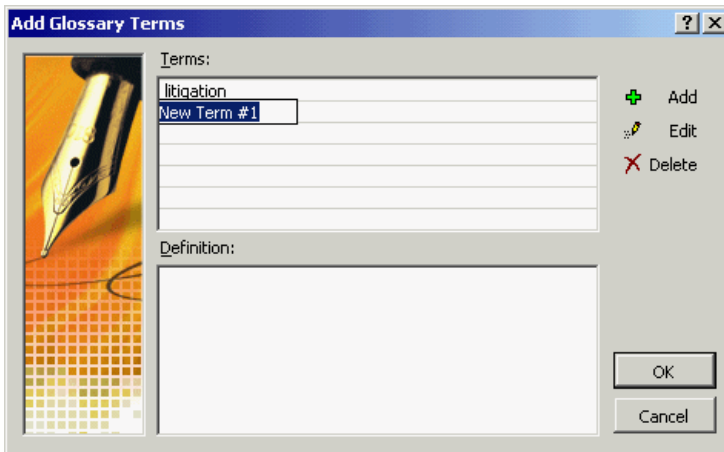
Add Glossary Terms 대화상자가 용어상자에서 선택한 단어와 함께 열린다.

3. Definition 박스의 안을 클릭한 후, 용어의 정의를 입력한다.

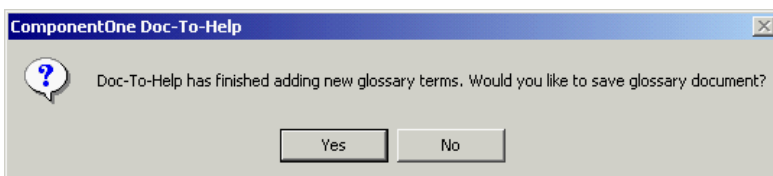


여기에서, OK 를 클릭하여 **Add Glossary Terms** 대화상자를 닫거나, Add 버튼을 클릭하여 다른 용어를 추가할 수 있다.

4. Add 버튼을 누르면, 새로운 용어와 정의를 추가할 수 있게 된다.



OK 버튼을 누르면, 다음과 같은 메시지가 나온다.



이와 달리, **Insert | ComponentOne Doc-To-Help | Glossary Terms** 메뉴 명령어를 사용하여 같은 작업을 수행할 수도 있다.

용어집 엔트리 정렬하기

Doc-To-Help 는 용어집을 간단히 알파벳순으로 만들기 위해, **Sort Glossary** button  을 클릭하면 자동으로 용어 엔트리를 정렬한다.

1. 용어 엔트리를 정렬하려면:
2. Glossary 소스 문서를 연다.
3. **Sort Glossary** 버튼을 누른다.

용어 엔트리가 자동으로 알파벳순 정렬이 된다.

4. **Save** 하고, glossary 문서를 **Close** 한다.

이와 달리, **Tools | Sort Glossary** 메뉴 명령어를 사용하여 같은 작업을 수행할 수 있다.

주의: 정렬을 수행한 후 새로운 엔트리를 추가하면 용어집을 다시 정렬해야 한다.

용어집에서 토픽 여과하기

몇몇의 경우, 토픽들이 특정 용어를 여러 번 포함할 수 있다. Doc-To-Help 는 기본적으로 각 토픽에서 해당 용어가 처음 나오는 것에 대해 용어집에 삽입한다. 만일, Doc-To-Help 프로젝트를 수정하여 처음 것이 아닌 용어를 사용하려면, **D2HNoGloss** 문자 서식을 이용하면 된다.

간단히 **D2HNoGloss** 문자 서식을, 팝업을 지정하기 원하는 용어가 나올 때까지 토픽에서 용어가 나올 때마다 적용한다. 원하는 용어에는 **D2HNoGloss** 을 적용하지 말아야 한다. Doc-To-Help 는 **D2HNoGloss** 로 포맷되지 않은 용어의 첫 발생시 팝업을 만들기 때문에, 그 뒤에 나오는 용어는 **D2HNoGloss** 서식을 적용할 필요가 없다.

주의: 만일 해당 용어가 모두 **D2HNoGloss** 서식이 적용되어 있으면, Doc-To-Help 는 그 토픽에서 용어집 팝업을 만들지 않는다.

도움말 토픽 지우기

Doc-To-Help 는 소스 문서에서 heading 서식으로 포맷된 텍스트에서 토픽을 만들어낸다. 소스 문서에 있는 모든 heading 을 삭제한 후에, Doc-To-Help 는 파일이 컴파일되면 현재 있는 토픽을 삭제한다. 그 외에, 소스 문서에서 heading 을 수정하면, Doc-To-Help 는 데이터베이스에서 오래된 토픽을 삭제한 후에, 수정된 heading 을 추가한다. 두 가지 경우 모두, 도움말 프로젝트를 컴파일한 후에, 수정된 토픽은 아래에서 볼 수 있듯이 프로젝트 편집기의 토픽 창에 삭제된 것으로 표시된다.

Title	Document	Style
(Filter)	(All)	(All)
Break your material into short sections	Techniques.doc	Heading 2
Break your material into short sentences	Techniques.doc	Heading 2
Break your material into short, understandable sections	Techniques.doc	Heading 2
Carefully Develop your headings	Techniques.doc	Heading 2
Choose the right tone for your documents	Techniques.doc	Heading 2
citizens	StyleGuide.doc	D2HMarginNote
communicate clearly	StyleGuide.doc	D2HMarginNote
Cover only one topic in each paragraph	Techniques.doc	Heading 2
Define 'you' clearly	Techniques.doc	Heading 2
Develop your headings carefully	Techniques.doc	Heading 2
Engage Your Readers	StyleGuide.doc	Heading 1
Glossary of Terms	StyleGuide.doc	Heading 1

지워진 토픽 소거하기

프로젝트 편집기에 “deleted”로 표시된 토픽을 제거하려면:

Topics 뷰의 오른쪽 창에서, 제거할 삭제된 토픽 (X 로 표시됨) 선택하여 오른쪽 클릭을 하고, 단축 메뉴에서 **Delete** 를 클릭한다.

이와 달리, 모든 삭제된 토픽을 소거하려면, 삭제된 토픽 중 하나를 선택하여 오른쪽 클릭을 하고, 단축 메뉴에서 **Purge** 를 클릭한다.

HTML Help 객체 태그 사용하기

Doc-To-Help 에서 **Insert HTML Help ActiveX Control** 버튼  을 클릭하면, HTML Help Workshop 내에 포함되어 있는 HTML Help ActiveX 제어를 사용할 수 있다. HTML Help ActiveX control 의 주요 특성은 확장 가능한 컨텐츠, 키워드 검색, 단축, 팝업 도움말 토픽 등의 확장 표를 포함한다.

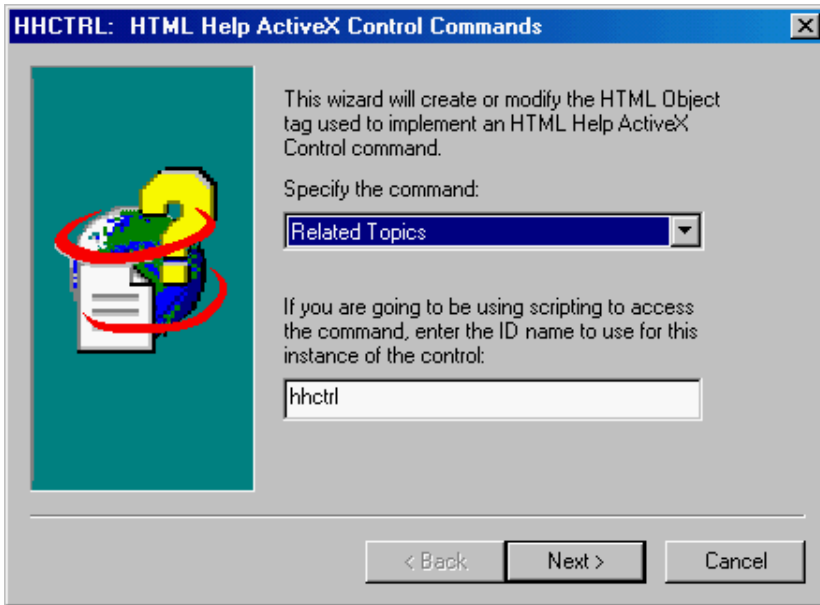
HTML Help ActiveX Control 문서를 보려면 Microsoft HTML Help Workshop 웹사이트를 방문하면 된다.

HTML Help 객체 태그 사용하기

HTML Help Object Tag 를 하나의 문서에 삽입하는 것은 한 태그를 그 기능이 나타날 곳에 추가하는 것을 수반한다. HTML Help ActiveX Control 마법사는 제어에 대한 객체 태그를 삽입할 수 있도록 해준다.

1. 아이콘 모음에서 **Project** 를 클릭한다.
2. 왼쪽 창에서 **Documents** 를 클릭한다.
3. 오른쪽 창에서, 편집할 문서를 선택하여 오른쪽 클릭을 한 후, 단축메뉴에서 **Open** 을 클릭한다.
4. ActiveX Control 기능이 나타나도록 할 부분에 커서를 놓는다.
5. **Insert HTML Help Object Tag** 버튼을 클릭한다.

HTML Help ActiveX Control 제어 마법사가 열린다.



6. 드롭다운 메뉴에서 ActiveX object 를 선택한 후, 마법사에서 제공되는 설명을 따른다.
7. 작업을 완료하면, Doc-To-Help 는 태그 코드를 HTML PassThrough 로 마크한다.

이와 달리, **Insert | ComponentOne Doc-To-Help | HTML Help ActiveX Control** 메뉴 명령어를 사용하여 동일한 작업을 수행할 수 있다.

WinHelp 매크로 사용하기

Doc-To-Help 는 WinHelpMacro 속성을 사용하여 도움말 시스템의 성능을 향상시킬 수 있는 50 오십 가지 이상의 매크로를 쉽게 사용하도록 해준다. 매크로 사용은 다음과 같은 사항을 포함한다:

- WinHelp 버튼 바 및 메뉴 수정하기
- WinHelp 명령어에 키보드 단축키 추가하기
- 다른 도움말 파일로 건너뛰기
- 윈도우 응용 프로그램 실행하기

주의: 도움말 매크로는 WinHelp 에서만 지원되며, HTML-기반 플랫폼에서는 지원되지 않는다.

WinHelp 매크로 실행하기

도움말 매크로를 실행하는 방법은 네 가지가 있다.

Startup 매크로 (Startup Macros)

Startup 매크로는 사용자가 도움말 파일을 불러올 때마다 실행된다. Startup 매크로의 예로, 새로운 버튼과 메뉴 추가하기, Dynamic Link Library (DLL) 에서 기능 등록하기, 소리 플레이 하기 등이 있다. Startup 매크로에 대한 설정은 도움말 프로젝트 파일 (HPJ 파일)의 [Config] 부문에 저장된다.

Help Topic 매크로 (Help Topic Macros)

사용자가 특정 토픽을 입력할 때마다 시작하는 윈도우 도움말 매크로를 만들 수 있다. 이것은 토픽을 버튼, 메뉴 항목, 마커와 함께 사용자에게 맞추는데 유용하다. 예를 들면, 특정 토픽이 표시될 때에만 사용 가능한 버튼과 메뉴 항목을 만들기 원할 때도 있을 것이다. 또는, 토픽을 나타낼 때, 사운드가 플레이 되기를 원할 수도 있을 것이다.

핫스팟 매크로 (Hotspot Macros)

핫스팟 매크로는 jump text 와 비슷하지만, 그것들을 클릭할 때 도움말 매크로를 실행한다. 핫스팟 매크로의 예로, 클릭하면 다른 윈도우 응용 프로그램을 실행하거나, 도움말 토픽을 인쇄하는 텍스트가 있다.

윈도우 매크로 (Window Macros)

윈도우 매크로는 프로젝트 편집기에서 정의된 윈도우와 관련이 있다. 이것들은 윈도우가 활성화될 때 실행된다. 예를 들면, 에러 메시지 윈도우가 나타날 때 경고 사운드가 울리기를 원할 수도 있을 것이다. 윈도우 매크로는 Window Settings 대화상자의 Macro 탭에 추가된다.

표본 WinHelp 매크로 사용

다음 섹션은 WinHelp 파일에 추가될 수 있는 몇몇 항목에 대해 간단히 살펴본다. 여러 경우에 있어서, 동일한 매크로가 스타트 업 (startup), 토픽, 핫스팟, 또는 윈도우 모드에서 실행될 수 있다.

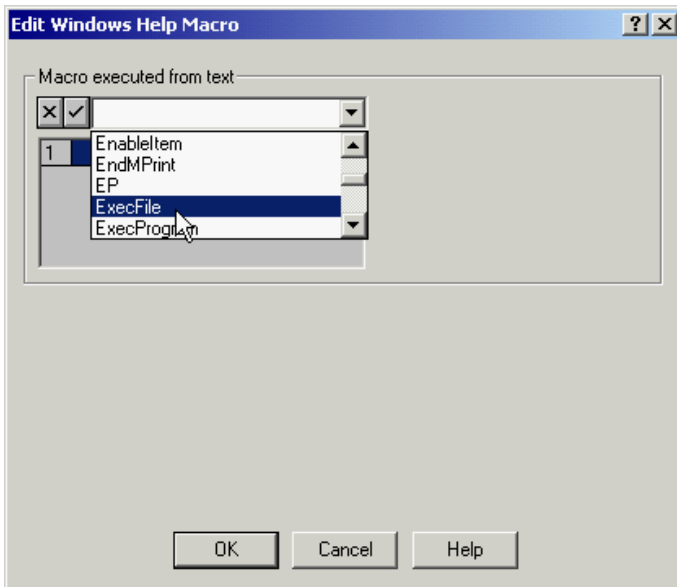
핫스팟 매크로로 응용 프로그램 실행하기

이 단계에서는 선택한 텍스트를 윈도우 레지스트리에 있는 응용프로그램을 여는 핫스팟으로 변환한다. 다음의 예제에서는 핫스팟을 클릭하면 윈도우 Notepad 가 열린다.

1. 핫스팟을 포함할 소스 문서를 연다.
2. 핫스팟을 위한 텍스트를 선택하고 **Insert Help Macro** 버튼  을 클릭한다.

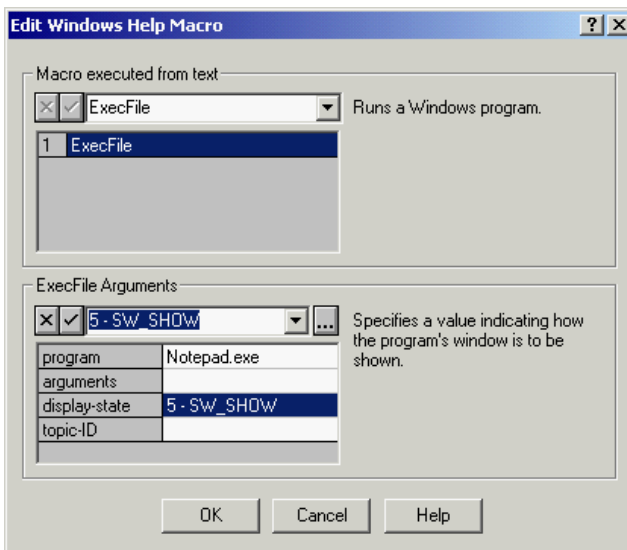
Edit Windows Help Macro 대화상자가 열린다.

3. “Macro executed from text” 영역에 있는 드롭다운 리스트 박스에서 **ExecFile** 을 선택한다.



4. “ExecFile Arguments” 영역의 윗쪽 텍스트박스에 **Notepad.exe** 을 입력하고, 체크마크 버튼을 클릭한다.
5. display-state 박스를 선택하고, ExecFile 변수 영역의 위쪽 드롭다운에서 **5 - SW_SHOW** 를 선택한다. Display-state 는 응용 프로그램이 시작될 때 어떻게 나타나는가를 결정한다. 여기서의 경우, 핫스팟이 클릭되면 정상적으로 Notepad.exe 가 실행될 것이다.

대화상자는 아래의 예와 같이 나타난다.



6. Macro Comment 를 소스 문서에 삽입하기 위해 **OK** 를 클릭한다.
7. 소스 문서를 닫고 WinHelp 파일을 build 한다.
8. WinHelp 파일을 열고, 매크로를 테스트하기 위해 핫스팟을 클릭한다.

이와 달리, **Insert | ComponentOne Doc-To-Help | Help Macro** 메뉴 명령어를 사용하여 동일한 작업을 수행할 수 있다.

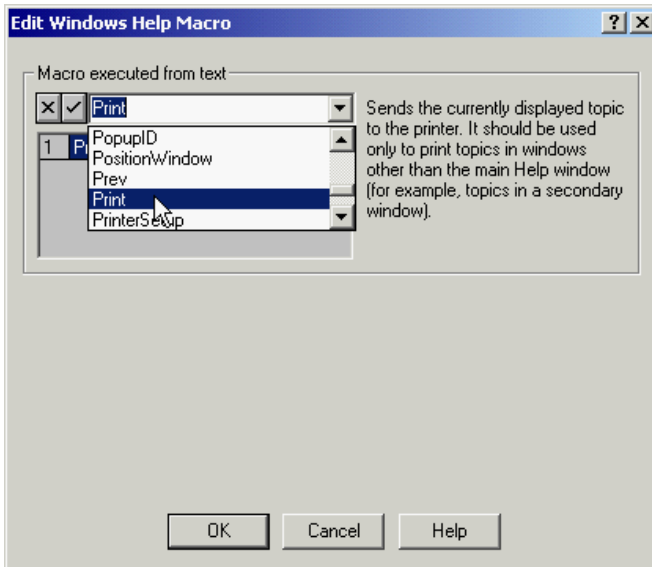
핫스팟 매크로로 인쇄하기

이 단계에서는 선택하는 어떤 텍스트를 현재 도움말 토픽을 인쇄해주는 핫스팟으로 변환한다.

1. 핫스팟을 포함할 소스 문서를 연다.
2. 핫스팟을 위한 텍스트를 선택하고, **Insert Help Macro** 버튼을 클릭한다.

Edit Windows Help Macro 대화상자가 열린다.

3. “Macro executed from text” 영역에 있는 드롭다운 리스트에서 **Print** 를 클릭한다.



4. Macro Comment 를 소스 문서에 삽입하기 위해 OK 를 클릭한다.
5. 소스 문서를 닫고 WinHelp 파일을 build 한다.
6. WinHelp 파일을 열고, 매크로를 테스트하기 위해 핫스팟을 클릭한다.

이와 달리, **Insert | ComponentOne Doc-To-Help | Help Macro** 메뉴 명령어를 사용하여 동일한 작업을 수행할 수 있다.

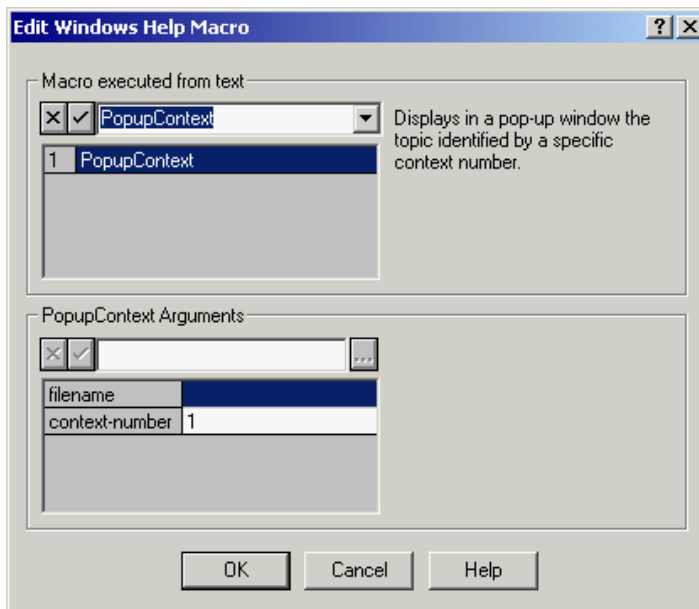
핫스팟 매크로로 도움말 파일 토픽 표시하기

핫스팟 매크로는 특정 도움말 명령어를 수행하기 위해 사용할 수 있다. 이러한 절차를 통해, 다른 도움말 파일에 있는 도움말 토픽을 나타낼 수 있다.

1. 핫스팟을 포함할 소스 문서를 연다.
2. 핫스팟을 위한 텍스트를 선택하고, Insert **Help Macro** 버튼을 클릭한다.

Edit Windows Help Macro 대화상자가 열린다.

3. “Macro executed from text” 영역에 있는 드롭다운 리스트에서 **PopupContext** (또는 간단히 **PC**) 을 선택한다.

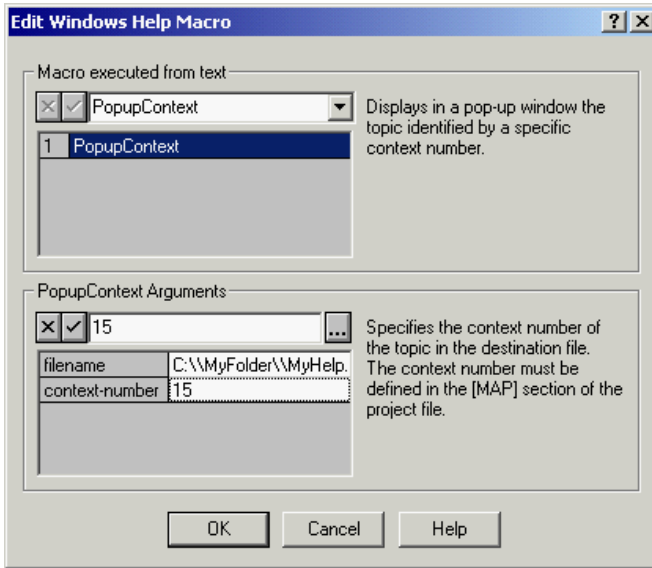


4. “PopupContexts Arguments” 영역 위의 텍스트 박스에 두 번째 도움말 파일의 이름과 경로를 입력하고, 체크마크 버튼을 클릭한다.

주의: 도움말 파일의 경로를 지정할 때는, 전형적인 하나의 백-슬래시(\) 대신 두 개의 백-슬래시(\\)를 사용한다. 예 - C:\\MyFolder\\MyFile.hlp.

5. **context-number** 박스를 선택하고, 나타내기 원하는 토픽의 Context ID number 를 입력한다. Context Id 에 대한 자세한 사항은 Context Sensitive Help 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

대화상자는 아래의 예와 같이 나타난다.



6. 매크로 주석 (Macro Comment)를 소스 문서에 삽입하기 위해 OK 를 클릭한다.
7. 소스 문서를 닫고 WinHelp 파일을 build 한다.
8. WinHelp 파일을 열고, 매크로를 테스트하기 위해 핫스팟을 클릭한다.

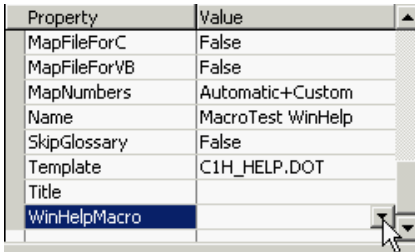
이와 달리, **Insert | ComponentOne Doc-To-Help | Help Macro** 메뉴 명령어를 사용하여 동일한 작업을 수행할 수 있다.

Startup 매크로로 새 메뉴 및 메뉴 항목 추가하기

아래의 각 단계에서는, 도움말 파일이 불러질 때, 새로운 메뉴나 메뉴 항목을 추가하는 여러 매크로를 만들 것이다. 그 중에서도 특히, Excel 메뉴 항목이 있는 'Programs'이라는 새 메뉴를 추가할 것이다. Excel 메뉴를 선택하면 Microsoft Excel 프로그램이 실행된다.

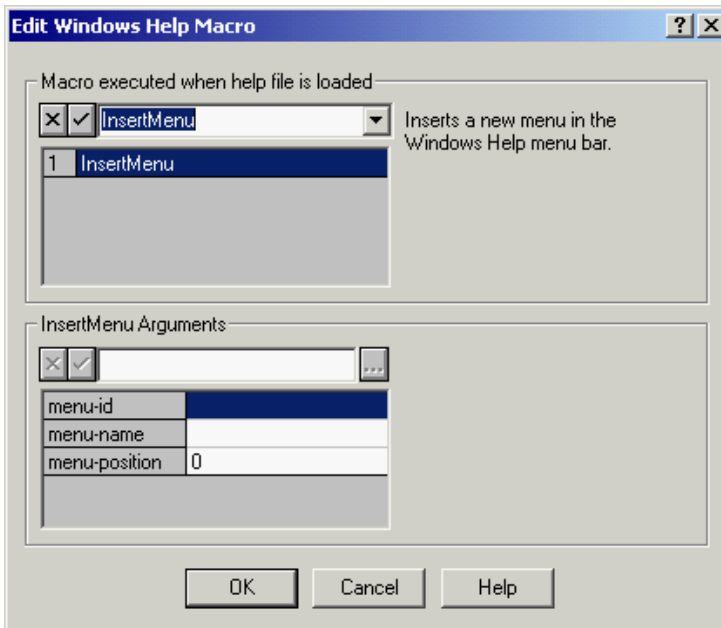
1. 도움말 프로젝트를 연다.

2. **Project** 아이콘을 선택하고, 왼쪽 창에서 **Help Targets** 을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 WinHelp target 을 선택한다.
4. 속성 창에서, **WinHelpMacro** 속성을 클릭한다.



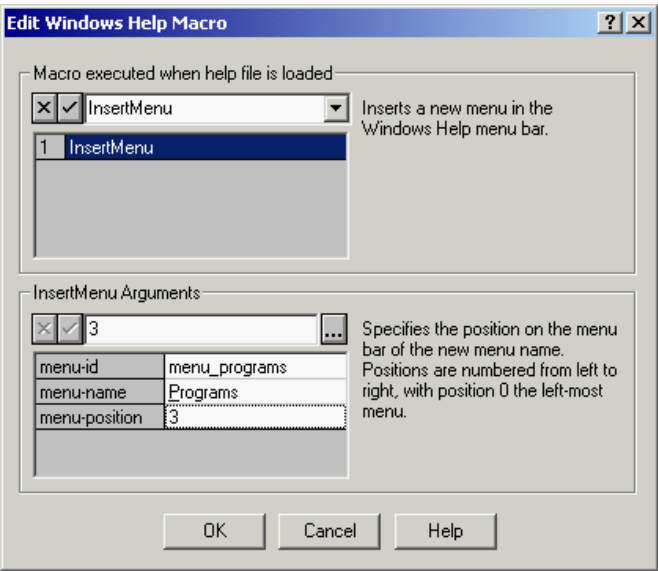
Edit Windows Help Macro 대화상자가 열린다.

5. “Macro executed when help file is loaded” 영역의 드롭다운 리스트에서 **InsertMenu** 을 선택한다.

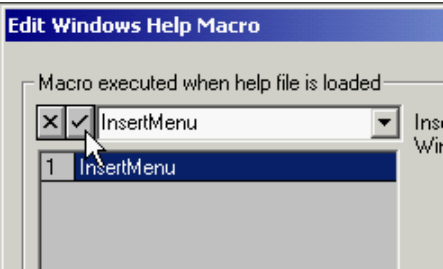


6. menu-id 박스를 선택하여, InsertMenu Arguments 영역 위의 텍스트 박스에 **menu_programs** 을 입력한다. 이것이 메뉴를 확인할 때 사용하는 이름이다. 이 이름은 유일한 식별자가 된다. 또한, 도움말 표준 메뉴에 항목을 추가할 수도 있다.

7. menu-name 박스를 선택하여, InsertMenu Arguments 영역 위의 텍스트 박스에 **&Programs** 을 입력한다. 이것이 메뉴에 나타나는 텍스트이다. Ampersand 뒤에 있는 문자는 핫키이다.
8. menu-position 박스를 선택하여, InsertMenu Arguments 영역 위의 텍스트 박스에 **3** 을 입력한다. 이것은 새 메뉴 이름의 메뉴바 내의 위치를 지정한다. 위치는 왼쪽 끝 position 0 에서 오른쪽으로 번호가 매겨진다.
9. **InsertMenu Arguments** 체크마크 버튼을 클릭한다.

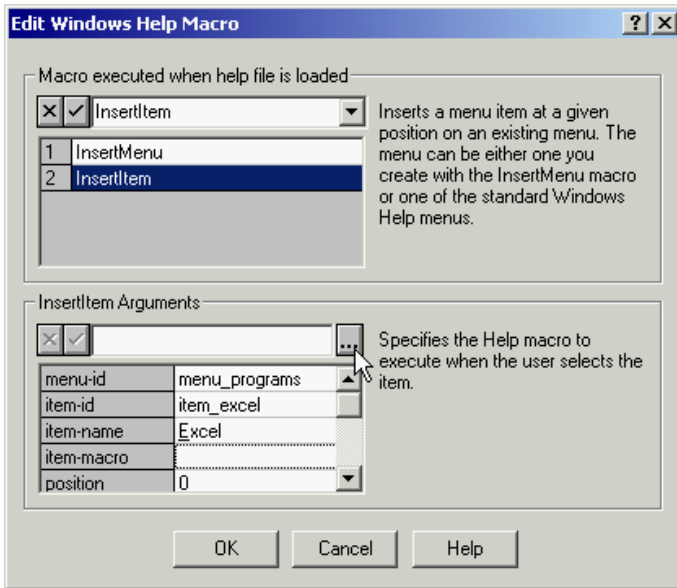


10. “Macro executed when help file is loaded”에서 체크마크 버튼을 클릭한다. InsertMenu 매크로 아래로 새로운 빈 셀이 열린다.



지금까지 Bookmark 메뉴의 오른쪽에 나타날 Programs 라는 새로운 메뉴를 추가했다. 다음 단계에서는, 클릭되면 Microsoft Excel 을 실행하는 “Excel”이라는 메뉴 항목을 추가할 것이다.

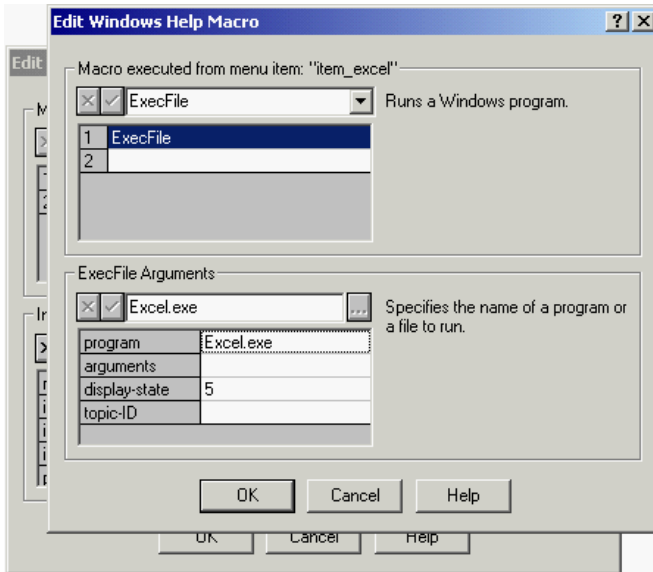
11. 드롭다운 리스트 박스에서 두 번째 셀을 위해 **InsertItem** 을 선택한다.
12. menu-id 박스를 선택하고, InsertItems Arguments 영역 위의 텍스트 박스에 **menu_programs** 를 입력한다. 이 이름은 메뉴 또는 도움말이 표준 메뉴(표준 메뉴를 추가할 경우)를 식별하기 위해 사용하는 이름의 하나를 식별하기 위한 유일한 식별자가 된다.
13. item-id 박스를 선택하고 InsertItems Arguments 영역 위의 텍스트 박스에 **item_excel** 를 입력한다. 이것은 도움말이 내부적으로 메뉴 항목을 식별하기 위해 사용하는 레이블이다. 어떤 레이블도 사용할 수 있지만, 이전에 사용했던 item-id 와는 달라야 한다.
14. item-name 박스를 선택하고 InsertItems Arguments 영역 위의 텍스트 박스에 **&Excel** 를 입력한다. 이것은 Excel 을 프로그램 메뉴에 놓고, 문자 "E"를 키보드 단축키로 설정한다.
15. item-macro 를 선택하고, ellipsis 버튼을 클릭한다.



두 번째 Help Macro 대화상자가 나타나면, 사용자가 메뉴 항목 Excel 을 클릭할 때 실행하기 원하는 매크로를 지정해야 한다. 이 예제에서, 메뉴 항목이 클릭되면, Excel 이 불러진다. 이 두 번째 대화상자는 사용자가 Excel 메뉴 항목을 클릭하면 실행될 매크로와 argument 를 지정하도록 해준다.

16. “Macro executed from menu item. ‘item_excel’” 영역의 드롭다운 리스트에서 **ExecFile** 을 선택한다.
17. “ExecFile Arguments” 영역 위의 텍스트 박스에 **Excel.exe** 을 입력하고, 체크마크 버튼을 클릭한다.
18. display-state 박스를 선택하고, box, ExecFile Arguments 영역 위의 드롭다운에서 **5 - SW_SHOW** 를 선택한다.

대화 상자는 다음의 예와 같아야 한다.



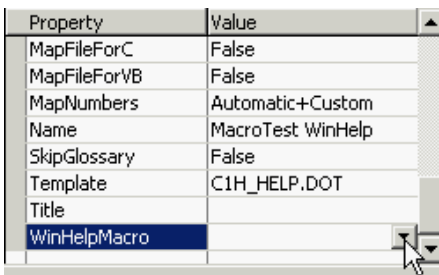
19. **OK** 를 클릭한다. 첫째 Help Macro 대화 상자가 다시 나타나며, InsertItem Arguments 섹션의 item-macro 박스에서 ExecProgram macro 가 나타난다.
20. position box 에서 **0** 을 입력한다. 이것은 새로운 메뉴 항목이 나타날 지정해주는 integer 번호이다. 메뉴의 첫 번째 항목은 0, 두 번째 항목은 1, 등과 같이 정해진다. 이 예제에서 Exec 는 프로그램 메뉴에서 첫 번째 항목이 될 것이다.
21. "InsertItem Arguments" 영역에서 체크마크 버튼을 클릭한다. 이렇게 하면 arguments 가 끝난다.
22. "Macro executed when help file is loaded" 영역에서 체크마크 버튼을 클릭한다. 이렇게 하면 매크로 정의가 끝난다.
23. **OK** 를 클릭한다. Doc-To-Help 는 도움말 프로젝트 파일 (HPJ File) 에 적당한 매크로를 추가한다.
24. WinHelp 파일을 만든다.
25. WinHelp 파일을 열고 메뉴를 테스트해본다.

Startup Macros 로 버튼 추가하기

사용자가 도움말 파일을 열 때마다 나타나는 버튼을 만들기 위해 startup macro 를 사용할 수 있다. 다음의 예는 도움말 파일이 열릴 때마다 버튼 바에 나타나는 WinHelp Help 버튼을 만든다. 버튼이 클릭되면, 사용자를 WinHelp 도움말 파일로 연결해 준다.

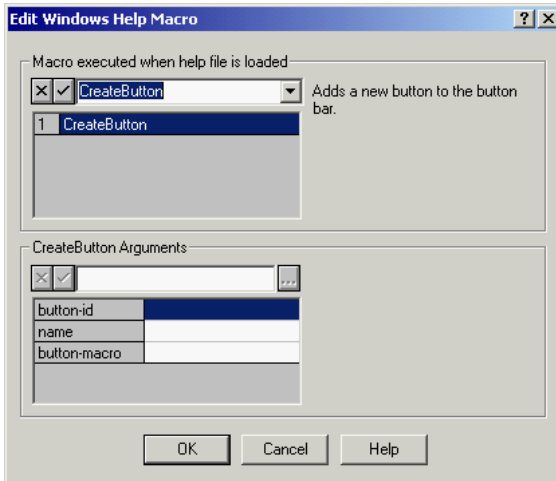
이 예제에서는 "내포된 (nested)" 매크로를 사용할 것이다. 매크로는 하나 또는 추가로 두 개까지 사용할 수 있다. nesting capability 는 매크로의 특성들을 합칠 수 있다. 이 예제에서는 두 개의 매크로 (CreateButton 과 ExecFile)가 사용되었다. ExecFile 은 내포된 매크로이다.

1. 도움말 프로젝트를 연다.
2. **Project** 아이템 선택하고, 왼쪽 창에서 **Help Targets** 을 선택한다.
3. 오른쪽 창에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
4. 속성 창에서, WinHelpMacro 속성을 클릭한다.

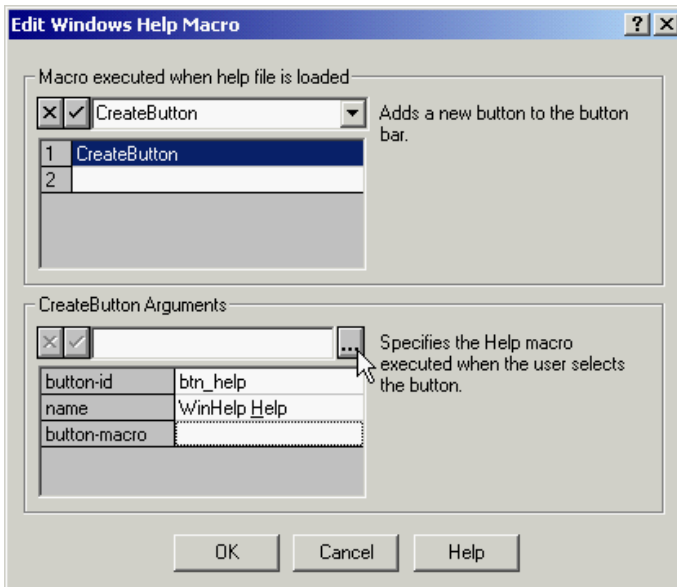


Edit Windows Help Macro 대화상자가 열린다.

5. “Macro executed when help file is loaded” 영역의 드롭다운 리스트 박스에서 **CreateButton** 을 선택한다.



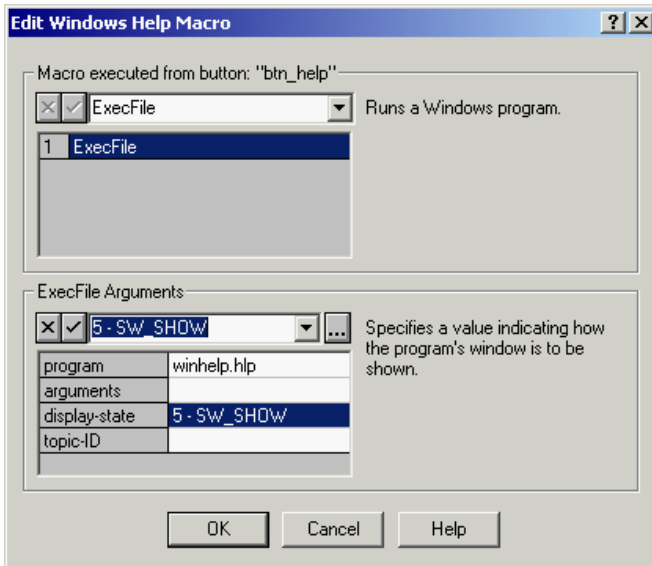
6. button-id 박스를 선택하고, CreateButton Arguments 영역 위의 텍스트 박스에 **btn_help** 를 입력한다. 이것은 버튼을 식별할 때 사용하는 이름이다.
7. name 박스를 선택하고, CreateButton Arguments 영역 위의 텍스트 박스에 **WinHelp &Help** 를 입력한다. 이것이 버튼에 나타나기 원하는 이름이 된다. c ampersand 다음에 나오는 문자는 hotkey 가 된다.
8. button-macro 셀을 선택하고, 다음과 같이 ellipsis 버튼을 클릭한다.



두 번째 Help Macro 대화상자가 나타나면, 사용자가 메뉴 항목 WinHelp Help 버튼을 클릭할 때 실행하기 원하는 매크로를 지정해야 한다. 이 예제에서, 그 버튼이 클릭되면, WinHelp Help 가 열린다.

9. 드롭다운 리스트 박스에서 **ExecFile** 을 선택한다. ExecFile Arguments 섹션이 대화상자에 나타난다.
10. program 박스를 선택하고, ExecFile Arguments 영역 위의 텍스트 박스에 **winhelp.hlp** 를 입력한다. 이것은 사용자가 버튼을 클릭할 때 나타나는 파일이다.
11. display-state 박스를 선택하고, ExecFile Arguments 영역 위의 드롭다운에서 **5 - SW_SHOW** 를 선택한다.

대화상자는 다음과 같이 나타난다.



12. 첫 번째 대화상자로 돌아가기 위해 **OK** 를 클릭한다.
13. **OK** 를 클릭한다. .
14. WinHelp 파일을 build 한다.
15. WinHelp 파일을 열고, 버튼을 테스트한다.

토픽 매크로 버튼 추가하기

사용자가 특정 토픽을 입력할 때마다 시작하는 Windows Help 매크로를 만들 수 있다.

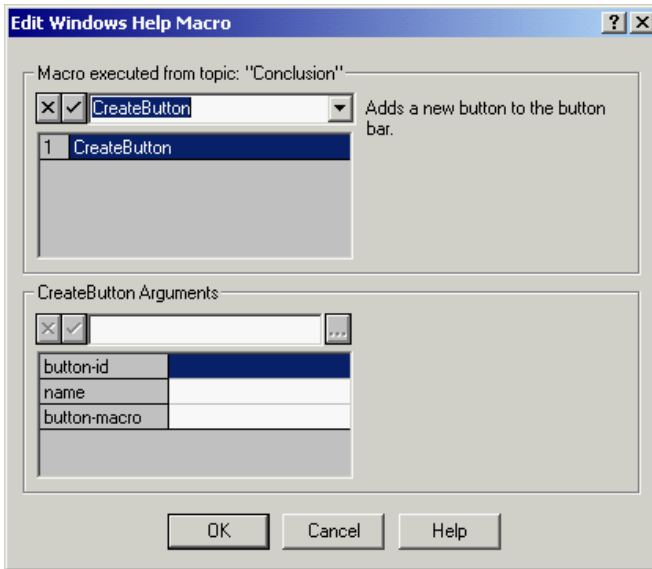
이것은 토픽을 버튼, 메뉴 항목, Marker 로 사용자 정의하는데 유용하다. 다음의 단계들은 "내포된 (nested)" 매크로를 사용하였다. 이 예제에서는, 사용자를 저작자가 정의한 URL 로 오게 할 수 있는 버튼을 제공할 것이다.

1. 도움말 프로젝트를 연다.
2. **Topics** 아이콘을 선택한다.
3. 오른 창에서 사용하기 원하는 토픽을 선택한다.

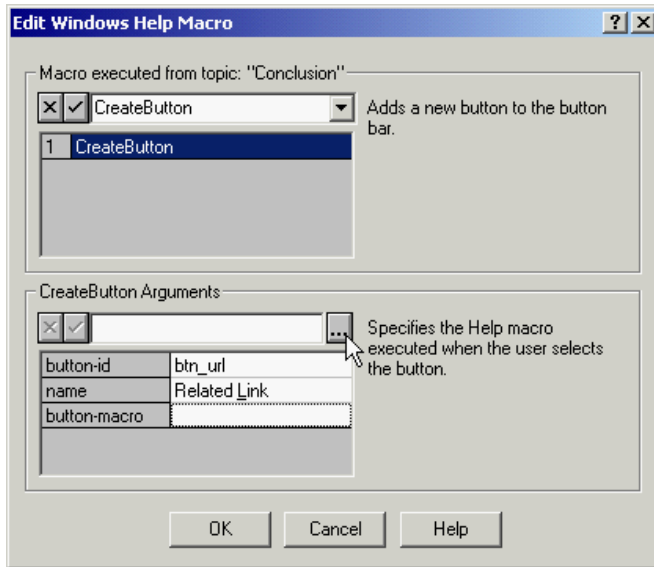
4. 속성 창에서 WinHelpMacro 속성을 클릭한다.

Edit Windows Help Macro 대화상자가 열린다.

5. “Macro executed from topic:” 영역의 드롭다운 리스트 박스에서 **CreateButton** 을 선택한다.



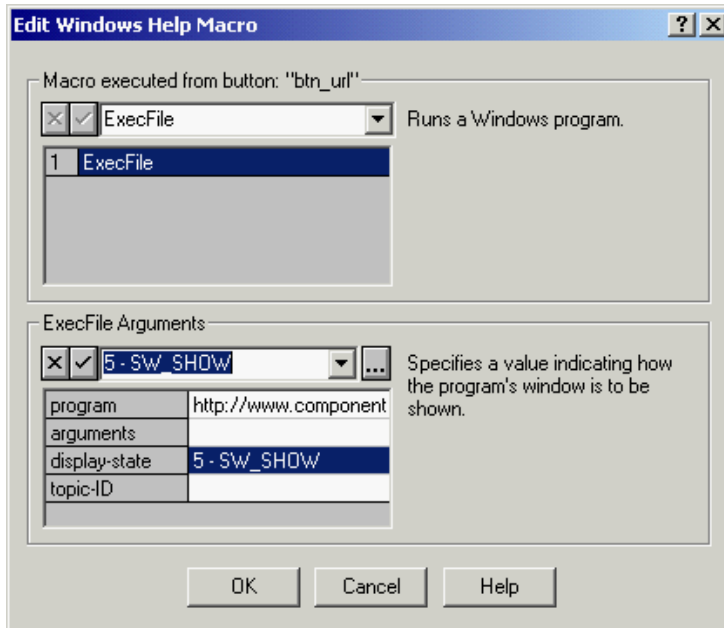
6. button-id 박스를 선택하고, CreateButton Arguments 영역 위의 텍스트 박스에 **btn_url** 을 입력한다. 이것이 버튼을 식별하는데 사용하는 이름으로, 유일한 식별자가 된다.
7. name 박스를 선택하고, CreateButton Arguments 위의 텍스트 박스에 **Related &Link** 를 입력한다. 이것은 버튼에 나타내가 원하는 텍스트이다. ampersand 다음에 나오는 문자는 hotkey 가 된다.
8. button-macro 셀을 선택하고, 아래와 같이 ellipsis button 을 클릭한다.



두 번째 Help Macro 대화상자가 나타난다. 여기서, 사용자가 Related Link 버튼을 클릭할 때 사용되는 매크로를 지정한다. 이 예제에서, 버튼이 클릭되면, 브라우저는 ComponentOne 웹 사이트를 연다.

9. 드롭다운 리스트 박스에서, **ExecFile** 을 선택한다. ExecFile Arguments 부문이 대화상자에 나타난다.
10. program 박스를 선택하고, ExecFile Arguments 영역 위의 텍스트 박스에 **http://www.componentone.com** 을 입력한다.
11. display-state 박스를 선택하고, 위쪽 드롭다운에서 5 - **SW_SHOW** 를 선택한다.

다음과 같은 대화상자가 나타난다.



12. 첫 번째 대화상자로 돌아가기 위해 **OK** 를 클릭한다.
13. **OK** 를 클릭한다.
14. WinHelp 파일을 build 한다.
15. WinHelp 파일을 열고, 버튼을 위해 사용했던 토픽으로 가서 버튼을 테스트한다.

매크로 편집 및 지우기

Startup, Topic, Window 매크로

Startup, topic, window 매크로는 필요할 때 관련된 WinHelpMacro 속성을 선택하여 수정함으로써 편집되거나 제거될 수 있다.

Hotspot 매크로

Hotspot 매크로는 소스 문서에서 관련된 주석을 제거하여 지울 수 있다. 현재 있는 주석을 지우고 새 매크로를 재 삽입하여 hotspot 매크로를 수정한다.

매크로 정의

다음은 모든 Windows Help 매크로를 알파벳 순으로 정리하였다. Doc-To-Help Macro Editor 를 사용할 때, 드롭다운 리스트에서 매크로를 선택하면 각 매크로의 설명을 볼 수 있다. Help Macro 에 대한 자세한 내용은 Help Author's Guide 에서 찾아볼 수 있다.

Macro Name	Description
About	대화상자에 대해 표시한다.
AddAccelerator (AA)	Help macro 를 accelerator key (또는 key combination)에 할당하여, 사용자가 accelerator key 를 누르면 매크로가 실행되도록 한다
ALink	각주에 의해 지정된 키워드를 검색한다.
Annotate	Annotation 대화상자를 표시한다.
AppendItem	메뉴항목을 InsertMenu 매크로로 생성한 메뉴의 끝에 추가한다.
Back	이전 토픽을 Back list 에 나타낸다. Back list 는 WinHelp 를 시작한 이후부터 사용자가 표시한 마지막 40 토픽을 포함하고 있다.

BackFlush	현재 윈도우에서 back history 리스트를 제거한다. 이 매크로는 History 윈도우에서 표시한 history 리스트에는 영향을 주지 않는다.
BookmarkDefine	Bookmark 메뉴에서 Define dialog 를 표시한다.
BookmarkMore	Bookmark 메뉴에서 더 많은 dialog 를 표시한다. 만일 메뉴 리스트가 9 Bookmark 보다 많은 경우, 더 많은 명령어가 Bookmark 에 나타난다.
BrowseButtons	버튼 바에 브라우즈 버튼을 추가한다.
ChangeButtonBinding	Help 매크로를 Help 버튼에 할당한다.
ChangeEnable (CE)	매크로를 버튼 바 버튼에 할당하여 버튼을 사용 가능케 한다.
ChangeItemBinding (CIB)	AppendItem 매크로를 이용하여 기존에 Windows Help 메뉴에 추가된 항목에 Help 매크로를 할당한다.
CheckItem (CI)	메뉴 항목 옆에 체크마크를 놓는다.
CloseSecondarys (CS)	현재 보조 윈도우를 제외한 모든 것을 닫는다.
CloseWindow	보조 윈도우나 메인 도움말 윈도우를 닫는다.
Compare	WinHelp 의 두 번째 인스턴스에 있는 도움말 파일을 보여준다. 현재 도움말 파일과 두 번째 도움말 파일은 나란히 보여진다. 하나의 도움말 파일에서 수행되는 모든 동작은 다른 파일에도 자동으로 반영된다.
Contents	현재 도움말 파일에 있는 Contents 토픽을 보여준다.
ControlPanel	특별한 탭과 함께 control panel applet 을 연다.
CopyDialog	Edit 메뉴에서 Copy dialog 를 보여준다.
CopyTopic	현재 보여지는 토픽에 있는 모든 텍스트를 클립보드로

	복사한다.
CreateButton (CB)	버튼 바에 새로운 버튼을 추가한다.
DeleteItem	AppendItem 매크로를 사용하여 추가된 메뉴 항목을 삭제한다.
DeleteMark	SaveMark 매크로를 이용하여 추가된 텍스트 marker 를 삭제한다.
DestroyButton (DB)	CreateButton 매크로를 이용하여 추가된 버튼을 삭제한다.
DisableButton	CreateButton 매크로를 이용하여 추가된 버튼을 사용치 못하도록 한다. 이 버튼은 EnableButton 매크로가 실행될 때까지 토픽에서 사용될 수 없다.
DisableItem (DI)	AppendItem 매크로를 이용하여 추가된 메뉴 항목을 사용치 못하도록 한다. 이 메뉴 항목은 EnableItem 매크로가 실행될 때까지 토픽에서 사용될 수 없다.
EnableButton (EB)	DisableButton 매크로로 사용 정지된 버튼을 다시 사용 가능토록 해준다.
EnableItem (EI)	DisableItem 매크로로 사용 정지된 메뉴 항목을 다시 사용 가능토록 해준다.
EndMPrint	인쇄 메시지 박스를 닫고, 여러 토픽의 인쇄를 종료한다.
ExecFile (EF)	프로그램을 실행하거나, 특정 파일을 연다.
ExecProgram (EP)	윈도우 응용 프로그램을 실행한다.
Exit	File 메뉴에서 Exit 을 선택한 것과 같은 기능으로, 윈도우 도움말 응용 프로그램을 종료한다.
ExtAbleItem	메뉴 항목을 사용가능/사용 불가능케 한다.
ExtInsertItem	현재 메뉴의 주어진 위치에 메뉴항목을 삽입한다.

ExtInsertMenu	이전에 정의된 메뉴에 하위 메뉴를 삽입한다.
FileExist	지정된 파일이나 프로그램이 있는지 확인한다.
FileOpen	File 메뉴의 Open 대화상자를 보여준다.
Find	Help Topic 대화상자에서 Find 탭을 보여준다.
Finder	Help Topic 대화상자를 보여준다.
FloatingMenu	현재 마우스 커서 위치에 있는 context (floating) 메뉴를 보여준다. 이 메뉴는 사용자가 마우스 오른쪽 버튼을 클릭할 때도 나타난다.
Flush (FH)	WinHelp 가 이전에 호출한 매크로를 포함한 대기중인메시지를 처리하도록 한다.
FocusWindow	특정 윈도우 (Main Help 윈도우 또는 보조 윈도우)로 초점을 변경한다.
Generate	현재 활성화된 도움말 윈도우로 메시지를 보낸다.
GotoMark	SaveMark 매크로로 설정된 marker 로 건너뛴다.
HelpOn	윈도우 도움말 응용프로그램을 위한 도움말 파일을 보여준다. 이 매크로는 Help 메뉴에서 How to use help 명령어를 선택하는 것과 같은 동작을 수행한다.
HelpOnTop	도움말 윈도우의 상위 상태 (on_top state)를 전환해준다.
History	Windows Help 의 도움말 파일이 열린 이후 사용자가 본 마지막 40 개의 토픽에 대한 history 리스트를 보여준다. 이것은 History 버튼을 선택하는 것과 같다.
IfThen	주어진 marker 가 있으면 Help 매크로를 실행한다. IsMark 매크로를 사용하면 테스트를 할 수 있다. 테스트의 결과는 IsMark 매크로를 Not 매크로 내에 넣으면 반대로 된다.

IfThenElse	IsMark 매크로를 테스트하여 marker 가 존재하는지의 여부에 따라 두 Help 매크로 중의 하나를 실행한다. 테스트의 결과는 IsMark 매크로를 Not 매크로 내에 넣으면 반대로 된다.
InitMPrint	여러 토픽을 인쇄하기 위해서 WinHelp 를 초기화시킨다.
InsertItem	존재하는 메뉴의 주어진 위치에 메뉴항목을 삽입한다. 메뉴는 InsertMenu 매크로로 만든 것이거나, 표준 윈도우 Help 메뉴 중 하나가 될 수 있다.
InsertMenu	윈도우 Help 메뉴 바에 새로운 메뉴를 삽입한다.
IsBook	WinHelp 가 standalone 시스템 (더블 클릭할 수 있는 아이콘)인지, 다른 프로그램에서 실행될 것인지를 결정한다. 이 매크로는 현재 Help 파일이 더블 클릭하여 실행되었는지에 따라 특정한 동작을 하기 위해 IfThen 또는 IfThenElse 매크로의 첫 번째 매개변수로 사용될 수 있다.
IsMark	SaveMark 매크로로 이미 만들어진 텍스트 marker 가 존재하는지를 결정하기 위해 IfThen, 그리고 IfThenElse 와 함께 사용된다.
IsNotMark	SaveMark 매크로로 설정된 marker 가 존재하는지를 테스트한다.
JumpContents	지정된 Help 파일의 Contents topic 으로 건너뛴다.
JumpContext (JC)	Context 번호로 식별되는 토픽으로 건너뛴다. Context 는 HPJ 파일의 [MAP] 섹션에 있는 엔트리에 의해 식별된다.
JumpHash	Hash 번호에 의해 식별되는 토픽으로 건너뛴다.

JumpHelpOn	How to Use Help file 의 contents 토픽으로 건너뛴다. How To Use Help file 은 기본값으로 WINHELP.HLP 이거나 WINHLP32.HLP 이다.
JumpId (JI)	Help 파일의 문맥 문자열에서 지정된 토픽으로 건너뛴다.
JumpKeyword (JK)	명시된 Help 파일을 불러오고, K 키워드 표를 검색하며, 매크로에서 지정된 인덱스 키워드를 포함하는 첫 번째 토픽을 보여준다.
Klink	K-각주에 의해 지정된 키워드를 검색한다.
MPrintHash	Hash 번호에 의해 식별되는 토픽을 인쇄한다. 이 매크로는 InitMPrint 및 EndMPrint 매크로와 함께 사용한다.
MPrintId	토픽을 인쇄한다. 이 매크로는 InitMPrint 및 EndMPrint 매크로와 함께 사용한다.
Next	Help 파일의 브라우즈 순서에서 다음 토픽을 보여준다.
NoShow	Help 윈도우가 이미 보여진 적이 없다면, 보여지지 않도록 막는다.
Not	SaveMark 매크로에 의해 명시된 marker text 가 있으면 zero (FALSE)를 넘겨주며, marker text 가 없으면 non-zero (TRUE)를 넘겨준다. 매크로와 함께 사용되면, Not 매크로는 매크로의 결과를 반대로 해준다. 만일 SaveMark 에 의해 이미 만들어진 marker text 가 없는지를 결정하기 위해서 IfThen 및 IfThenElse 와 함께 사용한다.
PopupContext (PC)	특정 context 번호에 의해 식별되는 토픽을 팝업 윈도우에 보여준다.

PopupHash	Hash 번호에 의해 식별되는 토픽을 팝업 윈도우에 보여준다.
PopupId (PI)	팝업 윈도우에 명시된 파일의 토픽을 보여준다.
PositionWindow	윈도우의 크기와 위치를 설정한다.
Prev	Help 파일의 브라우즈 순서에서 이전 토픽을 보여준다. 만일 현재 보여지는 토픽이 브라우즈 순서의 처음 토픽이라면 이 매크로는 아무런 동작도 하지 않는다.
Print	현재 보여지는 토픽을 프린터로 보낸다. 이것은 Main Help 윈도우 이외의 윈도우에 있는 토픽을 인쇄할 때에만 사용되어야 한다. (예: 보조 윈도우에 있는 토픽)
PrinterSetup	File 메뉴에서 프린터 설정 대화상자를 보여준다.
RegisterRoutine (RR)	하나의 function 을 DLL 내에 Help 매크로로 등록한다.
RemoveAccelerator	accelerator key 또는 key combination 으로 지정된 매크로를 제거한다.
ResetMenu	모든 추가된 메뉴와 메뉴 항목을 지우고, 모든 표준 메뉴 항목을 사용 가능토록 복구한다.
SaveMark	현재 보여지는 토픽과 파일의 위치를 저장하고, 텍스트 marker 를 그 위치와 연결해준다. 그러면, GotoMark 매크로를 이용하여 이 위치로 이동할 수 있다.
Search	사용자가 K 각주문자에 정의된 키워드를 사용하여 토픽을 검색할 수 있도록 해주는 검색 버튼 대화상자를 보여준다.
SetContents	특정 토픽을 특정 Help 파일의 Contents 토픽으로 지정한다.
SetHelpOnFile	윈도우 환경에서 디폴트 Using Help 파일은 대신하는

	특정 Help 파일을 지정한다. 이 매크로는 윈도우 95에서는 쓸모 없어 무시될 것이다.
SetPopupColor	모든 부속 팝업 윈도우의 배경색을 설정한다.
ShellExecute	특정 파일을 열거나 인쇄한다.
ShortCut	실행되지 않은 특정 프로그램을 실행한다. 특정 프로그램이 실행 중이면, WinHelp 는 그것을 활성화시킨다. 만일 wParam parameter 가 지정되면, wParam 와 lParam 에서 지정된 값과 함께 WM_COMMAND 메시지가 프로그램으로 보내진다.
TCard	WinHelp 를 training card 로 불러들이는 메시지를 프로그램으로 보낸다.
Test	내부 WinHelp 테스트를 실행한다.
TestALink	ALink 매크로가 최소한 하나의 토픽에 유효한 링크인지 테스트한다.
TestKLink	KLink 매크로가 최소한 하나의 토픽에 유효한 링크인지 테스트한다.
UncheckItem (UI)	메뉴 항목 외의 체크마크를 제거한다.
UpdateWindow	지정된 윈도우의 지정된 토픽 ID 를 이용하여 그 토픽으로 이동한다. 그리고, 이 매크로를 호출한 윈도우로 focus 를 반환한다.

Doc-To-Help 단축 키

Doc-To-Help 는 사용자에게 Microsoft Word 내에서 자주 사용되는 명령을 자동화하도록 해주는 단축키를 제공한다.

Key Combination

Result

Ctrl + Numeric Keypad Plus	현재 단락 이후에 하나의 빈 칸 추가
Ctrl + Alt + Numeric Keypad Plus	현재 단락 이전에 하나의 빈 칸 추가
Ctrl + Numeric Keypad Minus	현재 단락 이후에 하나의 빈 칸 삭제
Ctrl + Alt + Numeric Keypad Minus	현재 단락 이전에 하나의 빈 칸 삭제
Ctrl + Shift + 1	Heading 1 서식 적용
Ctrl + Shift + 2	Heading 2 서식 적용
Ctrl + Shift + 3	Heading 3 서식 적용
Ctrl + Shift + 4	Heading 4 서식 적용
Ctrl + Shift + B	Body text 서식 적용
Ctrl + Shift + G	Sort Glossary 명령 실행
Ctrl + Shift + H	Insert HTML Help ActiveX Control 명령 실행
Ctrl + Shift + L	List 서식 적용
Ctrl + Shift + M	Insert Help Macro 명령 실행
Ctrl + Shift + S	Special Bold 포맷 적용
Ctrl + Shift + T	Standard Doc-To-Help Table 명령 실행
Ctrl + Shift + W	Apply Conditional Text 명령 실행
Ctrl + Shift + X	Add Dynamic Link 명령 실행
Ctrl + Shift + Y	Add Topic Link 대화상자 오픈
Ctrl + F1	Doc-To-Help 도움말
Ctrl + F5	View Target 명령 실행
F5	Make Target 명령 실행

Alt + 0	C1H Continue or C1H Continue 2 서식 적용
Alt + 1	C1H Number 서식 적용
Alt + 2	C1H Number 2 서식 적용
Alt + 3	C1H Bullet 서식 적용
Alt + 4	C1H Bullet 2 서식 적용
Alt + 5	C1H Bullet 2A 서식 적용
Alt + Shift + C	View Conditional Text 명령 실행
Alt + Shift + G	Add Glossary Terms 명령 실행
Alt + M	Margin Note 삽입
Alt + Shift + M	Margin Note 로의 Link 삽입
Alt + Shift + R	Cross-reference
Alt + F12	Project Editor 로 전환

조건부 텍스트와 세부 속성

문서를 작성할 때, 분명히 온라인 도움말 파일에 포함시키고 싶지 않은 내용들이 있을 것이다. 그와 반대로, 어떤 내용들은 도움말 파일에는 적절하지만, 문서로 쓰이지 않아야 하는 것도 있을 수 있다. 심지어 특정 그룹만을 위한 내용이 있을 수도 있다. 이런 경우, 하나의 문서로 도움말을 작성하는 좋은 방법은 각 플랫폼마다 다른 파일들을 만드는 것이다.

그러나 더 나은 해결책이 있다: Doc-To-Help 는 조건부 텍스트와 attribute 특성을 이용하여 매뉴얼이나 온라인 도움말 플랫폼마다 포함되거나 제외되어야 할 텍스트 (또는 그래픽)을 표시할 수 있다.

조건부 텍스트 지정하기

Single-source authoring 은 단순히 문서들을 적절한 포맷으로 변환하는 것 이상을 의미한다. 특히, 온라인과 인쇄 매체를 위해 도움말 시스템을 설계할 때는 더욱 그렇다. 많은 경우, 서로 다른 플랫폼을 위해 독특한 콘텐츠를 만드는 것은 독자에게도 좋을 것이다. 다음은 single-source 체계의 장점을 얻지 못하는 경우이다:

- 인쇄용 매뉴얼에는 그래픽을 사용하지만, 온라인 도움말에서는 화면 차지 비율을 줄이고 페이지를 불러오는 시간을 최소화하기 위해 그래픽을 생략하는 경우
- 온라인 도움말에서는 토픽과 관련된 링크를 제공하지만, 인쇄용 매뉴얼에서는 설명의 흐름을 방해하지 않기 위해 링크를 생략하는 경우
- 초기 단계에 공유하는 각각의 절차를 설명해야 하는 경우, 온라인 도움말에서는 독자들에게 필요한 내용을 제공하기 위해 각 단계의 토픽에서 모두 초기 단계의 설명을 포함한다. 인쇄용 매뉴얼에서는, 지루하고 반복되는 것을 피하기 위해, 초기 단계 설명을 단계적 토픽 전에 한 번만 한다.

다행히, Doc-To-Help 의 조건부 텍스트 특성은 이와 같은 설계의 문제를 해결할 수 있다. 개개의 플랫폼이나, 도움말 타겟, 또는 attribute 에 대한 소스 문서의 일부분을 지정하도록 하여, 각각의 내용을 완전히 다룰 수 있도록 제공한다 – single-source 프로젝트의 장점은 그대로 얻을 수 있다.

Doc-To-Help 는 Microsoft Word 의 코멘트 특성을 이용하여 조건부 텍스트를 구현할 수 있다. 조건부 텍스트를 지정하기 위해서는, Word 의 텍스트 범위를 지정하고, 보고자 하는 범위의 플랫폼이나 도움말 타겟 또는 세부 속성을 선택한다. 이것은 표준 Word 구조를 사용하기 때문에, 다른 컴퓨터에서 이와 같은 방식으로 만들어진 것들도 편집할 수 있다.

조건부 텍스트 타겟 옵션

조건부 텍스트를 정의할 때, Doc-To-Help 는 세가지 타겟 옵션; **Platforms**, **Help Targets** 그리고 **Attributes** 을 제공한다.

Platforms	이 옵션은 조건부 텍스트가 특정 플랫폼에 정의된 Help 파일과 잘 연동되도록 해준다.
Help Targets	이 옵션은 조건부 텍스트가 지정된 디폴트 또는 사용자 정의 Help target 과 잘 연동되도록 해준다.
Attributes	이 옵션은 조건부 텍스트가 지정된 버전의 Help 파일과 잘 연동되도록 해준다.

Platforms

HTML (Any)	선택되면, 조건부 텍스트는 모든 HTML 과 HTML Help 도움말 타겟에서 볼 수 있다.
HTML 4.0	선택되면, 조건부 텍스트는 단지 HTML 4.0 타겟에서만 볼 수 있다.
HTML Help 1.x	선택되면, 조건부 텍스트는 단지 HTML Help 도움말 타겟에서만 볼 수 있다.

JavaHelp 1.1	선택되면, 조건부 텍스트는 단지 JavaHelp 1.1 도움말 타겟에서만 볼 수 있다.
Microsoft Help 2.0	선택되면, 조건부 텍스트는 단지 Microsoft 2.0 도움말 타겟에서만 볼 수 있다.
Online Help	선택되면, 조건부 텍스트는 모든 온라인 도움말 타겟에서만 볼 수 있다.
Printed Manual	선택되면, 조건부 텍스트는 단지 인쇄용 매뉴얼 도움말 타겟에서만 볼 수 있다.
WinHelp 4.0	선택되면, 조건부 텍스트는 단지 WinHelp 도움말 타겟에서만 볼 수 있다.
Help Targets	
Microsoft Help 2.0	이 타겟은 표준 Microsoft Help 2.0 을 만든다. 선택되면, 조건부 텍스트는 이 타겟 타입에서만 볼 수 있다.
HTML 4.0	이 타겟은 W3C 에서 발행된 HTML 버전 4.0 기준에 따라 브라우저에 상관없이 사용 가능한 HTML 을 만든다. 선택되면, 조건부 텍스트는 이 타겟 타입에서만 볼 수 있다.
HTML Help	이 타겟은 클라이언트에 Internet Explorer 를 설치되어야만 하는 Microsoft HTML Help 을 만든다. Internet Explorer 3.0 이면 되며, 4.0 이나 상위 버전일수록 좋다. 선택되면, 조건부 텍스트는 이 타겟 타입에서만 볼 수 있다.
Printed Manual	이 타겟은 콘텐츠 테이블, 인덱스, 소스 문서에서 만들어지는 각각의 하위 문서를 포함하는 Microsoft Word 문서를 만든다. 선택되면, 조건부 텍스트는 이 타겟 타입에서만 볼 수 있다.
WinHelp	이 타겟은 표준 32-bit Windows Help 4.0 을 만든다.

선택되면, 조건부 텍스트는 이 타겟 타입에서만 볼 수 있다.

주의: 도움말 타겟 리스트는 디폴트 도움말 타겟을 포함한다. 사용자가 정의하는 어떠한 도움말 타겟도 이 리스트에 나타난다.

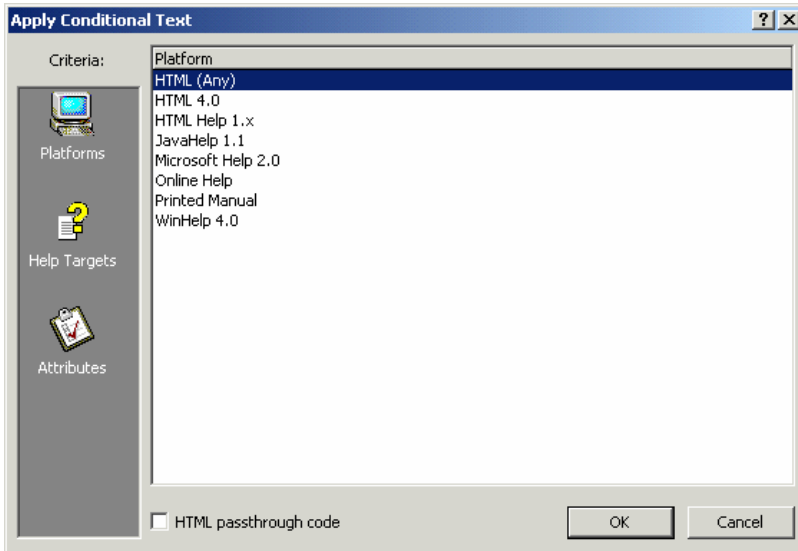
Attributes

attribute 도움말 타겟 리스트는 프로젝트 내에서 만든 attribute 에 의해 만들어진다. Attribute 는 도움말 작성자에게 특정 도움말 파일에 기반한 조건부 텍스트를 만들 수 있도록 해준다. 자세한 정보는 세부 속성 사용하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

조건부 텍스트 마크 추가하기

1. Microsoft Word 에서, 조건부 텍스트로 변환할 텍스트/이미지의 범위를 선택한다. 이때, 클립보드로 복사를 하는 것처럼 범위를 선택하면 된다.
2. **Doc-To-Help** 툴바에서, **Conditional Text** 버튼  을 클릭한다.

Doc-To-Help 는 다음과 같은 대화상자를 나타낸다.



3. **Apply Conditional Text** 대화상자의 왼쪽에 있는 **Criteria:** 톨바에서 **Platforms**, **Help Targets** 또는 **Attributes** 중 원하는 대로 아이콘을 선택한다.
4. 대화상자의 리스트에서, 하이라이트 된 텍스트나 이미지를 포함시키고 싶은 항목을 선택한다.
5. 소스 문서에 조건부 서식을 적용하기 위해 **OK** 를 클릭한다.
6. 선택된 텍스트 뒤에는 아래의 예제와 같이 코멘트가 포함되어 있다.

This sentence appears in online help targets only. [C:Text1]¶

필요한 각각의 선택에 대해 간단히 위의 단계를 수행하면 텍스트/이미지가 여러 도움말 타겟이나 세부 속성에 나타나게 할 수 있다.

예제

다음의 문장들은 Doc-To-Help 를 위해 만들어진 도움말 타겟에 대해 서로 다르다.

This text appears in the Printed Manual Target.

소스 문서에서, 이것은 네 개의 다른 문장으로 구현되었다. 각각의 문장은 한 타겟을 위한 조건부 텍스트 코멘트를 가지고 있다. 다음의 그림은 소스 문서에서 마크된 단락의 모양을 보여준다.

This text appears in the WinHelp Target.[CText2]
 This text appears in the HTMLHelp Target.[CText3]
 This text appears in the Printed Manual Target.[CText4]

또한, 동일한 작업을 **Edit | Apply Conditional Text** 메뉴 명령어로 할 수도 있다.

조건부 텍스트 마크 제거하기

Microsoft Word 에서, 코멘트에서 오른쪽 클릭을 하여, 단축 메뉴의 Delete Comment 를 선택한다.

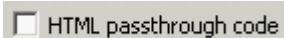
조건부 텍스트 마크 편집하기

현재 버전의 Doc-To-Help 에서는, 단순히 Microsoft Word 에 있는 코멘트를 수정하여 조건부 텍스트를 편집할 수 없다. 일반적으로, 조건부 텍스트 코멘트를 제거하고, 새로이 추가하는 것이 더 쉽다.

HTML Passthrough Code 옵션 사용하기

Doc-To-Help HTML passthrough 특성은, Word 가 HTML 코드를 텍스트로 다루도록 하지 않고도 HTML 코드를 문서에 직접 포함시킬 수 있다는 것이다. HTML 코드를 passthrough 로 설정하려면:

1. Microsoft Word 에서, 클립보드로 복사하듯 마크될 HTML 코드를 선택한다.
2. **Doc-To-Help** 툴바에서, **Conditional Text** 버튼을 클릭한다.
3. **Conditional Text** 대화상자에서, HTML 기반 플랫폼을 선택하고, **HTML passthrough code** 체크박스를 선택한다.



주의: Doc-To-Help 는 HTML passthrough 코드를 확인하지 않는다.
그러므로, 프로젝트에 넣기 전에 잘 작동하는지 확인해야 한다.

이전 버전의 Doc-To-Help 사용자를 위한 주의:

코드를 HTML 문자 서식으로 정의하는 것은 더 이상 필요하지 않다.; 어떠한 서식도 HTML 코드에 사용될 수 있다.

HTML Passthrough Code 를 가진 파일 삽입하기

HTML passthrough 특성과 CopyFolder 속성을 이용하면 파일 (예: animated gifs 또는 Excel spreadsheets)을 Help 타겟에 직접 삽입할 수 있다.

CopyFolder 를 정의하려면:

1. HTML Help 타겟을 처음 만들었을 때 Doc-To-Help 가 만들었던 HTMLHelp 폴더를 연다.
2. HTMLHelp 폴더 내에 하위 폴더를 만든다.

이 예제에서는 폴더의 이름으로 **Media** 로 사용할 것이다.

주의: 이 예에서는 CopyFolder 를 HTMLHelp 폴더 내에 두었지만
CopyFolder 의 위치에는 아무 제한이 없다. 하지만, CopyFolder 를
Doc-To-Help project 폴더 또는 Help target 폴더 내에 유지하는 것은
좋은 실습이 될 수 있다.

3. HTML passthrough 을 이용하여 media 폴더에 삽입할 파일을 저장한다.
4. Doc-To-Help 프로젝트 편집기 아이콘 바에서 **Project** 를 선택한다.
5. 왼쪽 창에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
6. 오른쪽 창에서 **HTML Help** 타겟을 선택한다.
7. 속성 창에서, CopyFolder 속성을 선택하고, 다음을 오른쪽 셀에 입력한다:

.\HTMLHelp\Media

HTML 코드를 passthrough 로 설정하기 위해:

1. HTML 코드의 위치를 선택하고, 그것을 소스 문서에 직접 입력한다.

예제:

```

<a href="MyExcelSpreadsheet.xls">
```

비록 하위 폴더에 삽입할 파일을 HTMLHelp 폴더 아래 저장했지만, 태그에 경로를 포함시킬 필요는 없다. 그 이유는 CopyFolder 속성을 설정했기 때문이다. 이제 파일은 자동으로 HTMLHelp 폴더에 복사될 것이다.

주의: Word smart quote 은 straight quote 가 태그에 포함되도록 사용하지 않는다.

2. HTML 코드를 선택하고, Doc-To-Help 툴바에서 **Conditional Text** 버튼을 클릭한다.
3. **Conditional Text** 대화상자에서, 선택할 기본 플랫폼을 선택하고, **HTML passthrough code** 체크박스를 선택한다.

☐ HTML passthrough code

4. HTML Help 타겟을 rebuild 하고, 삽입된 파일에 대한 도움말 파일을 확인한다.

자세한 사항은, “HTML Passthrough Code Option 사용하기” 참조 (332쪽.)

세부 속성 사용하기

세부 속성 (Attribute)은 도움말 저작자가 지정한 기준을 기반으로 한 조건부 텍스트를 만들 수 있도록 하는 기능을 제공해준다. 때때로, 한 그룹의 도움말 파일에 특정한 텍스트를 포함시키며, 또 다른 텍스트는 다른 그룹의 도움말 파일에 포함시키려 할 수도 있다.

Attribute 를 만들고, attribute 값을 도움말 타겟과 연결시키면, 어떤 타겟이 어떤 텍스트를 포함하게 할 것인가를 결정할 수 있다.

예를 들면, Novice, Expert, Administrator 와 같은 값을 갖는 Skills 라는 그룹 이름의 attribute 를 만들 수 있다. 그러면, 간단히 한 값을 주어진 그룹의 도움말 타겟에 첨부하고, 그 attribute 값을 조건부 텍스트로 포맷하여 각각의 도움말 파일에 있는 텍스트를 수정할 수 있다.

프로젝트에 새로운 attribute 와 값을 추가해 보자.

Name	Value
(New)	
Build	Internal
Build	Release
Skill	Administrator
Skill	Expert
Skill	Novice

소스 문서의 텍스트에 attribute 를 지정한다.

```
This sentence is not assigned an attribute.¶¶
This sentence is assigned the Novice attribute. [CText1]¶¶
This sentence is assigned the Expert attribute. [CText2]¶¶
This sentence is assigned the Administrator attribute. [CText3]¶¶
```

프로젝트 편집기 오른쪽 창에서 도움말 타겟을 선택하고, 속성 창에서 show attributes 버튼을 클릭한다.

Training Course	
Attribute Name	Value
Build	☒ Internal
	☐ Release
Skill	☐ Administrator
	☐ Expert
	☐ Novice
	☐

Attribute 값을 선택하여 원하는 내용을 도움말 타겟에 적용한다.

Training Course

Attribute Name	Value
Build	☐ Internal
	☐ Release
Skill	☐ Administrator
	☐ Expert
	☒ Novice

선택한 것은 컴파일 된 도움말 파일에 다음과 같은 텍스트를 만든다.

This sentence is not assigned an attribute.

This sentence is assigned the **Novice** attribute.

선택할 attribute 값만 변경하고, 재 컴파일 하면 간단히 도움말 파일의 내용을 수정할 수 있다.

Training Course

Attribute Name	Value
Build	☐ Internal
	☐ Release
Skill	☒ Administrator
	☒ Expert
	☒ Novice

새로이 선택한 내용은 컴파일된 도움말 파일에 다음과 같은 결과로 나타난다.

This sentence is not assigned an attribute.

This sentence is assigned the **Novice** attribute.

This sentence is assigned the **Expert** attribute.

This sentence is assigned the **Administrator** attribute.

프로젝트 편집기의 트리 리스트에 **Attributes** 항목을 하이라이트 하면, 오른쪽 창에 디폴트 attribute 리스트가 나타난다. 디폴트 attribute 중 하나를 선택하면, 왼쪽 아래 창에 그 attribute 에 대한 속성 설정이 나타난다.

새 세부 속성 추가하기

디폴트 리스트에 새로운 attribute 를 추가하려면:

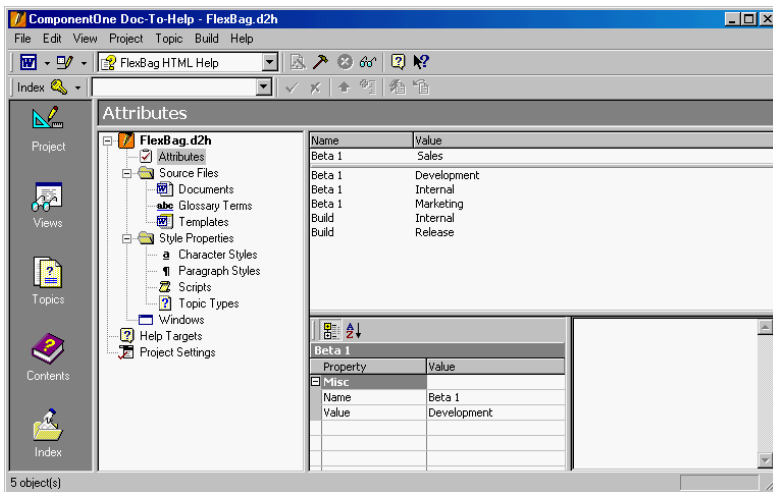
1. 프로젝트 편집기 트리 리스트에서 **Attributes** 항목을 하이라이트 한다.
2. 오른쪽 창의 attribute 리스트 어느 곳에서든지 오른쪽 클릭하고, 단축메뉴에서 **New** 를 선택한다.

커서는 attribute 리스트 윈도우의 상단으로 옮겨진다.

3. 새 attribute 의 이름을 입력하고 **Enter** 를 누른다.
4. 새 attribute 의 값을 입력하고 **Enter** 를 누른다.

리스트에 새로운 attribute 가 추가된다.

5. 새 attribute 에 또 다른 값을 추가하려면, 같은 attribute 이름을 사용하여 위의 1 단계에서 4 단계까지 수행하면 된다. 이렇게 하면 같은 이름에 다른 값을 가지는 여러 attribute 를 만들 수 있다.

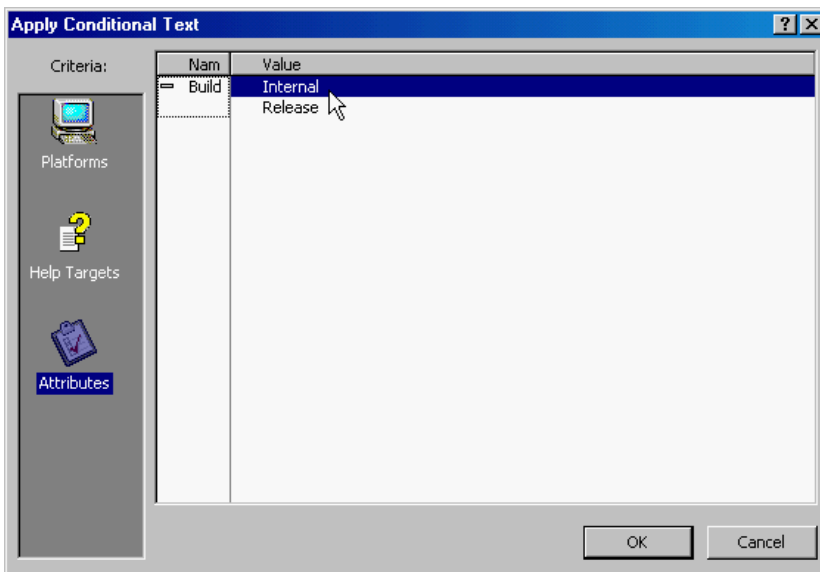


다른 방법으로, **Project** 메뉴를 클릭하고, **New** 를 선택한 후 **Attribute** 를 클릭해도 새로운 attribute 를 추가할 수 있다.

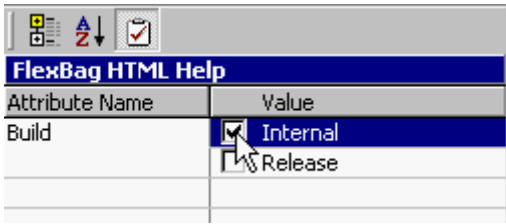
세부 속성을 사용하여 조건부 텍스트 삽입하기

때때로, 동일한 도움말 타겟을 사용하여 다른 텍스트를 가진 도움말파일을 가질 수도 있다. 이렇게 하려면, attribute 에 대해 조건부 텍스트를 설정해야 한다.

1. attribute 별로 제한하고자 하는 텍스트를 하이라이트하고, **Apply Conditional Text** 버튼을 클릭한다.
2. **Criteria:** 창에서, **Attributes** 아이콘을 클릭한다.
3. **Value** 칼럼에서, 하이라이트 한 텍스트와 연관시킬 attribute 를 선택한다.
4. **OK** 를 클릭한다.



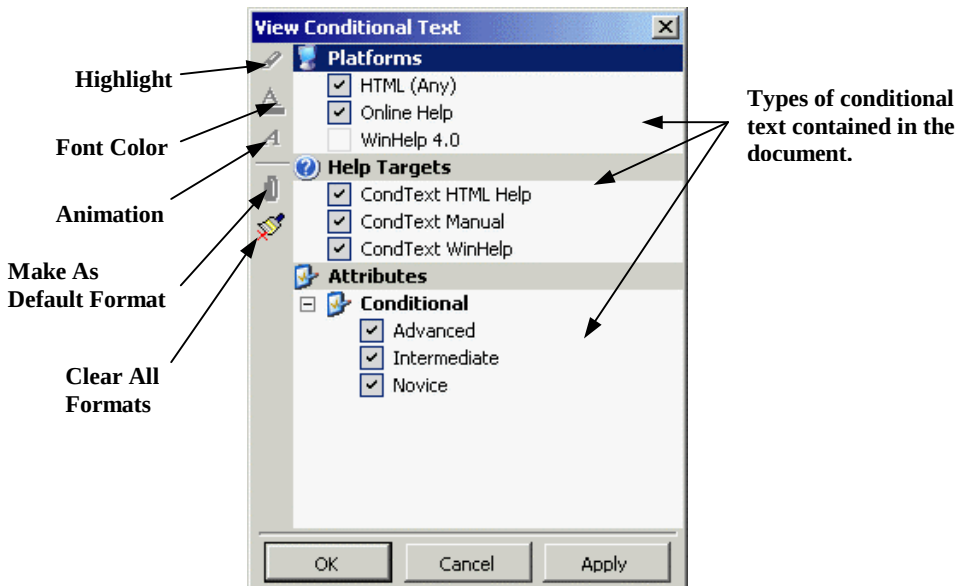
5. Word 문서를 저장하고 닫는다.
6. 프로젝트 편집기의 왼쪽 창에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
7. 오른쪽 창에서 attribute 를 할당할 Help target 을 선택한다.
8. Help target 속성 창에서 **View Attribute** 아이콘을 선택한다.
9. Help target 과 연관시킬 attribute 값에 대한 체크박스를 선택한다.



10. Help target 을 만들기 위해 **Make Target** 버튼을 클릭한다.

View Conditional Text 대화상자 사용하기

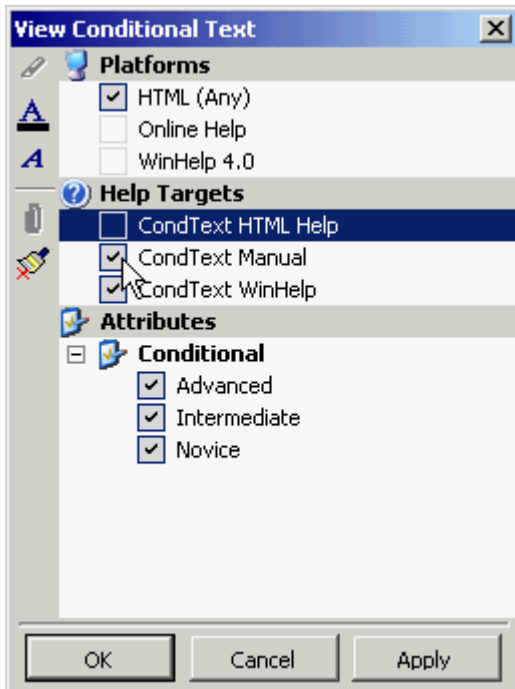
때때로, 소스 문서에서 보는 조건부 텍스트의 타입을 제한하거나, 특정 타입의 조건부 텍스트의 텍스트 색깔을 변경하려 할 수도 있을 것이다. Doc-To-Help 6.5 는 어떤 타입의 조건부 텍스트가 소스 문서에서 보여진 것인지를 결정하는 특성을 제공한다. 간단히 **View Conditional Text** 버튼  을 클릭하면, 보려 하는 특정 조건부 텍스트를 선택하여, 조건부 텍스트의 색깔을 바꾸고, animation 을 추가하며, 디폴트 조건부 텍스트 특성을 설정해 주는 대화상자가 나타난다. View Conditional Text 대화상자를 닫으려면, **OK** 또는 **Cancel** 버튼을 클릭하면 된다.



주의: 현재 소스 문서 내에 있는 조건부 텍스트 타입을 위한 체크박스가 View Conditional Text 대화상자에 나타난다.

조건부 텍스트 뷰 선택하기

View Conditional Text 대화상자는 소스문서에서 어떤 종류의 조건부 텍스트를 보도록 할 것인지를 선택하게 해준다. 이것은 많은 조건부 텍스트를 가진 복잡한 소스 문서를 볼 필요가 없는 것은 여과하여 읽기 쉽게 해준다. 조건부 텍스트의 체크박스의 선택을 없앴으로써, 현재 열린 문서에서 보여지는 조건부 텍스트의 종류를 선택한다.



한 문서의 조건부 텍스트를 여과하려면,

1. 여과하려는 문서를 연다.
2. **View Conditional Text** 버튼을 클릭한다.

View Conditional Text 대화상자가 열린다. 대화상자에는 문서 내 조건부 텍스트로 포맷된 각 종류에 대한 체크박스가 있다.

3. 여과하기 원하는 조건부 텍스트에 대한 체크박스를 선택하거나 취소한다.
4. 선택이 끝나면 **Apply** 또는 **OK** 버튼을 누른다.

Doc-To-Help 는 조건부 텍스트를 여과하여 원하는 타입만이 보여지도록 한다.

주의: 필터링을 보려면, Word 에서 view hidden text 옵션을 취소해야 한다.

조건부 텍스트 글꼴 사용자 정의하기

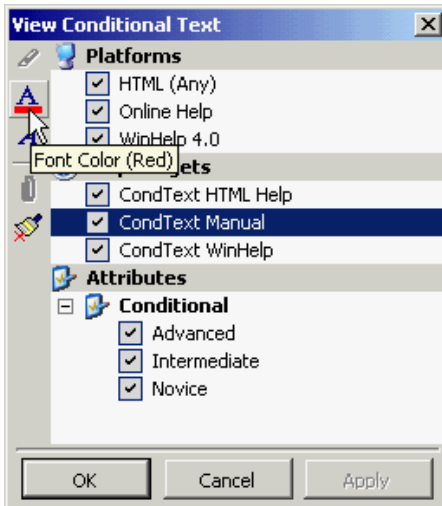
Doc-To-Help 에서 모든 조건부 텍스트에 대한 기본 글꼴 색은 검정이다. 때때로, 많은 조건부 텍스트 타입이 있으면, 서로 다른 색깔이나 animation 을 사용하는 것이 더욱 편리할 것이다. Doc-To-Help 에 있는 View Conditional Text 대화상자는 텍스트 색깔을 수정하고, 다양한 조건부 텍스트 타입에 대한 animation 을 사용하도록 하기 위해 Microsoft Word 의 특성을 사용한다.

조건부 텍스트의 텍스트 정의를 변경하려면:

1. 사용자 정의하기 위한 문서를 연다.
2. **View Conditional Text** 버튼을 클릭한다.

View Conditional Text 대화상자가 열린다.

3. 변경하고자 하는 조건부 텍스트 타입을 선택하여, **Font Color** 또는 **Animation** 아이콘을 클릭한다.



4. 적절한 대화상자에서 적용하기 원하는 색깔이나 animation 타입을 선택한다.
5. 선택이 끝나면 **Apply** 또는 **OK** 버튼을 클릭한다.

그러면, 텍스트 색깔이나 조건부 텍스트의 animation 이 아래의 예에서 보는 것처럼 변경할 수 있다.

HTML·Help¶
 This text is formatted to show up in HTML Help files only. [CText1]¶

WinHelp¶
 This text is formatted to show up in WinHelp files only. [CText2]¶

Manual¶
 This text is formatted to show up in the Printed Manual only. [CText3]¶

주의: 조건부 텍스트에 대한 변경은 현재 파일에만 영향을 준다. 글꼴 변경은 도움말 프로젝트 내의 다른 소스 문서들에게는 영향을 주지 않는다.

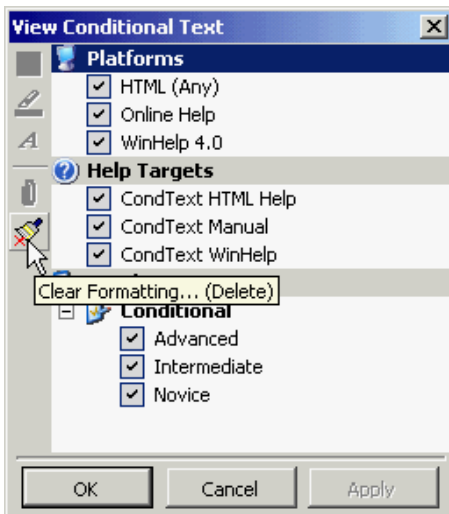
모든 조건부 텍스트 포맷 해제하기

때때로, 문서의 조건부 텍스트에 만든 포맷을 해제하려 할 때가 있다. 이렇게 하려면, View Conditional Text 대화상자에 있는 **Clear All Formats** 아이콘을 클릭하기만 하면 된다.

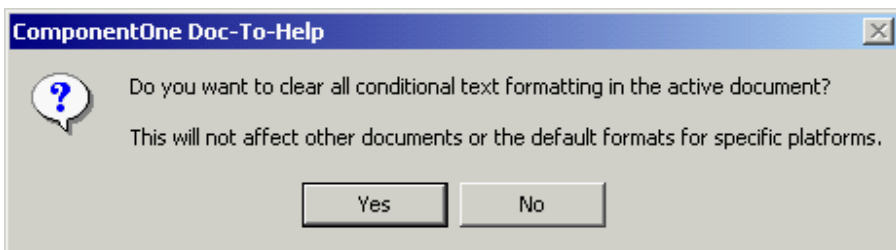
1. View Conditional Text 버튼을 클릭한다.

View Conditional Text 대화상자를 연다.

2. **Clear Formatting** 아이콘을 클릭한다.



3. 모든 조건부 텍스트 포맷을 제거하기 위해 **Yes** 버튼을 클릭한다.



주의: 조건부 텍스트에 대한 변경은 현재 문서에만 영향을 준다.

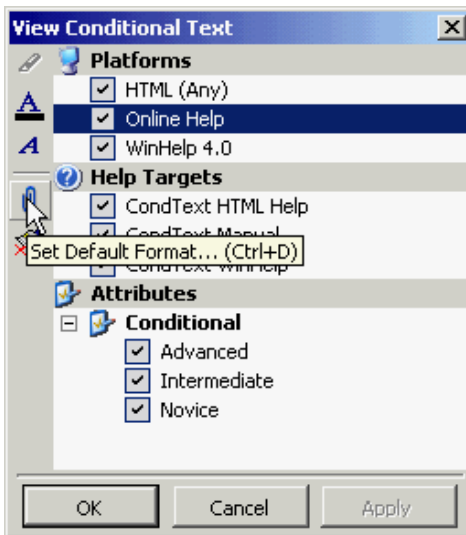
조건부 텍스트 기본 포맷 수정하기

View Conditional Text 대화상자는 조건부 텍스트 플랫폼 서식을 사용자 정의하고, 이후의 모든 문서들에 대한 디폴트로 사용할 수 있게 해준다. 조건부 텍스트를 특정 플랫폼에 대해 사용자 정의하고, 그것을 그 플랫폼에 대한 디폴트로 설정하기 위해 다음의 단계를 수행한다.

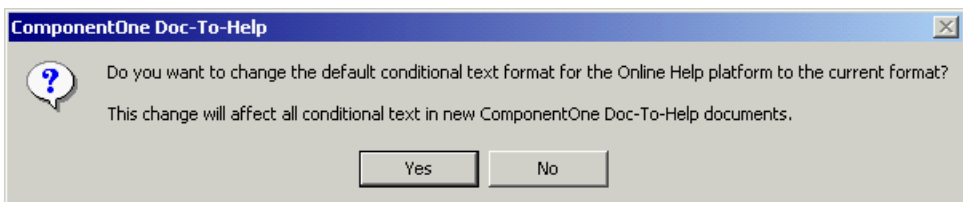
1. View Conditional Text 버튼을 클릭한다.

View Conditional Text 대화상자가 열린다.

2. 디폴트로 설정할 플랫폼과 조건부 텍스트를 선택하고 **Set Default Format** 아이콘을 클릭한다.



3. 플랫폼에 대한 디폴트 조건부 텍스트 변경을 하려면 **Yes** 버튼을 클릭한다.



주의: 조건부 텍스트 기본값 설정에 대한 변경은 Doc-To-Help 에서 만들어지는 앞으로의 모든 문서에 영향을 주며 광범위하게 수행된다. 이러한 변경은, 현재 활성화된 문서를 비롯하여 현재 가지고 있는 문서에 대한 설정에는 영향을 주지 않는다.

조건부 텍스트 하이라이트 하기 (Word XP)

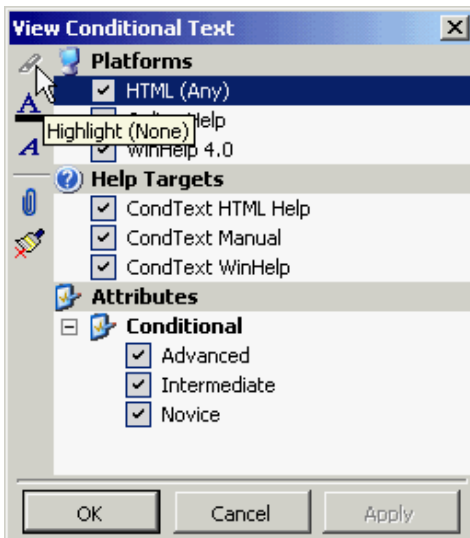
만일 소스 문서 변경을 위해 Microsoft Windows XP 를 사용한다면, 코멘트 텍스트 (Doc-To-Help 조건부 텍스트)는 더 이상 노란 배경색을 사용하지 않는다는 것을 알게 될 것이다. View Conditional Text 대화상자는 조건부 텍스트 뒤로 배경색을 넣을 수 있도록 허용한다.

조건부 텍스트에 하이라이트를 추가하려면:

1. 사용자 정의하고자 하는 문서를 연다.
2. **View Conditional Text** 버튼을 클릭한다.

View Conditional Text 대화상자가 열린다.

3. 변경하고자 하는 조건부 텍스트를 선택하고, **Highlight** 아이콘을 클릭한다.



4. 배경으로 사용할 색깔을 선택한다.
5. 선택이 끝나면 **Apply** 또는 **OK** 버튼을 클릭한다.

Doc-To-Help 는 배경색을 선택한 조건부 텍스트의 배경색으로 삽입한다.

to. This format is enormously helpful to readers.

This text will only appear in online help.

Comment: Platform: Online H

This text will only appear in a printed manual.

Comment: Platform: Printed M

주의: 이 특성은 Microsoft Word XP 에서만 동작한다.

모듈 도움말 사용하기

모듈 도움말 개발은 큰 문서화 프로젝트를 일련의 작은 부분으로 나누어 개발하는 것을 의미한다. 각 부분은-대개 전체 프로젝트의 한 chapter 정도- 개별 문서이며 도움말 파일이 된다. 각 부분은 단일 시스템으로 연결되고 병합되어 외관이나 기능에 있어서 하나의 큰 도움말 파일과 구분하기 어렵다.

ComponentOne Doc-To-Help 7.5 의 context 에서, 모듈 도움말 시스템의 각 부분 프로젝트는 개별적인 Doc-To-Help 프로젝트로써, 각자의 폴더, 문서 파일 등을 가지고 각자의 도움말 파일을 만들어 낸다. 개별 허브 (hub) 프로젝트는 각 부분들을 연결시켜주는 역할을 한다.

도움말 시스템으로 모듈화하는 방법을 선택할 때, 저작자는 어떠한 도움말 기능도 손실되지 않기를 바란다. 저작자는 WinHelp 나 HTML 도움말 시스템과 같은 동일한 성능의 도움말을 제작하기를 원한다. 이 장에서 다음 명령들이 이러한 것들을 가능하게 해 준다. 모듈 도움말을 사용하기 이전에, 모듈 도움말은 Help 타겟 전용으로써 모듈 도움말 프로젝트로부터 인쇄용 매뉴얼을 만들 수 없다.

주의: 모듈 개발을 Doc-To-Help 다중파일 프로젝트와 혼동하지 말기를 바란다. 다중파일 프로젝트에서는, 여러 .DOC Word 문서 파일들이 하나의 도움말 파일로 컴파일 된다. 모듈 프로젝트에는, 다른 소스 문서들, 다른 Doc-To-Help 프로젝트, 그리고 다른 도움말 파일들이 사용자에게는 하나의 파일로 보여지도록 만들어진다.

모듈 도움말 시스템 관리하기

모듈 도움말 (Modular Help) 프로젝트를 시작하기 전에, 전체 프로젝트에서 필요로 하는 것이 무엇인지 고려하는 것이 프로젝트를 잘 만드는데 도움이 된다. 이런 관점에서, 저작자는 프로젝트에 대한 계획을 잘 할 수 있다.

모듈 도움말 시스템

모듈 도움말 시스템은 Doc-To-Help 프로젝트로부터 만들어진 다수의 모듈 또는 컴포넌트로 구성된다. 이러한 컴포넌트 프로젝트뿐만 아니라, 모듈 도움말 프로젝트에서 컴포넌트를 연결하고 합치는 것은 주로 모듈들을 하나로 통합하는 역할을 하는 허브 프로젝트 (일반적으로 각 플랫폼마다 한 개씩)를 통해 처리된다.

모듈 파일:

- WinHelp 에 대해, 각 컴포넌트는 개별 WinHelp .HLP 파일 및 WinHelp .CNT 콘텐츠 파일이다. 한쌍의 파일인 .HLP 와 .CNT 파일은 개별 Doc-To-Help 프로젝트의 제품이다.
- 컴파일된 HTML Help 에 대해, 각 컴포넌트는 개별 HTML Help .CHM 파일이다. WinHelp 와 마찬가지로, 각 .CHM 파일은 개별 Doc-To-Help 프로젝트의 제품이다.

허브 (hub) 파일:

- WinHelp 에 대해, 허브는 WinHelp .HLP 파일 및 WinHelp .CNT 콘텐츠 파일이다.
- 컴파일된 HTML Help 에 대해, 허브는 또 다른 컴파일된 HTML Help .CHM 파일이다.

주의: HTML Help 허브 파일을 다룰 때, Doc-To-Help 와는 관련 없이 파일 이름에 대한 제약이 있다. 허브 .CHM 파일에 이름을 부여할 때 공백을 사용하면 모듈 Help 시스템의 next/previous 기능을 억제하게 된다. 즉, 가능한 모든 .CHM 파일 이름에서 공백을 삭제하는 것이 좋다. 만약 .D2H 프로젝트 파일에 공백이 있다면 (그리고, .CHM 파일에도 공백이 있다면) 간단히 Help 타겟의 BaseName 속성에서 공백을 제거한다.

이 문서의 예에서, 파일들은 종종 “hub” 프로젝트 또는 “hub” Help 파일로 언급된다. 프로젝트를 “hub”라고 이름 지을 필요는 없고 사실 그렇게 하면 안 된다. 더 나은 방법은 도움말 시스템의 내용과 목적을 반영하는 설명적인 이름을 선택하는 것이다.

모듈 예와 유사하게, 파일들은 “module” 문서 또는 “module” 도움말 파일로 기술된다. 모듈 도움말 개발에서 설명적인 목적을 제외하고, 이것은 파일 이름에 대해 좋지 않은 선택으로, 설명적이며 특징적인 이름이 더 낫다.

파일 구성

모듈 도움말 시스템을 개발할 때, 프로젝트와 파일을 구성하는 간단한 단일 방법은 없다. 그러나, 구성에 대한 좋은 시스템은 운영은 더 쉽게 만들고, 제품은 여러 발생을 줄여준다. 다음의 제안들은 반복적으로 증명된 기술과 표준에 근거한 것이다.

전체 시스템을 위한 개발 파일에 대한 폴더를 만든다. 컴포넌트 프로젝트에 전체에 걸친 폴더 아래에 하위 폴더를 만든다. 허브 문서는 개별 하위 폴더를 갖는다.

여러 저작자로 구성된 한 팀이 한 시스템에 대해 작업한다면, 그 프로젝트는 망 드라이브에 놓고 작업할 수도 있다. 만약 혼자 일한다면, 한 컴퓨터에 놓고 작업할 수 있지만, 정기적으로 백업하는 것을 잊지 말아야 한다.

프로젝트는 전체 도움말 시스템을 수집, 대조, 및 시험할 폴더가 필요하다. 이 폴더에는 사용자에게 배포될 .HLP, .CNT 또는 .CHM 파일만 있으면 된다. 이 폴더에는 컴포넌트 프로젝트 폴더나 콘텐츠가 없어도 된다.

망에서 사용자가 모듈 도움말 시스템에 접속할 필요가 있다면, 사용자용 도움말 사본이 있는 다른 폴더를 준비하는 것이 낫다. 이것은 도움말 시스템을 개발하고 시험하는데 필요하고 사용자들이 원하는 정보를 접속할 수 있게 한다.

프로젝트 표준

모듈 프로젝트가 오류 없이 잘 돌아가도록 하려면, 모든 구성요소가 일련의 기준들을 잘 따라야 한다. 고려되어야 하는 기준들은 다음과 같다.

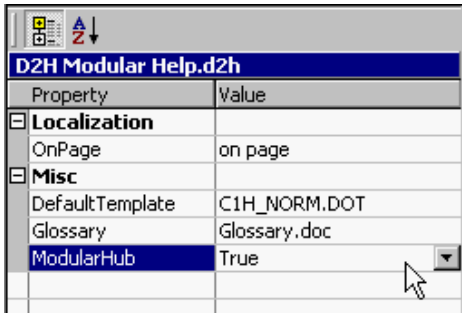
- 문서와 도움말 파일을 어느 템플릿에 기반을 둘 것인지
- 어떤 서식이 무엇을 위해 어떻게 사용되는지
- 서식 조정하기

- 인쇄 방법
- Help 윈도우 디자인 및 사용법
- 인덱싱 (Indexing)
- 하이퍼텍스트 점프 횟수 및 방식
- 그래픽 사용법
- 문체 및 서식

중앙집중식 용어집을 사용한다면, 저작자는 자신만의 용어집에 용어를 추가하려 하지 말고, 대신에 중앙 용어집에 용어를 추가해야만 한다.

WinHelp 를 위한 모듈 도움말 프로젝트 만들기

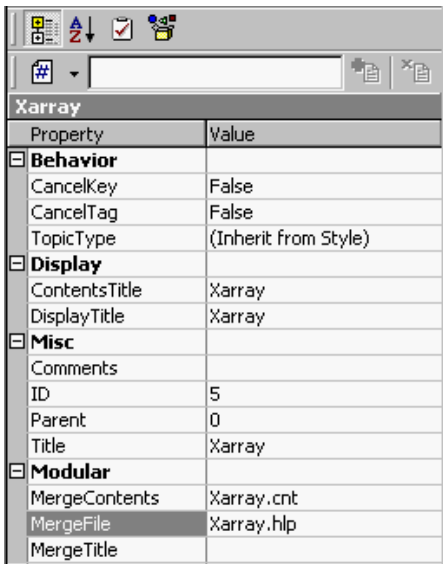
1. “module” 도움말 프로젝트를 만드는 것으로 시작한다.
2. “hub” 도움말 프로젝트로 사용하기 위해 개별 프로젝트를 만든다.
3. 프로젝트 편집기의 왼쪽 창에 있는 **Project Settings** 항목을 하이라이트 한다.
4. 다음과 같이 ModularHub 속성을 True 로 설정한다.



5. “hub” 프로젝트 문서를 열고 허브와 연결하려는 각 “module” Help 파일에 대한 placeholder 토픽을 만든다.

Placeholder 토픽 글자는 일반적으로 Heading 1 토픽의 형식으로 적용되지만, 원하는 대로 다른 heading 레벨을 사용할 수 있다.

6. “hub” WinHelp 파일을 만들기 위해 **Make Target** 버튼을 클릭한다.
7. **Topics** 아이콘을 클릭한다.
8. Placeholder 토픽중 하나를 하이라이트하고 MergeFile 속성 오른쪽에 해당 “module” hlp Help 파일을 입력한다.
9. MergeContents 속성의 오른쪽에 해당 “module” .cnt Help 파일을 입력한다.
MergeTitle 속성을 사용하여 비슷한 이름의 Help 토픽들을 구분할 수 있다.



10. “hub” 프로젝트를 다시 만든다.
11. “module” Help 파일 (.hlp 와 .cnt)을 “hub” Help 파일 출력 디렉토리로 복사한다.
12. “hub” Help 파일 **View Target** 버튼을 클릭한다.
컨텐츠 창은 모든 “hub” Help 파일을 갖고 있다.
13. Help 파일에서 **Index** 탭을 클릭한다.

인덱스 리스트는 모든 “module” Help 파일로부터 인덱스 키워드를 포함하기 위해 병합되었다.

주의: 전체 rebuild 는 (Rebuild Target 명령) Help 파일 출력 디렉토리에 있는 기존의 모든 파일을 삭제한다. 전체 rebuild 를 한다면, “module” Help 파일을 “hub” 출력 디렉토리로 복사해야 한다.

모듈 프로젝트에서 Context ID 수정하기

자동 context ID 를 사용할 때 번호 붙이는 것에 대한 혼동을 피하려면, “module” 프로젝트에서 MapNumberOfSet 속성을 사용하여 context ID 번호를 수정한다. 자세한 정보는 Context Sensitive 도움말 (**Error! Bookmark not defined.**쪽)와 자동으로 생성된 Context ID 번호 사용자 정의하기 참조 (210쪽).

WinHelp 모듈 용어집

Doc-To-Help 는 만들어진 도움말을 통해 용어집을 기반으로 하여 자동으로 팝업 내용을 만들어 내는 용어집 기능을 가지고 있다. 모듈 도움말을 이용하여 이 기능을 사용하면, 각 컴포넌트 Help 프로젝트 (허브 및 모듈 프로젝트)는 프로젝트의 일부분으로 중복된 용어집을 필요로 한다. “module” 도움말 프로젝트에 있는 중복된 용어집을 콘텐츠의 “hub” 모듈 도움말 테이블에서 제거하려면, 모든 도움말 프로젝트에서 다음 단계를 수행하면 된다.

1. “module” 프로젝트 중 하나를 연다.
2. **Project** 아이콘을 선택한다.
3. 왼쪽 창에서, **Help Targets** 를 선택한다.
4. 오른쪽 창에서, 변경하고자 하는 Help Target 을 선택한다.
5. 속성 창에서, SkipGlossary 속성을 **True** 로 설정하고 Enter 를 친다.
6. **Make Target** 버튼을 클릭한다.
7. 컴파일 된 “module” Help 파일 (.hlp 와 .cnt)을 “hub” Help 파일 출력 디렉토리로 복사하여 이전 버전 위에 덮어쓴다.

8. 모든 “module” Help 프로젝트에서 용어집 콘텐츠를 제거하기 위해 같은 단계를 수행한다.

자세한 정보는, 용어집 수정하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

Absent CNT 파일 참조하기

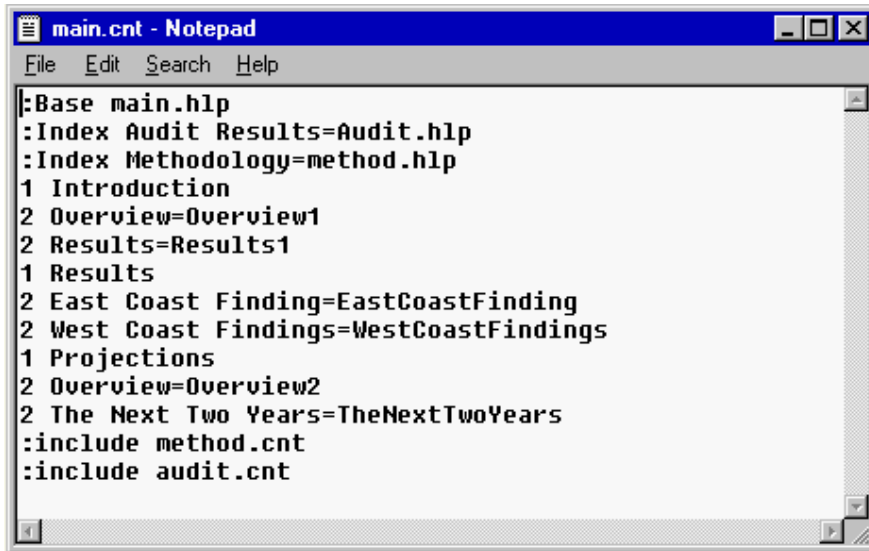
만약 hub.CNT 파일이 사용자 컴퓨터 (또는 현재 폴더나 WinHelp 폴더)에 없는 “module” .CNT 파일을 참조한다고 해도, WinHelp 는 어떤 에러 메시지도 출력하지 않고 문제없이 잘 돌아간다. 없는 .CNT 파일에 의해 참조되는 글머리나 토픽은 출력되지 않는다.

인덱스에 포함된 파일들도 마찬가지이다. 지정한 도움말 파일이 사용자의 컴퓨터에 없으면, 어떤 에러 메시지도 출력하지 않고, 해당 키워드는 간단히 포함되지 않는다.

이것은 아직 존재하지 않지만 갱신된 버전의 도움말 시스템을 전송하거나 추가로 모듈을 구매하여 앞으로 존재할 파일에 참조를 포함시킬 수 있다는 것을 의미한다. 예를 들면, 한 사용자가 프로그램을 구매한다고 하자. 프로그램의 메인 .CNT 파일은 프로그램에 포함되어 있지 않은 ADDON.CNT 를 참조한다. 여러 달 이후에, 사용자는 ADDON.CNT 및 ADDON.HLP 가 포함된 추가 모듈을 구매한다. 추가로 설정된 프로그램이 메인 Help 파일을 다시 만들면, ADDON.CNT 및 ADDON.HLP 는 자동으로 도움말 시스템의 일부가 된다.

CNT 파일 구성

다른 도움말 파일과 .CNT 파일을 참조하는 단순한 .CNT 파일은 아래와 같이 나타난다.



첫째 줄

```
:Base main.hlp
```

는 MAIN.HLP 가 주요 도움말 파일임을 나타낸다. 다음 두줄

```
:Index Audit Results=audit.hlp
:Index Methodology=method.hlp
```

는 AUDIT.HLP 와 METHOD.HLP 가 키워드 검색, full-text 검색 및 K-Link 에 포함되어야 한다는 것을 나타낸다. 다음 줄들은

```
1 Introduction
2 Overview=Overview1
2 Results=Results1
1 Results
...
2 The Next Two Years=TheNextTwoYears
```

Contents 탭에 나타나는 아웃라인을 결정한다. 나머지 두줄은

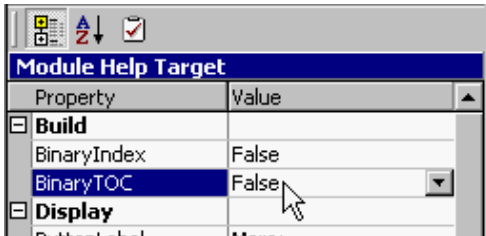
```
:include method.cnt
:include audit.cnt
```

METHOD.CNT 와 AUDIT.CNT 가 현재 아웃라인에 추가되어야 한다는 것을 나타낸다.

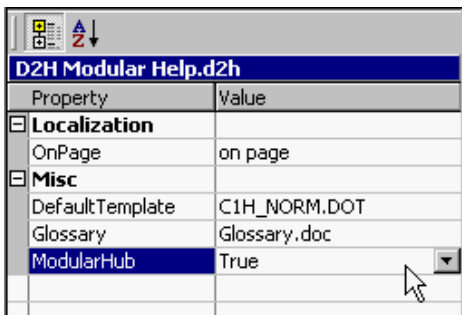
모듈 시스템에 대해, 컴포넌트 Contents 파일 (Build Online Help 프로세스 중 Doc-To-Help 에 의해 자동으로 만들어진)은 Contents 탭 아웃라인을 결정하는 토픽 라인을 갖고 있다. 허브 Contents 파일은 :Include 및 :Index 명령문이 포함되어 있다.

HTML Help 를 위한 모듈 도움말 프로젝트 만들기

1. “module” Help 프로젝트를 만드는 것으로 시작한다.
2. “module” Help 타겟의 BinaryTOC 와 BinaryIndex 속성을 **False** 로 설정한다.

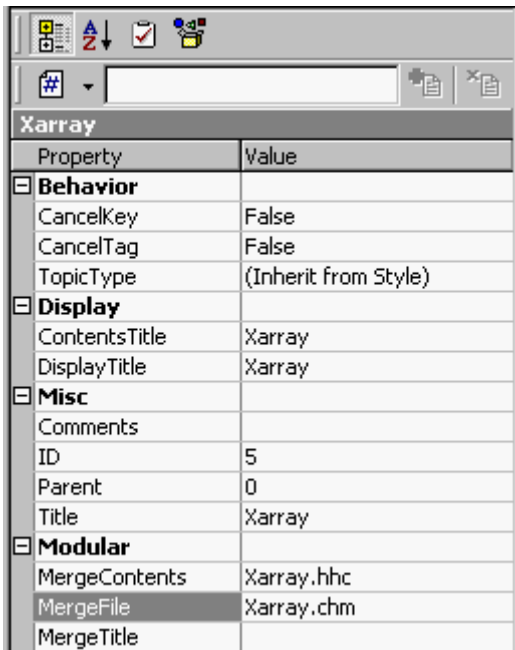


3. “hub” Help 프로젝트로써 다른 프로젝트를 만든다.
4. 프로젝트 편집기의 왼쪽 창에 있는 **Project Settings** 항목을 하이라이트 한다.
5. **ModularHub** 속성을 True 로 설정한다.



6. “hub” 프로젝트 문서를 열고 허브 (hub)와 연결하려는 각 “module” Help 파일에 대한 placeholder 토픽을 만든다.
7. Placeholder 토픽 글자는 일반적으로 Heading 1 토픽의 형식으로 적용되지만, 원하는 대로 다른 heading 레벨을 사용할 수 있다.

8. “hub” HTML Help 파일을 만들기 위해 **Make Target** 버튼을 클릭한다.
9. “hub” 프로젝트에서, 프로젝트 편집기의 왼쪽 창에서 **Help Target** 항목을 선택하고 오른쪽 창에서 **HTML Help** 타겟을 선택한다.
10. BinaryTOC 속성을 False 로 설정하고 BinaryIndex 속성을 True 로 설정한다.
11. 프로젝트 편집기 **Topics** 아이콘을 클릭한다.
12. Placeholder 토픽 중 하나를 하이라이트 하고 해당 “module” .chm Help 파일을 MergeFile 속성의 오른쪽에 입력한다. 해당 “module” .hhc Help 파일을 MergeContents 속성의 오른쪽에 입력한다. (.hhc 파일 이름은 일반적으로 .chm 파일 이름과 같다.)



13. “hub” 프로젝트를 다시 만든다.
14. “module” Help 파일 (.chm)을 “hub” Help 파일 출력 디렉토리로 복사한다.
 .hhc 파일을 “hub” Help 파일 출력 디렉토리로 복사할 필요는 없다.

15. “hub” Help 파일 **View Target** 버튼을 클릭한다.

컨텐츠 창은 모든 “hub” Help 파일을 포함한다. **Index** 탭을 클릭한다. 인덱스 리스트는 모든 “module” Help 파일로부터 인덱스 키워드를 포함하기 위해 병합되었다.

주의: 전체 rebuild 는 (Rebuild Target 명령) Help 파일 출력 디렉토리에 있는 기존의 모든 파일을 덮어쓴다. 전체 rebuild 를 한다면, “module” Help 파일을 “hub” 출력 디렉토리로 복사해야 한다.

모듈 프로젝트에서 Context ID 수정하기

자동 context ID 를 사용시 번호매기기에 대한 혼동을 피하기 위해, MapNumberOffSet 속성을 사용하여 각 “module” 프로젝트에 있는 context ID 번호를 조정한다. 자세한 정보는 Context Sensitive 도움말 (**Error! Bookmark not defined.**쪽)과 자동으로 생성된 Context ID 번호 사용자 정의하기 참조 (210쪽).

HTML Help 모듈 용어집

Doc-To-Help 는 만들어진 도움말을 통해 용어집을 기반으로 하여 자동으로 팝업 내용을 만들어 내는 용어집 기능을 가지고 있다. 모듈 도움말을 이용하여 이 기능을 사용하면, 각 컴포넌트 Help 프로젝트(허브 및 모듈 프로젝트)는 프로젝트의 일부분으로 중복된 용어집(.doc)을 필요로 한다. “module” 도움말 프로젝트에 있는 중복된 용어집을 컨텐츠의 “hub” 모듈 도움말 테이블에서 제거하려면, 모든 **module** 도움말 프로젝트에서 다음 단계를 수행하면 된다.

1. “module” 프로젝트 중 하나를 연다.
2. **Project** 아이콘을 선택한다.
3. 왼쪽 창에서, **Help Targets** 를 선택한다.
4. 오른쪽 창에서, 변경하고자 하는 Help Target 을 선택한다.
5. 속성 창에서, SkipGlossary 속성을 **True** 로 설정하고 Enter 를 친다.

6. **Make Target** 버튼을 클릭한다.
7. 컴파일 된 “module” Help 파일(.hlp 와 .cnt)을 “hub” Help 파일 출력 디렉토리로 복사하여 이전 버전위에 덮어쓴다.
8. 모든 “module” Help 프로젝트에서 용어집 콘텐츠를 제거하기 위해 같은 단계를 수행한다.

자세한 정보는, 용어집 수정하기 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

HTML Help 허브 프로젝트

모듈 HTML Help 시스템에 있는 허브 프로젝트는 콘텐츠 (.HHC) 파일과 프로젝트 (.HHP) 파일에 있는 특정 엔트리를 통해 전체 시스템을 통합하는 컴파일 된 HTML Help (.CHM) 파일을 만들어 내는 Doc-To-Help 프로젝트이다.

HTML Help 허브 프로젝트를 상당히 작게 만들고 초기 화면, 도움말 사용법, 또는 회사 연락처와 같은 정보를 자주 변경하지 않을 것을 권장한다.

모듈 파일 참조하기

모듈 HTML Help system 의 허브 파일은 컴포넌트를 참조하기 위해 두 가지 방법을 사용한다. 첫째는 허브와 콘텐츠의 컴포넌트 테이블을 조합하기 위해 Contents (.HHC) 파일에 있는 Merge 태그를 사용하는 것이고, 둘째는 허브 HTML Help 파일의 인덱스와 Find 기능에 있는 컴포넌트를 포함하기 위해 프로젝트 (.HHP) 파일에 있는 [Merge Files] 엔트리를 사용하는 것이다.

Merge Tags

전형적인 Merge 태그는 다음과 같다.

```
<OBJECT type="text/sitemap">
  <param name="Merge" value="File.chm::/File.hhc">
</OBJECT>
```

HTML Help 파일이 컴파일 된 .CHM 파일이 아니라도, HTML Help Contents 파일은 병합될 수 있다.

[MERGE FILES]

[MERGE FILES] 섹션의 문법은 아주 간단하다. 다음에 보여지는 것처럼, 간단히 .CHM 파일을 나열하면 된다.

```
[MERGE FILES]
Alpha.chm
Bravo.chm
Charlie.chm
```

[MERGE FILES] 섹션에는 컴파일 된 HTML Help (.CHM) 파일로 제한된다.

스크립트 작성 테크닉

이 장에서는 ComponentOne Doc-To-Help 7.5 프로젝트에서 인덱싱과 하이퍼링크를 자동화하는 VBScript 을 사용한 코드 모듈을 작성하는데 필요한 일반 명령들을 설명한다.

For complete 완벽한 VBScript 문서화에 대해서는 Microsoft Scripting Technologies 사이트인 <http://msdn.microsoft.com/scripting> 를 참조하면 된다.

스크립트란?

Doc-To-Help 스크립트는 VBScript 으로 작성된 코드 모듈이다. 스크립트는 컴파일 하는 동안 단락 및 문자 서식 기능을 수정하는데 사용될 수 있다. Visual Basic 과 같은 이벤트-드리븐(event-driven) 언어에 익숙하다면, 스크립트를 서식에 대한 "이벤트 핸들러 (event handler)" 로 생각할 수 있다. 사용자가 Visual Basic 프로그램에서 버튼을 클릭하면 클릭 이벤트가 발생하는 것처럼, 스크립트는 Doc-To-Help 가 스크립트 된 서식에 의해 정의된 토픽 또는 핫스팟을 만날 때마다 실행된다.

스크립트 코드에서 다음과 같은 기능을 실행할 수 있다.

- 최상위 단계 및 두 번째 인덱스 키워드 만들기.
- 지정된 토픽 그룹 만들기.
- 토픽에 인덱스 키워드 및 그룹 할당하기.
- 토픽에 Context-sensitive 도움말 ID 할당하기.
- 토픽과 핫스팟의 링크 태그 수정하기.

이 모든 작업들은 아웃라인 된 테크닉을 사용하여 Doc-To-Help 의 저작 환경에서 수행될 수 있다. 코드를 작성하는 것이 부담스럽게 느껴지면, 스크립트를 전혀 사용하지 않아도 된다. 그러나, 간단한 스크립트는 많은 시간 동안의 지루한 작업을 덜어준다. 이것은 경우에 따라서 문자 매치 또는 인덱스 엔트리에 대한 다른 초점을 만들어 내기 위해 토픽의 타이틀

또는 핫스팟의 텍스트가 분할되거나 재정렬될 수 있다는 것이다. 예를 들면, *Adjective Noun* 품의 토픽 타이틀이 있다면, 타이틀을 분석하고 세 개의 인덱스 키워드를 각 토픽에 연결하기 위한 스크립트를 작성할 수 있다.:

```
Adjective noun
nouns
nouns, Adjective
```

사용자는 표준 인덱싱 방법에 맞추어 대문자쓰기와 숫자 (단수 또는 복수)를 조정할 수 있다. 또한 사용자는 인덱스의 가독성을 높이기 위해 보조적인 키워드를 사용할 수 있다:

```
Adjective noun
nouns
  Adjective
```

토픽은 여러 개의 문서들로 구성되어 있고, 각 문서들은 특정 *Widget* 에 대한 특성을 기술한다고 가정하자. 단지 몇 줄의 코드를 사용하여, 다음과 같이 각 토픽에 대한 인덱스 profile 을 확장할 수 있다:

```
Adjective noun
Adjective noun, of Widget
nouns
nouns, Adjective
nouns, of Widget
Widget
Widget, Adjective noun
Widget, nouns of
```

보조 키워드가 사용되면, 도움말 사용자는 다음을 보게 된다:

```
Adjective noun
  of Widget
nouns
  Adjective
  of Widget
Widget
  Adjective noun
  nouns of
```

다수의 widget 에 대해 수백 개의 많은 명사 (noun)를 문서에 기술해야 한다면, 스크립트를 작성하는 것이 결코 나쁜 생각은 아닐 것이다.

스크립트는 서브루틴

xyz 라는 이름의 스크립트를 작성한다면, Doc-To-Help 는 자동으로 xyz 에 대한 서브루틴으로 다음과 같은 VBScript 코드를 생성한다.

```
Sub xyz()  
' Body of xyz script  
End Sub
```

이것은 다음과 같은 의미를 내포한다.

- 스크립트 이름은 VBScript 의 이름 규칙을 따라야만 한다. 즉, 이름은 문자로 시작해야 하고, 이름에는 문자, 숫자, 그리고 언더바만 포함된다.
- Doc-To-Help 의 전역 스크립트가 아닌 곳에서 다른 서브루틴이나 함수를 정의할 수 없다. 왜냐하면, VBScript 는 내포된 (nested) 프로시저를 지원하지 않기 때문이다.

```
Function pi() ' Not a valid Doc-To-Help script  
pi = 3.14159  
End Function
```

- 스크립트를 종료하려면 Exit Sub 명령을 사용하면 된다.

```
If expression Then  
    MsgBox "Exiting script"  
    Exit Sub  
End If
```

- 다른 스크립트를 실행하려면 Call 명령을 사용하면 된다.

```
Call xyz  
xyz ' Call keyword is optional
```

서식과 같은 다른 Doc-To-Help 객체와는 달리, 스크립트는 코드 자체를 제외하고는 저작 환경에서 지정할 수 있는 속성이 없다.

주의: 스크립트 이름은 VBScript 이름 규칙을 따라야 한다는 것에 한가지 예외가 있다.

스크립트 이름이 만약 알파벳이 아닌 문자로 시작한다면, Doc-To-Help 에서 그 스크립트는 전역 모듈로 취급된다. 이것은 다른 스크립트에서 호출될 수 있는 서브루틴과 함수를 포함할 수 있음을 의미한다. 자세한 정보는 전역 스크립트 모듈 만들기 참조 (366쪽).

Doc-To-Help 객체 모델에 대한 스크립트 접속

스크립트는 변수 없는 서브루틴이므로, 스크립트 코드는 Doc-To-Help 객체와 통신을 유지해야 한다. 스크립트가 실행될 때마다, **Project** 라는 이름의 기본 전역 객체가 있다. 전역 (*global*) 이라는 용어는 객체가 모든 스크립트에 접속할 수 있다는 것을 의미한다. 기본 (*default*) 이라는 용어는 스크립트 이름을 사용하여 따로 참조할 필요가 없다는 것을 의미한다. 즉, 다음 명령들과 같은 의미이다.

```
Project.Print "The current Help target is " &
Project.Platform
Print "The current Help target is " & Target
```

Project 객체는 한 프로젝트에서 개별 항목을 나타내는 세가지 컬렉션을 가지고 있다. 이들 중 가장 중요한 것은 다음과 같다.

Topics	프로젝트에 있는 모든 토픽
Keywords	프로젝트에 있는 모든 최상위 레벨의 인덱스 키워드
Groups	프로젝트에 있는 지정된 모든 토픽 그룹

뿐만 아니라 **Project** 객체는 두 가지 기본 속성을 갖는데, 각각은 컴파일 프로세스에서 중심이 되는 객체들을 리턴한다.

ActiveTopic	단락 서식 형식을 나타내는 Topic 객체를 리턴한다.
ActiveLink	문자 서식 형식을 나타내는 Link 객체를 리턴한다. 이 속성은 문자 서식에 할당된 스크립트에만 사용될 수 있다.

스크립트는 서식의 확장

컴파일 하는 동안 스크립트가 실행되려면, 스크립트를 서식에 할당해야 한다. 단락 서식에 할당된 스크립트는 토픽을 처리한다. 문자 서식에 할당된 스크립트는 토픽 참조 또는 핫스팟을 처리한다.

빈 스크립트를 서식에 할당하면, 컴파일 하는 동안 그 서식은 이전과 같이 동작한다. 서식 기능은 도움말 시스템의 코드 또는 속성이 변할 때만 변경된다.

단락 및 문자 서식에 대해, **Styles** 탭에서 지정된 것처럼 기본 기능을 변경하거나 취소하는데 다음 속성들을 사용할 수 있다.

Tag	기본 링크 태그를 설정하거나 리턴한다.
Key	기본 인덱스 키워드를 설정하거나 리턴한다.
Cancel	<i>True</i> 로 설정하면, 기본 링크 태그와 기본 인덱스 키워드를 취소시킨다.

이 세가지 속성은 **ActiveLink** 속성에 의해 리턴된 객체에 적용될 뿐만 아니라 **ActiveTopic** 속성에 의해 리턴된 **Topic** 객체에 적용된다.

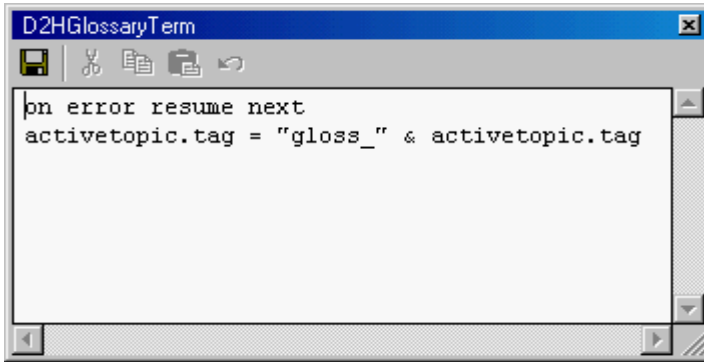
스크립트로 작업하기

이 섹션에서는 스크립트를 작성, 편집, 실행, 및 디버그 하는 방법에 대해 설명한다.

새 스크립트 만들기

새 스크립트를 작성하려면:

1. 프로젝트 편집기 트리 리스트에서 **Script** 항목을 선택한다.
2. 오른쪽에 있는 스크립트 리스트 창에서 오른쪽 마우스 클릭을 하고 단축 메뉴에서 **New** 를 선택한다.
3. 커서는 스크립트 리스트 윈도우의 상단으로 이동한다.
4. 새 스크립트의 이름을 입력하고 **Enter** 를 누른다.
5. 새 스크립트 이름은 리스트에 추가된다.
6. 편집 가능한 코드 문자상자를 활성화시키려면, **오른쪽 위의 창**에 있는 새 스크립트 이름을 하이라이트하고, **속성 창**에서 Code 속성 상자의 오른쪽에 있는 상자를 클릭한다. 이 문자상자에서 새 스크립트 코드를 입력하거나 기존 코드를 편집할 수 있다.



다른 방법으로, **Project** 메뉴에서 **New** 를 선택하고 **Script** 를 클릭하여, 새 스크립트를 추가할 수 있다.

스크립트 모듈 만들기

유사한 작업을 수행하는 다중 스크립트가 있다면, 공통 명령문을 개별 프로시저로 옮겨서 이전의 원래 스크립트에서 이 프로시저를 직접 호출하는 방식으로 변경하여 코드 수를 줄일 수 있다. 정상적으로, 스크립트는 서브루틴이나 함수를 취할 수 없지만, 스크립트가 전역 스크립트이면 서브루틴이나 함수를 가질 수 있다.

“(General)”처럼 스크립트가 알파벳이 아닌 문자로 시작하는 이름을 가지면 전역 모듈로 지정된다. 구체적인 설명은 새 스크립트 만들기 참조 (365쪽).

전역 스크립트로 지정된 스크립트는 다중 Sub 및 Function 선언을 모아 두는 곳으로 처리되기 때문에, Doc-To-Help 는 Sub 와 End Sub 명령문에 포함된 스크립트는 포함하지 않는다.

전역 스크립트 모듈은 서식에 할당할 수 없다.

스크립트 편집하기

1. 프로젝트 편집기 트리 리스트에서 **Script** 항목을 하이라이트 한다.
2. 오른쪽 창에서 편집될 스크립트의 이름을 선택한다.

3. 편집 가능한 코드 문자상자를 활성화시키려면, Code 속성 상자의 오른쪽에 있는 상자를 클릭한다. 원하는 문자상자 내의 코드를 편집한다.
4. 변경된 내역은 따로 저장될 필요 없이 선택된 스크립트에 즉각 영향을 미치지만, 변경된 내역의 전체 영향은 Help 타겟을 만들기 전까지 확인되지 않는다.

스크립트 작성 방법에 대한 자세한 내용은 일반 스크립트 작동 참조 (Error! Bookmark not defined.쪽).

서식에 스크립트 할당하기

컴파일하는 동안 스크립트가 실행되려면, 다음과 같이 서식에 스크립트를 할당해야 한다.

1. 프로젝트 편집기 트리 리스트에서 **Paragraph Styles** 또는 **Character Styles** 항목을 하이라이트 한다.
2. 오른쪽 창에서 편집할 서식이름을 선택한다.
3. 서식에 대한 속성 창에서, Script 속성의 오른쪽 상자를 클릭하고 드롭다운에서 해당 스크립트를 선택한다.

주의: 여러 서식에 하나의 스크립트를 할당할 수 있다. 스크립트는 서식에 할당되기 전에 프로젝트에서 만들어져야 한다.

자립형 스크립트 실행하기

1. 프로젝트 편집기의 왼쪽 창에서, **Scripts** 항목을 하이라이트 한다.
2. 프로젝트 편집기의 오른쪽 창에서, 실행하고자 하는 스크립트를 마우스 오른쪽 클릭하고 단축 메뉴에서 **Run** 을 선택한다.

스크립트 디버깅하기

다음의 프로그래밍 함수나 메서드는 언제나 중간 결과를 출력하거나 실행중인 스크립트를 확인하는 것이 항상 가능하도록 한다.

Print

이 Doc-To-Help 메서드는 변수의 값이나 상수를 build 출력

윈도우에 출력한다.

MsgBox

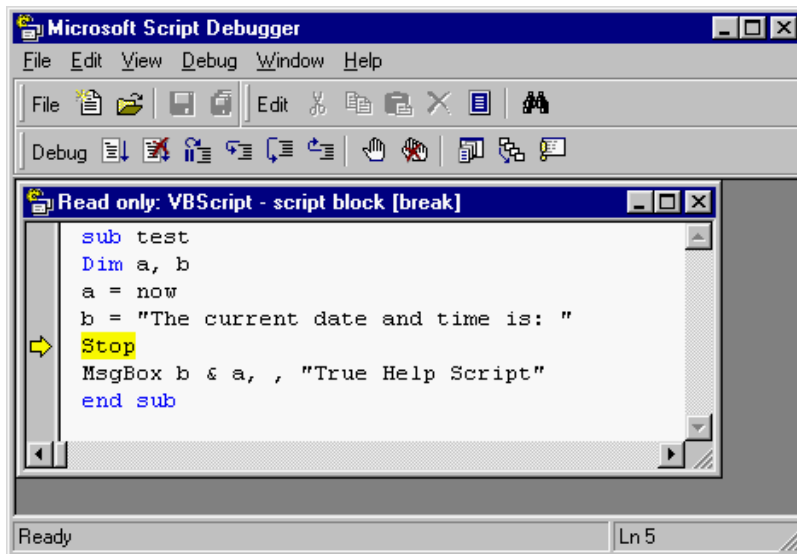
이 VBScript 함수는 mode 대화 상자에 메시지를 출력하고 선택적으로 명령 버튼을 사용하여 응답에 대해 프롬프트를 출력한다.

InputBox

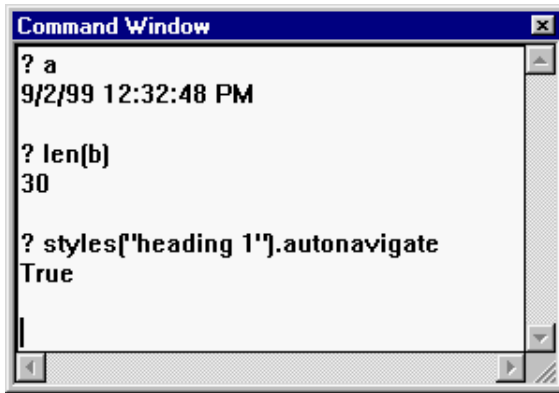
이 VBScript 함수는 mode 대화 상자에서 메시지를 출력하고 문자열에 대한 프롬프트를 출력한다.

만약 Microsoft Script Debugger 를 인스톨하였다면, Stop 명령을 사용하여 실행을 중지하고 개별 윈도우를 열어 대화 형식으로 디버깅이 가능하다.

Doc-To-Help 는 Microsoft Script Debugger 를 인스톨하지 않지만, <http://msdn.microsoft.com/scripting> 에 있는 Microsoft 웹 사이트에서 무료로 다운로드 할 수 있다.



디버거의 명령 윈도우를 사용하여 변수 값을 출력하고, VBScript 고유 함수를 실행하거나 Doc-To-Help 의 객체 모델을 검사할 수 있다.



일반 스크립트 작동

이 섹션에서는 인덱싱을 포함한 전형적인 스크립트 사용법을 설명하고, 에러 처리에 대한 팁을 제공한다.

스크립트에서 자동 링크 태그 수정하기

토픽이 점프 또는 팝업 링크의 대상이 되게 하려면, 그 토픽을 식별할 수 있는 유일한 링크 태그를 사용해야 한다. 일반적으로, 이것은 활성화된 단락 서식에 대해 자동 링크 태그를 기동시키는 방법으로 처리한다. 세부 설명은 토픽에 링크 태그 추가하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

자동 링크 태그는 토픽 타이틀에 기반을 두고 있지만, 일반화되면, Windows Help 컴파일러에서 제한된 허용되지 않는 문자를 취하지 않는다.

- 공백, 하이픈, 그리고 마침표는 언더바로 변경된다.
- 글자, 숫자, 그리고 언더바는 변경되지 않는다.
- 이외의 모든 문자는 삭제된다.

단락 서식에 할당된 스크립트가 컴파일시에 실행될 때, 다음 명령은 Doc-To-Help 에 의해 만들어진 일반화된 링크를 리턴한다.

`ActiveTopic.Tag`

그러나, **Tag** 속성을 다른 값으로 설정하면 기본 기능을 변경할 수 있다. 예를 들면, 비슷한 토픽 이름을 가진 문서들이 여러 개 있다면, 다음과 같이 각 문서 이름을 덧붙여서 각 토픽에 대한 개별 링크를 만들 수 있다.

```
Dim name, pos
name = ActiveTopic.Document.Name
pos = Instr(1, name, ".")
ActiveTopic.Tag = ActiveTopic.Tag + "_" + Left(name, pos - 1)
```

파일 확장자를 빼고 기본 파일 이름을 추출하기 위해, 기본적인 VBScript 함수인 `Instr` 과 `Left` 를 사용하는 것에 주목할 필요가 있다. 변수 `pos` 는 파일 이름의 마침표 위치를 받으며, `Left` 함수는 마침표 왼쪽에 있는 모든 문자열을 리턴한다.

링크 태그를 만들고 싶지 않으면, **Tag** 속성을 빈 문자열로 설정하면 된다.:

```
ActiveTopic.Tag = ""
```

자세한 정보는 연관된 토픽 링크하기 참조 (27쪽).

스크립트에서 자동 인덱스 키워드 수정하기

참조물에 대해, 토픽 타이틀은 종종 편리한 인덱스 역할을 한다. 일반적으로, 활성화된 단락 서식에 대한 자동 인덱스 키워드를 기동시켜 참조 토픽에 인덱스를 단다. 구체적인 설명은 서식을 이용해서 자동으로 인덱스 키워드 만들기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

컴파일시 단락 서식에 할당된 스크립트가 실행될 때, 다음 식은 `Doc-To-Help` 에 의해 만들어진 자동 인덱스 키워드의 이름을 리턴한다.

```
ActiveTopic.Key
```

그러나, **Key** 속성에 다른 값을 설정하여 기본 기능을 변경할 수 있다. 예를 들면, VBScript 기본 함수인 `LCase` 를 사용하여 키워드를 소문자로 변경할 수 있다.

```
ActiveTopic.Key = LCase(ActiveTopic.Key)
```

인덱스 키워드를 만들고 싶지 않으면, 속성 값에 공백 문자열을 설정하면 된다.

```
ActiveTopic.Key = ""
```

스크립트에서 인덱스 키워드 만들기

최상위 레벨의 인덱스 키워드를 만들려면, 다음과 같이 **Keywords** 컬렉션의 **Add** 메서드를 사용하면 된다.

```
Keywords.Add "animal"
Keywords.Add "vegetable"
Keywords.Add "mineral"
```

이런 방법으로 만들어진 키워드는 어떠한 토픽과도 연결되지 않는다. 이것은 **Index** 톨바에서 최상의 레벨 키워드를 만드는 것과 유사하다.

하지만, 활성화된 토픽의 **Keywords** 컬렉션을 사용하여 만들어진 키워드는 다음과 같이 활성화된 토픽과 연결된다.

```
ActiveTopic.Keywords.Add "animal"
ActiveTopic.Keywords.Add "vegetable"
ActiveTopic.Keywords.Add "mineral"
```

이것은 토픽 속성 창의 **Index** 탭에 키워드를 입력하는 것과 유사하다. 변수에 **ActiveTopic** 객체의 **Keywords** 컬렉션을 할당하면 스크립트를 단순화하고 더 효율적으로 만들 수 있다.

```
Dim keys
Set keys = ActiveTopic.Keywords
keys.Add "animal"
keys.Add "vegetable"
keys.Add "mineral"
```

스크립트에서 2 차 인덱스 키워드 만들기

2 차 인덱스 키워드를 만들려면, **Keywords** 컬렉션의 **Add** 메서드를 사용하여 보조 변수로써 상위 키워드를 지정한다. 다음은 최상위 레벨 키워드를 만들고 하위에 보조 키워드를 만드는 예를 보여준다.

```
Dim key
Set key = Keywords.Add("mammals")
Keywords.Add "Homo sapiens", key
```

Key 변수를 최상위 레벨 **Keyword** 객체를 할당한 변수로 사용함을 주의한다. 이런 방법으로 만들어진 키워드는 어떠한 토픽과도 연결되지 않는다. 이것은 **Index** 톨바에서 보조 키워드를 만드는 것과 유사하다.

그러나, 프로젝트가 아닌 활성화된 토픽의 **Keywords** 컬렉션을 사용한다면, 최상위 레벨 및 보조 키워드 모두 활성화된 토픽에 연결된다.

```
Dim key
Set key = ActiveTopic.Keywords.Add("mammals")
ActiveTopic.Keywords.Add "Homo sapiens", key
```

이것은 각 키워드에 대해서는 한번씩 **Topic** 메뉴의 **Index** 명령을 두번 사용하는 것과 유사하다. 변수에 **ActiveTopic** 객체의 **Keywords** 컬렉션을 할당하면 스크립트를 단순화하고 더 효율적으로 만들 수 있다.

```
Dim key, keys
Set keys = ActiveTopic.Keywords
Set key = keys.add("mammals")
keys.add "Homo sapiens", key
```

스크립트에서 토픽 그룹 만들기

이름을 지정한 그룹을 만들려면, **Groups** 컬렉션의 **Add** 메서드를 사용한다.

```
Groups.Add "novice"
Groups.Add "intermediate"
Groups.Add "expert"
```

이런 방식으로 만들어진 그룹은 어떤 토픽과도 연결되지 않는다. 이것은 **Index** 톨바에서 그룹을 만드는 것과 유사하다.

그러나, 프로젝트가 아닌, 활성화된 토픽의 **Groups** 컬렉션을 사용하면, 생성된 그룹은 활성화된 토픽과 연결될 수 있다.

```
ActiveTopic.Groups.Add "novice"
ActiveTopic.Groups.Add "intermediate"
ActiveTopic.Groups.Add "expert"
```

이것은 토픽 속성 창의 **Index** 탭에 그룹을 입력하는 것과 유사하다. **ActiveTopic** 객체의 **Groups** 컬렉션을 한 변수에 할당하여 스크립트를 단순화하고 더 효율적으로 만들 수 있다.

```
Dim grps
Set grps = ActiveTopic.Groups
grps.Add "novice"
grps.Add "intermediate"
grps.Add "expert"
```


스크립트에서 에러 조건 다루기

스크립트를 작성할 때, 어떤 기능들은 제대로 실행되지 않을 수 있다는 것을 견지할 필요가 있다. 다행히도, 에러에 대해 알맞은 조치를 취할 수 있는 내장된 VBScript 에러 처리 기능을 사용할 수 있다.

컬렉션을 다루다 보면, 흔히 발생하는 에러는 존재하지 않는 요소에 대한 접속 시도에서 발생한다. 예로서 다음 스크립트를 보면, 한 변수에 잘못된 키워드를 할당하려고 한다.

```
Dim k
Set k = Keywords("@#!%$")
Print TypeName(k)
```

이 스크립트는 실행하면 다음 에러 메시지를 출력한다.

```
Script error on line 2, column 1:
Keyword not found: '@#!%$'
```

모든 스크립트 에러는 치명적이기 때문에, Print 명령은 실행되지 않는다. 그러나, 다음과 같이 두번째 줄 앞에 On Error 명령문이 삽입되면, 스크립트는 온전하게 실행된다.

```
Dim k
On Error Resume Next
Set k = Keywords("@#!%$")
Print TypeName(k)
```

이번에 스크립트는 변수 k가 여전히 초기화되어 있지 않기 때문에, 출력 윈도우에 Empty 라고 출력한다. 기술적으로, 여전히 Set 명령은 에러를 일으키지만, On Error 명령은 즉각 에러를 일으킨 명령 바로 다음 명령으로 계속 이어서 실행하도록 한다.

흔히 일어나는 또 다른 에러는 컬렉션에 이미 존재하는 요소에 대한 추가를 시도하는 것이다. 다음 스크립트를 보면, 프로젝트에 새로운 그룹을 추가하는 것이다.

```
Groups.Add "qwerty"
```

첫 번째 실행에서는 에러 메시지 없이 잘 실행되지만, 다시 실행하면 다음 에러 메시지를 출력한다.

```
Script error on line 1, column 1:
Group already exists: 'qwerty'
```

다시 해법은 On Error 명령을 사용하는 것이다.

```
On Error Resume Next
Groups.Add "qwerty"
```

VBScript 는 또한 마지막 명령문이 성공할지에 대한 결정을 내릴 수 있도록 **Err** 객체를 제공한다. 다음 예제 스크립트는 항상 컬렉션의 지정된 멤버가 이미 존재하든 안 하든 그 멤버에서 작동하는 코드를 작성하기 위해 **Err** 객체를 어떻게 사용하는지에 대해 설명한다.

```
Dim k
On Error Resume Next
Set k = Keywords("primary")
If Err <> 0 Then ' keyword not found
    Set k = Keywords.Add("primary")
    Err.Clear
End If
' Add a secondary keyword under "primary"
Keywords.Add "secondary", k
```

세 번째 줄의 **Set** 명령은 지정된 키워드를 접속하려고 한다. 만약 키워드가 존재한다면, **Err** 객체의 기본 속성은 0 을 리턴하고, 스크립트의 마지막 줄로 넘어간다. 키워드가 존재하지 않으면, 스크립트는 **Add** 메서드를 사용하여 키워드를 만든다. 그렇지 않으면, 스크립트의 마지막 줄이 실행될 때, 변수 **k** 는 알맞은 객체를 갖게 된다.

결국, **On Error** 의 범위는 **On Error** 명령이 있는 프로시저에만 국한된다. 다음 함수가 전역 스크립트 모듈에 있다고 하자.

```
Function GetKeyword(Name)
    On Error Resume Next
    Set GetKeyword = Keywords(Name)
    If Err <> 0 Then ' keyword not found
        Set GetKeyword = Keywords.Add(Name)
        Err.Clear
    End If
End Function
```

GetKeyword 함수는 이전 예제에 있는 기술을 종합한 것이다. 문자열을 받아들이고 무조건적으로 같은 이름을 갖는 최상위 레벨 키워드를 리턴한다. 필요하다면, 함수는 새로운 키워드를 만든다. 그렇지 않으면, 기존 키워드를 리턴한다. 다음 예는 다른 스크립트에서 **GetKeyword** 를 어떻게 호출하는지를 보여준다.

```
Dim k
Set k = GetKeyword("primary")
Keywords.Add "secondary", k
```

지정된 보조 키워드가 이미 존재한다면, **GetKeyword** 함수가 **On Error** 명령을 사용한다 하더라도, 세 번째 줄은 처리되지 않는 에러를 발생시킨다. 모든 에러를 잡아내기 위해, 추가적인 **On Error** 명령이 필요하다.

```
Dim k  
Set k = GetKeyword("primary")  
On Error Resume Next  
Keywords.Add "secondary", k
```


DocuMenter for .Net



DocuMenter for .NET 은 하나 또는 그 이상의 .NET 어셈블리를 위한 문서를 만들고 관리한다. 문서화하고 싶은 어셈블리를 선택하면, **DocuMenter** 가 자동으로 MSDN 형식의 참고 문헌을 만들고, 포맷과 참조를 완료한다. 그 외에도, **DocuMenter for .NET** 은 참고 문헌과 함께 Doc-To-Help 프로젝트를 만든다. 이 프로젝트는 Doc-To-Help 에서 지원되는 어떤 종류의 도움말 타겟이라도 만들 수 있다.

DocuMenter 는 어셈블리에서 클래스에 대한 정보를 모으기 위해 reflection 을 사용한다. 그 정보는 어셈블리로부터 직접 만들어졌으므로, 항상 정확하고 최신 정보를 유지한다. 소스 코드 없이도 (*Even without source code*), **DocuMenter** 는 현재 있는 모든 type 과 member 로 완전한 참조문헌을 만든다.

DocuMenter 는 C# 컴파일러에 의해 생성되는 XML 문서 파일도 사용할 수 있다. XML 문서는 소스 코드에 포함된 코멘트를 사용하는 컴파일러에 의해 자동으로 생성된다. 이러한 종류의 문서는 코드와 함께 쓰여지므로, 최신의 정보로 문서를 유지하는 것이 쉽다. 또한, 컴파일러는 컴파일시 자동으로 어떠한 상호 참조라도 확인을 하며, 문서 에러를 찾아낸다. XML 문서에 관한 자세한 설명은 MSDN (XML Documentation Tutorial 참조)을 참조한다.

DocuMenter 는 Doc-To-Help 와 완전히 통합되었다. 그러므로, **Doc-To-Help** 의 모든 장점을 자동 생성된 문서에 사용 할 수 있으며, 사용자 정의 설명, 상호참조, 인덱스, 도움말 타겟, 서식 등을 추가할 수 있다.

DocuMenter for .NET 은 Professional 버전 에서만 가능하다.

생성 속도의 향상과 Word 버전 지원

Documenter for .NET 의 문서 생성 속도가 놀랍게 최적화 되었다 - Word 2003 사용시 20 배 향상. 이전의 Word 버전들과 Word 2000, Word XP 들이 모두 지원되어 완전히 동일한 문서의 생성이 가능하다. 그러나 생성된 문서는 구 버전의 Word 를 사용할 경우 느릴 수 있다. Word 2003 에서의 이 놀라운 속도 향상은 Word 2003 이상의 버전들에서만 가능한 새로운 XML 특성들을 이용하는데 기인한다 (Documenter 내부에서 쓰이므로 사용자에게는 보이지않음).

알아두어야 할 점은 오직 Word 2003 XML 특성을 이용하여 새 문서를 생성하는 것이 최적화 되었다는 것이다. Word 2003 에서 기존의 문서를 재 생성(regenerate)하는 것은 이전 버전들을 사용할 때와 같은 속도를 낸다. 그러나 기존의 문서들을 재 생성 하는 속도는 추가적인 최적화 없이도 여전히 빠르다.

Documenter for .NET 길잡이

이 섹션은 현재 있는 어셈블리 (assembly)를 문서화 하는 과정을 보여준다. 이 길잡이에 대한 컴포넌트들은 *C:\Program Files\ComponentOne\DocToHelp7\Tutorial\BarCode* 에 위치해 있다.

\BarCode Assembly\Original	튜토리얼 프로젝트의 초기 build 에 사용되는 .DLL 과 .XML 파일을 포함한다.
\BarCode Assembly\Updated	튜토리얼 프로젝트의 update build 에 사용되는 .DLL 과 .XML 파일을 포함한다
\BarCode Assembly\Document	튜토리얼을 하는 동안 문서를 추가하기 위해 사용되는 CustomTopics.doc 을 포함한다.
\BarCode Project	완성된 Documenter 프로젝트의 예이다.

주의: Documenter for .NET 길잡이는 사용자가 .NET 프로그래밍에 능숙하다고 가정한다.

문서로 만들 Assembly 선택하기

문서로 만들 assembly 를 선택한다.

소스 코드의 주석이 없어도 Documenter 는 모든 type 과 member 가 있는 완벽한 참조 문서를 만들 수 있다. 만일 assembly 의 Description Attribute 가 사용된다면, 간단한 설명도 포함될 수 있다.

Assembly 는 XML 문서화에 대한 주석을 포함하고 있다. 관련된 XML 문서작성 파일은 assembly 를 rebuild 함으로써 업데이트를 할 수 있다.

이 길잡이에서는, 하나의 WinForms control 을 포함하는 간단한 .NET assembly 인 **C1.Win.C1BarCode.Dll** 을 사용할 것이다. Assembly 는 *C:\Program Files\ ComponentOne\ DocToHelp7\ Tutorial\ BarCode\ BarCode Assembly* 에 위치해 있다.

XML 주석 사용하기

XML 주석은 선택사항이지만, **Documenter** 와 함께 사용될 때 큰 장점을 갖게 된다. XML 문서들은 추가하고 관리하기가 쉬우며, 컴파일러는 문서화가 완벽하고 정확하게 되었음을 확인하도록 돕는다. XML 주석은 코드를 작성하거나 수정하는 동안, 일관된 방법으로 문서를 작성하고 업데이트하도록 해준다.

C1BarCode assembly 는 아래의 코드에서처럼 XML 주석을 포함하고 있다.

```
namespace C1.Win.C1Barcode
{
    /// <summary>
    /// Specifies the type of barcode to be generated by the C1Barcode control.
    /// </summary>
    /// <remarks>
    /// The CodeTypeEnum enumeration represents the different types of barcode that can
    /// be generated by the C1Barcode control. Some types can be used to represent
    /// alphanumeric values, others can only represent numeric values.
    /// </remarks>
    public enum CodeTypeEnum
    {
        /// <summary>
        /// Code 39 is an alpha-numeric encoding also known as 3 of 9 and LOGMARS.
        /// This was the first alphanumeric symbology developed, and is one of the
        /// most widely used encodings.
        /// </summary>
        Code39,

        /// <summary>
        /// Code 93 is an alpha-numeric encoding that is slightly denser than code 39.
        /// </summary>
        Code93,

        ...
    }
}
```

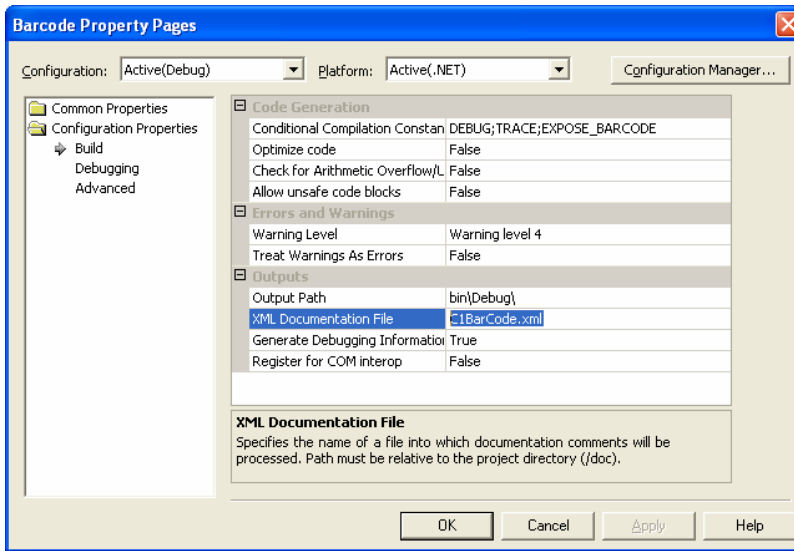


```

/// <summary>
/// Gets or sets the value that is encoded as a barcode image.
/// </summary>
/// <remarks>
/// <para>Some encodings support alpha-numeric values of any length. Others
/// are limited to numeric values or to a specific set of characters.
/// See the <see cref="C1.Win.C1Barcode.CodeTypeEnum"/> enumeration for
/// details. </para>
/// <para>If you use characters that are invalid for the current encoding, the
/// control will display a blank image.</para>
/// </remarks>
/// <example>This sample shows how to use the Text property to encode
/// the value "123456" as a Code39-encoded barcode.
/// <code>
/// c1barcode1.CodeType = CodeTypeEnum.Code39;
/// c1barcode1.Text = "123456";
/// pictureBox1.Image = c1barcode1.Image;
/// </code>
/// </example>
[
    Description("Gets or sets the value that is encoded as a barcode image."),
    DefaultValue("")
]
override public string Text
{
    get { return base.Text; }
    set
    {
        base.Text = value;
        SetDirty();
    }
}

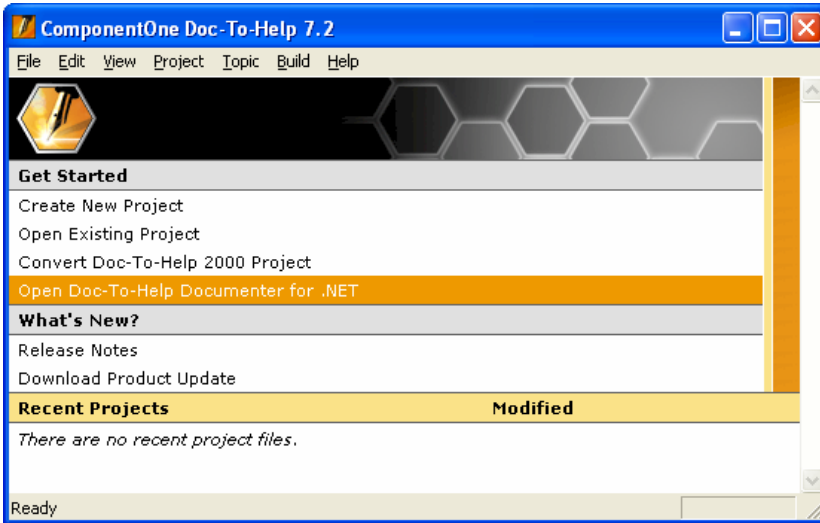
```

XML 문서 파일을 만들기 위해서는, 아래의 그림과 같이 프로젝트를 설정한다. C# Compiler 는 프로젝트가 build 되는 동안 XML 주석을 분석하고 문서 파일을 생성한다. Compiler 는 문서화 되지 않은 member 와 잘못된 상호 참조에 대하여 경고를 표시하여, 문서화가 완전하게 되었는지를 확인할 수 있게 한다.



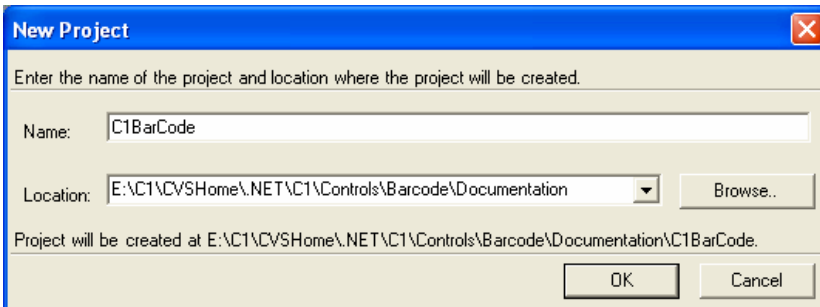
새 Doc-To-Help Docuenter 프로젝트 만들기

1. 편리한 위치에 **Source** 라는 이름의 디렉토리를 만든다. 이 폴더는 길잡이를 위한 .DLL 과 .XML 파일을 저장하기 위해 사용한다.
2. *C:\Program Files\ComponentOne\DocToHelp7\Tutorial\BarCode\BarCode Assembly\Original* 에서 **C1.Win.C1BarCode.DLL** 파일과 **C1BarCode.XML** 파일을 **Source** 디렉토리로 복사한다.
3. **ComponentOne Doc-To-Help** 를 시작하고, 메인 화면에서 **Open Doc-To-Help Docuenter for .NET** 옵션을 선택한다.



새로운 프로젝트를 만들거나 현재 있는 것을 열 수 있는 **DocuMenter** 대화상자가 나타난다.

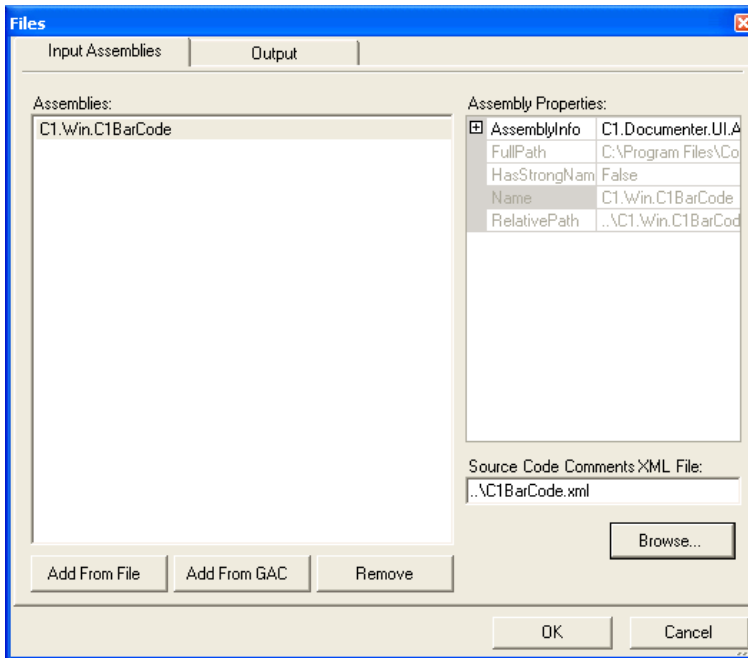
4. **New Project** 버튼을 클릭하고, 새로운 문서 프로젝트를 위한 이름과 위치를 선택한다.



5. **OK** 를 클릭하면, 새로운 프로젝트가 지정된 위치에 생성될 것이다.

문서화하기 원하는 어셈블리와, C# 컴파일러로 만들어진 XML 문서 파일을 묻는 대화상자가 나타날 것이다. XML 문서 파일을 사용하는지의 여부는 사용자의 선택이다.

기본값으로 출력 문서 파일은 프로젝트와 같은 이름을 사용한다. 만일 출력 문서의 이름을 변경하려면, **Generated Document | Name** 텍스트박스에 있는 **Output** 탭을 선택해서 문서 이름을 변경하면 된다.

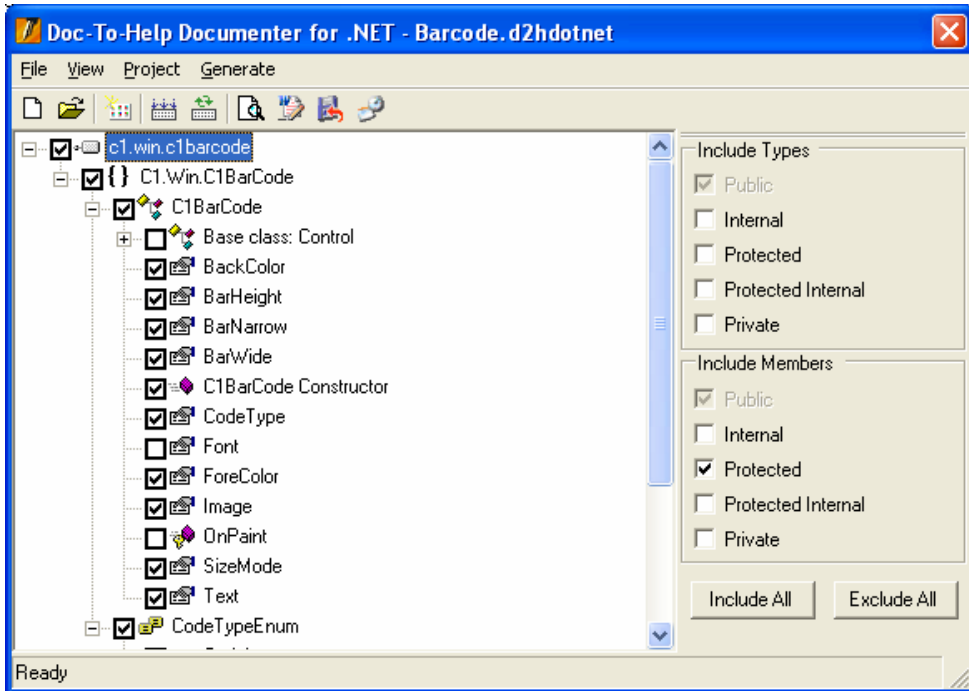


6. **Add From File** 을 클릭하고 **Source** 디렉토리에서 **C1.Win.C1Barcode.dll** 를 선택한다.

참고로, Global Assemblies Cache (GAC)를 통해 추가하는 것도 가능하다. **Add From GAC** 를 클릭하면, Documenter 는 local GAC 에 저장되어 있는 모든 assembly 를 보여준다. “Strongly Named” 어셈블리들이 문서화 되려면 반드시 GAC 에 존재해야 한다.

7. **Browse** 를 클릭하고, **Source** 디렉토리에서 **C1Barcode.xml** 을 선택한다.
8. Assembly 와 XML 파일을 선택한 후 **OK** 를 클릭한다.

Documenter 는 어떤 요소를 문서에 포함시키기를 원하는지를 명시하는 두 번째 대화상자를 연다.



이 경우, 기본 클래스 (base class)가 있는 노드 (node)는 체크하지 않았다.

그것은 C1BarCode 가 .NET Control class 를 상속하였고, 이 클래스는 MSDN 내에 문서화되어 있기 때문이다. 여기서 우리는 우리의 assembly 에서 선언된 member 들만 문서화할 것이다.

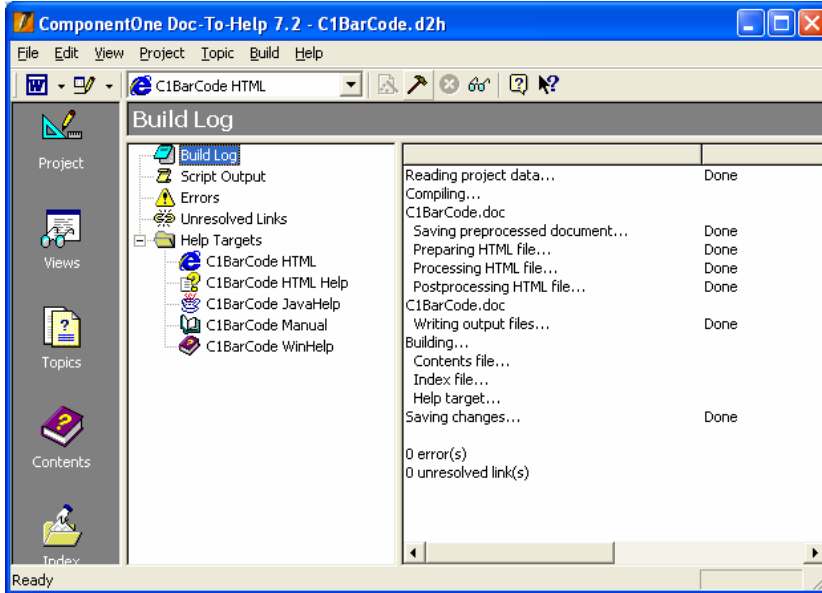
9. 문서화할 member 를 선택하고 나면, **Generate | Generate New Document** 메뉴 옵션을 선택한다. **Documenter** 는 Doc-To-Help 프로젝트 파일을 만든다.
10. 작업이 끝나면 (1 분 정도 소요됨), **Close** 를 클릭한다.

Doc-To-Help **Project Editor** 가 만들어진 새 프로젝트를 연다.

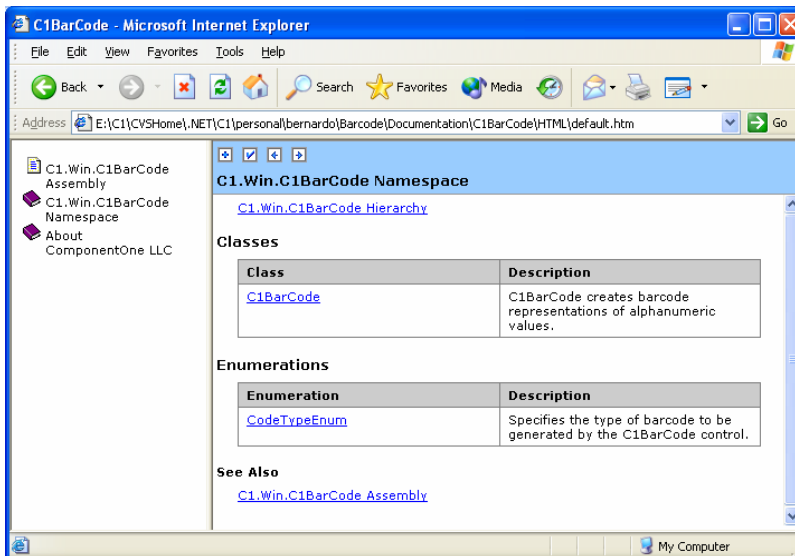
문서 만들기

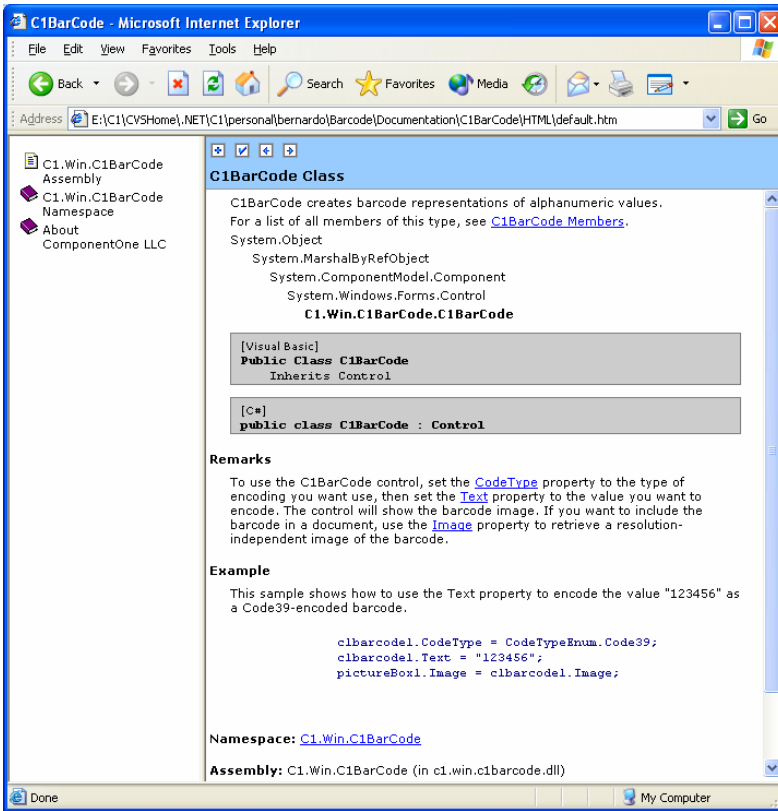
이제 사용자는 **Doc-To-Help** 의 모든 일반적 명령어들을 사용하여 프로젝트에서 작업을 할 수 있다.

1. 프로젝트 톨바에서 **HTMLHelp** 타겟을 선택하고, 문서를 build 하기 위해서 **Build | Build Target** 메뉴 옵션을 선택한다.



2. 문서를 미리 보기 위해서 **Build | View Target** 메뉴를 선택한다. 문서가 Visual Studio 표준에 맞추어 어떻게 포맷되고, 상호 참조 되었는지 확인해본다.





이제 문서의 참조 부분이 준비되었다. 만일 새로운 class 나 property, method 등을 추가하여 assembly 를 변경하려면, 간단히 위의 과정들을 반복하고, **Documenter** 에게 도움말 프로젝트가 변경되었음을 알린다.

주의: HTMLHelp 문서를 만들고 있는 경우, 프로젝트 경로는 이름에 마침표가 있는 폴더를 포함하지 말아야 한다. 예를 들어, 프로젝트가 "c:\help projects\.**net**\c1barcode" 폴더에 있으면, **Doc-To-Help** 는 정상적으로 프로젝트를 만들겠지만 Microsoft help 컴파일러는 chm help 파일을 만들지 못한다. 이것은 **Documenter** 또는 **Doc-To-Help** 와는 관계없는 도움말 컴파일러의 한계이다. 이 문제를 해결하기 위해서는 마침표가 들어있는 폴더의 이름을 변경하거나 프로젝트를 새로운 폴더로 옮겨야 한다.

문서에 설명 토픽 추가하기

대부분의 문서화 프로젝트는 참조 영역뿐만이 아닌 다른 많은 부분들로 구성되어있다. 또한 tutorials, how-to section, frequently asked question 과 같은 사용자 정의 토픽도 있다. 그리고, 회사 정보나 저작권, 라이선스와 같은 자주 쓰이는 항목들을 추가해야 할 경우도 있을 것이다. 이러한 토픽들은 assembly 에 포함되어 있지 않으며, 수작업으로 추가해야 한다.

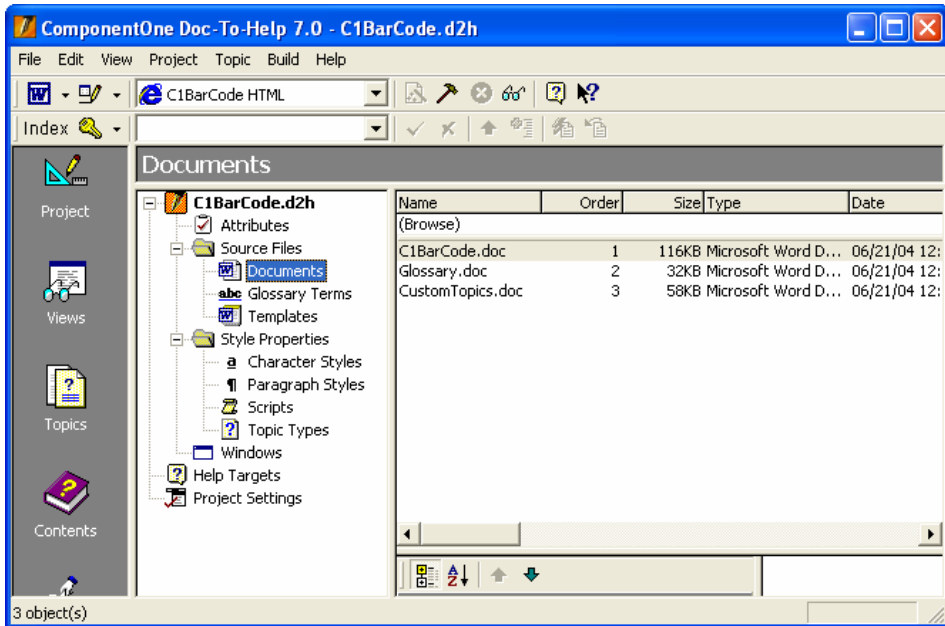
사용자는 일반적인 **Doc-To-Help** 의 기능들을 이용하여 이러한 것들을 추가할 수 있다. Assembly 가 변경되고, 문서의 참조 영역을 다시 만들 때, **Documenter** 는 변경 내용을 찾아 유지할 것이다. 이것은 **Documenter** 의 가장 중요한 특징 중 하나이다: 사용자는 문서의 참조 부분과 설명 부분을 통합할 수 있으며, 항상 최소의 노력으로도 최신의 내용을 정확하게 유지할 수 있다.

Documenter Project 에 새 문서 추가하기

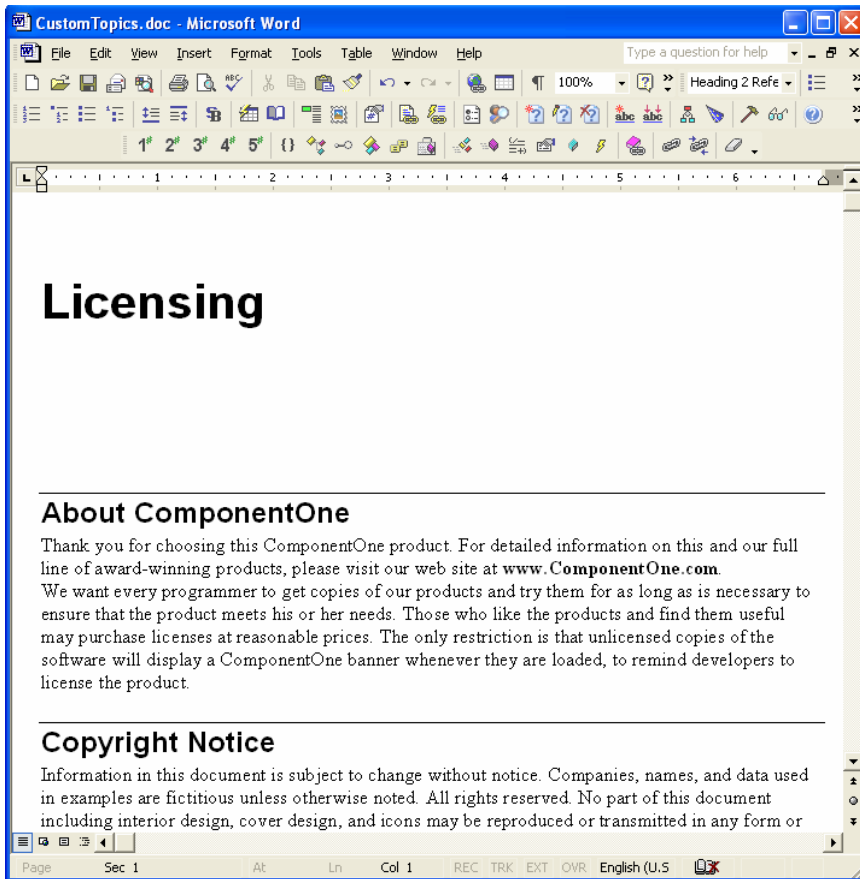
법적 정보나 라이선스 정보를 포함하는 새 문서를 추가해보자. 이런 종류의 정보는 특정 프로젝트에 제한받지 않는다. 이것은 주로 법률가에 의해 쓰여지며, 모든 프로젝트에 포함된다.

1. 새 문서를 추가하려면, **Project | Add Document** 메뉴를 선택한다.
2. **CustomTopics.doc** 를 찾아 OK 를 클릭한다.

프로젝트에 **CustomTopics.doc** 가 추가된다.



CustomTopics.doc 를 열어 보면, Doc-To-Help 에서 사용되는 기본 스타일과 포맷을 이용한 타이틀이 이미 있다는 것을 알게 될 것이다.



CustomTopics.doc 는 단지 일반적 정보만을 가지고 있기 때문에, 이것을 모든 도움말 프로젝트에 첨부할 수 있다. 만일 그 파일내의 정보를 변경하기 원한다면 (새로운 라이선스 약관을 추가하는 경우), CustomTopics.doc 파일을 업데이트하고, 도움말 프로젝트를 다시 만들면 (rebuild) 된다.

Documenter 가 생성한 문서에 Content 추가하기

Documenter 에 의해 생성된 파일에 사용자 정의 content 를 추가할 수 있다.

1. 예제로 돌아가서, C1Barcode.doc 를 열고, C1Barcode Class 토픽 아래에 다음의 샘플 코드를 추가한다.

Example

This sample shows how to use the Text property to encode the value "123456" as a Code39-encoded barcode.

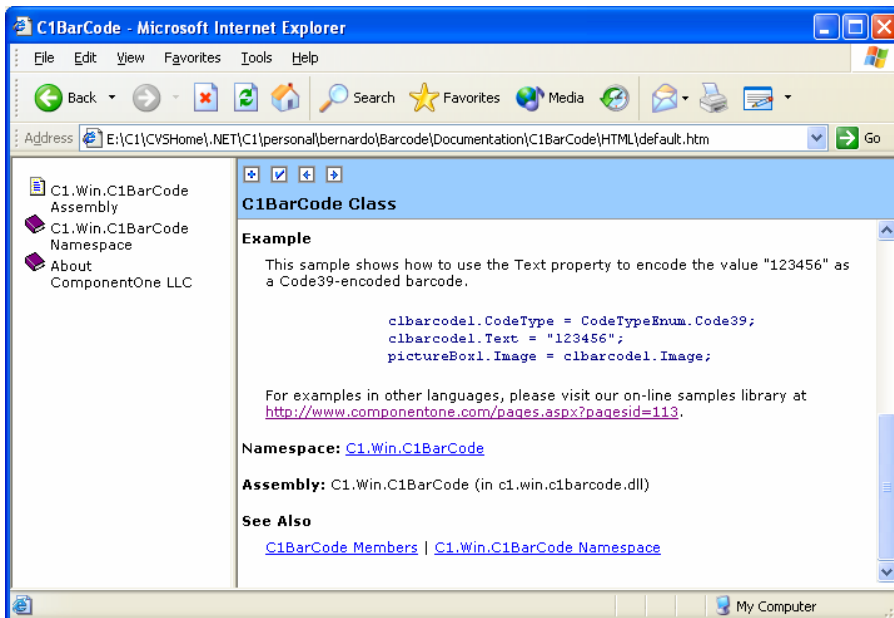
```
c1barcode1.CodeType = CodeTypeEnum.Code39;
c1barcode1.Text = "123456";
pictureBox1.Image = c1barcode1.Image;
```

다른 언어에 대한 예제들은 다음의 온라인 샘플 라이브러리에 가면 된다:

<http://www.componentone.com/pages.aspx?pagesid=113>.

2. **C1Barcode.doc** 를 저장 후 닫는다.
3. Help project 를 rebuild 한다.

새로운 content 가 도움말 파일에 추가된다.



주의: **Documenter** 는 자동으로 생성된 숨겨진 헤더에 변경된 문단 내역들을 보존할 수 있다. 사용자는 마음대로 문단을 추가하거나 삭제할 수 있지만, 자동으로 생성된 문단들은 변경하지 말아야 한다. 만일 변경한다면, 변경한 내역을 잃을 것이다.

Assembly 와 Documentation 업데이트하기

소프트웨어는 진화하고 있다. 사용자가 새로운 속성과 이벤트, method 를 가진 새로운 버전의 assembly 를 내놓을 때마다 문서를 계속해서 업데이트하는 것은 쉬운 일이 아니다. **Documenter** 는 이것을 해결하기 위해 자동 생성된 파일에 만들어지는 변경 내역을 보존하면서 문서를 다시 생성할 수 있도록 해준다.

이것을 알아 보기 위해, 새로운 버전의 **C1Barcode** assembly 를 사용하고, 변경을 반영하기 위해 문서를 업데이트하여 보자. 새로운 **C1Barcode** 는 **ShowText** 라 불리는 추가 속성을 가지고 있다. 이 새로운 assembly 는 다음에 위치해 있다: *C:\Program Files\ComponentOne\DocToHelp7\Tutorial\Barcode\Barcode Assembly\Updated.*

1. C:\Program Files\ComponentOne\DocToHelp7\Tutorial\Barcode\Barcode Assembly\Updated 에서 **C1.Win.C1Barcode.DLL** 파일과 **C1Barcode.XML** 파일을 **Source** 디렉토리로 복사한다. (현재 있는 파일을 덮어쓴다.)
2. Doc-To-Help 를 연다.
3. 메인 화면에서 **Documenter** 를 시작하고, **Load Project** 버튼을 클릭하여 **C1Barcode** project 를 불러들인다.

Documenter 는 어디서 assembly 와 XML help 파일을 찾아야 하는지, 어떤 요소들이 문서에 포함되는지 기억하고 있다. 이러한 모든 정보가 프로젝트의 일부로 저장되어 있기 때문이다.

4. **Generate | Regenerate Existing Document** 를 선택한다.

Documenter 는 assembly 와 XML help 파일을 분석하는 과정을 반복하고, 변경내역을 현재의 문서에 합칠 것이다.

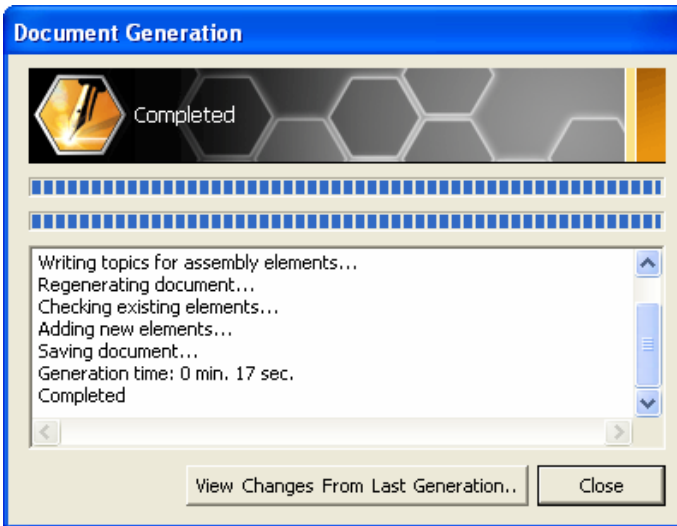
문서의 재 생성에 관하여:

재생성 (Regeneration - 자동으로 문서를 rebuild 하는 것)은 더 이상 관련이 없는 생성된 토픽과 문단을 삭제하고, 필요한 새로운 토픽과 문단을 추가하며, assembly 의 변경 때문에 수정이 필요한 경우 현재 생성된 문단을 변경한다. Documenter 는 변경 내용들을 보존할 것이다. 사용자가 추가한 문단은 그 위치에 남아있거나, assembly 변경때문에 문단의 이동이 필요하다면 다른 곳으로 옮겨질 수도 있다. Documenter 는 최선의 방법으로 이러한 일을 수행하지만, 때때로 재생성 (regeneration) 후에 사용자가 추가한 문단이 문서 내에 위치하지 못하는 경우도 있다. 사용자는 이러한 문단을 잃게 될 것이며, 또한 문서에서도 제거된다. 예를 들어, assembly 에서 더 이상 나타나지 않는 method 를 설명해주는 문단을 사용자가 추가한 경우이다. 이 경우, 그 문단은 필요가 없으며, 문서에서 삭제된다.

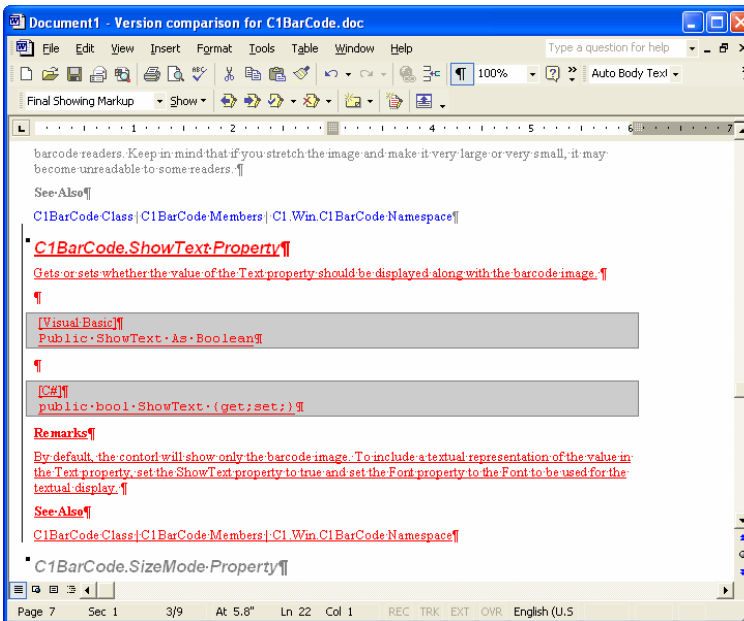
문서가 재 생성 될 때마다, 사용자는 **View Changes From Last Generation** 를 눌러 Documenter 에 의해 변경된 내용들을 검사하고, 거기에서 발견한 문제들을 해결해야 한다. 문제를 해결할 때는 다음을 주의한다: 단지 문단을 추가하거나 삭제만 하며, 생성된 문단을 변경하지 말아야 하고, 추가된 문단에서는 "Auto"로 시작하는 서식은 사용치 말아야 한다.

사용자가 추가한 문단을 보존하는 것 외에도, Documenter 는 문서를 다시 만들 때 사용자가 삭제한 내용도 보존한다. 이 말은, 생성되었던 어떤 문단이 재생성 전에 사용자에게 의해 삭제된다면, 재 생성된 문서에도 역시 나타나지 않는다는 것을 의미한다. 때로는 이러한 현상을 원하지 않는 경우가 있는데, 예를 들어 어떤 자동 생성된 문단을 실수로 삭제하고, Documenter 가 그것들을 복구하여 다시 생성하길 원할 때이다. 이렇게 하려면, 재 생성을 시작할 때 나타나는 확인과정에서 **Recreate generated paragraphs that you deleted from the document** 체크박스를 체크하면 된다. 하지만 이 경우 기존의 모든 삭제가 무시된다는 것을 염두에 두어야 한다. 다시 말해, 삭제된 단락중 현재의 assembly content 와 연관이 있는 것들이 모두 다시 만들어 진다는 것이다.

5. **View Changes From Last Generation** 버튼을 클릭한다.



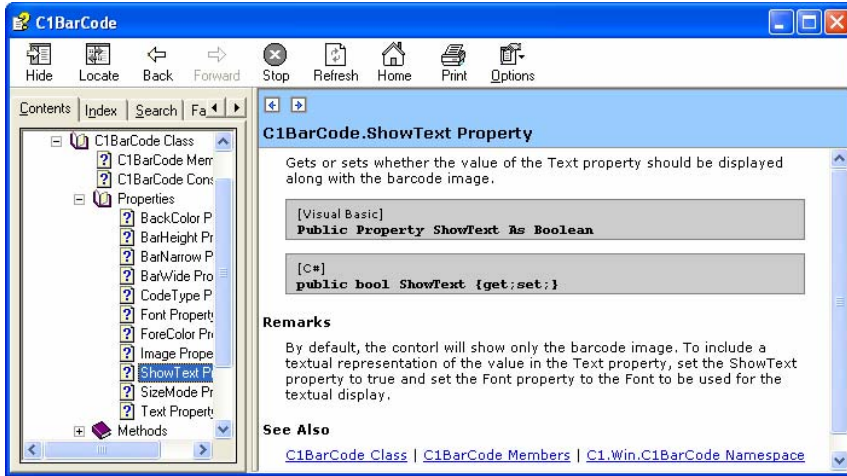
추가된 속성은 빨간 색으로 하이라이트 된다는 것을 기억하자.



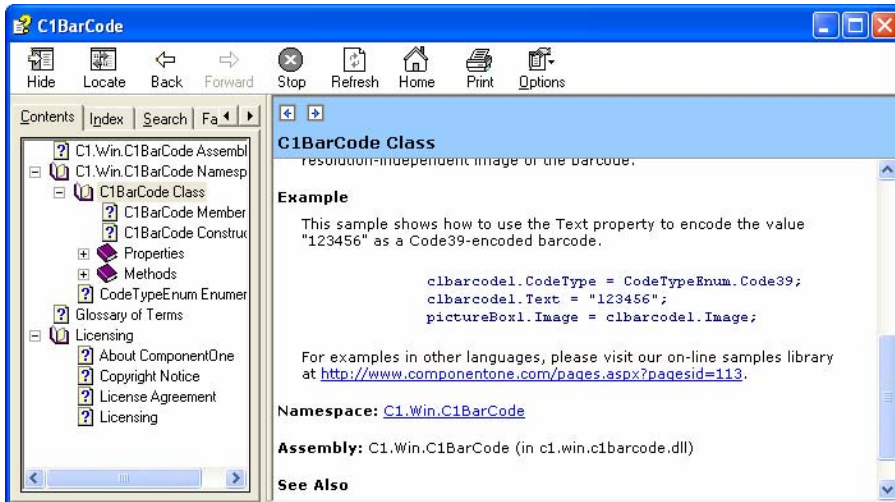
6. 변경된 내용을 보여주는 Word 문서를 닫은 다음, Document Generation 대화상자에서 Close 버튼을 클릭한다.

7. Help 프로젝트를 재생성 (rebuild)한다.

새로운 속성을 위해 추가된 새로운 토픽은 문서의 개요에도 포함되게 된다.



이전 단계에서 변경된 내용들이 어떻게 보존되는지 알아둔다.



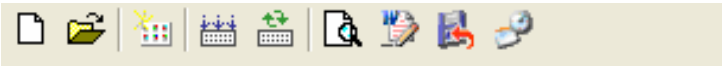
Documenter 컨트롤 및 툴바

Documenter for .NET 은 자동으로 생성되는 소스 문서를 만들고 업데이트할 때, 컨트롤 아이콘들을 사용한다. 또한, **Documenter** 는 손쉬운 텍스트 포맷과 서식이 정의된 링크 컨트롤을 위해 Word 의 툴바를 사용한다. 자동 링크를 만들기 위한 서식 사용법에 관한 자세한 정보는 링크를 만들기 위한 Documenter 서식 사용하기 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).

다음의 두 토픽은 각 아이콘에 관련된 기능에 대한 간략한 설명을 제공한다.

Documenter 컨트롤 알아보기

Documenter 컨트롤은 Doc-To-Help 용으로 자동 생성된 소스 문서를 정의하고 만들 때 사용한다. 컨트롤들은 Documenter 사용자 인터페이스의 위에 있다. 컨트롤에 관한 자세한 설명은 Documenter for .NET 길잡이 참조 (**Error! Bookmark not defined.**쪽).



	New Project	새로운 Documenter project 를 시작한다.
	Open Project	기존의 Documenter project 를 연다.
	Project Files	현재 프로젝트의 assembly 파일을 보거나 편집한다.
	Generate New Document	새로운 Documenter 소스 문서를 만든다.
	Regenerate Existing Document	기존의 Documenter 소스 문서를 재 생성 (regenerate) 한다. 문서의 재 생성에 관한 정보는, Assembly 및 Documentation 업데이트하기 (392쪽)에서 “문서의 재 생성에 대하여”를 참조.
	View Document	현재의 Documenter 소스 문서를 본다.

**Document Changes in Last Generation**

문서를 볼 때 마지막 문서 작성 이후 변경된 내용을 나타낸다.

**Backup Document**

현재 소스 문서를 Backup 한다. (재 생성 이전).

**Document Backup Versions**

문서 백업 버전을 본다.

Documenter 서식 톨바 알아보기

Documenter 톨바는 단 두 번의 클릭으로 손쉽게 링크 서식을 적용할 수 있도록 해준다. 하나의 단어나 문구를 선택하고, 링크 서식을 포맷하기 위해 톨 버튼을 클릭한다. Doc-To-Help 는 도움말 타겟을 만들 때 그 외의 일들을 처리한다. 링크 서식에 관한 자세한 정보는 링크를 만들기 위한 Documenter 서식 사용하기 참조 ([Error! Bookmark not defined.](#)쪽).

**Heading 1 Reference**

Heading 1 Reference 서식 텍스트 포맷.

**Heading 2 Reference**

Heading 2 Reference 서식 텍스트 포맷.

**Heading 3 Reference**

Heading 3 Reference 서식 텍스트 포맷.

**Heading 4 Reference**

Heading 4 Reference 서식 텍스트 포맷.

**Heading 5 Reference**

Heading 5 Reference 서식 텍스트 포맷.

**Link Namespace**

Link Namespace 서식 텍스트 포맷.

**Link Class**

Link Class 서식 텍스트 포맷.

**Link Interface**

Link Interface 서식 텍스트 포맷.

**Link Structure**

Link Structure 서식 텍스트 포맷.

**Link Enumeration**

Link Enumeration 서식 텍스트 포맷.

**Link Delegate**

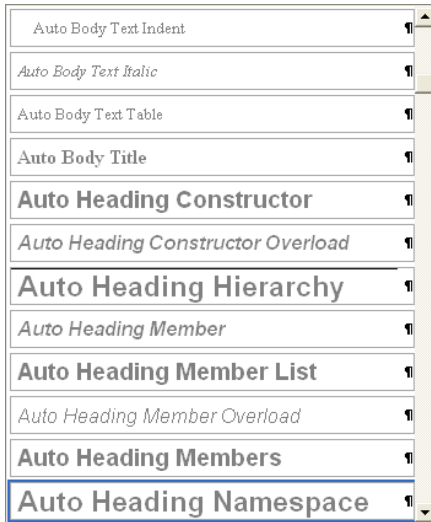
Link Delegate 서식 텍스트 포맷.

	Link Constructor	Link Constructor 서식 텍스트 포맷.
	Link Method	Link Method 서식 텍스트 포맷.
	Link Operator	Link Operator 서식 텍스트 포맷.
	Link Property	Link Property 서식 텍스트 포맷.
	Link Field	Link Field 서식 텍스트 포맷.
	Link Event	Link Event 서식 텍스트 포맷.
	Link Topic	Link Topic 서식 텍스트 포맷.
	Link Tag	Link Tag 서식 텍스트 포맷.
	Show Hide Tag of Link	Link 의 tag segment 보기 / 숨기기.
	Default Paragraph Font Style	텍스트를 기본 문단 스타일로 변경.

자동 생성된 문서 및 프로젝트 검사하기

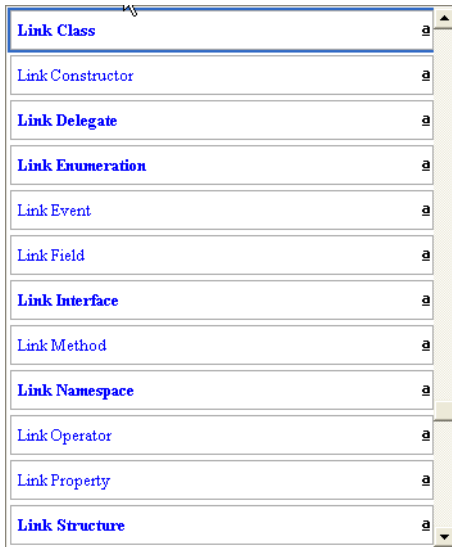
일단 Documenter 가 참조 문서를 생성하면, 그 안에 무엇이 들어있는가를 확인해보는 것도 좋은 방법이다. 여기에서는 출력 문서에 포함된 주요 자동화 특성을 설명한다.

문서를 연 후에, 커서를 머리글 텍스트에 놓고, 서식 드롭다운을 클릭한다. 모든 단락들은 **Auto** 로 시작되는 서식으로 포맷되어 있다. Documenter 는 재생성과정 동안 자동으로 생성된 단락과 사용자에게 의해 추가된 단락을 구분하기 위해 이러한 서식들을 사용한다.



주의: 사용자가 추가하는 단락은 **Auto** 로 시작하는 서식을 사용하지 않도록 하는 것은 사용자의 책임이다. 문서에 나타나지 않기 원하는 자동 생성된 단락이 있다면 삭제할 수도 있지만 단락들을 수정할 수는 없다. 정확히 말하자면, Documenter 는 문서의 재 생성동안 사용자가 수정한 자동 생성된 단락들을 덮어 쓸 것이다. 또한, 자동 생성된 단락의 중간에 사용자의 단락을 추가하여 자동 생성된 단락을 손상시켜서는 안 된다. 사용자는 항상 자동 생성된 단락의 앞이나 뒤에 자신의 단락을 추가해야 한다.

커서를 아무 링크(파란색 텍스트)에 두고, 서식 드롭다운을 클릭한다. 모든 토픽 링크들은 **Link** 로 시작하는 서식 이름으로 포맷되어 있다. 이러한 서식들과 관련 톨바, 그리고 메뉴 항목들 (**Formatting** 메뉴 내)은 링크 서식을 포맷하거나 다른 자주 수행되는 작업들에 사용된다. 이러한 컨트롤은 `C1H_dotnet_src.dot` 저자 템플릿에서 제공된다. 다른 Doc-To-Help 타겟들을 만들기 위한 타겟 템플릿은 `C1H_dotnet_html.dot` (HTML-based targets), `C1H_dotnet_hlp.dot` (WinHelp), `C1H_dotnet_prn.dot` (Manual)이다.

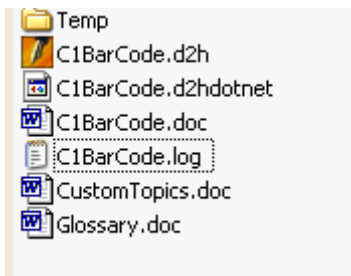


생성된 문서 내의 각 단락은 다음과 같은 숨겨진 텍스트로 시작된다:

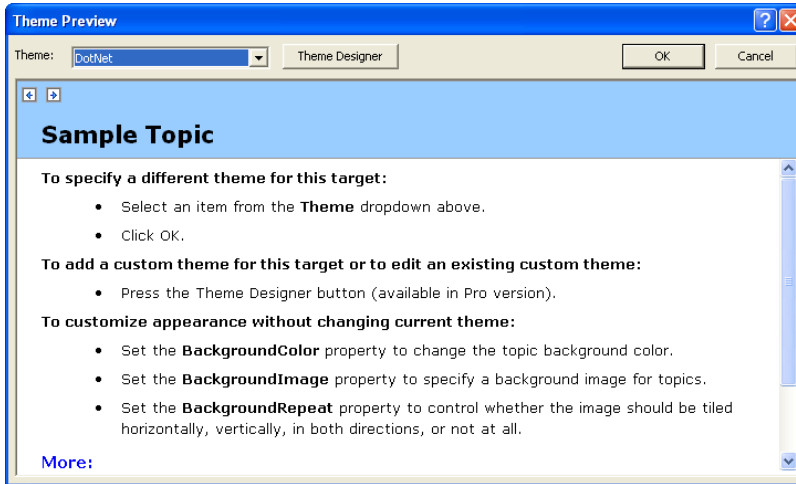
D2HDCmtr_:Types_Type:TargetAssemblyT:TargetAssembly.AFirstClassDerived%

이것은 "block key"이다. Documenter 는 문서의 재 생성이 가능하도록 하기 위해 이것을 내부적으로 사용한다. 일반적으로 block key 는 사용자에게 무시되며, 단지 숨겨진 텍스트를 화면에서 제거하기 위해 숨기는 것이다.

.doc 파일과 더불어, Documenter 는 문서를 생성하거나 재 생성할 때마다 프로젝트 디렉토리에 .log 파일을 만든다. 이 파일은 프로젝트 디렉토리에서 변경되지 않도록 유지되어야 한다. Documenter 는 문서를 재 생성할 때 이 파일이 필요하다.



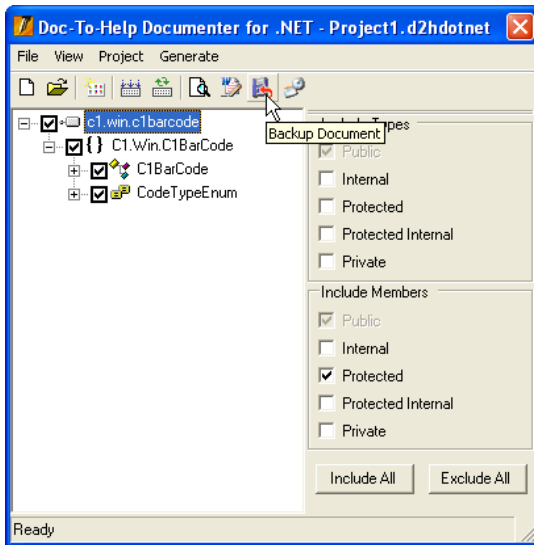
D2H 프로젝트에 있는 타겟들은 Theme 속성을 특별한 테마인 ".NET"으로 설정한다. 사용자는 D2H 테마 디자이너 (Theme Designer)를 사용하여 이 theme 을 변경하거나, D2H 프로젝트에서 사용할 새로운 theme 를 만들 수 있다.



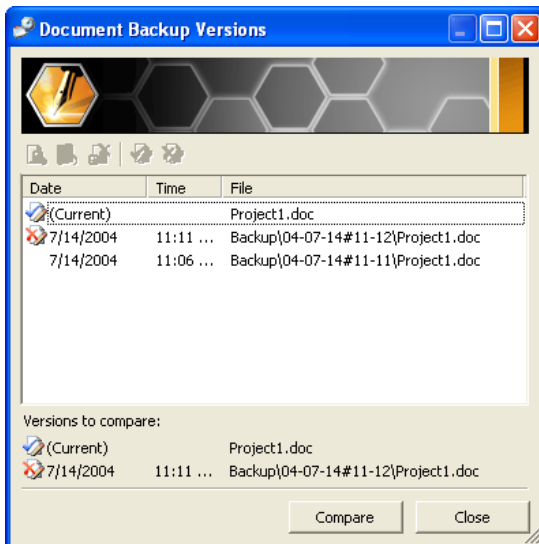
Documenter 프로젝트에 설명 추가하기

Documenter 는 문서에 설명적 토픽을 추가할 수 있게 해주며, 구성요소들이 개발되고 문서를 rebuild (업데이트된 어셈블리 이용하여) 하더라도 그 영역은 원본 그대로 보존한다. 이것은 문서의 참조와 설명 부분을 완벽히 통합해주는 독특한 특징이다.

Documenter 의 또 다른 특징은 자동 생성된 문서의 버전을 기록하고 비교해주는 기능이다. 단순히 **Backup Document** 버튼  을 클릭하기만 하면, 업데이트된 .NET assembly 를 rebuild 하기 전에 문서의 "snapshot"을 저장할 수 있다.



Document Backup Version 버튼을  을 클릭하면, 저장된 백업 버전들을 보고 비교할 수 있다.



Docuenter 가 생성한 참조 영역에 설명적 텍스트를 추가하고, 유지하며, 저장하는 것 외에; Doc-To-Help 프로젝트에 추가로 Word 문서를 삽입할 수 있다. Docuenter 프로젝트에 추가된 Word 문서는 토픽 링크 서식을 포함한 Docuenter 의 모든 특성에 대한 완벽한 사용권한을 가지게 된다. 토픽 링크 서식 사용에 대한 자세한

정보는 Documenter 프로젝트에 토픽 링크 추가하기 (403쪽) 와 링크를 만들기 위한 Documenter 서식 사용하기 참조 (396쪽).

Documenter 프로젝트에 토픽 링크 추가하기

다른 문서 톨과는 달리, Doc-To-Help Documenter for .NET 은 단지 참조 대상뿐만 아니라 전체 문서를 포함하여 프로그램 문서를 만드는 모든 프로세스를 자동화 해준다. 다른 문서화 톨은 문서의 참조 영역만을 만들도록 돕는다. 하지만, 양질의 소프트웨어 문서화 과정은 참조 대상뿐만 아니라 부가적인 문서(설명 섹션, 개념 섹션, 튜토리얼 등)를 포함한다. Documenter 는 토픽 링크 처리를 자동화하여 이러한 부가적인 문서들(중중 참조 대상에 대한 여러 링크를 가지고 있는 문서)을 만들도록 도움으로써 다음 단계를 수행한다.

새로운 링크 서식을 이용하여 토픽 링크를 만드는 것은 텍스트를 포맷하는 간단한 문제이다. 설명 섹션은 일반적으로 문서의 참조 영역에 대한 많은 링크를 가지고 있기 때문에, 링크 서식 특성을 이용하면 대화상자나 토픽 선택 등을 걱정할 필요 없이 토픽 점프를 쉽게 추가할 수 있다.

1. 아래의 토픽에 링크를 추가하려면:

C1Barcode.BackColor Property

Gets or sets the background color for the control.

2. 링크를 위한 위치와 텍스트를 선택한다.

C1Barcode.BarNarrow Property

Gets or sets the width of the narrow bars in screen pixels.

For more information on the colors, see **C1Barcode.BackColor**.

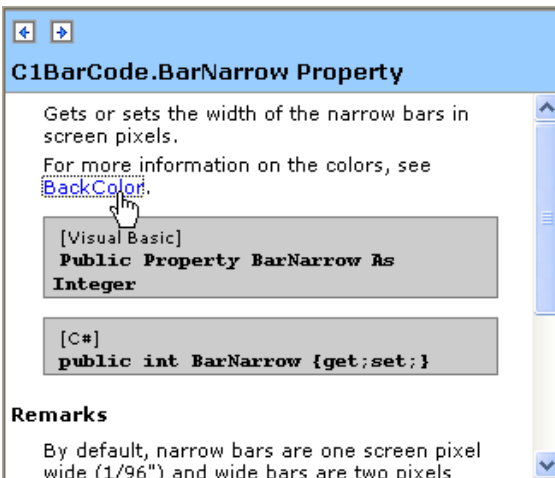
3. **Link Property** 서식 버튼을 클릭한다.



이 경우, 링크를 하려고 하는 토픽이 속성에 관한 설명이므로 **Link Property** 버튼을 선택하였다. 만일 method 를 설명하는 토픽으로 링크한다면 **Link Method** 를 선택할 것이고, delegate 의 경우에는 **Link Delegate** 를 선택하면 된다.

4. 도움말 타겟을 만든다 (build).

해당 링크는 Documenter 에 의해 나타나는 도움말 타겟- **C1Barcode** 내에 있다.



링크 서식에 대한 자세한 정보는 링크를 만들기 위한 Documenter 서식 이용하기 참조 (396쪽).

링크 태그 서식 사용하기

어떤 경우에는, 토픽 텍스트에 관련되지 않는 텍스트를 이용하여 토픽 링크를 삽입할 필요가 있을 수 있다. 이러한 경우, **Link Tag** 서식을 사용할 수 있다.

1. 아래의 토픽에 링크를 추가하려면:

C1.Win.C1BarCode Hierarchy

System.Object

System.MarshalByRefObject

- 링크를 위한 위치와 텍스트를 선택한다.

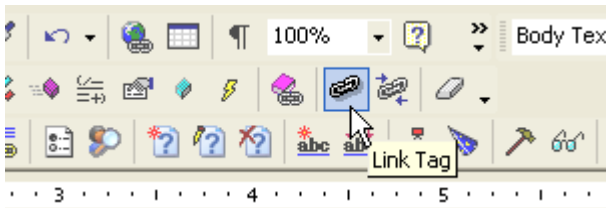
To learn more about the C1Barcode Hierarchy, click [here@C1 Win C1BarCode Hierarchy](#).

여기에서 Link Tag 서식을 사용하기 위해 이 텍스트를 특별하게 다음과 같이 포맷한다:

`jump text@jump topic`

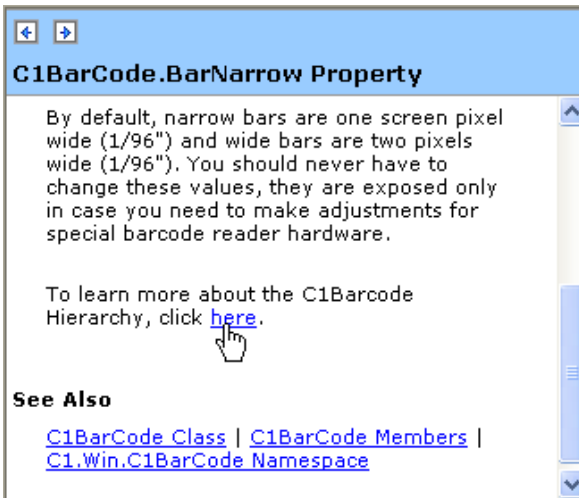
이 경우, **Here** 는 jump text 이며, 그 다음이 @ 문자(빈 칸 없이)이고, 그 다음 **C1 WinC1BarCode Hierarchy** 은 the jump topic 이다. (모든 "dots" (마침표)는 빈 칸으로 바꾼다.)

- Link Tag** 서식 버튼을 클릭한다.



- 도움말 타겟을 만든다. (build)

해당 링크는 Documenter 에 의해 나타나는 도움말 타겟- **C1BarCode** 내에 있다.



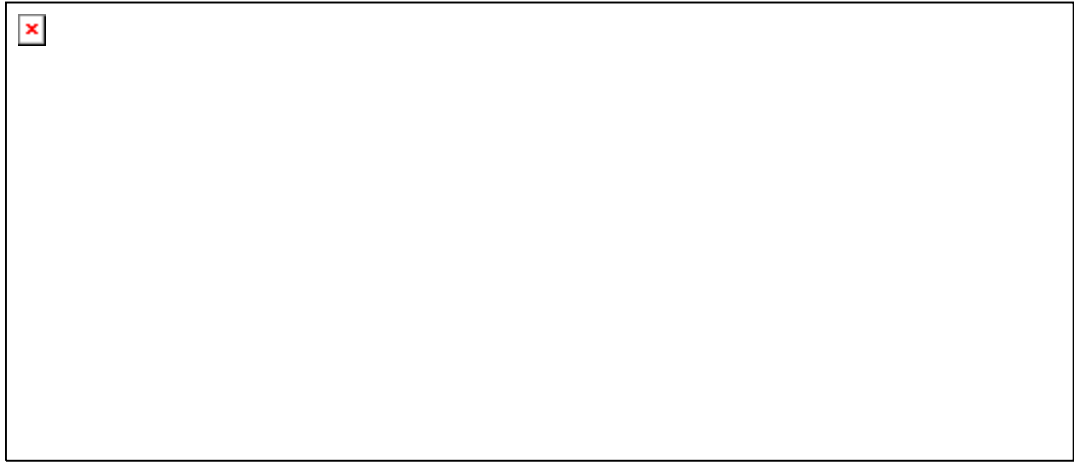
링크 없이 문서가 어떻게 보여지는지 보려면 link tag 을 선택하고, Doc-To-Help Documenter for .NET 툴 바에 있는 **Show/Hide Tag of Link** 을 클릭한다. 태그 부분이 다시 나타나게 하려면 **Show/Hide Tag of Link** 버튼을 다시 누른다.

문서에 있는 모든 Link Tag 에 대한 태그 부분을 숨기거나 보려면 **Ctrl** 를 누르고 있는 동안 **Show/Hide Tag of Link** 버튼을 누른다.

링크 서식에 대한 자세한 정보는 링크를 만들기 위한 Documenter 서식 이용하기 참조 (396쪽).

Documenter for .NET 의 다중 언어 지원

Documenter for .NET 은 영어, 프랑스어, 독일어, 스페인어, 이탈리아어, 러시아어로 문서를 만들 수 있다. 그리고 사용자 정의 지역화(localization)로 사용자는 어떠한 언어로도 문서를 출력할 수 있다. 자세한 정보는 Documenter for .NET 의 사용자 정의화와 지역화 참조 (338 쪽) Documenter 프로젝트를 만들 때 (또는 이전의 Documenter 버전으로부터 업데이트 할 때) 사용자는 프로젝트에서 사용될 언어를 선택할 수 있다. 아래의 그림이 이를 설명한다.

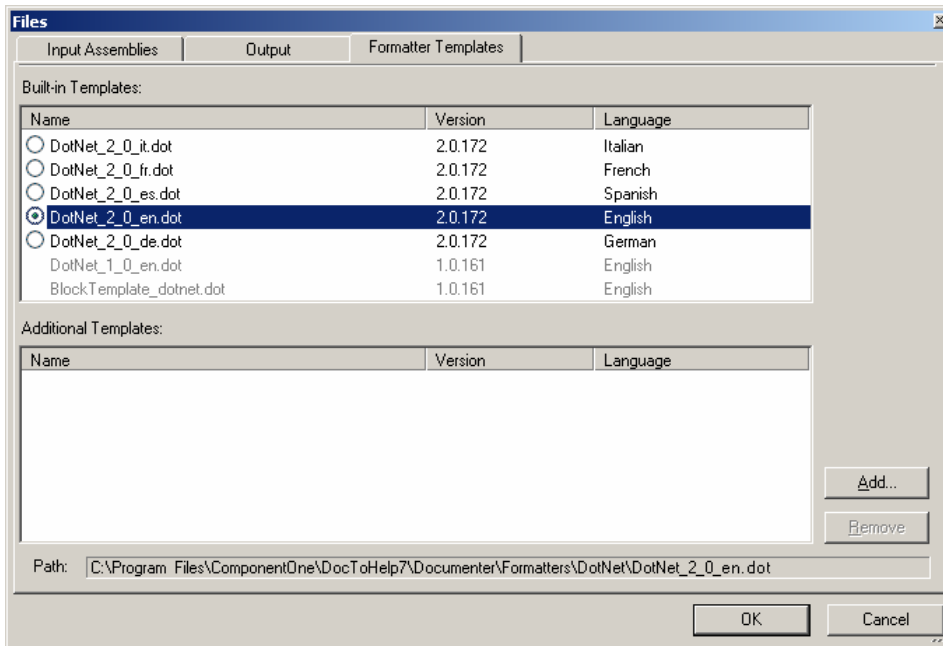


Documenter for .NET 의 사용자 정의화(Customization)와 지역화 (Localization)

사용자는 특별한 템플릿인 *formatter template* 을 수정하여 Documenter for .NET 의 출력을 사용자에게 맞도록 임의로 정의할 수 있다. 텍스트, 포맷, 그래픽 등의 추가 및 수정도 가능하다. 또한 이 사용자 정의 특성을 이용하여 출력을 지역화 (localize) 하면 Documenter for .NET 에서 기본으로 지원하지 않는 다른 언어로도 출력이 가능하다. (자세한 내용은 Documenter for .NET 의 다중 언어 지원 참조 (338 쪽))

Formatter Templates 이해하기

Documenter for .NET 은 문서를 만들 때 “formatter template”을 사용한다. 프로젝트에서 사용된 formatter template 은 Files 대화 상자의 Formatter Templates 탭에 정의되어 있다.



Documenter for .NET 에는 formatter template 들이 내장되어 있다:

- **Formatter 버전 1.0 (영어 전용):** 이 템플릿은 이전 버전의 Documenter 로 만들어진 프로젝트에서만 가능하다.
- **Formatter 버전 2.0 (지원되는 모든 언어, 각 언어당 개별적인 템플릿):** 이 템플릿은 formatter 버전 2.0 에서 만들어진 프로젝트에서 사용 할 수 있다.

내장된 템플릿들 이외에도, 사용자는 자신만의 formatter template 을 만들어 Documenter 의 출력을 사용자 정의화 할 수 있다. 원한다면 내장된 템플릿을 수정하여 사용하는것도 가능하다.

내장된 템플릿을 직접적으로 바꾸면 안된다. 항상 새로운 파일로 복사하고 이름을 바꾸어 사용하여야 한다.

Documenter 는 formatter template 들을 파일 이름을 이용하여 인식한다. 그러므로 사용자의 컴퓨터에 있는 모든 formatter template 들의 파일 이름은 (경로를 제외) 항상 유일해야 한다. 사용자가 새로운 formatter template 을 생성했다면 (또는 다른

사람으로부터 받았다면), 이것을 사용하기 위해 먼저 Documenter 에 추가하여야 한다. Files 대화 상자의 Formatter Templates 탭의 Add 버튼을 이용하여 템플릿들을 Additional Templates 목록에 추가한다. 이것은 사용자 컴퓨터의 모든 Documenter 프로젝트 전역에서 액세스 할 수 있다. 만약 사용자 정의한 formatter template 을 사용하는 어떤 Documenter 프로젝트를 다른 컴퓨터로 복사하고 싶다면, 템플릿도 함께 대상 컴퓨터에 복사하고 Files 대화 상자에서 추가해야 한다.

Formatter Template “블럭(Blocks)” 이해하기

Formatter template 는 여러개의 블럭으로 이루어져 있다. 각각의 블럭은 북마크 (북마크는 전체 블럭을 포함)로 표시되어 있다. 북마크의 이름은 반드시 내장된 템플릿의 원래 이름과 같아야 한다. 사용자 정의화된 템플릿은 원래의 템플릿에 존재하던 모든 북마크 (blocks) 를 포함해야 한다. 북마크의 이름들은 “D2HDcmtr_”를 접두어로 가지고 있고 나머지 부분은 이 템플릿 블럭으로 만들어지는 출력의 일부 (보통 한 문단) 를 의미한다.

블럭들을 북마크와 함께 보려면, Word Tools | Options 대화 상자의 View 탭에서 Bookmarks 체크박스를 체크한다. Bookmark 를 찾아야 할 때는 Bookmark 대화 상자 (Word 메뉴의 Insert | Bookmark)를 이용한다.

Formatter Template 사용자 정의하기

ShowExample 버튼:

Formatter template 에는 ShowExample 버튼이 있는 Formatter Help 톨바가 있다. 이 버튼을 사용하여 사용자는 만들어진 문서 안의 어떠한 부분이 특정 블럭에 의하여 생성되는지 쉽게 찾아낼 수 있다. 원하는 블럭을 정하고 ShowExample 버튼을 누른다. 독립된 Word 윈도우에 샘플로 만들어진 프로젝트가 열리고 블럭에 의해 생성된 텍스트가 하이라이트 되어 보여진다.

Variables:

대부분의 블럭들은 “변수(Variables)” 들을 가진다. 변수들은 괄호에 의해 표시된다. (다음에 참조)

<Name>

출력 파일을 만들 때, Documenter 는 이들 변수에 값을 대체한다. **Formatter template 의 변수들을 바꾸면 안된다. 이 변수들은 소프트웨어에 하드 코딩 되어 있다; 변수들을 수정하는 것은 문서 생성에 지장을 가져온다.**

변수들은 필요하다면 사용자에게 의해 삭제될 수 있지만 (아주 드문 경우), 수정되어서는 안된다. 템플릿을 사용자 정의 하거나 지역화 하기 위해 필요한 모든 고정된 단어들(constant words), 단락들, 그리고 기타 내용들은 블록의 변수가 아닌 상수 부분에 있다. 변수들이 템플릿에서 포맷되어진 스타일도 올바른 문서 생성을 위해 반드시 필요하다. 사용자는 스타일 속성들(글꼴 등)을 수정할 수 있지만 변수가 포맷된 스타일의 이름을 바꾸어서는 안된다. 모든 다른 스타일(블록의 상수 부분에 있는)들은 아무런 제약 없이 사용 가능하다. 그러나 사용자는 formatter template 에서 쓰여진 모든 단락 스타일들의 이름이 “Auto” 로 시작한다는 걸 명심해야 한다. 왜냐 하면 formatter template 에 의해 생성된 내용들은 사용자가 정의한 단락들과 구별하기 위해 “Auto” 스타일로 포맷되기 때문이다.

Formatter Template 지역화(localizing)하기

Formatter template 을 사용자에게 맞게 지역화하여, 언어를 Documenter 에 내장된 언어가 아닌 다른 것으로 바꾼다면, Documenter for .NET 이 제공하는 유틸리티인 FormatterLocalizer 를 사용하여 볼 것을 권장한다. 이 유틸리티를 사용하면 formatter template 을 수동으로 지역화하는 것보다 훨씬 쉽게 지역화가 가능하다. 이 유틸리티는 사용자가 영문 구절들을 번역한 목록을 설정하고 관리하는것을 돕고, 이 번역들로 지역화된 formatter template 를 자동으로 생성한다.

FormatterLocalizer 유틸리티와 유틸리티 사용법은 Doc-To-Help 인스톨 디렉토리안의 Documenter\Customization\FormatterLocalizer 에 있다.

모든 내장된 언어들 용으로 미리 만들어진(ready-made) 번역들도 유틸리티와 함께 제공된다.

Formatter Template 에서 텍스트를 변경할때의 제약 사항

사용자는 Formatter template 에서 텍스트를 수정 할 때, 어떠한 텍스트들은 링크를 만들기 위해 쓰이며, 이러한 텍스트들이 링크를 손상시키지 않고 항상 자유자재로 변경될 수는

없다는 사실에 유의해야 한다. 특히 토픽 타이틀에 쓰이는 텍스트들을 바꿀 때 주의해야 한다. 하나의 블록을 변경할 때 링크의 손상을 방지하기 위하여 이 블록에 의존하는 다른 블록들도 변경해 주어야 한다는 점에서 일부 블록들은 상호 의존적이다.

어떠한 (소수의) 블록들은 사용자가 연관된 Doc-To-Help 프로젝트의 스크립트를 변경했을 경우에만 변경이 가능하다. 예를 들면, 사용자가 타이틀을 “MyProperty Property” 에서 “MyProperty (property)” 로 변경했을 경우 텍스트 내의 MyProperty 의 링크가 손상된다. 왜냐 하면, Doc-To-Help 프로젝트 스크립트는 속성 토픽 타이틀이 일정한 포맷을 가지고 있다고 예상하기 때문이다.

Formatter template 텍스트를 변경하기 위한 모든 규칙 목록과 이에 종속된 블록들의 리스트를 보려면 Doc-To-Help 인스톨 디렉토리의 `Documenter\Customization\Restrictions.doc` 를 참고한다.

Documenter for .NET 의 Formatter 버전들

새로이 출시되는 Documenter for .NET 의 주요 버전은 보통 사용자가 자신의 프로젝트에서 사용하기를 원하는 새로운 특성들이나 향상된 포맷을 가지고 있다. 이것은 보통 새로운 버전을 이용하여 새 프로젝트를 만들때 알기 쉽게 나타나며, 사용자는 새로운 특성들과 향상된 기능들을 편리하게 이용하기만 하면 된다. 그러나, 기존의 프로젝트들을 새 버전으로 업그레이드하는 데에는 몇 가지 주의할 점들이 있다.

업그레이드

구 버전의 프로젝트를 새 버전의 Documenter 로 열면, Documenter 는 기존의 프로젝트를 업그레이드하여 새 프로젝트를 생성할 것인지를 사용자에게 묻는다.

일반적으로, 새 프로젝트가 생성되고 사용자가 설정했던 모든 것이 새 프로젝트로 복사되는 경우는 업그레이드가 선택된다. 새 프로젝트는 새 formatter 버전에 속한다. 구 버전의 프로젝트는 백업용으로 관리한다.

새로운 formatter 버전으로 업그레이드 하지 않는 것을 고려해야 할 경우는 사용자가 이미 사용자만의 많은 단락들을 생성된 문서에 추가하여 같은 작업을 새로운 버전에서 반복하고 싶지 않을 때이다. 프로젝트가 업그레이드 되면 처음부터 다시 시작해야 하므로 사용자가 변경한 것들은 다시 추가할 때까지 나타나지 않는다. 프로젝트에 수동으로 추가된 내용들이 없거나 사용자가 자료를 다시 추가하는 것을 신경쓰지 않는다면 항상 업그레이드 하는 것을 추천한다.

만약 업그레이드를 하지 않기로 선택해도, 새 Documenter 는 이전 버전에서와 마찬가지로 동작할 것이다. Documenter 는 사용자가 구 버전의 문서를 업그레이드 하지 않기로 결정할 경우에도 계속 작업 할 수 있도록 이전 버전을 포함한 여러 formatter 버전들을 지원한다.

프로젝트의 Formatter 버전 확인하기

프로젝트의 formatter 버전을 보려면 Files 대화 상자의 Formatter Templates 탭을 열고 선택된 formatter template 를 확인한다. 버전 정보는 세가지 숫자의 형식으로 보여진다: <major version>.<minor version>.<build number>. 서로 다른 major version 정보를 가진 formatter 들은 호환이 불가능하다. 그러나 모두 같은 버전의 Documenter 에 의해 지원된다. 호환성은 이전 버전의 formatter 에서 만들어진 문서에 수동으로 추가되어진 내용들에만 적용된다. 수동으로 추가된 내용들은 이후의 formatte 에서 자동으로 관리되지 않는다 (Regenerate Existing Document 가 비활성화된다). Minor version 과 build number 의 증가는 formatter 호환성을 바꾸지 않는다.

링크를 만들기 위한 Documenter 서식 사용하기

ComponentOne Documenter for .NET 은 Doc-To-Help 문자 서식 기술을 사용하여 문서 참조 시 자동으로 링크를 생성한다. 이것은 문서 내에서 링크가 간단한 텍스트로 명시되도록 허용한다. 어떤 텍스트가 실제로 링크라는 것은 그 텍스트가 미리 정의된 서식으로 포맷된 것으로 알 수 있다. 링크를 만들기 위해 필요한 어떠한 정보도 문서나 Doc-To-Help 내에 저장되어 있지 않다. 도움말 타겟을 컴파일 할 때, Doc-To-Help 는 링크

서식을 인식하고, 자동으로 필요한 연결을 만들어준다. 생성된 문서 내에서 Link Class, Link Method, Link Property 등과 같은 서식으로 포맷된 단어나 단락을 통해, Documenter for .NET 에서 만든 링크를 볼 수 있다.

Documenter for .NET 은 생성하는 텍스트 내에 링크 생성 절차에 대한 어떠한 지식도 필요로 하지 않는다. 그러나, Documenter for .NET 의 가장 훌륭한 특징 중 하나로, 사용하기 원하는 링크 서식을 필요로 한다. 이것은 단락이나 토픽, 전체 문서를 추가할 수 있으며, 우리가 추가한 content 로부터 Documenter 가 추가한 content 까지 쉽게 링크를 지정할 수 있게 해준다.

텍스트에서 생성된 토픽(추가된 토픽)으로 링크를 만들려면, 텍스트(속성, method, class 등의 이름)를 적절한 서식으로 포맷하기만 하면 된다. 링크 텍스트가 정확히 어떤 타겟 토픽 이름으로 연결되는지 확인하기 위해 방대한 양의 리스트에서 한 토픽을 검색할 필요가 없다. 예를 들면, 텍스트 **MyProperty** 에서 토픽 **MyClass.MyProperty** **Property** 로 링크를 만들려면, 간단히 텍스트에서 단어 **MyProperty** 를 **Link Property** 서식으로 선택하기만 하면 된다. 그러한 링크는 아주 다양하며, Documenter for .NET 은 설명 문서 작성을 훨씬 쉽게 하도록 도와준다. 그것은 참조 부분의 생성을 완전히 자동화 해주며, 링크를 만드는 것 역시 자동화 해준다. 여러분들이 해야 할 것은 설명 그 자체뿐이다.

만일 링크 텍스트에서의 특수 문자 (425쪽)에서 설명된 몇몇 특수 문자를 사용한다면, Doc-To-Help 는 링크 타겟 토픽을 자동으로 결정하며, 선택에 따라 링크 텍스트를 수정할 것이다. 링크를 만들기 위해 해야 할 것은 정확한 링크 서식을 선택하여 해당 텍스트에 적용하는 것뿐이다. Doc-To-Help 는 특별한 툴바를 제공하여 쉽게 링크 서식을 적용할 수 있도록 해준다. 즉, 링크를 만들기 위해 두 번의 클릭, 단어를 더블 클릭하고, 그것에 링크 서식을 적용하기 위해 툴 버튼을 클릭하면 된다. 자세한 정보는 Documenter 컨트롤과 툴바 참조 (396쪽).

다음의 토픽은 **Documenter for .NET** 의 링크 서식과 기능에 대한 정보를 제공해 줄 것이다.

Link Tag 서식

Link Tag 서식은 링크의 텍스트에 관계없이 어떤 토픽으로 링크를 하기 위해 사용된다. 타겟 토픽 타이틀은 링크 텍스트의 두 번째 부분, *tag part* 에서 지정되며 도움말 파일 내에서 보이지 않는다.

서식을 이용하면, 링크 텍스트는 '@'로 분리되는 두 부분으로 구성되어야 한다. 첫 번째 부분은 링크 텍스트로 도움말 파일에서 나타날 것이다. 두 번째 부분은 링크의 타겟 토픽을 명시하는 토픽 타이틀이다. Doc-To-Help 는 도움말 파일을 만들 때 두 번째 부분을 삭제한다.

이 서식을 이용하여 링크를 만들려면, 링크 텍스트를 선택하고 Doc-To-Help Documenter for .NET 툴바에서 **Link Tag** 를 누른다. 그리고 끝에 '@'을 추가하고, 전체 토픽 타이틀을 입력한다. 또는 먼저 끝부분에 '@'을 입력하고, 토픽 타이틀을 붙여 넣은 다음, 전체 텍스트를 선택하여 **Link Tag** 툴바 버튼을 눌러도 된다.

링크 없이 문서가 어떻게 보여지는지 보려면, 링크 태그를 선택하고, Doc-To-Help Documenter for .NET 툴바에서 **Show/Hide Tag of Link** 을 선택한다. 태그 부분을 다시 나타나게 하려면, **Show/Hide Tag of Link** 버튼을 다시 누른다.

문서에서 모든 링크 태그의 태그 부분을 숨기거나 보이려면, **Ctrl** 키를 누른 상태에서 **Show/Hide Tag of Link** 버튼을 누른다.

다음의 테이블은 링크 태그 서식을 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
This is a link to FileInfo@FileInfo Class	This is a link to FileInfo	FileInfo Class
Another link to FileInfo@FileInfo Class	Another link to FileInfo	FileInfo Class
public FileInfo CopyTo(string);@FileInfo.CopyTo Method (String)	public FileInfo CopyTo(string);	FileInfo.CopyTo Method (String)

Link Topic 서식

Link Topic 서식은 타이틀이 정확히 링크 텍스트와 일치하는 토픽으로 링크를 하는데 사용된다.

이 서식을 이용하여 링크를 만들려면, link text 를 선택하고, Doc-To-Help DocuMenter 툴바에서  **Link Topic** 를 누른다.

이 서식에서, Doc-To-Help 는 링크 텍스트를 nested 타입의 separator 로 대체한다. 링크 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽). 다른 특수 문자는 이 서식에 적용할 수 없다.

다음의 테이블은 링크 토픽 서식을 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
FileInfo Class	FileInfo Class	FileInfo Class
System.Data Namespace	System.Data Namespace	System.Data Namespace
IResourceReader Members	IResourceReader Members	IResourceReader Members
Environment+SpecialFolder Enumeration	Environment.SpecialFolder Enumeration	Environment.SpecialFolder Enumeration

Link Namespace 서식

Link Namespace 서식은 namespace 이름을 namespace 를 설명해주는 토픽으로 링크하기 위해 사용된다.

이 서식을 사용한 링크를 만들려면, 링크 텍스트를 선택하고, Doc-To-Help DocuMenter for .NET 툴바에서 **Link Namespace**  를 누른다.

이 서식에서, Doc-To-Help 컴파일러는 텍스트에 단어 **Namespace** 를 추가하고, 결과 텍스트에 부합하는 타이틀을 가진 토픽으로의 링크를 만들 것이다.

다음의 테이블은 링크 namespace 서식을 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
System	System	System Namespace

System.Data	System.Data	System.Data Namespace

Link Class 서식

Link Class 서식은 class 이름을 class 를 설명하는 토픽으로 링크하기 위해 사용된다.

이 서식을 사용한 링크를 만들려면, 링크 텍스트를 선택하고, Doc-To-Help Documenter for .NET 툴바에서 **Link Class**  를 누른다.

이 서식에서, Doc-To-Help 컴파일러는 적용 가능한 경우, 링크 텍스트를 내포된 타입의 separator 로 대체하며, 텍스트에 단어 **Class** 를 추가하고, 결과 텍스트에 부합하는 타이틀을 가진 토픽으로의 링크를 만들 것이다. 링크 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

디폴트로, Doc-To-Help 는 링크 텍스트의 class 로부터 적합한 namespace 를 삭제한다. 이것은 특수 문자, 느낌표와 괄호를 사용하여 변경할 수 있다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

다음의 테이블은 링크 class 서식을 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
FileInfo	FileInfo	FileInfo Class
System.IO.FileInfo	FileInfo	System.IO.FileInfo Class
!System.IO.FileInfo	System.IO.FileInfo	System.IO.FileInfo Class
(System.IO.)FileInfo	System.IO.FileInfo	FileInfo Class

Link Interface 서식

Link Interface 서식은 interface 이름을 interface 를 설명하는 토픽으로 링크하기 위해 사용된다.

이 서식을 사용한 링크를 만들려면, 링크 텍스트를 선택하고, Doc-To-Help Documenter for .NET 툴바에서 **Link Interface**  를 누른다.

이 서식에서, Doc-To-Help 컴파일러는 적용 가능한 경우, 링크 텍스트를 내포된 타입의 separator 로 대체하며, 텍스트에 단어 **Interface** 를 추가하고, 결과 텍스트에 부합하는 타이틀을 가진 토픽으로의 링크를 만들 것이다.

디폴트로, Doc-To-Help 는 링크 텍스트의 interface 로부터 적합한 namespace 를 삭제한다. 이것은 특수 문자, 느낌표와 괄호를 사용하여 변경할 수 있다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

다음의 테이블은 링크 interface 서식을 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
IResourceReader	IResourceReader	IResourceReader Interface
System.Resources.IResourceReader	IResourceReader	System.Resources.IResourceReader Interface
!System.Resources.IResourceReader	System.Resources.IResourceReader	System.Resources.IResourceReader Interface
(System.Resources.)IResourceReader	System.Resources.IResourceReader	IResourceReader Inteface

Link Structure 서식

Link Structure 서식은 structure 이름을 structure 를 설명하는 토픽으로 링크하기 위해 사용된다.

이 서식을 사용한 링크를 만드려면, 링크 텍스트를 선택하고, Doc-To-Help DocuMenter for .NET 툴바에서 **Link Structure**  를 누른다.

이 서식에서, Doc-To-Help 컴파일러는 적용 가능한 경우, 링크 텍스트를 내포된 타입의 separator 로 대체하며, 텍스트에 단어 **Structure** 를 추가하고, 결과 텍스트에 부합하는 타이틀을 가진 토픽으로의 링크를 만들 것이다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

기본값으로, Doc-To-Help 는 링크 텍스트의 structure 이름으로부터 적합한 namespace 를 삭제한다. 이것은 특수 문자, 느낌표와 괄호를 사용하여 변경할 수 있다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

다음의 테이블은 링크 structure 서식을 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
Point	Point	Point Structure
System.Drawing.Point	Point	System.Drawing.Point Structure
!System.Drawing.Point	System.Drawing.Point	System.Drawing.Point Structure
(System.Drawing.)Point	System.Drawing.Point	Point Structure

Link Enumeration 서식

Link Enumeration 서식은 enumeration 이름을 enumeration 를 설명하는 토픽으로 링크하기 위해 사용된다.

이 서식을 사용한 링크를 만들려면, 링크 텍스트를 선택하고, Doc-To-Help Documenter for .NET 툴바에서 **Link Enumeration**  을 누른다.

이 서식에서, Doc-To-Help 컴파일러는 적용 가능한 경우, 링크 텍스트를 내포된 타입의 separator 로 대체하며, 텍스트에 단어 **Enumeration** 를 추가하고, 결과 텍스트에 부합하는 타이틀을 가진 토픽으로의 링크를 만들 것이다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

기본값으로, Doc-To-Help 는 링크 텍스트의 enumeration 이름으로부터 적합한 namespace 를 삭제한다. 이것은 특수 문자, 느낌표와 괄호를 사용하여 변경할 수 있다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

다음의 테이블은 링크 Enumeration 서식을 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
TraceMode	TraceMode	TraceMode Enumeration
System.Web.TraceMode	TraceMode	System.Web.TraceMode Enumeration
!System.Web.TraceMode	System.Web.TraceMode	System.Web.TraceMode Enumeration
(System.Web.)TraceMode	System.Web.TraceMode	TraceMode Enumeration

Link Delegate 서식

Link Delegate 서식은 delegate 이름을 delegate 를 설명하는 토픽으로 링크하기 위해 사용된다.

이 서식을 사용한 링크를 만들려면, 링크 텍스트를 선택하고, Doc-To-Help Documenter for .NET 툴바에서 **Link Delegate**  를 누른다.

이 서식에서, Doc-To-Help 컴파일러는 적용 가능한 경우, 링크 텍스트를 내포된 타입의 separator 로 대체하며, 텍스트에 단어 **Delegate** 를 추가하고, 결과 텍스트에 부합하는 타이틀을 가진 토픽으로의 링크를 만들 것이다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

디폴트로, Doc-To-Help 는 링크 텍스트의 delegate 이름으로부터 적합한 namespace 를 삭제한다. 이것은 특수 문자, 느낌표와 괄호를 사용하여 변경할 수 있다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

다음의 테이블은 링크 Delegate 서식을 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
TypeFilter	TypeFilter	TypeFilter Delegate
System.Reflection.TypeFilter	TypeFilter	System.Reflection.TypeFilter Delegate
!System.Reflection.TypeFilter	System.Reflection.TypeFilter	System.Reflection.TypeFilter Delegate
(System.Reflection.)TypeFilter	System.Reflection.TypeFilter	TypeFilter Delegate

Link Type 서식

Link Type 서식은 type 이름을 type 을 설명하는 토픽으로 링크하기 위해 사용된다.

주의: 이 서식을 사용하는 것은 필수가 아니며 추천하지도 않는다. 그 대신 다음과 같은 세분화된 서식을 사용할 수 있다: Link Class, Link Enumeration, Link Interface, Link Structure, Link Delegate. Link Type 서식은 Documenter for .NET 이 문서를 만드는

절차를 간소화하기 위해 내부적 목적으로 사용하며, 완벽을 기하기 위해 여기에서 제공한다.

링크 텍스트는 콜론 앞에 특수 문자로 시작한다. 특수문자는 다음과 같은 종류를 의미한다:

C - Class

D - Delegate

E - Enumeration

I - Interface

S - Structure

이 서식에서, Doc-To-Help 컴파일러는 특수 문자와 콜론을 삭제한다. 타겟 토픽 타이틀은 **Class**, **Delegate**, **Enumeration**, **Interface** 또는 **Structure** 와 같은 타입 이름을 가진 링크 텍스트의 나머지 부분에 의해서 결정된다.

이 서식을 이용하여 링크를 만들려면, 특수 문자 (대문자) 중 하나와 콜론을 붙이고, 특수문자를 포함한 텍스트를 선택하여 **Link Type** 서식으로 포맷한다. 이때 표준 Microsoft Word 서식 포맷을 사용한다.

이 서식을 위해, Doc-To-Help 는 특수 문자 '!', '()' 그리고 '+'에서 정해진 모든 변환을 적용한다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

다음의 테이블은 Link Type 서식을 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
C:FileInfo	FileInfo	FileInfo Class
I:IResourceReader	IresourceReader	IResourceReader Interface
S:Point	Point	Point Structure
E:TraceMode	TaceMode	TraceMode Enumeration
D:TypeFilter	TypeFilter	TypeFilter Delegate

다음의 테이블은 Link Type 서식을 가진 특수 문자를 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
C:FileInfo	FileInfo	FileInfo Class
C:System.IO.FileInfo	FileInfo	System.IO.FileInfo Class
C:!System.IO.FileInfo	System.IO.FileInfo	System.IO.FileInfo Class
C:(System.IO.)FileInfo	System.IO.FileInfo	FileInfo Class

Link Field 서식

Link Field 서식은 field 이름을 field 을 설명하는 토픽으로 링크하기 위해 사용된다.

이 서식을 사용한 링크를 만들려면, 링크 텍스트를 선택하고, Doc-To-Help Documenter for .NET 툴바에서 **Link Field**  를 누른다.

이 서식에서, Doc-To-Help 컴파일러는 적용 가능한 경우, 링크 텍스트를 내포된 타입의 separator 로 대치하며, 텍스트에 단어 **Field** 를 추가하고, 결과 텍스트에 부합하는 타이틀을 가진 토픽으로의 링크를 만들 것이다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

기본값으로, Doc-To-Help 는 그 field 를 포함한 type 이름이 있으면 삭제한다. 이것은 특수 문자, 느낌표와 괄호를 사용하여 변경할 수 있다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

다음의 테이블은 링크 Field 서식을 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
Timeout.Infinite	Infinite	Timeout.Infinite Field
!Timeout.Infinite	Timeout.Infinite	Timeout.Infinite Field
System.Threading.Timeout.Infinite	Infinite	System.Threading.Timeout.Infinite Field
!System.Threading.Timeout.Infinite	System.Threading.Timeout.Infinite	System.Threading.Timeout.Infinite Field
(System.Threading.)Timeout.Infinite	System.Threading.Timeout.Infinite	Timeout.Infinite Field

Link Event 서식

Link Event 서식은 event 이름을 event 을 설명하는 토픽으로 링크하기 위해 사용된다.

이 서식을 사용한 링크를 만들려면, 링크 텍스트를 선택하고, Doc-To-Help Documenter for .NET 툴바에서 **Link Event**  을 누른다.

이 서식에서, Doc-To-Help 컴파일러는 적용 가능한 경우, 링크 텍스트를 내포된 타입의 separator 로 대체하며, 텍스트에 단어 **Event** 를 추가하고, 결과 텍스트에 부합하는 타이틀을 가진 토픽으로의 링크를 만들 것이다 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

기본값으로, Doc-To-Help 는 이 event 를 포함한 type 이름이 있으면 삭제한다. 이것은 특수 문자, 느낌표와 괄호를 사용하여 변경할 수 있다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

다음의 테이블은 링크 Event 서식을 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
Form.Load	Load	Form.Load Event
!Form.Load	Form.Load	Form.Load Event
System.Windows.Forms.Form.Load	Load	System.Windows.Forms.Form.Load Event

!System.Windows.Forms.Form.Load	System.Windows.Forms. Form.Load	System.Windows.Forms.Form. Load Event
(System.Windows.Forms.)Form.Load	System.Windows.Forms. Form.Load	Form.Load Event

Link Property 서식

Link Property 서식은 property 이름을 property 을 설명하는 토픽으로 링크하기 위해 사용된다.

이 서식을 사용한 링크를 만들려면, 링크 텍스트를 선택하고, Doc-To-Help Documenter for .NET 툴바에서 **Link Property** 를 누르면 된다.

이 서식에서, Doc-To-Help 컴파일러는 적용 가능한 경우, 링크 텍스트를 내포된 타입의 separator 로 대체하며, 텍스트에 단어 **Property** 를 추가하고, 결과 텍스트에 부합하는 타이틀을 가진 토픽으로의 링크를 만들 것이다 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

디폴트로, Doc-To-Help 는 이 property 를 포함한 type 이름이 있으면 삭제한다. 이것은 특수 문자, 느낌표와 괄호를 사용하여 변경할 수 있다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽). Argument 를 가진 속성 과부하에 대해 argument list 를 사용할 수 도 있다. 링크에서의 Argument List 참조 (428쪽).

다음의 테이블은 링크 Property 서식을 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
FileInfo.Exists	Exists	FileInfo.Exists Property
!FileInfo.Exists	FileInfo.Exists	FileInfo.Exists Property
System.IO.FileInfo.Exists	Exists	System.IO.FileInfo.Exists Property
!System.IO.FileInfo.Exists	System.IO.FileInfo.Exists	System.IO.FileInfo.Exists Property
(System.IO.)FileInfo.Exists	System.IO.FileInfo.Exists	FileInfo.Exists Property

Link Method 서식

Link Method 서식은 method 이름을 method 을 설명하는 토픽으로 링크하기 위해 사용된다.

이 서식을 사용한 링크를 만들려면, 링크 텍스트를 선택하고, Doc-To-Help Documenter for .NET 툴바에서 **Link Method**  을 누른다.

이 서식에서, Doc-To-Help 컴파일러는 적용 가능한 경우, 링크 텍스트를 내포된 타입의 separator 로 대체하며, 텍스트에 단어 **Method** 을 추가하고, 결과 텍스트에 부합하는 타이틀을 가진 토픽으로의 링크를 만들 것이다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽).

기본값으로, Doc-To-Help 는 이 method 를 포함한 type 이름이 있으면 삭제한다. 이것은 특수 문자, 느낌표와 괄호를 사용하여 변경할 수 있다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽). 또한 method overload 를 위한 argument list 를 사용할 수도 있다. 링크에서의 Argument List 참조 (428쪽).

다음의 테이블은 링크 Method 서식을 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
File.Delete	Delete	File.Delete Method
!File.Delete	File.Delete	File.Delete Method
System.IO.File.Delete	Delete	System.IO.File.Delete Method
!System.IO.File.Delete	System.IO.File.Delete	System.IO.File.Delete Method
(System.IO.)File.Delete	System.IO.File.Delete	File.Delete Method

Link Constructor 서식

Link Constructor 서식은 constructor 이름을 constructor 을 설명하는 토픽으로 링크하기 위해 사용된다.

이 서식에서 링크 텍스트는 타입 이름과 그 뒤에 단어 **Constructor** 가 있어야만 한다.

이 서식을 사용한 링크를 만들려면, 링크 텍스트를 선택하고, Doc-To-Help Documenter for .NET 툴바에서 **Link Constructor**  를 누른다.

기본값으로, Doc-To-Help 컴파일러는 적용 가능한 경우, 링크 텍스트를 내포된 타입의 separator 로 대체한다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽). 또한 특수 문자, 느낌표와 괄호를 사용하여 namespace 삭제를 취소할 수도 있다. 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽). 그리고, constructor overload 를 위한 argument list 를 사용할 수도 있다. 링크에서의 Argument List 참조 (428쪽).

다음의 테이블은 링크 Constructor 서식을 사용한 몇 가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
FileInfo Constructor	FileInfo Constructor	FileInfo Constructor
System.IO.FileInfo Constructor	FileInfo Constructor	System.IO.FileInfo Constructor
!System.IO.FileInfo Constructor	System.IO.FileInfo Constructor	System.IO.FileInfo Constructor
(System.IO.)FileInfo Constructor	System.IO.FileInfo Constructor	FileInfo Constructor

Link Operator 서식

Link Operator 서식은 operator 이름을 operator 를 설명하는 토픽으로 링크하기 위해 사용된다.

이 서식에서 링크 텍스트는 operator 이름과 그 뒤에 operator 의 종류를 정의하는 단어 **Operator** 또는 **Conversion** 로 구성되어야 한다. operator 이름은 반드시 operator 를 설명하는 토픽 타이틀에 있는 operator 이름과 일치해야 한다.

이 서식을 사용한 링크를 만드려면, 링크 텍스트를 선택하고, Doc-To-Help DocuMenter for .NET 툴바에서 **Link Operator**  를 누르면 된다.

디폴트로, Doc-To-Help 는 적용 가능한 경우, 링크 텍스트를 nested 타입의 separator 로 대체한다. 또한 operator 를 포함한 타입의 이름을 삭제할 수도 있다. 이것은 특수 문자, 느낌표와 괄호를 사용하여 변경할 수 있다. 그리고, operator overload 를 위한 argument list 를 사용할 수도 있다.

다음의 테이블은 일반적인 operator 를 위한 링크 Operator 서식을 사용한 몇가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
Point.Addition Operator	Addition Operator	Point.Addition Operator
!Point.Addition Operator	Point.Addition Operator	Point.Addition Operator
System.Drawing.Point.Addition Operator	Addition Operator	System.Drawing.Point.Addition Operator
!System.Drawing.Point.Addition Operator	System.Drawing.Point.Addition Operator	System.Drawing.Point.Addition Operator
(System.Drawing.)Point.Addition Operator	System.Drawing.Point.Addition Operator	Point.Addition Operator

다음의 테이블은 conversion operator 를 위한 링크 Operator 서식을 사용한 몇가지 예를 제공한다:

In document	In help file	Links to topic
Point.Point to Size Conversion	Point to Size Conversion	Point.Point to Size Conversion
!Point.Point to Size Conversion	Point.Point to Size Conversion	Point.Point to Size Conversion
System.Drawing.Point.Point to Size Conversion	Point to Size Conversion	System.Drawing.Point.Point to Size Conversion
!System.Drawing.Point.Point to Size Conversion	System.Drawing.Point.Point to Size Conversion	System.Drawing.Point.Point to Size Conversion
(System.Drawing.)Point.Point to Size Conversion	System.Drawing.Point.Point to Size Conversion	Point.Point to Size Conversion

링크 텍스트에서의 특수 문자

링크 서식과 더불어, 링크 생성 절차를 컨트롤하기 위해 링크 텍스트에서 사용하는 세 개의 특수 문자가 있다: '!' (느낌표), '(' (괄호), '+' (플러스). 이들 문자는 Doc-To-Help compiler

(정확히 말해, Documenter for .NET 에 의해 만들어진 Doc-To-Help 프로젝트 내의 스크립트)에게 특수한 의미를 전달한다. 도움말 결과 파일에서 이들은 삭제되거나 옮겨진다.

기본값으로, Doc-To-Help 는 링크에 있는 type 이름에서 부합하는 namespace 를 삭제한다. 또한 링크 내의 member 이름으로부터 member 로의 부합하는 type 이름을 삭제한다. 예를 들면, Link Class 서식으로 포맷된 한 링크 **System.Windows.Forms.CheckBox** 는 도움말 파일내에서 간단히 **CheckBox** 로 될 것이다. 그리고, Link Method 서식으로 포맷된 링크 **DataSet.Clone** 은 도움말 파일 내에서 간단히 **Clone** 로 된다. 이것은 링크를 확인하기 위해 namespace 나 type name 을 사용하여 정확한 토픽을 가르키도록 해준다. 예를 들면, 한 class **CheckBox** 는 또한 namespace **System.Web.UI.WebControls** 에 존재하며, 많은 다른 class 들도 **Clone** method 를 가지고 있다. 그래서, 그러한 링크들에 대한 유일성을 확인할 수 있다. 하지만, 그러한 한정자 (qualifier)들이 도움말 파일 텍스트에 나타나기를 원하지는 않을 것이다.

그러나, 때때로 필요한 이름이 링크 텍스트에 나타나기 원할 수도 있다. 그러한 경우, 느낌표나 괄호 같은 특수 문자를 사용할 수 있다.

링크 텍스트의 시작에서 느낌표 '!' 는 Doc-To-Help 가 namespace 나 type name qualifier 를 지우지 않고 전체 이름을 그대로 두도록 지시한다. 특수 문자 '!' 는 **Link Namespace**, **Link Topic**, **Link Tag** 를 제외한 모든 링크 서식에서 제공된다.

괄호로 qualifier (끝에 있는 마침표까지 포함)를 묶는 것은 비슷한 효과를 갖는다. 이것 역시 링크 텍스트에서 qualifier 가 삭제되는 것을 막는다. 하지만 느낌표와 달리, 괄호는 다른 링크 타겟 토픽을 명시한다: 그 링크는 이름이 qualifier 를 포함하지 않는 토픽을 가리킨다.

다음의 테이블은 특수 문자 '!' 와 '()'의 사용을 설명해준다 (문서 내의 링크 텍스트는 Link Method 서식으로 포맷된다):

In document	In help file	Links to topic
File.Delete	Delete	File.Delete Method
System.IO.File.Delete	Delete	System.IO.File.Delete Method

!System.IO.File.Delete	System.IO.File.Delete	System.IO.File.Delete Method
(System.IO.)File.Delete	System.IO.File.Delete	File.Delete Method

특수 문자 '+' (플러스)는 nested type 이름에서만 사용된다 (nested type 은 class, enumeration, class 내에서 정의된 다른 type 등이다). 이것은 type 이름이 나타나는 링크 (nested type 으로의 링크, type 이름에 부합한 경우 nested type 의 member 로의 링크, argument list 에서 nested type 이름을 가진 method overload 로의 링크 포함)에서 각 nested type 이름에 사용된다. 이것은 type 이름을 상위 type 이름으로부터 분리한다. 정상적인 분리자 (separator)는 마침표 ('.')이며, 실제 Doc-To-Help 는 도움말 파일 텍스트에서 '+'을 '.'로 대체한다. 하지만 '+'는 Doc-To-Help 에게 상위 type 이름이 어디서 끝나고 type 이름 자체가 어디서 시작하는지 알리는 것이 필요하다.

nested type separator substitution 로 불리는 이러한 동작은 아무 의미가 없는 **Link Namespace** 과 **Link Tag** 을 제외한 모든 링크 타입에서 제공된다.

다음의 테이블은 **SpecialFolder** enumeration 을 위한 특수문자 '+' 의 사용을 설명한다 (모든 예제는 Microsoft .NET Framework 에서 음). 이것은 또한 다른 두 특수문자 '!과()'을 설명한다. 문서 내의 링크 텍스트는 Link Enumeration 서식으로 포맷된다.

In document	In help file	Links to topic
Environment+SpecialFolder	Environment.SpecialFolder	Environment.SpecialFolder Enumeration
System.Environment+SpecialFolder	Environment.SpecialFolder	System.Environment.SpecialFolder Enumeration
!System.Environment+SpecialFolder	System.Environment.SpecialFolder	System.Environment.SpecialFolder Enumeration
(System.)Environment+SpecialFolder	System.Environment.SpecialFolder	Environment.SpecialFolder Enumeration

링크에서의 Argument List

다음의 링크 서식은 overload 사이에 다른 argument 를 구분하기 위해 필요한 경우 argument list 를 포함할 수 있다:

- Link Method
- Link Property
- Link Operator
- Link Constructor

Argument list 에 nested type 이 있는 경우, 그것들은 nested type separator 대체를 수행한다. 즉, '+' 를 '.'로 대체하는 것이다. 링크 텍스트에서의 특수 문자 참조 (425쪽). 이것은 argument list 에 적용되는 유일한 변환이다. 내포되지 않은 것은 어떠한 타입도 변경되지 않는다. 즉, 링크에서의 argument list 는 반드시 타겟 토픽 타이틀에 있는 argument list 를 따라야 한다. (nested type 에서 '+' 기호 제외)

중요: Argument list 는 링크에서 앞서는 member 로부터 빈칸으로 구분된다.

다음의 테이블은 List Method 링크의 argument list 사용을 설명한다:

In document	In help file	Links to topic
File.Create (String, System.Int32)	Create (String, System.Int32)	File.Create Method (String, System.Int32)
System.IO.File.Create (String, System.Int32)	Create (String, System.Int32)	System.IO.File.Create Method (String, System.Int32)
!System.IO.File.Create (String, System.Int32)	System.IO.File.Create (String, System.Int32)	System.IO.File.Create Method (String, Int32)
(System.IO.)File.Create (String, System.Int32)	System.IO.File.Create (String, System.Int32)	File.Create Method (String, System.Int32)

링크 색깔 및 외관

기본값으로, 링크는 파란색과 밑줄을 사용한다. Doc-To-Help 에서 사용되는 Help 타겟 템플릿을 변경하면 많은 다른 모양과 서식을 사용할 수 있다. 이러한 템플릿은 Doc-To-Help 설치 시 Microsoft Word 템플릿 디렉토리에 저장된다. (디렉토리를 지정하려면, Word 메뉴의 **Tools | Options | File Locations | User Templates** 사용한다).

도움말 타겟을 만들 때 어떤 템플릿을 사용하였는지 보려면, Doc-To-Help 프로젝트에서 타겟을 선택하고, 도움말 타겟 속성창의 **Template** 속성값을 보면 된다. 예를 들면, HTML

Help 의 Link Class 서식을 사용하여 링크 세부 속성의 색깔이나 모양을 변경하려면, Microsoft Word 의 C1H_dotnet_html.dot 템플릿을 열고, Link Class 서식을 찾아 수정하면 된다. 이것은 도움말 타겟 템플릿 내의 어떤 서식에서도 가능하다. 다음은 서로 다른 타겟에 대한 표준 Documenter for .NET 타겟 템플릿 리스트이다:

- C1H_dotnet_hlp.dot - WinHelp target
- C1H_dotnet_prn.dot - Manual target
- C1H_dotnet_html.dot - HTML-based targets (HTML Help, HTML, Help 2.0, JavaHelp)

파란 밑줄 링크는 MSDN 표준이며, Documenter for .NET 에서 기본값으로 설정되어 있다. 하지만 색깔은 위에서 설명했듯 변경할 수 있으며, 관련된 타겟에 따라 링크의 모양도 만들 수 있다. 타겟 템플릿의 서식에서 지정된 것 대신 표준 링크 모양을 사용하려면, 링크 서식의 **AffectsAppearance** 속성을 **False** 로 설정하면 된다. 이 속성은 프로젝트 아이콘 속성창에 놓을 수 있다.

Internet Explorer (또는 Help 2.0 이나 HTML Help 과 같은 자립형 Microsoft 뷰어)로 보는 HTML-기반 타겟의 링크 색깔은 Internet Explorer 설정의 **Internet Options | General | Colors | Links** 을 사용하면 된다. WinHelp 의 표준 링크는 밑줄 있는 녹색이다.

Doc-To-Help Natural Search 사용하기



ComponentOne Natural Search 는 WinHelp(.hlp)와 컴파일된 HTML 도움말 파일(.chm)에 대한 자연 언어 검색 기능을 제공한다. Doc-To-Help 7.5 Professional 이 도움말 파일을 만들 때, Natural Search 는 자동으로 인덱스 파일(.smi)을 생성한다. 사용자가 질문을 입력하고 검색을 시작하면, Natural Search 는 질문에 맞는 답을 만들기 위해 이 인덱스를 검사한다.

Natural Search 가 인스톨되면, Doc-To-Help 7.5 Professional 은 WinHelp, HTML Help, 그리고 HTML 4.0 타겟에 대한 검색 기능을 제어할 수 있는 추가적인 속성들을 출력한다. SearchEnabled 속성을 True 로 설정하면, Natural Search 는 자동으로 최종 도움말 파일로써 동일한 디렉토리에 프로젝트에 대한 인덱스와 configuration 파일을 만든다.

주의: HTML 4.0 타겟이 SearchEnabled 속성을 표시할 지라도, 이 속성은 만들어지는 Natural Search 를 통해 도움말 시스템의 사용자 인터페이스에 영향을 미치지 못한다. 이 옵션은 HTML 페이지를 **ComponentOne Response** 제품으로 가져오기 위해 제공된다.

Natural Search 속성

AnswerCount

Natural language search 가 실행될 때 리턴될 답의 최대 개수를 정한다.

ConfidenceLevel

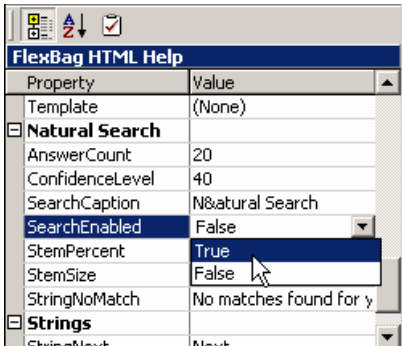
Natural language search 가 실행될 때, 출력할 답을

	제어하는 최소 스코어 백분율을 정한다.
SearchCaption	ComponentOne Natural Search 가 가능할 때, 탭 캡션 (HTML Help) 또는 버튼 캡션 (WinHelp)에 추가될 문자를 지정한다.
SearchEnabled	Help 타겟, 문서 또는 토픽에 대해 ComponentOne Natural Search 가 가능한지를 제어한다.
StemPercent	자연 언어 검색 인덱스를 만들 때, 새 단어 그룹을 만들기 위해 루트 단어에 추가된 문자 수를 백분율로 지정한다.
StemSize	자연 언어 검색 인덱스를 만들 때 새 단어 그룹을 만들기 위해 루트 단어에 추가되는 문자 수를 백분율로 지정한다.
StringNoMatch	ComponentOne Natural Search 가 질문에 대해 맞는 답을 못 찾을 때, 메시지 상자에서 사용되는 문자를 지정한다.

Natural Search 기동하기

HMTL Help 1.x (.chm)과 WinHelp 4.0 (.hlp) 타겟에 대해 Natural Search 를 기동시키려면:

1. Project 편집기에서 원하는 Help 타겟을 선택한다.
2. 속성 창에서, SearchEnabled 속성 값을 **True** 로 설정한다.



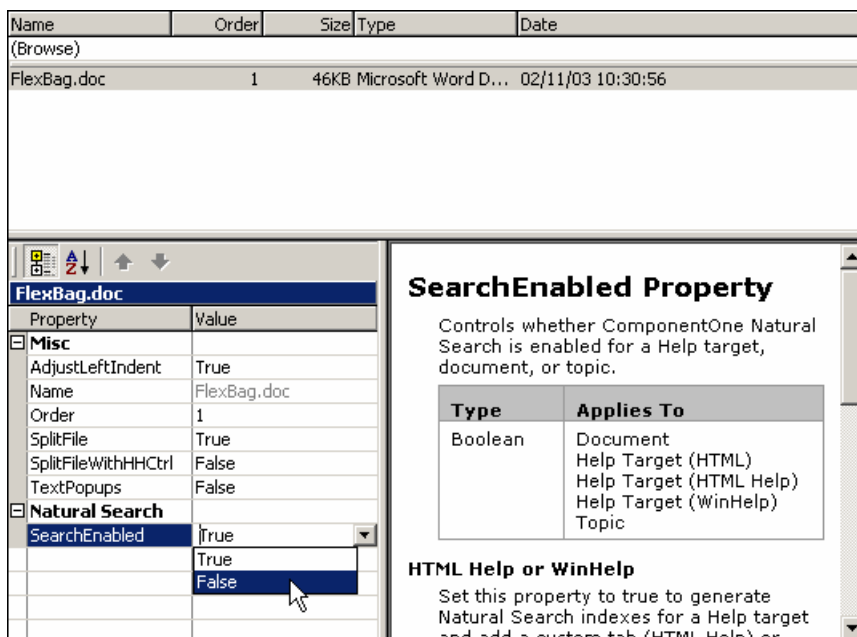
주의: GenerateProjectFile 속성도 True 로 설정되어야 한다.
 GenerateProjectFile 속성이 False 로 설정되어 있다면, .hlp 또는 .hlp 파일을 직접 편집하여 Natural Search 가 기동되도록 한다. 자세한 정보는 수동으로 Natural Search Support 추가하기 참조(439쪽).

Natural Search Content 정의하기

SearchEnabled 속성은 Natural Search 기능을 기동시킬 뿐만 아니라, 검색 인덱스에 포함시키길 원하는 토픽과 문서를 정의할 수 있도록 한다. 기본적으로 모든 문서와 토픽은 Natural Search 인덱스에 포함되어 있다.

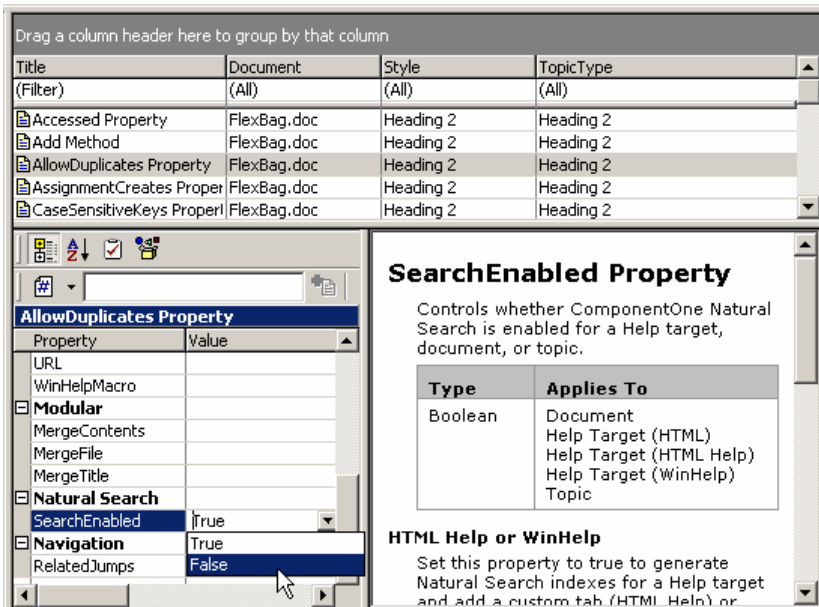
Natural Search 인덱스에서 문서 배제 시키기 위해:

1. Project 편집기에서 원하는 Help 타겟을 선택한다.
2. 아이콘 바에서 **Project** 를 클릭한다.
3. 왼쪽 창에서 **Documents** 를 선택한다.
4. 오른쪽 창에서 빼고 싶은 문서를 선택한다.
5. 속성 창에서, SearchEnabled 속성을 **False** 로 설정한다.



Natural Search index 에서 토픽 배제하기 위해:

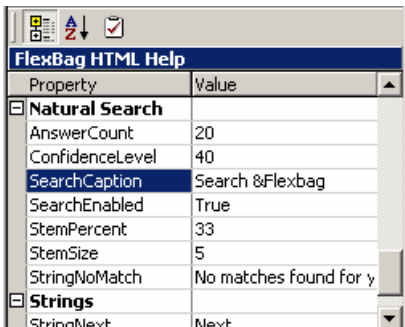
1. Project 편집기에서 원하는 Help 타겟을 선택한다.
2. 아이콘 바에서 **Topics** 을 클릭한다.
3. 오른쪽 창에서, 빼고 싶은 토픽을 선택한다.
4. 속성 창에서, SearchEnabled 속성을 **False** 로 설정한다.



Natural Search 탭 캡션 수정하기

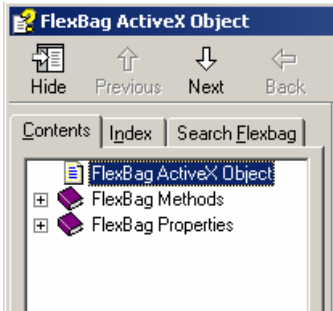
기본적으로, Natural Search 탭에 대한 캡션은 "Natural Search"이다. SearchCaption 속성을 변경하면 캡션을 수정할 수 있다.

1. 프로젝트 편집기에서 원하는 Help 타겟을 선택한다.
2. 속성 창에서, SearchCaption 속성을 선택하고, 다음과 같이 원하는 문자를 오른쪽 칸에 입력한다.



3. Help 타겟을 만들기 전에, SearchEnabled 속성을 True 로 설정한다.

Help 타겟을 만든 이후에, Natural Search 탭은 SearchCaption 속성 문자로 표시된다.

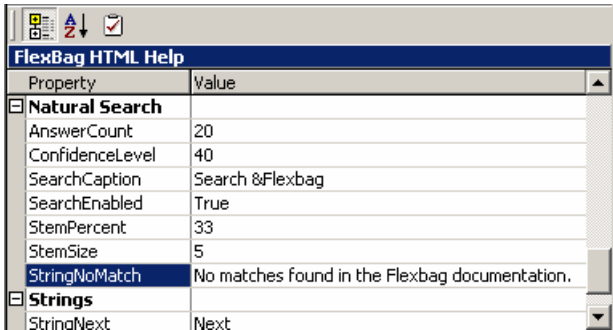


주의: 캡션에서 & 바로 뒤에 오는 글자는 단축 키 문자로 지정된다. 도움말 사용자는 간단히 Alt 키와 정의된 글자를 누르면 Natural Search 탭을 클릭한 것과 같은 효과를 낸다. (위의 예에서는 Alt+F.)

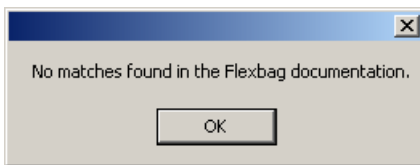
"No Match" 메시지 정의하기

사용자가 검색 중 결과를 찾지 못하면, Natural Search 는 No Match 메시지를 출력한다. 기본적으로, No Match 메시지는 "No matches found for your request." 이다. StringNoMatch 속성을 변경하면, 이 메시지를 수정할 수 있다.

1. Project 편집기에서 원하는 Help 타겟을 선택한다.
2. 속성 창에서, StringNoMatch 속성을 선택하고 원하는 문자를 해당 칸에 입력한다.



Help 타겟을 만든 이후, 검색에 맞는 결과가 없으면, Natural Search 탭은 StringNoMatch 속성의 문자를 출력한다.



Natural Search 검색 결과 개수 설정하기

Doc-To-Help Natural Search 는 두 가지 속성을 제공하여 사용자가 받는 검색 결과 개수를 정할 수 있도록 한다. AnswerCount 속성은 Natural Search 가 사용자에게 알려주는 답의 최대 개수를 설정한다. ConfidenceLevel 속성은 사용자가 받게 되는 결과의 최소값 (백분율)을 정한다.

검색 결과 최대수 정하기

1. Project 편집기에서 원하는 Help 타겟을 설정한다.
2. 속성 창에서, AnswerCount 속성에 원하는 검색 결과 최대수를 설정한다.

기본 속성 값은 20 으로 설정되어 있다.

검색 결과 최소값 정하기

1. Project 편집기에서 원하는 Help 타겟을 선택한다.
2. 속성 창에서, ConfidenceLevel 속성에 원하는 최소 백분율을 설정한다.

기본 속성 값은 40%로 설정되어 있다.

주의: ConfidenceLevel 속성 값보다 더 낮은 값을 갖는 검색 결과는 버려진다.

검색 루트 단어 수정하기

Doc-To-Help Natural Search 는 두 가지 속성을 제공하여 인덱스에서 검색 루트 단어를 수정할 수 있도록 한다.

Stemsize 속성은 natural search 인덱스에서 루트 단어로 사용되는 최대 글자수를 정한다. 이 속성의 기본 값은 5 이다. 더 긴 검색 용어가 일반적인 기술적으로 더 고급화된 문서는 더 긴 어간 크기에 대한 검색이 가능하다.

ConfidenceLevel 속성은 자연 언어 검색 인덱스를 만들 때 새 단어 그룹을 만들기 위해 루트 단어에 추가되는 (전체에 대한 백분율로써) 문자 수를 정한다. 이 속성에 대한 기본 값은 33 이다. 즉, 단어에서 추가적인 세 글자에 대해 루트 단어에 한 글자가 추가된다. 긴 접미사가 일반적인 어떤 나라의 언어는 높은 백분율로 값을 정할 경우 검색하기가 용이하다.

속성 수정하기 위해:

1. Project 편집기에서 원하는 Help 타겟을 선택한다.
2. 속성 창에서, 해당 속성을 선택하고 원하는 값을 설정한다.

수동으로 Natural Search Support 추가하기

GenerateProjectFile 옵션이 False 로 설정되어 있다면, HTML Help 프로젝트에 대한 HHP 파일과 WinHelp 프로젝트에 대한 HPJ 파일은 Natural Search support 를 포함시키기 위해 수동으로 편집될 수 있다.

HTML Help 1.x 타겟에 Support 추가하기

Natural Search 를 포함시키기 위해 수동으로 .HPP 파일을 수정하려면, 다음수정 단계를 따른다.

1. [OPTIONS] 섹션에서, 다음 코드 한 줄을 추가한다.

```
Custom tab="N&atural Search", SmaRTEng.SmartSearchPane
```

2. [WINDOWS] 섹션에서, 리스트에서 10 번째 항목에 16 진수 0x8000 를 추가하고 줄의 맨 끝에 "0,0,[N&atural Search,SmaRTEng.SmartSearchPane]"를 덧붙여서 메인 윈도우 (또는 \$global_main)에 대한 줄을 수정한다.

예를 들면, 다음 줄은

```
$global_main="VSA", "VSA.hhc", "VSA.hhk",,,,,,0x2120,,0x3006  
,[200,100,1050,700],0x0,0x0,,,0,,
```

다음과 같이 수정되어야 한다.

```
$global_main="VSA", "VSA.hhc", "VSA.hhk",,,,,,0xa120,,0x3006  
,[200,100,1050,700],0x0,0x0,,,0,,0,[N&atural  
Search,SmaRTEng.SmartSearchPane]
```

WinHelp 타겟에 Support 추가하기

Natural Search 를 포함하기 위해 수동으로 .HPJ 파일을 수정하려면, 다음과 같은 수정이 필요하다.

다음 코드를 사용하여 **Natural Search** 버튼에 대해 WinHelp 매크로를 추가한다.

```
[CONFIG]
```

```
RegisterRoutine(`SmaRTEng.dll', `SmaRTLookupEx', `SSSU'):CreateButton(`smartBtn', `N&atural Search', `SmaRTLookupEx(qchPath, ` ', `Natural Search', hwndApp)')
```

Natural Search Noise Word List 변경하기

Noise word list 는 간단한 텍스트 파일이다. 각 개별 noise word 는 파일에서 다른 줄에 나타난다. 초기 리스트는 알파벳 순서이지만, 리스트에 추가될 때 그렇게 할 필요는 없다.

구성의 초기 버전과 noise word list 파일은 Natural Search 기본 디렉토리에 인스톨된다 (C:\Program Files\ComponentOne\Natural Search\Default\).

도움말 파일로 Natural Search 분배하기

도움말 파일과 함께 Natural Search 가 제대로 작동하도록 하기 위해서 네 가지 요소가 인스톨되어야 한다.

각 도움말 타겟에 대해, Natural Search 는 다음 세 개의 파일인, **Index** (.smi), **Noise Word List** (.snz), 그리고 **Configuration** (.cfg) 파일을 만들어 낸다. 이 파일들은 Help 파일과 같은 이름을 갖게 되고, .chm 과 .hlp 파일과 같은 디렉토리에 인스톨된다.

뿐만 아니라, Natural Search Engine 도 인스톨되어야 한다. Natural Search 는 Natural Search 가 인스톨되어 있는 디렉토리(C:\Program Files\ComponentOne\Natural Search\Redist\)의 “Redist” 폴더에 setup.exe 프로그램을 제공한다. 이 프로그램은 Natural Search runtime (SmaRTEng.dll)을 인스톨하고 필요한 시스템 정보를 구성한다.

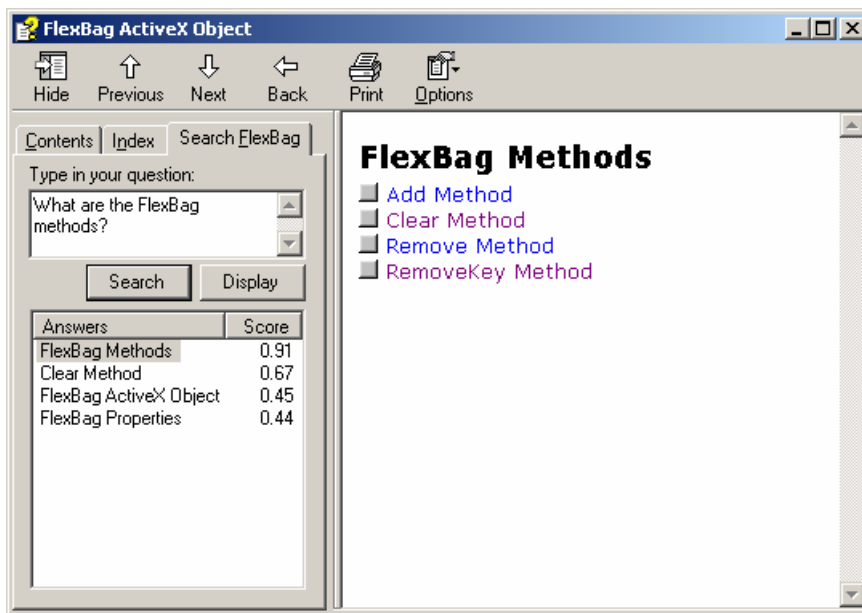
주의: WinHelp 에 대한 **Index** (.smi) 파일과 HTML Help 1.x 파일은 서로 교환되지 않으며 알맞은 도움말 타겟으로 인스톨되어야 한다.

Natural Search 로 도움말 파일 검색하기

Natural Search SearchEnabled 속성이 도움말 타겟에 대하여 설정되면, 만들어진 WinHelp 또는 HTML Help 파일은 자연언어 검색을 위한 Natural Search 인터페이스를 포함하게 된다.

HTML Help 파일 검색하기

Natural Search 는 HTML Help 윈도우의 네비게이션 창에 탭을 추가한다. 이 탭을 선택하면 다음과 같이 사용자가 질문을 입력할 수 있는 검색 화면을 출력한다.



Natural Search 로 HTML Help 파일 검색하기

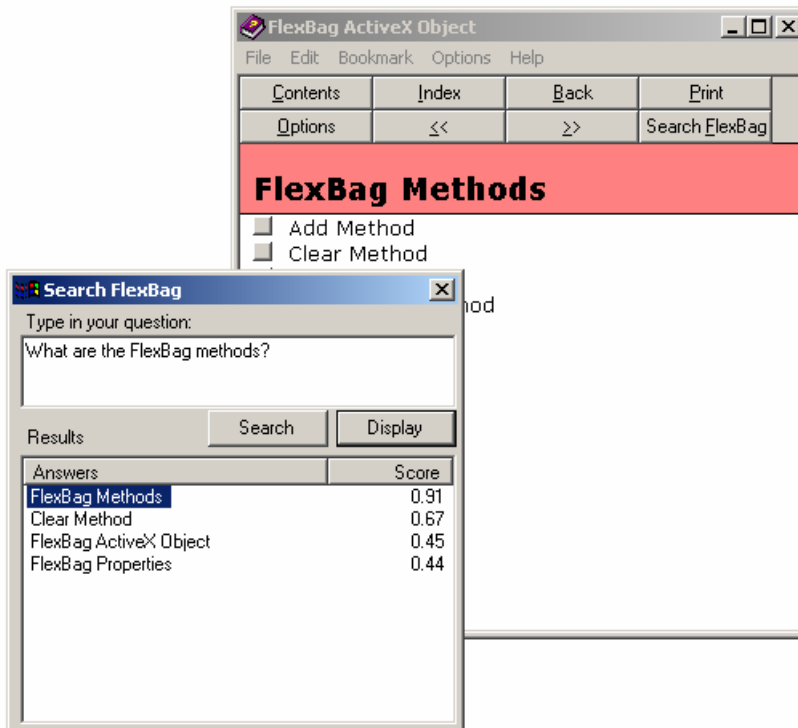
1. 네비게이션 창에서 Natural Search 탭을 클릭한다.
2. 창의 위쪽에 있는 문자 입력 칸에 질문을 입력하고 **Search** 를 누른다.

모든 해당 토픽은 **Results** 리스트에 출력된다.

3. 토픽을 더블클릭하고 메인 Help 윈도우에서 토픽을 찾아가기 위해 **Display** 를 클릭한다.

WinHelp 파일 검색하기

HTML Help 파일과 달리, WinHelp 인터페이스는 추가되는 탭을 지원하지 않는다. 대신에, **Natural Search** 는 도움말 윈도우의 상단에 네비게이션 버튼으로써 추가된다. **Natural Search** 버튼을 클릭하면 사용자가 질문을 입력할 수 있는 대화 상자를 연다.



Natural Search 로 WinHelp 파일 검색하기 위해:

1. WinHelp 윈도우에서 **Natural Search** 버튼을 클릭한다.
대화 상자가 출력된다.
2. 대화 상자의 상단에 있는 문자 상자에 질문을 입력하고 **Search** 를 누른다.

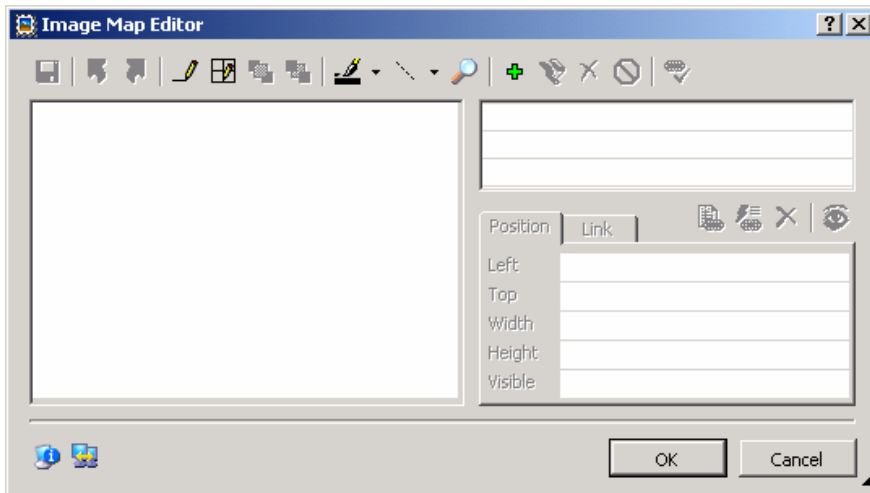
검색된 모든 토픽이 **Results** 리스트에 출력된다.

3. 토픽을 더블클릭하고 메인 WinHelp 윈도우에서 토픽을 찾아가기 위해 **Display** 를 클릭한다.

이미지 맵 편집기 사용하기



ComponentOne **Image Map Editor** 는 그래픽에 핫스팟 토픽 링크를 연결할 수 있게 한다. 간단히 그래픽을 선택하고 Image Map 편집기 아이콘을 클릭하여, 도움말 프로젝트 내에서 토픽에 대한 핫스팟 번호를 정의할 수 있다.



온라인 도움말에서, 위 그림은 이미지 맵으로 정의되어 있다. 툴바 또는 왼쪽 아래에 커서를 옮겨가면, 커서가 링크를 나타내는 손 모양으로 변한다. 아래 그림처럼 그 지점에 커서를 놔두면, 저작자가 정의한 레이블이 출력되어 링크된 정보를 보여준다.



링크 위에서 클릭하면, 정의된 토픽은 Help 창에 있는 현재 토픽으로 바뀌게 된다. 사용자 또한 링크를 지정할 수 있어서 다른 윈도우에서 열린다.

이미지 맵 툴바 컨트롤 알아보기

	Save	정의된 토픽 링크를 저장한다.
	Undo	최근 작업을 취소한다.
	Redo	이전 작업을 재실행한다.
	Draw (Insert)	핫스팟 지역을 정의한다.
	Split	그래픽을 정해진 수만큼의 핫스팟 영역으로 분할한다.
	Bring To Front	핫스팟을 앞쪽으로 가져온다.
	Send To Back	핫스팟을 뒤쪽으로 보낸다.
	Line Color	핫스팟 영역의 선 색깔을 정의한다.
	Line Style	핫스팟 영역의 선 스타일을 정의한다.
	Zoom Mode	이미지 크기를 확대한다.
	New	새 핫스팟을 만든다.
	Rename	핫스팟 이름을 바꾼다.
	Delete	핫스팟을 삭제한다.
	Clear	이미지로부터 모든 핫스팟을 삭제한다.
	Verify Links	핫스팟 링크가 올바른지 확인한다.

토픽 링크 툴바 컨트롤 알아보기

	Topic Link	핫스팟에 토픽 링크를 할당한다.
	Dynamic Link	핫스팟에 동적 링크를 할당한다.



Delete Link

핫스팟에서 링크를 삭제한다.



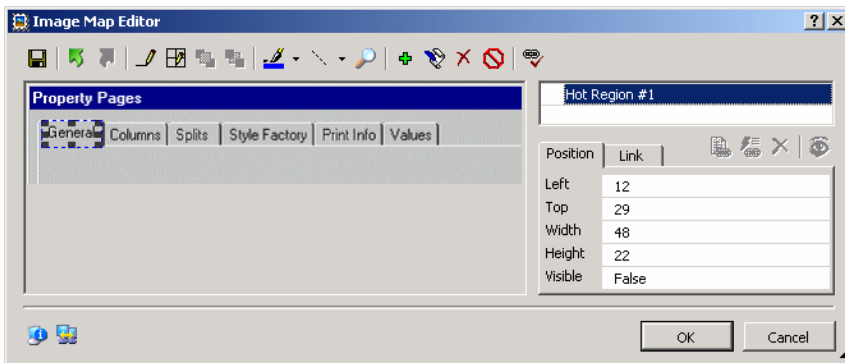
View Topic

핫스팟에 연결된 토픽을 본다.

이미지 핫스팟 만들기

많은 경우에, 텍스트 링크보다 이미지 핫스팟을 사용하여 토픽 링크를 만드는 것이 효과적이다. 이런 방법으로, 사용자는 간단히 도움말 파일에 있는 이미지 영역을 클릭하여 인터페이스 또는 점프의 특정 부분에서 특정 탭의 설명에 대한 정보를 얻을 수 있다.

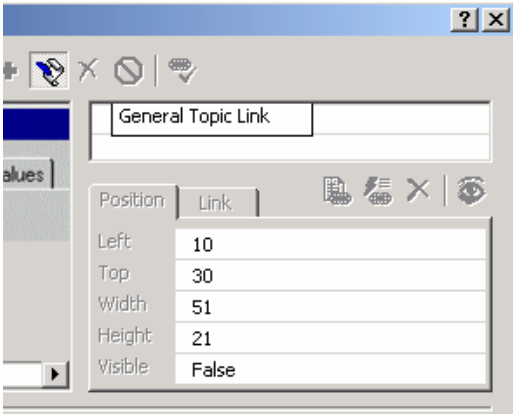
1. 소스 문서에 있는 이미지를 선택한다.
2. **Image Map Editor** 아이콘  을 클릭한다.
3. **Draw (Insert)** 아이콘  을 클릭한다.
4. 편집기에서 이미지 위로 상자를 드래그하여 핫스팟 크기를 지정한다.



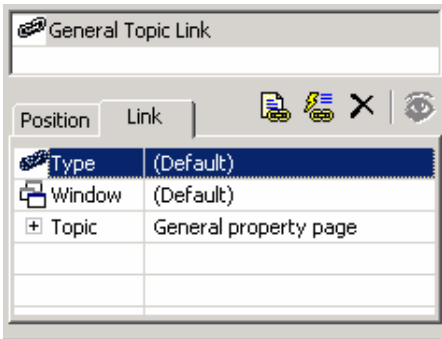
크기 속성은 (Left, Top, Width 및 Height) 사용자가 만드는 상자 크기에 의해 정의된다.

5. **Rename** 아이콘  을 클릭하고 새 이름을 입력하여 링크의 이름을 바꾼다.

이 이름은 커서가 링크 영역 위에 있을 때 레이블로써 나타난다.



- 6. **Link** 탭을 선택한다.
- 7. 알맞은 아이콘을 선택하여 사용자 토픽이나 동적 토픽을 정의한다.



- 8. 필요한 대로 추가적인 핫스팟 삽입을 계속한다.
- 9. 변경된 부분을 저장하고 Image Map 편집기를 종료하기 위해 **OK** 를 클릭한다.
- 10. Help 타겟을 만든다.

이미지 핫스팟 크기 조정하기

이미지 핫스팟 크기를 조정하는 데는 두 가지 방법이 있다.

핫스팟 상자 드래그하기

1. 변경하기 원하는 이미지를 선택하고 **Image Map Editor** 아이콘을 클릭한다.
2. 수정하기 원하는 Hot Spot 영역 상자를 선택한다. Stretch the box to the size you want.
3. 변경된 크기를 저장하기 위해 **OK** 를 클릭한다.

Size 및 Position 속성 사용하기

1. 수정하기 원하는 이미지를 선택하고 **Image Map Editor** 아이콘을 클릭한다.
2. 변경하기 원하는 Hot Spot 영역 상자를 선택한다.
3. **Position** 탭에서, **Left**, **Top**, **Width** 및 **Height** 속성을 변경한다.
4. 변경된 크기를 저장하기 위해 **OK** 를 클릭한다.

모듈 TOC 유틸리티



모듈 HTML 도움말의 큰 문제 중에 하나는 “child” 모듈이 목차를 포함하지 않는 것이다. 대체로, 이런 제약은 큰 문제가 되지 않는다. 왜냐하면 “parent” 또는 중심되는 (hub) 도움말 파일이 도움말 목차를 가지고 있고, 대부분의 경우 이러한 파일들이 사용자들에게 제공되는 도움말 파일들이기 때문이다. 미완성의 TOC 가 문제가 될 수 있는 경우는 “F1” 또는 문맥 의존 (context sensitive) 도움말을 처리하는 동안이다. 이 경우에 사용자에게 전체 도움말 콘텐츠를 향해할 어떤 방법도 주지 않은 채 하위 도움말 파일이 불러질지 모른다.

ComponentOne **Modular TOC Utility** 는 도움말 목차를 모듈 프로젝트의 각각의 도움말 파일에 자동으로 추가함으로써 위에서 설명된 목차의 한계를 없앤다. 모듈 TOC 유틸리티는 어떠한 모듈 도움말 파일의 집합에도 쓰일 수 있는 자립형 툴이다. 유틸리티를 각각의 컴포넌트 .HHP 파일에 연계 함으로써 완벽한 기능의 목차가 각각의 모듈 도움말 파일로 편입된다.

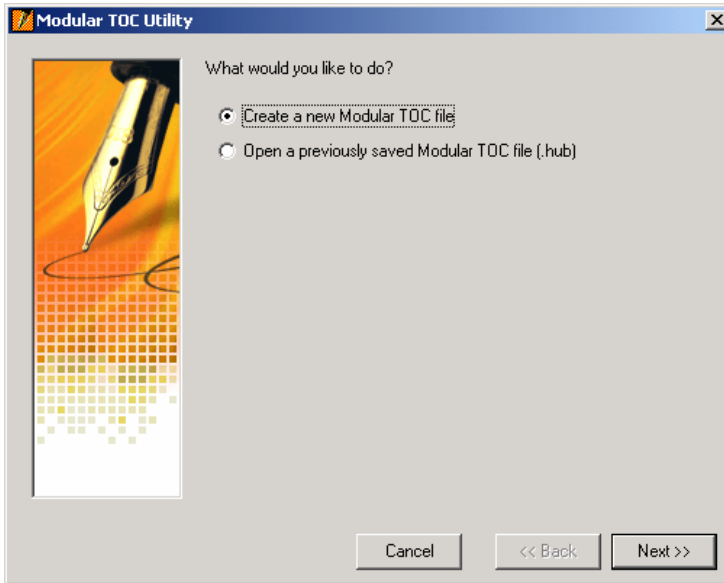
모듈 도움말 시스템 구축하기에 관한 자세한 내용은 모듈 도움말 사용하기 참조 (347쪽).

모듈 TOC 유틸리티 사용하기

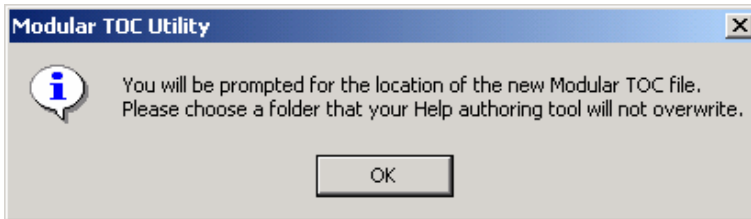
다음 스텝을 계속하기 전에 완전히 정의된 모듈 도움말 시스템을 가지고 있는지 확인한다.

1. **Start | ComponentOne | ComponentOne Doc-To-Help 7.5 | Modular TOC Utility** 를 선택해서 Modular TOC Utility 를 시작한다.

Modular TOC Utility 가 열린다.



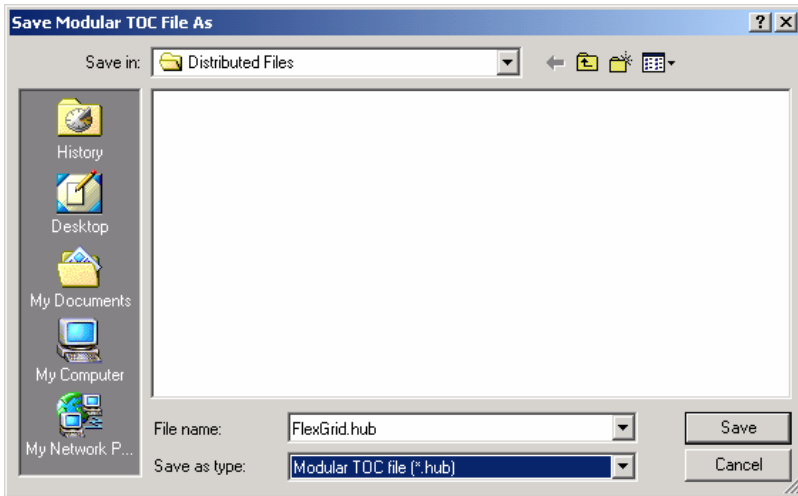
2. Create a new Modular TOC file 옵션을 선택하고 **Next>>**를 클릭한다.
3. 대화 상자의 메시지를 읽은 후 **OK** 를 클릭한다.



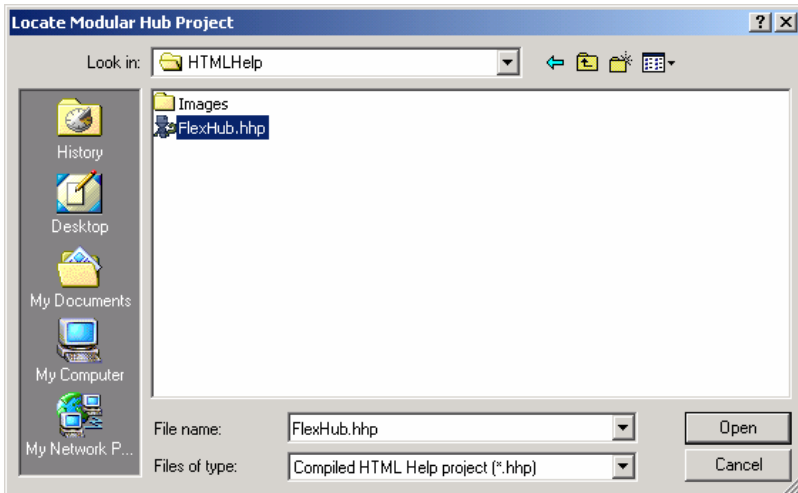
4. .HUB 파일을 저장할 디렉토리를 찾는다.

주의: Modular TOC Utility 는 .HUB 파일을 덮어쓴다.

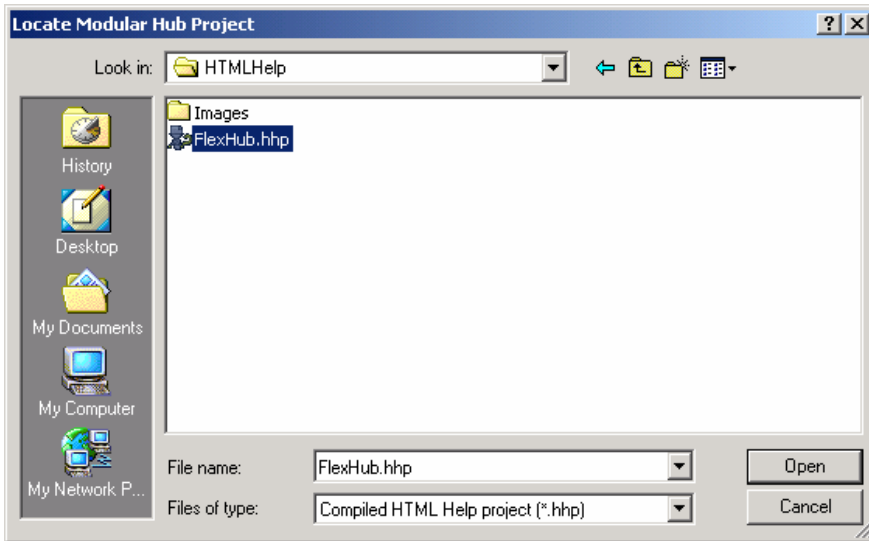
5. Modular TOC Utility 에 .HUB 파일 이름을 제공하고 **Save** 를 클릭한다.



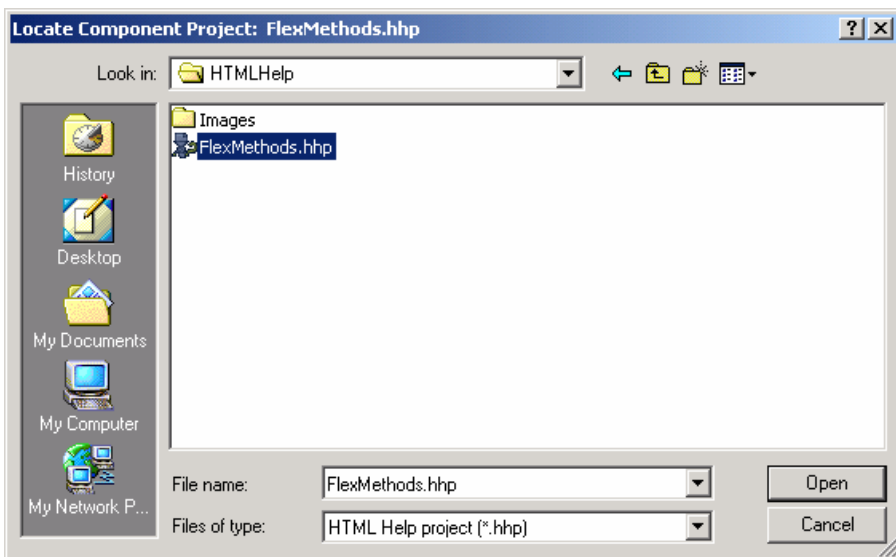
6. Modular TOC Utility 는 “hub” 또는 상위 .HHP 파일에 대해서 아래 그림과 같이 프롬프트 한다. 파일을 찾고 선택한 다음, **Open** 을 클릭한다. (이 파일은 hub 도움말 파일의 HTML 도움말 하위 디렉토리에 정상적으로 저장된다.)



Modular TOC Utility 는 모듈 도움말 시스템에서 모든 “ 하위” 또는 모듈 .HHP 파일의 목록을 만든다.

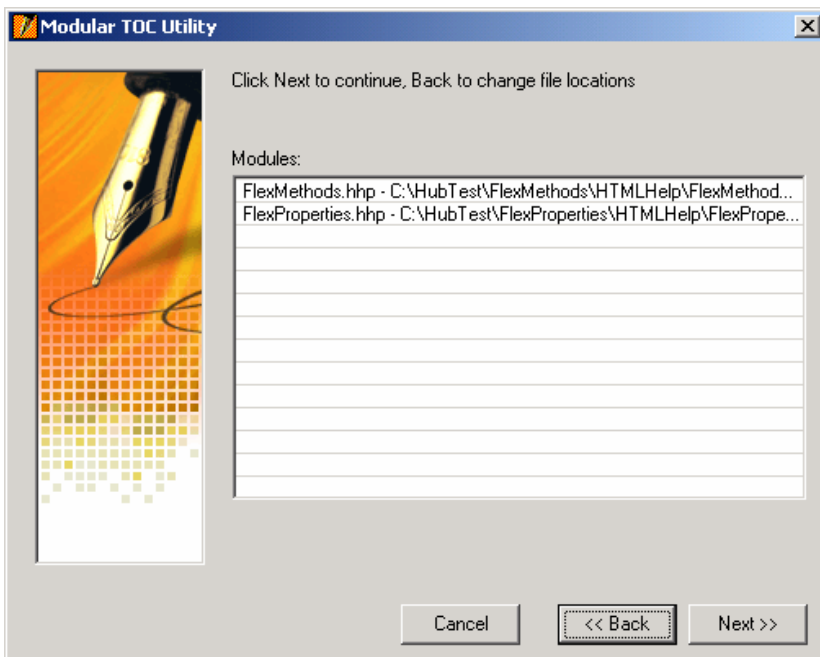


7. **Next>>**를 클릭한다.
8. Modular TOC Utility 는 첫 째 “ 하위” 또는 모듈 .HHP 파일에 대해서 아래 그림과 같이 프롬프트 한다. 파일을 찾고 선택한 다음, **Open** 을 클릭한다. (이 파일은 모듈 도움말 파일의 HTML 도움말 하위 디렉토리에 정상적으로 저장된다.)

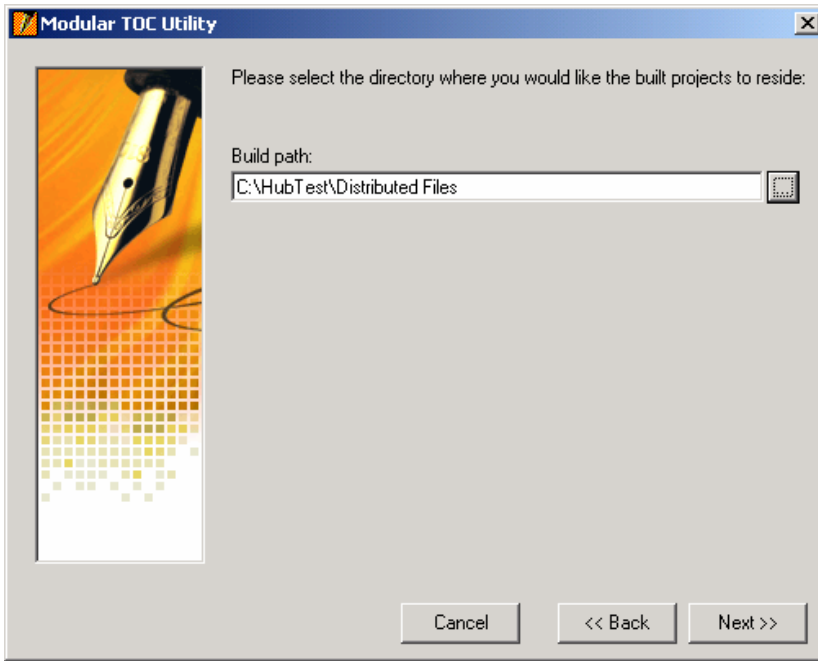


9. 모듈 .HHP 파일의 각각이 위치가 정해질 때까지 스텝 8 을 반복한다.

Modular TOC Utility 는 각각의 .HHP 파일의 경로가 맞는지를 확인하기 위해서 아래 그림과 같이 프롬프트 한다.

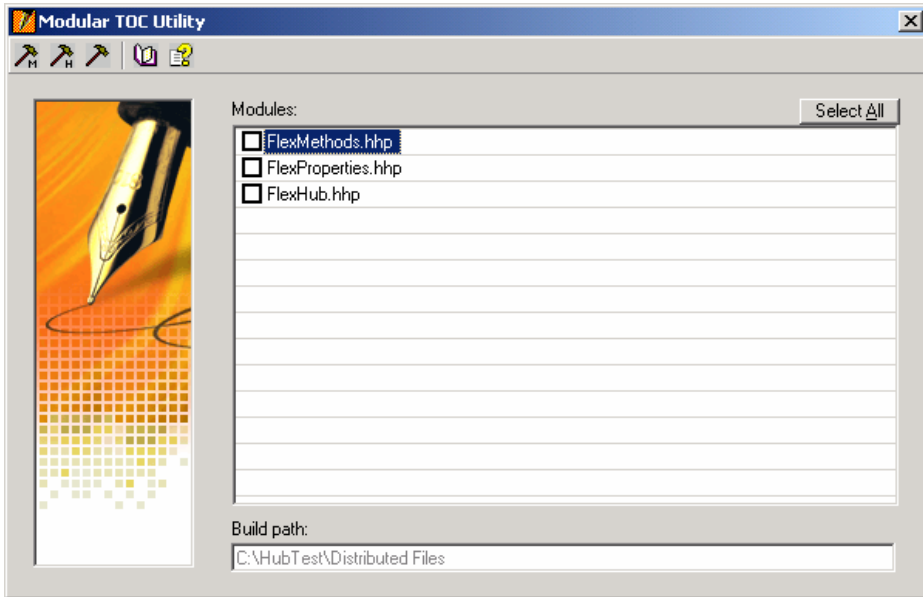


10. **Next>>**를 클릭한다.
11. 새 모듈 도움말 파일을 저장할 디렉토리를 찾는다.



12. **Next>>**를 클릭한다.
13. .HUB 파일을 확인하고 경로를 지정한다.
14. 새 모듈 도움말 파일을 만들기 위해 **Finish** 를 클릭한다.

Modular TOC Utility 가 도움말 파일을 만들면 많은 검은색의 텍스트박스들이 나타난다. 파일이 만들어진 후엔 Modular TOC Utility 편집기가 열린다.

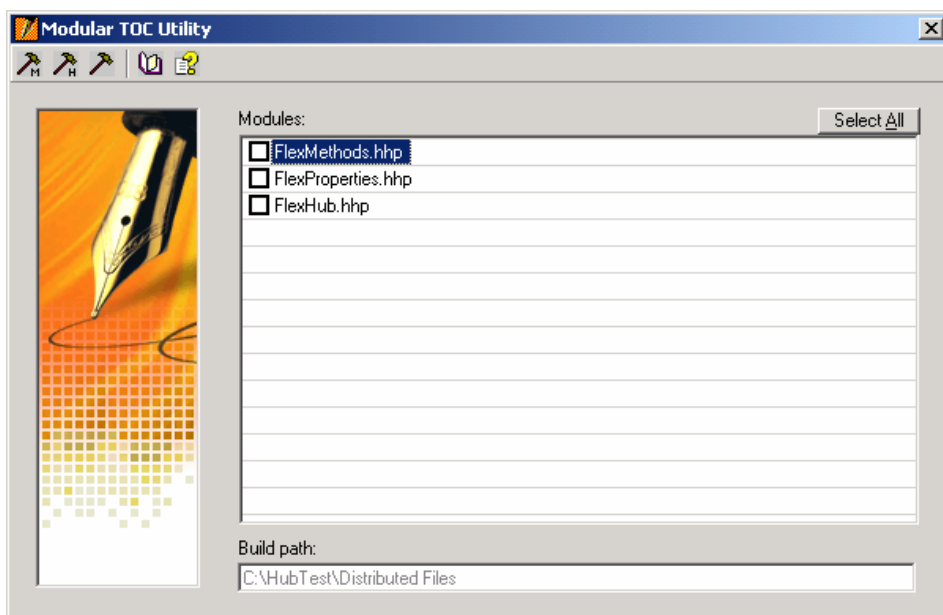


15. 지금은, Modular TOC Utility 편집기를 닫고 디렉토리에 있는 도움말 파일을 검사한다. 모든 도움말 파일인 허브와 모듈이 콘텐츠의 전체 표를 포함하는지에 주의한다.

모듈 TOC 유틸리티 편집기 사용하기에 관한 자세한 내용은 모듈 TOC 유틸리티 편집기 알아보기 참조 (457쪽).

모듈 TOC 유틸리티 편집기 알아보기

새 모듈 도움말 파일을 만든 후 또는 전에 만들어진 .HUB 파일의 위치를 찾아냄으로써 모듈 TOC 편집기에 즉시 접근할 수 있다. 편집기는 모듈 도움말 시스템에서 어떤 도움말이라도 컴파일하거나 보거나 (적합한 체크박스를 선택해서) 또는 모듈 허브 파일을 보는 것을 가능하게 한다.



문맥 문자열 편집기 사용하기



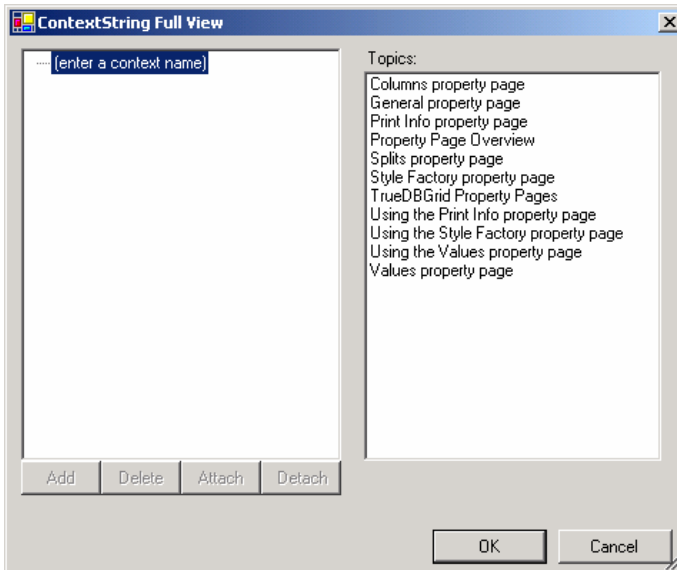
ComponentOne **Context String Editor**의 목적은 Microsoft Help 2.0 문맥 문자열 (Context String)을 정의하는 것을 용이하게 하고 문맥 문자열을 토픽에 링크시키는 것이다. 자세한 내용은 MS Help 2.0 타겟 참조 (34쪽).

Microsoft Help 2.0에서 특정 문맥 문자열은 F1 도움말을 구축하기 위해 이용된다. 이 계층적 문자열은 context ID 번호를 새로 바꾼다. 문자열의 한 예로 **C1.C1Zip.C1ZipEntry.FileName** 이 있다. 이 문자열은 특정한 .NET 속성에 관계가 있는 토픽을 확인하는데 이용된다.

문맥 문자열 추가하기

Context String Editor는 계층적 구조의 각 부분을 정의함으로써 문맥 문자열의 추가를 가능하게 한다.

1. 문맥 문자열 편집기를 열기 위해 아이콘 바에서 **Topics**를 선택한다.
2. 오른쪽 창에서 임의의 토픽을 선택한다.
3. 속성 창에서 ContextString 속성 옆에 있는 셀을 선택하고 화살표를 클릭한다.

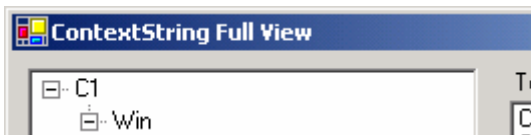


문맥 문자열 편집기가 열린다. 도움말에 있는 토픽이 오른쪽 창에 표시되는 반면에 문맥 문자열은 왼쪽 창에 입력된다.

4. **enter a context name** 필드에서 문맥 문자열의 첫 부분을 입력하고 **Enter** 를 누른다.



5. **Add** 를 클릭한다.
6. 문맥 문자열의 다음 부분을 입력하고 **Enter** 를 누른다.

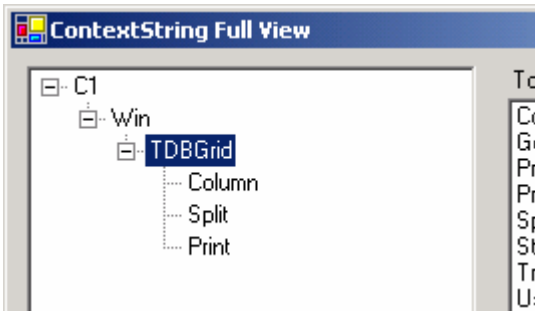


7. **Add** 를 클릭한다.
8. 문맥 문자열의 셋째 부분을 입력하고 **Enter** 를 누른다.

9. 문맥 문자열의 마지막 부분을 추가할 때까지 이것을 계속한다.



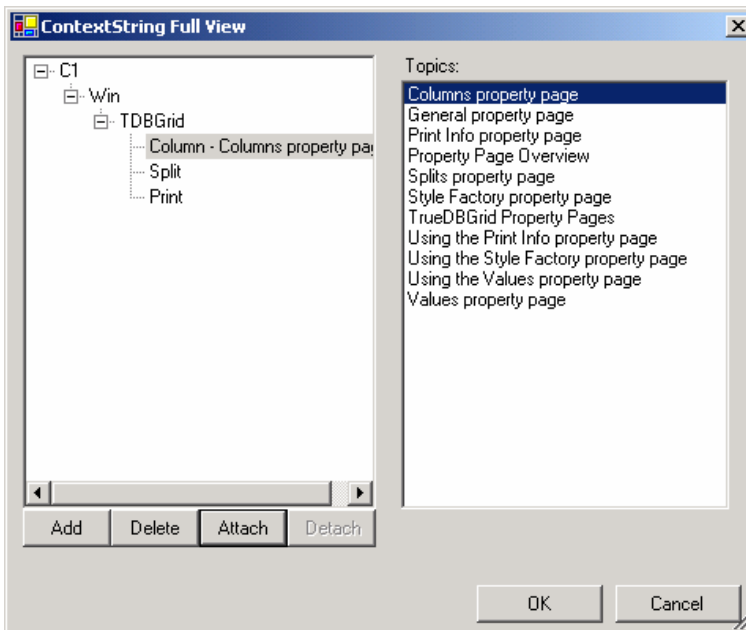
10. 또 다른 문맥 문자열을 추가하기 위해 이전의 부분을 선택하고 **Add** 를 클릭한다.
11. 다음 문맥 문자열의 마지막 부분을 입력하고 **Enter** 를 누른다.
12. 모든 문맥 문자열을 입력할 때까지 이것을 계속한다.



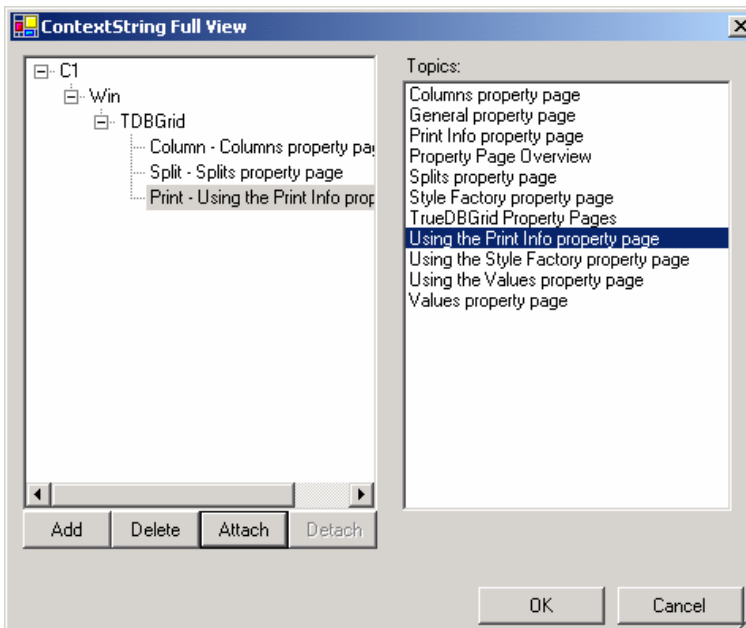
문맥 문자열에 토픽 링크하기

토픽을 문맥 문자열에 링크하기 위해서:

1. 문맥 문자열 중에 하나를 선택한다.
2. 오른쪽 창에서 상응하는 토픽을 선택한다.
3. **Attach** 를 클릭한다.



4. 모든 토픽을 문맥 문자열에 붙이기를 끝낼 때까지 이것을 계속한다.



5. 작업이 완료되면 OK 를 클릭한다.

테마 디자이너 사용하기



Doc-To-Help 테마 (Theme)를 최초로 구현했을 때부터 저자들은 필요에 맞게 테마를 수정할 수 있는 방법을 필요로 했다. ComponentOne **테마 디자이너 (Theme Designer)**는 테마를 사용자의 환경에 맞게 개발하고 저장하는 방법을 제공한다. 테마 디자이너는 정의된 윈도우, 2 차 윈도우 또는 팝업을 위한 네비게이션, 배경 서식과 이미지 삽입 방법들을 제공한다. 테마는 HTML Help, HTML 4.0 와 Help 2.0 타겟을 위해 쓰인다.

테마 디자이너는 왼쪽 창에 있는 항목을 단순히 클릭함으로써 Navigation Bar, Topic Text, Popup Window 와 Secondary Window 를 수정 가능하게 한다.

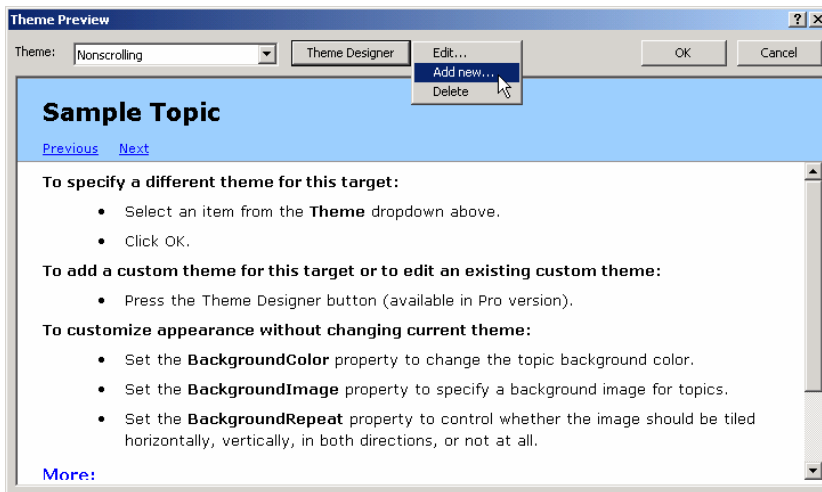


테마 사용하기에 대한 자세한 내용은 도움말 윈도우 수정 위한 Theme 사용하기 참조 (264쪽).

새 테마 만들기

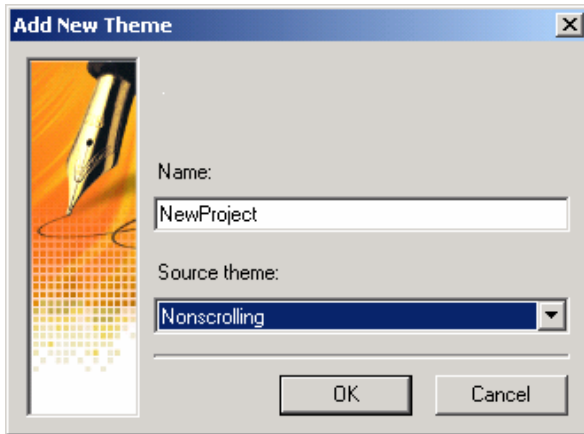
Doc-To-Help 는 HTML Help 와 HTML 용으로 미리 포맷된 다양한 테마들을 제공한다. 이러한 테마들은 사용자에게 의해 수정될 수 없다. 그러나 아래의 순서를 통해 미리 포맷된 테마를 사용자만의 테마로 발전시킬 수 있다.

1. 수정할 도움말 타겟을 선택한다.
2. 속성 창에서 Theme 속성을 선택하고 속성 이름의 오른쪽에 있는 박스 안의 버튼을 클릭한다.
3. Theme Designer 버튼을 클릭하고 메뉴의 Add new 를 선택한다.



Add New Theme 대화상자가 열린다.

4. Name 텍스트박스에 새 테마의 이름을 입력한다.
5. Source Theme 드롭다운에서 원본으로 사용할 테마를 선택한다.
6. OK 버튼을 클릭한다.

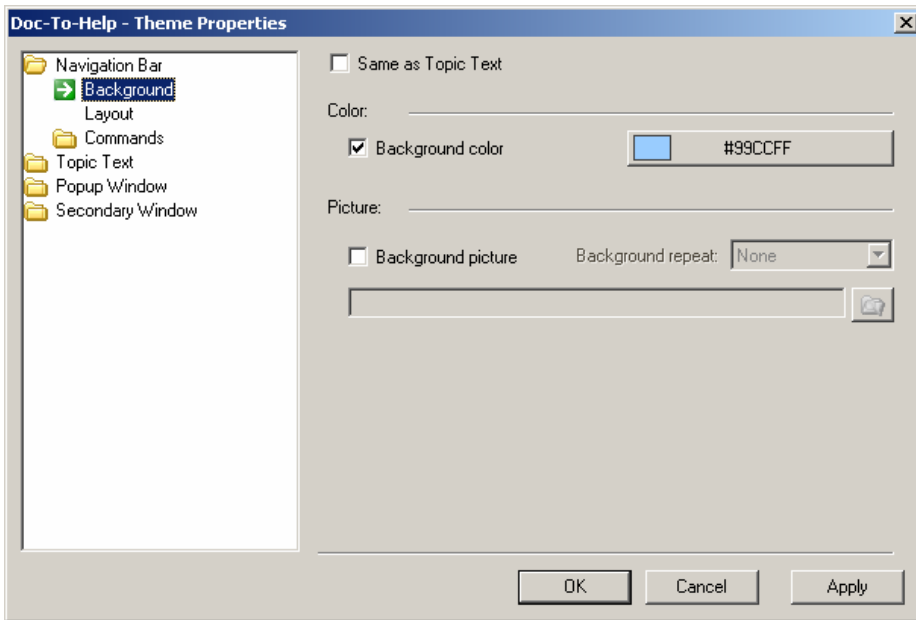


Doc-To-Help 는 새 테마를 만들고 테마 편집기를 연다.

네비게이션 바 알아보기

네비게이션 바 영역에서는 배경, 레이아웃과 다음(Next)/이전(Previous) 명령을 설정할 수 있다.

Background 컨트롤



Inherit from project

테마 속성이 프로젝트 설정으로부터 상속되도록 설정한다.

Background color

네비게이션 바 영역의 색상을 정의한다. 색상 팔레트를 이용하려면 오른쪽의 버튼을 클릭한다.

Background picture

네비게이션 바 영역의 배경 이미지를 지정한다. 검색 버튼



을 클릭하면 이미지 디렉토리를 열 수 있다. 주의:

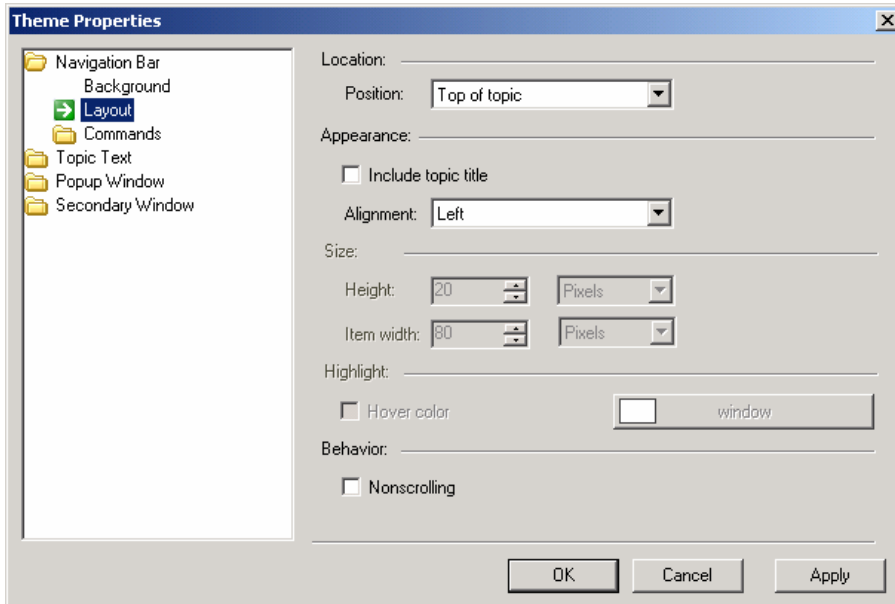
ComponentOne 은 사용될 모든 이미지들이 다음 폴더에 저장되어 있을 것을 권장한다:

ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Backgrounds

Background repeat

배경에 보여질 이미지의 위치를 설정한다.

Layout 컨트롤



Position

네비게이션 영역의 위치를 설정한다.

Include topic title

토픽 타이틀이 네비게이션 영역에 포함될지의 여부를 결정한다.

Alignment

네비게이션 요소의 위치를 한다.

Size

네비게이션 영역의 높이와 넓이를 지정한다. 주의: 사이즈 세부 속성은 단지 HTML 4.0 타겟들에만 유효하다.

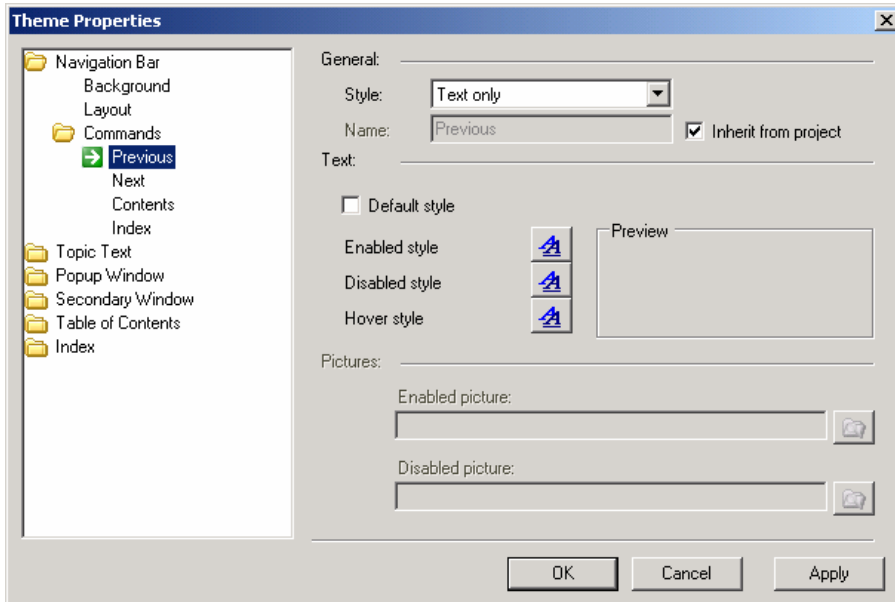
Hover color

네비게이션 링크의 hover 색상을 지정한다. 색상 팔레트를 이용하려면 오른쪽의 버튼을 클릭한다.

Nonscrolling

네비게이션 영역에서 스크롤이 가능한지의 여부를 결정한다.

Previous 명령



Style

Previous 네비게이션을 글, 이미지 또는 글과 이미지중의 하나로 지정한다.

Name

Previous 링크를 위한 텍스트를 지정한다.

Inherit from project

Previous 링크의 텍스트가 프로젝트로부터 상속될지의 여부를 결정한다.

Default style

Previous 링크의 스타일이 프로젝트로부터 상속될지의 여부를 결정한다.

Enabled style

링크가 활성화 (enabled) 되었을 때의 텍스트 스타일을 지정한다.

Disabled style

링크가 비활성화 (disabled) 되었을 때의 텍스트 스타일을 지정한다.

Hover style

링크 위에 마우스를 올려 놓았을때 (hover)의 텍스트

스타일을 지정한다.

Enabled picture

링크가 활성화 되었을 때 나타날 이미지를 지정한다.

주의: ComponentOne 은 사용하고자 하는 모든

이미지들을 다음 폴더에 저장할 것을 권장한다:

ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Buttons
and Icons

Disabled picture

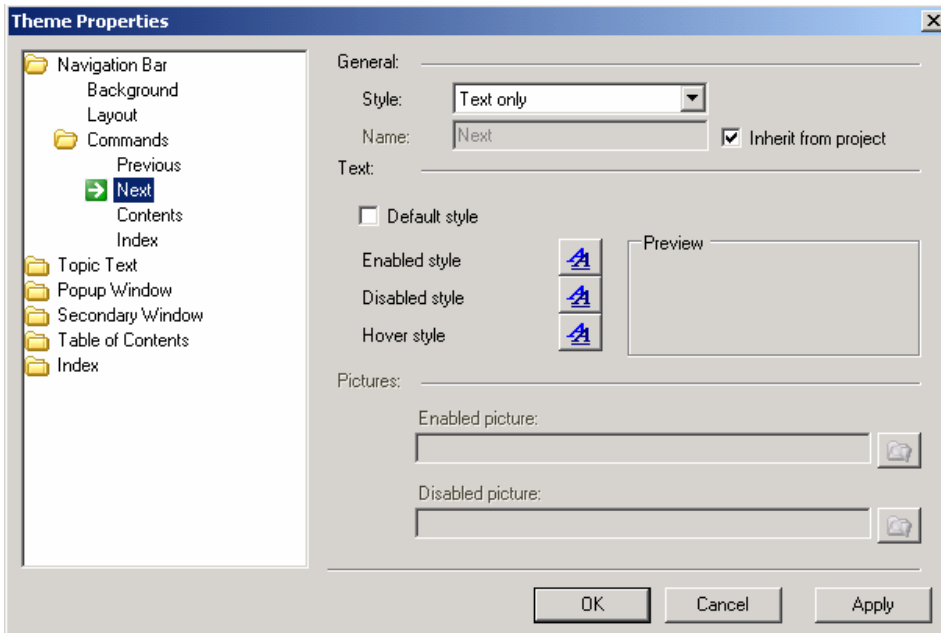
링크가 비활성화 되었을 때 나타날 이미지를 지정한다.

주의: ComponentOne 은 사용하고자 하는 모든

이미지들을 다음 폴더에 저장할 것을 권장한다:

ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Buttons
and Icons

Next 명령

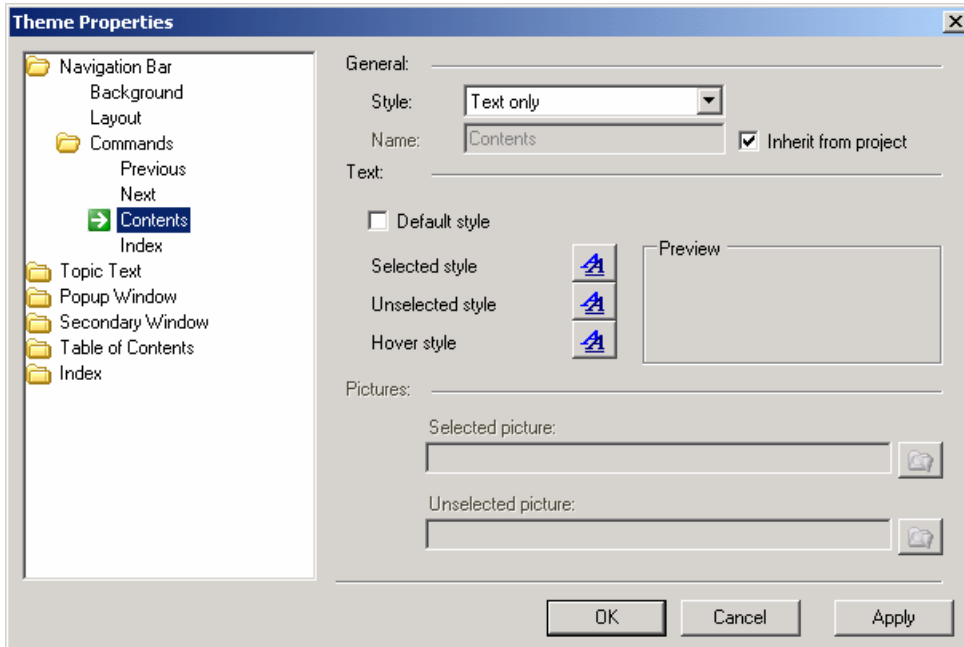


Style

Next 네비게이션을 글, 이미지 또는 글과 이미지중의

	하나로 지정한다.
Name	Next 링크를 위한 텍스트를 지정한다.
Inherit from project	Next 링크의 텍스트가 프로젝트로부터 상속될지의 여부를 결정한다.
Default style	Next 링크의 스타일이 프로젝트로부터 상속될지의 여부를 결정한다.
Enabled style	링크가 활성화 (enabled) 되었을 때의 텍스트 스타일을 지정한다.
Disabled style	링크가 비활성화 (disabled) 되었을 때의 텍스트 스타일을 지정한다.
Hover style	링크 위에 마우스를 올려 놓았을 때 (hover)의 텍스트 스타일을 지정한다.
Enabled picture	링크가 활성화 되었을 때 나타날 이미지를 지정한다. 주의: ComponentOne 은 사용하고자 하는 모든 이미지들을 다음 폴더에 저장할 것을 권장한다: ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Buttons and Icons
Disabled picture	링크가 비활성화 되었을 때 나타날 이미지를 지정한다. 주의: ComponentOne 은 사용하고자 하는 모든 이미지들을 다음 폴더에 저장할 것을 권장한다: ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Buttons and Icons

Contents 명령 (HTML 4.0 에서만 가능)



Style	Contents 네비게이션을 텍스트, 이미지 또는 텍스트와 이미지로 지정한다.
Name	Contents 링크를 위한 텍스트를 지정한다.
Inherit from project	Contents 링크의 텍스트가 프로젝트로부터 상속될지의 여부를 결정한다.
Default style	Contents 링크 스타일이 프로젝트로부터 상속되는지를 결정한다.
Enabled style	링크가 활성화 (enabled) 되었을 때의 텍스트 스타일을 지정한다.
Disabled style	링크가 비활성화 (disabled) 되었을 때의 텍스트 스타일을 지정한다.

Hover style

링크 위에 마우스를 올려 놓았을 때 (hover)의 텍스트 스타일을 지정한다.

Enabled picture

링크가 활성화 되었을 때 나타날 이미지를 지정한다.

주의: ComponentOne 은 사용하고자 하는 모든

이미지들을 다음 폴더에 저장할 것을 권장한다:

ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Buttons and Icons

Disabled picture

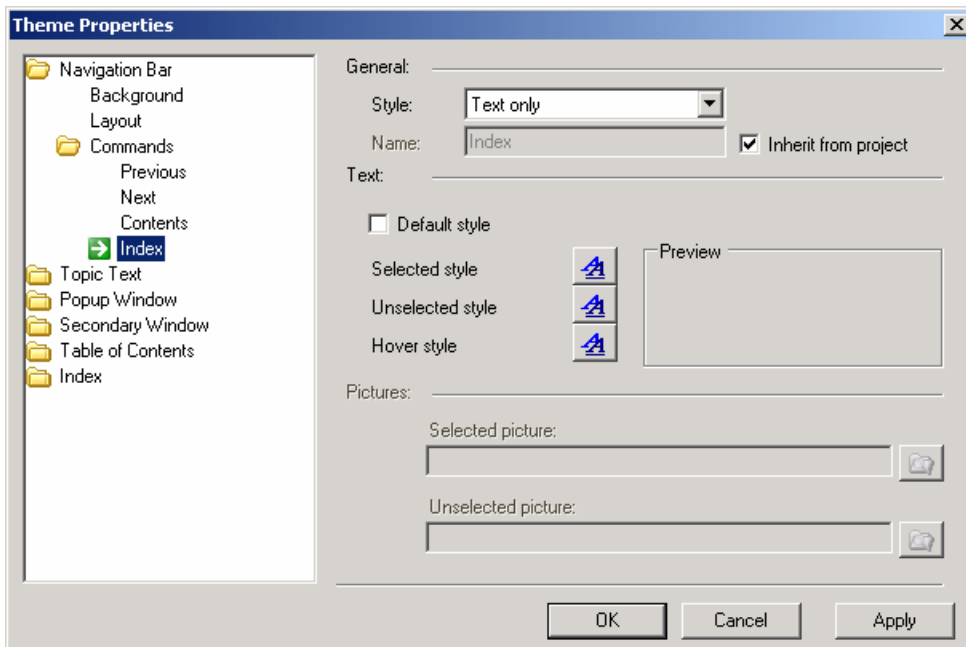
링크가 비활성화 되었을 때 나타날 이미지를 지정한다.

주의: ComponentOne 은 사용하고자 하는 모든

이미지들을 다음 폴더에 저장할 것을 권장한다:

ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Buttons and Icons

Index 명령 (HTML 4.0 에서만 가능)

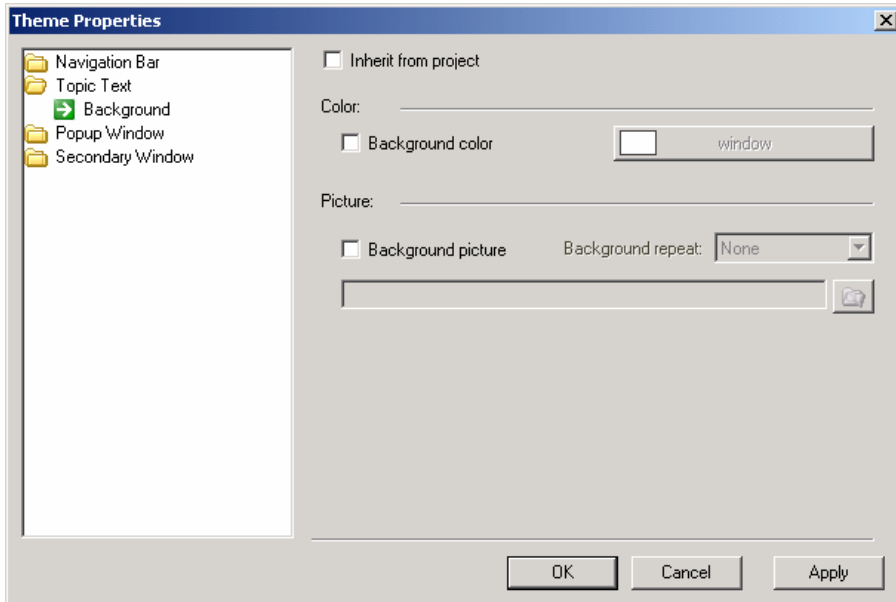


Style	Index 네비게이션을 텍스트, 이미지 또는 텍스트와 이미지로 지정한다.
Name	Index 링크를 위한 텍스트를 지정한다.
Inherit from project	Index 링크 텍스트가 프로젝트로부터 상속될지의 여부를 결정한다.
Default style	Index 링크 스타일이 프로젝트로부터 상속될지의 여부를 결정한다.
Enabled style	링크가 활성화 (enabled) 되었을 때의 텍스트 스타일을 지정한다.
Disabled style	링크가 비활성화 (disabled) 되었을 때의 텍스트 스타일을 지정한다.
Hover style	링크 위에 마우스를 올려 놓았을 때 (hover)의 텍스트 스타일을 지정한다.
Enabled picture	링크가 활성화 되었을 때 나타날 이미지를 지정한다. 주의: ComponentOne 은 사용하고자 하는 모든 이미지들을 다음 폴더에 저장할 것을 권장한다: ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Buttons and Icons
Disabled picture	링크가 비활성화 되었을 때 나타날 이미지를 지정한다. 주의: ComponentOne 은 사용하고자 하는 모든 이미지들을 다음 폴더에 저장할 것을 권장한다: ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Buttons and Icons

토픽 텍스트 바 알아보기

토픽 텍스트 바 영역에서는 도움말 타겟의 콘텐츠 창 형식의 변경할 수 있다.

Background 컨트롤



Inherit from project

테마 속성이 프로젝트 설정으로부터 상속을 받도록 지정한다.

Background color

콘텐츠 영역의 색깔을 지정한다. 색상 팔레트를 이용하려면 오른쪽의 버튼을 클릭한다.

Background picture

콘텐츠 영역의 배경 이미지를 지정한다. 검색 버튼  을 클릭하면 이미지 디렉토리를 열 수 있다. 주의:

ComponentOne 은 사용될 모든 이미지들이 다음 폴더에 저장되어 있을 것을 권장한다:

ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Backgrounds

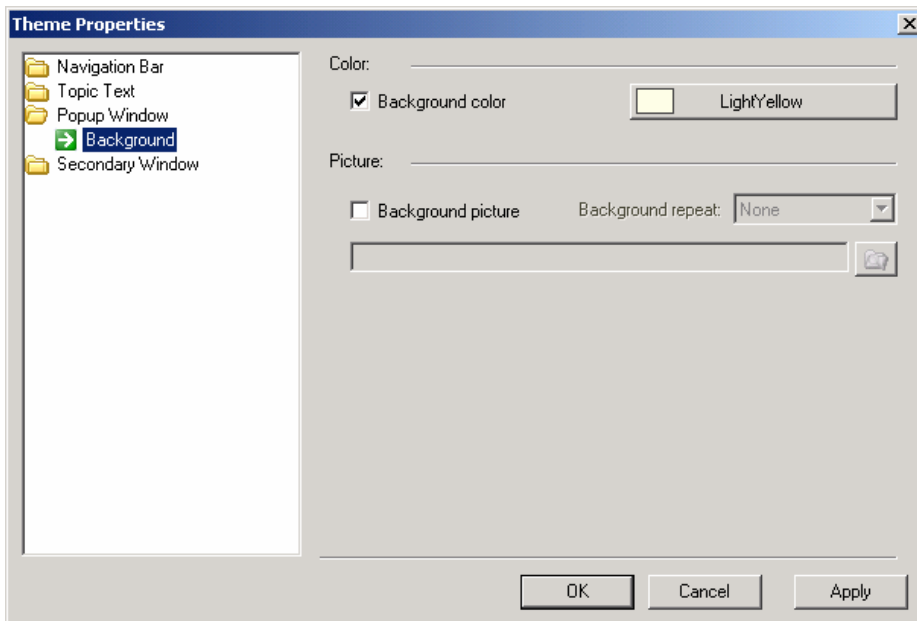
Background repeat

배경에서 이미지가 나타날 곳을 정의한다.

팝업 윈도우 바 알아보기

팝업 윈도우 바 영역에서는 도움말 타겟의 팝업 윈도우 형식을 변경할 수 있다.

Background 컨트롤

**Background color**

팝업의 색깔을 정의한다. 색상 팔레트를 이용하려면 오른쪽의 버튼을 클릭한다.

Background picture

팝업의 배경 이미지를 지정한다. 검색 버튼  을 클릭하면 이미지 디렉토리를 열 수 있다. 주의: ComponentOne 은 사용될 모든 이미지들이 다음 폴더에 저장되어 있을 것을 권장한다:

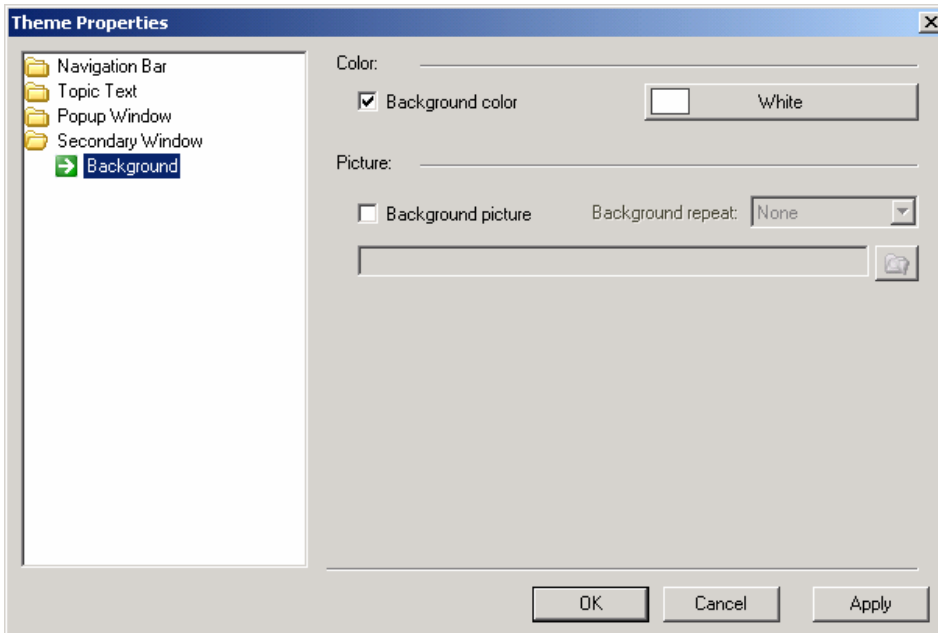
ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Backgrounds

Background repeat 배경에 이미지가 나타날 곳을 지정한다.

2 차 윈도우 바 알아보기

2 차 윈도우 바 영역에서는 도움말 타겟 2 차 윈도우의 형식을 변경할 수 있다.

Background 컨트롤



Background color 2 차 윈도우의 색상을 설정한다. 색상 팔레트를 이용하려면 오른쪽의 버튼을 클릭한다.

Background picture 2 차 윈도우의 배경 이미지를 설정한다. 검색 버튼  을 클릭하면 이미지 디렉토리를 열 수 있다. 주의:

ComponentOne 은 사용될 모든 이미지들이 다음 폴더에 저장되어 있을 것을 권장한다:

ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Backgrounds

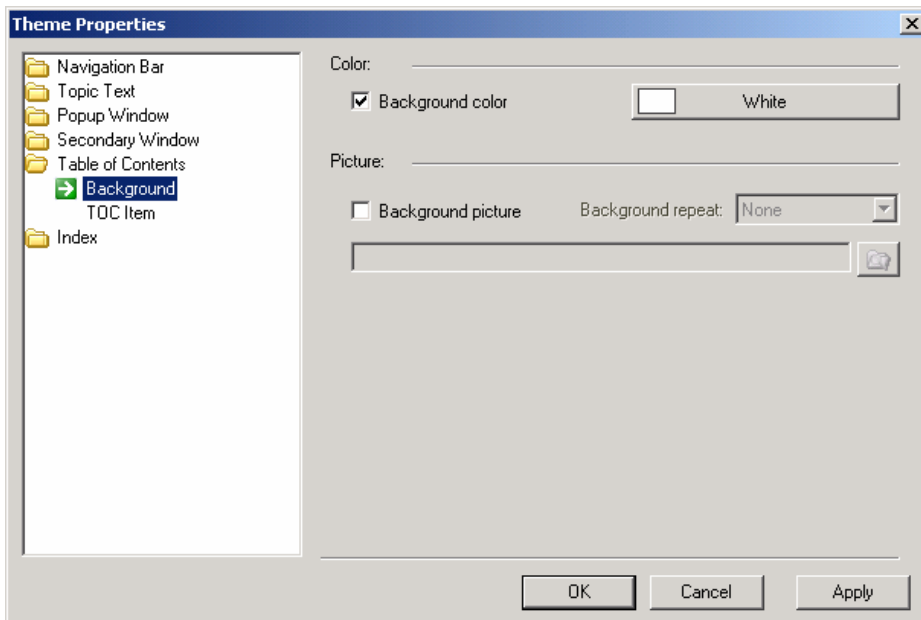
Background repeat

배경에 이미지가 나타날 곳을 지정한다.

목차 (Table of Contents) 바 알아보기 (HTML 4.0)

목차 바 영역에서는 HTML 4.0 타겟 목차 영역의 배경과 서식을 변경할 수 있다.

Background 컨트롤 (HTML 4.0)



Background color

목차의 색상을 지정한다. 색상 팔레트를 이용하려면 오른쪽의 버튼을 클릭한다.

Background picture

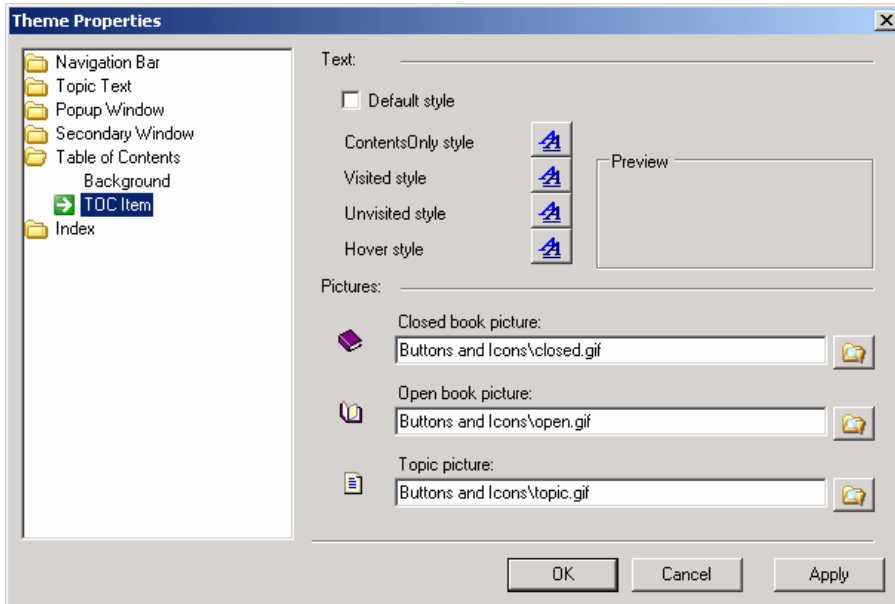
목차의 배경 이미지를 지정한다. 검색 버튼  을 클릭하면 이미지 디렉토리를 열 수 있다. 주의: ComponentOne 은 사용될 모든 이미지들이 다음 폴더에 저장되어 있을 것을 권장한다:

ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Backgrounds

Background repeat

배경에서 이미지가 나타날 곳을 지정한다.

TOC Item 명령 (HTML 4.0)



Default style

TOC 스타일이 프로젝트로부터 상속될지의 여부를 결정한다.

ContentsOnly style

Contents Only 로 정의된 TOC 항목들을 위한 텍스트 스타일을 지정한다.

Visited style

이미 방문되었던 TOC 항목들을 위한 텍스트 스타일을 지정한다.

Unvisited style

방문되지 않은 TOC 항목들을 위한 텍스트 스타일을 지정한다.

Hover style

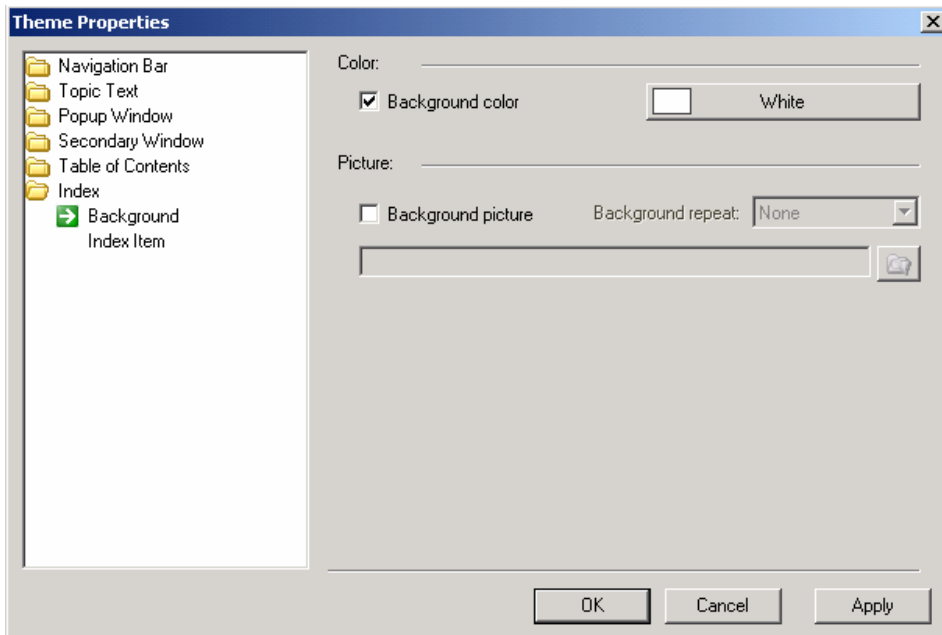
TOC 항목 위에 마우스를 올려 놓았을 때(hover) 나타날 텍스트 스타일을 지정한다.

Closed book picture	TOC 가 닫혔을때의 이미지를 지정한다. 주의: ComponentOne 은 사용될 모든 이미지들이 다음 폴더에 저장되어 있을 것을 권장한다: ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Buttons and Icons
Open book picture	TOC 가 열렸을 때의 이미지를 정의한다. 주의: ComponentOne 은 사용될 모든 이미지들이 다음 폴더에 저장되어 있을 것을 권장한다: ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Buttons and Icons
Topic picture	TOC 를 위한 열린 이미지를 정의한다. 주의: ComponentOne 은 사용될 모든 이미지들이 다음 폴더에 저장되어 있을 것을 권장한다: ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Buttons and Icons

Index 바 알아보기 (HTML 4.0)

인덱스 바 영역에서는 HTML 4.0 타겟 인덱스 영역의 배경과 서식을 변경할 수 있다.

Background 컨트롤 (HTML 4.0)



Background color

인덱스 영역의 색상을 지정한다. 색상 팔레트를 이용하려면 오른쪽의 버튼을 클릭한다.

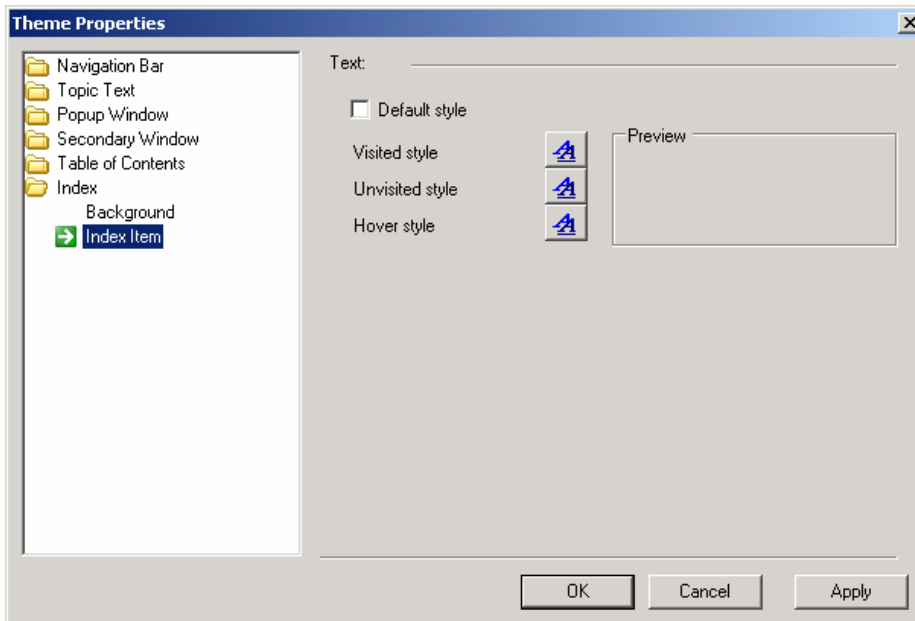
Background picture

인덱스 영역의 배경 이미지를 지정한다. 검색 버튼  을 클릭하면 이미지 디렉토리를 열 수 있다. 주의:
ComponentOne 은 사용될 모든 이미지들이 다음 폴더에 저장되어 있을 것을 권장한다:
ComponentOne\DocToHelp7\Themes\Images\Backgrounds

Background repeat

배경에서 이미지가 나타날 곳을 지정한다.

Index Item 명령 (HTML 4.0)



Default style

인덱스 영역의 스타일이 프로젝트로부터 상속될지의 여부를 결정한다.

Visited style

방문되었던 인덱스 항목들을 위한 텍스트 스타일을 지정한다.

Unvisited style

방문되지 않았던 인덱스 항목들을 위한 텍스트 서식을 지정한다.

Hover style

인덱스 항목들 위에 마우스를 올려 놓았을때(hover) 나타날 텍스트 스타일을 지정한다.

사용자 정의 HTML 내용을 테마에 포함하기

Doc-To-Help 7.5 에서 사용자는 자유롭게 자신의 테마에 HTML 내용을 추가할 수 있다. 예를 들어, 테마에 회사 로고나 링크를 포함시키려면 먼저 HTML 파일 (<BODY> 태그 안에 들어가는 부분만 필요, 다른 부분들은 쓰이지 않는다) 을 준비하고, 테마 디자이너에서 노드(node)와 위치를 적절히 선택하여 자신의 테마에 포함시키면 된다. 그리고 그곳에 include file 을 명시한다.

삽입 파일 (Include File) 이란 무엇인가?

Include File 이란 이미지 파일이나 HTML 파일을 의미한다. 하나의 테마는 여러개의 include file 들을 가질수 있다. 삽입된 파일들은 도움말 타겟을 구축 (build) 할때 사용되는 *.theme 파일들이 된다. HTML include file 의 경우에는 일반적으로 <BODY> 태그 안에 들어가는 내용만이 파일에 저장되어 있어야 한다. <BODY> 태그 자체와 그 외의 모든 것들 (<HTML> 태그, <HEAD> 태그 등)은 파일에서 삭제되어야 한다. Doc-To-Help 는 파일의 내용을 검사해서 자동으로 수정해주지 않는다. 파일 삽입은 말 그대로 파일 안의 모든 내용들이 포함된다는 의미이다.

제약 조건과 가이드라인

Include file 들에서 참조하는 HTML 파일들과 부수적인 파일들 (링크나 이미지들)은 반드시 테마의 Customized 서브 디렉토리에 저장되어 있어야 한다. 파일을 삽입할 때 참조 파일들은 자동으로 이 디렉토리에 복사된다. 만약 참조 파일들이 참조하는 또 다른 파일들이 있다면 이러한 파일들을 참조 파일과 같은 디렉토리로 복사하는 것은 사용자의 의무이다. HTML 내의 참조 파일들에 대한 모든 경로는 반드시 Customize 디렉토리의 상대적 경로 이어야 한다. 다음의 예는 로고 이미지를 보여주는 HTML include file 이다.

```

```

위에 명시된 조건과 HTML include file 의 내용에 관한 다른 제약 조건들을 지키는 것은 사용자의 책임이다. Doc-To-Help 는 include file 들을 검사하거나 수정하지 않는다. <BODY> 태그 안의 내용을 제외한 모든 부분들이 삭제 (<BODY> 태그 자체 포함) 되어야 하므로 include file 의 저작자는 스타일과 스크립트등 도움말에 필요한 모든 것들이 본문 (body) 안에 위치하도록 해야 한다.

스타일과 스크립트등에는 고유한 이름을 사용해야 한다. 또한 이름들은 Doc-To-Help 가 다른 용도로 사용하는 이름들과 중복이 있어서는 안된다. 권장하는 사항은, include file 들에서 이름을 전혀 사용하지 않는 것이다. 이름이 정의되지 않은 구조체에 대해서만 inline 처리를 한다.

토픽 툴 사용하기



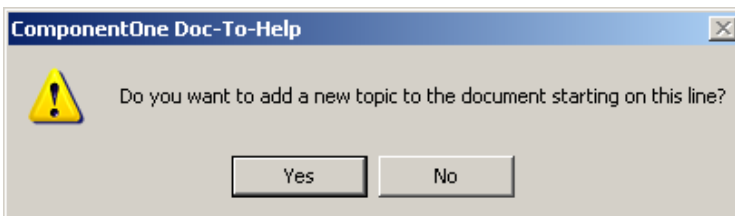
Doc-To-Help 툴바에는 토픽의 추가와 설정을 간단히 할 수 있는 세가지 버튼이 있다. **Add Topic, Rename Topic, Delete Topic** 버튼은 프로젝트 내의 모든 토픽에 대한 완벽한 컨트롤을 제공해준다. 프로젝트에서 완전한 기능을 제공하는 토픽을 만들기 위해서는 단순히 새로운 토픽이 들어갈 위치를 선택하고, **Add Topic** 버튼을 클릭한 후, 토픽 텍스트를 입력한다. 더욱 중요한 점은, 토픽에 관련한 모든 특성(토픽 링크 추가하기, 상호참조 등)들이 프로젝트를 빌드(Build)하지 않고도 활용 가능하다는 것이다. 이러한 특징은 도움말을 여러번 build 하는데 소비되는 시간을 줄여준다.

Add Topic 버튼 사용하기

Add Topic 버튼으로 소스 문서의 한 곳에 토픽을 추가하는 것은 간단하다.

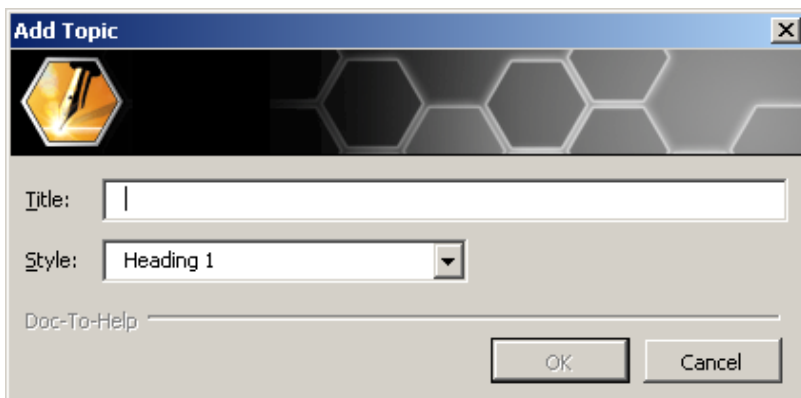
1. **Add Topic** 버튼  을 클릭한다.

Doc-to-Help 는 현재 선택되어 있는 라인에 새로운 토픽을 추가할 것인지를 묻는다.

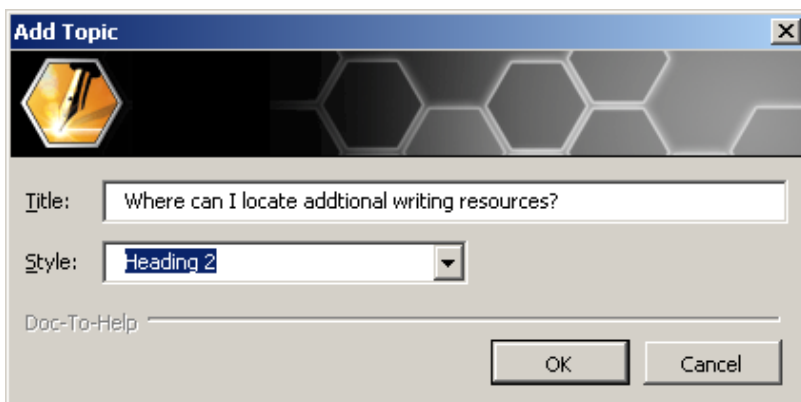


2. **Yes** 를 클릭한다.

Add Topic 대화상자가 열린다..

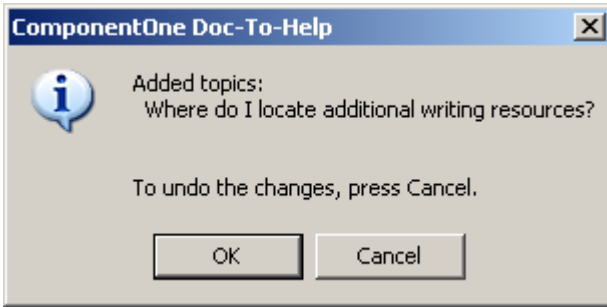


3. 토픽 텍스트와 사용하고자 하는 머리글 서식을 입력한다.

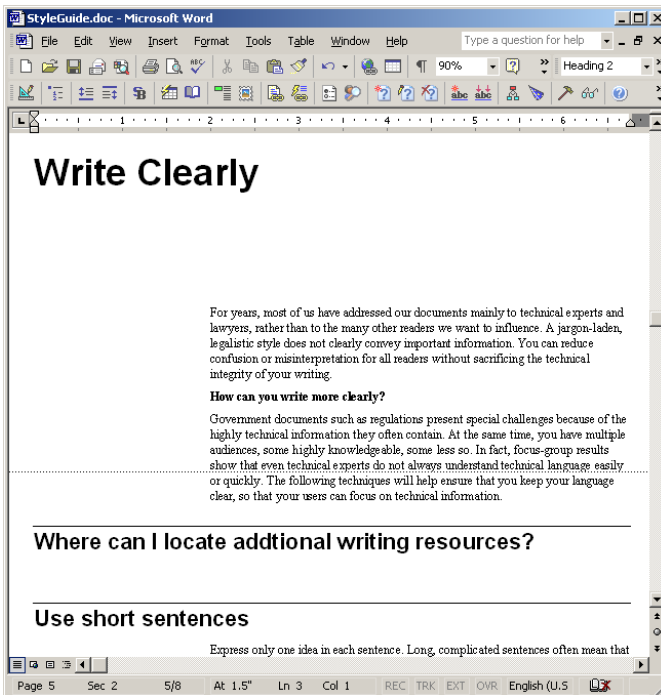


4. OK 를 클릭한다.

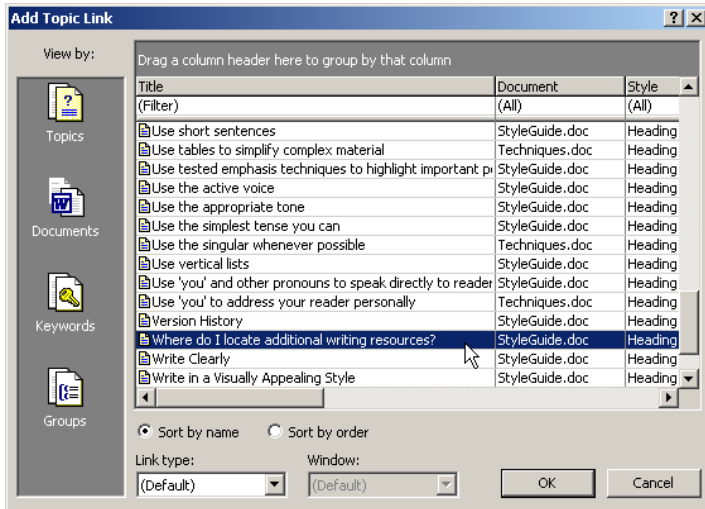
Doc-to-Help 는 새로이 만들어진 토픽 텍스트를 대화 상자를 통해 보여주고 사용자가 이대로 토픽을 추가하고 싶은지 아니면 토픽 추가를 취소하고 싶은지의 여부를 묻는다.



새로운 토픽이 문서의 선택된 위치에 추가된다.



사용자는 프로젝트를 먼저 빌드(build)하지 않고도 Add Topic Link 와 같은 토픽의 기능들을 사용 할 수 있다.



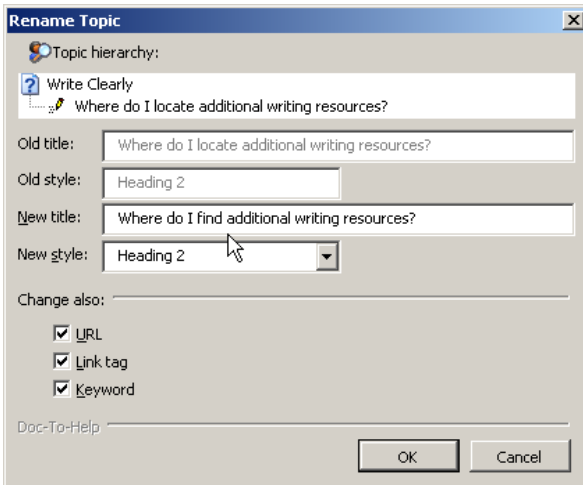
Rename Topic 버튼 사용하기

토픽의 이름을 변경해야 하는 경우 **Rename Topic** 버튼을 사용한다. 이 버튼은 토픽의 이름 뿐만 아니라 자동으로 생성된 URL, 링크 태그 및 토픽과 관련된 인덱스 키워드들도 수정할 수 있다.

커서를 변경할 토픽 내의 아무 곳이나 위치하게 한다.

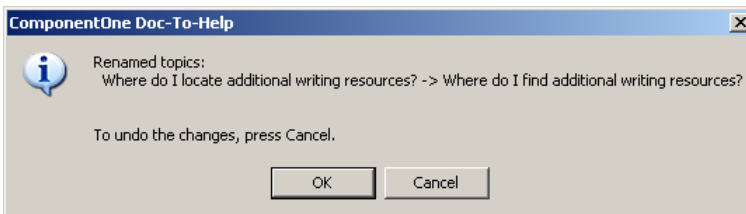
1. **Rename Topic** 버튼  을 클릭한다.

Rename Topic 대화상자가 열린다.



2. **New title** 텍스트박스에서 토픽을 변경한다. Doc-To-Help 가 **URL**, **Linktag**, 또는 **AutoKeyword** 속성을 변경하는 것을 원하지 않는 경우 해당 체크박스를 체크하지 않는다.
3. **OK** 를 클릭한다.

Doc-to-Help 는 변경된 토픽 텍스트를 대화 상자를 통해 보여주고, 변경된 이름을 적용할 것인지 아니면 취소할 것인지의 여부를 묻는다.



4. 수정된 사항을 확인한 후, **OK** 를 클릭한다.

토픽을 변경하면 관련된 속성들도 변경되는 것에 주의해야 한다.

Delete Topic 버튼 사용하기

토픽을 삭제하려면, 전체 토픽을 하이라이트 한다.

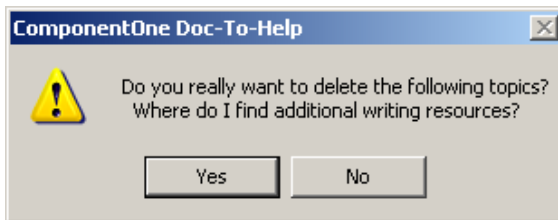
show that even technical experts do not always understand topics or quickly. The following techniques will help ensure that you keep clear, so that your users can focus on technical information.

Where do I find additional writing resources?

Use short sentences

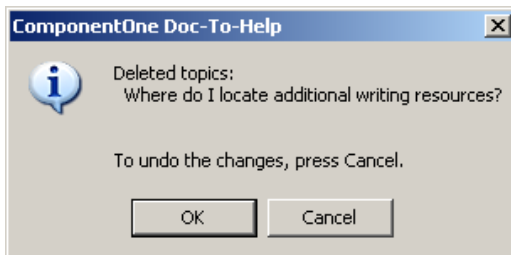
1. Delete Topic 버튼  을 클릭한다.

Doc-to-Help 는 토픽을 삭제 또는 삭제를 취소할 것인지 묻는 대화상자를 띄운다.



2. Yes 를 클릭한다.

Doc-to-Help 는 삭제를 확인하는 대화상자를 띄운다.



3. OK 를 클릭한다.

객체 모델 참조

AdjustForScreenSize 속성

도움말 윈도우가 독자의 화면 해상도에 적합한지를 결정한다.

Type	Applies To
Boolean	Window (WinHelp)

설명

True 이면, 도움말 윈도우가 독자의 화면 해상도에 적합하지 않을 것이다.

위치

- Project Icon 을 클릭한다.
- 도움말 타겟 드롭다운에서 WinHelp 를 선택한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 속성은 **속성 창**에서 Position 그룹 밑에 위치한다.

AdjustLeftIndent 속성

온라인 도움말을 만들 때, 단락 들여쓰기가 넓은 여백에 대해 계산 되어서 조절되는 것을 제어한다.

Type	Applies To
Boolean	Document Project Settings

설명

기본값에 의해, 표준 Doc-To-Help 템플릿을 조정하기 위해서 이 속성은 True 이다. 사용자의 템플릿을 사용하고 있고 소스 문서에서 사용된 들여쓰기를 보존하기를 원한다면 이 속성을 False 로 설정한다.

위치 (Document)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Documents** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

위치 (Project Settings)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Project Settings** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Document Defaults 그룹 밑에 위치한다.

AffectsAppearance 속성

서식이 타겟 도움말 파일에서 텍스트 (글꼴, 색깔 등등)의 겉보기를 정의하거나 또는, 핫스팟 혹은 키워드를 만드는 데만 사용되고 타겟 겉보기에 영향을 주지 않는지를 결정한다.

Type	Applies To
Boolean	Character Style

설명

False 로 설정하면 선택된 서식은 핫스팟 (링크)과 키워드를 정의하기 위해 사용된다.

이것은 텍스트 포맷 (글꼴, 색깔 등등)을 결정하지 않는다. 핫스팟 겉보기는 타겟의 기본값 규칙에 의해 결정된다. (예, HTML 기본인 타겟에서 링크는 파란색으로 밑줄이 그어진다.)

True 로 설정하면 선택된 서식은 도움말 타겟에서 텍스트의 겉보기뿐만 아니라 링크와 키워드의 기능성을 정의한다. 이 경우 타겟 도움말 파일에서 포맷이 문서 또는 타겟 템플릿에서 지정된 대로 정확히 될 것이다.

AffectsAppearance 속성을 True 로 설정한 문자 서식은 다른 방법에 의해 생성된 링크의 겉보기를 지정하는데 사용될 수 있다. 예를 들면, 기본값 링크 겉보기를 덮어쓸 필요가 있다면 AffectsAppearance 속성 = True 와 Type = None 으로 설정된 서식이 토픽 링크, 동적 링크와 여백 메모를 포맷하기 위해 사용될 수 있다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Character Style** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

AlwaysOnTop 속성

True 로 설정하면 도움말 윈도우는 데스크탑의 모든 다른 윈도우의 맨 앞에 위치한다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help) Window (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- HTML 도움말 또는 도움말 타겟 드롭다운에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Windows** 항목을 클릭한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Position 그룹 밑에 위치한다.

AnswerCount 속성

Natural language search 실행될 때 알려주는 답의 최대 개수를 결정한다.

Type	Applies To
Integer	Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (WinHelp)

설명

이 속성은 Doc-To_Help 의 professional 버전에만 가능하다.

Location

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Natural Search 그룹 밑에 위치한다.

AsciiName 속성

non-ASCII 문자가 허용되지 않은 상황에서 토픽을 확인하기 위해 사용된 ASCII-only 문자열을 지정한다.

Type	Applies To
String	Topic

설명

이 속성은 키릴어와 아시아 언어와 같은 non-ASCII 알파벳 언어로 도움말 작성을 위해서 중요하다. 어떤 경우에는 Doc-To-Help 에 의해 생성된 이름이 ASCII 여야만 한다. 그런 경우는 C 와 Visual Basic 프로그래밍 언어에서 문맥 의존 도움말을 위해 사용되는 *.h 와 *.bas 맵 파일의 식별자를 포함시킨다. **MapFileForC**, **MapFileForVB** 참조.

또한 HTML 이 기본인 도움말에서 토픽 파일 URLs 은 보통 ASCII-only 이다 (세 개의 가능한 값 Full/AsciiOnly/TopicID 을 가진 속성 **URLMode** 에 의해 제어된다). 이것은 영어와 같은 ASCII 알파벳 언어와는 문제가 없고, 보통 독일어와 같이 non-ASCII 문자가 거의 없는 언어와도 문제가 없다. 이 경우에 토픽 타이틀에서 자동으로 형성된 이름은 non-ASCII 문자를 생략한다. 러시아어와 일본어와 같이 완전히 non-ASCII 언어에서 토픽 타이틀의 어느 부분도 사용될 수 없어서 (모든 문자는 생략된다) 이름은 언더바와 숫자로 구성된다. AsciiName 속성을 사용해서 이 이름을 연상 기호로 만들 수 있다.

어떤 토픽에 대해서도 기본값 AsciiName 속성 값을 ASCII 문자열로 바꿀 수 있고 그 문자열은 C 와 Visual Basic 맵 파일에서 토픽 식별자로 사용될 것이다.
URLMode=AsciiOnly 와 토픽 URL 속성이 없으면 그 문자열은 토픽 URL 속성에 대해 기본값으로도 또한 사용될 것이다.

위치

- **Topic Icon** 을 클릭한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

AutoButtons 속성

True 로 설정하면 단락 서식에 대해 상위 레벨보다 더 큰 숫자로 된 테두리 레벨로 이루어진 하위토픽 버튼을 표시한다.

Type	Applies To
Boolean	Paragraph Style Topic Type

설명

단락 서식에 대한 하위토픽 버튼을 가능하게 하기 위해서 위 오른쪽 창에 있는 특정한 단락을 하이라이트 한 다음, AutoButtons 속성을 True 로 설정한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Paragraph Styles** 또는 **Topic Types** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Navigation 그룹 밑에 위치한다.

AutoContextID 속성

True 로 설정하면 이 단락 서식 또는 토픽 타입을 사용해서 모든 토픽에 대한 Context ID's 를 자동으로 만든다.

Type	Applies To
Boolean	Paragraph Style Topic Type

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Paragraph Styles** 또는 **Topic Types** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

AutoHideNavigationPane 속성

HTML 도움말이 활성화된 윈도우가 아니면 HTML 도움말 네비게이션 창을 최소로 한다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Navigation 그룹 밑에 위치한다.

AutoIndex 속성

True 로 설정하면 이 속성은 문자 서식으로 포맷된 텍스트로부터 인덱스 키워드를 자동으로 만들고 인덱스 키워드를 텍스트를 포함하는 토픽과 관련시킨다.

Type	Applies To
Boolean	Character Style

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Character Styles** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Indexing 그룹 밑에 위치한다.

AutoKeyword 속성

True 로 설정하면 이 속성은 단락 서식 또는 토픽 타입으로 포맷된 토픽 타이틀로부터 인덱스 키워드를 자동으로 만들고 인덱스 키워드를 적절한 토픽과 관련시킨다.

Type	Applies To
Boolean	Paragraph Style Topic Type

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 나무 보기에서 **Paragraph Styles** 또는 **Topic Types** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Indexing 그룹 밑에 위치한다.

AutoLink 속성

자동 링크 태그 특징을 가능하게 해서 단락 서식 또는 토픽 타입으로 포맷된 토픽을 위한 독특한 링크 태그를 만든다.

Type	Applies To
Boolean	Paragraph Style Topic Type

설명

이 방법으로 만들어진 링크 태그는 스페이스, 하이픈, 마침표가 언더바로 변환되는 것 외에는 토픽 타이틀에 동일하다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Paragraph Styles** 또는 **Topic Types** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Navigation 그룹 밑에 위치한다.

AutoNavigate 속성

단락 서식과 토픽 타입이 네비게이션 순서에 포함되는 것을 설정한다.

Type	Applies To
Boolean	Paragraph Style Topic Type

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Paragraph Styles** 또는 **Topic Types** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Navigation 그룹 밑에 위치한다.

AutoNext 속성

어떤 활성화된 단락 서식을 위한 다음 토픽 버튼을 가능하게 한다.

Type	Applies To
Boolean	Paragraph Style Topic Type

설명

다음 토픽에 링크된 다음 토픽 버튼을 각각의 관련된 토픽의 끝에 표시한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Paragraph Styles** 또는 **Topic Types** 항목을 선택한다.

- 이 속성은 **속성 창**에서 Navigation 그룹 밑에 위치한다.

AutoSizeHeight 속성

True 로 설정하면 2 차 도움말 윈도우의 높이가 현재 토픽의 길이에 맞게 크기가 자동으로 재조정된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Position 그룹 밑에 위치한다.

AutoSyncNavigationPane 속성

네비게이션 창에서의 글머리 또는 토픽이 토픽 창에 표시되는 어떤 토픽과도 자동으로 동기화하는 것을 가능하게 한다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Navigation 그룹 밑에 위치한다.

BackgroundColor 속성

도움말 창을 위한 현재의 백그라운드 색깔 설정을 표시한다. 색깔을 바꾸기 위해서 표준 색깔 선택 대화 창을 열려면 근접한 change 버튼을 클릭한다.

Type	Applies To
RGBColor	Help Target (Help 2.0) Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Appearance 그룹 밑에 위치한다.

BackgroundImage 속성

도움말 창에서 백그라운드로 사용되는 이미지 파일을 표시한다. 백그라운드 이미지를 삽입하기 위해서 선택 대화상자를 열려면 근접한 change 버튼을 클릭한다.

Type	Applies To
String	Help Target (Help 2.0) Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Appearance 그룹 밑에 위치한다.

BackgroundRepeat 속성

어떻게 백그라운드 이미지가 도움말 창에서 배열되는지를 설정한다.

Type	Applies To
Enum	Help Target (Help 2.0) Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (JavaHelp)

Value	Description
None	하나의 이미지, 반복 없음.
Tiled	이미지가 타일 패턴으로 반복한다.
Horizontal	이미지가 수평으로 반복한다.
Vertical	이미지가 수직으로 반복한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Appearance 그룹 밑에 위치한다.

BaseName 속성

도움말 타겟 파일을 만들기 위해 사용되는 기본 파일 이름.

Type	Applies To
String	Help Target

설명

기본값에 의해서 이 이름은 도움말 프로젝트를 위한 파일 이름과 동일하게 될 것이다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.

- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

BinaryIndex 속성

True 로 설정하면 사이트 맵 인덱스 대신에 이진수의 인덱스를 만든다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (HTML Help)

설명

모듈 HTML 도움말 프로젝트에서, BinaryIndex 는 모듈 프로젝트에서의 어떤 값도 가질 수 있으나 허브 프로젝트에서는 True 로 설정되어야만 한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Build 그룹 밑에 위치한다.

BinaryTOC 속성

True 로 설정하면 콘텐츠의 사이트 맵 표 대신에 2 진의 표를 만든다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (HTML Help)

설명

모듈 HTML 도움말 프로젝트에서, BinaryTOC 는 모듈 프로젝트에서의 어떤 값도 가질 수 있으나 허브 프로젝트에서는 False 로 설정되어야만 한다.

주 윈도우가 내장된 Next 와 Previous 버튼을 사용하면 이 속성을 True 로 설정한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Build 그룹 밑에 위치한다.

ButtonLabel 속성

도움말 타겟에 대해 하위토픽에 우선하는 텍스트를 지정한다.

토픽 기본에 의해 토픽에 있는 도움말 타겟 ButtonLabel 텍스트를 덮어쓴다.

Type	Applies To
String	Help Target (Help 2.0) Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (JavaHelp) Help Target (WinHelp) Topic

설명

기본값 **More:**레이블을 억제하기 위해 이 속성을 빈 문자열로 설정한다.

위치 (도움말 타겟)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

위치 (토픽)

- **Topics Icon** 을 클릭한다.
- 위 오른쪽 창에서 수정할 속성을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

ButtonLabelStyle 속성

하위토픽 버튼에 우선하는 레이블을 포맷하는데 사용되는 서식의 이름을 목록으로 만든다.

Type	Applies To
Style	Help Target (Help 2.0) Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (JavaHelp) Help Target (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

ButtonSeparator 속성

True 로 설정하면 나누는 라인이 하위토픽 버튼으로부터 토픽 텍스트를 분리한다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (Help 2.0) Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (JavaHelp) Help Target (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

ButtonStyle 속성

자동으로 생성된 하위토픽 버튼을 포맷하는데 사용하는 서식의 이름을 목록으로 만든다.

Type	Applies To
Style	Help Target (Help 2.0) Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (JavaHelp) Help Target (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

ByLine 속성

인쇄용 매뉴얼의 타이틀 페이지에 사용되는 필자 명을 적는 줄의 텍스트를 지정한다.

Type	Applies To
String	Help Target (Manual)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 Manual 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Title Page 그룹 밑에 위치한다.

CancelKey 속성

True 로 설정하면 이 속성은 토픽 기본에 의해 토픽의 AutoKeyword 속성을 불가능하게 한다.

Type	Applies To
Boolean	Topic

위치

- **Topic Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **All Topics, Topics With**, 또는 **Topics Without** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Behavior 그룹 밑에 위치한다.

CancelMap 속성

True 로 설정하면 이 속성은 토픽 기본에 의해 토픽의 AutoContextID 속성을 불가능하게 한다.

Type	Applies To
Boolean	Topic

위치

- **Topic Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **All Topics, Topics With**, 또는 **Topics Without** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Behavior 그룹 밑에 위치한다.

CancelTag 속성

True 로 설정하면 이 속성은 토픽 기본에 의해 토픽의 AutoLink 속성을 불가능하게 한다.

Type	Applies To
Boolean	Topic

위치

- **Topic Icon** 을 클릭한다.

- 왼쪽 창 트리 보기에서 **All Topics, Topics With**, 또는 **Topics Without** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Behavior 그룹 밑에 위치한다.

Caption 속성

도움말 윈도우의 캡션 바에 표시될 문자열을 설명한다.

Type	Applies To
String	Window (HTML Help) Window (WinHelp) Help Help Target (JavaHelp)

설명

윈도우 도움말 컴파일러에 의해 부과된 제한 때문에 WinHelp 캡션은 50 문자로 제한된다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 또는 WinHelp 타겟 중에 하나를 선택한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

또는

- **도움말 타겟 드롭다운**에서 JavaHelp 도움말 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 창 트리보기에서 **Help Targets** 를 선택한다.
- Caption 속성은 **Properties Pane** 의 Appearance 그룹에 위치해 있다.

Charset 속성

HTML Character Sets 와 Named Entities 에 나열된 character set aliases 중의 하나를 선택한다.

Type	Applies To
String	Help Target (Help 2.0) Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 Help 2.0, HTML Help 또는 JavaHelp 타겟 중에 하나를 선택한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Localization 그룹 밑에 위치한다.

Citation 속성

도움말 파일로부터 복사된 정보 (문맥 의존 팝업 윈도우에서는 제외)의 끝에 인용문을 추가한다.

Type	Applies To
String	Help Target (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다

Code 속성

활성화 되면 이 속성은 스크립트 코드를 포함하는 편집 가능한 텍스트박스를 만든다.

Type	Applies To
String	Script

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Scripts** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

CodePage 속성

도움말 파일에 의해 이용되는 윈도우 코드페이지 나이 번호를 정의한다.

Type	Applies To
Integer	Help Target

설명

화면 에 표시 혹은 인쇄할 시에 번역을 위해 특수한 문자 세트를 제공하는 외국어로 도움말 파일을 만들때에 이 속성이 가장 보편적으로 이용된다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Scripts** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Localization 그룹 밑에 위치한다.

ColorReduction 속성

소스 문서와 함께 저장되는 이미지에 대해 색깔 임계값을 결정한다.

Type	Applies To
Enum	Help Target (HTML)

	Help Target (HTML Help) Help Target (WinHelp)

Value	Description
None	이미지가 변경되지 않는다.
16 Colors	16 개 이상의 색깔을 가진 이미지는 16 개 색깔로 감소된다.
256 Colors	256 개 이상의 색깔을 가진 이미지는 256 개 색깔로 감소된다.

설명

문서와 함께 저장되지 않는 링크된 이미지에 대한 어떤 영향도 없다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 옳은 도움말 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 밑에 위치한다.

Comments 속성

True 로 설정하면 이 속성은 도움말 저작자에 의해 주석으로 사용되는 편집 가능한 텍스트박스를 제공한다.

Type	Applies To
String	Topic

위치

- **Topics Icon** 을 클릭한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

Compression 속성

WinHelp 컴파일러에 의해 사용되는 파일 압축의 레벨을 결정한다.

Type	Applies To
Enum	Help Target (WinHelp)

Value	Description
None	압축 없음.
Choose best	WinHelp 컴파일러는 사용할 최고의 알고리즘을 결정한다.
Phrase	100K 보다 작은 사이즈의 도움말 파일에 대해
Hall	또 다른 유틸리티에 의해 다시 압축되는 도움말 파일에 대해
Zeck	빠른 작성을 위한 최소한의 압축
Zeck + Phrase	100K 보다 작은 도움말에 대한 최소한의 압축.
Zeck + Hall	최대한의 압축

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 도움말 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 밑에 위치한다.

Concatenate 속성

True 로 설정하면 하위문서는 인쇄용 매뉴얼 빌드에서 하나의 주된 문서로 연결된다.

Type	Applies To
String	Help Target (Manual)

설명

하위문서를 참조하는 Word RD 필드를 사용하는 주된 문서를 생성하기 위해 이 속성을 False 로 설정한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 Manual 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Build 밑에 위치한다.

ConfidenceLevel 속성

Natural language search 가 실행될 때, 출력할 답을 제어하는 최소 스코어 백분율을 정한다.

Type	Applies To
Integer	Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (WinHelp)

설명

ConfidenceLevel 속성의 값보다 작은 스코어를 가지는 대응 답은 버려질 것이다.

이 속성은 Doc-To-Help professional 버전에서만 가능하다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Natural Search 그룹 밑에 위치한다.

ContentsOnly 속성

True 로 설정하면 도움말 타겟으로부터 단락 서식 또는 토픽 타입으로 정의된 토픽을 생략하지만 도움말 콘텐츠에서는 책 타이틀로 토픽을 사용한다.

Type	Applies To
Boolean	Paragraph Style Topic Type

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Paragraph Styles** 또는 **Topic Types** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

ContentsTap 속성

이 속성이 활성화되면, 윈도우에 Contents 탭이 추가된다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- JavaHelp 도움말 타겟에서 **도움말 타겟 드롭다운**을 선택한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Tabs 그룹 밑에 위치한다.

ContentsTitle 속성

소스문서의 토픽 타이틀을 바꾸지 않고 도움말 콘텐츠 영역의 토픽 타이틀의 수정을 허용한다.

Type	Applies To
String	Topic

위치

- **Topic Icon** 을 클릭한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

ContextString 속성

Microsoft Help 2.0 와 함께 문맥 의존적이고 동적인 도움말을 이용할 때 토픽에 대해 문맥 문자열을 지정한다.

Type	Applies To
String	Topic

설명

ContextString 속성은 MS Help 2.0 타겟의 토픽에 적용한다. 이 것은 문맥 의존적인 도움말 (F1)과 동적인 도움말에 대해 Microsoft Visual Studio .NET 에 이용되는 문맥 의존적인 인덱스를 만드는데 이용된다.

각각의 토픽은 하나 또는 그 이상의 문맥 문자열을 가지거나 혹은 아무것도 안가진다. ContextString 속성은 세미콜론에 의해 분리되는 주어진 토픽의 모든 문맥 문자열을 포함한다. 토픽 문맥 문자열은 계층적인 트리 구조를 형성한다. 문맥 문자열은 각각의 계층적 레벨에 대해 점으로 분리되는 문맥 이름을 구성한다.

예를 들면, 토픽 "Property MyProperty"은 다음과 같다:

```
ContextString = "MyCompany.MyProduct.MyProperty"
```

토픽 "Properties MyProperty1 및 MyProperty2"은 다음과 같다:

```
ContextString = "MyCompany.MyProduct.MyProperty1;MyCompany.MyProduct.MyProperty2"
```

이 속성은 Doc-To-Help Professional 버전에서만 가능하다.

위치

- **Topic Icon** 을 클릭한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

CopyFolder 속성

보조의 빌드 파일이 상주할 폴더 이름을 정의한다.

Type	Applies To
String	Help Target

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

Copyright 속성

WinHelp 의 버전 대화상자에 사용자 저작권 공고를 둔다.

Type	Applies To
String	Help Target (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 밑에 위치한다.

DefaultFile 속성

HTML 타겟에 대해 기본 URL 의 부분으로서 사용되는 파일 이름.

Type	Applies To
String	Help Target (HTML)

설명

전형적으로, 그 파일 이름은 *default.htm* 또는 *index.html* 이 될 것이다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.

- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 HTML 밑에 위치한다.

DefaultTemplate 속성

프로젝트 편집기에서 만들어진 새 문서에 부착될 문서 템플릿을 지정한다.

Type	Applies To
Template	Project

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Project Settings** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

DefaultWindow 속성

컴파일된 도움말 파일에 대해 기본값 윈도우 정의를 지정한다.

Type	Applies To
Window	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

DisplayTitle 속성

소스 문서의 실제 토픽을 바꾸지 않고 도움말 파일 검색에 관련해서 토픽 타이틀의 수정을 허용한다.

Type	Applies To
String	Topic

설명

같은 이름의 토픽에 한정하는 텍스트를 추가하기 위해 이 속성을 사용한다. 예를 들면, “intro”에 대한 검색은 Introduction 의 이름을 가진 여러 토픽을 생기게 할 것이지만 DisplayTitle 을 수정함으로써 소스 문서에 괄호 안에 문자를 추가하지 않고 Introduction (Help Authoring), Introduction (HTML), Introduction (WinHelp)와 같은 결과를 가질 수 있다.

이것은 WinHelp 에 \$ footnote 혹은 HTML 에 <Title>을 추가하는 것과 동일하다.

위치

- **Topic Icon** 을 클릭한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

DynamicTOC 속성

확장 가능한 테두리와 함께 콘텐츠 페이지의 동적 HTML 버전을 만든다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (HTML)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 HTML 그룹 밑에 위치한다.

ExplicitAccess 속성

True 로 설정하면 하이퍼링크로만 접근하는 특정한 단락 서식 또는 토픽 타입을 정의한다. explicit 으로 정의된 단락 서식과 토픽 타입은 도움말 콘텐츠, 인덱스 리스트, 또는 텍스트 검색으로부터 접근이 안 된다.

Type	Applies To
Boolean	Paragraph Style Topic Type

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Paragraph Styles** 또는 **Topic Types** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Navigation 그룹 밑에 위치한다.

FavoritesTab 속성

True 로 설정하면 favorites tab 은 도움말 윈도우에 추가된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Tabs 그룹 밑에 위치한다.

또는

- **도움말 타겟 드롭다운**에서 JavaHelp Help 타겟을 선택한다.

- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Tabs 그룹 밑에 위치한다.

FixLists 속성

Concatenate 속성이 True 로 설정될 때 인쇄용 매뉴얼 출력에서 어떻게 번호가 매겨진 리스트가 교정되는지를 제어한다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (Manual)

Value	Description
Never	절대로 번호가 매겨진 리스트를 교정하지 않는다.
Always	항상 번호가 매겨진 리스트를 교정한다.
Word 2000 Only (Default)	Word 의 다른 버전이 아닌 Word 2000 으로만 리스트를 교정한다.

설명

Word 2000 이 리스트 번호 매기기를 직관적으로 만들려고 하는 정교한 방법 때문에 복사/붙여넣기 와 다른 텍스트 조작을 수행할 때 번호 매김 보존하기와 함께 알려진 이슈들이 있다. 이 이슈들은 대개 Word 2002 (XP)에서 해결된다.

기본값 설정 (Word 2000 에서만)은 Doc-To-Help 가 인쇄용 매뉴얼 출력에서의 문제들을 발견하는 곳에서 리스트를 자동으로 고치고, 번호를 다시 매기고, 다시 포맷하도록 허용한다.

매우 드문 경우에 리스트 문제를 발견하고 고치는 시도들이 Doc-To-Help 작성하는 동안 문제를 일으키는 결과를 초래할 수 있다. Doc-To-Help 진행 지시기가 “Restoring lists formatting...”을 읽는 동안 그런 문제들을 만난다면 고치기를 생략할지도 모른다.

발견과 고침 기능을 생략하려면 FixLists 속성을 Never 로 설정한다.

Word 2002 (XP)에서 발견과 고침 기능을 수행하려면 FixLists 속성을 Always 로 설정한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 Manual 타겟을 선택한다.

- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Build 그룹 밑에 위치한다.

Folder 속성

도움말 파일이 상주할 폴더 이름을 정의한다.

Type	Applies To
String	Help Target

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

Frameset 속성

컨텐츠를 표시하는 왼쪽 프레임과 도움말 토픽을 표시하는 오른쪽 프레임과 함께 HTML 도움말 프로젝트의 프레임셋 버전을 만든다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (HTML)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 HTML 그룹 밑에 위치한다.

GenerateCSS 속성

False 로 설정하면 이미 존재하는 캐스케이딩 스타일시트 (cascading stylesheet)는 도움말 타겟 작성 (build) 에 의해 덮어 쓰여지지 않는다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (Help 2.0) Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 수정할 도움말 타겟을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Build 그룹 밑에 위치한다.

GenerateProjectFile 속성

False 로 설정하면 도움말 타겟을 작성할 때 저장된 .hhp 또는 .hpl 파일은 덮어 쓰여지지 않는다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (HTML Help) Help Target (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 수정할 도움말 타겟을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Build 그룹 밑에 위치한다.

Global 속성

When True, \$global_ is prepended to the window name in generated files and <OBJECT> tags.

Type	Applies To
Boolean	Window (HML Help)

설명

하위 도움말 파일에서 동일한 이름을 가진 2 차 윈도우 참조가 동일한 실제의 윈도우로 변하는 것을 보장하기 위해 모듈 도움말 프로젝트에서 이 속성을 사용한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

Glossary 속성

프로젝트에 대해 용어를 포함하는 문서를 지정한다.

Type	Applies To
Document	Project

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Project Settings** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

Height 속성

도움말 윈도우의 높이를 결정한다.

Type	Applies To
Integer	Window (HTML Help) Window (WinHelp) Window (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Position 그룹 밑에 위치한다.

Hidden 속성

Hidden 속성이 True 로 설정된 단락 형식의 어떠한 문장이나 캐릭터 형식은 도움말 타겟에서 제외된다.

Type	Applies To
String	Character Style Paragraph Style

설명

만약 토픽 머릿말이 이 형식이라면, 모든 토픽이 도움말 타겟에서 제외된다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Character Style** 또는 **Paragraph Styles** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

HideNavigationPane 속성

True 로 설정하면 도움말 파일에 대한 네비게이션 창은 기본값에 의해 숨겨진다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Navigation 그룹 밑에 위치한다.

HubContents 속성

도움말 파일과 연관시킬 콘텐츠 (.cnt) 파일의 이름을 표시한다.

Type	Applies To
String	Help Target (WinHelp)

설명

모듈 WinHelp 시스템에 대해 구성요소 도움말 파일을 그것의 허브와 연관시키기 위해 이 속성을 사용한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

ID 속성

컴파일 하는 동안 (읽기 전용) 토픽에 할당된 특이한 수치 식별자를 리턴한다.

Type	Applies To
Long	Topic

위치

- **Topic Icon** 을 클릭한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

IgnoreFontNames 속성

이 속성이 True 로 설정되면, 원본 문서의 글꼴 모양들이 무시된다. 도움말 타겟에서는 기본 글꼴 모양이 대신하여 쓰인다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (JavaHelp)

설명

기본값: True.

이 속성은 IgnoreFontSizes 와 함께 쓰인다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 JavaHelp 도움말 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Target** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Fonts 그룹 밑에 위치한다.

IgnoreFontSizes 속성

이 속성이 True 로 설정되면, 원본 문서의 글꼴 크기들이 무시된다. 도움말 타겟에서는 기본 글꼴 크기가 대신하여 쓰인다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (JavaHelp)

설명

기본값: True.

이 속성은 IgnoreFontNames 와 함께 쓰인다. 이 속성에 False 를 입력하면 ScaleFontSizes 속성이 활성화 된다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 JavaHelp 도움말 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Target** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Fonts 그룹 밑에 위치한다.

IndexTab 속성

이 속성이 활성화되면, Index 탭이 도움말 윈도우에 추가된다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (JavaHelp)

Jump1Caption 속성

여기서 Jump1 에 대한 캡션을 입력한다.

Type	Applies To
String	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

Jump1URL 속성

여기서 Jump1 버튼에 대한 HTML 파일의 URL 을 입력한다.

Type	Applies To
String	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

Jump2Caption 속성

여기서 Jump2 에 대한 캡션을 입력한다.

Type	Applies To
String	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

Jump2URL 속성

여기서 Jump2 버튼에 대한 HTML 파일의 URL 을 입력한다.

Type	Applies To

String	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

KeepOutlineNumbers 속성

True 로 설정하면 테두리 번호는 토픽 타이틀의 부분으로 포함되고 도움말 타겟에 있다.

Type	Applies To
Boolean	Document Project Settings

설명

이 속성은 프로젝트 설정 속성 창에 기본값으로 설정될 수 있다. 개개의 문서에 대한 속성을 수정하는 것은 그 문서에 대해서만 전역 설정을 무효로 할 것이다.

이 속성은 소스 문서로부터 생성된 RTF 파일에 영향을 준다; 이 것은 소스 문서 자체에는 영향을 주지 않는다.

위치 (Documents)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Documents** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

위치 (Project Settings)

- **Project Icon** 을 클릭한다.

- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Project Settings** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Document Defaults 그룹 밑에 위치한다.

KeepPageBreaks 속성

True 로 설정하면 이 속성은 인쇄용 매뉴얼 도움말 타겟이 컴파일하는 동안 소스 문서의 페이지 나눔 문자를 보유한다. 페이지 나눔 문자를 버리기 위해서는 이 속성을 False 로 설정한다.

Type	Applies To
Boolean	Project Settings

설명

이 속성은 프로젝트 설정 속성 창에서 기본값으로 설정될 수 있다. 개개의 문서에 대한 속성을 수정하는 것은 그 문서에 대해서만 전역 설정을 무효로 할 것이다.

위치 (Project Settings)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Project Settings** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Document Defaults 그룹 밑에 위치한다.

Left 속성

도움말 윈도우의 왼쪽 가장자리의 위치를 결정한다.

Type	Applies To
Integer	Window (HTML Help) Window (WinHelp) Window (JavaHelp)

설명

Top 속성과 관련하여 화면상의 도움말 윈도우의 위치를 결정한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Position 그룹 밑에 위치한다.

Locale 속성

이 속성은 결과로서 생기는 타겟 파일의 언어를 지정하는데 사용된다. 각각의 타겟은 언어를 지정하는 그것만의 방법이 있다. 예를 들면, HTML Help 는 프로젝트 파일 (.hhp)의 [OPTION] 부분의 Language 옵션을 가지고 있다.

Type	Applies To
Integer	Help Target (Help 2.0) Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (JavaHelp) Help Target (WinHelp)

설명

이 속성의 몇몇 일반적인 값은 다음과 같다:

English (U.S.)	1033
English (U.K.)	2057
French	1036
German	1031
Italian	1040
Spanish	1034

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Localization 그룹 밑에 위치한다.

MapFileForC 속성

문맥 의존 도움말에 대한 C 또는 C++ 헤더 파일을 만든다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

MapFileForVB 속성

문맥 의존 도움말에 대한 Visual Basic 헤더 파일을 만든다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (HTML Help) Help Target (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 또는 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

MapNumberOffset 속성

이 속성의 값은 모듈 도움말 시스템에서 번호 매기기 충돌을 막기 위해 자동으로 생성된 맵 번호에 추가된다.

Type	Applies To
Integer	Project Settings

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Project Settings** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

MapNumbers 속성

유일한 문맥 ID (맵 번호)가 각각의 토픽에 대해 생성되는지를 결정한다.

Type	Applies To
Enum	Help Target (HTML Help) Help Target (WinHelp)

Value	Description
Automatic	맵 번호가 각각의 토픽에 대해 자동으로 생성된다.
Automatic+Custom	맵 번호가 각각의 토픽에 대해 자동으로 생성되지만 요구한대로 사용자 정의할 수 있다.
Custom	어떤 맵 번호도 자동으로 생성되지 않는다.

설명

생성된 문맥 ID 에 대해 **AutoContextID** 속성은 각각의 관련된 토픽 타입 또는 단락 서식에 대해 **True** 로 설정해야만 한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 또는 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.

- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

Maximized 속성

True 로 설정하면 화면에 표시될 때 윈도우는 자동으로 최대크기로 될 것이다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help) Window (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 또는 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Position 그룹 밑에 위치한다.

MergeContents 속성

모듈 허브 프로젝트에 있는 위치 보유자 토픽에 대해, 이 속성은 동적으로 로딩될 플랫폼 의존형 콘텐츠 파일을 지정한다.

Type	Applies To
String	Topic

설명

이 속성은 WinHelp 와 HTML Help 플랫폼에 대해 모듈 허브 프로젝트에만 적용한다.

위치

- **Topic Icon** 을 클릭한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Modular 그룹 밑에 위치한다.

MergeFile 속성

모듈 허브 프로젝트에 있는 위치 보유자 토픽에 대해, 이 속성은 동적으로 로딩될 플랫폼 의존형 도움말 파일을 지정한다.

Type	Applies To
String	Topic

설명

이 속성은 WinHelp 와 HTML Help 플랫폼에 대해 모듈 허브 프로젝트에만 적용한다.

위치

- **Topic Icon** 을 클릭한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Modular 그룹 밑에 위치한다.

MergeTitle 속성

모듈 허브 프로젝트에 있는 placeholder 토픽에 대해, 이 속성은 키워드 검색 리스트에서 유사한 이름의 토픽을 구분하는데 사용되는 문자를 지정한다.

Type	Applies To
String	Topic

설명

이 속성은 WinHelp 플랫폼에 대해 모듈 허브에만 적용한다. 지정되지 않으면 MergeFile 속성의 값이 사용된다.

위치

- **Topic Icon** 을 클릭한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Modular 그룹 밑에 위치한다.

MidTopic 속성

단락 서식 또는 토픽 타입을 HTML anchor 와 유사한 “in topic” 점프 위치로 정의한다. 단락 서식을 MidTopic 으로 문자 서식을 jump 로 정의하여, 최종 사용자가 긴 토픽에서 점프 기능을 갖도록 한다.

Type	Applies To
Boolean	Paragraph Style Topic Type

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Paragraph Style** 또는 **Topic Types** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Navigation 그룹 밑에 위치한다.

ModularHub 속성

True 로 설정하면 생성된 도움말 파일은 동적으로 다른 도움말 파일의 콘텐츠를 불러올 수 있다.

Type	Applies To
Boolean	Project

설명

모듈 허브 프로젝트에서 구성 요소 도움말 파일을 지정하기 위해서, 위치 보유자 토픽을 만든 다음, 구성 요소 파일 이름에 그 토픽의 MergeFile 속성과 MergeContents 속성을 설정한다. 프로젝트를 테스트 할 때에는 구성 요소 파일을 각각의 모듈 도움말 타겟의 출력 폴더로 복사해야 한다.

이 속성은 WinHelp 와 HTML Help 플랫폼에만 적용한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Project Settings** 항목을 선택한다.

- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

MultiLink 속성

False 로 설정하면 “jump” 문자의 첫째 실현값만이 링크를 만든다. 포맷된 다른 모든 실현값들은 생략된다.

Type	Applies To
Boolean	Character Style

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Character Style** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

Name 속성

지정된 객체 (읽기 전용)의 이름을 포함하는 문자열을 리턴한다.

Type	Applies To
String	Attribute Character Style Document Group Help Target Keyword Paragraph Style Script Template Topic Type Window

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 임의의 항목을 선택한다.

- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

Namespace 속성

성공적으로 빌드한 후에 도움말 파일을 등록하기 위해 사용되는 Help 2.0 명칭 공간을 지정한다.

Type	Applies To
String	Help Target (Help 2.0)

설명

Namespace 속성이 비어있으면 BaseName 속성 값이 사용된다. BaseName 값이 비어있으면 프로젝트 그 자체의 파일 이름이 사용된다.

NOTE: Namespace 와 ParentNamespace 속성은 저작자의 컴퓨터에 있는 도움말 파일에만 영향을 준다. 용자 컴퓨터에서의 등록은 윈도우 인스톨러와 함께 표준 Help 2.0 수단에 의해 다루어진다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 Help 2.0 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Strings 그룹 밑에 위치한다.

NavigationPaneWidth 속성

도움말 파일의 네비게이션 창의 넓이를 픽셀로 정의한다.

Type	Applies To
Integer	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.

- 이 속성은 **속성 창**에서 Navigation 그룹 밑에 위치한다.

Nonscrolling 속성

단락 서식 혹은 토픽 타입의 Nonscrolling 속성을 True 로 설정하면, 그 단락 서식 혹은 토픽 타입으로 포맷된 어떤 토픽 글머리도 도움말 윈도우의 스크롤이 안 되는 영역에 나타날 것이다.

Type	Applies To
Boolean	Paragraph Style Topic Type

설명

이 옵션은 WinHelp 작성에만 적용한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Paragraph Styles** 또는 **Topic Types** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

NonscrollingColor 속성

스크롤이 안되는 도움말 윈도우에 대해 현재의 색깔 설정을 표시한다. 색깔을 바꾸기 위해, 표준 색깔 선택 대화창을 열려면 근접한 change 버튼을 클릭한다.

Type	Applies To
Long	Window (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.

- 이 속성은 **속성 창**에서 Appearance 그룹 밑에 위치한다.

OneBrowseSequence 속성

True 로 설정되면, 여러 소스 문서에 걸쳐 연속적인 검색 순서를 제공한다.

Type	Applies To
Boolean	Window (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Navigation 그룹 밑에 위치한다.

OnlineOnly 속성

True 로 설정하면 이 서식이 적용된 단락을 인쇄용 매뉴얼 타겟에서 생략한다.

Type	Applies To
Boolean	Paragraph Style

설명

이 속성은 온라인 도움말 타겟에 어떤 영향을 주지 않는다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Paragraph Styles** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

OnPage 속성

상호 참조를 완성할 때 사용되는 기본값 텍스트를 지정한다.

Type	Applies To
String	Project

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Project Settings** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Localization 그룹 밑에 위치한다.

Order 속성

도움말 콘텐츠에서 문서의 순서를 결정한다.

Type	Applies To
Integer	Document

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Documents** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

PageRef 속성

매뉴얼을 만들 때, 이 속성은 이 서식으로 포맷된 텍스트 옆에 참조하는 토픽의 페이지 번호를 넣는다.

Type	Applies To
Boolean	Character Style

설명

이 옵션은 점프와 팝업 링크에만 가능하다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Character Style** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

Parent 속성

관련된 상위 토픽의 ID 번호를 보여준다.

Type	Applies To
Long	Topic

위치

- **Topics Icon** 을 클릭한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

ParentNamespace 속성

만들어진 도움말 모음을 끼워넣는데 사용하는 명칭 공간을 지정한다. 일반적으로 Visual Studio .NET Combined Collection 의 명칭 공간에 해당된다. 만들어진 도움말이 Visual Studio 도움말에 플러그 인으로 자동 등록되기를 원하면 이 속성을 설정한다. 예를 들면, Visual Studio .NET 2003 에서는 ParentNamesace 를 "MS.VSCC.2003"로 설정한다.

Type	Applies To
String	Help Target (Help 2.0)

설명

주의: Namespace 및 ParentNamespace 속성은 저작자의 컴퓨터의 도움말 파일 등록에만 영향을 미친다. 사용자 컴퓨터의 등록은 윈도우 인스톨러와 함께 표준 Help 2.0 수단에 의해 다루어진다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.

- **도움말 타겟 드롭다운**에서 Help 2.0 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Strings 그룹 밑에 위치한다.

Popup 속성

단락 서식 또는 토픽 타입의 Popup 속성을 True 로 설정하면, 단락 서식 또는 토픽 타입이 적용된 토픽은 도움말 윈도우 상단의 팝업 윈도우에 출력된다.

Type	Applies To
Boolean	Paragraph Style Topic Type

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Paragraph Styles** 또는 Topic Types 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

PrefixIndexListFile 속성

주 인덱스에 부합하는 토픽 리스트 파일에 대해 기본값 프리픽스의 수정을 허용한다.

Type	Applies To
String	Help Target (HTML) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Strings 그룹 밑에 위치한다.

PrefixTopicListFile 속성

키워드 핫스팟에 부합하는 토픽 리스트 파일에 대해 기본값 프리픽스의 수정을 허용한다.

Type	Applies To
String	Help Target (HTML) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Strings 그룹 밑에 위치한다.

RelatedJumps 속성

토픽 방식에 의해 토픽 상에서 자동 또는 수동 점프 순서를 조절한다.

Type	Applies To
Enum	Topic

Value	Description
None	어떤 점프도 표시되지 않는다.
Automatic	단지 자동 점프만 표시된다.
Automatic + Custom	자동 점프만 표시된 다음, 사용자 정의 점프도 표시된다.
Custom + Automatic	사용자 정의 점프가 표시된 다음, 자동 점프도 표시된다.
Custom	단지 사용자 정의 점프만 표시된다.

위치

- **Topic Icon** 을 클릭한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Navigation 그룹 밑에 위치한다.

Replacement 속성

어떤 경우에는 생성된 기본값 텍스트를 대체하는 문자열을 리턴한다.

Type	Applies To
String	Character Style Paragraph Style Topic Type

설명

단락 서식 및 토픽 타입의 AutoNext 속성을 True 로 설정하면, 생성된 버튼 옆에 토픽 타이틀 대신에 Replacement 문자열이 사용된다.

문자 서식의 PageRef 을 True 로 설정하면, Replacement 문자열은 인쇄용 매뉴얼 타겟에 있는 페이지 번호 참조의 포맷을 지정한다. 이 문자열이 PAGeref 필드에 대신할 파운드 기호를 포함하지 않으면 이 문자열은 무시된다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 Character Style, **Paragraph Styles**, 또는 Topic Types 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

SaveUserPosition 속성

True 로 설정하면 사용자가 이 속성을 수정할 때 도움말의 크기와 위치를 저장한다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Position 그룹 밑에 위치한다.

ScaleGraphics 속성

False 로 설정하면 소스 문서 안에 내장된 그래픽의 크기가 조절되지 않을 것이지만, 온라인 도움말 타겟에서는 원래의 사이즈로 표시될 것이다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (Help 2.0) Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (JavaHelp) Help Target (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 옳은 타겟을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

ScaleFontSizes 속성

속성값이 False 면, 이 속성은 도움말 타겟의 모든 글꼴들의 크기 비율을 변환한다.

Type	Applies To
Real	Help Target (JavaHelp)

설명

이 속성은 IgnoreFontSizes 속성과 병행하여 쓰인다. 만약 IgnoreFontSizes = True 면 ScaleFontSizes 속성은 적용되지 않는다.

JavaHelp 는 모든 글꼴들을 실제 크기보다 작게 (대략 1.3 배 작음) 표현하는 버그를 가지고 있다. IgnoreFontSizes 에 True 를 대입하면 일관적인 JavaHelp 기본 글꼴 크기를 얻을 수 있다. 다른 방법으로, ScaleFontSizes 의 값을 기본값 1.0 이 아닌 다른 실수 (real number)로 입력하면 모든 글꼴의 크기가 비례하여 조정된다. 예를 들어, 기존의 글꼴 크기가 JavaHelp 에 의해 원래의 크기보다 1.3 배 작게 표현된다면 이를 수정하기 위해 ScaleFontSizes 를 1.3 으로 설정하면 된다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 JavaHelp 도움말 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Fonts 그룹 밑에 위치한다.

Script 속성

서식으로 포맷된 텍스트를 마주칠 때 마다 컴파일하는 동안 시행되고 있는 스크립트를 표시한다.

Type	Applies To
Script	Character Style Paragraph Style Topic Type

설명

이 서식과 관련된 스크립트가 없으면 None 을 표시한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 Character Style, **Paragraph Styles** 또는 Topic Types 항목을 선택한다.

- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

SearchCaption 속성

ComponentOne Natural Search 가 가능할 때 탭 캡션(HTML Help) 또는 버튼 캡션(WinHelp)에 추가된 텍스트를 지정한다.

Type	Applies To
String	Help Target (HTML Help) Help Target (WinHelp)

설명

이 속성은 Doc-To-Help Professional 버전에서만 가능하다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Natural Search 그룹 밑에 위치한다.

SearchEnabled 속성

ComponentOne Natural Search 가 도움말 타겟, 문서, 또는 토픽에 대해 가능하게 하는지를 제어한다.

Type	Applies To
Boolean	Document Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (WinHelp) Topic

HTML Help 또는 WinHelp

도움말 타겟에 대해 Natural Search 인덱스를 만들고 도움말 파일에 사용자 정의 탭(HTML Help) 또는 버튼(WinHelp)을 추가하기 위해 이 속성을 True 로 설정한다.

HTML

도움말 타겟에 대해 Natural Search 인덱스를 만들기 위해 이 속성을 True 로 설정한다.
도움말 타겟 자체가 Natural Search 인터페이스를 가지고 있지 않음에 주의한다. 이 옵션은 HTML 콘텐츠와 인덱스를 **ComponentOne Response** 로 가져오기 위해 제공된다.

문서

Natural Search 처리로부터 각개의 문서를 제외하기 위해 이 속성을 False 로 설정한다.

토픽

Natural Search 처리로부터 각개의 토픽을 제외하기 위해 이 속성을 False 로 설정한다.

설명

이 속성은 Doc-To-Help Professional 버전에서만 가능하다.

위치 (Help Targets)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Natural Search 그룹 밑에 위치한다.

위치 (Documents)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Documents** 항목을 선택한다.
- 오른쪽 창에서 적절한 문서를 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Natural Search 그룹 밑에 위치한다.

위치 (Topics)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 적절한 항목을 선택한다.

- 이 속성은 **속성 창**에서 Natural Search 그룹 밑에 위치한다.

SearchTab 속성

도움말 윈도우에 찾기 탭을 추가한다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Tabs 그룹 밑에 위치한다.

SearchTabAdvanced 속성

찾기 탭에 추가적인 기능성을 추가한다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

설명

SearchTab 속성이 True 로 설정될 때만 가능하다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Tabs 그룹 밑에 위치한다.

ShowBackButton 속성

이 속성을 설정하면 Back 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help) Window (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 또는 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowBrowseButtons 속성

이 속성을 설정하면 Browse 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowContentsButton 속성

이 속성을 설정하면 Contents 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowFindButton 속성

True 로 설정하면 Find 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowForwardButton 속성

이 속성을 설정하면 Forward 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 **HTML** 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 **Buttons** 그룹 밑에 위치한다.

ShowHelpTopicsButton 속성

이 속성을 설정하면 Help Topics 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 **WinHelp** 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 **Buttons** 그룹 밑에 위치한다.

ShowHideShowButton 속성

이 속성을 설정하면 Hide 와 Show 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 **HTML Help** 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.

- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowHomeButton 속성

이 속성을 설정하면 Home 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowIndexButton 속성

이 속성을 설정하면 Index 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowJump1Button 속성

이 속성을 설정하면 Jump1 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

설명

Jump1Caption 과 Jump1URL 속성을 가진 이 버튼에 대해 캡션과 URL 을 선택한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowJump2Button 속성

이 속성을 설정하면 Jump2 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

설명

Jump2Caption 과 Jump2URL 속성을 가진 이 버튼에 대해 캡션과 URL 을 선택한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowLocateButton 속성

이 속성을 설정하면 Locate 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowNextButton 속성

이 속성을 설정하면 Next 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

설명

BinaryTOC 속성은 작용할 네비게이션 버튼에 대해 True 로 설정되어야만 한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowOptionsButton 속성

True 로 설정하면 Options 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help) Window (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 또는 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowPreviousButton 속성

이 속성을 설정하면 Previous 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

설명

BinaryTOC 속성은 작용할 네비게이션 버튼에 대해 True 로 설정되어야만 한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowPrintButton 속성

이 속성을 설정하면 Print 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help) Window (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 또는 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowRefreshButton 속성

이 속성을 설정하면 Refresh 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

ShowStopButton 속성

이 속성을 설정하면 Stop 버튼이 도움말 윈도우에 포함된다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Buttons 그룹 밑에 위치한다.

SkipGlossary 속성

True 로 설정하면 만들어진 도움말 콘텐츠로부터 용어집 토픽을 생략한다.

Type	Applies To
Boolean	Help Target (HTML Help) Help Target (WinHelp)

설명

모듈 시스템에서 각각의 컴포넌트 도움말 파일에 대해, 허브를 볼 때 복사의 용어집 토픽을 제거하기 위해서 이 속성을 True 로 설정한다.

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 또는 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

SplitFile 속성

HTML 이 기본인 플랫폼에 대해 문서가 하나하나의 토픽 파일로 갈라지는지를 제어한다.

Type	Applies To
Boolean	Document (Help 2.0) Document (HTML) Document (HTML Help) Project Settings

Help 2.0 또는 HTML

True 로 설정하면 각각의 토픽에 대해 하나하나의 HTML 파일을 만든다. False 로 설정하면 각각의 토픽에 대해 지정된 앵커를 포함하는 하나의 HTML 파일을 만든다.

이 속성은 프로젝트 설정 속성 창에서 기본값으로 설정될 수 있다. 개개의 문서에 대해 이 속성을 수정하는 것은 그 문서에 대해서만 전역 설정을 무효로 할 것이다.

HTML Help

SplitFile 과 HHCtrl 속성과 관련된 SplitFile 을 True 로 설정하면, 각각의 토픽에 대해 분리된 HTML 파일의 겉모습을 주는 본질적인 HTML Help 명령어를 사용해서 하나의 HTML 파일이 생성된다. SplitFile 속성이 True 이고 SplitFileWithHHCtrl 속성이 False 로 설정하면, 분리된 HTML 파일은 문서에서 각각의 토픽에 대해 생성된다.

이 속성은 프로젝트 설정 속성 창에서 기본값으로 설정될 수 있다. 개개의 문서에 대해 이 속성을 설정하면 그 문서에만 전역 설정을 무효로 할 것이다.

위치 (문서)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 Help 2.0, HTML, 또는 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Documents** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

위치 (프로젝트 설정)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Project Settings** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Document Defaults 그룹 밑에 위치한다.

SplitFileWithHHCtrl 속성

True 로 설정하면 문서에서 각각의 토픽에 대해 분리된 HTML 파일의 겉모습을 주는 본질적인 HTML Help 명령어를 사용해서 하나의 HTML 파일이 생성된다. False 로 설정하면 문서에서 각각의 토픽에 대해 개개의 HTML 파일이 생성된다.

Type	Applies To
Boolean	Document (HTML Help) Project Settings

설명

이 설정은 프로젝트 설정 속성 창에서 기본값으로 설정될 수 있다. 개개의 문서에 대해 이 속성을 수정하는 것은 그 문서에 대해서만 전역 설정을 무효로 할 것이다.

기능적인 이 속성에 대해 SplitFile 속성은 True 로 설정되어야만 한다.

위치 (Documents)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Documents** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

위치 (Project Settings)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Project Settings** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Document Defaults 그룹 밑에 위치한다.

StemPercent 속성

natural language search 인덱스를 만들 때 새 단어 그룹을 만들기 위해서 뿌리 단어에 추가되는 문자 수 (전체의 백분율)를 결정한다.

Type	Applies To

Integer	Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (WinHelp)

설명

이 속성의 기본값은 33 이다. 다시 말해서, 단어에 매번마다 3 개의 추가적인 문자들에 대해 뿌리 단어에 1 문자가 추가된다. 긴 접미사가 일반인 몇몇의 국제 언어는 더 나은 이익이 있다.

이 속성은 Doc-To-Help Professional 버전에서만 가능하다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Natural Search 그룹 밑에 위치한다.

StemSize 속성

natural language search 인덱스를 만들 때 뿌리 단어로 사용되는 최대한의 문자 수를 결정한다.

Type	Applies To
Integer	Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (WinHelp)

설명

이 속성의 기본값은 5 이다. 찾는 시간이 더 긴 것이 일반적인 매우 전문적인 문서는 더 긴 줄기 사이즈로부터 이익을 얻는다.

이 속성은 Doc-To-Help Professional 버전에서만 가능하다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.

- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Natural Search 그룹 밑에 위치한다.

StringContents 속성

Contents 문자열 값의 수정을 가능하게 한다.

Type	Applies To
String	Help Target (HTML) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Strings 그룹 밑에 위치한다.

StringFavorites 속성

Favorites 문자열 값의 수정을 가능하게 한다.

Type	Applies To
String	Help Target (JavaHelp)

StringFoundMany 속성

%d topics found: 문자열 값의 수정을 가능하게 한다.

Type	Applies To
String	Help Target (HTML) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Strings 그룹 밑에 위치한다.

StringFoundOne 속성

1 topic found: 문자열 값의 수정을 가능하게 한다.

Type	Applies To
String	Help Target (HTML) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Strings 그룹 밑에 위치한다.

StringFoundZero 속성

No topics found. 문자열 값의 수정을 가능하게 한다.

Type	Applies To
String	Help Target (HTML) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.

- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Strings 그룹 밑에 위치한다.

StringIndex 속성

Index 문자열 값의 수정을 가능하게 한다.

Type	Applies To
String	Help Target (HTML) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Strings 그룹 밑에 위치한다.

StringNext 속성

Next 문자열 값의 수정을 가능하게 한다.

Type	Applies To
String	Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Strings 그룹 밑에 위치한다.

StringNoMatch 속성

Component Natural Search 가 물음에 대해 맞는 것을 못 찾을 때, 메시지 박스에서 사용되는 텍스트를 지정한다.

Type	Applies To
String	Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (WinHelp)

설명

이 속성은 Doc-To-Help Professional 버전에서만 가능하다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Natural Search 그룹 밑에 위치한다.

StringPrevious 속성

Previous 문자열 값의 수정을 가능하게 한다.

Type	Applies To
String	Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Strings 그룹 밑에 위치한다.

StringReturnToIndex 속성

Return to Index 문자열 값의 수정을 가능하게 한다.

Type	Applies To
String	Help Target (HTML) Help Target (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Strings 그룹 밑에 위치한다.

StringSearch 속성

Search 문자열 값의 수정을 가능하게 한다.

Type	Applies To
String	Help Target (HTML) Help Target (JavaHelp)

SuperTitle 속성

인쇄용 매뉴얼의 타이틀 페이지에 있는 타이틀 문자열 위쪽에 나타나는 텍스트를 지정한다.

Type	Applies To
String	Help Target (Manual)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 Manual 타겟을 선택한다.

- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Title Page 그룹 밑에 위치한다.

Template 속성

컴파일하는 동안 중간 파일에 적용되는 문서 템플릿의 이름을 지정한다.

Type	Applies To
Template	Help Target

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

TextPopups 속성

True 로 설정하면 문맥 의존 도움말 토픽의 평문 버전만을 만든다.

Type	Applies To
Boolean	Document (HTML Help) Project Settings

설명

이 속성은 프로젝트 설정 속성 창에서 기본값으로 설정될 수 있다. 개개의 문서에 대해 이 속성을 수정하는 것은 그 문서에 대해서만 전역 설정을 무효로 할 것이다.

위치 (Documents)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Documents** 항목을 선택한다.

- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

위치 (Project Settings)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Project Settings** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Document Defaults 그룹 밑에 위치한다.

Theme 속성

도움말 창과 HTML 이 기본인 타겟에 대한 프레임셋의 겉보기를 결정한다.

Type	Applies To
Folder	Help Target (Help 2.0) Help Target (HTML) Help Target (HTML Help) Help Target (JavaHelp)

설명

모든 토픽의 겉보기를 사용자 정의하기 위해서 선택된 테마와 관련하여 BackgroundColor, BackgroundImage, 그리고 BackgroundRepeat 속성을 사용할 수 있다.

Nonscrolling 과 같은 특정한 테마는 Internet Explorer 5.0 또는 이상에서만 작동할 것이다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML 또는 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Appearance 그룹 밑에 위치한다.

Title 속성

객체의 타이틀 문자열을 설명한다.

Type	Applies To

String	Help Target (Manual) Help Target (WinHelp) Topic

설명

인쇄용 매뉴얼에 대해 이 속성은 타이틀 페이지에 있는 SuperTitle 문자열 아래쪽에 나타나는 텍스트를 설정한다.

토픽에 대해서 이 속성은 읽기 전용이다.

WinHelp 타겟에 대해서 이 속성은 도움말 윈도우의 캡션 바에 표시되는 문자열을 설명한다.

위치 (Help Target)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 Manual 또는 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Title Page 그룹 밑에 위치한다.

위치 (Topic)

- **Topic Icon** 을 클릭한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

Top 속성

도움말 윈도우의 상단 가장자리의 위치를 결정한다.

Type	Applies To
Integer	Window (HTML Help) Window (WinHelp) Window (JavaHelp)

설명

Left 속성과 관련하여 화면에 나오는 도움말 윈도우의 위치를 결정한다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Position 그룹 밑에 위치한다.

TopicColor 속성

토픽 도움말 윈도우에 대해 현재 색깔 설정을 표시한다. 색깔을 바꾸기 위해서 표준 색깔 선택 대화 창을 열려면 근접한 change 버튼을 클릭한다.

Type	Applies To
Long	Window (WinHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Appearance 그룹 밑에 위치한다.

TopicsFound 속성

ALink/Klink 토픽 리스트가 대화상자 (기본값) 또는 팝업 메뉴에 표시되는지를 결정한다.

Type	Applies To
Enum	Help Target (HTML Help)

설명

이 속성은 동적 링크 명령어 또는 문자 서식으로 만들어진 링크 걸모습을 제어한다. 이 속성은 HTML Help ActiveX 제어에 대해 <OBJECT>를 덮어쓰지는 않는다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

TopicType 속성

개체 (도움말 토픽이 어떤 윈도우에 나타나는지, 도움말 토픽이 어떻게 접근되는지, 그리고 도움말 토픽이 맵 번호를 가지는지와 같은)와 연관된 디스플레이, 네비게이션, 그리고 인덱스 만들기 특징의 지정된 세트를 지정한다.

Type	Applies To
TopicType	Paragraph Style Topic

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Paragraph Styles** 또는 **Topic Types** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

TriPaneWindow 속성

True 로 설정하면 HTML Help 에 대한 표준 3 창 포맷을 가능하게 한다.

Type	Applies To
Boolean	Window (HTML Help)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.

- 도움말 타겟 드롭다운에서 HTML Help 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Winodws** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Appearance 그룹 밑에 위치한다.

Type 속성

컴파일할 때에 서식과 연관된 도움말 저작 비헤비어를 결정한다.

Type	Applies To
Enum	Character Style Paragraph Style

문자 서식에 대해:

Value	Description
None	No hot spot.
Jump	Topic jump hot spot.
Popup	Topic popup hot spot.
Group	Group link hot spot.
Keyword	Keyword link hot spot.

단락 서식에 대해:

Value	Description
Body Text	Topic body.
Heading Text	Topic with no outline level.
Level 1	Topic at outline level 1.
Level 2	Topic at outline level 2.
Level 3	Topic at outline level 3.
Level 4	Topic at outline level 4.
Level 5	Topic at outline level 5.
Level 6	Topic at outline level 6.
Level 7	Topic at outline level 7.
Level 8	Topic at outline level 8.
Level 9	Topic at outline level 9.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Paragraph Styles** 또는 **Character Styles** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

Untitled 속성

True 로 설정하면 토픽 타이틀은 도움말 윈도우에 표시되지 않는다.

Type	Applies To
Boolean	Paragraph Style Topic Type

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Paragraph Styles** 또는 **Topic Type** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

URL 속성

토픽에 대해 생성된 .htm 파일의 이름을 지정한다.

Type	Applies To
String	Topic

설명

기본값에 의해, 생성된 .htm 파일의 이름은 스페이스, 하이픈, 그리고 언더바가 생략된 채로 토픽 텍스트에 맞춘다.

위치

- **Topic Icon** 을 클릭한다.

- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

URLMode 속성

토픽에 대해 생성된 .htm 파일 이름을 만드는 데에 사용되는 규칙을 지정한다.

Type	Applies To
Enum	Project Settings

Value	Description
Full	파일 이름은 토픽 타이틀로부터 모든 문자와 숫자, 심지어는 ASCII 가 아닌 국가 알파벳 문자를 포함한다.
ASCIIOOnly	파일 이름으로부터 ASCII 가 아닌 문자는 제거된다. 파일 이름은 URL 표준을 따른다.
TopicId	파일 이름은 숫자의 토픽 ID 로부터 형성된다.

설명

토픽이 처음으로 추가된 후에, 프로젝트를 작성하면서 토픽 URL 이 자동으로 생성될 때 이 규칙을 적용한다.

URLMode 속성 값을 바꿈으로써 존재하는 모든 토픽에 새 규칙을 선택적으로 적용할 수 있다.

기본값 규칙을 수동으로 무효로 하면서 후에 토픽의 URL 속성을 수정할 수 있다.

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Project Settings** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

Value 속성

토픽 및 도움말 타겟에 할당된 임의로 지정된 값에 해당하는 부분.

Type	Applies To
String	Attribute

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Attributes** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

Width 속성

도움말 윈도우의 넓이를 결정한다.

Type	Applies To
Integer	Window (HTML Help) Window (WinHelp) Window (JavaHelp)

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Position 그룹 밑에 위치한다.

Window 속성

이 서식으로 포맷된 토픽이 표시되는 윈도우의 이름을 나타낸다.

Type	Applies To
Window	Character Style Paragraph Style Topic Type

위치

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- 왼쪽 창 트리 보기에서 **Paragraph Styles, Character Style** 또는 **Topic Type** 항목을 선택한다.

- 이 속성은 **속성 창**에서 Display 그룹 밑에 위치한다.

WinHelpMacro 속성

도움말 파일, 토픽, 또는 2 차 윈도우가 열릴 때 실행할 매크로를 지정한다.

Type	Applies To
String	Help Target (WinHelp) Topic Window

설명

WinHelp 도움말 타겟에 대해 WinHelpMacro 속성 세트는 “메인” 윈도우에 대해 WinHelpMacro 속성 세트를 무효로 할 것이다.

이 속성은 WinHelp 플랫폼에만 적용된다.

위치 (WinHelp)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Help Targets** 항목을 선택한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

위치 (Topics)

- **Topic Icon** 을 클릭한다.
- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

위치 (Windows)

- **Project Icon** 을 클릭한다.
- **도움말 타겟 드롭다운**에서 WinHelp 타겟을 선택한다.
- 왼쪽 트리 보기에서 **Windows** 항목을 선택한다.

- 이 속성은 **속성 창**에서 Misc 그룹 밑에 위치한다.

Index

2

2 차 키워드, 245, 371

ㄱ

가져오기

서식, 167, 168

객체 모델, 493

그래픽

삽입하기, 273

이미지 맵, 445

크기 조정, 80

크기 조정하기, 274

핫스팟, 277

그래픽, 273

그룹

이름 바꾸기, 251

토픽 할당하기, 252

그룹 링크, 222, 252

그림, 81, 276

기술 지원, 6

길잡이, 53, 378

L

네비게이션, 37, 71

네비게이션 순서, 188

ㄴ

단락 서식, 41

기본값, 161

만들기, 162

속성, 162

편집하기, 162

활성화, 185

단축키, 324

도움말, 15

도움말 시스템

관리하기, 347

만들기, 21

모듈, 348

도움말 윈도우, 257

도움말 작성, 15

도움말 콘텐츠

구성하기, 24, 201

저장하기, 205

지정하기, 187

토픽 추가하기, 202

편집하기, 199, 200

도움말 타겟, 127

디렉토리, 129

변경하기, 127

보기, 현재, 128

작성하기, 127

추가하기, 128
 도움말 프로젝트
 만들기, 350, 355
 문서, 68
 시작하기, 55
 동적 링크, 237, 238
 추가하기, 238

ㄹ

라이선스, 6
 리스트, 96, 176
 내포하기, 178
 만들기, 96
 적용하기, 96
 Printed Manual, 178
 링크, 190, 217
 동적, 237
 하위토픽, 189, 192
 Alinks, 222
 Klinks, 221
 Next 토픽, 194
 링크 태그, 196, 198
 링크하기
 여백 메모, 87, 230
 인터넷 사이트, 280
 토픽, 관련된, 27
 문자 서식, 165
 상호 참조, 226
 스크립트, 365
 윈도우, 262
 점프, 219
 키워드, 243, 371
 토픽 그룹, 251, 372
 팝업토픽, 220
 프로젝트, 123
 핫스팟, 277
 ALinks, 222
 Context Sensitive 도움말, 207
 KLinks, 221
 Word 서식, 110
 매크로, 298, 299
 스타트 업 (Startup), 310
 지우기, 317
 토픽, 313
 핫스팟, 300, 302, 303
 Startup, 304
 맵 번호, 208, 210, 211, 497
 모듈 도움말, 347
 관리하기, 347
 만들기, 350, 355
 용어집 생략, 560
 정의, 348
 TOC 유틸리티, 451
 모듈 TOC 유틸리티, 451
 문맥 문자열, 459
 추가하기, 459
 토픽 링크하기, 461

ㄱ

만들기
 모듈 도움말, 350, 355

문서, 41, 145

소스, 155

순서, 150

열기, 154

추가하기, 68, 146

컴파일 하기, 155

문자 서식, 148, 163

기본값, 165

만들기, 165

속성, 166

적용하기, 112

활성화, 217

ㅂ

바이러스 방지, 8

배포 가능한 파일, 6

백그라운드, 267

색깔, 267

이미지, 268

번호 매겨진 리스트, 96

변환하기, 54, 119

Doc-To-Help 2000, 54, 120

True Help, 122

보고서, 284, 287

만들기, 284

선택하기, 286

보기

조건부 텍스트, 339

복사하기

데이터, 288

서식, 65

뷰 (View)

조건부 텍스트, 340

ㅅ

사용 설명서, 53

상호 참조, 84, 226

새 특징, 2, 3

서식, 61, 110, 157

가져오기, 168

단락, 157, 185

리스트, 176

링크, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 421, 422,
423, 424, 425

만들기, 110

문자, 112, 163

스크립트 할당하기, 367

윈도우 할당하기, 262

Documenter, 388, 414, 415, 416, 417, 418, 419,
421, 422, 423, 424, 425

설치, 7

세부 속성, 40, 327

사용하기, 334

추가하기, 337

속성

단락 서식, 162

도움말 윈도우, 263

도움말 타겟, 130

문서, 146

문자 서식, 166, 412

토픽, 183, 196

토픽 타입, 174
 Character Style, 164
 Paragraph Style, 158
 Project Settings, 125
 Topic Type, 170
 Window, 257, 260

스크립트, 41, 361, 365

디버깅, 367

모듈, 366

작동, 369

정의, 361

테크닉, 361

편집하기, 366

시스템 요구사항, 7

O

압축하기, 118

여백 메모, 86, 229

링크, 해제하기, 234

링크하기, 230

만들기, 87

정의, 지우기, 233

제거하기, 231

추가하기, 230

열기

용어집, 292

파일, 154

용어집

열기, 292

용어, 89, 293

정렬하기, 295

편집하기, 291, 292

윈도우, 42, 262

백그라운드, 267

사용자 정의하기, 257, 271

테마, 264

편집하기, 270

이름 바꾸기

그룹, 251

책, 205

키워드, 246

토픽, 205

이미지, 273

이미지 맵, 445

인덱스, 18, 24

구축하기, 24

만들기, 241

키워드, 243, 245, 247, 249

인덱스 만들기, 24, 99

인덱스 키워드

2 차, 245

만들기, 243, 371

추가하기, 243, 245

인쇄 미리 보기, 285

인쇄용 매뉴얼, 35

검사하기, 104

만들기, 103

인쇄하기

미리 보기, 285

보고서, 286

현재 뷰 (view), 285

인터넷 사이트, 280

ㄱ

재 배포 가능한 파일, 6

저장된 프로젝트

 변환하기, 54, 119, 120

전역 템플릿, 11

점프, 191

정렬하기

 용어집, 295

 토픽, 71, 212, 214

조건부 텍스트, 327, 328

 글꼴 색깔, 341

 보기, 339

 뷰 (View), 340

 인쇄용 매뉴얼, 92

 적용하기, 93

 제거하기, 332

 지정하기, 327

 추가하기, 91, 92, 330

 편집하기, 332

 포맷, 341, 343

조건부 텍스트 보기, 339

지우기

 도움말 토픽, 296, 491

 여백 메모, 233

 프로젝트 요소, 290

지원, 6

ㄴ

책, 202

 만들기, 202

 이름 바꾸기, 205

추가

 점프, 219

추가하기

 그룹, 252

 도움말 타겟, 128

 링크, 77

 링크 태그, 196, 198

 문맥 문자열, 459

 문서, 68, 146

 문자 서식, 112

 서식, 112, 162, 165

 세부 속성, 337

 소스 문서, 68

 스크립트, 367

 여백메모, 230

 용어집 엔트리, 89, 292

 윈도우, 42

 점프, 77

 조건부 텍스트, 330

 키워드, 243, 245, 249

 템플릿, 151

 토픽, 202

 토픽 타입, 173

 표, 74

 Context IDs, 211

ㅋ**컴파일 하기**

소스 문서, 155

용어집 엔트리, 292

키보드 단축, 324**키워드**

이름 바꾸기, 246

추가하기, 243, 245, 249, 371

토픽 할당하기, 247

ㅅ**테마, 264, 465**

디자이너, 465

템플릿, 145

작성하기, 9

추가하기, 151

템플릿 작성하기, 9**토픽, 77, 190**

사용자 정의하기, 191

속성, 196

여과하기, 215

정렬하기, 212

정의하기, 23, 181

제거하기, 253, 296

팝업, 220

Found, 224

토픽 그룹, 251**토픽 링크 대화상자 추가하기, 225****토픽 타입, 42, 170**

기본값, 172

적용하기, 175

추가하기, 173

토픽 툴, 487

Add Topic 버튼, 487

DeleteTopic 버튼, 491

Rename Topic 버튼, 490

툴바, 48

구성요소, 48

인덱스, 47, 242

컨텐츠, 46, 200

토픽 속성, 44

프로젝트, 39

프로젝트 속성, 40

특징, 2, 3**ㅇ****팝업 토픽, 220****편집하기**

단락 서식, 162

도움말 윈도우, 263

도움말 컨텐츠, 200

매크로, 317

문자 서식, 166

스크립트, 366

용어집, 292

조건부 텍스트 마크, 332

토픽, 196

토픽 타입, 174

하이퍼링크 필드, 284

표, 74

- 삽입하기, 278
- 표준 표, 278
- 프로젝트, 115
 - 설정, 43
 - 툴바, 39
 - 파일 제거하기, 154
- 프로젝트 파일
 - 관리하기, 288
 - 구성하기, 145
 - 압축하기, 118
- 프로젝트 편집기, 37

ㅎ

- 하위토픽, 189, 202
 - 레이블, 192, 193
- 하이퍼링크, 281
 - 삽입하기, 282
 - 편집하기, 284
- 핫스팟, 217, 277, 280, 445
- 활성화된 문자 서식, 217

A

- About, 1
- ActiveX 제어, 297
- AdjustForScreenSize 속성, 493
- AdjustLeftIndent 속성, 493
- AffectsAppearance 속성, 494
- ALinks, 222
- AlwaysOnTop 속성, 495
- AnswerCount 속성, 495

- AsciiName 속성, 496
- AutoButtons 속성, 497
- AutoContextID 속성, 497
- AutoHideNavigationPane 속성, 498
- AutoIndex 속성, 498
- AutoKeyword 속성, 499
- AutoLink 속성, 499
- AutoNavigate 속성, 500
- AutoNext 속성, 500
- AutoSizeHeight 속성, 501
- AutoSyncNavigationPane 속성, 501

B

- Back 버튼, 552
- BackgroundColor 속성, 502
- BackgroundImage 속성, 502
- BackgroundRepeat 속성, 503
- BaseName 속성, 503
- BinaryIndex 속성, 504
- BinaryTOC 속성, 504
- Browse 버튼, 552
- Build 아이콘, 48
- ButtonLabel 속성, 505
- ButtonLabelStyle 속성, 506
- ButtonSeparator 속성, 506
- ButtonStyle 속성, 506
- ByLine 속성, 507

C

- CancelKey 속성, 507
- CancelMap 속성, 508
- CancelTag 속성, 508
- Caption 속성, 509
- Cascading Style Sheets, 179
- Character Styles
 - 속성, 164
- Charset 속성, 510
- Citation 속성, 510
- Code 속성, 511
- CodePage 속성, 511
- ColorReduction 속성, 511
- Comments 속성, 512
- Compression 속성, 513
- Concatenate 속성, 513
- ConfidenceLevel 속성, 514
- Contents 버튼, 552
- Contents 아이콘, 45
- ContentsOnly 속성, 515
- ContentsTitle 속성, 515
- Context IDs, 205, 210
 - 만들기, 208
 - 추가하기, 211
- Context Sensitive 도움말, 205
- ContextString 속성, 516
- CopyFolder 속성, 333, 516
- Copyright 속성, 517

D

- DefaultFile 속성, 517
- DefaultTemplate 속성, 518
- DefaultWindow 속성, 518
- DisplayTitle 속성, 519
- Doc-To-Help 7.2, 53
 - 단축키, 324
 - 지원, 6
 - 허가, 6
 - Pro 특징, 2
 - Pro 특징, 3
- Docucenter for .Net, 377
- Docucenter for .NET
 - 링크 색깔, 429
 - 문서, 398
 - 사용 설명서, 378
 - 서식, 412, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 421, 422, 423, 424, 425
 - 설명, 388
 - 컨트롤, 396
 - 툴바, 397
 - 특수 문자, 426
 - 프로젝트, 382
 - Styles, 415
- DynamicTOC 속성, 519

E

- ExplicitAccess 속성, 520

F

FavoritesTab 속성, 520

Find Button, 553

FixLists 속성, 521

Folder 속성, 522

Forward 버튼, 553

Frameset 속성, 522

G

GenerateCSS 속성, 523

GenerateProjectFile 속성, 523

Global 속성, 524

Glossary 속성, 524

H

Height 속성, 524

Help 2.0

문맥 문자열, 459

Help 타겟, 43

Help Topics 버튼, 554

HideNavigationPane 속성, 525

Home 버튼, 555

HTML 4.0, 132

HTML Help, 135

ActiveX 제어, 297

HTML Help 객체 태그, 297

HTML Passthrough Code, 332, 333

HubContents 속성, 526, 527, 528

I

ID 속성, 526

In Place 편집하기, 154

Index 아이콘, 47

J

JavaHelp, 31, 142

Jump 버튼, 528

Jump Button, 529

Jump1Caption 속성, 528

Jump1URL 속성, 529

Jump2Caption 속성, 529

Jump2URL 속성, 529

K

KeepOutlineNumbers 속성, 530

KeepPageBreaks 속성, 531

KLinks, 221

L

Left 속성, 531

License, xi

Locale 속성, 532

Locate 버튼, 557

M

MapFileForC 속성, 533

MapFileForVB 속성, 533

MapNumberOffset 속성, 533

MapNumbers 속성, 534
 Maximized 속성, 535
 MergeContents 속성, 535
 MergeFile 속성, 536
 MergeTitle 속성, 536
 Microsoft Help 2.0, 130
 문맥 문자열, 461
 문맥 문자열, 459
 Microsoft Help 2.0
 문맥 문자열, 459
 Microsoft Word, 107, 109, 110
 MidTopic 속성, 537
 MidTopic 점프, 236
 삽입하기, 236
 Modular Help
 Managing, 533
 ModularHub 속성, 537
 MultiLink 속성, 538

N

Name 속성, 538
 Namespace 속성, 539
 Natural Search, 432
 검색, 441
 리턴, 437, 438
 분배, 440
 속성, 431
 ConfidenceLevel, 514
 SearchCaption, 549
 SearchEnabled, 549
 StemPercent, 562
 StemSize, 563
 StringNoMatch, 567

 탭 캡션, 435
 Content, 433
 No Match 메시지, 436
 Noise List, 440
 Support, 439
 Natural Search, 431
 Natural Search
 속성
 AnswerCount, 495
 NavigationPaneWidth 속성, 539
 Next 버튼, 557
 NonScrolling 속성, 540
 NonscrollingColor 속성, 540

O

OneBrowseSequence 속성, 541
 OnlineOnly 속성, 541
 OnPage 속성, 542
 Options 버튼, 558
 Order 속성, 542
 Organizer, 167, 168

P

PageRef 속성, 542
 Paragraph Style
 속성, 158
 Parent 속성, 543
 ParentNamespace 속성, 543
 Popup 속성, 544
 PrefixIndexListFile 속성, 544
 PrefixTopicListFile 속성, 545

Previous 버튼, 558
Print 버튼, 558
Printed Manual, 138
 리스트, 178
Project 아이콘, 39

R

Refresh 버튼, 559
RelatedJumps 속성, 545
Replacement 속성, 546

S

SaveUserPosition 속성, 546
ScaleGraphics 속성, 547
Script 속성, 548
SearchCaption 속성, 549
SearchEnabled 속성, 549
SearchTab 속성, 551
SearchTabAdvanced 속성, 551
ShowBackButton 속성, 552
ShowBrowseButtons 속성, 552
ShowContentsButton 속성, 552
ShowFindButton 속성, 553
ShowForwardButton 속성, 553
ShowHelpTopicsButton 속성, 554
ShowHideShowButton 속성, 554
ShowHomeButton 속성, 555
ShowIndexButton 속성, 555
ShowJump1Button 속성, 556
ShowJump2Button 속성, 556

ShowLocateButton 속성, 557
ShowNextButton 속성, 557
ShowOptionsButton 속성, 558
ShowPreviousButton 속성, 558
ShowPrintButton 속성, 558
ShowRefreshButton 속성, 559
ShowStopButton 속성, 559
SkipGlossary 속성, 560
SplitFile 속성, 560
SplitFileWithHHCtrl 속성, 562
StemPercent 속성, 562
StemSize 속성, 563
Stop 버튼, 559
StringContents 속성, 564
StringFoundMany 속성, 564
StringFoundOne 속성, 565
StringFoundZero 속성, 565
StringIndex 속성, 566
StringNext 속성, 566
StringNoMatch 속성, 567
StringPrevious 속성, 567
StringReturnToIndex 속성, 568
SuperTitle 속성, 568

T

Template 속성, 569
TextPopups 속성, 569
Theme 속성, 570
Title 속성, 570
Top 속성, 571

TopicColor 속성, 572

Topics 아이콘, 44

TopicsFound 속성, 572

TopicType 속성, 573

TriPaneWindow 속성, 573

TrueHelp, 122

Type 속성, 574

U

Untitled 속성, 575

URL 속성, 575

URLMode 속성, 576

V

Value 속성, 576

Views 아이콘, 43

W

What's This 도움말, 206

Width 속성, 577

Window 속성, 577

WinHelp 4.0, 139, 260

WinHelpMacro 속성, 578